



RAPORT ZA I KWARTAŁ 2016 R.

01.01.2016 R. – 31.03.2016 R

The Farm 51 Group SA to spółka zajmująca się produkcją gier przeznaczonych na większość dostępnych obecnie platform, przede wszystkim na komputery osobiste oraz konsole. Spółka rozwija także technologię tworzenia aplikacji wirtualnej rzeczywistości Reality51.

GLIWICE 13 MAJA 2016 R.



CHERNOBYL [UR]
PROJECT

SPIS TREŚCI

1. Podstawowe informacje o Spółce	4
1.1. Dane Spółki	4
1.2. Zarząd	4
1.3. Rada Nadzorcza	4
1.4. Akcjonariat	5
2. Znaczące zasady rachunkowości	5
3. Skrócone sprawozdanie finansowe za I kwartał 2016 r.	8
3.1. Bilans	8
3.2. Rachunek zysków i strat	9
3.3. Rachunek przepływów pieniężnych	10
3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym	10
4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w I kwartale 2016 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki	11
5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym	12
6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym	12
7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych	12
8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	13
9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	13

Szanowni Państwo,

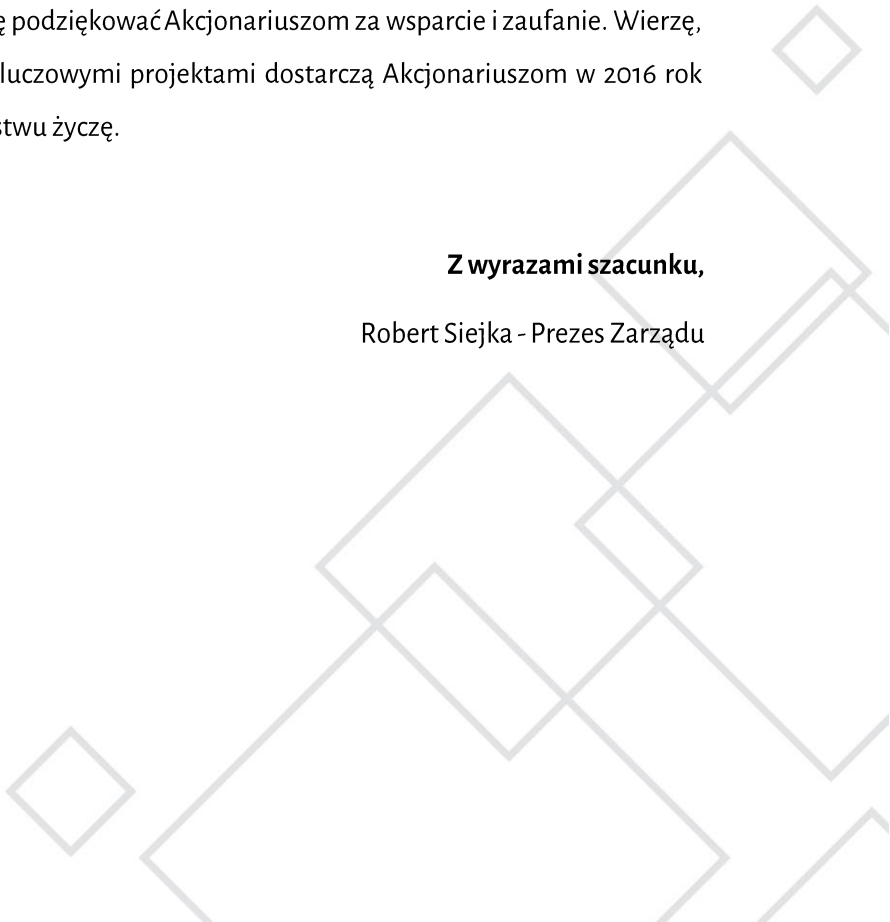
W imieniu Zarządu przekazuję na Państwa ręce raport finansowy The Farm 51 Group S.A. za I kwartał 2016 r., wraz z podsumowaniem najważniejszych dla Spółki i jej Akcjonariuszy wydarzeń, które miały miejsce w I kwartale bieżącego roku.

Podobnie jak w IV kwartale 2015 roku, I kwartał 2016 roku był kontynuacją intensywnych prac nad trzema kluczowymi obecnie dla Spółki projektami – Get Even, Chernobyl VR Project oraz World War 3. W projekcie Get Even nadal trwały prace nad przygotowaniem dla Wydawcy wersji alfa gry na platformy PC, Xbox One oraz PlayStation 4. W przypadku Chernobyl VR Project kontynuowane były prace związane z produkcją, w tym nowych materiałów związanych z wątkiem społecznym aplikacji. Bardzo intensywnie przygotowaliśmy się także do pokazów przedpremierowych aplikacji, które odbywały się na przełomie kwietnia i maja 2016 roku w Kijowie. Projekt pozyskał również kluczowych partnerów, takich jak Witalij Kliczko, były bokser, obecnie mer Kijowa czy Swietłana Aleksijewicz, laureatka Nagrody Nobla w dziedzinie literatury, autorka książki „Czarnobylska modlitwa. Kronika przyszłości” oraz Fundacja Otwarty Dialog, którzy będą wspomagać promowanie globalnej premiery projektu planowanej na czerwiec br. Opracowano także ciekawy system sprzedaży aplikacji, gdzie część środków ze sprzedaży będzie przeznaczana na wsparcie osób cierpiących ze względu na skutki katastrofy elektrowni w Czarnobylu. Projekt World War 3 to obecnie intensywny okres produkcyjny, którego pierwszym, kluczowym kamieniem milowym będzie przekrojowe demo gry, które planujemy pokazać kluczowym partnerom biznesowym jeszcze w 2016 roku. W opinii Zarządu zespół projektu jest tak dobrze skonstruowany i na tyle zmotywowany, że uda się zrealizować wszystkie innowacyjne elementy rozgrywki.

W imieniu zespołu The Farm 51 Group pragnę podziękować Akcjonariuszom za wsparcie i zaufanie. Wierzę, że efekty prowadzonych obecnie prac nad kluczowymi projektami dostarczą Akcjonariuszom w 2016 rok powodów do zadowolenia, czego sobie i Państwu życzę.

Z wyrazami szacunku,

Robert Siejka - Prezes Zarządu



1. Podstawowe informacje o Spółce

1.1. Dane Spółki

Firma:	The Farm 51 Group
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Gliwice
Adres:	ul. Bohaterów Getta Warszawskiego 15, 44-102 Gliwice
Tel./ fax:	+ 48 32 279 03 80
Internet:	www.thefarm51.com
KRS:	0000383606
REGON:	241925607
NIP:	6312631819

1.2. Zarząd

1. Robert Siejka - Prezes Zarządu
2. Kamil Bilczyński – Wiceprezes Zarządu
3. Wojciech Pazdur – Wiceprezes Zarządu
4. Łukasz Rosiński – Wiceprezes Zarządu

1.3. Rada Nadzorcza

1. Andrzej Wojno - Przewodniczący Rady Nadzorczej
2. Piotr Gniadek- Członek Rady Nadzorczej
3. Joanna Górską - Członek Rady Nadzorczej
4. Łukasz Kliszka - Członek Rady Nadzorczej
5. Robert Wist - Członek Rady Nadzorczej

1.4. Akcjonariat

Informację o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień sporządzenia niniejszego raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu. Struktura przedstawia się następująco:

Lp.	Akcjonariusz	Liczba akcji (w szt.)	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w głosach (w proc.)
1.	Tomasz Swadkowski	510 182	510 182	9,34%	7,44%
2.	Robert Siejka	448 000	893 000	8,21%	13,03%
3.	Kamil Bilczyński	448 000	893 000	8,21%	13,03%
4.	Wojciech Pazdur	448 000	893 000	8,21%	13,03%
5.	mWealth Management SA	345 731	345 731	6,33%	5,04%
6.	Pozostali z akcjami uprzywilejowanymi	50 000	100 000	0,92%	1,46%
7.	Pozostali	3 210 087	3 210 087	58,79%	46,84%
Razem		5 460 000	6 854 000	6 854 000	100,00

2. Znaczące zasady rachunkowości

Sprawozdanie finansowe sporządzono stosując poniżej opisane zasady rachunkowości:

Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego

Sprawozdanie finansowe sporządzone zostało w zgodzie z praktyką stosowaną przez jednostki działające w Polsce, w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz. U. Z 2009 r. nr 152 poz. 1223 z późniejszymi zmianami) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. W okresach, których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności. Spółka prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym. Przychody ze sprzedaży produktów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z praw własności do produktów przekazano nabywcy. Przychody ze sprzedaży usług o okresie realizacji krótszym niż 6 miesięcy rozpoznawane są w momencie zakończenia wykonania usługi.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne ujmuje się w księgach według cen nabycia.

Środki trwałe

Wartość początkową środków trwałych ujmuje się w księgach według cen nabycia lub kosztów wytworzenia pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości. Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez

jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do użytkowania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu. Wartość początkową stanowiącą cenę nabycia lub koszt wytworzenia środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do użytkowania wartość użytkową. Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do użytkowania. Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Komputery nowe bez względu na wartość początkową 30%

Komputery używane bez względu na wartość początkową 50%

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz zostały nabyte w celu osiągnięcia tych korzyści. Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Aktywa finansowe nabyte w wyniku transakcji dokonanych na rynku regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich zawarcia. Rozchody aktywów finansowych nabytych na rynku regulowanym są wyceniane według rzeczywistych cen zakupu stosując zasadę „pierwsze weszło – pierwsze wyszło”.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wykazuje się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych - zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący. Zobowiązania ujmuje się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty. Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych na dzień dokonania operacji wycenia się po średnim kursie Narodowego Banku Polskiego ustalonego dla danej waluty w ostatnim dniu roboczym poprzedzającym ten dzień.

Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie oraz lokaty krótkoterminowe przechowywane do terminu zapadalności wyceniane są według wartości nominalnej. Wykazane w sprawozdaniu z przepływu środków pieniężnych pozycja środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych składa się ze środków na rachunkach bankowych oraz lokat bankowych o terminie zapadalności nie dłuższym niż 3 miesiące, które nie zostały potraktowane jako działalność lokacyjna.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny i zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty zobowiązania.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i część odroczoną. Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi.

Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczonego stanowi różnicę pomiędzy stanem rezerwy i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego. Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności. Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości. Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego. Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego nie są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

Przepływy pieniężne

Spółka sporządza przepływy pieniężne metodą pośrednią.



3. Skrócone sprawozdanie finansowe za I kwartał 2016 r.

3.1. Bilans

BILANS		Stan na 31.03.2016 r.	Stan na 31.03.2015 r.
A	AKTYWA TRWAŁE	7 347 387,48	8 752 721,78
I	Wartości niematerialne i prawne	5 869 934,11	7 374 907,40
II	Rzeczowe aktywa trwałe	406 937,50	312 042,61
III	Należności długoterminowe	0,00	0,00
IV	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 070 515,87	1 065 771,77
B	AKTYWA OBROTOWE	10 352 971,22	5 733 032,16
I	Zapasy	1 619 927,30	473 085,72
II	Należności krótkoterminowe	1 442 055,54	2 064 590,10
III	Inwestycje krótkoterminowe	7 109 620,12	3 139 155,26
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	181 368,26	56 201,08
AKTYWA RAZEM		17 700 358,70	14 485 753,94

A	KAPITAŁ (FUNDUSZ) WŁASNY	10 958 799,30	4 565 641,02
I	Kapitał podstawowy	506 000,00	376 000,00
II	Należne wpłaty na kapitał podstawowy (wielkość ujemna)		
III	Udziały (akcje) własne (wielkość ujemna)		
IV	Kapitał (fundusz) zapasowy	13 189 714,17	3 474 923,49
V	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny		
VI	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	2 400 000,00	
VII	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-3 241 643,10	-192 923,15
VII I	Zysk (strata) netto	-1 895 271,77	907 640,68
IX	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)		
B	ZOBOWIĄZANIA I REZERWY NA ZOBOWIĄZANIA	6 741 559,40	6 492 192,77
I	Rezerwy na zobowiązania	1 056 137,70	1 462 034,65
II	Zobowiązania długoterminowe	4 894 078,97	
III	Zobowiązania krótkoterminowe	791 342,73	4 880 158,12
IV	Rozliczenia międzyokresowe		150 000,00
PASYWA RAZEM		17 700 358,70	11 057 833,79

3.2. Rachunek zysków i strat

RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT (wariant porównawczy)		01.01.2016 - 31.03.2016	01.01.2015 - 31.03.2015
A	PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY I ZRÓWNANE Z NIMI	506 498,62	1 826 666,50
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	13 937,51	1 826 666,50
II	Zmiana stanu produktów	492 561,11	
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby		
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów		
B.	KOSZT DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	2 334 293,77	1 577 616,26
I	Amortyzacja	555 807,51	458 190,79
II	Zużycie materiałów i energii	137 649,73	21 496,24
III	Usługi obce	391 726,20	378 674,24
IV	Podatki i opłaty	2 374,00	650,00
V	Wynagrodzenia	1 153 773,00	684 084,45
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	5 243,79	
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	87 719,54	34 520,54
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów		
C.	ZYSK / STRATA ZE SPRZEDAŻY	-1 827 795,15	249 050,24
D.	POZOSTAŁE PRZYCHODY OPERACYJNE	3 221,90	120 925,46
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych		
II	Dotacje		120 925,46
III	Inne przychody operacyjne	3 221,90	
E.	POZOSTAŁE KOSZTY OPERACYJNE	0,16	3 194,95
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych		
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych		
III	Inne koszty operacyjne	0,16	3 194,95
F.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ	-1 824 573,41	366 780,75
G.	PRZYCHODY FINANSOWE	7 426,13	472,75
I	Dywidendy i udziały w zyskach		
II	Odsetki uzyskane	5 395,01	472,75
III	Zysk ze zbycia inwestycji		
IV	Aktualizacja wartości inwestycji		
V	Inne	2 031,12	
H	KOSZTY FINANSOWE	159 303,88	254 101,33
I	Odsetki zapłacone	104 773,90	145 671,53
II	Strata ze zbycia inwestycji		
III	Aktualizacja wartości inwestycji		
IV	Inne	54 529,98	108 429,80
I.	ZYSK / STRATA NA DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ	-1 976 451,16	113 152,17
J	WYNIK ZDARZEŃ LOSOWYCH		
	Zyski nadzwyczajne		
	Straty nadzwyczajne		
K	ZYSK BRUTTO	-1 976 451,16	113 152,17
L	Podatek dochodowy	-81 179,39	-80 072,64
M	Poz. obowiązkowe zmniejszenia zysku/zwiększ. straty		
N	ZYSK / STRATA NETTO	-1 895 271,77	193 224,81

3.3. Rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych		01.01.2016 - 31.03.2016	01.01.2015 - 31.03.2015
A.	Przepływy środków pieniężnych z dział.operacyjnej		
I.	Zysk (strata) netto	-1 895 271,77	193 224,81
II.	Korekty razem	185 340,10	141 417,35
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+/-II)	-1 709 931,67	334 642,16
B.	Przepływy śr. pieniężne z dział. inwestycyjnej		
I.	Wpływy		
II.	Wydatki	-214 928,89	-351 408,21
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	-214 928,89	-351 408,21
C.	Przepływy środków pieniężnych z dział. finansowej		
I.	Wpływy	2 400 000,00	5 169 176,00
II.	Wydatki	-15 089,37	-2 214 697,08
III.	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	2 384 910,63	2 954 478,92
D.	Przepływy pieniężne netto, razem (A.III+/-B.III+/-C.III)	460 050,07	2 937 712,87
E.	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	460 050,07	2 937 712,87
F.	Środki pieniężne na początek okresu	6 649 570,05	201 442,39
G.	Środki pieniężne na koniec okresu (F+/-D)	7 109 620,12	3 139 155,26

3.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale własnym		01.01.2016 - 31.03.2016	01.01.2015 - 31.03.2015
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	10 454 071,07	4 565 641,02
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	10 958 799,30	4 758 865,83
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	10 958 799,30	4 758 865,83

4. Charakterystyka istotnych dokonań lub niepowodzeń emitenta w I kwartale 2016 r. wraz z opisem najważniejszych czynników i zdarzeń, w szczególności o nietypowym charakterze, mających wpływ na osiągnięte wyniki

W I kwartale 2016 r. The Farm 51 Group S.A. osiągnęła 506 tys. zł przychodów, wobec 1 826 tys. zł w analogicznym okresie 2015 r. W analizowanym okresie Emitent zanotował 1 976 tys. zł straty na działalności operacyjnej oraz 1 895 tys. straty netto. W I kwartale 2015 r. Spółka zanotowała odpowiednio 113 tys. zysku operacyjnego i 193 tys. zł zysku netto. Niski poziom wygenerowanych przychodów ze sprzedaży wynikał z realizacji przez cały I kwartał kluczowego milestone'a Get Even – tzw. alfa w wersji na PC oraz konsole nowej generacji. Rozliczenie przychodów z realizacji tej części kontraktu zostanie zrealizowane po jego zamknięciu i zatwierdzeniu przez Wydawcę. Milestone nie został zrealizowany w I kw. 2016 roku, jednakże jego realizacja w II kw. 2016 nie jest zdaniem Zarządu zagrożona. Strata na działalności operacyjnej jest spowodowana intensywną produkcją trzech prowadzonych obecnie przez Spółkę projektów – Get Even, World War 3 oraz Chernobyl VR Project. Dofinansowany został zwłaszcza projekt Chernobyl VR Project głównie ze względu na bardzo klarowne, pozytywne sygnały zainteresowania projektem płynące z rynku. Prace zostały przyspieszone na tyle, by końcowy efekt na pierwszych publicznych pokazach był jak najbardziej zbliżony do końcowego produktu.

Na koniec I kw. 2016 r. zobowiązania Spółki wynosiły 6 741 tys. zł, wobec 6 492 tys. na koniec I kw. 2015. Większość zobowiązań stanowią zobowiązania długoterminowe wynikające z emisji 4.878 dwuletnich obligacji serii I. Struktura zobowiązań i ich stosunek wobec kapitałów własnych, które uwzględniają środki pozyskane z emisji akcji serii H oraz środki wynikające z opłacenia 300 tys. warrantów subskrypcyjnych serii A z prawem objęcia akcji serii F, zapewniają pełne bezpieczeństwo finansowe Spółki.

Prace nad projektem Get Even prowadzone są zgodnie z nowym harmonogramem ustalonym w porozumieniu z Bandai Namco, finansującym, począwszy od III kw. 2014 r. prace nad grą. W I kwartale Spółka kontynuowała prace nad balansowaniem rozgrywki Get Even oraz nad optymalizacją jej płynności, dużą wagę przyłożono także do maksymalizacji jakości każdej lokalizacji przewidzianej w grze. W opinii Zarządu oraz co kluczowe, również Wydawcy, efekty wykorzystania technologii skanowania w Get Even przekraczają pierwotne oczekiwania obu stron. W I kw. 2016 r. zakończona główną część wewnętrznych prac nad oprawą audio gry. Obecnie trwają przygotowania do nagrań realizowanych we współpracy z jedną z najbardziej znanych orkiestr symfonicznych w Europie. Wydawca postawił duży nacisk na ten aspekt gry po bardzo pozytywnym odbiorze materiałów przedstawionych przedstawicielom poszczególnych oddziałów Wydawcy z całego świata. W kwestii Wydawcy pozostaje termin rozpoczęcia procesu promocji Get Even. O wszelkich dalszych działaniach marketingowych gry Get Even, Spółka będzie informowała komunikatami bieżącymi lub poprzez przekaz w mediach.

W ramach działań związanych z Reality51, Spółka skupiła się na realizacji projektu Chernobyl VR Project, którego produkcja bardzo przyspieszyła przed pokazami przedpremierowymi, które odbyły się w dniu 30 rocznicy katastrofy, czyli 26.04.2016. Zespół Reality51 dwukrotnie odwiedził w tym czasie Ukrainę – głównie skupiając się na materiałach dotyczących wątku społecznego aplikacji, a więc ludzi, którzy ucierpieli podczas katastrofy. W I kw. 2016 Spółka pozyskała do współpracy przy projekcie kluczowych partnerów, który będzie promowali aplikację - Witalija Kliczko, byłego boksera, obecnie mera Kijowa, Swietłanę Aleksijewicz, laureatkę Nagrody Nobla w dziedzinie literatury, autorkę książki „Czarnobylska modlitwa. Kronika przyszłości” oraz Fundację Otwarty Dialog, która była odpowiedzialna za organizację pokazów przedpremierowych aplikacji czy pozyskanie partnerów o globalnym zasięgu marketingowym. Pozyskanie powyższych partnerów było pokłosiem przyjętego przez Spółkę podejścia do sprzedaży aplikacji, gdzie istotna procentowo część środków pozyskanych ze sprzedaży będzie przeznaczana na wsparcie osób poszkodowanych przez skutki katastrofy elektrowni atomowej w Czarnobylu. Ciekawym w opinii Zarządu podejściem jest także przygotowanie trzech niezależnych wersji aplikacji w trzech różnych cenach, tj. 19,99 EUR ('Bronze' edition), 29,99 EUR ('Silver' edition) oraz 49,99 EUR ('Hall Of Fame' edition). Poszczególne edycje różnią się procentem przychodów, który będzie przeznaczany na pomoc podmiotom wspierającym

poszkodowanych przez katastrofę – odpowiednio 10%, 30% i 60%. Poprzez takie podejście liczymy, że aplikacja stanie się interesująca nie tylko dla osób zainteresowanych wirtualną rzeczywistością, ale także dla tych, którzy potraktują ją np. jako ciekawy prezent lub łatwy sposób na wsparcie „Czarnobylców”. Takie podejście zostało bardzo pozytywnie odebrane przez wszystkich uczestników pokazów przedpremierowych w Kijowie. Wersja ‘Hall Of Fame’ będzie dodatkowo wyróżniała się tym, że każda osoba, która ją zakupi zostanie wskazana z imiennie i nazwiska lub pseudonimu na specjalnie przygotowanej ścianie w jednej z lokalizacji w aplikacji. “Hall of Fame” będzie aktualizowane co kwartał i będzie widoczne dla wszystkich użytkowników w każdej edycji gry. “Hall of Fame” będzie również integralną częścią strony chernobylvrproject.com oraz zostanie zaprezentowane na zakończeniu aplikacji. Spółka jest także w trakcie przygotowywania specjalnej, limitowanej edycji aplikacji. Więcej szczegółów tej wersji zostanie zaprezentowane podczas premiery wersji Oculus Rift aplikacji, która planowana jest na koniec czerwca 2016 roku. W kolejnych miesiącach wakacyjnych planowane są wersje obejmujące gogle HTC Vive, Samsung Gear VR, Google Cardboard. Spółka podjęła także decyzję o przygotowaniu wersji na PC, bez wykorzystania gogli VR. Zarząd bardzo szczegółowo przygląda się także platformie PlayStation VR, której premierę zapowiedziano na październik br. Bardzo ciekawa koncepcja na aplikację, jakość dostarczonego materiału oparta w dużej części na wykorzystaniu technologii Reality51, silne wsparcie marketingowe znanych światowych postaci, dobre efekty dotychczasowych materiałów (270 tys. oraz 190 tys. odsłon trailerów aplikacji na kanale YouTube) oraz bardzo innowacyjne podejście do sprzedaży są w opinii Zarządu przesłankami do przyjmowania wysokiego potencjału sprzedażowego aplikacji. Zapewne należy się jednak spodziewać innej krzywej sprzedaży niż w przypadku gier komputerowych, głównie ze względu na obecnie stosunkowo ograniczoną, ale silnie rosnącą bazę urządzeń VR dostępnych dla finalnych konsumentów.

Spółka kontynuuje prace produkcyjne nad grą “World War 3”. Spółka zamknęła z sukcesem intensywny okres rekrutacji zewnętrznych specjalistów o specjalizacjach typowych dla gier free-to-play, a więc związanych z systemami monetaryzacji, mediami społecznościowymi czy rozwojem biznesu. Obecnie kontynuowane są migracje osób, które kończą prace nad projektem Get Even. Są już dostępne pierwsze grywalne elementy projektu, prace koncepcyjne nad menu aplikacji, które jest kluczowym elementem jego monetaryzacji (gracz spędza w nim o wiele więcej czasu niż przy grach płatnych), dobiegają końca. Obecnie zespół poświęca najwięcej czasu przygotowaniu elementów graficznych, zwłaszcza modeli pojazdów i broni. Termin premiery pod koniec 2017 roku, nie jest w opinii Zarządu obecnie zagrożony.

5. Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogramu ich realizacji o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym.

Nie dotyczy. Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika Nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.

6. Stanowisko Zarządu odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników finansowych na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w niniejszym raporcie kwartalnym.

Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych na 2016 r.

7. Informacja Zarządu Emitenta na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podejmował w obszarze aktywności nastawionej na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

W I kwartale 2016 r. The Farm 51 Group nie realizowała prac nastawionych typowo na badania i rozwój. Spółka jest jednak w trakcie przygotowywania wniosków na projekty w ramach Programu Sektorowego GAMEINN.

8. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.

Na ostatni dzień okresu objętego niniejszym raportem Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

9. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.

Emitent nie zatrudnia żadnej osoby na etat. W analizowanym okresie Spółka zatrudniała średnio ok. 85 pracowników na podstawie umów cywilno-prawnych.

Robert Siejka

Prezes Zarządu

