

Drodzy Akcjonariusze,

Z przyjemnością przedstawiamy Państwu podsumowanie wyników naszej spółki za pierwsze półrocze 2024 roku, które okazało się rekordowe pod względem zarówno poziomu przychodów, jak i zrealizowanych zysków.

Największym wydarzeniem tego okresu była bez wątpienia premiera naszej flagowej gry Infection Free Zone. Mimo początkowych trudności, szybko wprowadziliśmy niezbędne zmiany, które przyczyniły się do znacznej poprawy odbioru gry - 74% positive reviews na Steam. Aktualnie Infection Free został sprzedany w ponad 470 tysięcy kopii z czego 433 tys. na platformie Steam. Po odliczeniu podatków i zwrotów osiągnęliśmy na dzień publikacji raportu przychód na Steam na poziomie \$6,054M. Jest to tzw. qualified app revenue od której Steam pobiera prowizję. Po przekroczeniu poziomu \$10M prowizja pobierana przez Steam ulegnie obniżeniu z 30% do 25%.

Należy również wspomnieć, że Infection Free Zone kwalifikuje się pod preferencyjną stawkę podatkową w ramach ulgi IP BOX, co pozwoli nam skorzystać z 5% stawki podatku dochodowego od zysków z tej gry. Ulga ta nie jest uwzględniana w raporcie półrocznym, ale będzie uwzględniona przy publikacji wyników rocznych, co wpłynie pozytywnie na wyniki finansowe za cały rok.

Wciąż kontynuujemy intensywne prace nad rozszerzaniem zawartości gry i wprowadzaniem nowych funkcjonalności. Ważnym wydarzeniem będzie major update, zaplanowany na 25 października, który zsynchronizowaliśmy w czasie z Games Operators Sale (wyprzedażą na Steam). W trakcie wyprzedaży premierę będą miały trzy mniejsze tytuły, dla których pełnimy rolę wydawcy: Kings Orders, Interior Designer oraz Riot Operator.

Innym istotnym wydarzeniem dla naszej spółki będzie udział w Steam Next Fest, gdzie zaprezentujemy dema dwóch nadchodzących produkcji: Survival Machine oraz Radio Commander: Pacific Campaign.

Jesteśmy pełni optymizmu wobec dalszego rozwoju naszych produktów i możliwości, jakie stwarza rynek gier wideo. Dziękujemy za zaufanie, jakim nas Państwo obdarzają, co umożliwi nam realizację ambitnych celów i dalszy dynamiczny rozwój spółki.

Z wyrazami szacunku,

Zarząd Games Operators