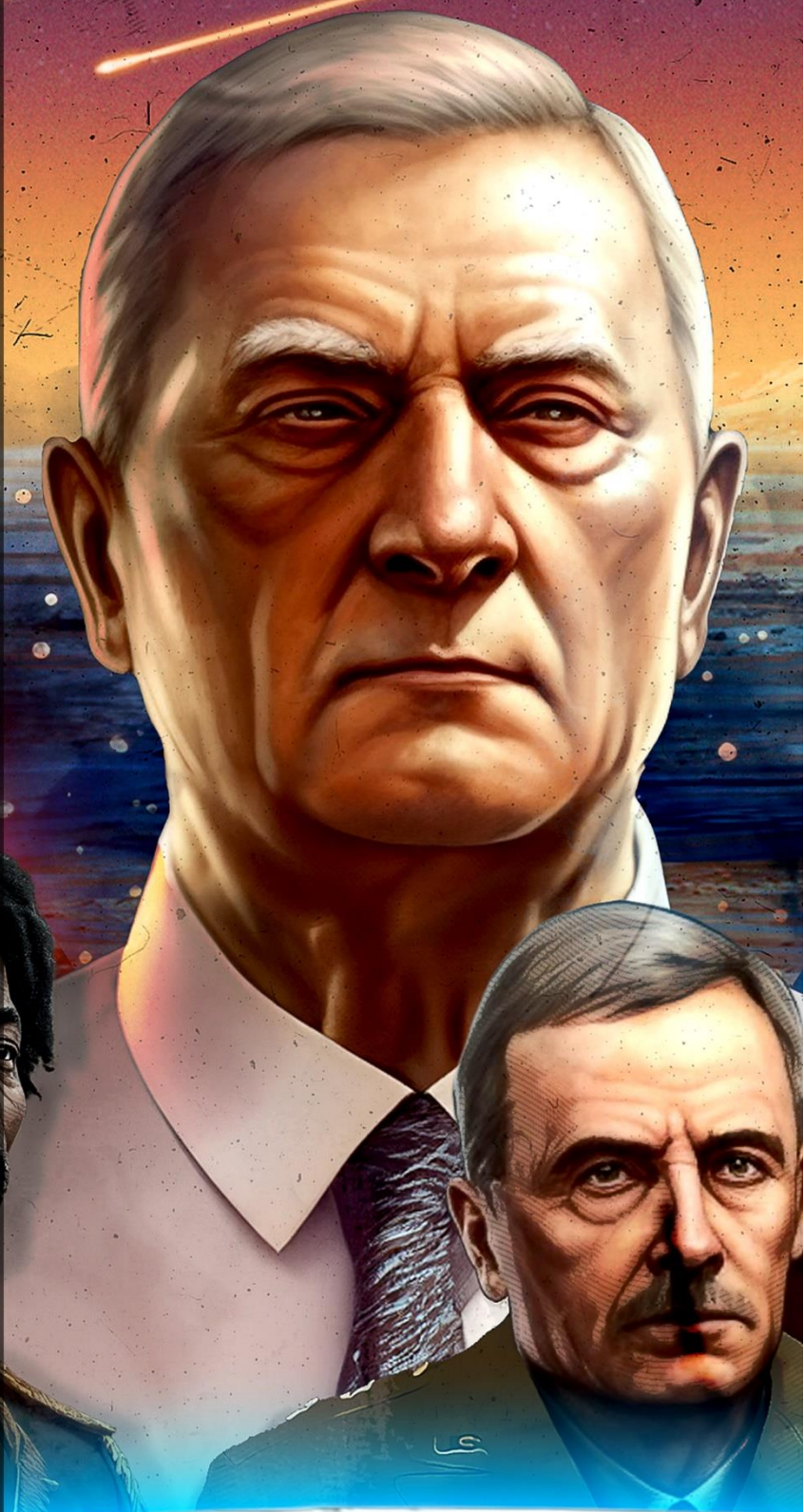




jujubee®

RAPORT JUJUBEE S.A.  
ZA II KWARTAŁ 2024 ROKU



REALPOLITIKS 3  
EARTH AND BEYOND



SPÓŁKA NOTOWANA NA

NEW  
CONNECT



Szanowni Państwo,

w niniejszym raporcie prezentujemy wyniki finansowe Spółki Jujubee S.A. oraz kluczowe wydarzenia mające miejsce w okresie od 1 kwietnia do 30 czerwca 2024 r., wraz z zestawieniem porównawczym za tożsamy okres w roku 2023.

W II kwartale 2024r., Emitent wypracował zysk netto w wysokości 80,3 tys. zł. Na dodatni wynik netto złożyły się w szczególności przychody ze sprzedaży w wysokości 259,1 tys. zł, do których należą płatności wynikające z tytułu umów zawartych z kluczowymi kontrahentami tj. Fulcrum Publishing Ltd., 101XP Limited, Forever Entertainment, Astragon Entertainment GmbH oraz FuRyu Corporation jak również sprzedaż dotychczas wydanych produktów Emitenta na różnych platformach sprzętowych. Nadto od strony przychodowej pozytywny wpływ na wynik netto miały pozostałe przychody operacyjne w kwocie 46,8 tys. zł., z czego większość stanowiły otrzymane dotacje w kwocie 46,1 tys. zł.

Od strony biznesowej jednym z najistotniejszych wydarzeń drugiego kwartału bieżącego roku było zawarcie w dniu 28 czerwca 2024r., umowy organizacyjnej dotyczącej przeniesienia części majątku Space Fox Games S.A. z siedzibą w Warszawie na Emitenta wskutek podziału przez wydzielenie. Wraz z podpisaniem Umowy, Spółka Space Fox przekazała Emitentowi wszelkie prawa wydawnicze do wszystkich swoich zrealizowanych bądź będących w realizacji produktów z segmentu gier, nie będących objętych umową wydawniczą z innym podmiotem - w tym m.in. do Emerald Caravan, Space Inn oraz Maggie's Movies - Second Shot. Zgodnie z umową strony zamierzają podjąć działania mające na celu przyjęcie planu podziału i dokonać podziału przez wydzielenie Space Fox, na mocy którego część majątku Space Fox stanowiąca wyodrębniony finansowo, funkcjonalnie i organizacyjnie zespół składników materialnych i niematerialnych zdolny do prowadzenia działalności gospodarczej, stanowiący całość przedsiębiorstwa Space Fox w rozumieniu art. 55(1) K.c., zostanie przeniesiona na Spółkę, a akcjonariuszom Space Fox przyznane zostaną nowe akcje Emitenta. Dokładna specyfikacja aktywów i pasywów, która zostanie wydzielona ze Space Fox do Spółki zostanie dokonana w treści planu podziału. Szczegółowe dane dotyczące umowy organizacyjnej zostały podane w raporcie ESPI nr 15/2024 z dnia 28.06.2024 r. W związku z intencją zawartą w umowie organizacyjnej nastąpiły również zmiany w Zarządzie Emitenta, w wyniku których w dniu 01 lipca 2024 r., Pan Aleksander Korulski został powołany do Zarządu Jujubee S.A. na stanowisko Wiceprezesa, zaś w dniu 2 lipca 2024 r., Pan Michał Stępień złożył rezygnację z członkostwa w zarządzie i pełnienia funkcji Prezesa Zarządu Jujubee S.A. Jednocześnie w tym samym dniu Rada Nadzorcza Emitenta podjęła uchwałę w sprawie powołania Pana Aleksandra Tomasza Korulskiego na funkcję Prezesa Zarządu Emitenta.

W dniu 18 kwietnia 2024 r., raportem ESPI nr 10/2024, Emitent poinformował o zawarciu z Ultimate Games S.A. (Wydawca) umowy ramowej na konwersję i wydanie gier Emitenta wraz z informacją o złożeniu zleceń na konwersję dwóch gier Spółki na platformę Xbox. W oparciu o zlecenia składane każdorazowo przez Spółkę, Wydawca będzie dokonywał konwersji, będzie odpowiedzialny za wydanie i dystrybucję uzgodnionych gier Emitenta na konsole, a także za podejmowanie działań o charakterze promocyjno-marketingowym. Spółka nie będzie ponosiła kosztów związanych z konwersją gier, natomiast wynagrodzenie Emitenta z tytułu wykonania Umowy, w tym za udzielenie licencji, będzie stanowiło uzgodniony w danym zleceniu procent z zysku ze sprzedaży danej gry. Umowa została zawarta na czas nieokreślony. Obecnie zlecono dokonanie konwersji gier Realpolitiks II

oraz Punk Wars na platformę Xbox., a maksymalny termin wykonania konwersji obu gier na platformę Xbox to Q1 2025.

W II kwartale 2024r., Emitent kontynuował również prace nad grami: Realpolitiks 3: Earth and Beyond, której wydawcą zgodnie z umową zawartą w dniu 11 stycznia 2023 r., jest Fulcrum Publishing Ltd., oraz Dark Moon, której wydawcą zgodnie z umową zawartą w dniu 30.08.2023r., jest 101XP Limited z siedzibą w Nikozji. Raportem ESPI nr 16/2024 z dnia 17 lipca 2024 r., Spółka poinformowała, że premiera gry Realpolitiks 3: Earth and Beyond została wyznaczona na czwarty kwartał 2024 roku na platformie Steam w formie Early Access, oraz że dalsze istotne informacje dotyczące premiery Produktu, w tym dokładna data premiery wersji Early Access i finalnej wersji Produktu, zostaną opublikowane w kolejnych raportach bieżących ESPI, niezwłocznie po powzięciu stosownych informacji od Wydawcy.

Mając powyższe na uwadze, Zarząd oczekuje dalszej poprawy wyników finansowych w nadchodzących kwartałach i dziękuje akcjonariuszom za zaufanie, pragnąc zapewnić, iż w dalszym ciągu z pełną determinacją, będzie dążył do osiągnięcia jak najlepszych wyników.

Z wyrazami szacunku,

Aleksander Korulski

Prezes Zarządu Jujubee S.A.

## SPIS TREŚCI

DANE EMITENTA.....	5
OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA.....	5
PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA.....	6
ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU.....	6
KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE.....	8
KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2024 R. ....	15
HARMONOGRAM WYDAWNICZY.....	21
STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2024.....	28
OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI.....	28
INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH.....	28
INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU.....	29
INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY.....	29

## DANE EMITENTA

---

**Nazwa (firma):** Jujubee Spółka Akcyjna

**Siedziba:** Katowice adres: ul. Ceglana 4, 40-514 Katowice

**adres poczty elektronicznej:** [contact@jujubee.pl](mailto:contact@jujubee.pl)

**adres głównej strony internetowej:** <http://jujubee.pl>

**REGON:** 242840860

**NIP:** 954-273-58-66

**KRS:** 0000410818

**Autoryzowany Doradca:** Navigator Capital S.A., Warszawa ul. Twarda 18, 00-105 Warszawa

## OSOBY ZARZĄDZAJĄCE I NADZORUJĄCE EMITENTA

---

Skład Zarządu Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu:

- Aleksander Korulski – Prezes Zarządu

W skład Rady Nadzorczej Jujubee S.A. na dzień publikacji raportu wchodzi:

- Maciej Stępień – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
- Joanna Kadyszewska – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Selmaj – Członek Rady Nadzorczej,
- Filip Kljowicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Piotr Podhajski – Członek Rady Nadzorczej.

W dniu 1 lipca 2024 roku wpłynęły do Spółki dwie rezygnacje z pełnienia funkcji członka Rady Nadzorczej Spółki złożone ze skutkiem na dzień 1 lipca 2024 roku, przez Pana Tomasza Muchalskiego oraz Pana Krzysztofa Bregułę. Tego samego dnia członkowie Rady Nadzorczej Emitenta w drodze kooptacji dokonali w dniu 1 lipca 2024 roku uzupełnienia składu powołując Pana Piotra Stanisława Selmaja oraz Panią Joannę Annę Kadyszewską na członków Rady Nadzorczej Emitenta.

Jednocześnie Rada Nadzorcza Emitenta w dniu 1 lipca 2024 roku podjęła również uchwałę w sprawie powołania Pana Aleksandra Tomasza Korulskiego na funkcję Wiceprezesa Zarządu.

W dniu 2 lipca 2024r., rezygnację z członkostwa w zarządzie i pełnienia funkcji Prezesa Zarządu złożył Pan Michał Stępień. W tym samym dniu Rada Nadzorcza Emitenta, podjęła uchwałę w sprawie powołania dotychczasowego Wiceprezesa - Pana Aleksandra Tomasza Korulskiego na funkcję Prezesa Zarządu Spółki.

## PRZEDMIOT DZIAŁALNOŚCI SPÓŁKI EMITENTA

---

Jujubee S.A. to studio deweloperskie zajmujące się produkcją gier przeznaczonych na komputery osobiste (PC), konsole stacjonarne (Xbox oraz PlayStation), a także urządzenia mobilne. Strategia Spółki uwzględnia wydawanie gier zarówno w modelu self-publishing (tj. bez udziału zewnętrznego wydawcy), jak również przy współudziale wydawcy. Spółka skupia się obecnie na produkcji autorskich gier średnio budżetowych z segmentu strategii, symulacji i gier przygodowych (w tym m.in. Dark Moon oraz Realpolitiks 3: Earth & Beyond), oraz wsparciu gier obecnie dostępnych już na rynku poprzez wydawanie płatnych dodatków oraz portowaniu na inne platformy.

Misją Spółki jest tworzenie pasjonujących i atrakcyjnych wizualnie gier skierowanych do osób poszukujących nietuzinkowych i wartych zapamiętania przeżyć. Spółka produkuje gry wieloplatformowe, czyli przeznaczone na urządzenia różnych producentów i pracujące pod kontrolą różnych systemów operacyjnych. Jujubee S.A. od początku działalności upatrywała szansy na dynamiczny rozwój w obsłudze najważniejszych platform sprzętowych, koncentrując się przede wszystkim na produkcji gier mobilnych (iOS, Android) i na platformy stacjonarne (PC, konsole). Aby osiągnąć ten strategiczny cel, Spółka podjęła decyzję o licencjonowaniu silnika Unity 3D firmy Unity Technologies, który pozwala na szybkie i efektywne tworzenie gier na wiele platform jednocześnie.

Spółka pracuje nad ugruntowaniem swojej pozycji, zwiększeniem rozpoznawalności marki i skali biznesu. Drogą do osiągnięcia celu są opracowywane przez Spółkę własne projekty gier, z wydawaniem do dwóch tytułów o budżecie 1-2 mln zł rocznie przy jednoczesnym rozwijaniu mniejszych projektów oraz stała współpraca z zewnętrznymi wydawcami zapewniająca ciągłość funkcjonowania organizacji. Wraz z takimi projektami jak KURSK, Realpolitiks czy Deep Diving Simulator, Spółka odeszła od produkowania gier przeznaczonych wyłącznie na platformy mobilne.

## ZASADY PRZYJĘTE PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

---

Raport okresowy JUJUBEE S.A. za II kwartał 2024 r. został sporządzony zgodnie z postanowieniami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku New Connect”. Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zmian.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Emitent sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Jujubee S.A. wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent nie dokonywał zmiany zasad (polityki)

rachunkowości. Raport okresowy za II kwartał 2024 r. nie podlegał badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badań sprawozdań finansowych.

## KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE

### Bilans (PLN):

BILANS	30.06.2024	30.06.2023
<b>AKTYWA</b>	<b>5 099 971,82</b>	<b>4 631 279,07</b>
<b>Aktywa trwałe</b>	<b>880 375,54</b>	<b>1 030 114,09</b>
Wartości niematerialne i prawne	858 252,19	437 508,42
Koszty zakończonych prac rozwojowych	858 252,19	437 508,42
Wartość firmy	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Rzeczowe aktywa trwałe	2 927,35	551 595,79
Środki trwałe	2 927,35	551 595,79
Urządzenia techniczne i maszyny	2 927,35	16 384,01
środki transportu	0,00	182 533,97
Środki trwałe w budowie	0,00	352 677,81
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00
Należności długoterminowe	14 022,00	27 715,88
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	14 022,00	27 715,88
Inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Nieruchomości	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	5 174,00	13 294,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 174,00	13 294,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00
<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>4 219 596,28</b>	<b>3 601 164,98</b>
Zapasy	3 997 560,92	3 365 781,15
Materiały	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	3 997 560,92	3 365 781,15
Produkty gotowe	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	130 444,88	179 418,35
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek:	130 444,88	179 418,35
- z tytułu dostawy i usług, o okresie spłaty:	106 515,99	146 180,56
- do 12 miesięcy	106 515,99	146 180,56
- z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	23 928,89	33 237,79
- inne	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	89 954,04	47 453,32
Krótkoterminowe aktywa finansowe	89 954,04	47 453,32
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne:	89 954,04	47 453,32
- środki pieniężne w kasie i na rachunkach	89 954,04	47 453,32
- inne środki pieniężne	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 636,44	8 512,16
<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Udziały (akcje) własne</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>



<b>BILANS</b>	<b>30.06.2024</b>	<b>30.06.2023</b>
<b>PASYWA</b>	<b>5 099 971,82</b>	<b>4 631 279,07</b>
<b>Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>3 588 092,83</b>	<b>2 568 202,80</b>
Kapitał (fundusz) podstawowy	525 000,00	478 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	10 144 905,48	9 649 905,48
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	8 015 153,00	7 520 153,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe	0,00	0,00
Zysk/strata z lat ubiegłych	-7 242 885,98	-7 636 772,91
Zysk/strata netto	161 073,33	77 070,23
Odpisy z zysku netto w roku obrotowych (wielkość ujemna)	0,00	0,00
<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>1 511 878,99</b>	<b>2 063 076,27</b>
Rezerwy na zobowiązania	89 308,86	89 686,10
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	77 718,00	71 496,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	1 739,94	1 739,94
Pozostałe rezerwy	9 850,92	16 450,16
Zobowiązania długoterminowe	5 000,00	214 643,97
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	5 000,00	214 643,97
- kredyty i pożyczki	5 000,00	65 000,00
- inne zobowiązania finansowe	0,00	149 643,97
Zobowiązania krótkoterminowe	613 904,77	676 404,57
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek:	613 904,77	676 404,57
- kredyty i pożyczki	324 256,69	60 090,00
- inne zobowiązania finansowe	0,00	23 840,11
- z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	105 822,30	143 402,84
- do 12 miesięcy	105 822,30	143 402,84
- z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych świadczeń	109 581,32	271 492,73
- z tytułu wynagrodzeń	65 277,70	171 649,13
- inne	8 966,76	5 929,76
Fundusze specjalne	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	803 665,36	1 082 341,63
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	803 665,36	1 082 341,63
- długoterminowe	330 507,52	369 100,82
- krótkoterminowe	473 157,84	713 240,81

**Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy (PLN):**

<b>RACHUNEK ZYSKÓW I STRAT</b>	<b>01.01.2024 30.06.2024</b>	<b>01.01.2023 30.06.2023</b>	<b>01.04.2024 30.06.2024</b>	<b>01.04.2023 30.06.2023</b>
<b>PRZYCHODY ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>511 689,06</b>	<b>646 879,71</b>	<b>259 094,07</b>	<b>312 259,13</b>
Przychody netto ze sprzedaży produktów	511 689,06	646 879,71	259 094,07	312 259,13
Zmiana stanu produktów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>KOSZTY DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>436 590,28</b>	<b>645 208,14</b>	<b>222 367,49</b>	<b>329 176,90</b>
Amortyzacja	155 652,72	123 212,05	77 826,33	61 788,93
Zużycie materiałów i energii	3 345,09	10 520,17	780,63	6 401,27
Usługi obce	154 491,78	193 397,77	76 731,16	106 377,17
Podatki i opłaty	2 955,37	4 000,00	2 939,37	1 500,00
Wynagrodzenia	61 997,57	138 183,56	31 108,38	64 717,89
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	11 976,11	13 115,82	6 055,11	5 268,94
Pozostałe koszty rodzajowe	3 409,46	65 745,73	1 699,74	19 882,11
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	42 762,18	97 033,04	25 226,77	63 240,59
<b>ZYSK (STRATA) ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>75 098,78</b>	<b>1 671,57</b>	<b>36 726,58</b>	<b>-16 917,77</b>
Pozostałe przychody operacyjne	92 917,73	94 260,65	46 808,99	37 118,28
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	700,00	0,00	700,00	0,00
Dotacje	92 217,48	94 260,65	46 108,74	37 118,28
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	0,25	0,00	0,25	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	7,35	14,83	1,66	14,83
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	7,35	14,83	1,66	14,83
<b>ZYSK (STRATA) Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>168 009,16</b>	<b>95 917,39</b>	<b>83 533,91</b>	<b>20 185,68</b>
Przychody finansowe	0,00	0,00	0,00	70,03
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	70,03
Koszty finansowe	6 935,83	18 847,16	3 197,18	8 712,37
Odsetki	5 042,78	17 081,68	2 566,06	7 874,62
Strata z tytułu rozchodu danych finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	1 893,05	1 765,48	631,12	837,75
<b>ZYSK (STRATA) BRUTTO</b>	<b>161 073,33</b>	<b>77 070,23</b>	<b>80 336,73</b>	<b>11 543,34</b>
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>ZYSK (STRATA) NETTO</b>	<b>161 073,33</b>	<b>77 070,23</b>	<b>80 336,73</b>	<b>11 543,34</b>

**Zestawienie zmian w kapitale własnym (PLN):**

ZESTAWIENIE ZMIAN KAPITAŁÓW	01.01.2024 30.06.2024	01.01.2023 30.06.2023	01.04.2024 30.06.2024	01.04.2023 30.06.2023
<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO):</b>	<b>3 427 019,50</b>	<b>2 491 132,57</b>	<b>3 507 756,10</b>	<b>2 556 659,46</b>
- korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach</b>	<b>3 427 019,50</b>	<b>2 491 132,57</b>	<b>3 507 756,10</b>	<b>2 556 659,46</b>
Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	525 000,00	478 000,00	525 000,00	478 000,00
Zmiany kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie – EMISJA AKCJI	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	525 000,00	478 000,00	525 000,00	478 000,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	10 144 905,48	9 649 905,48	10 144 905,48	9 649 905,48
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	10 144 905,48	9 649 905,48	10 144 905,48	9 649 905,48
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zwiększenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmniejszenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-7 242 885,98	-7 839 101,57	-7 162 149,38	-7 636 772,91
Korekty błędów lat poprzednich	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	732 343,01	732 343,01	732 343,01	732 343,01
Zmiany zysku z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00	65 526,89
Zwiększenie	0,00	0,00	0,00	65 526,89
Zmniejszenie	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	732 343,01	732 343,01	732 343,01	797 869,99
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-8 369 115,92	-7 839 101,57	-8 369 115,92	-8 369 115,92
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-8 369 115,92	-7 839 101,57	-8 369 115,92	-8 369 115,92
Przeniesienie straty z lat ubiegłych do pokrycia	0,00	530 014,35	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu, po korektach	-8 369 115,92	-8 369 115,92	-8 369 115,92	-8 369 115,92
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-7 242 885,98	-7 636 772,91	-7 162 149,38	-7 571 245,93
Wynik netto:	161 073,33	77 070,23	80 336,73	11 543,34
- zysk netto	161 073,33	77 070,23	80 336,73	11 543,34
- strata netto	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)</b>	<b>3 588 092,83</b>	<b>2 568 202,80</b>	<b>3 588 092,83</b>	<b>2 568 202,89</b>

Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	3 588 092,83	2 568 202,80	3 588 092,83	2 568 202,89
--	--------------	--------------	--------------	--------------



**Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia (PLN):**

Rachunek przepływów pieniężnych	01.01.2024 30.06.2024	01.01.2023 30.06.2023	01.04.2024 30.06.2024	01.04.2023 30.06.2023
<b>Przepływ środków pieniężnych z działalności operacyjnej</b>	<b>135 942,33</b>	<b>433 330,85</b>	<b>211 424,84</b>	<b>101 505,09</b>
Zysk (strata) netto	161 073,33	77 070,23	80 336,73	11 543,34
Korekty razem	-	356 260,62	-	89 961,75
Amortyzacja	155 652,72	123 212,05	77 826,33	61 788,93
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	5 042,78	9 207,06	2 566,06	7 874,62
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw i aktywa z tytułu odroczonego podatku	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu zapasów	422 750,69	-208 422,15	227 999,93	-72 185,96
Zmiana stanu należności	66 850,75	-102 232,61	25 206,96	-36 423,28
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	10 712,47	248 393,34	115 207,74	167 491,47
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	112 523,69	286 102,93	-54 153,25	-38 584,03
Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej</b>	<b>135 942,33</b>	<b>433 330,85</b>	<b>211 424,84</b>	<b>101 505,09</b>
<b>Przepływ środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</b>	<b>0,00</b>	<b>-355 847,72</b>	<b>0,00</b>	<b>-198 662,19</b>
Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
- odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Wydatki	0,00	355 847,72	0,00	198 662,19
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	355 847,72	0,00	198 662,19
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej</b>	<b>0,00</b>	<b>-355 847,72</b>	<b>0,00</b>	<b>-198 662,19</b>
<b>Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej</b>	<b>220 065,28</b>	<b>-45 287,63</b>	<b>232 472,00</b>	<b>-23 429,67</b>
Wpływy	275 092,30	0,00	275 092,30	0,00
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	275 092,30	0,00	275 092,30	0,00
Wydatki	55 027,02	45 287,63	42 620,30	23 429,67
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	49 984,24	24 910,00	40 054,24	9 910,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00

Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	11 170,57	0,00	5 645,05
Odsetki	5 042,78	9 207,06	2 566,06	7 874,62
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	<b>220 065,28</b>	<b>-45 287,63</b>	<b>232 472,00</b>	<b>-23 429,67</b>
<b>Przepływy pieniężne netto razem</b>	<b>84 122,95</b>	<b>32 195,50</b>	<b>21 047,16</b>	<b>120 586,77</b>
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	84 122,95	32 195,50	21 047,16	120 586,77
Środki pieniężne na początek okresu	5 831,09	15 257,82	68 906,88	168 040,09
<b>Środki pieniężne na koniec okresu</b>	<b>89 954,04</b>	<b>47 453,32</b>	<b>89 954,04</b>	<b>47 453,32</b>

## KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPŁYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA ORAZ SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W II KWARTALE 2024 R.

---

### KOMENTARZ DOT. WYNIKÓW FINANSOWYCH W II KWARTALE 2024 R.

W II kwartale 2024 r. Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży na poziomie 259,1 tys. zł. W strukturze przychodów ze sprzedaży największą pozycję stanowiły przychody wynikające z zawartych umów wydawniczych (tj. Fulqrum Publishing Ltd., 101XP Limited, Forever Entertainment, FuRyu Corporation oraz Astragon Entertainment GmbH) jak również bezpośrednia sprzedaż tytułów Emitenta za pośrednictwem platform dystrybucyjnych.

Koszty działalności operacyjnej w II kwartale br. wyniosły 222,4 tys. zł. W strukturze kosztowej najistotniejsze pozycje stanowiły: amortyzacja w kwocie 77,8 tys. zł (związana głównie z zakończonymi pracami rozwojowymi w ramach projektu B+R Gameinn), usługi obce (76,7 tys. zł) oraz wynagrodzenia (31,1 tys. zł). Istotnie niższy poziom wynagrodzeń ujętych w rachunku zysków i strat w II kwartale 2024 r. wynika z rezygnacji od lipca 2023 r. z pobierania wynagrodzenia funkcyjnego przez Zarząd oraz przez większość członków Rady Nadzorczej Spółki, a także ze sposobu prezentacji pozostałych wynagrodzeń. W kwocie 31,1 tys. zł zostały ujęte wyłącznie wynagrodzenia pracowników kwalifikowanych pod koszty ogólne. Wynagrodzenia pracowników projektowych obecnie realizowanych produkcji zostały zaprezentowane w aktywach bilansu w pozycji „zapasy”. Na poziomie wyniku ze sprzedaży Spółka wykazała zysk na poziomie 36,7 tys. zł.

Ponadto Emitent odnotował pozostałe przychody operacyjne w kwocie 46,8 tys. zł, na co w przeważającym stopniu składają się przychody z tytułu dotacji, co wpłynęło na osiągnięcie „zysku z działalności operacyjnej” na poziomie 83,5 tys. zł. Biorąc pod uwagę poniesione koszty finansowe Spółka w II kwartale 2024 r. wykazała zysk netto na poziomie 80,3 tys. zł.

### ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ W II KWARTALE 2024 R.

#### **Uchwały podjęte na Nadzwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy Jujubee S.A. w dniu 08 kwietnia 2024 r.**

Podczas obrad NWZA w dniu 08.04.2024 r., nie odstąpiono od rozpatrzenia któregośkolwiek z punktów planowanego porządku obrad, ani też nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał, a wszystkie uchwały objęte porządkiem obrad zostały podjęte. Między innymi podjęto uchwałę nr 4 w sprawie: zmiany Statutu Spółki i uchwalenia kapitału docelowego oraz upoważnienia do dokonywania emisji akcji w ramach kapitału docelowego z wyłączeniem prawa poboru, a także wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect)

organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub dopuszczenia i wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. oraz uchwałą nr 5 w sprawie: upoważnienia Rady Nadzorczej Spółki do ustalenia tekstu jednolitego Statutu Spółki. W związku z uchwałą nr 5 NWZA Emitenta w dniu 08 kwietnia 2024 r., Rada Nadzorcza Spółki ustaliła jednolity tekst Statutu Spółki. Powyższe zmiany Statutu zostały zarejestrowane przez Sąd Rejestrowy w dniu 22.05.2024 r.

#### **Informacja dotycząca stosowania zasad „Dobrych Praktyk Spółek Notowanych na NewConnect 2024”**

W dniu 12.04.2024r., w drodze raportu EBI 9/2024 Emitent przekazał informację na temat stosowania przez Spółkę nowych zasad ładu korporacyjnego zawartych w załączniku do Uchwały nr 1404/2023 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 18 grudnia 2023 r. „Dobre Praktyki Spółek Notowanych na NewConnect 2024”.

#### **Uchwała Nr 491/2024 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 15 kwietnia 2024 r. w sprawie wprowadzenia do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect akcji zwykłych na okaziciela serii O spółki JUJUBEE S.A.**

W dniu 15 kwietnia 2024r., Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie podjął uchwałą Nr 491/2024 o wprowadzeniu do alternatywnego systemu obrotu na rynku NewConnect 330.000 (trzysta trzydzieści tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii O spółki JUJUBEE S.A., o wartości nominalnej 0,10 zł (dziesięć groszy) każda.

#### **Zawarcie umowy ramowej na konwersję i wydanie gier Emitenta wraz z informacją o złożeniu zleceń na konwersję dwóch gier Spółki na platformę Xbox.**

W dniu 18 kwietnia 2024r., raportem ESPI nr 10/2024, Zarząd Emitenta poinformował o zawarciu z Ultimate Games S.A. (Wydawca) umowy ramowej na konwersję i wydanie gier Spółki (Umowa). W ramach zawartej Umowy, w oparciu o zlecenia składane każdorazowo przez Spółkę po porozumieniu z Wydawcą, będzie on dokonywał konwersji, a następnie będzie odpowiedzialny za wydanie i dystrybucję uzgodnionych gier Emitenta na konsole, a także za podejmowanie działań o charakterze promocyjno-marketingowym. Spółka nie będzie ponosiła kosztów związanych z konwersją gier, natomiast wynagrodzenie Emitenta z tytułu wykonania Umowy, w tym za udzielenie licencji, będzie stanowiło uzgodniony w danym zleceniu procent z zysku ze sprzedaży danej gry. Umowa została zawarta na czas nieokreślony. Pozostałe istotne warunki Umowy, nie odbiegają od powszechnie stosowanych na rynku dla tego rodzaju umów. W dniu 18.04.2024 r., Emitent przekazał Wydawcy zlecenia w zakresie dokonania konwersji gier Realpolitiks II oraz Punk Wars (Gry) na platformę Xbox. Zgodnie z treścią zawartej umowy i zleceń, Emitent nie będzie ponosił żadnych kosztów związanych z konwersją ww. Gier i będzie otrzymywał procent od zysku netto ze sprzedaży. Zgodnie z warunkami Umowy maksymalny termin wykonania konwersji obu Gier na platformę Xbox to Q1 2025.



**Uchwała Nr 531/2024 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 22 kwietnia 2024 r. w sprawie wyznaczenia pierwszego dnia notowania w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect akcji zwykłych na okaziciela serii O spółki JUJUBEE S.A.**

W dniu 22 kwietnia 2024 r., Zarząd Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. podjął uchwałę nr Nr 531/2024, w przedmiocie wyznaczenia pierwszego dnia notowania akcji zwykłych na okaziciela serii O, na dzień 29 kwietnia 2024 r.

**Rejestracja zmian Statutu Jujubee S.A.**

Raportem EBI nr 11/2024 z dnia 22.05.2024 r., Zarząd Emitenta poinformował, że powziął informację o zarejestrowaniu przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach, VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, zmian Statutu Spółki wynikających z Uchwały nr 4 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Spółki z dnia 8 kwietnia 2024 r. w sprawie zmiany Statutu Spółki i uchwalenia kapitału docelowego oraz upoważnienia do dokonywania emisji akcji w ramach kapitału docelowego z wyłączeniem prawa poboru, a także wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu w Alternatywnym Systemie Obrotu (NewConnect) organizowanym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. lub dopuszczenia i wprowadzenia akcji, które zostaną wyemitowane w ramach kapitału docelowego do obrotu na rynku regulowanym prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. W wyniku rejestracji zmian, nowe brzmienie otrzymał §3a Statutu Spółki.

**Podpisanie umowy z firmą audytorską na badanie sprawozdań finansowych Jujubee S.A. za 2024 r. i 2025 r.**

W dniu 07 czerwca 2024 r., (Raport EBI nr 13/2024 z dnia 07.06.2024 r.) Zarząd Emitenta poinformował, że za zgodą Rady Nadzorczej Spółki, podpisał umowę z PREMIUM AUDYT sp. z.o.o. z siedzibą w Poznaniu, firmą audytorską wpisaną na listę firm audytorskich prowadzoną przez Polską Agencję Nadzoru Audytowego pod numerem ewidencyjnym 3992, na badanie sprawozdań finansowych za 2024 r. oraz 2025 r.

**Uchwały podjęte na Zwyczajnym Walnym Zgromadzeniu Akcjonariuszy Jujubee S.A. w dniu 27 czerwca 2024 r.**

Podczas obrad ZWZA nie zgłoszono sprzeciwów do protokołu w stosunku do podjętych uchwał, a wszystkie uchwały, za wyjątkiem uchwał objętych pkt 16) i 17) planowanego porządku obrad, zostały podjęte. Odstąpienie od głosowania nad uchwałami zawartymi w pkt 16) i 17) planowanego porządku obrad wynikało z powiązania ww. uchwał i braku quorum wymaganego przez art. 445 § 1 Kodeksu spółek handlowych na potrzeby podjęcia uchwały w sprawie zmiany statutu objętej punktem 17) planowanego porządku obrad.

**Zawarcie umowy organizacyjnej dotyczącej przeniesienia części majątku Space Fox Games S.A. z siedzibą w Warszawie na Emitenta wskutek podziału przez wydzielenie.**

Raportem ESPI nr 15/2024 z dnia 28.06.2024 r., Zarząd Emitenta poinformował, że zawarł ze Space Fox Games S.A. z siedzibą w Warszawie ("Space Fox") umowę organizacyjną dotyczącą podziału ("Umowa"). Zgodnie z treścią Umowy strony zamierzają podjąć działania mające na celu przyjęcie planu podziału, o którym jest mowa w art. 534 K.s.h., i na jego podstawie oraz na podstawie art. 529 § 1 pkt 4 K.s.h. dokonać podziału przez wydzielenie Space Fox, na mocy którego część majątku Space Fox stanowiąca wyodrębniony finansowo, funkcjonalnie i organizacyjnie zespół składników materialnych i niematerialnych zdolny do prowadzenia działalności gospodarczej, stanowiący całość przedsiębiorstwa Space Fox w rozumieniu art. 55(1) K.c., zostanie przeniesiona na Spółkę, a akcjonariuszom Space Fox przyznane zostaną nowe akcje Emitenta ("Podział"). Dokładna specyfikacja aktywów i pasywów, która zostanie wydzielona ze Space Fox do Spółki zostanie dokonana w treści planu podziału.

Jednocześnie Zarząd Emitenta wskazał, że podział zostanie przeprowadzony pod warunkiem, że Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki i Space Fox podejmą odpowiednie uchwały o podziale.

W celu dokonania podziału strony zobowiązały się do podjęcia wszelkich niezbędnych przepisami działań, w tym m.in. do: przygotowania planu podziału, określenia stosunku wymiany akcji Space Fox na akcje Spółki w wysokości 1 akcja Space Fox/0,85 akcji Spółki, wraz z ewentualnymi dopłatami pieniężnymi na rzecz akcjonariuszy Space Fox, którzy mieliby objąć ułamkowe części akcji Emitenta, określenia dopłat dla akcjonariuszy Space Fox, którzy mieliby otrzymać ułamkowe części akcji Spółki, a także do podjęcia innych niezbędnych działań wynikających z obowiązujących przepisów prawa.

W treści Umowy wskazano również, że na podstawie umowy inwestycyjnej zawartej 23 września 2022 r. pomiędzy Space Fox, Space Fox Lab sp. z o. o., Satus Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością - Alternatywna Spółka Inwestycyjna - spółka komandytowa, Satus sp. z o. o., Aleksandrem Korulskim oraz Joanną Kadyszewską, spółka Satus Games spółka z ograniczoną odpowiedzialnością - Alternatywna Spółka Inwestycyjna - spółka komandytowa uprawniona jest do konwersji posiadanych udziałów w Space Fox Lab sp. z o. o. na 133.000 akcji Space Fox, a zatem jeszcze przed Podziałem, może nastąpić podwyższenie kapitału zakładowego Space Fox w drodze emisji 133.000 akcji, które mogą zostać wyemitowane w ramach upoważnienia udzielonego zarządowi Space Fox do podwyższenia kapitału zakładowego w granicach kapitału docelowego do kwoty 13.300,00 zł i które to akcje, w przypadku ich wyemitowania, będą brane pod uwagę przy obliczaniu liczby nowych akcji Spółki emitowanych na rzecz akcjonariuszy Space Fox w związku z Podziałem, natomiast nie będą miały wpływu na ustalony powyżej parytet wymiany.

Podział zostanie przeprowadzony w drodze obniżenia lub bez obniżenia kapitału zakładowego Space Fox. W związku z Podziałem dojdzie do podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta. Kapitał zakładowy Spółki zostanie podwyższony o kwotę wynikającą ze wskazanego powyżej parytetu wymiany.

W umowie organizacyjnej zawarto również Intencję stron, aby dzień wpisu podwyższenia kapitału zakładowego Spółki do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego w związku z procesem wydzielenia ("Dzień Wydzielenia") nastąpił nie później niż 31 października 2024 r., a także aby dotychczasowy Prezes Zarządu Space Fox Aleksander Korulski został powołany na Prezesa Zarządu Emitenta.

Po zakończeniu Podziału Space Fox zachowa swój byt prawny i pozostały majątek, inny niż majątek wydzielany do Emitenta, natomiast Spółka będzie prowadziła działalność korzystając z przeniesionego na nią wydzielanego majątku. W wyniku Podziału, zgodnie z art. 531 § 1 K.s.h., z Dniem Wydzielenia Spółka wstąpi we wszelkie prawa i obowiązki Space Fox określone w planie podziału.

Wraz z podpisaniem Umowy Space Fox przekazał Spółce wszelkie prawa wydawnicze do wszystkich swoich zrealizowanych bądź będących w realizacji produktów z segmentu gier, nie będących objętych umową wydawniczą z innym podmiotem - w tym m.in. do Emerald Caravan, Space Inn oraz Maggie's Movies - Second Shot. W przypadku, jeżeli nie dojdzie do zrealizowania głównego postanowienia Umowy, jakim jest dokonanie Podziału, wówczas opisane powyżej wszelkie prawa wydawnicze powrócą do Space Fox.

Umowa obowiązuje nie dłużej niż do 31 grudnia 2025 r. i zawiera szczegółowe zapisy dotyczące jej wygaśnięcia przed tym terminem, typowe dla tego rodzaju umów.

Poza emisją akcji na potrzeby przeprowadzenia procesu wydzielenia Zarząd Emitenta zobowiązał się również w ramach Umowy podjąć uchwałę o podwyższeniu kapitału zakładowego poprzez emisję nowych akcji w ramach uchwalonego w Spółce kapitału docelowego. Powyższa emisja nastąpi w formie subskrypcji prywatnej w rozumieniu art. 431 § 2 pkt 1) K.s.h., a cena emisyjna za jedną akcję wynosić będzie 1,25 zł (jeden złoty i dwadzieścia pięć groszy). Powyższe akcje zostaną zaoferowane, z wyłączeniem prawa poboru, wybranym określonym inwestorom do objęcia za wkłady pieniężne, w tym osobom posiadającym wierzycelności pieniężne względem Space Fox lub Spółki. Z całkowitej liczby akcji, nie mniej niż 275.000 (dwieście siedemdziesiąt pięć tysięcy) zostanie zaoferowane do objęcia za wkład pieniężny prezesowi zarządu Space Fox, Aleksandrowi Korulskiemu, który złożył warunkowe zobowiązanie do objęcia ww. akcji pod warunkiem dokonania Podziału, zaciągnięte do 31 grudnia 2024 r. Ostateczna liczba emitowanych akcji Spółki zostanie ustalona najpóźniej w dniu podjęcia uchwały o podziale przez Emitenta, przy czym wyemitowanych zostanie nie mniej niż 600.000 (sześćset tysięcy) i nie więcej niż 750.000 (siedemset pięćdziesiąt tysięcy) akcji, natomiast uchwała w sprawie emisji akcji zostanie podjęta najpóźniej w terminie 1 (jednego) miesiąca od podjęcia uchwały o podziale przez Emitenta.

Umowa zawiera również zobowiązanie Emitenta, że wyemitowane w związku z niniejszą umową akcje zostaną wprowadzone do obrotu w alternatywnym systemie obrotu NewConnect prowadzonym przez Giełdę Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. tak szybko jak to będzie możliwe, przy czym wniosek o wprowadzenie zostanie złożony w terminie 3 (trzech) miesięcy od odpowiednio Dnia Wydzielenia lub dnia wpisania podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w wyniku emisji akcji w ramach kapitału docelowego do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, w zależności co nastąpi później. Pozostałe zapisy umowy nie odbiegają od powszechnie stosowanych dla tego rodzaju umów.

**ZDARZENIA ISTOTNIE WPŁYWAJĄCE NA DZIAŁALNOŚĆ PO ZAKOŃCZENIU II KWARTAŁU 2024 R.****Zmiany w składzie Zarządu i Rady Nadzorczej Emitenta.**

Raportem EBI nr 15/2024 z dnia 01.07.2024 r., Emitent poinformował o złożeniu ze skutkiem na dzień 01.07.2024r., rezygnacji z członkostwa w Radzie Nadzorczej Emitenta przez Panów Tomasza Muchalskiego i Krzysztofa Bregułę. Tego samego dnia Rada Nadzorcza w drodze kooptacji dokonała uzupełnienia składu powołując Pana Piotra Selmaja i Panią Joannę Kadyszewską na członków Rady Nadzorczej. Jednocześnie Rada Nadzorcza Emitenta w dniu 1 lipca 2024 roku podjęła również uchwałę w sprawie powołania Pana Aleksandra Tomasza Korulskiego na funkcję Wiceprezesa Zarządu.

Raportem EBI nr 16/2024 z dnia 02.07.2024 r., Emitent poinformował o złożeniu przez Pana Michała Stępnia rezygnacji z członkostwa w zarządzie i pełnienia funkcji Prezesa Zarządu Emitenta. Tego samego dnia Rada Nadzorcza Emitenta podjęła uchwałę w sprawie powołania dotychczasowego Wiceprezesa - Pana Aleksandra Tomasza Korulskiego na funkcję Prezesa Zarządu Spółki.

**Informacja dotycząca premiery gry Realpolitiks 3: Earth and Beyond na platformie Steam.**

Raportem ESPI nr 16/2024 z dnia 17.07.2024 r., Emitent poinformował, że powziął informację, iż gra Realpolitiks 3: Earth and Beyond (Produkt), której globalnym wydawcą jest Fulqrum Publishing Ltd. (Wydawca) zadebiutuje w czwartym kwartale 2024 roku na platformie Steam w formacie Early Access, natomiast strona produktu w sklepie Steam zostanie opublikowana w dniu jutrzejszym. Jednocześnie Zarząd Emitenta poinformował, że dalsze istotne informacje dotyczące premiery Produktu, w tym dokładna data premiery wersji Early Access oraz finalnej wersji Produktu, zostaną opublikowane w kolejnych raportach bieżących ESPI, niezwłocznie po powzięciu stosownych informacji od Wydawcy.



## HARMONOGRAM WYDAWNICZY

### Pełne wersje gier lub Early Access\*

Lp.	Tytuł	Developer	Wydawca	Platforma	Data wydania
1.	Superheroes Academy	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	STEAM, NS	TBA
2.	Dark Moon	Jujubee S.A.	101XP	PC	TBA
3.	Realpolitiks II (wersje konsolowe i mobilne)	Jujubee S.A.	Ultimate Games S.A (Xbox)/Jujubee S.A.	PS, XO, NS	TBA
4.	Realpolitiks 3: Earth and Beyond	Jujubee S.A.	Fulqrum Publishing	PC	IV kwartał 2024r.
5.	Punk Wars	Jujubee S.A.	Ultimate Games S.A (Xbox)/Jujubee S.A.	XO, PS, NS	TBA
6.	Słowianie (nazwa robocza)	Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	PC	TBA
7.	Emerald Caravan	Space Fox Games S.A./Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	PC, konsole	2025
8.	Maggie's Movies – Second Shot	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	PC, konsole	TBA
9.	Space Inn	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	PC, konsole	TBA
10.	Noc Dziadów (nazwa robocza)	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	PC, console, mobile	TBA

\*Harmonogram ma charakter poglądowy. Planowany termin danej gry może ulec zmianie.

Wyjaśnienie skrótów: PS – PlayStation, XO – Xbox, NS – Nintendo Switch

### Grywalne wersje demo\*

Lp.	Tytuł	Developer	Wydawca	Platforma	Data wydania
1.	Dark Moon	Jujubee S.A.	101XP	STEAM	Wrzesień lub październik 2024
2.	Realpolitiks 3: Earth and Beyond	Jujubee S.A.	Fulqrum Publishing	STEAM	Październik 2024
3.	Emerald Caravan	Space Fox Games S.A./Jujubee S.A.	Jujubee S.A.	STEAM	Październik 2024
4.	Maggie's Movies – Second Shot	Space Fox Games S.A.	Jujubee S.A.	STEAM	Październik 2024

\*Harmonogram ma charakter poglądowy. Planowany termin publikacji demo może ulec zmianie. W przypadku zewnętrznego wydawcy ostateczna decyzja dotycząca publikacji demo należy do jego gestii. Wg założeń demo byłyby publikowane podczas specjalnych wydarzeń na platformie Steam (w tym podczas festiwalu Next Fest jak i festiwalu tematycznych).

Wyjaśnienie skrótów: PS – PlayStation, XO – Xbox, NS – Nintendo Switch

## SUPERHEROES ACADEMY



Gra strategiczna, której istotę stanowi możliwość zarządzania własną akademią superbohaterów, tworzenia nowych i wyposażania ich w specjalne moce. Strategia czasu rzeczywistego przedstawiająca tematykę superbohaterów w zabawny i przystępny sposób, dobrze wpisująca się w aktualną modę na tego typu tematykę. Emitent prowadzi planuje samodzielne wydanie jej w wersji Early Access. Na datę niniejszego Raportu data premiery gry nie została ustalona.

## DARK MOON



Dark Moon będzie grą strategiczną z elementami survivalowymi, osadzoną w konwencji SF. Prace nad grą rozpoczęły się w trzecim kwartale 2019 r. Do daty niniejszego Raportu tytuł został dodany do listy życzeń przez prawie 50 tys. graczy na platformie Steam i w związku z widocznym zainteresowaniem ze strony potencjalnych odbiorców, Spółka zdecydowała się znacznie zwiększyć kompleksowość tytułu. Jednocześnie dzięki zastosowaniu autorskiego narzędzia do produkcji gier strategicznych, budżet produkcji zmieści się w przedziale 1-2 milionów złotych, co powinno pozwolić na szybki zwrot inwestycji w przypadku potwierdzenia się założeń dotyczących odbioru gry przez rynek. Wydawcą tytułu został 101XP Limited z siedzibą w Nikozji. Na datę niniejszego Raportu

data premiery gry nie została ustalona i zostanie ona podana do publicznej wiadomości przez Wydawcę, niemniej najważniejsze prace nad grą zostały ukończone i obecnie prace koncentrują się na dopracowywaniu balansu i najważniejszych elementów rozgrywki. Wraz z Wydawcą prowadzone są rozmowy dotyczące publikacji grywalnej wersji demo we wrześniu lub październiku tego roku przy okazji wybranego festiwalu Steam, przy czym ostateczna decyzja dotycząca publikacji wersji demo należy do Wydawcy.

### REALPOLITIKS II (wersje konsolowe oraz mobilne)



Kontynuacja bardzo dobrze przyjętej gry strategicznej Realpolitik. Tytuł jest w produkcji od 2017 r. i zaoferuje graczom bardziej angażującą i rozbudowaną rozgrywkę, a także wiele oczekiwanych przez użytkowników pierwszej części rozwiązań. Gra w trybie wczesnego dostępu ukazała się w wersji PC na platformie Steam w dniu 18 listopada 2021 r., zaś premiera pełnej wersji gry odbyła się w dniu 12 maja 2022 r. Wydawcą wersji PC jest 1C Entertainment EU. Planowane jest przeniesienie gry na urządzenia mobilne oraz konsole PlayStation, Xbox i Nintendo Switch. Na datę niniejszego Raportu data premiery wersji konsolowej oraz mobilnej nie została ustalona, została natomiast podpisana umowa wydawnicza z Ultimate Games S.A. dotycząca konwersji gry na platformę Xbox z możliwością przeportowania tytułu także na pozostałe platformy konsolowe. Zgodnie z umową, wersja na platformę Xbox ma być ukończona maksymalnie w pierwszym kwartale 2025 roku. Jujubee nie ponosi kosztów związanych z konwersją i wprowadzeniem tej wersji na rynek.



### REALPOLITIKS 3: EARTH AND BEYOND



Trzecia odsłona popularnej serii gier z segmentu grand-strategy. Tytuł jest rozwijany we współpracy z wydawcą Fulcrum Publishing i zmierza w pierwszej kolejności na platformę PC. Gra zaoferuje całkowicie przeprojektowany model rozgrywki, bardziej zbliżony do najpopularniejszych produkcji studia Paradox Interactive. Całkowitemu przeprojektowaniu ulegnie także interfejs użytkownika, zaś sama gra będzie znacznie bardziej rozbudowana, oferując również możliwość eksplorowania i podboju kosmosu w obszarze naszego układu planetarnego.



Realpolitiks 3: Earth and Beyond bazuje na nowych rozwiązaniach technicznych, co przełoży się nie tylko na znacznie atrakcyjniejszą oprawę w stosunku do swoich poprzedniczek, ale także na dużo większą wydajność i wynikającą z tego płynność rozgrywki. Gra zaoferuje również znacznie bardziej rozbudowane zależności pomiędzy poszczególnymi funkcjonalnościami, co przełoży się na bardziej wiarygodną i realistyczną symulację, dzięki czemu tytuł powinien trafić w gusta docelowych odbiorców tego typu strategii. Ta odsłona Realpolitiks będzie najbardziej zbliżoną jakościowo do gier od Paradox Interactive, co w ocenie Spółki powinno zaowocować



znacznie lepszym odbiorem od poprzedniczek i zachęcić fanów gier Paradoxu do zakupu. Jednocześnie dzięki zastosowaniu autorskiego narzędzia do produkcji gier strategicznych, budżet produkcji zmieści się w przedziale 1-2 milionów złotych, co powinno pozwolić na szybki zwrot inwestycji w przypadku pozytywnego odbioru gry. Data premiery gry w wersji Early Access została ustalona na czwarty kwartał 2024. Wcześniej planowane jest opublikowanie grywalnej wersji demo.

#### **PUNK WARS (wersje konsolowe)**



Punk Wars to turowa gra strategiczna nawiązująca do segmentu 4X, która wyróżnia się nie tylko doskonałą oprawą graficzną i muzyczną, ale także skonfrontowaniem ze sobą popularnych estetyk i technologii, takich jak steampunk, atompunk, dieselpunk i steelpunk. W drodze do wygranej w grze, gracze muszą przemierzyć ruiny upadłej cywilizacji, na których ilość zasobów jest znikoma, w przeciwieństwie do licznych niebezpieczeństw; rozwinąć infrastrukturę i technologię swojego miasta tak, by funkcjonowało niczym jeden organizm; stworzyć zwycięską strategię i opracować styl gry dla każdej z frakcji, wykorzystując jej unikalny zestaw umiejętności i jednostek. Celem gry jest stworzenie nowego i idealnego ładu społecznego, który będzie drogowskazem dla przyszłych pokoleń. Wersja PC gry miała swoją premierę na platformie Steam i GOG w dniu 11 listopada 2021 r. Jednocześnie w dniu 19 maja 2022 r., na platformie Steam wydano płatny dodatek do gry pod tytułem „Threat From Within”. Punk Wars ukaże się także na innych platformach sprzętowych, w tym na konsoli Nintendo Switch, Xbox i PlayStation. W związku z powyższym Emitent rozważa nawiązanie współpracy z zewnętrznym podmiotem, który byłby odpowiedzialny za konwersję gry na ww. platformy. Na datę niniejszego Raportu data premiery wersji konsolowej gry nie została ustalona, została natomiast podpisana umowa wydawnicza z Ultimate Games S.A. dotycząca konwersji gry na platformę Xbox z możliwością przeportowania tytułu także na pozostałe platformy konsolowe. Zgodnie z umową, wersja na platformę Xbox ma być ukończona maksymalnie w pierwszym kwartale 2025 roku. Jujubee nie ponosi kosztów związanych z konwersją i wprowadzeniem tej wersji na rynek.

### SŁOWIANIE (nazwa robocza)

W związku z otrzymanym dofinansowaniem ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu własnego Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych o nazwie „Program wsparcia gier wideo” w ramach zadania „Tworzenie prototypów kulturowych gier wideo”, Spółka rozpoczęła prace nad prototypem gry strategicznej Słowianie (nazwa robocza). Powstanie prototypu będzie pierwszym i podstawowym krokiem do stworzenia pełnoprawnej gry wideo, której celem będzie m.in. przedstawienie religii i kultury plemion słowiańskich na tle innych tradycji i cywilizacji, tytuł przedstawi nadto wczesną historię Europy, wędrówki ludów oraz różnice kulturowe. Spółka podejmie decyzje dotyczące ostatecznego kształtu i wielkości projektu po ukończeniu prac nad prototypem.

### EMERALD CARAVAN (PC, konsole)



Tytuł rozwijany przez Space Fox Games S.A., którego wydawcą jest Jujubee S.A. Emitent jest także obecnie zaangażowany w prace nad grą – w szczególności dotyczące zmian koncepcyjnych na poziomie graficznym i w podstawowych elementach rozgrywki. Celem zmian jest zwiększenie potencjału rynkowego i atrakcyjności produkcji.

Emerald Caravan to tytuł łączący w sobie elementy gier przygodowych, RPG oraz strategicznych. Gracz wciela się w postać zarządzającą karawaną kupiecką, która musi podróżować i eksplorować otoczenie w celu zdobycia nowych umiejętności i przedmiotów, które może sprzedać w swoim mobilnym sklepie. Tytuł będzie mógł się poszczycić atrakcyjną oprawą graficzną i dźwiękową, rozbudowanym systemem walki, wciągającą historią i rozwiniętą ekonomią.

Aktualne prace skoncentrowane są na dodaniu nowych elementów rozgrywki, drzewka rozwoju postaci i umiejętności, przeprojektowywany jest system walki w celu dodania mu większej głębi, nadto gra przechodzi

lifting graficzny, którego elementem jest także przeprojektowanie kluczowych postaci w grze. Spółka spodziewa się, że po zmianach tytuł może się spotkać ze szczególnym zainteresowaniem ze strony graczy konsolowych.

Publikacja grywalnej wersji demo, zawierającej już istotne zmiany w założeniach graficznych i dotyczących elementów rozgrywki, zaplanowana jest na październik bieżącego roku.

### **MAGGIE'S MOVIES – SECOND SHOT! (PC, konsole)**



Druga odsłona popularnej gry mobilnej wyprodukowanej przez Space Fox Games S.A., w wersji na komputery PC oraz konsole. W tytule gracze wcielają się w reżyserkę filmową Maggie, która tworzy swój pierwszy hollywoodzki film. Jest to gra z segmentu „time management”, w której gracz musi sprawnie rozpoznawać potrzeby poszczególnych członków ekipy filmowej i efektywnie zarządzać zasobami, aby realizowane dzieło okazało się sukcesem.

Gra w wersji na PC jest już ukończona i poszukiwane jest odpowiednie okienko do premiery na rynku. Wcześniej ukaże się grywalna wersja demo, której publikacja zaplanowana jest na październik bieżącego roku.

### **NOC DZIADÓW (nazwa robocza)**

Projekt realizowany przez Space Fox Games S.A., dofinansowany ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego w ramach programu własnego Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych o nazwie „Program wsparcia gier wideo” w ramach zadania „Tworzenie prototypów kulturowych gier wideo” Powstanie prototypu będzie pierwszym i podstawowym krokiem do stworzenia pełnoprawnej gry wideo opartej na twórczości Adama Mickiewicza. Założeniem jest powstanie nienachalnej produkcji edukacyjnej, która nie będzie typową adaptacją dzieła literackiego, natomiast bazować będzie na fabule wspomnianego utworu. Gracze wcielą się bowiem

w postać opiekuna rytuału Dziadów, dbając o potrzeby zarówno żywych, jak i umarłych gości. Rozgrywka skupi się na odkrywaniu tajemnic, spełnianiu materialnych i duchowych potrzeb postaci oraz rozwiązywaniu ich problemów.

## **STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW NA ROK 2024**

---

Emitent nie publikował żadnych prognoz wyników, w szczególności na rok obrotowy 2024.

## **OPIS STANU REALIZACJI I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI**

---

Nie dotyczy. Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej, nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

## **INFORMACJE NA TEMAT PODJĘTYCH W OBSZERZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI INICJATYW NASTAWIONYCH NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH**

---

W II kwartale 2024 r. Emitent nie podejmował w obszarze rozwoju prowadzonej działalności inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych.

## INFORMACJE O STRUKTURZE AKCJONARIATU EMITENTA, ZE WSKAZANIEM AKCJONARIUSZY POSIADAJĄCYCH CO NAJMNIEJ 5% GŁOSÓW NA WALNYM ZGROMADZENIU

Struktura akcjonariatu Emitenta na dzień publikacji raportu, tj. 14 sierpnia 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	% udział w kapitale zakładowym	Liczba głosów na WZA	% udział głosów na WZA
<b>Michał Stępień</b>	355.000	6,76%	355.000	6,76%
<b>Pozostali</b>	4.895.000	93,24%	4.895.000	93,24%
<b>Razem</b>	<b>5.250.000</b>	<b>100,00%</b>	<b>5.250.000</b>	<b>100,00%</b>

## INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA W PRZELICZENIA NA PEŁNE ETATY

Liczba osób zatrudnionych przez Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy według stanu na dzień 30 czerwca 2024 r. wynosiła 3 osoby. Jednocześnie Spółka na stałe współpracuje z 10 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych (umowy zlecenie i o dzieło) oraz z 3 osobami w ramach umów B2B. Na dzień 30 czerwca 2024 r. Jujubee S.A. zatrudniała oraz współpracowała łącznie z 16 osobami.

### JUJUBEE S.A. W INTERNECIE:

- Strona internetowa: <http://jujubee.pl>
- Facebook: <https://www.facebook.com/profile.php?id=267210603352542>
- Twitter: <https://twitter.com/JujubeeGames>
- YouTube: <http://youtube.com/c/JujubeeGames>
- Vimeo: <https://vimeo.com/jujubee>