



RAPORT OKRESOWY

GameHunters Spółka Akcyjna

II kwartał 2024 r.

Warszawa, 9 sierpnia 2024 r.

1. PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU

Szanowni Akcjonariusze i Inwestorzy,

w imieniu GameHunters S.A., jako Prezes Zarządu Spółki, mam przyjemność przedstawić Państwu raport okresowy podsumowujący działania podejmowane przez naszą Spółkę w drugim kwartale 2024 r.

II kwartał 2024 roku był okresem wyjątkowej intensywności, skoncentrowanym głównie na przygotowaniach do debiutu giełdowego na rynku NewConnect. Nasz główny produkt Gunsmith Simulator zbliża się do finalnego wyjścia z Early Access. Planujemy wyjście z Early Access we wrześniu 2024. Ze względu na niestabilne zainteresowanie graczy (93% pozytywnych opinii w ostatnich 30 dniach) oraz na znacznie zwiększoną zawartość dostępną w grze (dodaliśmy min. strzelnicę granatników i innej broni ciężkiej) liczymy, że wyjście z EA będzie sukcesem o podobnej skali jak pierwsze udostępnienie gry klientom. W międzyczasie spółka podpisała umowę z Fabryką Broni Radom – na mocy tej umowy zamierzamy przygotować DLC z bronią tego producenta. Około miesiąc po wyjściu z Early Access planujemy wydać pierwszy DLC a po nich regularnie kolejne.

Jednocześnie trwają prace nad przygotowaniem wersji Gunsmith Simulator na konsole. Premiera Gunsmitha na konsolach wnioskując po zainteresowaniu graczy powinna przynieść skutek podobny do pierwotnego wydania tytułu.

Spółka cały czas rozwija pozostałe tytuły. Szczególnie zaawansowany jest tutaj Mars Colony Builder. Jeszcze w tym roku planujemy udostępnić jego demo (opublikowane wg nowego systemu dem Steam). W demie dostępny będzie pierwszy Tier po lądowaniu na Marsie – koloniści budują kolonię z materiałów przywiezionych z Ziemi i starają się przetrwać we wrogim środowisku, często zmuszeni do trudnych decyzji i kompromisów. Pierwszy Tier kończy zbudowanie pierwszego budynku służącego do terraformacji – eksplozje bomb atomowych na biegunach zwiększają ciśnienie i temperaturę planety stanowiąc pierwszy krok do przekształcenia Marsa w nową Ziemię. Samurai Simulator mimo, że robiony niewielkim zespołem rozwija się w kierunku pełnej dynamiki krwawej samurajskiej opowieści o honorze i zemście. Nic na razie nie chcę zdradzać z fabuły.

Kontynuujemy współpracę z zespołami deweloperskimi tworzącymi gry pod roboczymi tytułami Medieval Farmer i Viking Simulator (te tytuły zostaną zmienione). Efekty tych działań będą widoczne w niedalekiej przyszłości. Podsumowując, Spółka prowadzi swoją działalność z dużym zaangażowaniem, koncentrując się na debiucie giełdowym i rozwoju głównego tytułu. Firma cieszy się stabilną sytuacją finansową i posiada projekty do dokończenia (oraz do rozpoczęcia) na rok 2025. Przed nami bardzo obiecujący rok, wypełniony interesującymi projektami i intensywnymi działaniami.

Zapraszam do zapoznania się z pozostałą treścią niniejszego raportu okresowego, a także do śledzenia postępów naszych prac na stronie internetowej: www.gamehunters-studio.com.

Z poważaniem
Krzysztof Pławski
Prezes Zarządu
GameHunters S.A.

Spis treści

1. PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU	2
2. PODSTAWOWE INFORMACJE.....	4
3. PLAN PREMIER.....	4
4. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA.....	6
5. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI.....	13
6. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE	28
7. JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIELE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM.....	29
8. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	29
9. JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ, W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI.....	29
10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, Z PODANIEM W STOSUNKU DO KAŻDEJ Z NICH CO NAJMNIEJ NAZWY (FIRMY), FORMY PRAWNEJ, SIEDZIBY, PRZEDMIOTU DZIAŁALNOŚCI I UDZIAŁU EMITENTA W KAPITAŁOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW	29
11. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ.....	30
12. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO	30
13. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU.....	30
14. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA, W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY.....	31

2. PODSTAWOWE INFORMACJE

GameHunters S.A. prowadzi działalność na rynku gier wideo, specjalizując się w zakresie produkcji i dystrybucji gier na komputery stacjonarne. Poprzednik prawny Emitenta, GameHunters sp. z o.o., została założona w sierpniu 2019 r. Założycielem oraz pierwszym inwestorem GameHunters sp. z o.o., który objął większość udziałów, była PlayWay S.A. – jedna z największych w Polsce firm tworząca gry wideo na najpopularniejsze platformy sprzedażowe (PC/PS4/Xbox1/iOS/Android). W dniu 30 października 2020 r. została podjęta uchwała o przekształceniu GameHunters sp. z o.o. w GameHunters S.A. Rejestracja w KRS przekształcenia formy prawnej miało miejsce w dniu 12 listopada 2020 r.

Model biznesowy Spółki opiera się na produkcji i dystrybucji gier niskobudżetowych i wysokomarżowych poprzez rozproszone, niewielkie zespoły programistyczne. Produkty Spółki sprzedawane są na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, głównie za pośrednictwem dedykowanej platformy dystrybucyjnej Steam, będącej największym dystrybutorem gier PC na świecie. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent wydał jedną grę w wersji na PC pt. Gunsmith Simulator, która została bardzo pozytywnie przyjęta przez graczy. Ponadto Emitent planuje rozszerzyć swoje projekty o gry na konsole, takie jak PlayStation i Xbox.

Emitent posiada kilka wewnętrznych zespołów deweloperskich, w skład których wchodzi doświadczeni programiści, graficy, modelarze 3D. Wszystkie zespoły pracują zdalnie i kontaktują się za pomocą internetu na codziennych konferencjach. Ustalanie zadań i postępów w pracy odbywa się za pomocą komunikatorów, takich jak: Jira, Miro, Trello. Przypisanie osób do danego zespołu nie ma charakteru stałego. Jeżeli w danym momencie któryś zespół potrzebuje więcej uwagi, przykładowo w temacie Game Design lub grafiki 3D, odpowiednie osoby przenoszą się na pewien czas, aby wesprzeć swoją wiedzą projekt. W ten sposób Emitent unika niepotrzebnych zastoju i uzyskuje elastyczność.

Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	GameHunters S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Bluszczańska 76/6, 00-712 Warszawa
Telefon:	(+48) 780 521 061
Adres poczty elektronicznej:	info@gamehunters-studio.com
Adres strony internetowej:	www.gamehunters-studio.com
NIP:	5213877103
REGON:	384406380
KRS:	0000869035

3. PLAN PREMIER

Poniżej przedstawiono tabelę zawierającą aktualny plan wydawniczy gier, przy czym ma on charakter orientacyjny i może ulec zmianie. Poszczególne terminy wydania gier są ustalane po analizie sytuacji rynkowej.

Planowane premiery gier

Lp.	Gra	Platforma	Planowany termin zakończenia produkcji*	Właściciel praw majątkowych
1.	<i>Gunsmith Simulator (pełna wersja)</i>	Steam	III kwartał 2024 r.	Emitent
2.	<i>Gunsmith Simulator DLC</i>	Steam	III kwartał 2024 r.	Emitent
3.	<i>Gunsmith Simulator</i>	Xbox/PlayStation	Brak daty	Emitent
4.	<i>Mars Colony Builder (wersja Demo)</i>	Steam	IV kwartał 2024 r.	Emitent
5.	<i>Mars Colony Builder (pełna wersja)</i>	Steam	II kwartał 2025 r.	Emitent
6.	<i>Cannon Foundry Simulator</i>	Steam	II kwartał 2025 r.	Emitent
7.	<i>Samurai Simulator</i>	Steam	II kwartał 2025 r.	Emitent

* planowany termin zakończenia produkcji gry może ulec zmianie i nie jest on jednoznaczny z planowanym terminem wydania gry

Na dzień sporządzenia raportu kwartalnego Emitent wydał jedną grę pt. Gunsmith Simulator, dla której Spółka pełni rolę producenta. Wydawcą niniejszego tytułu jest PlayWay S.A.

Gunsmith Simulator



Symulator, w którym gracz wciela się w rusznikarza i dowiadyuje się jak budowana jest broń. Grający, pracując we własnym warsztacie, ma możliwość tworzyć części, a następnie konstruować popularne bronie, a także naprawiać, ulepszać i dostosowywać te, które uległy uszkodzeniom, tworząc z nich unikalne egzemplarze, które zachwycą każdego miłośnika broni palnej. Dodatkowo gracz testuje wyprodukowaną broń na

strzelnicy, gdzie może skupić się na precyzyjnym strzelaniu do celów umieszczonych na różnych odległościach, stawiając sobie wyzwania czasowe i doskonaląc swoje umiejętności strzeleckie. Grający, preferujący techniczne wyzwania, mogą skierować swoją uwagę na precyzyjne strzelanie do ruchomych celów, w takich konkurencjach jak skeet czy trap, doskonaląc zarówno swoją celność, jak i szybkość reakcji. Dodatkowo, dla tych, którzy preferują intensywne doświadczenia, istnieje możliwość wypróbowania starcia na krótkim dystansie na specjalnie przygotowanej strzelnicy CQB czy destrukcyjnym torze strzeleckim, gdzie umiejętności taktyczne są kluczowe.

Poniżej przedstawiono krótki opis gier Spółki planowanych do sprzedaży.

Cannon Foundry Simulator



Symulator, w którym gracz zakłada odlewnię armat, buduje warsztat i rozpoczyna produkcję od najbardziej prymitywnych broni średniowiecza. Grający przechodzi przez pełen proces tworzenia starej armaty. Gracz, rozwijając swoje umiejętności, tworzy coraz bardziej zaawansowaną i skomplikowaną broń, którą następnie może przetestować na fortecach, budynkach i statkach. Jeżeli produkty grające okażą się

dobre być może królów i generałowie będą chętni na ich zakup. Emitentowi będzie przysługiwało 100% przychodów ze sprzedaży niniejszego tytułu.

Mars Colony Builder



Grający odkrywa zupełnie nowy świat na planecie Mars, na której tworzy futurystyczne miasta, rozwija infrastrukturę poprzez budowanie dróg czy wznoszenie budynków, a następnie personalizuje miasto i dba o jego bezpieczeństwo. W grze pt. Mars Colony Builder osoba grająca jest pierwszym osadnikiem marsjańskim, dlatego może rozwijać tę rozległą i nieznaną krainę w dowolny sposób. Emitent, razem z PlayWay S.A., jest współwydawcą przedmiotowej gry. Emitentowi będzie przysługiwało 100% przychodów ze sprzedaży niniejszego tytułu.

Samurai Simulator



Pierwszy symulator życia w feudalnej Japonii i samuraja w serwisie Steam. W grze pt. Samurai Simulator grający wciela się w rolę samuraja, który dorasta w japońskiej wiosce i ćwiczy sztukę samurajską. Dodatkowo gracz zbiera punkty honoru i od jego decyzji zależy, czy pozostanie przy życiu czy zginie. Gra cechuje się otwartym światem pełnym tajemnic, które czekają na odkrycie, a gracz ma możliwość wyboru wcielenia się w samotnego wojownika, dowódcę armii lub właściciela wiosek, zamków i miast. Dodatkowo grający doświadcza rozbudowanej mechaniki RPG inspirowanej klasykami gatunku. Emitent jest producentem oraz współwydawcą (razem z PlayWay S.A.) niniejszego tytułu. Emitentowi będzie przysługiwało 100% przychodów ze sprzedaży niniejszego tytułu.

4. KWARTALNE SKRÓCONE SPRAWOZDANIE FINANSOWE EMITENTA

Bilans Emitenta

Wyszczególnienie	Stan na dzień 30.06.2024 r.	Stan na dzień 30.06.2023 r.
A. Aktywa trwałe	8 738,80	23 013,64
I. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
1. Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00
2. Wartość firmy	0,00	0,00
3. Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
4. Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
II. Rzeczowe aktywa trwałe	8 738,80	23 013,64
1. Środki trwałe	8 738,80	23 013,64
2. Środki trwałe w budowie	0,00	0,00
3. Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
III. Należności długoterminowe	0,00	0,00
1. Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Od pozostałych jednostek	0,00	0,00
IV. Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
1. Nieruchomości	0,00	0,00
2. Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00

3. Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
4. Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
V. Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
B. Aktywa obrotowe	4 990 912,82	3 323 869,11
I. Zapasy	2 602 252,31	2 988 585,28
1. Materiały	0,00	0,00
2. Półprodukty i produkty w toku	2 602 252,31	2 988 585,28
3. Produkty gotowe	0,00	0,00
4. Towary	0,00	0,00
5. Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00
II. Należności krótkoterminowe	255 789,41	82 006,41
1. Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Należności od pozostałych jednostek	255 789,41	82 006,41
III. Inwestycje krótkoterminowe	2 132 195,90	252 233,31
1. Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 132 195,90	252 233,31
2. Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
IV. Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	675,20	1 044,11
C. Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00
D. Udziały (akcje) własne	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	4 999 651,62	3 346 882,75
Wyszczególnienie	Stan na dzień 30.06.2024 r.	Stan na dzień 30.06.2023 r.
A. Kapitał (fundusz) własny	4 815 319,34	3 153 761,78
I. Kapitał (fundusz) podstawowy	103 000,00	103 000,00
II. Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	4 168 810,47	4 025 366,00
III. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	0,00	0,00
IV. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	0,00	0,00
V. Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	-869 780,77
VI. Zysk (strata) netto	543 508,87	-104 823,45
VII. Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00
B. Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	184 332,28	193 120,97

I. Rezerwy na zobowiązania	0,00	0,00
1. Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	0,00	0,00
2. Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	0,00	0,00
3. Pozostałe rezerwy	0,00	0,00
II. Zobowiązania długoterminowe	0,00	0,00
1. Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00
III. Zobowiązania krótkoterminowe	184 332,28	193 120,97
1. Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
2. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
3. Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	184 332,28	193 120,97
4. Fundusze specjalne	0,00	0,00
IV. Rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
1. Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
2. Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	4 999 651,62	3 346 882,75

Rachunek zysków i strat Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)
A. Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	697 196,05	609 409,09	1 708 796,29	978 336,46
I. Przychody ze sprzedaży produktów	410 093,47	0,00	1 219 640,65	0,00
II. Zmiana stanu produktów (zwiększenie – wartość dodatnia, zmniejszenie – wartość ujemna)	287 102,58	609 409,09	489 155,64	978 336,46
III. Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
B. Koszty działalności operacyjnej	652 498,79	677 299,29	1 187 064,73	1 090 846,85
I. Amortyzacja	1 952,93	3 302,46	4 450,58	6 604,92
II. Zużycie materiałów i energii	4 050,16	1 160,16	4 050,16	1 160,16
III. Usługi obce	136 806,37	126 704,23	216 117,55	261 389,01
IV. Podatki i opłaty	109,00	0,00	109,00	0,00
V. Wynagrodzenia	442 113,11	492 585,48	851 658,81	743 879,76
VI. Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	67 467,22	53 546,96	110 678,63	77 813,00

VII. Pozostałe koszty rodzajowe	0,00	0,00	0,00	0,00
VIII. Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	44 697,26	-67 890,20	521 731,56	-112 510,39
D. Pozostałe przychody operacyjne	0,91	0,45	690,90	1,25
I. Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne przychody operacyjne	0,91	0,45	690,90	1,25
E. Pozostałe koszty operacyjne	180,80	0,84	181,21	0,84
I. Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Inne koszty operacyjne	180,80	0,84	181,21	0,84
F. Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	44 517,37	-67 890,59	522 241,25	-112 509,98
G. Przychody finansowe	17 082,09	1 620,70	33 942,38	7 905,60
I. Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Odsetki	3 793,90	1 620,70	7 573,64	7 905,60
III. Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
V. Inne	13 288,19	0,00	26 368,74	0,00
H. Koszty finansowe	23,40	125,56	88,76	219,07
I. Odsetki	23,40	0,00	88,76	2,71
II. Strata ze tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
IV. Inne	0,00	125,56	0,00	216,36
I. Zysk (strata) brutto (F+G-H)	61 576,06	-66 395,45	556 094,87	-104 823,45
J. Podatek dochodowy	-6 466,00	0,00	12 586,00	0,00
K. Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
L. Zysk (strata) netto (I-J-K)	68 042,06	-66 395,45	543 508,87	-104 823,45

Rachunek przepływów pieniężnych Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)
A. Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				

I. Zysk (strata) netto	68 042,06	-66 395,45	543 508,87	-104 823,45
II. Korekty razem	-189 555,06	-454 350,48	-249 525,63	-944 214,70
1. Amortyzacja	1 952,93	3 302,46	4 450,58	6 604,92
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Zmiana stanu zapasów	-287 102,58	-609 409,09	-489 155,64	-978 336,46
7. Zmiana stanu należności	215 725,13	-9 793,15	239 681,21	-20 086,41
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-120 355,60	161 423,39	-4 064,65	48 090,31
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	225,06	125,91	-437,13	-487,06
10. Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I±II)	-121 513,00	-520 745,93	293 983,24	-1 049 038,15
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I. Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00

2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I-II)	0,00	0,00	0,00	0,00
D. Przepływy pieniężne netto razem (A.III±B.III±C.III)	-121 513,00	-520 745,93	293 983,24	-1 049 038,15
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-121 513,00	-520 745,93	293 983,24	-1 049 038,15
F. Środki pieniężne na początek okresu	2 253 708,90	772 979,24	1 838 212,66	1 301 271,46
G. Środki pieniężne na koniec okresu (F±D)	2 132 195,90	252 233,31	2 132 195,90	252 233,31

Zestawienie zmian w kapitale własnym Emitenta

Wyszczególnienie	Za okres od 01.04.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.04.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2024 r. do 30.06.2024 r. (w zł)	Za okres od 01.01.2023 r. do 30.06.2023 r. (w zł)
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	4 747 277,28	3 220 157,23	4 271 810,47	3 258 585,23
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	4 747 277,28	3 220 157,23	4 271 810,47	3 258 585,23
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	103 000,00	103 000,00	103 000,00	103 000,00
1.1. Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	103 000,00	103 000,00	103 000,00	103 000,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	4 025 366,00	4 025 366,00	4 025 366,00	4 025 366,00
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	143 444,47	0,00	143 444,47	0,00
2.2. Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	4 168 810,47	4 025 366,00	4 168 810,47	4 025 366,00
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu - zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu)	0,00	0,00	0,00	0,00

z aktualizacji wyceny				
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	618 911,28	-908 208,77	143 444,47	-869 780,77
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	618 911,28	0,00	143 444,47	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	618 911,28	0,00	143 444,47	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	475 466,81	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	908 208,77	0,00	869 780,77
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	908 208,77	0,00	869 780,77
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	908 208,77	0,00	869 780,77
5.7. Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	475 466,81	-908 208,77	0,00	-869 780,77
6. Wynik netto	68 042,06	-66 395,45	543 508,87	-104 823,45
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	4 815 319,34	3 153 761,78	4 815 319,34	3 153 761,78
III. Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	4 815 319,34	3 153 761,78	4 815 319,34	3 153 761,78

5. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU, W TYM INFORMACJE O ZMIANACH W STOSOWANIU ZASAD (POLITYKI) RACHUNKOWOŚCI

ZESPÓL „0” AKTYWA TRWAŁE

Do aktywów trwałych zalicza się te aktywa jednostki, które nie mają charakteru aktywów obrotowych, co oznacza, że są wykorzystywane w działalności przez okres dłuższy niż 12 miesięcy od dnia bilansowego. Do aktywów trwałych zaliczamy: środki trwałe, wartości niematerialne i prawne, długoterminowe aktywa finansowe, środki trwałe w budowie. Zadaniem kont zespołu „0” jest odzwierciedlenie wartości początkowej i korygujących ją odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych oraz odpisów aktualizujących wartości poszczególnych grup składników aktywów trwałych, ich stanów, przychodów i rozchodów.

Konta zespołu „0” przeznaczone są do ewidencji:

- środków trwałych,
- wartości niematerialnych i prawnych,
- długoterminowych aktywów finansowych,
- środków trwałych w budowie,
- umorzenia środków trwałych,
- umorzenia wartości niematerialnych i prawnych,
- odpisów aktualizujących wartość środków trwałych,
- odpisów aktualizujących wartość wartości niematerialnych i prawnych,
- odpisów aktualizujących wartość długoterminowych aktywów finansowych,
- pozabilansowych składników majątku trwałego.

Środki trwałe

Definicje

Środki trwałe to rzeczowe aktywa trwałe i zrównane z nimi, o przewidywanym okresie użyteczności powyżej jednego roku, kompletne, zdadne do użytku i przeznaczone na potrzeby jednostki. Do wprowadzenia środków trwałych do ksiąg i ujęcia w bilansie nie jest konieczne, aby środki trwałe stanowiły własność lub współwłasność. Środki trwałe oddane do używania na podstawie umowy najmu, dzierżawy lub innej umowy o podobnym charakterze, zalicza się do aktywów trwałych jednej ze stron umowy, zgodnie z warunkami określonymi w art. 3 ust. 4 ustawy o rachunkowości.

Wycena

- A. W ciągu roku obrotowego środki trwałe wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia, zgodnie z postanowieniami art. 31 ust. 1 UoR. Przy czym cena nabycia obejmuje cenę zakupu powiększoną o cło - w przypadku nabycia środka trwałego z importu - oraz o niepodlegający odliczeniu podatek akcyzowy, pomniejszoną o rabaty i opust. Natomiast koszt wytworzenia środka trwałego obejmuje koszty bezpośrednio wpływające na jego wartość oraz uzasadnioną część kosztów pośrednich. Ponadto, wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji i powodującego, że wartość użytkowa tego

środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową, mierzoną okresem używania, zdolnością wytwórczą, jakością produktów uzyskiwanych przy pomocy ulepszanego środka trwałego, kosztami eksploatacji lub innymi miarami. Dodatkowo cenę nabycia oraz koszt wytworzenia zwiększają koszty obsługi zobowiązań zaciągniętych na zakup rzeczowych aktywów trwałych (art. 28 ust. 8 UoR) do czasu ich oddania do użytkowania, takie jak:

- prowizje od kredytów i pożyczek,
- odsetki od kredytów i pożyczek,
- różnice kursowe od pożyczek i kredytów zarówno dodatnie, jak i ujemne.

W przypadku nabycia nieodpłatnego - np. w wyniku darowizny - wycena w ciągu roku obrotowego następuje według ceny sprzedaży takiego samego lub podobnego środka trwałego.

B. Na dzień bilansowy środki trwałe wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia lub wartości przeszacowanej, pomniejszonej o odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.

Amortyzacja

Odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych dokonuje się drogą systematycznego, planowanego rozłożenia ich wartości początkowej na ustalony okres amortyzacji. Okres amortyzacji podlega okresowej weryfikacji. Z przeprowadzonej weryfikacji sporządza się protokół, który zatwierdza kierownik jednostki. Odpisów amortyzacyjnych dokonuje się od pierwszego miesiąca następującego po miesiącu, w którym ten środek wprowadzono do ewidencji.

Uznając za ekonomicznie uzasadnione, stawki amortyzacyjne mogą być podwyższone lub obniżane. W tym celu kierownik jednostki podejmuje stosowne zarządzenie stanowiące uzupełnienie zarządzenia wprowadzającego zasady rachunkowości.

Stawki, okres i metody amortyzacji ustala się na dzień przyjęcia środka trwałego do ewidencji.

Przy ustalaniu stawki amortyzacyjnej środków trwałych bierze się pod uwagę:

- liczbę zmian, na których pracuje dany środek trwały,
- tempo postępu techniczno-ekonomicznego,
- wydajność środka trwałego mierzoną liczbą godzin jego pracy lub liczbą wytworzonych produktów albo innym stosownym miernikiem,
- prawne lub inne ograniczenia czasu używania,
- przewidywaną przy likwidacji cenę sprzedaży istotej pozostałości po środku trwałym - tzw. wartość krańcową.

Odpisów amortyzacyjnych dokonuje się:

- a) w równych ratach co miesiąc,

Metodę amortyzacji liniową stosuje się do:

- a) wszystkich środków trwałych,

Ustalona metoda amortyzacji pozostaje niezmienna przez cały okres użytkowania środka trwałego.

Niskowartościowe składniki aktywów

Spółka zalicza nabyte wartości niematerialne i prawne oraz środki trwałe o cenie nabycia lub koszcie wytworzenia

do 10 000 zł bezpośrednio w koszty zużycia materiałów. Uproszczenie stosowane jest w myśl art. 4 ust. 4 UoR i nie wywiera istotnego ujemnego wpływu na sytuację majątkową, finansową oraz wynik finansowy Spółki.

Weryfikacja okresów ekonomicznej użyteczności

Na każdy dzień kończący rok obrotowy Spółka dokonuje weryfikacji przyjętego wcześniej okresu ekonomicznej użyteczności każdego składnika środków trwałych i wartości niematerialnych i prawnych. Zmiana tego okresu skutkuje zmianą kwoty dokonywanych odpisów amortyzacyjnych począwszy od pierwszego dnia następnego roku obrotowego.

Odpis z tytułu trwałej utraty wartości

Odpisu aktualizującego powodującego możliwość zwiększenia wartości środka trwałego dokonuje się jedynie na podstawie odrębnych przepisów.

W przypadku kiedy środek trwały przestanie być kontrolowany przez jednostkę z powodu jego planowanej likwidacji lub gdy nie przynosi spodziewanych efektów ekonomicznych, a także w przypadku zmiany technologii, ma miejsce trwała utrata wartości.

W takim przypadku dokonuje się odpisu aktualizującego. O jego wysokości decyduje kierownik jednostki, jednak nie może być ona niższa od ceny sprzedaży netto tego środka trwałego. W przypadku braku informacji co do ceny sprzedaży, należy zastosować wycenę według wartości godziwej.

W sytuacji gdy ustanie przyczyna, dla której dokonano odpisu z tytułu trwałej utraty wartości, dokonuje się przywrócenia wartości pierwotnej środka trwałego.

Odpisów aktualizujących dokonuje się w korespondencji z kontem pozostałych kosztów operacyjnych.

Środki trwałe w budowie

Do ewidencji wszelkich kosztów związanych z tworzeniem, budową, rozbudową aktywów trwałych, bez względu na rodzaj i źródła finansowania, służy konto 083.

Do wydatków związanych z ewidencją środków trwałych w budowie zalicza się koszty:

- nabycia gruntów i innych składników majątku trwałego oraz koszty ich budowy i montażu,
- opłat z tytułu użytkowania gruntów i terenów w okresie budowy środków trwałych oraz z tytułu uzyskanych lokalizacji pod budowę,
- odszkodowań za dostarczenie obiektów zastępczych i przesiedlenie osób z terenów zajętych na potrzeby budowy środków trwałych,
- założenia stref ochronnych,
- założenia zieleni,
- napraw i remontów wykonanych przed przekazaniem środka trwałego do użytkowania,
- dokumentacji projektowej,
- badań geologicznych, geofizycznych oraz pomiarów geodezyjnych,
- przygotowania terenu pod budowę, w tym również koszty likwidacji pomniejszych o koszty z likwidacji budynków i budowli zlikwidowanych w związku z wykonywaniem nowych inwestycji oraz nieumorzona wartość początkowej tych obiektów,
- robót niezbędnych do realizacji własnych nakładów wykonywanych w środkach trwałych należących do innych osób prawnych lub fizycznych,
- nadzoru autorskiego, inwestorskiego i generalnego wykonawcy,
- prób montażowych, jeżeli należność za te czynności nie jest uwzględniona w cenie robót,
- ubezpieczeń majątkowych budowanych środków trwałych,
- odsetek, prowizji i różnic kursowych od kredytów i pożyczek za okres realizacji środków trwałych w budowie,

- inne, bezpośrednio związane ze środkami trwałymi w budowie.

Wycena

- A. W ciągu roku obrotowego** środki trwałe w budowie wyceniane są według rzeczywiście poniesionych nakładów, uwzględniając koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich sfinansowania oraz ewentualne różnice kursowe.
- B. Na dzień bilansowy** środki trwałe w budowie wyceniane są według rzeczywiście poniesionych nakładów, uwzględniając koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich sfinansowania oraz ewentualne różnice kursowe **pomniejszone o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości.**

Wartości niematerialne i prawne

Definicje

Za wartości niematerialne i prawne uznaje się nabyte przez jednostkę, zaliczane do aktywów trwałych, prawa majątkowe nadające się do gospodarczego wykorzystania, o przewidywanym okresie ekonomicznej użyteczności dłuższym niż rok, przeznaczone do używania na potrzeby jednostki, a w szczególności:

- autorskie prawa majątkowe, prawa pokrewne, licencje, koncesje,
- prawa do wynalazków, patentów, znaków towarowych, wzorów użytkowych oraz zdobniczych,
- know-how.

W przypadku wartości niematerialnych i prawnych oddanych do używania na podstawie umowy najmu, dzierżawy lub innej umowy o podobnym charakterze, wartości niematerialne i prawne zalicza się do aktywów trwałych jednej ze stron umowy, zgodnie z warunkami określonymi w art. 3 ust. 4 ustawy o rachunkowości. Do wartości niematerialnych i prawnych zalicza się również nabytą wartość firmy oraz koszty zakończonych prac rozwojowych.

Wycena

- A. W ciągu roku obrotowego** WNiP wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia. Dodatkowo cenę nabycia oraz koszt wytworzenia zwiększają koszty obsługi zobowiązań zaciągniętych na zakup wartości niematerialnych i prawnych, do czasu ich oddania do użytkowania, takie jak:
- prowizje od kredytów i pożyczek,
 - odsetki od kredytów i pożyczek,
 - różnice kursowe od pożyczek i kredytów zarówno dodatnie, jak i ujemne.

W przypadku nabycia nieodpłatnego - np. w wyniku darowizny - wycena w ciągu roku obrotowego następuje według ceny sprzedaży takiego samego lub podobnego środka trwałego.

Z uwagi na fakt, że w zakresie wartości niematerialnych i prawnych nie występują pojęcia ulepszenia, każde rozszerzenie wartości niematerialnych i prawnych, jeśli nie ma związku z uzupełnieniem lub korektą, traktowane jest jako osobny tytuł.

- B. Na dzień bilansowy** WNiP wycenia się według ceny nabycia lub kosztu wytworzenia uwzględniając odpisy z tytułu trwałej utraty wartości, odpisy amortyzacyjne lub umorzeniowe.

Amortyzacja

Odpisów amortyzacyjnych lub umorzeniowych dokonuje się drogą systematycznego, planowanego rozłożenia ich wartości początkowej na ustalony okres amortyzacji. Okres amortyzacji podlega okresowej weryfikacji. Z przeprowadzonej weryfikacji sporządza się protokół, który zatwierdza kierownik jednostki. Odpisów

amortyzacyjnych dokonuje się od pierwszego miesiąca następującego po miesiącu, w którym wartość niematerialna i prawna została wprowadzona do ewidencji.

Stawki, okres i metody amortyzacji ustala się na dzień przyjęcia wartości niematerialnej i prawnej do ewidencji.

Odpisów amortyzacyjnych dokonuje się:

- w równych ratach co miesiąc,

Ustalona metoda amortyzacji pozostaje niezmienna przez cały okres użytkowania wartości niematerialnej i prawnej.

Dla wartości niematerialnych i prawnych mają zastosowanie metody takie same, jak dla środków trwałych.

Odpis z tytułu trwałej utraty wartości

Przyczyną trwałej utraty wartości wartości niematerialnych i prawnych może być:

- zmiana technologii,
- przeznaczenie do likwidacji,
- wycofanie z użytkowania.

W takim przypadku dokonuje się odpisu aktualizującego. O jego wysokości decyduje kierownik jednostki. W sytuacji gdy ustanie przyczyna, dla której dokonano odpisu z tytułu trwałej utraty wartości, dokonuje się przywrócenia wartości pierwotnej wartości niematerialnej i prawnej. Odpisów aktualizujących dokonuje się w korespondencji z kontem pozostałych kosztów operacyjnych.

Inwestycje długoterminowe

Definicje

Inwestycje długoterminowe to takie aktywa trwałe, których okres dysponowania jest dłuższy niż 12 miesięcy. Należą do nich aktywa posiadane przez jednostkę w celu osiągnięcia z nich korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów. Przyrost wartości aktywów może być w formie odsetek, dywidendy lub innych pożytków w tym również z transakcji handlowej. Zaliczamy do nich w szczególności aktywa finansowe (udziały i akcje, inwestycje w dłużne papiery wartościowe, jednostki uczestnictwa itp.) oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane przez nią w celu osiągnięcia korzyści.

Wycena

- A. Nabyte lub powstałe w ciągu roku obrotowego udziały w innych jednostkach, inne inwestycje długoterminowe, w tym wartości niematerialne i prawne, wycenia się według ceny nabycia albo według ceny zakupu, jeżeli koszty przeprowadzenia transakcji są nieistotne; pożyczki wycenia się według wartości nominalnej; inwestycje długoterminowe w walutach obcych wycenia się po kursie średnim NBP na dzień powstania.
- B. Na dzień bilansowy inwestycje długoterminowe w postaci udziałów w innych jednostkach oraz inne inwestycje długoterminowe (np. nieruchomości) wycenia się:
 - 1) według ceny nabycia uwzględniając odpisy z tytułu trwałej utraty wartości,
 - 2) według wartości godziwej,
 - 3) skorygowanej ceny nabycia, jeżeli dla danego składnika został określony termin wymagalności.

Wartość w cenie nabycia może być przeszacowana do wartości w cenie rynkowej. Różnica z przeszacowania inwestycji długoterminowych, z wyjątkiem inwestycji w nieruchomości, powodująca wzrost ich wartości, powoduje wzrost kapitału z aktualizacji wyceny. Obniżenie wartości inwestycji uprzednio przeszacowanej do wysokości kwoty, o którą podwyższono kapitał z aktualizacji wyceny, zmniejsza ten kapitał. Różnice

z przeszacowania inwestycji długoterminowych w nieruchomości odnoszone są w koszty finansowe.

Wartość aktywów finansowych w walutach obcych (z wyjątkiem udziałów w jednostkach podporządkowanych wycenianych metodą praw własności) na dzień bilansowy wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez NBP.

ZESPÓL „1” ŚRODKI PIENIĘŻNE, RACHUNKI BANKOWE ORAZ INNE KRÓTKOTERMINOWE AKTYWA FINANSOWE

Konta zespołu „1” Środki pieniężne, rachunki bankowe oraz inne krótkoterminowe aktywa finansowe służą do ewidencji:

- aktywów pieniężnych w formie krajowych i zagranicznych środków płatniczych przechowywanych w kasie jednostki,
- aktywów pieniężnych w formie krajowych i zagranicznych środków pieniężnych lokowanych na rachunkach bankowych,
- kredytów udzielonych przez banki w krajowych i zagranicznych środkach płatniczych,
- środków pieniężnych w drodze,
- aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu, w tym aktywów pieniężnych mających postać weksli obcych, czeków i innych aktywów finansowych,
- instrumentów kapitałowych, a w szczególności udziałów i akcji,
- udziałów i akcji własnych przeznaczonych do zbycia lub umorzenia.

Konta zespołu „1” służą również do ewidencji różnego rodzaju innych krótkoterminowych aktywów finansowych, w tym przeznaczonych do obrotu instrumentów kapitałowych wyemitowanych przez inne jednostki.

Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne

Wycena i klasyfikacja zdarzeń

Krajowe środki pieniężne (gotówka i środki zgromadzone na rachunkach bankowych) wykazuje się w ich wartości nominalnej (odsetki od środków na rachunkach bankowych dopisuje się do stanu rachunku, drugostronnie ujęte jako przychody finansowe; z wyjątkiem odsetek od środków ZFŚS, które naliczone przez bank zwiększają ten fundusz).

Weksle obce ujmuje się w księgach rachunkowych w ich wartości nominalnej, różnice z dyskonta odnosi się na przychody finansowe w momencie przyjęcia dokumentów.

Operacje gospodarcze wyrażone w walutach obcych wycenia się po kursie faktycznie zastosowanym w tym dniu wynikającym z charakteru operacji w przypadku sprzedaży lub kupna walut. Na dzień bilansowy waluty obce na rachunkach bankowych wycenia się według kursu średniego ustalonego przez NBP na ten dzień. Te same zasady stosuje się do walut obcych w kasie jednostki.

Wykorzystane kredyty bankowe ujmuje się w ich wartości nominalnej i wycenia się według kursu sprzedaży z dnia wykorzystania kredytu banku obsługującego jednostkę. Na dzień bilansowy niespłacone kredyty w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym przez NBP. Różnice kursowe z tytułu wyceny walut w ciągu roku obrotowego, jak i na dzień bilansowy, zalicza się odpowiednio do przychodów (dodatnie) lub do kosztów (ujemne) finansowych.

Wartość nabytych lub powstałych w ciągu roku obrotowego krótkoterminowych aktywów finansowych ujmuje się w księgach rachunkowych; według ceny nabycia lub według ceny rynkowej — w zależności od tego, która z nich jest niższa, albo według skorygowanej ceny nabycia, jeśli dla danego składnika aktywów został określony termin wymagalności.

W pierwszym przypadku — nie rzadziej niż na dzień bilansowy - wycenia się je według cen nabycia (względnie zakupu) nie wyższych od cen rynkowych albo według cen rynkowych. Jeżeli cena rynkowa jest niższa od ceny nabycia (zakupu), to różnicę tę odpisuje się w koszty finansowe. W sytuacji gdy cena nabycia jest niższa od ceny rynkowej, to nie podlegają one przecenie.

W drugim przypadku, gdy wycena krótkoterminowych aktywów finansowych następuje po cenach rynkowych, to różnice spowodowane spadkiem lub wzrostem ich wartości w stosunku do ceny nabycia zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych.

Jeżeli aktywa finansowe zostały nabyte za waluty obce, wówczas ujmuje się je w księgach pod datą ich zakupu, po kursie średnim ustalonym przez NBP na ten dzień. Na dzień bilansowy aktywa finansowe w walutach obcych wycenia się po kursie ustalonym przez NBP na ten dzień. Różnice kursowe z wyceny na poziomie cen rynkowych zalicza się do przychodów lub kosztów finansowych.

Jeżeli wycena krótkoterminowych aktywów finansowych następuje po cenie nabycia nie wyższej od ceny rynkowej, to różnice kursowe zalicza się do kosztów finansowych.

ZESPÓŁ „2” ROZRACHUNKI I ROSZCZENIA

Konta zespołu „2” Rozrachunki i roszczenia służą do ewidencji wszelkich krajowych i zagranicznych rozrachunków i roszczeń.

Ponadto, konta zespołu „2” służą do ewidencji rozliczeń wynagrodzeń, rozliczeń niedoborów, szkód i nadwyżek oraz wszelkich innych rozliczeń związanych z rozrachunkami i roszczeniami spornymi, rozrachunkami z urzędem skarbowym z tytułu podatków oraz ZUS.

Na kontach zespołu „2” ewidencjonuje się w szczególności:

- 1) bezsporne należności i zobowiązania z tytułu:
 - dostaw, robót i usług,
 - podatków opłat, rozliczenia wyniku finansowego, finansowania działalności i wszelkich innych rozrachunków z budżetami,
 - wynagrodzeń za pracę i wszelkich innych rozrachunków z pracownikami,
 - ubezpieczeń i wszelkich innych tytułów,
 - niedoborów szkód i nadwyżek powstałych w rzeczowych składnikach majątku oraz w środkach pieniężnych,
- 2) roszczenia sporne (należności dochodzone w postępowaniu sądowym),
- 3) rozliczenia związane z rozrachunkami i roszczeniami spornymi,
- 4) odpisy aktualizujące wartość należności.

Ewidencja szczegółowa prowadzona do kont zespołu „2” umożliwia wyodrębnienie poszczególnych grup rozrachunków, rozliczeń i roszczeń spornych, ustalenie ich przebiegu oraz stanu należności, rozliczeń, roszczeń spornych i zobowiązań z podziałem według kontrahentów oraz - jeśli dotyczą rozliczeń w walutach obcych - według poszczególnych walut, a także ich ustalenie w walucie polskiej. Ponadto, zapewnia się podział na

rozrachunki w podmiotach powiązanych i pozostałych podmiotach.

Definicje

Należności krótkoterminowe obejmują ogół należności z tytułu dostaw i usług oraz całość lub część należności z innych tytułów niezaliczonych do aktywów finansowych, a które stają się wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego. Pozostałe należności zalicza się do długoterminowych.

Zobowiązaniem jest wynikający z przeszłych zdarzeń obowiązek wykonania świadczeń o wiarygodnie określonej wartości, które spowodują wykorzystanie już posiadanych lub przyszłych aktywów jednostki.

Obowiązek wykonania świadczeń musi wynikać z przeszłych zdarzeń, np. dokonanie zakupów materiałów, towarów, usług, wypłata wynagrodzeń, rezerwy na świadczenia urlopowe, nagrody jubileuszowe, świadczenia emerytalne, naprawy gwarancyjne.

Zobowiązania krótkoterminowe jest to ogół zobowiązań z tytułu dostaw i usług, a także całość lub ta część pozostałych zobowiązań, które stają się wymagalne w ciągu 12 miesięcy od dnia bilansowego. Pozostałe zobowiązania zalicza się do długoterminowych.

Wycena

A. **W ciągu roku obrotowego** bieżąca wycena krajowych operacji gospodarczych rozrachunkowych następuje według kwoty wymagającej zapłaty. Operacje gospodarcze wyrażone w walutach obcych ujmuje się na dzień ich przeprowadzenia w przypadku zapłaty należności lub zobowiązań po kursie faktycznie zastosowanym w tym dniu, a w przypadku kiedy nie jest zasadne zastosowanie kursu z dnia przeprowadzenia operacji, po kursie średnim ogłoszonym dla danej waluty przez NBP z dnia poprzedzającego ten dzień.

Jeżeli przedmiotem zakupu lub sprzedaży jest usługa nie przechodząca odprawy celnej, wówczas stosuje się kurs średni ustalony przez NBP dla danej waluty obcej z dnia poprzedzającego wykonanie operacji.

Za datę wykonania usługi uważa się datę stwierdzającą moment wykonania usługi, datę przekroczenia granicy.

B. **Na dzień bilansowy** operacje gospodarcze rozrachunkowe wycenia się w kwocie wymagającej zapłaty z uwzględnieniem zasady ostrożności. Zasadę tę stosuje się do wyceny rozrachunków również i w ciągu roku w wyniku systematycznej analizy sald, uwzględniając odsetki umowne lub ustawowe.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania w walutach obcych wycenia się według średniego kursu NBP ogłoszonego dla danej waluty na ten dzień.

Różnice kursowe ustalone w trakcie roku lub na moment bilansowy odnosi się na koszty lub przychody finansowe.

Odpisy aktualizujące należności

Kierownik jednostki podejmuje decyzję, o wysokości odpisu po zapoznaniu się ze stanem spraw i możliwością płatniczą dłużnika.

Odpisów aktualizujących dokonuje się na należności, których ściągalność jest wątpliwa.

W przypadku ustalania odpisów aktualizujących wartość należności Spółka kieruje się następującymi zasadami:

- należności związane z postępowaniem upadłościowym i likwidacyjnym obejmowane są 100% odpisem aktualizującym,
- należności przeterminowane od pozostałych dłużników obejmowane są indywidualnym odpisem aktualizującym na podstawie szacunku prawdopodobieństwa nieściągalności,
- należności terminowe od dłużników obejmowane są indywidualnym odpisem aktualizującym w sytuacjach szczególnych, gdy z informacji uzyskanych przez Spółkę wynikało, iż ściągalność należności może być w przyszłości zagrożona.
- należności niezapłacone z tytułu odsetek są obejmowane odpisem aktualizującym w momencie ich ujęcia, chyba że dłużnik potwierdził ich zapłatę.

Odpisane należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość zaliczając je w części dotyczącej odsetek do kosztów finansowych, a w pozostałych przypadkach - do pozostałych kosztów operacyjnych.

W przypadku ustania przyczyny, dla której dokonano odpisu aktualizującego wartość należności dokonuje się odpisu odwrotnego przywracając tym samym ich pierwotną wartość.

ZESPÓŁ „3” MATERIAŁY I TOWARY

Konta zespołu „3” przeznaczone są do ewidencji materiałów nabytych w celu zużycia na własne potrzeby oraz towarów nabytych w celu odprzedaży w stanie nieprzetworzonym.

Wycena

A. **W ciągu roku obrotowego** rzeczowe aktywa obrotowe wycenia się:

- materiały i towary - według ceny zakupu,

Do wyceny zapasów przyjętych nieodpłatnie - np. w drodze darowizny - należy zastosować cenę sprzedaży takiej samej lub podobnej rzeczy.

B. **Na dzień bilansowy** materiały i towary wycenia się według cen zakupu lub kosztów wytworzenia, nie wyższych niż ceny sprzedaży netto. Przy wycenie stosuje się zasadę ostrożnej wyceny. Różnicę wynikającą z wyceny odnosi się na konto pozostałych kosztów operacyjnych.

Odpisy z tytułu trwałej utraty wartości

Na dzień bilansowy ustala się, czy nie nastąpiła utrata wartości rzeczowych aktywów obrotowych na skutek utraty nad nimi kontroli (w wyniku kradzieży, bankructwa) lub w przypadku zmniejszenia lub nawet utraty spodziewanych korzyści na skutek utraty wartości handlowej lub użytkowej (w wyniku zepsucia, uszkodzenia, zniszczenia, przeterminowania, braku zbytu, zmiany mody, wahań koniunktury, rosnącego postępu technicznego).

Odpis z tytułu trwałej utraty wartości zapasów dokonywany jest, w przypadku stwierdzenia ich zniszczenia, zepsucia, uszkodzenia, przeterminowania, nieprzydatności lub braku możliwości zbytu, nie później niż na dzień bilansowy.

W przypadku ustania przyczyny, dla której dokonano odpisu aktualizującego wartość zapasów dokonuje się odpisu odwrotnego przywracając tym samym ich pierwotną wartość.

Zasady rozchodu rzeczowych składników majątku obrotowego

W przypadku gdy ceny nabycia albo zakupu, albo koszty wytworzenia jednakowych albo uznanych za jednakowe, ze względu na podobieństwo ich rodzaju i przeznaczenie, są różne, wartość stanu końcowego materiałów i towarów wycenia się w zależności od przyjętej przez jednostkę metody ustalania wartości ich rozchodu, w tym zużycia, sprzedaży:

- przyjmując, że rozchód składnika aktywów wycenia się kolejno po cenach (kosztach) tych składników aktywów, które jednostka najwcześniej nabyła (wytworzyła), tzw. FIFO.

ZESPÓŁ „4” KOSZTY WEDŁUG RODZAJÓW I ICH ROZLICZENIE

Konta zespołu „4” służą do ewidencji kosztów prostych z podziałem według ich rodzajów. Za koszty proste uważa się ogół poniesionych w danym okresie sprawozdawczym kosztów materialnych i niematerialnych nie dających się rozłożyć na elementy składowe z punktu widzenia jednostki, bez względu na to, jakiego okresu dotyczą.

ZESPÓŁ „5” KOSZTY WEDŁUG TYPÓW DZIAŁALNOŚCI I ICH ROZLICZENIE ORAZ EWIDENCJA WYROBÓW GOTOWYCH

Konta zespołu „5” służą do ewidencji i rozliczenia kosztów w układzie funkcjonalno-kalkulacyjnym oraz do ewidencji produkcji w toku oraz zapasów wyrobów gotowych.

Na kontach zespołu 5-ego ujmują się poniesione koszty rodzajowe ujęte uprzednio na kontach zespołu 4-ego w korespondencji ze stroną Ma konta 490.

Ujmowane na kontach zespołu 5-ego koszty dzieli się na:

- koszty działalności podstawowej - zaliczane do kosztu sprzedanych produktów lub do produkcji w toku – w przypadku gdy na koniec okresu sprawozdawczego proces wytwarzania danego produktu nie został zakończony,
- koszty ogólnego zarządu.

Koszty działalności podstawowej oraz produkcja w toku

Wycena początkowa

Koszty działalności podstawowej stanowią przede wszystkim wewnętrzne lub nabyte koszty prac rozwojowych poniesione w związku z wytwarzaniem gier komputerowych. Spółka wytwarza oprogramowanie głównie w celu sprzedaży licencji do niego, w związku z czym nakłady związane z jego wytworzeniem stanowią element kosztu produkcji (wytworzenia) i są ewidencjonowane na koncie „500 Koszty produkcji gier” z podziałem na konta analityczne (subkonta) dotyczące poszczególnych realizowanych projektów. Wycena produkcji w toku w księgach oparta jest o koszt wytworzenia obejmujący koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem/ grą.

Koszty wytworzenia gry przede wszystkim obejmują:

- wynagrodzenia programistów zatrudnionych na umowę o pracę oraz umowę o dzieło,
- koszty programistów współpracujących (prowadzących własną działalność gospodarczą),
- nabycie modułu programistycznego,
- nabycie licencji do elementów gotowych (np. dźwięk, elementy grafiki),
- koszty tłumaczeń,
- inne koszty bezpośrednio związane z wytworzeniem danej gry.

Proces wytworzenia danej gry obejmuje, w pierwszej kolejności, etap preprodukcji, który następnie zostaje poddany ocenie, i gdy dany projekt uznany zostanie przez Spółkę za biznesowo perspektywiczny jest on kierowany do „produkcji”, co poświadcza tworzony na tym etapie protokół, w oparciu o który w księgach

rachunkowych otwierany jest dany projekt.

W celu umożliwienia ustalenia wyniku finansowego i podatkowego zrealizowanego w zakresie każdego wytworzonego projektu/ gry, Spółka prowadzi w księgach rachunkowych osobne konta analityczne dla każdej wytwarzanej gry, zarówno na etapie ewidencjonowania produkcji w toku, produktów gotowych, jak i przychodów ze sprzedaży oraz kosztów wytworzenia każdej sprzedanej gry.

Wycena na dzień bilansowy

Na dzień bilansowy produkcja w toku obejmuje koszty tworzenia gier, które na dzień bilansowy nie zostały ukończone i wprowadzone do sprzedaży.

Zapasy wyrobów gotowych

Wycena początkowa

Spółka dokonuje wyceny początkowej zapasów wyrobów gotowych w:

- cenie nabycia lub
- w koszcie wytworzenia.

Cena nabycia, koszt wytworzenia obejmują wszystkie koszty zakupu, koszty przetworzenia oraz inne koszty poniesione w trakcie doprowadzenia zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu.

W momencie zakończenia prac, ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu oraz powzięcia decyzji o skierowaniu gry do premiery, Spółka (w oparciu o stosowny protokół zawierający ww. informacje) przyjmuje w księgach rachunkowych gotowy „produkt” i dokonuje przeksięgowania nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe, tj. konto „501 Produkty gotowe” z uwzględnieniem odpowiedniej analityki dotyczącej danej gry.

Zapasy wyrobów gotowych dotyczące wytworzonych gier komputerowych ewidencjonowane są na koncie „501 Produkty gotowe” z uwzględnieniem odpowiednich kont analitycznych dotyczących poszczególnych gier.

Wycena na dzień bilansowy oraz utrata wartości

Zapasy - czyli wytworzone przez jednostkę gry komputerowe, przeznaczone do sprzedaży, wycenia się w okresie przynoszenia przez nie korzyści ekonomicznych, nie dłuższym niż 24 miesiące, w wysokości nadwyżki kosztów ich wytworzenia nad przychodami według cen sprzedaży netto, uzyskanymi ze sprzedaży tych produktów w ciągu tego okresu. Nieodpisane po upływie tego okresu koszty wytworzenia zwiększają pozostałe koszty operacyjne.

W przypadku produktów gotowych koszt wytworzenia gier rozlicza się do wysokości osiągniętego przychodu z ich sprzedaży w relacji 1:1, zgodnie z zasadą ostrożności.

W razie wzrostu wartości zapasów, w odniesieniu do których uprzednio dokonano odpisów aktualizujących wymagane jest odwrócenie tych odpisów.

Utrata wartości

Zapasy podlegają przeszacowaniu z tytułu trwałej utraty wartości na dzień bilansowy. Utrata wartości powstaje wówczas, gdy cena sprzedaży jest niższa niż cena zakupu lub koszt wytworzenia.

Odpisów z tytułu utraty wartości dokonuje się nie rzadziej niż na dzień bilansowy w podziale na rodzaje zapasów. Jeżeli jednak wartość odpisu aktualizującego jest istotna w odniesieniu do wartości bilansowej zapasów należy dokonywać przeszacowania nie rzadziej niż na koniec każdego kwartału.

Podstawą dokonywania odpisów aktualizujących wartość produkcji w toku oraz produktów gotowych są zamiary Zarządu odnośnie dalszego rozwoju gry, a także przychodów ze sprzedaży generowanych przez daną grę.

Inwentaryzacji wszystkich zapasów, dla których prowadzona jest ewidencja ilościowo-wartościowa należy dokonać przynajmniej raz na 2 lata. Natomiast tych, dla których nie prowadzi się takiej ewidencji należy dokonywać co rok na dzień bilansowy.

Pozostałe koszty finansowania zewnętrznego ujmuje się jako koszty w okresie, w którym je poniesiono.

Koszty ogólnego zarządu

Koszty zarządu obejmują koszty związane z zarządzaniem jednostką jako całością, utrzymaniem komórek organizacyjnych oraz koszty ogólne dotyczące jednostki jako całości. Dla kosztów ogólnego zarządu prowadzone jest ewidencja analityczna umożliwiającą ustalenie ich struktury w sposób ułatwiający ich analizę i kontrolę.

W ramach tej kategorii wyodrębniane są:

- koszty ogólnoadministracyjne, czyli wynagrodzenia i świadczenia na rzecz kierownictwa i pracowników zarządu, koszty biurowe, ubezpieczenia jednostki, koszty reprezentacji, podatki i opłaty administracyjne, skarbowe, notarialne i sądowe,
- koszty ogólnogospodarcze, które stanowią przede wszystkim wydatki związane z utrzymaniem obiektów administracyjnych oraz inne koszty o charakterze ogólnym.

ZESPÓŁ „6” ROZLICZENIA MIĘDZYOKRESOWE

Konta zespołu „6” przeznaczone są do ewidencji rozliczeń międzyokresowych kosztów, a także aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego

W związku z przejściowymi różnicami między wykazywaną w księgach rachunkowych wartością aktywów i pasywów a ich wartością podatkową oraz stratą podatkową możliwą do odliczenia w przyszłości, tworzy się rezerwę i ustala aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi, które spowodują w przyszłości zmniejszenie podstawy obliczenia podatku dochodowego oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Wysokość aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Każdorazowo decyzja o utworzeniu aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego, ustalana jest w oparciu o analizę prognozowanego wyniku podatkowego w przyszłych latach, w celu określenia możliwości dokonania w przyszłości pomniejszeń w podatku dochodowym.

ZESPÓŁ „7” PRZYCHODY I KOSZTY ZWIĄZANE Z ICH OSIĄGANIEM

W zespole „7”, którego konta służą do ewidencji przychodów z tytułu sprzedaży produktów oraz kosztów związanych z osiągnięciem tych przychodów, przychodów ze sprzedaży towarów i wartości sprzedanych towarów w cenie nabycia, przychodów ze sprzedaży materiałów i wartości sprzedanych materiałów w cenie ich nabycia, przychodów z operacji finansowych i kosztów operacji finansowych stanu, pozostałych przychodów operacyjnych oraz pozostałych kosztów operacyjnych, zysków nadzwyczajnych i strat nadzwyczajnych.

Przychody ze sprzedaży oraz koszt wytworzenia sprzedanych produktów

Spółka uzyskuje przychody z podstawowej działalności głównie w zakresie sprzedaży gier komputerowych. Komerccjalizacja projektu następuje poprzez sprzedaż licencji do poszczególnych gier. Spółka ewidencjonuje przychody ze sprzedanych gier w podziale na odrębne analityki dotyczące:

1. Przychodów z komercjalizacji praw własności intelektualnej (gier) oraz
2. Przychodów z pozostałych projektów.

Koszt własny sprzedanych produktów ujmowany jest w momencie sprzedaży licencji do danej gry, przy czym rozliczany jest on do wysokości osiągniętego przychodu ze sprzedaży danej gry w relacji 1:1.

Analogicznie jak w przypadku kont dotyczących produktów gotowych, również dla kont dotyczących przychodów ze sprzedaży produktów oraz kosztu własnego sprzedanych produktów prowadzona jest odrębna analityka odnosząca się do pojedynczego projektu (gry) w celu zachowania pełnej odrębności ewidencji pojedynczego kwalifikowanego prawa własności intelektualnej. Taka ewidencja umożliwi ustalenie jednostkowego wyniku finansowego na danym projekcie.

Pozostałe przychody i koszty operacyjne

Pozostałe przychody i koszty operacyjne nie są związane bezpośrednio z działalnością gospodarczą jednostki i nie dotyczą podstawowego zakresu jej działania, ale występują jako pośredni efekt podejmowanych czynności. Pozostałe przychody i koszty operacyjne kształtują wynik z działalności operacyjnej (podwyższając lub obniżając wynik ze sprzedaży), będący wielkością potrzebną do określenia wyniku finansowego jednostki.

Pozostałe przychody i koszty operacyjne stanowią przede wszystkim:

- zysku lub straty z tytułu zbycia niefinansowych aktywów trwałych,
- przychody z tytułu dotacji,
- aktualizacji wartości aktywów niefinansowych,
- kar i odszkodowań,
- zmian rezerw.

Przychody i koszty finansowe

Przychody i koszty finansowe są związane z działalnością finansową w jednostce i stanowią przede wszystkim:

- przychody i koszty związane ze sprzedażą papierów wartościowych,
- przychody i koszty związane ze sprzedażą udziałów i akcji,
- dywidendy,
- odsetki od udzielonych i otrzymanych kredytów i pożyczek,
- dyskonto przy zakupie weksli, czeków obcych i papierów wartościowych,
- odsetki za zwłokę w zapłacie należności,
- dodatnie i ujemne różnice kursowe,
- przychody i koszty związane z dokonaniem szacunków w wycenie aktywów finansowych i zobowiązań finansowych oraz z tytułu zmian tych szacunków.

ZESPÓŁ „8”
KAPITAŁY (FUNDUSZE), FUNDUSZE SPECJALNE,
REZERWY I WYNIK FINANSOWY

Konta zespołu „8” przeznaczone są do ewidencji:

- kapitałów (funduszy) zasadniczych,
- kapitałów (funduszy) specjalnych,
- ustalania wyniku finansowego,
- rozliczenia wyniku finansowego,
- rezerw,
- przychodów przyszłych okresów,
- ewidencji zysków i strat nadzwyczajnych.

Rozliczenia międzyokresowe przychodów

Konto służy do rozliczania przychodów w czasie, w szczególności obejmujących:

- 1) równowartość otrzymanych lub należnych od kontrahentów środków z tytułu świadczeń, których wykonanie nastąpi w następnych okresach sprawozdawczych,
- 2) środki pieniężne otrzymane na sfinansowanie nabycia lub wytworzenia środków trwałych, w tym także środków trwałych w budowie oraz prac rozwojowych, jeżeli stosownie do innych ustaw nie zwiększają one kapitałów (funduszy) własnych,
- 3) ujemną wartość firmy.

Wycena

- A. **W ciągu roku obrotowego** rozliczenia międzyokresowe przychodów wycenia się w wartości nominalnej.
- B. **Na dzień bilansowy** rozliczenia międzyokresowe przychodów wycenia się w wartości nominalnej.

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Konto służy do ewidencji zmian w zakresie rezerw na odroczonego podatek dochodowy tworzonej w związku z przejściowymi różnicami między wykazywaną w księgach rachunkowych wartością aktywów i pasywów a ich wartością podatkową oraz stratą podatkową możliwą do odliczenia w przyszłości, wyniku roku z lat ubiegłych, jak i roku bieżącego, a także do ujęcia skutków tzw. błędów podstawowych.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wycena

- A. **W ciągu roku obrotowego** wysokość rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

- B. Na dzień bilansowy** wysokość rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego.

Rezerwa na zobowiązania

Rezerwy tworzy się na pewne lub o dużym stopniu prawdopodobieństwa przyszłe zobowiązania, których kwotę można w sposób wiarygodny oszacować, a w szczególności na:

- straty z transakcji gospodarczych w toku, w tym z tytułu udzielonych gwarancji, poręczeń, operacji kredytowych,
- skutki toczącego się postępowania sądowego,
- rezerwy na urlopy,
- rezerwy na odprawy emerytalne,
- rezerwy na nagrody jubileuszowe,
- przyszłe zobowiązania spowodowane restrukturyzacją, jeżeli na podstawie odrębnych przepisów jednostka jest zobowiązana do jej przeprowadzenia lub zawarto w tej sprawie wiążące umowy, a plany restrukturyzacji pozwalają w sposób wiarygodny oszacować wartość tych przyszłych zobowiązań,
- obowiązek wykonania, związanych z bieżącą działalnością, przyszłych świadczeń na rzecz pracowników, w tym świadczeń emerytalnych, a także przyszłych świadczeń wobec nieznanymi osob, których kwotę można oszacować w sposób wiarygodny, mimo że data powstania zobowiązania nie jest jeszcze znana, w tym z tytułu napraw gwarancyjnych i rękojmi za sprzedane produkty długotrwałego użytku.

Zasady ustalania, wyceny i sposób rozliczenia rezerw na zobowiązania jednostki ustalają indywidualnie. Opis zasad stanowi załącznik do niniejszego zarządzenia.

Wycena

- A. **W ciągu roku obrotowego** rezerwy na zobowiązania wycenia się w uzasadnionej wiarygodnie wartości.
- B. **Na dzień bilansowy** rezerwy na zobowiązania wycenia się w uzasadnionej wiarygodnie wartości.

6. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA, JEGO SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W DANYM KWARTALE

W II kwartale 2024 r. GameHunters S.A. wypracowała przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi na poziomie 697.196,05 zł przy 609.409,09 zł w analogicznym okresie 2023 r. Oznacza to wzrost o ok. 14,41% r/r. W całym I półroczu 2024 r. przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi wyniosły 1.708.796,29 zł przy 978.336,46 zł w I półroczu 2023 roku. Procentowy wzrost przychodów ze sprzedaży i zrównanych z nimi wyniósł 74,66% r/r. Przychody ze sprzedaży produktów, w okresie od kwietnia do czerwca 2024 r., osiągnęły poziom 410.093,47 zł względem braku dochodów ze sprzedaży produktów w II kwartale 2023 r. W okresie od stycznia do czerwca 2024 roku przychody ze sprzedaży produktów wyniosły 1.219.640,65 zł przy braku przychodów ze sprzedaży produktów w analogicznym okresie w 2023 roku. Zmiana stanu produktów w drugim kwartale 2024 r. była dodatnia i osiągnęła poziom 287.102,58 zł przy 609.409,09 zł w II kwartale 2023 r. (spadek o ok. 52,89% r/r). W całym pierwszym półroczu 2024 r. zmiana stanu produktów również była dodatnia i ukształtowała się na poziomie 489.155,64 zł przy 978.336,46 zł w I półroczu 2023 r. (spadek o ok. 50,00% r/r). W związku z faktem, iż przychody omawianego okresu były większe od kosztów działalności Emitenta, Spółka osiągnęła zysk netto w wysokości 68.042,06 zł za okres II kwartału 2024 r. wobec straty netto wynoszącej 66.395,45 zł w II kwartale 2023 r. Za okres od stycznia do czerwca 2024 r. Spółka zanotowała zysk netto w wysokości 543.508,87 zł wobec straty netto wynoszącej 104.823,45 zł w I półroczu 2023 r. Emitent, na dzień 30 czerwca 2024 r., posiadał środki pieniężne w wysokości 2.132.195,90 zł, co, na dzień sporządzenia niniejszego raportu, świadczy o stabilnej sytuacji finansowej Spółki i pozwala efektywnie realizować przyjętą strategię rozwoju.

Zgodnie z opinią Zarządu Spółka rozwija się dynamicznie. Po wydaniu w lipcu 2023 r. swojego pierwszego tytułu Gunsmith Simulator, który został bardzo pozytywnie odebrany przez graczy, Emitent intensywnie pracuje nad kolejnymi premierami gier (przedstawionymi w pkt 3). Wyniki uzyskane przez Spółkę w II kwartale 2024 r. są satysfakcjonujące i zgodne z założeniami Zarządu. Omawiany okres pozbawiony był istotnych niepowodzeń.

Istotne wydarzenia, które miały miejsce w omawianym okresie, a także do momentu publikacji raportu

W dniu 4 lipca 2024 r. Emitent zawarł umowę o udzielenie licencji na korzystanie ze znaków towarowych z Fabryką Broni „Łucznicz” Radom sp. z o.o. z siedzibą w Radomiu. Na podstawie umowy, Licencjodawca udzielił Spółce licencji na korzystanie ze znaków towarowych Licencjodawcy oraz zdjęć, filmów, danych oraz innych informacji dotyczących produktów i wszelkich materiałów, które zostaną przekazane Licencjodawcy w ramach umowy. Spółka ma prawo do korzystania z produktów i materiałów w celu stworzenia modeli 3D produktów do ich wykorzystania w grze pt. Gunsmith Simulator oraz materiałach marketingowych lub promocyjnych gry. Licencja ma charakter licencji niewyłącznej. Wynagrodzenie będzie należne Licencjodawcy, jeżeli dodatek do gry osiągnie zysk rozumiany jako przychód Licencjodawcy z gry pomniejszony o koszt produkcji, dystrybucji oraz marketingu gry. Jeżeli Gunsmith Simulator osiągnie zysk, Licencjodawca otrzyma wynagrodzenie w wysokości 10% uzyskanego zysku. Umowa zostaje zawarta na czas określony 5 lat. Po upływie okresu 5 lat Umowa ulega automatycznemu przedłużeniu na okres kolejnych 5 lat, z zastrzeżeniem zapisów Umowy o wypowiedzeniu. W przypadku konieczności przedłużenia licencji Licencjodawca zobowiązuje się do udzielenia Licencjodawcy licencji bez dodatkowego wynagrodzenia.

Na dzień 5 sierpnia 2024 r. gra pt. Gunsmith Simulator sprzedała się w ilości 137.392 sztuk, natomiast Wishlista gry ukształtowała się na poziomie 340.673 zapisów. Niniejszy tytuł posiada 85% pozytywnych opinii (z 1.895 wystawionych recenzji).

W okresie od kwietnia do końca czerwca 2024 r., Spółka kontynuowała prace nad produkcją gier własnych. Tytuły gier są wymienione w harmonogramie premier, przedstawionym w punkcie 3 niniejszego raportu.

Wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Spółka nie odnotowuje poważnych skutków związanych z rosyjską agresją przeciwko narodowi ukraińskiemu. Brak znaczącego wpływu pozostaje także w obszarze sankcji nałożonych na Federację Rosyjską oraz Republikę Białorusi. Nie występują problemy związane z utrzymaniem stabilnego poziomu produkcji gier. Ograniczenie sprzedaży na ww. rynki objęte sankcjami może mieć wpływ na sprzedaż, ale, w opinii Zarządu Spółki, w stopniu nieznacznym.

7. JEŻELI EMITENT PRZEKAZYWAŁ DO PUBLICZNEJ WIADOMOŚCI PROGNOZY WYNIKÓW FINANSOWYCH - STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W DANYM RAPORCIE KWARTALNYM

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników finansowych za okres objęty niniejszym raportem.

8. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13a) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO – OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Zarząd Spółki informuje, iż Dokument Informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

9. JEŻELI W OKRESIE OBJĘTYM RAPORTEM EMITENT PODEJMOWAŁ, W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE – INFORMACJE NA TEMAT TEJ AKTYWNOŚCI

W omawianym okresie Emitent nie podejmował, w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

10. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, Z PODANIEM W STOSUNKU DO KAŻDEJ Z NICH CO NAJMNIEJ NAZWY (FIRMY), FORMY PRAWNEJ, SIEDZIBY, PRZEDMIOTU DZIAŁALNOŚCI I UDZIAŁU EMITENTA W KAPITALE ZAKŁADOWYM I OGÓLNEJ LICZBIE GŁOSÓW

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości.

11. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WSKAZANIE PRZYCZYŃ NIESPORZĄDZANIA SPRAWOZDAŃ SKONSOLIDOWANYCH PRZEZ PODMIOT DOMINUJĄCY LUB PRZYCZYŃ ZWOLNIENIA Z KONSOLIDACJI W ODNIESIENIU DO KAŻDEJ JEDNOSTKI ZALEŻNEJ NIEOBJĘTEJ KONSOLIDACJĄ

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu przepisów Ustawy z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości.

12. W PRZYPADKU GDY EMITENT TWORZY GRUPĘ KAPITAŁOWĄ I NIE SPORZĄDZA SKONSOLIDOWANYCH SPRAWOZDAŃ FINANSOWYCH LUB SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIA FINANSOWE NIE OBEJMUJĄ DANYCH WSZYSTKICH JEDNOSTEK ZALEŻNYCH – WYBRANE DANE FINANSOWE SPÓŁEK ZALEŻNYCH EMITENTA NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ, ZAWIERAJĄCE PODSTAWOWE POZYCJE KWARTALNEGO SPRAWOZDANIA FINANSOWEGO

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu okresowego Emitent nie tworzy grupy kapitałowej, zatem nie sporządza skonsolidowanych sprawozdań finansowych.

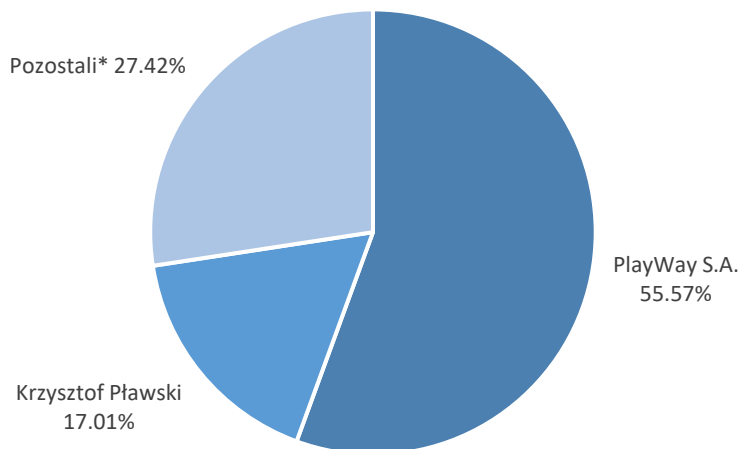
13. INFORMACJA O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH, NA DZIEŃ SPORZĄDZENIA RAPORTU, CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na Walnym Zgromadzeniu

Akcjonariusz	Liczba akcji	Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym	Udział w ogólnej liczbie głosów
PlayWay S.A.	572.400	572.400	55,57%	55,57%
Krzysztof Pławski	175.200	175.200	17,01%	17,01%
Pozostali*	282.400	282.400	27,42%	27,42%
Suma	1.030.000	1.030.000	100,00%	100,00%

* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO

Struktura własnościowa Emitenta (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)



* w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO

**14. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA,
W PRZELICZENIU NA PEŁNE ETATY**

Na dzień 30 czerwca 2024 r. w skład zespołu Emitenta wchodzi łącznie 15 osób, w tym: 5 osób zatrudnionych na podstawie umowy o pracę (w przeliczeniu łącznie 4,5 etaty), 7 osób współpracujących na umowach o dzieło oraz 3 osoby zatrudnione na podstawie umowy zlecenie.