

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – sierpień 2024

Załącznik do Raportu bieżącego 32/2024

W tys. PLN	Lipiec 2024				Sierpień 2023			Sierpień 2024 YTD			
	Sierpień 2024	Lipiec 2024	Zmiana mdm.	%	Sierpień 2023	Zmiana rdr.	%	Sierpień 2024 YTD	Sierpień 2023 YTD	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	9 394	8 347	1 046	13%	7 950	1 444	18%	69 889	51 169	18 720	37%
Gry free-to-play:	8 792	7 739	1 053	14%	7 222	1 571	22%	64 280	44 044	20 236	46%
Unsolved	8 742	7 708	1 034	13%	7 125	1 617	23%	63 830	42 956	20 874	49%
Bladebound	50	31	19	62%	96	-45	-48%	450	1 083	-633	-58%
Inne	0	0	0	-76%	1	-1	-98%	0	5	-4	-91%
Gry HOPA	582	594	-11	-2%	710	-127	-18%	5 459	6 916	-1 457	-21%
Gry premium	19	14	4	31%	19	0	1%	151	209	-58	-28%
Koszty akwizycji graczy	5 610	4 635	975	21%	4 504	1 106	25%	35 876	27 382	8 494	31%

- Wartość przychodów na poziomie **9,4 mln zł**, osiągnięta przy rekordowych nakładach na pozyskanie graczy w wysokości 5,6 mln (+21% mdm).
- Dzienne **przychody z aplikacji Unsolved** średnio **wyższe o 13,4% mdm**. (282k vs 249k mdm), z kolei **dzienne nakłady na UA** mdm **wyższe o 31,5k**, tj. **21%**.
- Przychody z aplikacji **Unsolved** wyniosły **8,7 mln zł** (+23% rdr.) przy nakładach na pozyskanie graczy w wysokości **5,6 mln zł** (+25% rdr.), skutkując **poziomem pierwszej marży** w wysokości **3,1 mln zł** (+19% rdr.)



Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – sierpień 2024 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 32/2024

