



▶ TRUE GAMES
SYNDICATE

RAPORT ROCZNY ZA ROK 2023

RAPORT ROCZNY
TRUE GAMES SYNDICATE S.A.
za okres
od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.

Jednostkowy raport roczny True Games Syndicate S.A. (dalej „Spółka” lub „Emitent”) za 2023 rok został przygotowany zgodnie z aktualnym stanem prawnym w oparciu o Regulamin Alternatywnego Systemu Obrotu Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz Załącznik nr 3 reg. ASO - „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w Alternatywnym Systemie Obrotu na rynku NewConnect”.

Warszawa, dnia 19 marca 2023 roku

Spis Treści

1. Pismo Zarządu	4
2. Wybrane dane finansowe	5
3. Opis organizacji grupy kapitałowej	6
4. Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją	6
5. Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją.....	7
6. Roczne sprawozdanie finansowe.....	7
7. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego	7
8. Sprawozdanie Zarządu z działalności.....	7
Informacje podstawowe.....	7
8.1. Organy Spółki w okresie od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.:	8
8.2. Akcjonariat	9
8.3. Przedmiot działalności Spółki.....	11
8.4. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym 2023....	11
8.5. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły po zakończeniu roku obrotowego do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego	14
8.6. Przewidywany rozwój jednostki	14
8.7. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju	14
8.8. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki.....	14
8.9. Informacje dotyczące nabycia udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia.....	15
8.10. Oddziały (zakłady) jednostki.....	15
8.11. Czynniki ryzyka dla Spółki:	15
8.12. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:.....	17
8.13. Informacje dodatkowe	17
9. Oświadczenia Zarządu.....	18
10. Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego na dzień 31.12.2023 roku.....	19

1. Pismo Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

W imieniu Zarządu Emitenta mam przyjemność przedstawić Państwu Raport Roczny True Games Syndicate za 2023 rok obrazujący sytuację finansową Spółki oraz najważniejsze dla działalności Spółki wydarzenia i dokonania z tego okresu. Funkcję prezesa objąłem co prawda z końcem roku 2022, ale zmiany przeze mnie wprowadzane trwają do dziś. Z początkiem 2023 roku Spółka odstąpiła od umowy z Flint Arts Sp. z o. o. na produkcję gier “NightClub Manager: Violet Vibe” oraz “Prison King”.

W marcu 2023 r. Spółka podpisała z Movie Games S.A. umowę na mocy której Spółka wykona dodatek “Narcos” do gry Drug Dealer Simulator na platformę PC, obecnie znanym pod tytułem “DDS x Narcos”. Produkcja jest niezależnym dodatkiem do Drug Dealer Simulator, osadzonym w realiach przebojowego serialu “Narcos”, produkowanego przez Netflix. DDS to symulator łączący aspekty biznesowe z ryzykiem związanym z przestępczym światem. Nasz tytuł w większym stopniu niż podstawowa gra stawia na fabułę, czerpiąc z bogactwa scenariuszowego uniwersum Narcos.

Po podpisaniu umowy niezwłocznie skompletowaliśmy wewnętrzny zespół, którego trzon stanowią producent, designer oraz artysta 3D. W zespole wspieranym przez programistę, UI designerkę i dodatkowego artystę, powstał scenariusz DDS x Narcos, a wraz z nim ruszyła pełnoprawna produkcja gry, która trwa do chwili obecnej.

W listopadzie 2023 r. Spółka zaprezentowała pierwszy teaser gry “DDS x Narcos”. Zwiastun spotkał się z bardzo pozytywnymi reakcjami. Gra doczekała się również swojej karty na platformie Steam.

W trakcie całego roku Spółka skupiła swoją działalność na procesie tworzenia gry “DDS x Narcos”. Jej premiera przewidziana jest na 2024 r. Wierzymy w sukces gry, który pozwoli na całkowicie nowe otwarcie dla True Games Syndicate S.A. W międzyczasie powstają plany dotyczące kolejnych projektów, o których będziemy informować na bieżąco.

W imieniu Spółki dziękuje inwestorom i partnerom za zaufanie jakim do tej pory nas obdarzyliście oraz zachęcam graczy do oczekiwania na zbliżające się premiery gier.

Z poważaniem
Paweł Hekman
Prezes Zarządu

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

2. Wybrane dane finansowe

Podstawowe pozycje bilansu, rachunku zysku i strat oraz rachunku przepływów pieniężnych ze sprawozdania finansowego przeliczono z PLN na EURO według kursów średnich EUR/PLN ustalonych przez Narodowy Bank Polski, zgodnie ze wskazaną, obowiązującą zasadą przeliczenia, tj. bilans według kursu obowiązującego na ostatni dzień odpowiedniego okresu, a rachunek zysków i strat oraz rachunek przepływów pieniężnych według kursów średnich w odpowiednim okresie, obliczonych, jako średnia arytmetyczna kursów obowiązujących na ostatni dzień każdego miesiąca w danym okresie. Tabelę z zastosowanymi kursami przeliczeniowymi zamieszczono poniżej. Przeliczenia dokonano poprzez podzielenie wartości wyrażonych w złotych przez kurs wymiany.

Wybrane dane finansowe	Stan na 31.12.2023		Stan na 31.12.2022	
	PLN		EUR	Stan na 31.12.2022
Kapitał własny	9 514 588,68	13 183 050,25	2 188 267,87	2 810 944,85
Kapitał zakładowy	1 900 623,60	1 900 623,60	437 125,94	405 258,88
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 877 434,41	1 749 438,67	431 792,64	373 022,60
Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	1 447 345,27	1 437 825,82	332 876,10	306 579,21
Aktywa razem	11 392 023,09	14 932 488,92	2 620 060,51	3 183 967,44
Należności długoterminowe	7 392,43	7 392,43	1 700,19	1 576,24
Należności krótkoterminowe	3 359,66	82 744,79	772,69	17 643,19
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	50 216,86	469 049,74	11 549,42	100 012,74

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

Wybrane dane finansowe	okres od 01.01.2023 do 31.12.2023	okres od 01.01.2022 do 31.12.2022	okres od 01.01.2023 do 31.12.2023	okres od 01.01.2022 do 31.12.2022
	PLN		EUR	
Przychody netto ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów	1 500,00	0,00	331,24	0,00
Zysk (strata) ze sprzedaży	-210 736,43	-348 507,26	-46 536,62	-74 335,53
Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-3 628 215,06	-2 676 857,57	-801 213,47	-570 965,50
Zysk (strata) brutto	-3 668 461,57	-2 707 202,58	-810 101,04	-577 438,00
Zysk (strata) netto	-3 668 461,57	-2 707 202,58	-810 101,04	-577 438,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-9 248,28	-133 485,45	-2 042,28	-28 472,04
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-402 084,60	-425 886,20	-88 791,76	-90 840,22
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-7 500,00	1 025 577,70	-1 656,21	218 752,58
Przepływy pieniężne netto, razem	-418 832,88	466 206,05	-92 490,26	99 440,32
Liczba akcji (w szt.)	19 006 236	19 006 236	19 006 236	19 006 236
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą	-0,19	-0,14	-0,04	-0,03
Wartość księgową na jedną akcję	0,50	0,69	0,11	0,15

Przeliczenia kursu	2023	2022
Kurs euro na dzień bilansowy	4,3480	4,6899
Średni kurs euro w okresie	4,5284	4,6883

3. Opis organizacji grupy kapitałowej

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.

4. Wskazanie przyczyn niesporządzenia sprawozdań skonsolidowanych przez podmiot dominujący lub przyczyn zwolnienia z konsolidacji w odniesieniu do każdej jednostki zależnej nieobjętej konsolidacją

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

5. Wybrane dane finansowe wszystkich jednostek zależnych emitenta nieobjętych konsolidacją

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.

6. Roczne sprawozdanie finansowe

Roczne sprawozdanie finansowe za okres od dnia 01 stycznia 2023 r. do dnia 31 grudnia 2023 r. zostało sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości, a następnie zbadane przez firmę audytorską, zgodnie z obowiązującymi przepisami i standardami zawodowymi oraz stanowi załącznik do niniejszego raportu rocznego.

Spółka w III kwartale 2022 roku zmieniła stosowane zasady (polityki) rachunkowości w stosunku do zasad obowiązujących w 2021 roku. Przedmiotowa zmiana nastąpiła ze względu na zmianę polityki rachunkowości w Movie Games Spółka Akcyjna. Zmiana obejmuje prezentację produkcji gier. Do tej pory gry były prezentowane, jako produkcja w toku i wykazywane jako zapasy w bilansie oraz w Rachunku zysków i strat, jako koszty i zmiana stanu produkcji w przychodach. W rachunku zysków i strat zatem znajdowały się koszty produkcji i koszty ogólne. Zmiana polega na tym, że produkcja gier jest wykazywana jako wartości niematerialne i prawne. W związku z tym, nie ma również w rachunku zysków i strat poniesionego kosztu oraz zmiany stanu produkcji w przychodach. W rachunku zysków i strat pozostały jedynie koszty ogólne nie dotyczące produkcji.

7. Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego

Sprawozdanie z badania rocznego sprawozdania finansowego stanowi załącznik do niniejszego raportu rocznego.

8. Sprawozdanie Zarządu z działalności

Informacje podstawowe

Firma TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA

Skrót firmy	TRUE GAMES SYNDICATE S.A.
Siedziba	Warszawa
Adres siedziby	ul. Wernyhory 29a, 02-727 Warszawa
Adres poczty elektronicznej	kontakt@truegamesyndicate.pl

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

Strona internetowa	www.truegamessyndicate.pl
Telefon	-
Faks	-
NIP	6751414604
REGON	120921780
Sąd rejestrowy	SĄD REJONOWY DLA M.ST. WARSZAWY W WARSZAWIE, XIII WYDZIAŁ GOSPODARCZY KRAJOWEGO REJESTRU SĄDOWEGO
KRS	0000399586

TRUE GAMES SYNDICATE S.A. (dalej również jako „Spółka” lub „Emitent”) została utworzona na mocy aktu zawiązania Spółki zawartego w dniu 7 września 2011 r. przed notariuszem Jarosławem Górką z Kancelarii Notarialnej w Wieliczce, Rep. A 2929/2011. Czas trwania Spółki jest nieograniczony. Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych (tj. Dz. U. z 2020 r., poz. 1526 ze zm.).

8.1. Organy Spółki w okresie od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.:

1. Organy Spółki w okresie od 01.01.2023 r. do 31.12.2023 r.:

Zarząd:

Paweł Hekman – Prezes Zarządu w okresie od 01 stycznia 2023 roku do dnia 31 grudnia 2023 roku.

Na dzień 31 grudnia 2023 r. skład Zarządu przedstawiał się zatem następująco:

Paweł Hekman – Prezes Zarządu.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu rocznego skład Zarządu przedstawia się następująco:

Paweł Hekman – Prezes Zarządu

Rada Nadzorcza:

- 1) Marcin Kraszewski – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2023 roku do 31 grudnia 2023 roku;

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

- 2) Wojciech Iwaniuk – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2023 roku do 10 listopada 2023 roku;
- 3) Wojciech Sosnowski – Przewodniczący Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2023 roku do 31 grudnia 2023 roku;
- 4) Piotr Ptaszyński – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2023 roku do 10 listopada 2023 roku;
- 5) Karol Wenus – Członek Rady Nadzorczej w okresie od 01 stycznia 2023 roku do 31 grudnia 20223 roku;
- 6) Krzysztof Miłaszewski – Członek Rady Nadzorczej w okresie 01 stycznia 2023 roku do 31 grudnia 20223 roku;
- 7) Jerzy Spindel - Członek Rady Nadzorczej w okresie od 26 czerwca 2023 roku do 31 grudnia 2023 roku.
- 8) Mateusz Wcześniak - Członek Rady Nadzorczej w okresie od 10 listopada 2023 roku do 31 grudnia 2023 roku.

Na dzień 31 grudnia 2023 roku skład Rady Nadzorczej przedstawia się następująco:

- 1) Marcin Kraszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 2) Krzysztof Miłaszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 3) Wojciech Sosnowski –Przewodniczący Rady Nadzorczej;
- 4) Karol Wenus – Członek Rady Nadzorczej;
- 5) Mateusz Wcześniak – Członek Rady Nadzorczej;
- 6) Jerzy Spindel - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu rocznego skład Rady Nadzorczej przedstawia się następująco:

- 1) Marcin Kraszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 2) Krzysztof Miłaszewski – Członek Rady Nadzorczej;
- 3) Wojciech Sosnowski – Przewodniczący Rady Nadzorczej;
- 4) Karol Wenus – Członek Rady Nadzorczej;
- 5) Mateusz Wcześniak – Członek Rady Nadzorczej;
- 6) Jerzy Spindel - Członek Rady Nadzorczej.

8.2. Akcjonariat

Kapitał zakładowy Spółki na dzień bilansowy wynosił 1.900.623,60 zł (jeden milion dziewięćset tysięcy sześćset dwadzieścia trzy złote 60/100) i dzielił się na 19.006.236 (dziewiętnaście milionów sześć tysięcy dwieście trzydzieści sześć) akcji o wartości nominalnej po 0,10 zł (dziesięć groszy) każda akcja, w tym:

- a) 600.000 (sześćset tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii A,
- b) 1.400.000 (jeden milion czterysta tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii B,
- c) 179.000 (sto siedemdziesiąt dziewięć tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii C,

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

- d) 626.718 (sześćset dwadzieścia sześć tysięcy siedemset osiemnaście) akcji zwykłych na okaziciela serii D,
- e) 1.450.000 (jeden milion czterysta pięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii E,
- f) 3.150.000 (trzy miliony, sto pięćdziesiąt tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii F,
- g) 7.300.000 (siedem milionów trzysta tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii G,
- h) 4.300.518 (cztery miliony trzysta tysięcy pięćset osiemnaście) akcji zwykłych na okaziciela serii H.

Kapitał zakładowy w zakresie akcji serii od A do F oraz akcji serii H został pokryty w całości gotówką. Kapitał zakładowy w zakresie akcji serii G został pokryty w całości majątkiem spółki TRUE GAMES Spółka Akcyjna z siedzibą w Warszawie, pod adresem: ul. Krucza 16/22, 00-526 Warszawa, wpisanej do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000859913, NIP 7010998067, REGON 387115163, która została przejęta przez Spółkę na podstawie art. 492 § 1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych.

Na dzień 31 grudnia 2023 roku struktura akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

L.p.	Imię i nazwisko (firma)	Ilość akcji	Udział % w kapitale	Ilość posiadanych głosów na WZ	Udział % w głosach na WZ
1.	Movie Games S.A.	5 183 000	27,27%	5 183 000	27,27%
2.	Pozostali	13 823 236	72,73%	13 823 236	72,73%
Razem		19 006 236	100%	19 006 236	100%

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu rocznego struktura akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawia się następująco:

L.p.	Imię i nazwisko (firma)	Ilość akcji	Udział % w kapitale	Ilość posiadanych głosów na WZ	Udział % w głosach na WZ
1.	Movie Games S.A.	5 183 000	27,27%	5 183 000	27,27%
2.	Pozostali	13 823 236	72,73%	13 823 236	72,73%
Razem		19 006 236	100%	19 006 236	100%

8.3. Przedmiot działalności Spółki

Przedmiot działalności Spółki w okresie od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r.

Aktem notarialnym z dnia 15 lutego 2021 r. sporządzonym przed notariuszem Grażyną Płaczek, prowadzącą Kancelarię Notarialną w Krakowie, Rep. A. 1629/2021 Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki przyjęło poniższy przedmiot działalności:

- 1) PKD 18.13.Z Działalność usługowa związana z przygotowaniem do druku,
- 2) PKD 18.20.Z Reprodukacja zapisanych nośników informacji,
- 3) PKD 32.40.Z Produkcja gier i zabawek,
- 4) PKD 47.65.Z Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 5) PKD 47.91.Z Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet,
- 6) PKD 58.13.Z Wydawanie gazet
- 7) PKD 58.14.Z Wydawanie czasopism i pozostałych periodyków,
- 8) PKD 58.19.Z Pozostała działalność wydawnicza,
- 9) PKD 63.11.Z Przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność,
- 10) PKD 77.40.Z Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim,
- 11) PKD 47.99.Z Pozostała sprzedaż detaliczna prowadzona poza siecią sklepową, straganami i targowiskami
- 12) PKD 63.12.Z Działalność portali internetowych,
- 13) PKD 58.21.Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- 14) PKD 62.01.Z Działalność związana z oprogramowaniem.

8.4. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły w roku obrotowym 2023

Odstąpienie przez Spółkę od umowy z Flint Arts Sp. z o.o. na produkcję gry NightClub Manager: Violet Vibe

Zarząd True Games Syndicate S.A. poinformował że w dniu 8 lutego 2023 roku Spółka korzystając z uprawnienia umownego, złożyła oświadczenie o odstąpieniu od umowy o wykonanie dzieła i przeniesienie autorskich praw majątkowych z dnia 17 marca 2021 roku obejmującej produkcję gry pod tytułem: NightClub Manager: Violet Vibe ("Umowa") zawartej z Flint Arts Sp. z o.o. ("Flint Arts"). Zgodnie z postanowieniami Umowy w przypadku wskazanego wyżej odstąpienia od Umowy Spółka zachowuje całość autorskich praw majątkowych do wszystkich elementów gry.

Skorzystanie przez Spółkę z prawa do odstąpienia od Umowy zostało spowodowane tym, że opóźnienia ze strony Flint Arts w realizacji harmonogramu ustalonego Umową przekraczają określone Umową okresy. Opóźnienia te wynikają z winy Flint Arts, gdyż Flint Arts nie wykonało przedmiotu Umowy w terminach i na zasadach określonych w harmonogramie stanowiącym załącznik do Umowy.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

Flint Arts zaprzestało wykonywania Umowy żądając od Spółki zapłaty za nieprawidłowo wykonane i nieodebrane przez Spółkę dwa kamienie milowe w stosunku do których Spółka zgłosiła liczne błędy, podczas gdy w Umowie strony uzgodniły, iż zapłata dla Flint Arts należy się w przypadku prawidłowego wykonania kamieni milowych oraz ich odebrania przez Spółkę. Takie stanowisko Flint Arts spowodowało, że Flint Arts nie zrealizowało przedmiotu Umowy zgodnie z jej postanowieniami. Mimo podejmowanych przez Spółkę kilkukrotnych prób rozwiązania zaistniałej sytuacji _korespondencja pisemna, mailowa, rozmowy telefoniczne Flint Arts nie dokończyło realizacji Umowy przekraczając określone w harmonogramie terminy.

Wraz z odstąpieniem od Umowy Spółka wezwała Flint Arts do zapłaty na rzecz Spółki kar umownych związanych z nieprawidłowym wykonaniem Umowy oraz ze zwłoką w jej realizacji, w łącznej kwocie 90.000,00 złotych. Spółka wskazuje, że realizacja NightClub Manager: Violet Vibe jest obecnie zawieszona. Po realizacji tych działań Zarząd Spółki biorąc pod uwagę istniejące trendy rynkowe podejmie decyzję co do kontynuowania realizacji tej gry.

Odstąpienie przez Spółkę od umowy z Flint Arts Sp. z o.o. na produkcję gry Prison King

Zarząd True Games Syndicate S.A. przekazał do informacji publicznej, że w dniu 8 lutego 2023 roku Spółka, korzystając z uprawnień ustawowego określonego w Kodeksie Cywilnym, złożyła oświadczenie o odstąpieniu od umowy o wykonanie dzieła i przeniesienie autorskich praw majątkowych z dnia 17 sierpnia 2021 roku obejmującej produkcję gry „Prison King” wcześniej zwana jako „Projekt Castle”; dalej jako "Umowa" zawartej z Flint Arts Sp. z o.o. "Flint Arts".

Przyczyną odstąpienia od Umowy jest okoliczność, że Flint Arts opóźnia się z wykonaniem Umowy tak dalece, że nie jest prawdopodobne, żeby zdołało ją ukończyć w czasie umówionym tj. zgodnym z ustalonym przez Strony harmonogramem stanowiącym załącznik do Umowy. Skorzystanie przez Spółkę ze wskazanego wyżej ustawowego prawa do odstąpienia od Umowy powoduje, że Umowa uznawana jest za niezawartą, co oznacza, że strony obowiązane są zwrócić sobie wszystko to co dotychczas świadczyły. W związku z powyższym wraz z odstąpieniem od Umowy Spółka wezwała Flint Arts do zapłaty na rzecz Spółki kwoty w wysokości 413.280,00 zł tytułem zwrotu całości uiszczonych przez Spółkę na rzecz Flint Arts wynagrodzenia na podstawie Umowy. Spółka wskazuje, że ze względu na skutek odstąpienia od Umowy realizacja gry Prison King została anulowana.

Zawarcie przez Spółkę umowy z Movie Games S.A. na wykonanie dodatku Narcos do gry Drug Dealer Simulator

Emitent poinformował, że w dniu 8 lutego 2023 Spółka zawarła z Movie Games S.A. umowę o dzieło wraz z przeniesieniem praw autorskich na mocy której Spółka wykona dodatek „Narcos” do gry Drug Dealer Simulator na platformę PC ("Umowa"). Warunkiem wejścia w życie wskazanej wyżej Umowy była finalizacja przez Movie Games S.A. aneksu do umowy na udzielenie licencji do marki "Narcos", umożliwiającego wykorzystanie tej marki do wyprodukowania dodatku „Narcos” do pierwszej części gry Drug Dealer Simulator oraz w którym jako podwykonawca zostanie wskazana Spółka. Zgodnie z Umową udział Spółki w zysku ze sprzedaży dodatku, po odliczeniu kosztów dystrybucji dodatku na platformach dystrybucji Steam, Epic i GOG oraz opłat licencyjnych uiszczanych przez Movie Games na rzecz licencjodawcy marki „Narcos”, wyniesie 20%. Marketing gry będzie prowadzony przez Movie Games S.A. Umowa weszła w życie w dniu 17 lutego 2023 roku.

Sytuacja z Flint Arts Sp. z o.o.

Zarząd True Games Syndicate S.A. poinformował w nawiązaniu do Raportu Bieżącego ESPI nr 1/2023, iż w dniu 11 maja 2023 roku Spółka złożyła do sądu pozew przeciwko Flint Arts Sp. z o.o. ("Flint Arts") o zapłatę przez Flint Arts na rzecz Spółki kar umownych w łącznej kwocie 90.000,00 złotych, naliczonych w związku z nieprawidłowym wykonaniem przez Flint Arts umowy o wykonanie dzieła i przeniesienie autorskich praw majątkowych z dnia 17 marca 2021 roku obejmującej produkcję gry pod tytułem: NightClub Manager: Violet Vibe ("Umowa") oraz w związku ze zwłoką w realizacji Umowy.

Zarząd Spółki wskazuje, że pomimo, iż wraz z odstąpieniem od Umowy Spółka wezwała Flint Arts do zapłaty na rzecz Spółki wskazanych wyżej kar umownych, o czym Spółka informowała Raportem Bieżącym ESPI nr 1/2023, Flint Arts do dnia publikacji raportu nie uregulowało wskazanej wyżej należności.

Jednocześnie Zarząd Spółki wskazuje, że względem Flint Arts istnieją roszczenia wynikające z pozostałych obszarów działalności Flint Arts która miała miejsce w okresie obowiązywania zawartych przez strony umów.

Zmiany w składzie Rady Nadzorczej

W dniu 26 czerwca 2023 roku Zwyczajne Walne Zgromadzenie podjęło uchwałę w sprawie powołania do składu Rady Nadzorczej Pana Jerzego Spindel.

Raportem bieżącym EBI numer 11/ 2023 z dnia 10 listopada 2023 roku Emitent poinformował, iż w dniu 10 listopada 2023 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie podjęło uchwały w sprawie odwołania ze składu Rady Nadzorczej:

- Pana Wojciecha Iwaniuka,
- Pana Piotra Ptaszyńskiego.

Równocześnie Emitent poinformował, iż na tym samym Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu podjęto uchwałę w sprawie powołania do składu Rady Nadzorczej Pana Mateusza Wcześniaka.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki

W dniu 26 czerwca 2023 odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki. Podczas obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia nie odstąpiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, nie odstąpiono od przystąpienia do głosowania nad którąkolwiek z uchwał objętych porządkiem obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał.

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki postanowiło:

- rozpatrzyć i zatwierdzić sprawozdanie Zarządu z działalności Spółki za rok obrotowy 2022;
- rozpatrzyć i zatwierdzić sprawozdanie finansowe Spółki za rok obrotowy 2022;
- podjąć uchwałę w sprawie pokrycia straty netto za rok obrotowy 2022;
- rozpatrzyć sprawozdanie Rady Nadzorczej z działalności za rok obrotowy 2022.

8.5. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność jednostki, jakie nastąpiły po zakończeniu roku obrotowego do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

Emitent działając na mocy uchwały nr 1 Rady Nadzorczej z dnia 11 stycznia 2024 roku, w dniu 24 stycznia 2024 roku Spółka zawarła umowę z firmą audytorską Eureka Auditing sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu (KRS 0000183841) („Audytor”) dotyczącą przeprowadzenia badania sprawozdań finansowych Spółki za rok obrotowy 2023 oraz 2024. Audytor jest podmiotem wpisanym na listę firm audytorskich Polskiej Agencji Nadzoru Audytowego pod numerem 137.

8.6. Przewidywany rozwój jednostki

True Games Syndicate S.A. jest spółką prowadzącą działalność na rynku gier wideo oraz specjalizującą się w produkcji gier na różne platformy, tj. gier na komputery PC oraz gier na konsole (Nintendo Switch, PlayStation 4 oraz Xbox One). Spółka jest producentem gier sprzedawanych w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych, w szczególności Steam, Playstation Store, Xbox Store oraz Nintendo Store, które są największymi dystrybutorami gier i aplikacji na świecie. Zaktualizowana strategia rozwoju nakreślona przez nowy Zarząd Emitenta na lata 2023 i 2024 zakłada podtrzymanie koncepcji produkcji gier wideo opartych na portfolio realistycznych produkcji bazujących na grach symulacyjnych z widoku FPP (perspektywa pierwszej osoby). Emitent zakłada rozbudowę własnego zespołu, w celu uniezależnienia się od zewnętrznych deweloperów. Spółka skupia się na wyprodukowanie dodatku „Narcos” do pierwszej części gry Drug Dealer Simulator w wersji demo gry oraz produkcji pełnej wersji. Dynamiczne ukończenie gry będzie zaś możliwe dzięki wykorzystaniu wielu powstałych już assetów. Projekt powstaje na silniku graficznym Unreal Engine 5, który jest dziś standardem wykorzystywanym przy największych produkcjach gier na świecie. Na obecnym etapie produkcja przebiega zgodnie z założonym planem

Z racji wykorzystania licencji serialu Narcos, za który odpowiada wytwórnia Gaumont, a dystrybutorem jest platforma Netflix, czas akcji gry został umiejscowiony na przełomie lat 80. i 90. Projekt zakłada nawiązanie do miejsc znanych z pierwszej odsłony gry Drug Dealer Simulator- wymagało to odświeżenia i odmłodzenia niektórych lokacji, co częściowo zostało pokazane w ostatnich newsletterach grupy kapitałowej Movie Games. Odbiorcy mogli również zobaczyć pierwsze materiały produkcyjne, w tym model głównego bohatera DDS x Narcos oraz grafiki prezentujące zupełnie nową, meksykańską lokację, w które również będzie rozgrywała się akcja gry.

8.7. Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju

Spółka w okresie sprawozdawczym nie prowadziła działalności w ramach badań oraz rozwoju.

8.8. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki

Strata netto Spółki za rok 2023 r. wyniosła 3.668.461,57 zł.

Na dzień 31 grudnia 2023 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 11.392.023,09zł.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

Najistotniejszą kategorię po stronie aktywów stanowi wartość firmy w kwocie 10.077.016,30zł, pozostała wartość to inne wartości niematerialne i prawne w kwocie 1.252.786,09 zł.

Poziom zobowiązań krótkoterminowych na koniec 2023 roku wynosił 1.447.345,27 zł.

Wartość kapitałów własnych na dzień 31 grudnia 2023 roku wyniosła 9 514 588,68 zł.

Koszty działalności operacyjnej w 2023 wynosiły 212.236,43 zł

8.9. Informacje dotyczące nabycia udziałów (akcji) własnych, a zwłaszcza o celu ich nabycia, liczbie i wartości nominalnej, ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych udziałów (akcji) w przypadku ich zbycia

Spółka nie nabywała akcji własnych w roku obrotowym 2023.

8.10. Oddziały (zakłady) jednostki

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

8.11. Czynniki ryzyka dla Spółki:

Ryzyko związane z konkurencją w branży gier

Konkurencja na rynku gier komputerowych ma charakter globalny. Deweloperzy gier relatywnie rzadko stanowią dla siebie bezpośrednią konkurencję, gdyż zazwyczaj produkują gry dla odrębnych grup odbiorców, dla różnych wydawców czy też na zróżnicowane platformy sprzętowe. Na rynku co do zasady dostępne są konkurencyjne gry komputerowe podobne do produktów wydawanych przez Emitenta. Duża część podmiotów konkurencyjnych działa na rynku dłużej oraz dysponuje większym potencjałem w zakresie produkcji i promocji gier niż Emitent. Na rynku funkcjonuje bardzo duża grupa podmiotów zajmujących się tworzeniem gier, które trafiają do tych samych kanałów dystrybucji, z których korzysta również Emitent. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, działaniami marketingowymi i PR, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji.

Ryzyko związane z koniunkturą na rynku gier

Globalny rynek gier charakteryzuje się wysoką dynamiką wzrostu. Jest on pochodną zarówno rozwoju technologicznego, czynników makroekonomicznych jak również globalnej popularyzacji gier jako formy spędzania wolnego czasu. Z drugiej jednak strony jest on obciążony wysokim ryzykiem zmienności i nieprzewidywalności i nie można wykluczyć, że jego koniunktura spowolni, a sama branża będzie się rozwijać słabiej niż obecnie bądź ulegnie załamaniu. Należy wziąć pod uwagę, iż Emitent nie ma wpływu na wskazane powyżej czynniki kształtujące koniunkturę w branży, których zmiana może negatywnie wpłynąć na poziom generowanych przez niego przychodów ze sprzedaży i w rezultacie na osiągnięte przez niego wyniki finansowe.

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

Ryzyko związane ze zmianą preferencji ostatecznych odbiorców co do formy rozrywki

Z uwagi na fakt, iż branża gier jest jednym z segmentów mocno konkurencyjnego rynku rozrywki, istnieje ryzyko, iż dotychczasowi odbiorcy gier zmieniają swoje preferencje co do sposobu spędzania wolnego czasu na rzecz innych form rozrywki. Zmiana preferencji może również dotyczyć platformy bądź rodzajów gier. Nie można wykluczać scenariusza, w którym gry przestaną być atrakcyjną formą spędzania wolnego czasu. Wystąpienie tego zjawiska skutkowałoby zmniejszeniem się liczby graczy, co w konsekwencji miało by niekorzystne przełożenie na działalność Emitenta oraz osiągnięte przez niego wyniki finansowe.

Ryzyko zróżnicowanego i nieprzewidywalnego popytu na poszczególne produkty Spółki

Poziom zainteresowania produktami Spółki zależy w dużej mierze od zmiennych preferencji konsumentów, bieżących trendów, jakości produktu i skuteczności prowadzonych akcji marketingowych. Ze względu na mocno konkurencyjny charakter branży Spółki o uwagę użytkowników zabiegają producenci różnorodnych gier i platform. Sam rynek cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Istnieje zatem realne ryzyko wydania przez Spółkę produktu, który nie spotka się zainteresowaniem odbiorców, gdyż z różnych względów nie będzie odpowiadał ich preferencjom. Przyczyną może być np. tematyka gry nieodpowiadająca obecnym zainteresowaniom potencjalnych graczy, zbyt słaba jakość gry bądź niedostosowanie do różnych platform.

Ryzyko związane z dynamicznym rozwojem nowych technologii i nośników

Rynek Spółki skorelowany jest z rozwojem rynku nowych technologii i nośników i charakteryzuje się dużą dynamiką wprowadzania nowych rozwiązań elektronicznych, artystycznych i funkcjonalnych, a także brakiem standaryzacji. Dynamiczny rozwój nowych technologii takich jak np. rzeczywistość wirtualna i rozszerzona wymusza nieustanne dostosowywanie produkowanych gier do pojawiających się rozwiązań technologicznych. Nie należy wykluczać sytuacji, w której gry zaproponowane przez Spółkę nie będą spełniały oczekiwań użytkowników, związanych z najnowszymi dostępnymi dla nich technologiami, a cały projekt okaże się nierentowny i w konsekwencji niekorzystnie wpłynie na wyniki finansowe Spółki.

Ryzyko związane z dostawcami technologii wykorzystywanych do produkcji gier

Możliwość wykorzystania danej technologii uwarunkowane jest uzyskaniem stosownej licencji od jej twórców (zazwyczaj licencje uzyskuje się na określony produkt lub serię produktów). Oprócz konieczności monitorowania zmian na rynku i podążania za najkorzystniejszymi trendami oraz zmieniającym się zapotrzebowaniem w zakresie wyboru odpowiednich technologii, występuje ryzyko trudności negocjacyjnych lub problemów technicznych związanych z wadami poszczególnych rozwiązań, których nie da się wykryć we wczesnych stadiach produkcji gry.

Ryzyko walutowe

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

Ryzyko walutowe jest podstawowym ryzykiem jakie spółka dostrzega z perspektywy korzystanych instrumentów finansowych. Spółka prowadzi działalność mając na uwadze optymalne rozwiązania prowadzących do możliwej redukcji kosztu przewalutowania. Spółka podejmuje działania mające na celu redukcję ryzyka związanego z wahaniami kursu poprzez posiadanie jak największej części aktywów w walucie, w które spółka się rozlicza. Ponadto Spółka w celu redukcji kosztów przewalutowania korzysta z renomowanych platform umożliwiających wymianę walut.

8.12. Informacje o instrumentach finansowych w zakresie:

- a) ryzyka: zmiany cen kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka;
- b) przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń.

W okresie od 01 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r. Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

8.13. Informacje dodatkowe

Wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczął się konflikt zbrojny na terytorium Ukrainy, nie wiadomo jak konflikt ten wpłynie na działalność gospodarczą jednostki. Kierownictwo na bieżąco obserwuje sytuację gospodarczą na rynkach światowych i stara się ocenić wpływ tych zmian na działalność Spółki. Kierownictwo Spółki nie stwierdziło negatywnego wpływu tej sytuacji na działalność Spółki, jednak nie można wykluczyć takiego wpływu w przyszłości.

Sytuacja ekonomiczna

Spółka planuje uzyskiwać część przychodów ze sprzedaży gier z rynków zagranicznych. Ich wartość będzie więc zależała od sytuacji makroekonomicznej panującej na tych rynkach. Takie czynniki jak: tempo wzrostu gospodarczego, poziomu konsumpcji społeczeństwa, polityki fiskalnej i pieniężnej danego państwa, inflacji mogą mieć wpływ na popyt na produkty Spółki oraz osiągnięte wyniki finansowe. Istotną częścią obecnej działalności Spółki są usługi świadczone na rynku polskim, wobec powyższego sytuacja makroekonomiczna Polski ma wpływ na działalność, wyniki oraz perspektywy Spółki. Największe znaczenie mają czynniki kształtujące siłę nabywczą i poziom optymizmu ludności oraz poziom wynagrodzeń, poziom inflacji, wysokość stóp procentowych i dostępność kredytów. Istnieje ryzyko, że pogorszenie dostępności kredytów i optymizmu konsumentów lub pogorszenie się sytuacji gospodarczej w Polsce może mieć istotny negatywny wpływ na wysokość osiąganych przychodów, wyników finansowych oraz perspektywy Spółki.

9. Oświadczenia Zarządu

Oświadczenie zarządu spółki True Games Syndicate S.A. w sprawie rzetelności sporządzenia sprawozdania finansowego za okres od 01 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r.

Zarząd True Games Syndicate S.A. oświadcza, iż wedle jego najlepszej wiedzy, roczne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Spółkę oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Spółki oraz jej wynik finansowy, oraz że sprawozdanie z działalności Spółki zawiera prawdziwy obraz sytuacji Spółki, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyk.

Paweł Hekman
Prezes Zarządu

Oświadczenie zarządu spółki True Games Syndicate S.A. w sprawie wyboru podmiotu uprawnionego do badania sprawozdania finansowego za rok 2023.

Zarząd True Games Syndicate S.A. oświadcza, iż wybór firmy audytorskiej przeprowadzającej badanie rocznego sprawozdania finansowego został dokonany zgodnie z przepisami, w tym zgodnie z przepisami dotyczącymi wyboru i procedury wyboru firmy audytorskiej oraz, iż firma audytorska oraz członkowie zespołu wykonującego badanie, spełniali warunki do sporządzenia bezstronnego i niezależnego sprawozdania z badania rocznego sprawozdania finansowego zgodnie z obowiązującymi przepisami, standardami wykonywania zawodu i zasadami etyki zawodowej.

Paweł Hekman
Prezes Zarządu

10. Informacje o stosowaniu zasad ładu korporacyjnego na dzień 31.12.2023 roku.

LP.	ZASADA	TAK/ NIE/ NIE DOTYCZY	KOMENTARZ
1.	Spółka powinna prowadzić przejrzystą i efektywną politykę informacyjną, zarówno z wykorzystaniem tradycyjnych metod, jak i z użyciem nowoczesnych technologii, zapewniających szybkość, bezpieczeństwo oraz szeroki dostęp do informacji. Spółka korzystając w jak najszerszym stopniu z tych metod, powinna zapewnić odpowiednią komunikację z inwestorami i analitykami, umożliwiać transmitowanie obrad walnego zgromadzenia z wykorzystaniem sieci Internet, rejestrować przebieg obrad i upubliczniać go na stronie internetowej.	TAK Z wyłączeniem transmisji oraz upublicznienia obrad	Emitent prowadzi stronę korporacyjną pod adresem http://www.truegamesyndicate.pl/ . W ocenie Zarządu koszty związane z techniczną obsługą transmisji oraz rejestracji obraz WZA są niewspółmierne do potencjalnych korzyści.
2.	Spółka powinna zapewnić efektywny dostęp do informacji niezbędnych do oceny sytuacji i perspektyw spółki oraz sposobu jej funkcjonowania.	TAK	
3.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową i zamieszcza na niej:	TAK	Emitent prowadzi stronę korporacyjną pod adresem http://www.truegamesyndicate.pl/ na której dostępne są informacje wymagane w punkcie 3
	3.1. podstawowe informacje o spółce i jej działalności (strona startowa),	TAK	
	3.2. opis działalności emitenta ze wskazaniem rodzaju działalności, z której Emitent uzyskuje najwięcej przychodów,	TAK	
	3.3. opis rynku, na którym działa Emitent, wraz z określeniem pozycji emitenta na tym rynku,	TAK	
	3.4. życiorysy zawodowe członków organów spółki,	TAK	
	3.5. powzięte przez zarząd, na podstawie oświadczenia członka rady nadzorczej, informacje o powiązaniach członka rady nadzorczej z akcjonariuszem dysponującym akcjami reprezentującymi nie mniej niż 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu spółki,	TAK	
	3.6. dokumenty korporacyjne spółki,	TAK	

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

3.7. zarys planów strategicznych spółki,	TAK	
3.8. opublikowane prognozy wyników finansowych na bieżący rok obrotowy, wraz z założeniami do tych prognoz (w przypadku, gdy emitent takie publikuje),	NIE	Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych.
3.9. strukturę akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem głównych akcjonariuszy oraz akcji znajdujących się w wolnym obrocie,	TAK	
3.10. dane oraz kontakt do osoby, która jest odpowiedzialna w spółce za relacje inwestorskie oraz kontakty z mediami,	TAK	
3.11. Skreślony.		
3.12. opublikowane raporty bieżące i okresowe,	TAK	
3.13. kalendarz zaplanowanych dat publikacji finansowych raportów okresowych, dat walnych zgromadzeń, a także spotkań z inwestorami i analitykami oraz konferencji prasowych,	TAK	
3.14. informacje na temat zdarzeń korporacyjnych, takich jak wypłata dywidendy oraz innych zdarzeń skutkujących nabyciem lub ograniczeniem praw po stronie akcjonariusza, z uwzględnieniem terminów oraz zasad przeprowadzania tych operacji. Informacje te powinny być zamieszczane w terminie umożliwiającym podjęcie przez inwestorów decyzji inwestycyjnych,	TAK	
3.15. Skreślony.		
3.16. pytania akcjonariuszy dotyczące spraw objętych porządkiem obrad, zadawane przed i w trakcie walnego zgromadzenia, wraz z odpowiedziami na zadawane pytania,	TAK	
3.17. informację na temat powodów odwołania walnego zgromadzenia, zmiany terminu lub porządku obrad wraz z uzasadnieniem,	TAK	
3.18. informację o przerwie w obradach walnego zgromadzenia i powodach zarządzenia przerwy,	TAK	

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

	3.19. informacje na temat podmiotu, z którym spółka podpisała umowę o świadczenie usług Autoryzowanego Doradcy ze wskazaniem nazwy, adresu strony internetowej, numerów telefonicznych oraz adresu poczty elektronicznej Doradcy,	TAK	
	3.20. Informację na temat podmiotu, który pełni funkcję animatora akcji emitenta,	TAK	
	3.21. dokument informacyjny (prospekt emisyjny) spółki, opublikowany w ciągu ostatnich 12 miesięcy,	TAK	
3.22. Skreślony.			
	3.23. Informacje zawarte na stronie internetowej powinny być zamieszczane w sposób umożliwiający łatwy dostęp do tych informacji. Emitent powinien dokonywać aktualizacji informacji umieszczanych na stronie internetowej. W przypadku pojawienia się nowych, istotnych informacji lub wystąpienia istotnej zmiany informacji umieszczanych na stronie internetowej, aktualizacja powinna zostać przeprowadzona niezwłocznie.	TAK	
4.	Spółka prowadzi korporacyjną stronę internetową, według wyboru emitenta, w języku polskim lub angielskim. Raporty bieżące i okresowe powinny być zamieszczane na stronie internetowej co najmniej w tym samym języku, w którym następuje ich publikacja zgodnie z przepisami obowiązującymi emitenta.	TAK	Dostępne na stronie http://www.truegamesyndicate.pl/ w zakładce Relacje inwestorskie
5.	Spółka powinna prowadzić politykę informacyjną ze szczególnym uwzględnieniem potrzeb inwestorów indywidualnych. W tym celu Spółka, poza swoją stroną korporacyjną powinna wykorzystywać indywidualną dla danej spółki sekcję relacji inwestorskich znajdującą na stronie www.GPWInfoStrefa.pl .	TAK	
6.	Emitent powinien utrzymywać bieżące kontakty z przedstawicielami Autoryzowanego Doradcy, celem umożliwienia mu prawidłowego wykonywania swoich obowiązków wobec emitenta. Spółka powinna wyznaczyć	TAK	

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

	osobę odpowiedzialną za kontakty z Autoryzowanym Doradcą.		
7.	W przypadku, gdy w spółce nastąpi zdarzenie, które w ocenie emitenta ma istotne znaczenie dla wykonywania przez Autoryzowanego Doradcę swoich obowiązków, Emitent niezwłocznie powiadamia o tym fakcie Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
8.	Emitent powinien zapewnić Autoryzowanemu Doradcy dostęp do wszelkich dokumentów i informacji niezbędnych do wykonywania obowiązków Autoryzowanego Doradcę.	TAK	
9.	Emitent przekazuje w raporcie rocznym:	TAK	
	9.1. informację na temat łącznej wysokości wynagrodzeń wszystkich członków zarządu i rady nadzorczej,		
	9.2. informację na temat wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcę otrzymywanego od emitenta z tytułu świadczenia wobec emitenta usług w każdym zakresie.	NIE	Informacja dotycząca wynagrodzenia Autoryzowanego Doradcę stanowi tajemnicę handlową i jest nieistotna dla wyniku finansowego Spółki.
10.	Członkowie zarządu i rady nadzorczej powinni uczestniczyć w obradach walnego zgromadzenia w składzie umożliwiającym udzielenie merytorycznej odpowiedzi na pytania zadawane w trakcie walnego zgromadzenia.	TAK	
11.	Przynajmniej 2 razy w roku Emitent, przy współpracy Autoryzowanego Doradcę, powinien organizować publicznie dostępne spotkanie z inwestorami, analitykami i mediami.	NIE	Emitent zamierza w miarę potrzeb organizować publiczne spotkania biorąc pod uwagę ich koszt i zapotrzebowanie ze strony interesariuszy.
12.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie emisji akcji z prawem poboru powinna precyzować cenę emisyjną albo mechanizm jej ustalenia lub zobowiązać organ do tego upoważniony do ustalenia jej przed dniem ustalenia prawa poboru, w terminie umożliwiającym podjęcie decyzji inwestycyjnej.	TAK	

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

13.	Uchwały walnego zgromadzenia powinny zapewnić zachowanie niezbędnego odstępu czasowego pomiędzy decyzjami powodującymi określone zdarzenia korporacyjne a datami, w których ustalane są prawa akcjonariuszy wynikające z tych zdarzeń korporacyjnych.	TAK	
13a	W przypadku otrzymania przez zarząd emitenta od akcjonariusza posiadającego co najmniej połowę kapitału zakładowego lub co najmniej połowę ogółu głosów w spółce, informacji o zwołaniu przez niego nadzwyczajnego walnego zgromadzenia w trybie określonym w art.399 §3 Kodeksu spółek handlowych, zarząd emitenta niezwłocznie dokonuje czynności, do których jest zobowiązany w związku z organizacją i przeprowadzeniem walnego zgromadzenia. Zasada ta ma zastosowanie również w przypadku upoważnienia przez sąd rejestrowy akcjonariuszy do zwołania nadzwyczajnego walnego zgromadzenia na podstawie art. 400 §3 Kodeksu spółek handlowych.	TAK	
14.	Dzień ustalenia praw do dywidendy oraz dzień wypłaty dywidendy powinny być tak ustalone, aby czas przypadający pomiędzy nimi był możliwie najkrótszy, a w każdym przypadku nie dłuższy niż 15 dni roboczych. Ustalenie dłuższego okresu pomiędzy tymi terminami wymaga szczegółowego uzasadnienia.	TAK	
15.	Uchwała walnego zgromadzenia w sprawie wypłaty dywidendy warunkowej może zawierać tylko takie warunki, których ewentualne ziszczenie nastąpi przed dniem ustalenia prawa do dywidendy.	TAK	
16.	Emitent publikuje raporty miesięczne, w terminie 14 dni od zakończenia miesiąca. Raport miesięczny powinien zawierać co najmniej: <ul style="list-style-type: none"> informacje na temat wystąpienia tendencji i zdarzeń w otoczeniu rynkowym emitenta, które w ocenie 	NIE	Emitent informuje o bieżących wydarzeniach w spółce za pośrednictwem raportów bieżących oraz poprzez zamieszczanie informacji na stronie internetowej Spółki pod adresem http://www.truegamesyndicate.pl/ .

TRUE GAMES SYNDICATE SPÓŁKA AKCYJNA – RAPORT ROCZNY ZA 2023 ROK

	<p>emitenta mogą mieć w przyszłości istotne skutki dla kondycji finansowej oraz wyników finansowych emitenta,</p> <ul style="list-style-type: none"> • zestawienie wszystkich informacji opublikowanych przez emitenta w trybie raportu bieżącego w okresie objętym raportem, • informacje na temat realizacji celów emisji, jeżeli taka realizacja, choćby w części, miała miejsce w okresie objętym raportem, <p>kalendarz inwestora, obejmujący wydarzenia mające mieć miejsce w nadchodzącym miesiącu, które dotyczą emitenta i są istotne z punktu widzenia interesów inwestorów, w szczególności daty publikacji raportów okresowych, planowanych walnych zgromadzeń, otwarcia subskrypcji, spotkań z inwestorami lub analitykami, oraz oczekiwany termin publikacji raportu analitycznego.</p>		
16a	<p>W przypadku naruszenia przez emitenta obowiązku informacyjnego określonego w Załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu („Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”) emitent powinien niezwłocznie opublikować, w trybie właściwym dla przekazywania raportów bieżących na rynku NewConnect, informację wyjaśniającą zaistniałą sytuację.</p>	TAK	
17. Skreślony.			

Warszawa, 19 marca 2024 r.

Paweł Hekman
Prezes Zarządu