



RAPORT KWARTALNY

BAKED GAMES S.A.

za okres 01.01.2022 - 31.03.2022

Autoryzowany Doradca



ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o.

Raport sporządzony został przez spółkę BAKED GAMES S.A. z siedzibą w Czeladzi (dalej również: Spółka, Emitent), zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu (według stanu prawnego na dzień 1 stycznia 2021 roku) „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”. Rolę Autoryzowanego Doradcy dla BAKED GAMES S.A. pełni ABISTEMA Kancelaria Doradcza Sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie, przy ul. Rącznej 66B, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod nr KRS 0000437337.

Czeladź, dnia 10 maja 2022 roku

SPIS TREŚCI

1. LIST ZARZĄDU
2. MODEL BIZNESU I DANE EMITENTA BAKED GAMES S.A.
3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A. ZA PIERWSZY KWARTAŁ 2022 R.
4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU
5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE
6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT.
7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13 A ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO
8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE DO MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ
9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY
11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO
12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA
13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

1. List Zarządu

Szanowni Państwo,

Zarząd Baked Games S.A. ma przyjemność zaprezentować raport okresowy Spółki obejmujący dane za I kwartał 2022 roku.

Za nami udana premiera gry *Prison Simulator*, która odbyła się 4 listopada 2021 roku. Była to pierwsza tak duża premiera gry naszego studia, a sprzedaż 21 tys. kopii w ciągu 3 dni od daty premiery uważamy za zdecydowanie bardzo dobry rezultat. Wynik cieszy, tym bardziej że już w styczniu 2022 w raporcie ESPI informowaliśmy o zwrocie kosztów poniesionych na produkcję gry, które wynosiły: 1.717.853,62 PLN. Z tego względu z satysfakcją obserwujemy osiąganie kolejnych celów biznesowych przez *Prison Simulatora*, szczególnie, że nasza spółka działa na rynku gamingowym dopiero od 6 lat i zatrudnia stosunkowo mały, choć bardzo utalentowany i wyspecjalizowany zespół. Z dużym zadowoleniem przyjmujemy też recenzje dotyczące gry, które są bardzo dobre - na dzień raportu gra otrzymała 87% opinii bardzo pozytywnych.

Na początku roku przystąpiliśmy też do prac nad wersjami *Prison Simulatora* na konsole na PS, Xbox oraz VR. Te prace są aktualnie w toku. Dodatkowo nasz zespół przeportował grę na Steam Deck i obecnie czekamy na jej zatwierdzenie przez Steam.

Równolegle część zespołu z początkiem roku kontynuowała z większą intensywnością prace nad grą *Alaska Gold Fiver*, którą zapowiadaliśmy jeszcze w 2021 r. Prace nad grą przebiegają bardzo sprawnie.

W pierwszym kwartale rozpoczęliśmy też prace nad dwoma preprodukcjami: *Ready for Riot* i *Snow the Plow*. Pierwsza z nich jest kontynuacją portfolio wydawniczego osadzonego w klimacie więziennym. Fabuła rozgrywki toczy się w amerykańskich więzieniach, a Gracz, kontrolując członków policyjnej grupy szturmowej, podejmuje próbę odzyskania obiektów więzienia. Kolejna, niedawno stworzona karta na Steam dotyczy zupełnie nowego tytułu *Plow the Snow*. Jest to symulator gry kooperacyjnej dla 1-4 graczy. W grze trzeba oczyścić ze śniegu ulice, parki, cmentarze oraz zaułki miast leżących w Stanach Zjednoczonych.

Nasze wysiłki znajdują odzwierciedlenie w coraz lepszych wynikach. W okresie od stycznia do marca 2022 roku wypracowaliśmy przychody netto ze sprzedaży na poziomie 709 407,32 zł i są one o około 105% wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego. Za okres od stycznia do marca 2022 roku spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 432 275,80 zł i jest on o około 701% wyższy od zysku netto porównywalnego okresu roku poprzedniego.

Dlatego, z niekłamano dumą, zapraszamy wszystkich Akcjonariuszy i Inwestorów do lektury poniższego raportu okresowego.

Z poważaniem

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu

2. Model biznesu i dane Emitenta BAKED GAMES S.A.**Podstawowe dane o Emitencie:**

Firma:	Baked Games S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Czeladź
Adres:	ul. Henryka Sienkiewicza 16, 41 – 250 Czeladź
Telefon:	+48 512 509 192
Adres poczty elektronicznej:	press@bakedgames.pl
Adres strony internetowej:	www.bakedgames.pl
NIP:	6252453388
REGON:	361003059
KRS:	0000848739

*Źródło: Emitent***Zarząd Emitenta**

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Przemysław Bieniek	Prezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025
Krzysztof Wolski	Wiceprezes Zarządu	07.07.2020	07.07.2025

* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji

Rada Nadzorcza Emitenta

Imię i nazwisko	Stanowisko	Kadencja	
		od	do
Mirela Chudala	Przewodniczący Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Grzegorz Czarnecki	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Piotr Karbowski	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Łukasz Grynasz	Członek Rady Nadzorczej	07.07.2020	07.07.2025
Bartosz Żuchowski	Członek Rady Nadzorczej	22.12.2021	07.07.2025

* mandat wygasa z dniem zatwierdzenia przez Walne Zgromadzenie sprawozdania finansowego Spółki za 2025 r. jako ostatni pełny rok pełnienia funkcji

Model biznesu

Emitent prowadzi działalność na rynku gier wideo, polegającą na produkcji gier. Emitent jest tym samym tzw. deweloperem. Emitent jest również wydawcą stworzonych przez siebie gier w wersji na platformy mobilne (App Store i Google Play). Przy wydawaniu gier na inne platformy dystrybucji Emitent korzysta z usług zewnętrznych wydawców.

Celem Emitenta jest tworzenie gier o istotnym potencjale sprzedażowym.

Historycznie Emitent tworzył gry dedykowane przede wszystkim platformom mobilnym (App Store i Google Play), które były następnie portowane i wydawane przez podmiot zewnętrzny, na platformy Nintendo Switch i Steam. Wyjątkiem od tej reguły jest gra Hotel Dracula, która została przygotowana od początku na platformę Steam. Emitent posiada również doświadczenie w tworzeniu gier na zlecenie.

Do dnia sporządzenia niniejszego raportu Emitent wyprodukował samodzielnie 7 gier, to jest:

lp.	Tytuł	Platforma
1.	Guess the word	App Store, Google Play, Nintendo Switch
2.	Gym Hero	App Store, Google Play, Nintendo Switch
3.	Hotel Dracula	Steam, Nintendo Switch
4.	Little Shopping	App Store, Google Play, Nintendo Switch
5.	Pet Care	App Store, Google Play, Nintendo Switch
6.	Theatre Tales	Apple TV, Nintendo Switch
7.	Prison Simulator	PC

Emitent jest wydawcą tych gier na platformy mobilne (App Store i Google Play) lub na Apple TV (Theatre Tales), oraz Steam (Prison Simulator) a Ultimate Games S.A. jest wydawcą tych gier na Nintendo Switch lub Steam (w przypadku gry Hotel Dracula). Gra Hotel Dracula nie została przy tym wydana przez Emitenta na platformy mobilne, a gra Theatre Tales została wyjątkowo wydana na Apple TV, a nie na platformy mobilne. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu wszystkie wyżej wymienione gry znajdują się w sprzedaży na platformach Nintendo Switch lub Steam.

Ponadto Emitent stworzył ponadto na zlecenie następujące gry:

1. Pampis Zębowa Przygoda (zleceniodawca : Agencja Reklamowa DSK sp. z o.o.)
(<https://mobirank.pl/2016/12/08/pampis-zebowa-przygoda-naucz-dzieci-dbac-o-zeby/>);
2. Zdrowa Appka (zleceniodawca : Kamikaze sp. z o.o.)
(<https://media.carrefour.pl/pr/carrefour-promuje-aplikacje-zdrowa-apka-i-uczy-dzieci-prawidlowego-odz/406723>);
3. Rybka Kolekcjonerka (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
(<https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/rybka-kolekcjonerka/>);

4. Wodny świat Rybki MiniMini (zleceniodawca : ITI Neovision S.A. (obecnie: CANAL + Polska S.A.))
[\(https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/wodny-swiat-rybki-minimini/\)](https://www.miniminiplus.pl/aplikacje-mobilne/wodny-swiat-rybki-minimini/).

Aktualnie Emitent tworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fiver, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

Emitent udostępnił również, a obecnie zbiera opinie graczy, dotyczące 3 nowych trailerów (preprodukcji) gier, to jest:

Ip.	Tytuł	Platforma
1.	Ready for Riot	PC
2.	Plow the Snow	PC
3.	Security Guard	PC

Ewentualna decyzja o produkcji którejś z tych gier zapadnie po uzyskaniu informacji zwrotnej od graczy na temat ich zainteresowania grą.

Gry Emitenta są i będą sprzedawane na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem największych i najpopularniejszych platform dystrybucyjnych gier na świecie, takich jak App Store, Google Play, Nintendo Switch, Steam, a w przyszłości PlayStation czy Xbox.

Istotnym celem Emitenta jest również zbudowanie wokół marki i gier Emitenta zaangażowanej społeczności graczy.

3. SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE BAKED GAMES S.A.

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	709 407,32	345 753,63	709 407,32	345 753,63
I. Przychody ze sprzedaży produktów	705 318,41	115 161,61	705 318,41	115 161,61
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	4 088,91	230 592,02	4 088,91	230 592,02
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	263 221,24	291 127,71	263 221,24	291 127,71
I. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Zużycie materiałów i energii	8 814,71	2 893,92	8 814,71	2 893,92
III. Usługi obce	79 170,59	133 715,01	79 170,59	133 715,01

IV. Podatki i opłaty	0,00	936,95	0,00	936,95
V. Wynagrodzenia	112 350,61	108 883,45	112 350,61	108 883,45
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	23 842,16	13 717,98	23 842,16	13 717,98
VII. Pozostałe koszty rodzajowe	39 043,17	30 980,40	39 043,17	30 980,40
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	446 186,08	54 625,92	446 186,08	54 625,92
D. Pozostałe przychody operacyjne	15,88	0,66	15,88	0,66
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	15,88	0,66	15,88	0,66
E. Pozostałe koszty operacyjne	1,36	22,05	1,36	22,05
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	1,36	22,05	1,36	22,05
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	446 200,60	54 604,53	446 200,60	54 604,53
G. Przychody finansowe	9 272,20	0,00	9 272,20	0,00
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	9 272,20	0,00	9 272,20	0,00
H. Koszty finansowe	0,00	665,80	0,00	665,80
I. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	665,80	0,00	665,80
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	455 472,80	53 938,73	455 472,80	53 938,73
J. Podatek dochodowy	23 197,00	0,00	23 197,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	432 275,80	53 938,73	432 275,80	53 938,73

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	31.03.2022 r.	31.03.2021 r.
A. Aktywa trwałe	16 732,10	587,10
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00

3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1. Środki trwałe	0,00	0,00
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	16 732,10	587,10
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	16 445,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	287,10	587,10
B. Aktywa obrotowe	2 454 168,63	2 732 168,17
I. Zapasy	186 811,28	1 526 809,25
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	186 811,28	1 526 809,25
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	348 394,70	129 513,53
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	348 394,70	129 513,53
III. Inwestycje krótkoterminowe	1 909 487,70	1 070 375,91
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 909 487,70	1 070 375,91
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	9 474,95	5 469,48
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	2 470 900,73	2 732 755,27

Wyszczególnienie	31.03.2022 r.	31.03.2021 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	2 387 233,31	2 587 523,56
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	248 785,00	248 785,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	2 717 855,00	2 717 855,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	-1 011 682,49	-433 055,17
VI. Zysk (strata) netto	432 275,80	53 938,73
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	83 667,42	145 231,71
I. Rezerwy na zobowiązania	16 445,00	0,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	16 445,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	3 750,00	0,00

1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	3 750,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	63 472,42	145 231,71
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	63 472,42	145 231,71
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	2 470 900,73	2 732 755,27

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I. Zysk (strata) netto	432 275,80	53 938,73	432 275,80	53 938,73
II. Korekty razem	98 085,24	-172 677,20	98 085,24	-172 677,20
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	-15 000,00	-9 000,00	-15 000,00	-9 000,00
6. Zmiana stanu zapasów	-4 088,91	-208 274,94	-4 088,91	-208 274,94
7. Zmiana stanu należności	124 931,32	43 809,25	124 931,32	43 809,25
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-4 033,20	-1 239,79	-4 033,20	-1 239,79
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-3 723,97	2 028,28	-3 723,97	2 028,28
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	530 361,04	-118 738,47	530 361,04	-118 738,47
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00

2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	3 750,00	0,00	3 750,00	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	3 750,00	0,00	3 750,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-3 750,00	0,00	-3 750,00	0,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	526 611,04	-118 738,47	526 611,04	-118 738,47
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	526 611,04	-118 738,47	526 611,04	-118 738,47
F. Środki pieniężne na początek okresu	1 382 876,66	1 189 114,38	1 382 876,66	1 189 114,38
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D), w tym:	1 909 487,70	1 070 375,91	1 909 487,70	1 070 375,91

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.01.2022 r. do 31.03.2022 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2021 r. do 31.03.2021 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	1 954 957,51	2 533 584,83
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	1 954 957,51	2 533 584,83
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	248 785,00	245 200,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	3 585,00

1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	248 785,00	248 785,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	2 717 855,00	2 717 855,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	2 717 855,00	2 717 855,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	3 585,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	-3 585,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-433 055,17	-103 892,77
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	433 055,17	103 892,77
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	433 055,17	103 892,77
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	1 011 682,49	433 055,17
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-1 011 682,49	-433 055,17
6. Wynik netto	432 275,80	53 938,73
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	2 387 233,31	2 587 523,56
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	2 387 233,31	2 587 523,56

4. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH STOSOWANYCH ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

Niniejszy raport kwartalny BAKED GAMES S.A. za okres od 01.01.2022 r. – 31.03.2022 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 marca 2022 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 stycznia 2021 r. do 31 marca 2021 r. zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 roku o Rachunkowości (tekst jednolity Dz. U. 2021 r. poz.217 z późniejszymi zmianami).

Poniżej omówienie przyjętych zasad (polityki) rachunkowości, w zakresie w jakim ustawa pozostawia jednostce prawo wyboru, w tym metod wyceny aktywów i pasywów (także amortyzacji):

- a) **środki trwałe oraz wartości niematerialne i prawne** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia, lub wartości przeszacowanej (po aktualizacji wyceny środków trwałych), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe o wartości netto niższej niż 10 000 złotych netto Jednostka spisuje w koszty zużycia materiałów i energii z datą zakupu.

- b) **środki trwałe w budowie** - w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
- c) **udziały w jednostkach podporządkowanych** - według zasad określonych w pkt 3, z tym że udziały zaliczane do aktywów trwałych mogą być wycenione metodą praw własności, z uwzględnieniem zasad wyceny określonych w art. 63,
- d) **rzeczowe składniki aktywów obrotowych** - według cen nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od cen ich sprzedaży netto na dzień bilansowy,
- e) **należności i udzielone pożyczki** - w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem ostrożności,
- f) **zobowiązania** - w kwocie wymagającej zapłaty, przy czym zobowiązania finansowe, których uregulowanie zgodnie z umową następuje drogą wydania aktywów finansowych innych niż środki pieniężne lub wymiany na instrumenty finansowe - według wartości godziwej,
- g) **rezerwy** - w uzasadnionej, wiarygodnie oszacowanej wartości,
- h) **kapitały (fundusze) własne oraz pozostałe aktywa i pasywa** - w wartości nominalnej.

Ustalenia wyniku finansowego:

Wynik finansowy jest ustalony w wariantcie porównawczym.

Ustalenia sposobu sporządzenia sprawozdania finansowego:

Jednostka sporządza sprawozdanie finansowe zgodnie z załącznikiem nr 1 do Ustawy o Rachunkowości.

Przy sporządzaniu sprawozdania finansowego za 1 kwartał 2022 roku przyjęto metody i zasady rachunkowości zgodne z polityką rachunkowości obowiązującą w Spółce, które miały zastosowanie do ostatniego rocznego sprawozdania finansowego za rok 2021.

W bieżącym okresie sprawozdawczym spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości.

Sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Sprawozdanie finansowe obejmujące okres od 1 stycznia 2022 r. do 31 marca 2022 r. oraz dane porównawcze za okres od 1 stycznia 2021 r. do 31 marca 2021 r. nie było weryfikowane przez biegłego rewidenta.

W skład BAKED GAMES nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

5. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W okresie od stycznia do marca 2022 roku Emitent wypracował przychody netto ze sprzedaży na poziomie 709 407,32 zł i są one o około 105% wyższe od przychodów z porównywalnego okresu roku poprzedniego.

Za okres od stycznia do marca 2022 roku spółka osiągnęła zysk netto na poziomie 432 275,80 zł i jest on o około 701% wyższy od zysku netto porównywalnego okresu roku poprzedniego.

W 1 kwartale 2022 kluczowy wpływ na bieżące przychody Emitenta miała sprzedaż gry Prison Simulator – przychody z tego tytułu wynosiły ponad 629 tys. zł.

Dodatkowo na przychody wpływ miała również realizacja umowy z PlayWay S.A., dotyczącej gry Car Mechanic Simulator 2018 Nintendo Switch. W I kwartale 2022 roku przychody z tego tytułu wyniosły ponad 72 tys. zł.

6. ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ JEDNOSTKI PO ZAKOŃCZENIU OKRESU, KTÓREGO DOTYCZY RAPORT

Brak

7. OPIS STANU I HARMONOGRAM REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA, W SYTUACJI GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent stworzy jedną dużą grę, tj. Alaska Gold Fiver, przeznaczoną na komputery PC oraz na popularne platformy konsolowe, takie jak Nintendo Switch, PlayStation czy Xbox.

lp.	Gra	Platforma	Planowana data wydania*
1.	Alaska Gold Fiver	PC	2023 r.

** planowany termin wydania gry może ulec zmianie*

8. STANOWISKO ZARZĄDU ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PROGNOZ

Nie dotyczy. Emitent nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz wyników finansowych.

9. PODEJMOWANE PRZEZ EMITENTA W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM INCJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE INNOWACYJNYCH ROZWIĄZAŃ

Nie dotyczy. Emitent w okresie objętym niniejszym Raportem nie podejmował inicjatyw nastawionych na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY

Emitent nie tworzy Grupy kapitałowej

11. INFORMACJA NA TEMAT PRZYCZYN BRAKU SPORZĄDZENIA SKONSOLIDOWANEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Nie dotyczy

12. STRUKTURA AKCJONARIATU EMITENTA

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu na dzień sporządzenia raportu.

Akcjonariusz	Seria akcji	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym (w proc.)	Udział w ogólnej liczbie głosów (w proc.)
PlayWay S.A.	A	665.000	665.000	26,73	26,73
Pozostali	A, B	822.850	822.850	33,07	33,07
Przemysław Bieniek	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Krzysztof Wolski	A	500.000	500.000	20,10	20,10
Suma		2.487.850	2.487.850	100	100

Źródło: Emitent

13. INFORMACJE O ZATRUDNIENIU

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Emitent stale współpracuje z 11 osobami, które tworzą jeden zespół deweloperski. Dwie osoby z tego grona pracują przy tym na podstawie umów o pracę (2 pełne etaty), cztery na podstawie umów cywilnoprawnych, a 4-5 współpracuje ze studiem w oparciu o umowy B2B.

W skład zespołu wchodzi: graficy, programiści, specjaliści od wideo oraz level designer.

Członkowie zespołu Emitenta to pasjonaci różnego typu gier komputerowych oraz planszowych, którzy swoje zamiłowanie przekuli w ekspercką wiedzę i poparli zdobytym wykształceniem wyższym z zakresu nowych technologii i programowania. Pracując dla Emitenta są w stanie dać upust swojej pasji oraz kreatywności i tworzyć tytuły, które nie tylko cechuje doskonała grywalność i wciągająca fabuła, ale także zaawansowana grafika wpisująca się we współczesne standardy. Zespół Emitenta tworzy wciągające gry, ponieważ wykorzystuje i przekuwa gamerskie doświadczenie w realne produkcje zgodnie z zasadą: *gamerzy tworzą najlepsze gry dla innych gamerów*. Dzięki temu gry Emitenta idealnie odpowiadają na zapotrzebowania graczy i cieszą się dużym zainteresowaniem.

Członkowie zespołu zdobywali też doświadczenie biorąc czynny udział w GameJam, czyli spotkaniach programistów, którzy w przeciągu 1 weekendu tworzyli grę od podstaw. Ponadto pracownicy Emitenta tworzą filmy reklamowe, co dodatkowo pomaga w promocji produktów studia.

Przemysław Bieniek – Prezes Zarządu

Krzysztof Wolski- Wiceprezes Zarządu