

# 7LEVELS

Raport okresowy za III kwartał 2024 r.

7LEVELS S.A.



Kraków, 12 listopada 2024 r.

## Spis treści

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A. ....	3
1.1 Opis działalności Spółki .....	3
1.2 Władze Spółki .....	4
1.2.1 Zarząd .....	4
1.2.2 Rada Nadzorcza .....	4
1.3 Kapitał zakładowy .....	4
1.4 Struktura akcjonariatu .....	5
1.5 Zatrudnienie .....	5
1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej .....	5
2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu .....	6
3. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe .....	7
3.1 Rachunek zysków i strat .....	7
3.2 Bilans .....	8
3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym .....	10
3.4 Rachunek przepływów pieniężnych .....	12
4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w III kwartale 2024 r. ....	14
4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia .....	14
4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe .....	16
4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych .....	18
5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym .....	19
6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym .....	19
7. Planowane działania .....	20
8. Informacja dotycząca prognoz wyników .....	20
9. Kontakt dla inwestorów .....	20

## 1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.

<b>Firma:</b>	7Levels Spółka Akcyjna
<b>Skrót Firmy:</b>	7Levels S.A.
<b>Siedziba:</b>	Kraków
<b>Adres Spółki:</b>	al. Juliusza Słowackiego 66, 30-004 Kraków
<b>Telefon:</b>	+48 660 730 293
<b>Adres poczty elektronicznej:</b>	office@7lvls.com
<b>Strona internetowa:</b>	www.7lvls.com
<b>NIP:</b>	6751514027
<b>REGON:</b>	360818368
<b>Sąd Rejestrowy:</b>	Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
<b>KRS:</b>	0000661154

### 1.1 Opis działalności Spółki

7Levels S.A. to producent oraz wydawca gier. Od początku prowadzenia działalności tj. od 2014 r. Spółka zajmowała się pracą na zlecenie dla innych firm z branży gier wideo (ang. work for hire). Spółka działa również na rynku międzynarodowym współpracując z innymi studiami developerskimi przy opracowywaniu, testowaniu, dystrybucji i marketingu tytułów na platformy mobilne (Android, iOS) oraz stacjonarne (konsole, PC). Emitent świadczy usługi na rzecz innych podmiotów jednocześnie prowadząc działalność w zakresie produkcji autorskich gier wideo. Dodatkowo 7Levels od 2019 roku działa jako wydawca gier innych deweloperów, przenosząc (dostosowując) i publikując ich projekty na najpopularniejsze platformy, w szczególności Nintendo Switch oraz konsole MS Xbox.

7Levels posiada akredytacje do tworzenia gier m.in. na takie platformy, jak: konsole Nintendo, PC (Steam, Steam Deck, GoG), Microsoft (Xbox One, Xbox Series S|X). Do roku 2020 Spółka specjalizowała się wyłącznie w produkcji i wydawaniu gier na Nintendo Switch, obecnie zdobywa także rynki PC (Steam, GoG) oraz Xbox One i Series S|X. W niedalekiej przyszłości planuje zająć się wydawaniem nowych gier na wszystkich popularnych platformach nowej generacji (PC oraz konsole).

W 2016 r. Emitent rozpoczął prace nad produkcją pierwszej autorskiej gry dedykowanej na konsole Nintendo Switch – Castle of Heart. Gra jest przeznaczona dla szerokiego grona odbiorców na całym świecie. Premiera gry na terenie Europy, Ameryki oraz Australii miała miejsce w dniu 23 marca 2018 r. Z kolei 29 listopada 2018 r. przy współpracy z wydawcą, firmą Rainy Frog LLC, gra Castle of Heart zadebiutowała na terenie Japonii.

Jednocześnie w 2017 r. Spółka rozpoczęła prace nad produkcją drugiej autorskiej platformowej gry akcji – Jet Kave Adventure, której premiera miała miejsce 17 września 2019 r. Natomiast przy współpracy z firmą Circle Entertainment, gra na rynku japońskim zadebiutowała 23 grudnia 2019 r. Dodatkowo Jet Kave Adventure jest pierwszym tytułem studia, który został wydany poza Nintendo Switch. Jego premiera na Xbox Series S|X i Xbox One oraz na PC (Steam) miała miejsce 15 stycznia 2021 r.

Na rynku ukazał się także trzeci, mniejszy projekt Spółki – Destrobots. Gra typu local multiplayer shooter wydana została, podobnie jak dwa poprzednie tytuły, ekskluzywnie na platformę Nintendo Switch. Jej sprzedaż na terytoriach Europy, Ameryki oraz Australii rozpoczęła się 18 czerwca 2020 r.

Na datę niniejszego raportu Emitent zakończył pracę nad największym do tej pory, opartym na licencji amerykańskiego studia filmowego Legendary, projektem nowej gry pt. Kong: Survivor Instinct. Gra opracowana została na komputery PC oraz konsole nowej generacji (PlayStation 5, Xbox Series X|S).

Emitent prowadzi jednocześnie działalność wydawniczą oferując gry zewnętrznych deweloperów na konsolach Nintendo oraz Microsoft. Działalność wydawnicza rozpoczęła się w 2019 r. wraz z premierą gry Warplanes: WW2 Dogfight studia Home Net Games. Na dzień publikacji niniejszego raportu w portfolio wydawniczym Spółki znajduje się 14 gier zewnętrznych deweloperów.

Emitent w dalszym ciągu poszukuje partnerów biznesowych w ramach prowadzenia działalności wydawniczej, która będzie kontynuowana w nadchodzących okresach.

W kolejnych latach Studio zamierza osiągać przychody głównie z modelu biznesowego opartego o produkcję i dystrybucję autorskich gier. Dodatkowe, stałe przychody będą pochodzić z działalności wydawniczej gier zewnętrznych deweloperów oraz w mniejszym stopniu z pracy na zlecenie.

## 1.2 Władze Spółki

### 1.2.1 Zarząd

W III kwartale 2024 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Zarządu 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Paweł Biela - Prezes Zarządu,
- Krzysztof Król - Wiceprezes Zarządu.

### 1.2.2 Rada Nadzorcza

W III kwartale 2024 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Rady Nadzorczej 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Ewelina Szałańska-Król - Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Marcin Skotnicki-Leszczylowski - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
- Ryszard Brudkiewicz - Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski - Członek Rady Nadzorczej,
- Bartłomiej Mielcarek - Członek Rady Nadzorczej.

## 1.3 Kapitał zakładowy

W wyniku emisji akcji serii F kapitał zakładowy Spółki, który dotychczas wynosił 650 235,00 zł został podwyższony o kwotę 75 000,00 zł i wynosi obecnie 725 235,00 zł. W związku z rejestracją akcji serii F kapitał zakładowy Emitenta na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego dzieli się na 725 235 akcji o wartości nominalnej 1,00 zł każda, a ogólna liczba głosów wynikająca ze wszystkich wyemitowanych akcji wynosi 725 235.

Struktura kapitału zakładowego Emitenta przedstawia się następująco:

- 350.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A,
- 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B,
- 25.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C,
- 50.235 akcji zwykłych na okaziciela serii D.

- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii F.

#### 1.4 Struktura akcjonariatu

Na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego, tj. 12 listopada 2024 r. w strukturze akcjonariatu znajdują się następujący akcjonariusze posiadający co najmniej 5% w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki:

Akcjonariusz	Liczba akcji/ Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym/ ogólnej liczbie głosów
<b>Paweł Biela</b>	145.250	20,03%
<b>Venture Fundusz Inwestycyjny Zamknięty</b>	143.901	19,84%
<b>Krzysztof Król</b>	92.630	12,77%
<b>OneTwoPlay Gaming S.A.*</b>	74.854	10,32%
<b>OU Blite Fund</b>	70.151	9,67%
<b>OneTwoPlay S.A.*</b>	65.646	9,05%
<b>Burzyńscy Fundacja Rodzinna*</b>	52.500	7,24%
<b>Pozostali</b>	80.303	11,08%
<b>RAZEM</b>	<b>725.235</b>	<b>100,00%</b>

\*Podmioty kontrolowane przez Panią Aleksandrę Burzyńską.

W III kwartale 2024 roku miała miejsce rejestracja podwyższenia kapitału zakładowego i zmian w statucie w związku z emisją akcji serii F (raport bieżący EBI nr 12/2024 z dnia 16 lipca 2024 roku). Szczegółowe podsumowanie informacji dotyczących subskrypcji akcji serii F znajduje się w raporcie bieżącym EBI nr 10/2024 z dnia 2 lipca 2024 roku natomiast informacje dotyczące zmian w strukturze akcjonariatu znajdują się w raportach bieżących ESPI nr 14/2024, 15/2024 (z dnia 18 lipca 2024 roku) oraz 16/2024 (z dnia 19 lipca 2024 roku).

W okresie III kwartału 2024 roku oraz po dniu bilansowym Zarząd Emitenta prowadził również emisję akcji zwykłych na okaziciela serii G. Szczegółowe informacje dotyczące ww. emisji akcji znajdują się w punkcie 4 niniejszego raportu i w treści raportu bieżącego EBI nr 14/2024 z dnia 6 listopada 2024 r. Podwyższenie kapitału zakładowego Emitenta wynikające z emisji akcji serii G nie zostało zarejestrowane w Rejestrze Przedsiębiorców prowadzonym przez Krajowy Rejestr Sądowy do dnia publikacji niniejszego raportu kwartalnego.

#### 1.5 Zatrudnienie

Na dzień 30 września 2024 r. zatrudnienie u Emitenta wynosiło 7,5 etatu w oparciu o stosunek pracy w przeliczeniu na pełne etaty oraz 5 osoby w oparciu o umowę cywilnoprawną.

#### 1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej

W III kwartale 2024 r. Emitent nie tworzył grupy kapitałowej i nie sporządził skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

## 2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z wymogami § 5 ust. 4.1 i 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe 7Levels sporządzone zostało zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. 2021 poz. 217). Zaprezentowane dane finansowe, zgodnie z najlepszą wiedzą Zarządu Spółki, odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy. Raport zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Spółki.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe obejmuje okres od 1 lipca do 30 września 2024 r. i zawiera dane porównywalne za okres od 1 lipca do 30 września 2023 r.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe obejmuje również dane za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 r. i zawiera dane porównywalne za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności Spółki w dającej się przewidzieć przyszłości. W III kwartale 2024 r. nie wystąpiły zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.

### 3. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe

#### 3.1 Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)					
Poz.	Nazwa pozycji	Za okres 01.01.2024- 30.09.2024	Za okres 01.01.2023- 30.09.2023	Za okres 01.07.2024- 30.09.2024	Za okres 01.07.2023- 30.09.2023
<b>A</b>	<b>Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:</b>	<b>1 652 647,63</b>	<b>2 157 590,26</b>	<b>440 264,85</b>	<b>675 223,25</b>
-	od jednostek powiązanych	-	-	-	-
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	1 652 647,63	2 157 590,26	440 264,85	675 223,25
II	Zmiana stanu produktów	-	-	-	-
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	-	-	-	-
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	-
<b>B</b>	<b>Koszty działalności operacyjnej</b>	<b>3 022 065,24</b>	<b>3 664 784,15</b>	<b>934 878,02</b>	<b>1 345 777,96</b>
I	Amortyzacja	2 542,50	47 963,13	847,50	15 729,00
II	Zużycie materiałów i energii	20 220,60	42 752,17	6 553,27	17 695,40
III	Usługi obce	1 513 545,29	1 756 309,75	482 277,01	678 499,29
IV	Podatki i opłaty, w tym:	3 878,44	13 784,84	2 230,06	3 768,58
-(1)	podatek akcyzowy	-	-	-	-
V	Wynagrodzenia	1 256 868,87	1 521 285,29	377 718,95	520 361,71
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	210 796,38	234 560,21	55 931,84	80 067,66
-(1)	emerytalne	-	-	-	-
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	14 213,16	48 128,76	9 319,39	29 656,32
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	-
<b>C</b>	<b>Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)</b>	<b>- 1 369 417,61</b>	<b>- 1 507 193,89</b>	<b>- 494 613,17</b>	<b>- 670 554,71</b>
<b>D</b>	<b>Pozostałe przychody operacyjne</b>	<b>3,15</b>	<b>124 744,46</b>	<b>0,67</b>	<b>1,74</b>
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II	Dotacje	-	124 740,77	-	-
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
IV	Inne przychody operacyjne	3,15	3,69	0,67	1,74
<b>E</b>	<b>Pozostałe koszty operacyjne</b>	<b>3,28</b>	<b>2,92</b>	<b>1,87</b>	<b>1,00</b>
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
III	Inne koszty operacyjne	3,28	2,92	1,87	1,00
<b>F</b>	<b>Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)</b>	<b>- 1 369 417,74</b>	<b>- 1 382 452,35</b>	<b>- 494 614,37</b>	<b>- 670 553,97</b>
<b>G</b>	<b>Przychody finansowe</b>	<b>1,17</b>	<b>99,59</b>	<b>0,46</b>	<b>1,60</b>
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	-	-	-	-
a)	od jednostek powiązanych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
b)	od jednostek pozostałych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
II	Odsetki, w tym:	1,17	99,59	0,46	1,60
-(1)	dla jednostek powiązanych	-	-	-	-
III	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
IV	Aktualizacja wartości inwestycji	-	-	-	-
V	Inne	-	-	-	-
<b>H</b>	<b>Koszty finansowe</b>	<b>6 222,48</b>	<b>36 388,60</b>	<b>1 944,72</b>	<b>12 328,57</b>
I	Odsetki, w tym:	1 909,35	649,42	621,00	626,77
-(1)	dla jednostek powiązanych	-	-	-	-
II	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
III	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	-	-
IV	Inne	4 313,13	35 739,18	1 323,72	11 701,80
<b>I</b>	<b>Zysk (strata) brutto (I±J)</b>	<b>- 1 375 639,05</b>	<b>- 1 418 741,36</b>	<b>- 496 558,63</b>	<b>- 682 880,94</b>
<b>J</b>	<b>Podatek dochodowy</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>K</b>	<b>Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>L</b>	<b>Zysk (strata) netto (K-L-M)</b>	<b>- 1 375 639,05</b>	<b>- 1 418 741,36</b>	<b>- 496 558,63</b>	<b>- 682 880,94</b>

## 3.2 Bilans

AKTYWA					
Poz.	Nazwa pozycji	na dzień 30.06.2023	na dzień 30.09.2023	na dzień 30.06.2024	na dzień 30.09.2024
<b>A</b>	<b>Aktywa trwałe</b>	<b>56 552,34</b>	<b>40 823,34</b>	<b>36 871,84</b>	<b>38 984,34</b>
I	Wartości niematerialne i prawne	14 881,50	-	-	-
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	-	-	-	-
2	Wartość firmy	-	-	-	-
3	Inne wartości niematerialne i prawne	14 881,50	-	-	-
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
II	Rzeczowe aktywa trwałe	8 757,50	7 910,00	5 367,50	4 520,00
1	Środki trwałe	8 757,50	7 910,00	5 367,50	4 520,00
a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	-	-	-	-
b)	budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	-	-	-	-
c)	urządzenia techniczne i maszyny	-	-	-	-
d)	środki transportu	-	-	-	-
e)	inne środki trwałe	8 757,50	7 910,00	5 367,50	4 520,00
2	Środki trwałe w budowie	-	-	-	-
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-	-	-
III	Należności długoterminowe	31 504,34	31 504,34	31 504,34	31 504,34
1	Od jednostek powiązanych	-	-	-	-
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
3	Od pozostałych jednostek	31 504,34	31 504,34	31 504,34	31 504,34
IV	Inwestycje długoterminowe	-	-	-	-
1	Nieruchomości	-	-	-	-
2	Wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
3	Długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
a)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
- (1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
- (2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
- (3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
- (4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b)	W pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
- (1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
- (2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
- (3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
- (4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
c)	w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
- (1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
- (2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
- (3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
- (4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
4	Inne inwestycje długoterminowe	-	-	-	-
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	1 409,00	1 409,00	-	2 960,00
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 409,00	1 409,00	-	-
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-	-	2 960,00
<b>B</b>	<b>Aktywa obrotowe</b>	<b>931 118,84</b>	<b>520 081,91</b>	<b>479 832,12</b>	<b>393 820,99</b>
I	Zapasy	-	-	-	-
1	Materiały	-	-	-	-
2	Półprodukty i produkty w toku	-	-	-	-
3	Produkty gotowe	-	-	-	-
4	Towary	-	-	-	-
5	Zaliczki na dostawy	-	-	-	-
II	Należności krótkoterminowe	443 249,55	377 836,09	219 343,72	177 192,24
1	Należności od jednostek powiązanych	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
- (1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
- (2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
- (1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
- (2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
3	Należności od pozostałych jednostek	443 249,55	377 836,09	219 343,72	177 192,24
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	275 481,21	200 450,35	53 637,99	38 360,04
- (1)	do 12 miesięcy	275 481,21	200 450,35	53 637,99	38 360,04
- (2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	z tytułu podatków, dotacji, cel, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	167 768,34	176 747,85	165 705,73	108 832,20
c)	inne	-	637,89	-	30 000,00
d)	dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-
III	Inwestycje krótkoterminowe	439 045,01	108 263,09	82 877,36	69 403,45
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	439 045,01	108 263,09	82 877,36	69 403,45
a)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
- (1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
- (2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
- (3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
- (4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b)	w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
- (1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
- (2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
- (3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
- (4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
c)	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	439 045,01	108 263,09	82 877,36	69 403,45
- (1)	środki pieniężne w kasie i na rachunkach	439 045,01	108 263,09	82 877,36	69 403,45
- (2)	inne środki pieniężne	-	-	-	-
- (3)	inne aktywa pieniężne	-	-	-	-
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	-	-	-	-
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	48 824,28	33 982,73	177 611,04	147 225,30
<b>C</b>	<b>Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>D</b>	<b>Udziały (akcje) własne</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>	<b>-</b>
<b>Suma</b>		<b>987 671,18</b>	<b>560 905,25</b>	<b>516 703,96</b>	<b>432 805,33</b>



PASywa					
Poz.	Nazwa pozycji	na dzień 30.06.2023	na dzień 30.09.2023	na dzień 30.06.2024	na dzień 30.09.2024
<b>A</b>	<b>Kapitał (fundusz) własny</b>	<b>546 685,07</b>	<b>- 136 195,87</b>	<b>- 576 886,63</b>	<b>- 888 885,26</b>
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	575 235,00	575 235,00	650 235,00	725 235,00
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	707 310,49	707 310,49	1 232 310,49	1 750 155,49
- (1)	nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	-	-	-	-
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	-	-	-	-
- (1)	z tytułu aktualizacji wartości godziwej	-	-	-	-
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	-	-	592 845,00	184 560,00
- (1)	tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	-	-	-	-
- (2)	na udziały (akcje) własne	-	-	-	-
V	Zysk (strata) z lat ubiegłych	-	-	-2 173 196,70	-2 173 196,70
VI	Zysk (strata) netto	-735 860,42	-1 418 741,36	-879 080,42	-1 375 639,05
VII	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-	-
<b>B</b>	<b>Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania</b>	<b>440 986,11</b>	<b>697 101,12</b>	<b>1 093 590,59</b>	<b>1 321 690,59</b>
I	Rezerwy na zobowiązania	14 493,54	770,84	46 100,59	15 603,96
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	-	257,00	257,00
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	14 493,54	770,84	45 843,59	15 346,96
- (1)	długoterminowa	770,84	770,84	3 669,40	3 669,40
- (2)	krótkoterminowa	13 722,70	-	42 174,19	11 677,56
3	Pozostałe rezerwy	-	-	-	-
- (1)	długoterminowe	-	-	-	-
- (2)	krótkoterminowe	-	-	-	-
II	Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
3	Wobec pozostałych jednostek	-	-	-	-
a)	kredyty i pożyczki	-	-	-	-
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c)	inne zobowiązania finansowe	-	-	-	-
d)	zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
e)	inne	-	-	-	-
III	Zobowiązania krótkoterminowe	426 492,57	696 330,28	1 047 490,00	1 306 086,63
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	-	-	-	-
- (1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
- (2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	-	-	-	-
- (1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
- (2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
3	Wobec pozostałych jednostek	426 492,57	696 330,28	1 047 490,00	1 306 086,63
a)	kredyty i pożyczki	-	-	50 000,00	50 000,00
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c)	inne zobowiązania finansowe	-	-	-	-
d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	186 966,93	367 178,84	614 483,88	712 317,43
- (1)	do 12 miesięcy	186 966,93	367 178,84	614 483,88	712 317,43
- (2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
e)	zaliczki otrzymane na dostawy	-	-	-	-
f)	zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
g)	z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	134 917,30	175 127,16	170 091,18	278 793,22
h)	z tytułu wynagrodzeń	104 520,00	153 572,78	212 013,94	264 150,23
i)	inne	88,34	451,50	901,00	825,75
3	Fundusze specjalne	-	-	-	-
IV	Rozliczenia międzyokresowe	-	-	-	-
1	Ujemna wartość firmy	-	-	-	-
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-	-	-
- (1)	długoterminowe	-	-	-	-
- (2)	krótkoterminowe	-	-	-	-
<b>Suma</b>		<b>987 671,18</b>	<b>560 905,25</b>	<b>516 703,96</b>	<b>432 805,33</b>

### 3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2024- 30.09.2024	Za okres 01.01.2023- 30.09.2023	Za okres 01.07.2024- 30.09.2024	Za okres 01.07.2023- 30.09.2023
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	-290 651,21	1 282 545,49	-389 924,73	1 034 148,43
I.a	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	-290 651,21	1 282 545,49	-389 924,73	1 034 148,43
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	575 235,00	575 235,00	650 235,00	575 235,00
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	150 000,00	0,00	75 000,00	0,00
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	725 235,00	575 235,00	725 235,00	575 235,00
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	707 310,49	4 514 300,78	1 232 310,49	4 514 300,78
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	1 042 845,00	-3 806 990,29	517 845,00	-3 806 990,29
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	1 750 155,49	707 310,49	1 750 155,49	707 310,49
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	600 000,00	0,00	592 845,00	0,00
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	-415 440,00	0,00	-408 285,00	0,00
4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	184 560,00	0,00	184 560,00	0,00
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	-3 054 800,70	-2 173 196,70	-3 806 990,29
5.1	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00

5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	-3 054 800,70	-2 572 470,22	-3 806 990,29
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	-3 054 800,70	-2 572 470,22	-3 806 990,29
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-2 173 196,70	0,00	-3 052 277,12	-735 860,42
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-2 173 196,70	0,00	-3 052 277,12	-735 860,42
6.	Wynik netto	-1 375 639,05	-1 418 741,36	-496 558,63	-682 880,94
II.	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	-888 885,26	-136 195,87	-888 885,26	-136 195,87
III.	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	-888 885,26	-136 195,87	-888 885,26	-136 195,87

### 3.4 Rachunek przepływów pieniężnych

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2024- 30.09.2024	Za okres 01.01.2023- 30.09.2023	Za okres 01.07.2024- 30.09.2024	Za okres 01.07.2023- 30.09.2023
<b>A</b>	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
<b>I</b>	Zysk (strata) netto	-1 375 639,05	-1 418 741,36	-496 558,63	-682 880,94
<b>II</b>	Korekty razem	468 436,01	343 829,74	328 524,72	352 099,02
1.	Amortyzacja	2 542,50	47 963,13	847,50	15 729,00
2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5.	Zmiana stanu rezerw	-81 346,83	-59 628,99	-30 496,63	-13 722,70
6.	Zmiana stanu zapasów	0,00	0,00	0,00	0,00
7.	Zmiana stanu należności	315 112,53	218 466,23	72 151,48	65 413,46
8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	359 214,50	143 493,40	258 596,63	269 837,71
9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	-127 086,69	-6 464,03	27 425,74	14 841,55
10.	Inne korekty	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III</b>	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-907 203,04	-1 074 911,62	-168 033,91	-330 781,92
<b>B</b>	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
<b>I</b>	Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1.	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>II</b>	Wydatki	0,00	0,00	0,00	0,00

1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>III</b>	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>C</b>	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
<b>I</b>	Wpływy	810 000,00	124 740,77	160 000,00	0,00
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	760 000,00	0,00	160 000,00	0,00
2.	Kredyty i pożyczki	50 000,00	0,00	0,00	0,00
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Inne wpływy finansowe	124 740,77	124 740,77	0,00	0,00
<b>II</b>	Wydatki	12 595,00	0,00	5 440,00	0,00
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8.	Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
9.	Inne wydatki finansowe	12 595,00	0,00	5 440,00	0,00
<b>III</b>	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	797 405,00	124 740,77	154 560,00	0,00

<b>D</b>	Przepływy pieniężne netto, razem	-109 798,04	-950 170,85	-13 473,91	-330 781,92
<b>E</b>	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:				
<b>F</b>	Środki pieniężne na początek okresu	179 201,49	1 058 433,94	82 877,36	439 045,01
<b>G</b>	Środki pieniężne na koniec okresu	69 403,45	108 263,09	69 403,45	108 263,09

## 4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w III kwartale 2024 r.

### 4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia

W III kwartale 2024 r. Emitent skupiał się przede wszystkim na końcowej fazie prac związanych z produkcją nowego projektu oraz prac związanych opracowaniem strategii wydawniczej.

Największy dotychczas autorski projekt, Kong: Survivor Instinct, powstał w oparciu o licencję amerykańskiego studia filmowego Legendary (podpisanie umowy licencyjnej zgodnie z raportem bieżącym 2/2022 z dnia 25 maja 2022 r.). Tytuł łączy ze sobą gatunki gier akcji, przygodowych oraz platformowych. Całość okraszona została realistyczną oprawą audio-wizualną. Fabuła gry zaprezentuje świat Monsterverse niedługo po wydarzeniach przedstawionych w filmie Godzilla vs. Kong. Gracze muszą przetrwać w scenerii zrujnowanego miasta, wykorzystując m.in. ogromną siłę tytanów (m.in. Konga, Abaddona oraz Tiamat). Gra miała swoją premierę już po okresie sprawozdawczym, tj. w dn. 22 października 2024 roku na platformach PC (Steam, GoG), Sony PlayStation 5 oraz Xbox Series X|S. Cena została ustalona na poziomie 24,99 EUR/USD oraz 99,00 PLN. Na datę publikacji niniejszego raportu gra dystrybuowana jest także na terenie Azji za pośrednictwem wydawcy – 4Divinity Pte., zgodnie z informacjami zawartymi w raporcie bieżącym nr 20/2024 z dn. 10 października 2024 r. Współpraca z wydawcą opiera się o podpisany przez obie strony Term Sheet. Prace nad finalizacją umowy głównej nadal trwają. O podpisaniu umowy Spółka poinformuje w osobnym raporcie. Dystrybucja gry na terenie Azji możliwa jest dzięki podpisaniu aneksu do umowy z licencjodawcą (Legendary Licensing, LLC), zgodnie z raportem bieżącym nr 18/2024 (18/2024 KOR) z dn. 24 września 2024 r.

W okresie sprawozdawczym Emitent prowadził także prace nad zakontraktowanymi wcześniej projektami wydawniczymi:

- Fight Legends: Fighting (Nintendo Switch),
- Warplanes: WW1 Fighters (PlayStation VR),
- Warplanes: Battles over Pacific (PlayStation VR),
- Warplanes: Air Corp (PlayStation VR).

Daty premier gier nie zostały jeszcze ustalone. Ze względu na konieczność intensyfikacji prac nad grą Kong: Survivor Instinct, przewidywane daty premier projektów wydawniczych mogą się opóźnić. Emitent spodziewa się, że gry wydane zostaną na przełomie roku. Ostateczne daty zostaną ujawnione po ich ustaleniu w odrębnych raportach bieżących. Warto dodać, że Emitent po raz pierwszy pracuje nad wydaniem gier na platformie VR, co stwarza nowe możliwości i pozwoli na ekspansję kolejnych rynków zbytu.

Wynagrodzenie należne licencjodawcom będzie uzależnione od wartości przychodów, które zostaną osiągnięte przez Emitenta z tytułu sprzedaży ww. gier na wskazanych platformach.

W III kwartale 2024 r. Spółka kontynuowała strategię, w której coraz większy nacisk kładziony jest na promocję i sprzedaż gier na platformach innych niż Nintendo Switch. W związku z powyższym organizowane były agresywne promocje cenowe na platformach Steam i GoG (PC) oraz Xbox.

Zespół obecnie skupia swoje działania przede wszystkim na pracy związanej z udoskonaleniami gry Kong: Survivor Instinct oraz naprawie błędów raportowanych przez graczy. Dodatkowo prowadzone są wstępne prace nad prototypowaniem kolejnych projektów Spółki.

W dniu 08 lipca 2024 (raport bieżący 13/2024 z dn. 09 lipca 2024 r.) podjęta została przez Radę Nadzorczą Spółki uchwała dotycząca wyrażenia zgody na podjęcie przez Zarząd Emitenta uchwały o podwyższeniu kapitału zakładowego Spółki w ramach kapitału docelowego poprzez emisję nie mniej niż 1 (jednej) i nie więcej niż 75.000 (siedemdziesiąt pięć tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii G w ramach kapitału docelowego, wyrażenia zgody na podjęcie przez Zarząd Spółki uchwały ustalającej cenę emisyjną akcji serii G emitowanych w ramach kapitału docelowego w wysokości 4 (czterech) złotych za jedną akcję, a także wyrażenia zgody na pozbawienie przez Zarząd Emitenta dotychczasowych akcjonariuszy Spółki w całości prawa poboru akcji zwykłych na okaziciela serii G emitowanych w ramach kapitału docelowego.

W związku z powyższym, w dniu 10 lipca 2024 r. Zarząd Emitenta podjął uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego Spółki w drodze emisji nie mniej niż 1 (jednej) i nie więcej niż 75.000 (siedemdziesiąt pięć tysięcy) akcji zwykłych na okaziciela serii G w ramach kapitału docelowego („Uchwała”). Na podstawie Uchwały przeprowadzone zostanie podwyższenie kapitału zakładowego Spółki o kwotę nie niższą niż 1,00 zł oraz nie wyższą niż 75.000,00 zł, tj. z kwoty 725.235 złotych do kwoty nie mniejszej niż 725.236 złotych i nie większej niż 800.235 złotych, poprzez emisję nie mniej niż 1 oraz nie więcej niż 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii G o wartości nominalnej 1,00 zł każda akcja. Cena emisyjna akcji serii G została ustalona w wysokości 4 zł za każdą akcję serii G. Zakończenie emisji akcji serii G zostało zaplanowane na dzień 31 października 2024 r.

Na datę niniejszego raportu, emisja akcji serii G została zakończona zgodnie z raportem bieżącym 22/2024 z dn. 30 października 2024 r. Zarząd Spółki poinformował, że doszło do zawarcia umów objęcia akcji zwykłych na okaziciela serii G w łącznej liczbie 47.500 (czterdzieści siedem tysięcy pięćset) sztuk, o wartości nominalnej 1,00 zł (jeden złoty) każda. W związku z powyższym na rachunek bankowy Spółki wpłynęło łącznie 190 000,00 (sto dziewięćdziesiąt tysięcy) złotych.

Zgodnie z aktualną oceną sytuacji związanej z wojną na Ukrainie oraz pogłębiającego się kryzysu ekonomicznego, Zarząd Spółki spodziewa się, że z uwagi na ich wpływ na całą gospodarkę, w tym na branżę gier wideo, skutki będą mogły mieć również wpływ na podstawową działalność Spółki czy jej przyszłe wyniki. Niemniej ze względu na dynamiczną sytuację, obecnie nie jest możliwe dokładne oszacowanie ewentualnego wpływu na działalność Spółki. Jednocześnie Zarząd Emitenta pragnie wskazać, że do tej pory nie odnotowano dużych spadków sprzedaży, a rynek rosyjski, na którym zablokowane zostały główne kanały sprzedażowe, nie stanowił dla Spółki strategicznego rynku zbytu. Jednocześnie Zarząd Emitenta informuje, że na bieżąco monitoruje sytuację związaną z konfliktem i podejmuje działania mające na celu zminimalizowanie zagrożenia związanego z wpływem wojny na Ukrainie na działalność i wyniki finansowe Spółki. Dodatkowo, wyciągając wnioski z przebiegu pandemii COVID-19, podejmowane są kroki związane z bezpieczeństwem pracowników: możliwości pracy zdalnej, zapewnienie wszystkich niezbędnych środków ochrony osobistej.

## 4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

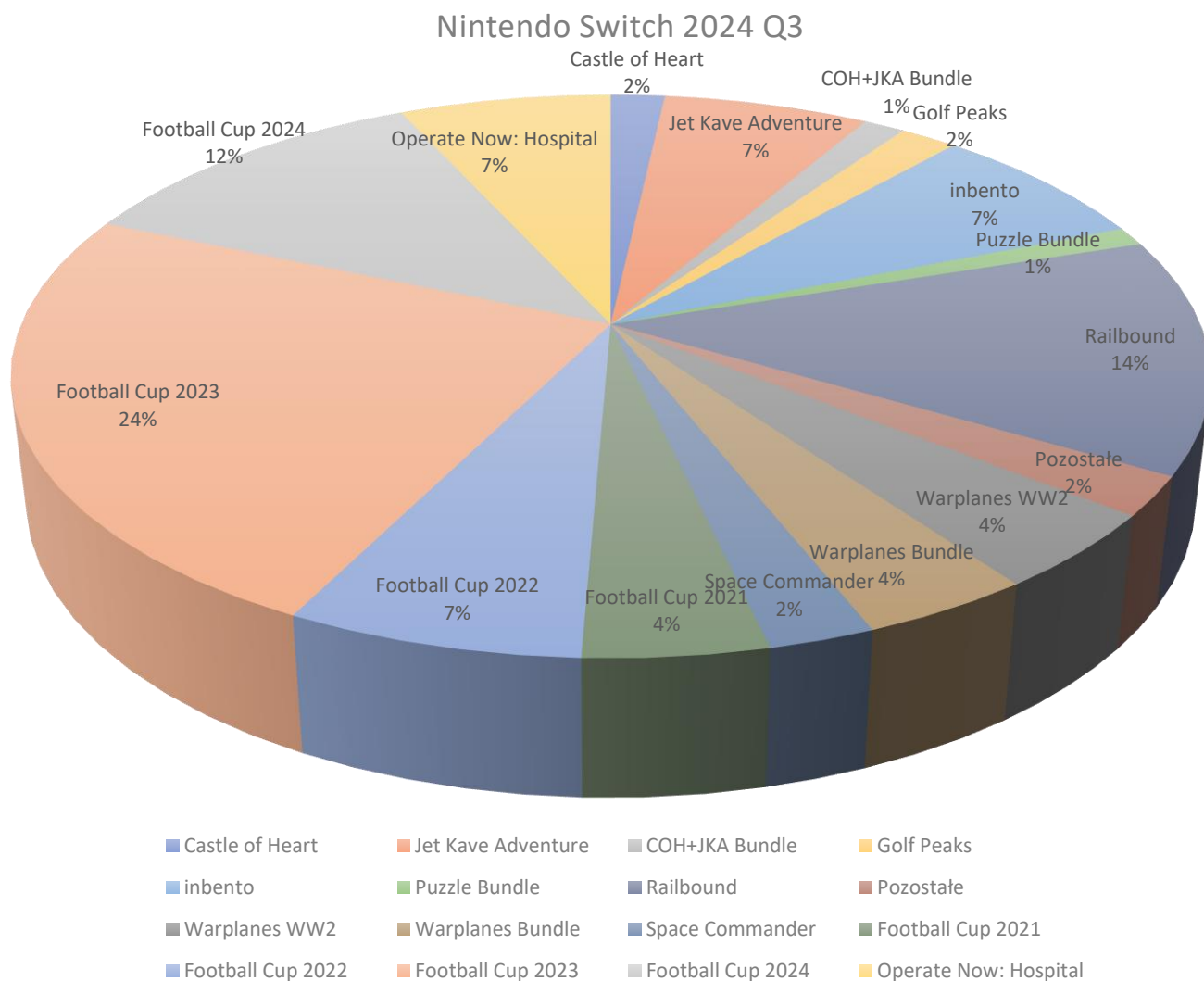
W III kwartale 2024 r. przychody ze sprzedaży Emitenta były kształtowane głównie przez prowadzoną sprzedaż gier:

- Castle of Heart,
- Jet Kave Adventure (Nintendo Switch, Xbox, PC),
- Destrobots,
- Golf Peaks (Nintendo Switch, Xbox),
- Football Cup 2021,
- Football Cup 2022,
- Football Cup 2023,
- Football Cup 2024,
- Railbound (Nintendo Switch, Xbox),
- Warplanes: WWII Dogfight,
- Warplanes: WW1 Sky Aces,
- Warplanes Bundle Pack,
- Space Commander: War and Trade,
- inbento (Nintendo Switch, Xbox)
- Crowdy Farm Rush,
- Crowdy Farm Puzzle,
- Solitaire TriPeaks Flowers,
- Bundle Pack: Golf Peaks + inbento,
- Uphill Rush Waterpark Racing,
- Operate Now: Hospital.

Warto zaznaczyć, że ze względu na profil wydawniczy Emitenta oraz koncentrowanie się głównie na konsoli Nintendo Switch, większość przychodów ze sprzedaży zostało wygenerowanych ze sprzedaży gier przeznaczonych właśnie na tą platformę. Nowe autorskie projekty, które są obecnie w produkcji, tworzone są już z myślą o wszystkich najpopularniejszych platformach.



Struktura przychodów ze sprzedaży gier na platformie Nintendo Switch w okresie III kwartału 2024 r. prezentuje się następująco:



W III kwartale 2024 r. Spółka kontynuowała opracowywaną wcześniej strategię promocji cenowych na pozostałe swoje produkty na obecnie najważniejszej dla Spółki platformie sprzedażowej Nintendo eShop oraz platformach Xbox, Steam i GoG. Promocjami objęte były niemal wszystkie wydane tytuły na czele z autorskim projektem Jet Kave Adventure. Strategia ta przełożyła się na wzrost popularności gier w związku z czym będzie kontynuowana w kolejnych okresach. Podjęte w III kwartale br. działania zaowocowały osiągnięciem przychodów ze sprzedaży na poziomie 440 tys. zł w porównaniu do 675 tys. zł w analogicznym okresie 2023 r. (spadek o 34,8% r/r). Spadek spowodowany był przede wszystkim brakiem nowych tytułów w portfolio wydawniczym. Emitent skupiał się w tym okresie nad zakończeniem prac nad projektem autorskim.

W III kwartale 2024 r. poniesione koszty działalności operacyjnej wyniosły 935 tys. zł w porównaniu do 1.346 tys. zł (III kw. 2023 r.). Wśród kosztów działalności operacyjnej dominującą pozycję stanowiły usługi obce: 482 tys. zł vs. 678 tys. zł (III kw. 2023 r.) oraz wynagrodzenia: 378 tys. zł vs. 520 tys. zł (III kw. 2023 r.). Na koszty w raportowanym kwartale wpływ miały m.in. podwyżki inflacyjne związane z kosztami działalności oraz wynagrodzeniami i usługi zewnętrzne związane z produkcją (outsorce).

W III kwartale 2024 r. Emitent na poziomie wyniku netto wygenerował stratę netto w wysokości 497 tys. zł w porównaniu do straty netto na poziomie 683 tys. zł w III kw. 2023 r. Strata spowodowana jest przede wszystkim poniesionymi przez Emitenta nakładami na realizację nowego projektu autorskiego, którego premiera miała miejsce 22 października 2024r. Na wyniki finansowe Spółki osiągnięte w III kwartale 2024 r. wpływ miały również przysługujące platform holderom (Nintendo, Steam, Microsoft, GoG) oraz zewnętrznym deweloperom prowizje wynikające z zawartych ze Spółką umów, które pomniejszają przychody Spółki z tytułu sprzedanych gier. Spółka liczy, że stale powiększająca się liczba oferowanych gier, przełoży się na poprawę wyników finansowych Emitenta w kolejnych okresach. Dodatkowo dzięki opracowywaniu kolejnych „portów” (gier zewnętrznych deweloperów) Emitent liczy na zwiększenie osiągniętych przychodów ze sprzedaży w kolejnych okresach.

W ocenie Zarządu sytuacja finansowa Spółki po wydaniu nowej gry stabilizuje się. Pomimo wykazanej straty Spółka posiada wystarczającą ilość środków na kontynuowanie prac nad obecnymi projektami autorskimi oraz rozwojem gałęzi działalności wydawniczej. Strata spowodowana jest przede wszystkim koniecznością intensyfikacji prac w ostatniej fazie produkcji największego dotychczas projektu tworzonego na licencji studia Legendary – Kong: Survivor Instinct oraz czasowym ograniczeniem wydawniczej gałęzi działalności Emitenta. Końcowy etap produkcyjny jest najbardziej kosztowny i pracochłonny. Dodatkowym czynnikiem mającym wpływ na wynik był wzrost kosztów działalności oraz wysokości wynagrodzeń. Dlatego też Zarząd podjął wszelkie starania, aby sprostać dodatkowym kosztom m.in. poprzez przeprowadzenie emisji akcji serii G. Zarząd Spółki przewiduje, że przychody ze sprzedaży gry Kong: Survivor Instinct oraz pozostałych pozycji z portfolio wydawniczego zapewnią stabilną sytuację finansową Spółki w kolejnych latach działalności. Dodatkowy przychód zapewnią także nowe projekty z portfolio wydawniczego, których premiera zaplanowana jest na kolejne miesiące: Warplanes: WW1 Fighters, Warplanes: Battles over Pacific, Warplanes: Air Corp oraz Fight Legends: Fighting Games. Dodatkowo na obniżenie kosztów działalności w kolejnych okresach wpłynie zakończenie prac nad produkcją gry opartej na licencji studia Legendary.

#### 4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

Z dniem 31 grudnia 2022 r. Spółka zakończyła trwający od 2 stycznia 2020 r. projekt GameINN o tytule: Innowacyjny system do półautomatycznego tworzenia poziomów do gier platformowych. W ramach projektu zrealizowano wszystkie etapy prac B+R określone we wniosku o dofinansowanie oraz przygotowano raport końcowy przedłożony NCBR w dniu 20 stycznia 2023 r. W ciągu najbliższych trzech lat Emitent będzie musiał zaprezentować wyniki swoich prac badawczo-rozwojowych na konferencjach branżowych o randze ogólnopolskiej.

Obecnie Emitent jest na etapie poszukiwania odpowiednich, ogólnopolskich konferencji branżowych w celu zaprezentowania wyników ww. prac. Pierwsza z nich: „Level Up! Czy dotacje UE napędzają rozwój gier?” odbyła się dn. 05 listopada 2024 r i zorganizowana została przez krakowską uczelnię wyższą – Akademię Górniczo-Hutniczą. Podczas konferencji, wyniki prac nad projektem „Innowacyjny system do półautomatycznego tworzenia poziomów do gier platformowych” (POIR.01.02.00-0036/19-00) były prezentowane i omawiane przez przedstawiciela Spółki.

## 5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym

Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

## 6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym

W dniu 22 października 2024 r. Emitent rozpoczął na terytorium Europy, Australii oraz Ameryki sprzedaż gry Kong: Survivor Instinct na platformach PC (Steam, GoG), Sony PlayStation 5 oraz Xbox Series X|S. Cena została ustalona na poziomie 24,99 EUR/USD. O wyznaczeniu daty premiery oraz ustaleniu ceny gry na ww. terytoriach Emitent poinformował w raporcie ESPI nr 19/2024 z dnia 1 października 2024 r.

Ponadto, w raporcie ESPI nr 20/2024 z dnia 10 października 2024 r. Emitent poinformował o podpisaniu Term Sheet z firmą 4Divinity Pte Ltd w sprawie wydania gry Kong: Survivor Instinct na terytorium azjatyckim - cena gry ustalono została na podstawie cen w pozostałych regionach. Umowa wydawnicza ma obowiązywać od dnia jej podpisania do dnia 31 grudnia 2028 roku z możliwością jej przedłużenia w oparciu o pisemną zgodę obu stron. Szczegóły dotyczące umowy zostały zamieszczone w treści raportu.

W raporcie ESPI nr 21/2024 z dnia 18 października 2024 r. Emitent przekazał, że data premiery gry Kong: Survivor Instinct na rynkach azjatyckich została ustalona na dzień 22 października 2024 r. (na platformach PC (Steam) oraz Xbox Series X|S) oraz 24 października 2024 r. (na platformie PlayStation 5).

Emitent wspólnie z licencjodawcą – Legendary LLC i wydawcą na rynki azjatyckie – 4Divinity Pte., wcielił w życie wcześniej opracowaną strategię wydawniczą. W związku z powyższym informacje na temat premiery gry ukazały się m.in. na łamach serwisu IGN, na oficjalnych kanałach PlayStation oraz Xbox, jak również w wielu dużych outletach branżowych oraz u niezależnych twórców internetowych.

Obecnie prowadzone są także prace nad portami gier Fight Legends: Fighting Games na konsolę Nintendo Switch oraz trzech gier na platformę PlayStation VR:

- Warplanes: WW1 Fighters,
- Warplanes: Battles over Pacific,
- Warplanes: Air Corp.

Emitent nieustannie kontynuuje prace nad kolejnymi projektami autorskimi i tworzy prototypy mniejszych gier.

W raporcie ESPI nr 22/2024 z dnia 30 października 2024 r. Emitent poinformował o zawarciu umów objęcia oraz opłaceniu akcji serii G. w łącznej liczbie 47.500 sztuk, o wartości nominalnej 1,00 zł każda. Jednocześnie na rachunku bankowym Spółki zostały zaksięgowane wszystkie wpłaty z tytułu objęcia Akcji Serii G. Cena emisyjna jednej Akcji Serii G wyniosła 4,00 zł w związku z czym łączne wpływy brutto z tytułu emisji Akcji Serii G wyniosły 190.000,00 złotych. Oferta objęcia Akcji Serii G została skierowana do 2 podmiotów (osób prawnych), z którymi zostały zawarte łącznie 4 umowy objęcia Akcji Serii G.

## 7. Planowane działania

7Levels kontynuuje intensywne działania marketingowo-promocyjne związane zarówno z wcześniej wydanymi grami, jak również z najnowszymi produkcjami planując dodatkowo ekspansję rynku o nowe platformy i terytoria.

Ponadto studio pracuje nad prototypowaniem nowych, mniejszych gier.

W kolejnych kwartałach planowane są prace nad nowymi grami do portfolio wydawniczego oraz wzmożone działania marketingowe związane z najnowszym projektem Kong: Survivor Instinct oraz wcześniej wydanymi grami.

## 8. Informacja dotycząca prognoz wyników

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych na 2024 rok.

## 9. Kontakt dla inwestorów

Tomasz Muchalski

e-mail: [t.muchalski@strictminds.com](mailto:t.muchalski@strictminds.com)

tel.: +48 504 212 463