



INTERMARUM S. A.

**RAPORT OKRESOWY ZA
I KWARTAŁ 2024 R.**

Opole, dnia 14 maja 2024 r.



1. Pismo Zarządu do Akcjonariuszy

Szanowni Państwo, Drodzy Akcjonariusze,

Wraz z publikacją raportu za I kwartał 2024 roku, jako Zarząd Spółki chcemy nakreślić nowe kierunki działania Intermarum S.A. na najbliższy czas. Rok 2023 i 2024 to bardzo trudny okres dla branży gier. My również niestety odczuwamy jego wyzwania, co zmusiło nas do redukcji zatrudnienia i skoncentrowania profilu działalności na branży erotycznej.

Głównym celem Spółki na najbliższy czas jest poprawa mechanik monetizacyjnych i retencyjnych w grze Shelter 69 i dalsze jej utrzymanie oraz ukończenie prac nad grą Pocket Waifu Rekindled, której demo zostało bardzo ciepło przyjęte przez graczy. Dodatkowo planujemy kontynuować produkcję dwóch gier o roboczych nazwach Pink.3 i Shelter Stories. Szerszej o planach Intermarum na lata 2024-2025 przedstawimy w nowej strategii rozwoju Spółki, która jest obecnie w przygotowaniu.

W raportowanym okresie główne działania Spółki związane były z dalszymi pracami nad Shelter 69 w zakresie nowej zawartości oraz nad Pocket Waifu Rekindled. Shelter 69 to kluczowy produkt studia pod względem generowanych przychodów, który w I kwartale br. był ciągle rozwijany i doczekał się 20 eventów. Szacunkowe, nieoficjalne przychody osiągnięte ze sprzedaży Shelter 69, wygenerowane na podstawie wewnętrznego systemu analitycznego do dnia 13 maja 2024 roku, przekroczyły 2,6 mln dolarów, gdzie przychody przypadające dla Intermarum S.A. wyniosły ok 1,2 mln dolarów, a w grę do tej pory zagrało 900 tysięcy graczy.



W dniu 20 lutego 2024 roku Spółka udostępniła wersję demonstracyjną Pocket Waifu Rekindled na platformie Steam, która spotkała się z bardzo dobrym przyjęciem wśród graczy. Obecnie trwają prace nad ukończeniem gry, którą planujemy wydać w czerwcu tego roku, po Festiwalu Steam Next. Data dzienna jest obecnie ustalana z serwisem Steam. W lutym 2024 br. Spółka podpisała również aneks do umowy z Nutaku Publishing Limited, w ramach którego Nutaku wyraziło zgodę na wsparcie w zakresie wydania gry Pocket Waifu Rekindled.

Nadal prowadzone były prace nad rozbudową naszych projektów okołogrowych, w zakresie aktywności na portalu patreon, gdzie oferujemy naszemu community dodatkowe treści 18+. Współpracujemy również z producentem zabawek erotycznych - Lovense oraz pracujemy nad uruchomieniem sprzedaży towarów powiązanych z naszymi IP - figurek, komiksów czy albumów.

Niezmiennie dziękuję za okazywane nam wsparcie i wierzymy, że najbliższe miesiące przyniosą nam udane premiery i jasne perspektywy realizacji kolejnych projektów.

Szymon Janus
Prezes Zarządu

Michał Szymerski
Wiceprezes Zarządu



2. Informacje ogólne

Dane Spółki

Adres rejestrowy	INTERMARUM SPÓŁKA AKCYJNA Ul. B. Głowackiego 25-27/8B 45-110 Opole
Akta rejestrowe	Sąd Rejonowy w Opolu Wydział VIII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego ul. Plebiscytowa 3a 45-359 Opole
KRS	0000400030
NIP	7543028319
REGON	160378361
Witryna internetowa	www.intermarum.com
E-mail	ir@intermarum.com

Charakterystyka działalności

Działalność Spółki związana jest z **tworzeniem gier** na wszystkie możliwe platformy. Spółka działa na rynku Gamedev dwutorowo. Pierwszym jest **tworzenie adult gaming experience pod subbrandem JNT Games**, przy współpracy z platformą Nutaku Publishing. Drugim segmentem działalności Spółki jest **tworzenie gier segmentu AA dostępnych dla wszystkich graczy**, głównie dzięki takim platformom jak Steam, Epic Games Store oraz platformy konsolowe.

Podstawowe produkty

Studio INTERMARUM już od ponad 10 lat **tworzy gry** na PC i urządzenia mobilne. W ostatnich latach firma dynamicznie się rozwija - również dzięki ekspansji w niszę gier dla dorosłych - i według stanu na 31 marca 2024 roku **zatrudniała 24 osoby**.





Pocket Waifu to wydana w kwietniu 2018 roku darmowa gra przeznaczona dla dorosłych odbiorców w stylu tamagotchi, z ambitną warstwą fabularną. Pocket Waifu to poważne i dojrzałe podejście do gier z gatunku Adult Gaming Experience, z bogatą warstwą fabularną.

Opis gry: Pocket Waifu to visual novel, w ramach której gracz umawia się z 14 unikatowymi postaciami, z którymi może się spotykać, zaprzyjaźnić i nawiązać kontakty osobiste. To rozbudowana historia z ponad 100 animowanymi scenami do odblokowania, z możliwością dostosowania ubioru bohaterów i urządzenia mieszkania. Gra łączy zarządzanie czasem z ciekawą opowieścią w stylu visual novel i ekscytującymi scenami dla dorosłych.

Gra została wydana na platformę Nutaku (w wersji mobilnej i na komputery stacjonarne) oraz Steam w ramach submarki JNT Games. Wydawcą jest Nutaku Publishing Limited. Pocket Waifu gromadzi ok. 3,1 mln zarejestrowanych graczy i aktywną społeczność, zbudowaną dzięki dojrzałemu podejściu do tematyki gier dla dorosłych oraz atrakcyjnej warstwie wizualnej. Właścicielem praw do marki jest Emitent.

Gra wydana została w modelu free-to-play, z rozbudowanym systemem mikrotransakcji. Budżet gry wyniósł ok. 200 tys. zł, pokryty w 100% przez Nutaku Publishing Limited. Gra przyniosła przychody całkowite w wysokości 2 000 000,00 dolarów, z czego ponad 600 000,00 dolarów dla Spółki.

Gra od 2021 roku nie jest już wspierana i nie wychodzą do niej nowe aktualizacje oraz treści. Nadal jest jednak dostępna na platformach Nutaku i Steam, gdzie w dalszym ciągu grają w nią setki graczy.



Space Company Simulator to gra ekonomiczno-strategiczna o branży kosmicznej, polegająca na zmierzeniu się z wyzwaniami transportu kosmicznego poprzez osobę prezesa korporacji. W grze należy skutecznie **zarządzać firmą**, by **wygrać** technologiczny i finansowy **wyścig do gwiazd**. Space Company Simulator odzwierciedla wyzwania przemysłu kosmicznego i pozwala poczuć się jak giganci tej branży.

Opis gry: Gra polega na kierowaniu wielką korporacją oraz realizacji działań w celu wygrania wyścigu do gwiazd. Gracz sprawdza swoje zdolności strategicznego planowania w realistycznym symulatorze zarządzania firmą, zajmującą się transportem kosmicznym i wysyłaniem pierwszej załogowej misji na Marsa. Gra umożliwia projektować i budować rakiety, zatrudniać zespół światowej klasy astronautów, odkrywać nowe technologie, zawierać kontrakty, wysyłać różne korporacje w kosmos, czy też zdobywać fundusze potrzebne do dalszego rozwoju firmy. Gracz ma możliwość dopasowania statków kosmicznych do swoich potrzeb i odblokowania nowych, lepszych części, by zwiększyć szanse powodzenia każdej misji.

Gra od **listopada 2019** roku jest dostępna w **Early Access** na platformie **Steam**, gdzie przy pomocy graczy realizowany jest jej rozwój. **Wydawcą** gry jest **All in! Games SA**. Zgodnie z aneksem do umowy wydawniczej, **gra została przekazana do wydawcy**, a Spółka **zakończyła pracę** nad projektem.



Brazzers The Game to wydana 22 kwietnia 2021 roku gra typu Casual z segmentu Adult Gaming Experience. W ramach gry, za cel obierane jest stworzenie świetnie prosperującego studia filmowego filmów dla dorosłych, gdzie gracz ma za zadanie zatrudniać największe gwiazdy marki Brazzers.

Gra wydana jest na licencji jednej z największych marek w branży filmów dla dorosłych. Brazzers The Game to międzynarodowa produkcja (współpraca pomiędzy 5 krajami na 3 kontynentach), w ramach której Spółka nastawiła się na budowanie długiej relacji z użytkownikami.

Opis gry: W ramach gry, gracz wciela się w rolę producenta filmów dla dorosłych i rozwija nowe studio o kolejne poziomy sławy, pracując z najlepszymi postaciami marki Brazzers. Tworząc kolejne filmy, może zdobyć sławę i fundusze na stworzenie świetnie prosperującego studia filmowego filmów dla dorosłych.

Brazzers The Game to gra free-to-play z rozbudowanym systemem mikrotransakcji. Gra wydana jest na platformę Nutaku oraz Steam w ramach submarki JNT Games. Wydawcą jest Nutaku Publishing Limited. Gra obecnie znajduje się w fazie utrzymania i wsparcia, w ramach której dodawane są nowe aktorki oraz wydarzenia (eventy) specjalne.



Workshop Simulator to świeże i ambitne podejście do **gatunku symulatorów**. W ramach gry gracz poddaje wirtualnej renowacji przedmioty, korzystając z szeregu mechanik renowacyjnych, takich jak demontaż, czyszczenie, szlifowanie czy malowanie. Workshop Simulator to **nowy standard** w zakresie jakości **produkcji, wizualnej oraz stylistycznej**. To rozbudowany i emocjonalnie wyraźny wątek fabularny.

Opis gry: W Workshop Simulator gracz kierować będzie warsztatem, w którym może naprawiać i odnawiać przedmioty, korzystając z szeregu mechanik renowacyjnych, takich jak demontaż, czyszczenie, szlifowanie i malowanie. Gracz ma za zadanie tchnąć nowe życie w starocie, doceniając użyteczność każdego przedmiotu, który w rękach specjalisty może stać się małym dziełem sztuki. Gra Workshop Simulator wprowadza gracza w nostalgiczny i relaksujący klimat, wraz z otoczeniem i rozgrywką sprawiając, że ożywają wspomnienia.

Premiera gry miała miejsce **10 marca 2022 roku** na **platformę PC**. **Wydawcą** gry na tą platformę była **Intermarum S.A.**

W dniu 8 września 2023 roku Spółka podpisała **umowę**, na podstawie której **sprzedała Sheepyard S.A. prawa do gry Workshop Simulator**, zgodnie z którą przeniesienie praw własności intelektualnej do gry nastąpi z chwilą zapłaty wynagrodzenia.



Shelter69 to strategia z segmentu **Adult Gaming Experience** z bogatą warstwą fabularną i ogromną ilością contentu. Zadaniem gracza jest rozbudowa schronu nuklearnego w post apokaliptycznym świecie, ratowanie kolejnych postaci i umawianie się z nimi. **Gra aspiruje** do miana **najbardziej rozbudowanej gry Adult Gaming Experience**, z ambitnym wątkiem fabularnym, niespotykanym dotąd w tej branży poziomem graficznym i jakościowym.

Opis gry: Gracz wciela się w jednego z ostatnich mężczyzn w świecie ogarniętym chaosem i musi podjąć się odbudowy społeczeństwa w swoim schronie, ukrytym głęboko w górach przed wzrokiem reszty świata. Zadaniem gracza jest rozbudowa swojego schronu, ratowanie kolejnych bohaterów, zapewnienie im bezpieczeństwa, komfortu i ucieczki od świata, w którym panuje okrutna postapokaliptyczna rzeczywistość. Gra łączy w sobie rozbudowaną historię i postacie, z elementami rozbudowy bazy oraz misjami, w ramach których bohaterki pokonują kolejne lokacje.

Shelter69 jest grą free-to-play z rozbudowanym systemem **mikrotransakcji**. **Wydawcą** gry jest **Nutaku Publishing Limited**. W dniu **15 lutego 2022** roku wystartował tzw. „**Soft Launch**” gry, to znaczy rozpoczęte zostały testy gry w wybranych krajach, których celem była analiza i optymalizacja KPI (Key Performance Indicators - Kluczowe Wskaźniki Rentowności), jak również przeprowadzenie szerszych testów, co w konsekwencji miało pozytywny wpływ na jakość techniczną gry. **Premiera gry** miała miejsce **16 maja 2022** roku. Gra została wydana na **platformy Nutaku oraz Steam**, w ramach submarki **JNT Games**.



Właścicielem praw do marki jest Emitent. Gra została bardzo dobrze przyjęta przez graczy, co spowodowało, że **spłata budżetu wydawcy** (Nutaku Publishing Limited), nastąpiła już w **lipcu 2022** roku. Jednocześnie w IV kwartale 2022 roku, **przychody** wygenerowana przez grę **przekroczyły koszty** związane z jej tworzeniem i Spółka **aktywowała** już **całość** poniesionych w przeszłości **wydatków**, a przez to **Shelter69 spłaciła** już wszystkie poniesione **koszty** zarówno dla wydawcy Nutaku jak i dla Spółki.



Szacunkowe, nieoficjalne **przychody** osiągnięte ze sprzedaży Shelter 69, wygenerowane na podstawie wewnętrznego systemu analitycznego do dnia **13 maja 2024 roku**, **przekroczyły 2,6 mln dolarów**, gdzie przychody przypadające dla Intermarum S.A. wyniosły ok **1,2 mln dolarów**, a w grę do tej pory **zagrało 900 tysięcy graczy**.



Kluczowe produkcje w procesie tworzenia:



Pocket Waifu: Rekindled to reedycja najbardziej popularnej gry Emitenta. W ramach prac odświeżona zostanie grafika gry, w tym sceny erotyczne oraz przekształceniu ulegnie mechanika rozgrywki, w celu dostosowania jej do linearnej historii. Dostosowanie to jest kluczowe, gdyż Pocket Waifu: Rekindled nie będzie już grą typu free to play, a grą z kategorii premium, wydaną na platformy PC (Steam, Steamdeck, GOG). Sama gra ukaże się jednocześnie w wersji ocenzonej oraz nieocenzurowanej (skierowanej wyłącznie do odbiorców 18+).

Prace nad grą postępują, a **demo gry** zostało wydaną na platformie Steam **20 lutego 2024 roku**. Głównym celem wydania dema było otrzymanie feedbacku od graczy oraz zwiększenia potencjału marketingowego produkcji. Gra ta spotkała się z bardzo dobrym przyjęciem wśród graczy. Obecnie trwają prace nad ukończeniem gry, której **premiera planowana jest w czerwcu tego roku**, po Festiwalu Steam Next. Data dzienna jest obecnie ustalana z serwisem Steam. W lutym 2024 br. Spółka podpisała również aneks do umowy z Nutaku Publishing Limited, w ramach którego Nutaku wyraziło zgodę na wsparcie w zakresie wydania gry Pocket Waifu Rekindled.

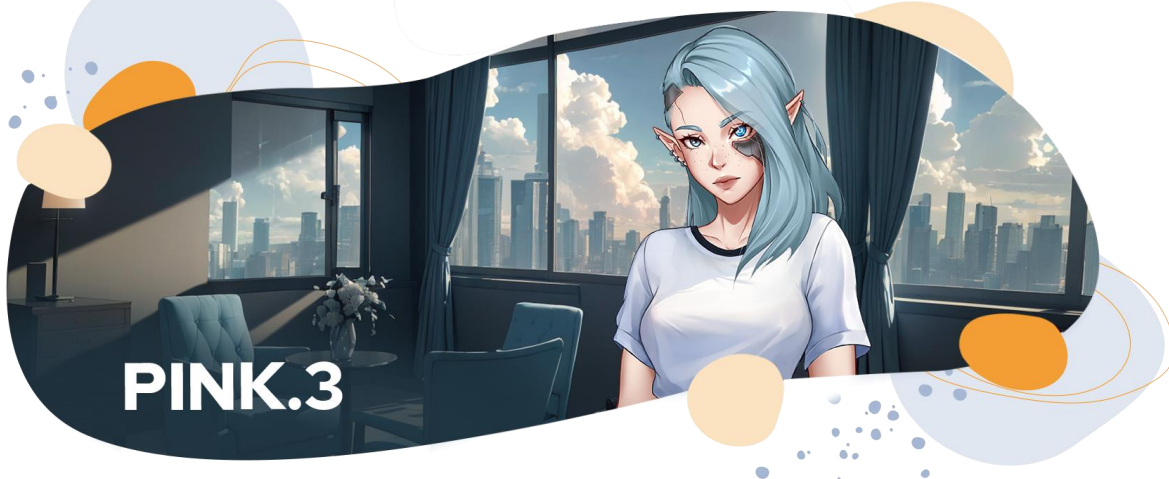


ORANGE.2

Projekt pod nazwą kodową Orange.2 to mroczna i brutalna kooperacyjna gra akcji z widokiem top-down, która powstaje przy współpracy z weteranami branży z firmy **Destructive Creations**, odpowiedzialnymi za takie hity jak HATRED, Ancestors Legacy czy War Mongrels. Gra oferować będzie tryby single-player oraz multi-player i ma być oparta na silniku Unreal Engine 5.

Opis gry: W świecie opanowanym przez wampiry czwórka bohaterów musi zmierzyć się mnóstwem niebezpieczeństw czyhających w mroku, przetrwać ataki hord krwio pijców oraz spróbować pokrzyżować plany nocnych łowców.

W ramach projektu **Orange.2**, w 2023 roku stworzona została wersja gry, która prezentowana jest partnerom globalnym. Problemy ze znalezieniem wydawcy do gry, spowodowane trudną sytuacją w branży Gamedev i wstrzymaniem inwestycji w nowe projekty, spowodowały wstrzymanie prac nad grą.



Pink.3 to gra **Free to play**, będąca kontynuacją rozwoju segmentu gier darmowych w firmie, która powstaje na bazie doświadczeń z produkcji i utrzymania Shelter 69, ale i Pocket Waifu czy Brazzers The Game. Będzie to nowe, trzecie uniwersum, obok świata Pocket Waifu i Shelter 69, stworzone przez Intermarum. Gra od początku realizowana jest w ramach polityki tworzenia dwóch wersji jednocześnie, tj. Spicy i 18+. Obecnie gra znajduje się w fazie preprodukcji.



Shelter Stories planowana jest jako gra **Premium**, bezpośrednio oparta na rozwiązaniach z gry Pocket Waifu Rekindled. Widząc ogromne zainteresowanie i potencjał światem stworzonym w ramach **Shelter 69**, Spółka planuje wydać grę, która **rozwinie** tak polubiony przez graczy **świat**. Tworzenie gry oparte będzie na wykorzystaniu systemów stworzonych przy produkcji Pocket Waifu Rekindled do wydania gry w świecie Shelter 69. Relatywnie mniejsza skala projektu ma pozwolić na wdrożenie nowych rozwiązań, tj. voice overy czy tłumaczenia na inne języki. Obecnie gra znajduje się w fazie preprodukcji.



Organy

Zarząd

W skład Zarządu INTERMARUM S.A. na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

Szymon Janus	Prezes Zarządu
Michał Szymerski	Wiceprezes Zarządu

Prokurent

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu prokurentem w Spółce jest:

Anna Koczur	Prokurent
--------------------	------------------

Rada Nadzorcza

W skład Rady Nadzorczej INTERMARUM S.A. na dzień sporządzenia niniejszego raportu wchodzi:

Piotr Janus	Przewodniczący Rady Nadzorczej
Łukasz Borchmann	Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Mariusz Kosmaty	Członek Rady Nadzorczej
Zbysław Lasek	Członek Rady Nadzorczej
Piotr Wołosewicz	Członek Rady Nadzorczej



Struktura akcjonariatu ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 14 maja 2024 r. struktura akcjonariatu przedstawia się następująco:

	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w głosach na walnym zgromadzeniu
Szymon Janus	56 938 947	56 938 947	34,51%	34,51%
Wolpi Sp. z o.o.	15 654 649	15 654 649	9,49%	9,49%
Michał Szymerski	12 027 840	12 027 840	7,29%	7,29%
Artur Górski	9 035 280	9 035 280	5,48%	5,48%
January Ciszewski	9 035 280	9 035 280	5,48%	5,48%
Pozostali akcjonariusze	62 307 630	62 307 630	37,76%	37,76%
RAZEM	164 999 626	164 999 626	100,00%	100,00%

Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez emitenta

Na dzień 31 marca 2024 r. w INTERMARUM S.A. zatrudnionych było 9 osób na umowy o pracę, 15 osób na umowy cywilnoprawne. Razem w strukturach Emitenta ewidencjonowano 24 osoby.



2. Dane finansowe

Poniżej zaprezentowano dane finansowe spółki INTERMARUM S.A. za I kwartał 2024 r. wraz z danymi porównywalnymi za I kwartał 2023 r. (w zł), a także dane narastająco od dnia 1 stycznia 2024 r. do 31 marca 2024 r. wraz z danymi porównywalnymi za analogiczny okres 2023 r.

Bilans

Lp	Wyszczególnienie	31.03.2024	31.03.2023
A.	Aktywa trwałe	7 914 300,03	8 929 310,31
I.	Wartości niematerialne i prawne	7 914 300,03	8 929 310,31
1.	Koszty zakończonych prac rozwojowych		
2.	Wartość firmy	7 274 240,03	8 289 250,31
3.	Inne wartości niematerialne i prawne	640 060,00	640 060,00
4.	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne		
II.	Rzeczowe aktywa trwałe	0,00	0,00
1.	Środki trwałe	0,00	0,00
a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)		
b)	budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej		
c)	urządzenia techniczne i maszyny		
d)	środki transportu		
e)	inne środki trwałe		
2.	Środki trwałe w budowie		
3.	Zaliczki na środki trwałe w budowie		
III.	Należności długoterminowe	0,00	0,00
1.	Od jednostek powiązanych		
2.	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3.	Od pozostałych jednostek		
IV.	Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1.	Nieruchomości		
2.	Wartości niematerialne i prawne		
3.	Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
a)	w jednostkach zależnych, współzależnych niewycenianych metodą konsolidacji pełnej lub metodą proporcjonalną	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje	0,00	0,00
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		



	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
b)	w jednostkach zależnych, współzależnych i stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje		
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
c)	w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje		
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
d)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
	1) udziały lub akcje		
	2) inne papiery wartościowe		
	3) udzielone pożyczki		
	4) inne długoterminowe aktywa finansowe		
4.	Inne inwestycje długoterminowe		
V.	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1.	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe		
B.	Aktywa obrotowe	2 931 564,09	1 682 539,93
I.	Zapasy	2 507 670,79	1 466 007,22
1.	Materiały		
2.	Półprodukty i produkty w toku	2 507 670,79	1 466 007,22
3.	Produkty gotowe		
4.	Towary		
5.	Zaliczki na dostawy i usługi		
II.	Należności krótkoterminowe	277 031,01	130 848,36
1.	Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
–	do 12 miesięcy		
–	powyżej 12 miesięcy		
b)	inne		
2.	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	0,00	0,00
–	do 12 miesięcy		
–	powyżej 12 miesięcy		
b)	inne		
3.	Należności od pozostałych jednostek	277 031,01	130 848,36
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	184 740,56	90 182,09
–	do 12 miesięcy	184 740,56	90 182,09
–	powyżej 12 miesięcy	0	0



b)	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	92 290,45	40 666,27
c)	inne	0,00	
d)	dochodzone na drodze sądowej		
III.	Inwestycje krótkoterminowe	141 204,05	80 249,15
1.	Krótkoterminowe aktywa finansowe	141 204,05	80 249,15
a)	w jednostkach zależnych i współzależnych	0,00	0,00
–	udziały lub akcje		
–	inne papiery wartościowe		
–	udzielone pożyczki		
–	inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
b)	w jednostkach stowarzyszonych	0,00	0,00
–	udziały lub akcje		
–	inne papiery wartościowe		
–	udzielone pożyczki		
–	inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
c)	w pozostałych jednostkach	0,00	0,00
–	udziały lub akcje		
–	inne papiery wartościowe		
–	udzielone pożyczki		
–	inne krótkoterminowe aktywa finansowe		
d)	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	141 204,05	80 249,15
–	środki pieniężne w kasie i na rachunkach	141 204,05	80 249,15
–	inne środki pieniężne		
–	inne aktywa pieniężne		
2.	Inne inwestycje krótkoterminowe		
IV.	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5 658,24	5 435,20
C.	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D.	Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
	Aktywa razem	10 845 864,12	10 611 850,24



Lp	Wyszczególnienie	31.03.2024	31.03.2023
A.	Kapitał (fundusz) własny	8 087 830,91	9 128 192,41
I.	Kapitał (fundusz) podstawowy	16 499 962,60	16 499 962,60
II.	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	3 095 792,03	3 095 792,03
–	nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		
III.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:		
–	z tytułu aktualizacji wartości godziwej		
IV.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:		
–	tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki		
–	na udziały (akcje) własne		
V.	Zysk (strata) z lat ubiegłych	(11 293 867,03)	(10 370 383,14)
VI.	Zysk (strata) netto	(214 056,69)	(97 179,08)
VII.	Kapitały mniejszości		
B.	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 758 033,21	1 483 657,83
I.	Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
1.	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego		
2.	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
–	długoterminowa		
–	krótkoterminowa		
3.	Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
–	długoterminowe		
–	krótkoterminowe		
II.	Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1.	Wobec jednostek powiązanych		
2.	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale		
3.	Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
a)	kredyty i pożyczki		
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		
c)	inne zobowiązania finansowe		
d)	zobowiązania wekslowe		
e)	inne		
III.	Zobowiązania krótkoterminowe	2 758 033,21	1 483 657,83
1.	Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	784 637,35	375 100,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
–	do 12 miesięcy		
–	powyżej 12 miesięcy		
b)	inne	784 637,35	375 100,00
2.	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	0,00	0,00
–	do 12 miesięcy		
–	powyżej 12 miesięcy		



b)	inne		
3.	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 973 395,86	1 108 557,83
a)	kredyty i pożyczki		
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych		
c)	inne zobowiązania finansowe		
d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	473 057,20	264 788,62
–	do 12 miesięcy	473 057,20	264 788,62
–	powyżej 12 miesięcy		
e)	zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	44 715,45	
f)	zobowiązania wekslowe		
g)	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	1 455 623,21	843 769,21
h)	z tytułu wynagrodzeń		
i)	inne		
4.	Fundusze specjalne		
IV.	Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1.	Ujemna wartość firmy		
2.	Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
–	długoterminowe		
–	krótkoterminowe		
	Pasywa razem	10 845 864,12	10 611 850,24



Rachunek zysków i strat

LP.	Rachunek zysków i strat	Narastająco za okres 01.01.2024- 31.03.2024	Narastająco za okres 01.01.2023- 31.03.2023	Za okres od: 01.01.2024- 31.03.2024	Za okres od: 01.01.2023- 31.03.2023
A.	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	503 112,07	1 305 518,22	503 112,07	1 305 518,22
–	od jednostek powiązanych				
I.	Przychody netto ze sprzedaży produktów	414 144,69	815 063,77	414 144,69	815 063,77
II.	Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	88 967,38	490 454,45	88 967,38	490 454,45
III.	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki				
IV.	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów				
B.	Koszty działalności operacyjnej	463 790,93	1 146 132,62	463 790,93	1 146 132,62
I.	Amortyzacja				
II.	Zużycie materiałów i energii	5 387,70	8 538,62	5 387,70	8 538,62
III.	Usługi obce	83 221,06	279 021,76	83 221,06	279 021,76
IV.	Podatki i opłaty, w tym:	350,00		350,00	
–	podatek akcyzowy				
V.	Wynagrodzenia	345 873,69	776 508,48	345 873,69	776 508,48
VI.	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	24 089,42	53 359,31	24 089,42	53 359,31
–	emerytalne				
VII.	Pozostałe koszty rodzajowe	4 869,06	28 704,45	4 869,06	28 704,45
VIII.	Wartość sprzedanych towarów i materiałów				
IX.	Inne				
C.	Zysk (strata) ze sprzedaży (A–B)	39 321,14	159 385,60	39 321,14	159 385,60
D.	Pozostałe przychody operacyjne	404,35	1,65	404,35	1,65
I.	Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych				
II.	Dotacje				
III.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
IV.	Inne przychody operacyjne	404,35	1,65	404,35	1,65
E.	Pozostałe koszty operacyjne	253 753,99	253 752,57	253 753,99	253 752,57
I.	Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych				
II.	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych				
III.	Inne koszty operacyjne	253 753,99	253 752,57	253 753,99	253 752,57
F.	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	(214 028,50)	(94 365,32)	(214 028,50)	(94 365,32)
G.	Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
I.	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:				
a)	od jednostek powiązanych, w tym:				
–	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				
b)	od jednostek pozostałych, w tym:				
–	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale				



II.	Odsetki, w tym:				
–	od jednostek powiązanych				
III.	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
–	w jednostkach powiązanych				
IV.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
V.	Inne				
H.	Koszty finansowe	28,19	2 813,76	28,19	2 813,76
I.	Odsetki, w tym:	28,19	118,31	28,19	118,31
–	dla jednostek powiązanych				
II.	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:				
–	w jednostkach powiązanych				
III.	Aktualizacja wartości aktywów finansowych				
IV.	Inne		2 695,45		2 695,45
I.	Zysk (strata) brutto (F+G-H)	(214 056,69)	(97 179,08)	(214 056,69)	(97 179,08)
J.	Podatek dochodowy				
K.	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)				
L.	Zysk (strata) netto (I-J-K)	(214 056,69)	(97 179,08)	(214 056,69)	(97 179,08)



Rachunek przepływów pieniężnych

WYSZCZEGÓLNIENIE	Narastająco za okres od: 01.01.2024- 31.03.2024	Narastająco za okres od: 01.01.2023- 31.03.2023	Za okres od: 01.01.2024- 31.03.2024	Za okres od: 01.01.2023- 31.03.2023
A. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
I. Zysk (strata) netto	-214 056,69	-97 179,08	-214 056,69	-97 179,08
II. Korekty razem	380 922,00	-282 227,94	380 922,00	-282 227,94
1. Amortyzacja	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zyski/Straty z różnic kursowych				
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)				
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej				
5. Zmiana stanu rezerw				
6. Zmiana stanu zapasów	-88 967,38	-498 133,20	-88 967,38	-498 133,20
7. Zmiana stanu należności	-85 701,43	177 395,03	-85 701,43	177 395,03
8. Zmiana stanu zobowiązań krótko- i długotermin. z wyjątkiem pożyczek i kredytów	306 201,23	-211 694,08	306 201,23	-211 694,08
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-4 362,99	-3 548,26	-4 362,99	-3 548,26
10. Inne korekty	253 752,57	253 752,57	253 752,57	253 752,57
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I+II)	166 865,31	-379 407,02	166 865,31	-379 407,02
B. PRZEPŁYW ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych				
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3. Zbycie aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych				
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
- zbycie aktywów finansowych				
- dywidendy i udziały w zyskach				
- spłata udzielonych pożyczek długoterminowych				
- odsetki				
- inne wpływy z aktywów finansowych				
4. Inne wpływy inwestycyjne				
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych				
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne				
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
a) w jednostkach powiązanych				
b) w pozostałych jednostkach	0,00	0,00	0,00	0,00
- nabycie aktywów finansowych				
- udzielone pożyczki długoterminowe				
4. Inne wydatki inwestycyjne				
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
I. Wpływy	0,00	400 438,69	0,00	400 438,69
1. Wpływ netto z wydania udziałów (akcji) i innych instrumentów kapitału oraz dopłat do kapitału				
2. Kredyty i pożyczki		400 438,69		400 438,69
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych				



4. Inne wpływy finansowe				
II. Wydatki	48 301,87	0,00	48 301,87	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych				
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli				
3. Inne niż na rzecz właścicieli wydatki z tyt. Podziału zysku				
4. Spłaty kredytów i pożyczek				
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych				
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych				
7. Płatności zobowiązań z tytułu leasingu finansowego				
8. Odsetki				
9. Inne wydatki finansowe (ujemne różnice kursowe)	48 301,87		48 301,87	
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	-48 301,87	400 438,69	-48 301,87	400 438,69
D. PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	118 563,44	21 031,67	118 563,44	21 031,67
E. BILANSOWA ZMIANA STANU ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH, W TYM	118 563,44	21 031,67	118 563,44	21 031,67
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych				
F. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	22 640,61	59 217,48	22 640,61	59 217,48
G. ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	141 204,05	80 249,15	141 204,05	80 249,15



Zestawienie zmian w kapitale własnym

	ZESTAWIENIE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Narastająco za okres od: 01.01.2024- 31.03.2024	Narastająco za okres od: 01.01.2023- 31.03.2023	Za okres od: 01.01.2024- 31.03.2024	Za okres od: 01.01.2023- 31.03.2023
I.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	8 301 887,60	9 225 371,49	8 301 887,60	9 225 371,49
	- zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
	- korekty błędów				
I.a.	Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	8 301 887,60	9 225 371,49	8 301 887,60	9 225 371,49
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	16 499 962,60	16 499 962,60	16 499 962,60	16 499 962,60
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego				
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	16 499 962,60	16 499 962,60	16 499 962,60	16 499 962,60
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego				
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03	3 095 792,03
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości				
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny				
4.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu				
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych				
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu				
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-11 293 867,03	-10 370 383,14	-11 293 867,03	-10 370 383,14
5.1.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu				
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach				
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu				
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	11 293 867,03	10 370 383,14	11 293 867,03	10 370 383,14
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	11 293 867,03	10 370 383,14	11 293 867,03	10 370 383,14
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	11 293 867,03	10 370 383,14	11 293 867,03	10 370 383,14
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-11 293 867,03	-10 370 383,14	-11 293 867,03	-10 370 383,14
6.	Wynik netto	-214 056,69	-97 179,08	-214 056,69	-97 179,08
II.	Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	8 087 830,91	9 128 192,41	8 087 830,91	9 128 192,41
III.	Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	8 087 830,91	9 128 192,41	8 087 830,91	9 128 192,41



Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Niniejszy raport został sporządzony na podstawie § 5 ust. 1 pkt 1) oraz zgodnie z § 4 ust. 4.1. i 4.2. Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe obejmujące I kwartał 2024 roku, nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych.

Raport kwartalny obejmuje dane jednostkowe za okres od 1 stycznia 2024 roku do 31 marca 2024 roku, dane narastające za okres od 1 stycznia 2024 roku do 31 marca 2024 roku, wraz z danymi porównawczymi za analogiczne okresy 2023 roku.

Skrócone sprawozdanie finansowe zostało sporządzone w oparciu o zasady rachunkowości wynikające z przepisów:

Ustawy o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (Dz. U. z 2013 r. poz. 330 z późn. zm.) oraz przyjętej polityki rachunkowości Spółki.

Spółka nie zmieniała stosowanych zasad (polityki) rachunkowości w stosunku do zasad obowiązujących w 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023 oraz 2024.

Skrócone sprawozdanie zostało sporządzone przy założeniu kontynuowania działalności gospodarczej w dającej się przewidzieć przyszłości i nie istnieją okoliczności wskazujące na zagrożenie kontynuowania działalności.

Komentarz emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w danym kwartale

W I kwartale 2024 roku Spółka osiągnęła przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi w wysokości 503 112,07 zł, gdzie w analogicznym okresie 2023 roku Spółka osiągnęła przychody w wysokości 1 305 518,22 zł. Znaczące obniżenie przychodów Spółki wynika głównie ze znakomitych wyników jakie Shelter 69 generował w początkowych okresach po premierze.





W I kwartale 2024 roku Spółka znacząco zredukowała koszty działalności operacyjnej z 1 146 132,62 zł w I kwartale 2023 roku do 463 790,93 zł w analogicznym kwartale roku bieżącego. Redukcja kosztów związana jest z decyzją Zarządu, w ramach której postanowił skupić główną działalność Spółki na branży erotycznej, marce JNT i projektach opartych o silnik Unity. W ramach tych działań, Zarząd postanowił zamknąć dział Spółki oparty na silniku Unreal i przeprowadzić reorganizację zatrudnienia. Tym samym koszty zatrudnienia wraz z narzutami spadły z 829 867,79 zł w I kwartale 2023 r. do 369 963,11 zł w kwartale sprawozdawczym.

W I kwartale 2024 roku Spółka wygenerowała zysk na sprzedaży w wysokości 39 321,14 zł, gdzie w analogiczny okresie 2023 roku odnotowała zysk na sprzedaży w wysokości 159 385,60 zł.

Spółka amortyzuje pozycję „Wartość firmy”, tj. wartość spółki przejętej Intermarum sp. z o.o., z którą połączyła się w maju 2021 roku. Amortyzacja ta stanowi koszt ewidencjonowany w pozycji „Inne koszty operacyjne” (pozycja E. III) w kwocie 253 753,99 zł w okresie kwartalnym. Zarząd Spółki podjął decyzję o amortyzowaniu pozycji aktywów „Wartość firmy” o początkowej wartości 10 150 102,49 zł przez okres 10 lat.

W kwartale sprawozdawczym Spółka wygenerowała stratę netto na poziomie 214 056,69 zł, gdzie w okresie porównawczym 2023 roku, uzyskała stratę netto w wysokości 97 179,08 zł. Strata ta wynika z amortyzacji pozycji „Wartość firmy”, o czym mowa w zdaniu poprzedzającym.

Stanowisko odnośnie do możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym.

Zarząd Emitenta nie przekazywał do publicznej wiadomości prognoz finansowych.

Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji.

Spółka nie tworzy grupy kapitałowej.



W przypadku gdy emitent tworzy grupę kapitałową i nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych – wskazanie przyczyn niesporządzania tych sprawozdań.

Nie dotyczy

Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem emitent podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

Udostępnienie wersji demonstracyjnej gry Pocket Waifu: Rekindled

W dniu 13 lutego 2024 roku Zarząd Intermarum SA podjął decyzję o udostępnieniu od dnia 20 lutego 2024 r. gry Pocket Waifu: Rekindled w wersji demonstracyjnej na platformie Steam. Spółka udostępniła bezpłatnie demo gry Pocket Waifu: Rekindled w celu otrzymania feedbacku od graczy oraz zwiększenia potencjału marketingowego produkcji, co może mieć wpływ na realizację przychodów Emitenta i sprzedaży pełnej wersji Gry.⁴

Podpisanie aneksu z Nutaku w zakresie wydania gry Pocket Waifu Rekindled

W dniu 14 lutego 2024 roku Zarząd Intermarum SA powziął informację o podpisaniu przez Nutaku Publishing Limited, a tym samym zawarciu aneksu do umowy z 13 lipca 2017 roku, której przedmiotem było wydanie gry Pocket Waifu i świadczenie usług dodatkowych do tej gry. W myśl aneksu, Nutaku jako wydawca gry Pocket Waifu, wyraził zgodę na wsparcie w zakresie wydania gry opartej na Pocket Waifu, tj. Pocket Waifu Rekindled, w zamian za udział w przychodach od sprzedaży tej gry.

Pocket Waifu Rekindled to reedycja najbardziej popularnej gry Emitenta. W ramach prac odświeżona zostanie grafika gry, w tym sceny erotyczne oraz przekształceniu ulegnie mechanika rozgrywki, w celu dostosowania jej do linearnej historii. Dostosowanie to jest kluczowe, gdyż Pocket Waifu Rekindled nie będzie już grą typu free to play, a grą z kategorii premium, wydaną na platformy PC (Steam, Steamdeck, GOG). Sama gra ukaże się





jednocześnie w wersji ocenzonej oraz nieocenzurowanej (skierowanej wyłącznie do odbiorców 18+)

Istotne zdarzenia po dniu bilansowym:

Otrzymanie pozwu o zapłatę

W dniu 22 kwietnia 2024 roku Zarząd Intermarum SA powziął informację o złożeniu przez AIRLAN Technologie Sieciowe Mariusz Kołodziej pozwu o zapłatę. Niniejszy pozew związany jest z rozliczeniem zobowiązań wynikających z umowy najmu nieruchomości na ul. S. Bronicza 3, 45-844 Opole, którą Spółka rozwiązała. W drodze pozwu, AIRLAN wniosła m.in. o zasądzenie od Spółki na swoją rzecz kwoty 134 143,80 zł wraz z odsetkami za opóźnienie oraz kosztami sądowymi.

Zarząd wskazuje, że kwota pozwu jest w większości bezzasadna, gdyż wskazane przez AIRLAN w pozwie faktury do opłacenia, w istotnej wartości zostały już przez Spółkę uregulowane i były opłacane na bieżąco, na co Spółka przedstawi do sądu dowody. Zgodnie z wiedzą Zarządu, wartość zobowiązań wynikająca z niezapłaconych faktur pozostaje kwestią sporną.

Opis stanu realizacji działań i inwestycji emitenta oraz harmonogram ich realizacji

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt. 13 a) Załącznika nr 1 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.



4. Oświadczenia Zarządu

Opole, 14 maja 2024 r.

Oświadczenie Zarządu Intermarum S.A.

Zarząd Intermarum S.A. oświadcza, że wedle jego najlepszej wiedzy, kwartalne sprawozdanie finansowe i dane porównywalne sporządzone zostały zgodnie z przepisami obowiązującymi Emitenta. Wspomniane sprawozdanie odzwierciedla w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy, a także zawiera prawdziwy obraz sytuacji Emitenta.

Szymon Janus
Prezes Zarządu

Michał Szymerski
Wiceprezes Zarządu