

QUBIC

G A M E S

JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY
RAPORT OKRESOWY
QUBICGAMES S.A.
ZA III KWARTAŁ 2024 ROKU

Siedlce, 14 listopada 2024 r.

Spis treści

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej	s. 4
1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 6
1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta	s. 6
1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych	s. 9
2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją	s. 16
2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący	s. 16
2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego	s. 16
3. Plan wydawniczy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A.	s. 17
3.1. Plan wydawniczy Emitenta	s. 17
3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.	s. 19
4. Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2024 r.	s. 20
4.1. Skonsolidowany bilans	s. 20
4.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat	s. 23
4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych	s. 25
4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym	s. 27
5. Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2024 r.	s. 28
5.1. Jednostkowy bilans	s. 28
5.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat	s. 31
5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych	s. 32
5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym	s. 33
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	s. 34
6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego	s. 34
6.2. Stosowane zasady rachunkowości	s. 34

Spis treści – c.d.

7.	Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w trzecim kwartale 2024 r.	s. 44
7.1.	Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu	s. 44
7.2.	Istotne umowy zawarte w trzecim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu	s. 64
7.3.	Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2024 roku	s. 66
7.4.	Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w trzecim kwartale 2024 roku	s. 69
8.	Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za trzeci kwartał 2024 r.	s. 70
9.	W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO – opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji	s. 70
10.	Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	s. 70
11.	Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty	s. 71

PISMO PRZEWODNIE PREZESA ZARZĄDU JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ

Szanowni Inwestorzy, Drodzy Akcjonariusze,

Z przyjemnością przedstawiam Państwu raport podsumowujący wydarzenia i osiągnięcia Grupy Kapitałowej QubicGames w trzecim kwartale 2024 roku oraz plany na nadchodzący czwarty kwartał, który zapowiada się intensywnie i obiecująco.

Zbliżający się okres końca roku przyniesie naszym użytkownikom wyjątkowe okazje i nowości. W drugiej połowie listopada planujemy specjalną promocję, podczas której wybrane gry z naszej oferty będą dostępne w atrakcyjnych cenach. W tym czasie odbędzie się także premiera trzech istotnych tytułów: Leo's Fortune – popularnej gry znanej z Apple Arcade, Om Nom: Run 2 – kontynuacji docenionego tytułu Om Nom: Run, który zyskał ogromne uznanie graczy na całym świecie oraz Rage Swarm – dynamicznej gry akcji typu bullet hell.

Czwarty kwartał przyniesie również premiery kilku istotnych tytułów, które wzbogacą nasze portfolio i będą skierowane do szerokiego grona odbiorców. W sprzedaży pojawią się takie gry jak: MasterChef: Learn To Cook! – inspirowana popularnym programem kulinarnym i pozwalająca graczom rozwijać umiejętności gotowania, Star Trek: Legends – gra dla fanów uniwersum Star Trek, oferująca niezwykle przygody w świecie science-fiction, Real Boxing 2 Remastered – odświeżona wersja uznanej gry bokserskiej, oraz Bright Side: Quiz – quizowa gra dla całej rodziny.

Równocześnie nasza spółka zależna Untold Tales przygotowuje na listopad premierę dwóch nowych tytułów: W.A.N.D Project – innowacyjnej gry roguelike z elementami strategii, w której gracze walczą o kontrolę nad magicznymi mocami, oraz Servonauts – rozbudowanej gry przygodowo-rodzinnej, gdzie gracze zarządzają zespołem mechanicznych robotów obsługujących intergalaktycznych podróżników. W grudniu natomiast ukaże się na konsoli Nintendo Switch Chernobylite – immersyjny thriller survivalowy, przenoszący graczy w postapokaliptyczny świat wokół Czarnobyla, oferujący głęboką fabułę i niesamowitą atmosferę.

Pomimo wyzwań, z jakimi mierzy się branża gamedev, Grupa Kapitałowa QubicGames kontynuuje konsekwentny wzrost i umacnia swoją pozycję na rynku, poszerzając jednocześnie portfolio i zasięg działań. Zapraszam do zapoznania się ze szczegółowymi informacjami zawartymi w niniejszym raporcie.



Jakub Pieczykolan
Prezes Zarządu

Siedlce, 14 listopada 2024 r.

1. PODSTAWOWE INFORMACJE O GRUPIE KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.

1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta

Spółka QubicGames S.A. to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 20-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z wydawcami i developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

a) Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	QubicGames S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Siedlce
Adres:	ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce
Telefon:	+ 48 531 242 300
Faks:	+ 48 25 644 36 39
Strona internetowa:	www.qubicgames.com
Adres poczty elektronicznej:	inwestor@qubicgames.com
NIP:	821-251-56-41
Regon:	141229265
KRS:	0000598476
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

b) Organy Spółki

Na dzień 30 września 2024 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład organów spółki QubicGames S.A. wchodziły następujące osoby:

Zarząd

Jakub Pieczykolan	- Prezes Zarządu
-------------------	------------------

Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik	- Przewodniczący Rady Nadzorczej
Grzegorz Siczek	- Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Skutnik	- Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Kramer	- Członek Rady Nadzorczej
Jerzy Tafil	- Członek Rady Nadzorczej

c) Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 30 września 2024 roku i na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawia się następująco:

Lp.	Seria akcji	Liczba akcji (w szt.)	Udział % w kapitale zakładowym	Udział % w głosach
1	A ¹	780.000	8,04%	14,89%
2	B	6.940.000	71,55%	66,22%
3	C	1.980.000	20,41%	18,89%
Razem		9.700.000	100,00%	100,00%

⁽¹⁾ Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień 30 września 2024 roku struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawiała się następująco:

Akcjonariusz	Seria	Ilość akcji	Udział % w liczbie głosów	Wartość nominalna akcji	Udział % w kapitale zakładowym
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,89%	78.000,00	8,04%
	B/C	2.720.000	25,95%	272.000,00	28,04%
Jakub Pieczykolan - razem		3.500.000	40,84%	350.000,00	36,08%
Pozostali <5%		6.200.000	59,16%	620.000,00	63,92%
RAZEM		9.700.000	100,00%	970.000,00	100,00%

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka nie otrzymała informacji o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

Program skupu akcji własnych

Dnia 30 czerwca 2022 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę w sprawie upoważnienia Zarządu do nabycia akcji własnych Spółki oraz utworzenia kapitału rezerwowego w celu nabycia akcji własnych Spółki. Zgodnie z postanowieniami powyższej uchwały Spółka mogła nabyć akcje własne maksymalnie za kwotę 1.100.000 zł, po cenie za

jedną akcję nie niższej niż 1,00 zł i nie wyższej niż 8,00 zł. W tym celu został utworzony kapitał rezerwy w wysokości 1.100.000 zł. Uchwała weszła w życie 1 lipca 2022 r.

Dnia 17 sierpnia 2022 r. Spółka podpisała umowę współpracy z Domem Maklerskim BDM S.A. w zakresie przeprowadzenia skupu akcji własnych Spółki. Skup akcji własnych rozpoczął się dnia 18 sierpnia 2022 r.

Dnia 27 czerwca 2023 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwałę, która przedłużyła wcześniejszy termin na skup akcji własnych do dnia 30 czerwca 2024 r.

Dnia 11 czerwca 2024 r. Spółka poinformowała o zakończeniu programu skupu akcji własnych. Spółka nabyła łącznie 120.000 akcji własnych o wartości nominalnej 0,10 zł każda, stanowiących 1,22% udziału w kapitale zakładowym Spółki oraz 1,13% udziału w ogóle głosów na Walnym Zgromadzeniu.

W dniu 26 czerwca 2024 r. Zwyczajne Walne Zgromadzenie Spółki podjęło uchwały w sprawie umorzenia nabytych przez Spółkę akcji własnych, obniżenia kapitału zakładowego i związanej z tym zmiany w Statucie Spółki. Wobec umorzenia akcji własnych, kapitał zakładowy Spółki został obniżony z kwoty 982.000,00 zł do kwoty 970.000,00 zł, tj. o kwotę wartości nominalnej umarzanych akcji własnych. Umorzenie akcji własnych nastąpiło z chwilą rejestracji przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego obniżenia kapitału zakładowego Spółki, które nastąpiło dnia 6 sierpnia 2024 r.

1.2 Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych

a) Jednostki zależne

Untold Tales S.A.

Dnia 30 lipca 2020 r. Emitent zawiązał spółkę Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. na dzień zawiązania spółki wynosił 1.000.000,00 zł i dzielił się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales S.A. Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r.

Po emisji akcji serii B oraz akcji serii C w 2021 roku oraz podwyższeniu kapitału zakładowego, kapitał zakładowy Untold Tales S.A. wynosi 1.350.000 zł i dzieli się na 13.500.000 akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC oraz konsole, w tym konsole nowych generacji.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.untoldtales.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@untoldtales.games
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	67,02%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	67,02%

Realizacja Programu Motywacyjnego I

Dnia 30 marca 2021 roku Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie Untold Tales S.A. podjęło uchwałę w sprawie ustanowienia Programu Motywacyjnego I dla członków zarządu oraz kluczowych pracowników i współpracowników spółki, zgodnie z którą wyemitowane miały zostać warranty subskrypcyjne serii A, uprawniające do objęcia emitowanych w ramach warunkowego podwyższenia kapitału zakładowego akcji serii D Untold Tales z pozbawieniem prawa poboru dotychczasowych akcjonariuszy spółki, z zastrzeżeniem, że warranty subskrypcyjne serii A objęte będą przez wskazane osoby uprawnione po spełnieniu określonych kryteriów.

Dnia 28 lipca 2023 roku Rada Nadzorcza Untold Tales podjęła uchwałę w sprawie spełnienia kryteriów uruchomienia transz Programu Motywacyjnego I, stwierdzającą, że zostały zrealizowane cele ogólne oraz cele szczegółowe ustanowione dla tegoż Programu. W związku z tym Rada Nadzorcza wyraziła zgodę na zaoferowanie warrantów subskrypcyjnych serii A pracownikom, współpracownikom oraz członkom zarządu Untold Tales w łącznej ilości 1.000.000 sztuk. W dniach od 2 do 28 listopada 2023 roku zostały zawarte umowy uczestnictwa w Programie Motywacyjnym I ze wszystkimi siedmioma osobami objętymi tym Programem. Dnia 19 lutego 2024 roku Untold Tales złożyła oferty objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A uprawnionym uczestnikom Programu. Wszyscy uczestnicy złożyli oświadczenia o objęciu zaoferowanych warrantów.

Dnia 6 czerwca 2024 roku Rada Nadzorcza wyraziła zgodę na zaoferowanie warrantów subskrypcyjnych serii A pracownikom, współpracownikom oraz członkom zarządu Untold Tales w łącznej ilości 500.000 sztuk. Dnia 2 lipca 2024 roku Untold Tales złożyła oferty objęcia warrantów subskrypcyjnych serii A uprawnionym uczestnikom Programu. Wszyscy uczestnicy złożyli oświadczenia o objęciu zaoferowanych warrantów.

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu wszystkie warranty w łącznej ilości 1.500.000 sztuk zostały zarejestrowane przez Dom Maklerski Navigator S.A.

Jednostki zależne – c.d.**Kautki Cave sp. z o.o.**

Dnia 26 listopada 2021 r. Untold Tales S.A. zawiązała spółkę Kautki Cave spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu. Kapitał zakładowy Kautki Cave sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 5.000 zł i dzielił się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Untold Tales S.A. objęła 100% udziałów w kapitale zakładowym Kautki Cave sp. z o.o. Spółka Kautki Cave sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 9 grudnia 2021 r., natomiast swoją działalność operacyjną rozpoczęła w styczniu 2022 roku.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Kautki Cave sp. z o.o. w 2022 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 78.950 zł i dzieli się na 1.579 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Kautki Cave jest niezależnym studiem deweloperskim skupiającym się na produkcji gier indie. Dnia 17 marca 2023 r. premierę miała pierwsza gra zrealizowana przez studio o nazwie "Flame Keeper".

Podstawowe dane o jednostce zależnej niższego szczebla na dzień 30 września 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Kautki Cave sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Wrocław
Adres:	ul. Jana Długosza 2-6, 51-162 Wrocław
NIP:	8952236292
Regon:	520652711
KRS:	0000937771
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Untold Tales S.A. w kapitale zakładowym (*)	66,5 %
Udział Untold Tales S.A. w ogólnej liczbie głosów (*)	66,5 %

(*) Emitent na dzień 30 września 2024 r. posiadał pośrednią kontrolę nad Kautki Cave sp. z o.o., poprzez swoją jednostkę zależną Untold Tales S.A., która posiadała 66,5 % udziału w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów Kautki Cave sp. z o.o.

Jednostki zależne – c.d.

naptime.games sp. z o.o.

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał spółkę naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie.

Kapitał zakładowy naptime.games sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym naptime.games sp. z o.o. Spółka naptime.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 16 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego naptime.games w 2021 i 2022 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 1.050.000 zł i dzieli się na 21.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy, przy czym na moment rejestracji podwyższenia udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów wynosił 92,86%.

W dniu 30 lipca 2024 roku Spółka zawarła umowę nabycia 1.500 udziałów naptime.games sp. z o.o. o wartości nominalnej 75.000 zł, stanowiących 7,14% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 250.000 zł.

Własność udziałów została przeniesiona na Emitenta z dniem zawarcia umowy, tym samym na dzień publikacji raportu Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki naptime.games sp. z o.o.

Naptime.games jest developerem i wydawcą gier z segmentu Family Friendly. Działalność spółki skupia się na tworzeniu własnych produktów na konsole (główną platformą jest Nintendo Switch), komputery PC oraz urządzenia mobilne. Najistotniejsze aspekty projektów to potencjał rozrywkowy dla różnych grup wiekowych, treści odpowiednie dla dzieci, rozgrywka dla jednego lub wielu graczy (kooperacja, rywalizacja) oraz wartość merytoryczna.

Podstawowe dane o jednostce zależnej naptime.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100%

Jednostki zależne – c.d.**Another Moon sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał Another Moon sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Another Moon sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Another Moon sp. z o.o. Spółka Another Moon sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 17 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Another Moon w 2021 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 437.500 zł i dzieli się na 8.750 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Another Moon prowadzi działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobilne.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Another Moon sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Another Moon sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	anothermoon.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@anothermoon.games
NIP:	1182225299
Regon:	389235598
KRS:	0000906945
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	80,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	80,00%

Jednostki zależne – c.d.

yabai.games sp. z o.o.

Dnia 8 kwietnia 2024 r. Emitent zawiązał yabai.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. wynosi 20.000 zł i dzieli się na 400 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym yabai.games sp. z o.o. Spółka yabai.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 10 kwietnia 2024 r.

Dnia 8 lipca 2024 r. podjęto uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. został podwyższony z kwoty 20.000 zł do kwoty 100.000 zł, tj. o kwotę 80.000 zł, poprzez utworzenie 1.600 nowych udziałów o wartości nominalnej 50 złotych każdy. Wszystkie nowoutworzone udziały zostały objęte przez Emitenta, który pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 80.000 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego zostało zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 29 lipca 2024 r.

Spółka yabai.games zajmuje się wydawaniem gier skierowanych dla dorosłych graczy (przede wszystkim gier o ratingu Mature) na komputery PC/Mac, konsole oraz urządzenia VR oraz prowadzeniem działalności deweloperskiej w tym obszarze.

Podstawowe dane o jednostce zależnej yabai.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2024 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	yabai.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	yabai.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@yabai.games
NIP:	1182282245
Regon:	528332532
KRS:	0001099474
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100,00%

2. OPIS ORGANIZACJI GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ZE WSKAZANIEM JEDNOSTEK PODLEGAJĄCYCH KONSOLIDACJI ORAZ JEDNOSTEK NIEOBJĘTYCH KONSOLIDACJĄ

Na dzień 30 września 2024 r. w skład Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wchodzi Emitent jako Jednostka Dominująca oraz spółki Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o., yabai.games sp. z o.o. jako Jednostki Zależne. Dodatkowo, spółka Untold Tales S.A. jest Jednostką Dominującą niższego szczebla w stosunku do spółki Kautki Cave sp. z o.o., w której to posiada 66,5% udziału w kapitale zakładowym.

Podstawowe informacje o Jednostkach Zależnych, ich przedmiot działalności oraz udział Emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów został opisany w punkcie 1.2 a) niniejszego raportu.

Wszystkie Jednostki Zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki QubicGames S.A. (Emitent) oraz Jednostek Zależnych: Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o. i yabai.games sp. z o.o. jak również spółki Kautki Cave sp. z o.o., będącej Jednostką Zależną od Untold Tales S.A.

2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące dane wszystkich Jednostek Zależnych.

3. PLAN WYDAWNICZY GRUPY KAPITAŁOWEJ QUBICGAMES S.A.

3.1. Plan wydawniczy Emitenta

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Emitenta od dnia opublikowania raportu do 31 grudnia 2024 r. i w Q1 2025 są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Planowany termin wydania</i>
Bridge Race +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	15.11.2024
Mars Survivor: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	16.11.2024
Giant Rush: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	22.11.2024
Leo's Fortune	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	29.11.2024
Om Nom: Run 2 +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	29.11.2024
Rage Swarm +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	29.11.2024
Candivity: Complete Edition (*)	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	30.11.2024
Real Boxing 2 Remastered +4 DLC	Nintendo Switch	EUR US	Pełna gra +4 DLC	30.11.2024 06.12.2024
MasterChef: Learn to Cook! +3 DLC	Nintendo Switch, Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +3 DLC, Bundle	06.12.2024
MasterChef: Learn to Cook! - Complete Edition	Microsoft Xbox Nintendo Switch, Sony PlayStation	Worldwide US, EUR	Bundle	06.12.2024
Sweet Survivors: Complete Edition (*)	Microsoft Xbox Nintendo Switch	Worldwide US EUR	Bundle	06.12.2024 09.12.2024
Bridge Race: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	13.12.2024
Candivity: Xmas Edition (*)	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	21.12.2024
Block Jam +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	21.12.2024
Car Cops +1 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +1 DLC	21.12.2024
MasterChef: Learn to Cook! - Christmas Special	Nintendo Switch, Sony PlayStation, Microsoft Xbox	US, EUR	Bundle	25.12.2024
Hole io & Candivity	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	26.12.2024
Bright Side: Quiz +1 DLC	Nintendo Switch, Sony PlayStation, Steam, Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra +1 DLC	Grudzień 2024
Star Trek: Legends +6 DLC	Nintendo Switch, Sony PlayStation, Microsoft Xbox	US, EUR Global US, EUR	Pełna gra +6 DLC, Bundle	Grudzień 2024
Star Trek: Legends - Complete Edition	Nintendo Switch, Sony PlayStation, Microsoft Xbox	Global US, EUR Worldwide	Bundle	Grudzień 2024
Real Boxing 2 Remastered Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	Grudzień 2024
Rage Swarm: Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	Grudzień 2024
Om Nom: Run 2 - Complete Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Bundle	Grudzień 2024

Candivity + 3 DLC	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra + 3 DLC	Grudzień 2024
MasterChef: Learn to Cook! +3 DLC	Nintendo Switch, Sony PlayStation	JAP	Pełna gra +3 DLC	12.2024/01.2025
Star Trek: Legends +6 DLC	Nintendo Switch, Sony PlayStation	JAP	Pełna gra +6 DLC	12.2024/01.2025
Leo's Fortune	Nintendo Switch	JAP	Pełna gra	12.2024/01.2025
Skyline Bowling +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	12.2024/01.2025

(*) Produkcje własne QubicGames

Niezależnie od powyższych wydań Spółka planuje wydać w grudniu i na początku stycznia około 15 edycji specjalnych gier, w tym 5 edycji świątecznych.

Powyższe daty premier są datami orientacyjnymi, które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry.

3.2 Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez spółkę Untold Tales S.A. w Q4 2024 i Q1 2025 roku są następujące:

<i>Gra</i>	<i>Platformy (*)</i>	<i>Region</i>	<i>Planowany termin wydania</i>	<i>Planowana Cena Gry</i>
Servonauts Lokalizacja studia: Australia Typ gry: Party, 3D	PC Nintendo Switch	Global	21.11.2024	TBA
W.A.N.D Project Lokalizacja studia: Polska Typ gry: roguelike, anime	PC Nintendo Switch	Global	29.11.2024	TBA
Chernobylite Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Shooter, RPG, 3D, FPP	Nintendo Switch	Global	13.12.2024	TBA
Pyromind Lokalizacja studia: Litwa Typ gry: Logiczna, 2D	Sony PS4, PS5 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q4 2024/ Q1 2025	TBA
Void Prison Lokalizacja studia: Litwa Typ gry: Logiczna, 2D	PC Nintendo Switch	Global	Q4 2024/ Q1 2025	TBA
Boti: Byteland Overclocked Lokalizacja studia: Polska Typ gry: przygodowa, 3D	Sony PS4 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q1 2025	TBA
TBA Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Zombie Survival, 3D	PC (EA)	Global	TBA	TBA

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanymi przez Zarząd Untold Tales S.A., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Microsoft Xbox Series X/S. Wersja PC oznacza możliwość wydania gry na platformach Steam, Epic Games Store, GOG, Windows Store.

**KWARTALNE SKRÓCONE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI ZA TRZECI
KWARTAŁ 2024 R.**

4.1 Skonsolidowany bilans

Skonsolidowany bilans – Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2024	30.09.2023
Aktywa trwałe	8 697 887,84	8 960 439,03
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	100 515,70	-
Autorskie prawa majątkowe	2 680 453,15	3 142 451,29
Inne wartości niematerialne i prawne	3 162 407,32	1 565 295,92
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	478 838,79	1 559 390,29
	6 422 214,96	6 267 137,50
Wartość firmy jednostek podporządkowanych		
Wartość firmy – jednostki zależne	155 323,27	-
	155 323,27	-
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	542 998,58	463 709,04
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wod	714,93	2 449,52
urządzenia techniczne i maszyny	236 700,84	252 586,90
środki transportu	303 827,61	202 718,54
inne środki trwałe	1 755,20	5 954,08
Zaliczki na środki trwałe w budowie	5 742,80	-
	548 741,38	463 709,04
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	124 668,59	98 700,60
	124 668,59	98 700,60
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	790 000,00	1 950 000,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	790 000,00	1 950 000,00
udziały lub akcje	790 000,00	1 950 000,00
	790 000,00	1 950 000,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	656 939,64	180 891,89
	656 939,64	180 891,89

Skonsolidowany bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2024	30.09.2023
Aktywa obrotowe	7 771 787,09	7 659 295,97
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	936 017,25	798 554,62
Zaliczki na dostawy i usługi	-	2 554,59
	936 017,25	801 109,21
Należności krótkoterminowe		
Należności od pozostałych jednostek	3 585 501,97	3 928 940,70
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	2 339 577,40	2 949 153,24
do 12 miesięcy	2 339 577,40	2 949 153,24
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	1 215 138,57	979 787,46
inne	30 786,00	-
	3 585 501,97	3 928 940,70
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 872 033,80	2 184 941,93
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 872 033,80	2 184 941,93
środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	2 872 033,80	2 164 941,93
inne środki pieniężne	-	20 000,00
	2 872 033,80	2 184 941,93
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	378 234,07	631 146,72
Udziały (akcje) własne	-	113 157,41
AKTYWA RAZEM	16 469 674,93	16 619 735,00

Skonsolidowany bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.09.2024	30.09.2023
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	970 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	8 201 235,92	8 606 963,04
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe	-	1 100 000,00
- na udziały (akcje) własne	-	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(703 374,76)	(2 673 810,41)
Zysk/(Strata) netto	(1 019 892,10)	564 393,30
	7 447 969,06	8 579 545,93
Kapitał mniejszości	1 244 553,76	1 096 971,66
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	7 777 152,11	6 943 217,41
Rezerwy na zobowiązania		
Pozostałe rezerwy	161 514,18	-
krótkoterminowe	161 514,18	-
	161 514,18	-
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	218 070,36	117 503,10
inne zobowiązania finansowe	218 070,36	117 503,10
	218 070,36	117 503,10
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	4 527 645,70	4 035 809,35
kredyty i pożyczki	604 256,67	679 279,56
inne zobowiązania finansowe	66 842,43	35 803,59
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności do 12 miesięcy	3 116 843,00	2 978 671,13
zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	3 116 843,00	2 978 671,13
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	-	-
	160 414,96	107 447,22
z tytułu wynagrodzeń	248 532,40	228 423,97
inne	330 756,24	6 183,88
	4 527 645,70	4 035 809,35
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	2 869 921,87	2 789 904,96
długoterminowe	200 287,40	-
krótkoterminowe	2 669 634,47	2 789 904,96
	2 869 921,87	2 789 904,96
PASYWA RAZEM	16 469 674,93	16 619 735,00

4.2 Skonsolidowany rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 - 30.09.2024	01.01.2024 - 30.09.2024	01.07.2023 - 30.09.2023	01.01.2023 - 30.09.2023
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z				
<i>od jednostek powiązanych nieobjętych metodą konsolidacji pełnej</i>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	6 805 230,74	23 750 034,92	8 231 171,47	20 392 483,45
	6 805 230,74	23 750 034,92	8 231 171,47	20 392 483,45
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(1 091 945,65)	(3 247 860,14)	(775 021,41)	(2 019 364,45)
Zużycie materiałów i energii	(43 175,44)	(137 729,14)	(63 543,19)	(156 045,77)
Usługi obce	(5 199 284,22)	(18 490 752,25)	(6 175 142,75)	(14 871 019,17)
Podatki i opłaty	(14 145,27)	(32 241,78)	(15 985,69)	(29 337,99)
Wynagrodzenia	(529 959,30)	(1 649 737,44)	(591 955,01)	(1 714 061,55)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(58 378,62)	(156 323,31)	(29 457,16)	(110 427,94)
Pozostałe koszty rodzajowe	(258 967,12)	(721 910,42)	(383 970,20)	(793 552,01)
	(7 195 855,62)	(24 436 554,48)	(8 035 075,41)	(19 693 808,88)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(390 624,88)	(686 519,56)	196 096,06	698 674,57
Pozostałe przychody operacyjne				
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	302,73	-	4 000,00	5 800,00
Dotacje	5 630,89	5 630,89	171 848,80	171 848,80
Inne przychody operacyjne	178 276,55	546 973,89	18 292,10	18 296,23
	184 210,17	552 604,78	194 140,90	195 945,03
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	(6 775,50)	-	-
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	(146 267,46)	(170 157,59)	-	-
Inne koszty operacyjne	(102 323,48)	(179 776,23)	(33 040,14)	(105 224,89)
	(248 590,94)	(356 709,32)	(33 040,14)	(105 224,89)
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	(455 005,65)	(490 624,10)	357 196,82	789 394,71

Skonsolidowany rachunek zysków i strat – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024	01.07.2023 – 30.09.2023	01.01.2023 – 30.09.2023
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	-	5 349,18	-	10 841,95
- od jednostek pozostałych	-	5 349,18	-	10 841,95
Odsetki	-	-	7 502,16	7 502,16
Inne	-	-	103 247,58	97 208,11
	-	5 349,18	110 749,74	115 552,22
Koszty finansowe				
Odsetki	(10 191,04)	(32 194,18)	(50 326,62)	(90 654,16)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	(302 976,29)	-	(1 222,50)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	(490 000,00)	(295 000,00)	(175 000,00)
Inne	(84 735,75)	(139 556,85)	(9 214,70)	(74 309,71)
	(94 926,79)	(964 727,32)	(354 541,32)	(341 186,37)
Zysk/(Strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	-	-	6 552,27	15 342,98
Zysk/(Strata) z działalności gospodarczej	(549 932,44)	(1 450 002,24)	119 957,51	579 103,54
Odpis wartości firmy				
Odpis wartości firmy – jednostki zależne	(5 355,98)	(5 355,98)	-	-
	(5 355,98)	(5 355,98)	-	-
Zysk/(Strata) brutto	(555 288,42)	(1 455 358,22)	119 957,51	579 103,54
Podatek dochodowy	120 605,00	386 345,24	55 940,00	266 169,89
Zyski/(Straty) mniejszości	(108 654,99)	(49 120,88)	(44 646,11)	280 880,13
Zysk/(Strata) netto	(326 028,43)	(1 019 892,10)	220 543,62	564 393,30

4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024	01.07.2023 – 30.09.2023	01.01.2023 – 30.09.2023
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Strata netto	(326 028,43)	(1 019 892,10)	220 543,62	564 393,30
Korekty razem:				
Zyski/(Straty) mniejszości	(108 654,99)	(49 120,88)	(44 646,11)	280 880,13
Amortyzacja	1 091 945,65	3 247 860,14	775 021,41	2 019 364,45
Odpisy wartości firmy	5 355,98	5 355,98	-	-
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	(20 685,07)	(10 430,27)	23 372,69	(2 349,26)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	10 056,96	31 991,36	50 300,62	53 118,28
(Zysk)/Strata z działalności inwestycyjnej	146 267,46	946 321,98	259 867,15	142 998,94
Zmiana stanu rezerw	161 514,18	161 514,18	-	(124 917,00)
Zmiana stanu zapasów	(361 121,37)	(862 472,05)	(444 126,39)	(998 988,62)
Zmiana stanu należności	691 612,72	2 972 664,07	1 051 032,42	277 876,76
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	833 565,74	(2 913 607,64)	(52 451,95)	453 258,59
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	(1 162 145,52)	1 294 622,61	383 028,71	969 317,20
	1 287 711,74	4 824 699,48	2 001 398,55	3 070 559,47
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	961 683,31	3 804 807,38	2 221 942,17	3 634 952,77
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	2 500,00	178 690,38	4 000,00	394 577,50
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	2 500,00	11 666,67	4 000,00	5 800,00
Z aktywów finansowych, w tym:	-	167 023,71	-	388 777,50
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	167 023,71	-	388 777,50
zbycie aktywów finansowych	-	167 023,71	-	388 777,50
Wydatki	(765 214,10)	(2 268 970,00)	(1 050 867,54)	(1 617 003,48)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(685 214,10)	(2 188 970,00)	(763 367,54)	(1 617 003,48)
Inne wydatki inwestycyjne	(80 000,00)	(80 000,00)	(287 500,00)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(762 714,10)	(2 090 279,62)	(1 046 867,54)	(1 222 425,98)

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024	01.07.2023 – 30.09.2023	01.01.2023 – 30.09.2023
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy	-	-	-	95 500,00
Kredyty i pożyczki	-	-	-	95 500,00
Wydatki	(20 471,94)	(225 538,76)	(109 934,31)	(979 304,69)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	(123 853,12)	-	-
Spłaty kredytów i pożyczek	-	(39 185,00)	(30 550,24)	(836 264,32)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(16 125,88)	(47 708,31)	(12 880,61)	(50 321,62)
Odsetki	(4 346,06)	(14 792,33)	(66 503,46)	(92 718,75)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(20 471,94)	(225 538,76)	(109 934,31)	(883 804,69)
Przepływy pieniężne netto razem	178 497,27	1 488 989,00	1 065 140,32	1 528 722,10
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych <i>zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych</i>	178 497,27	1 488 989,00	1 065 140,32	1 528 722,10
Środki pieniężne na początek okresu	2 693 536,53	1 383 044,80	1 119 801,61	656 219,83
Środki pieniężne na koniec okresu - o ograniczonej możliwości dysponowania	2 872 033,80	2 872 033,80	2 184 941,93	2 184 941,93

4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024	01.07.2023 – 30.09.2023	01.01.2023 – 30.09.2023
Kapitał własny na początek okresu	8 011 008,02	8 704 871,68	8 359 002,31	8 015 152,63
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Zmiany kapitału podstawowego	(12 000,00)	(12 000,00)	-	-
zmniejszenia z tytułu	(12 000,00)	(12 000,00)	-	-
umorzenia udziałów (akcji)	(12 000,00)	(12 000,00)	-	-
Kapitał podstawowy na koniec okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(405 727,12)	(405 727,12)	-	-
zwiększenia (z tytułu):	874 989,47	874 989,47	-	-
- rozwiązania kapitału rezerwowego na nabycie				
akcji własnych jednostki dominującej	874 989,47	874 989,47	-	-
zmniejszenia (z tytułu):	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
pokrycia straty	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
Kapitał zapasowy na koniec okresu	8 201 235,92	8 201 235,92	8 606 963,04	8 606 963,04
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)	-	-
zmniejszenia (z tytułu):	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)	-	-
- umorzenia akcji własnych jednostki dominującej	(225 010,53)	(225 010,53)	-	-
- rozwiązania kapitału rezerwowego na nabycie				
akcji własnych jednostki dominującej	(874 989,47)	(874 989,47)	-	-
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(595 636,57)	(2 673 810,41)	(2 673 810,41)	816 970,66
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 809 833,50	1 012 376,25	1 012 376,25	1 012 376,25
zwiększenia (z tytułu):	-	689 719,06	343 849,68	-
- przeniesienie zysku z lat ubiegłych	-	689 719,06	343 849,68	-
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 809 833,50	1 702 095,31	1 356 225,93	1 012 376,25
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(2 405 470,07)	(3 686 186,66)	(3 686 186,66)	(195 405,59)
zmniejszenia (z tytułu):	(801 601,86)	1 280 716,59	-	-
- pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału				
zapasowego	(801 601,86)	1 280 716,59	-	-
zwiększenia (z tytułu):	-	-	-	(3 490 781,07)
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	-	-	-	(3 490 781,07)
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(3 207 071,93)	(2 405 470,07)	(3 686 186,66)	(3 686 186,66)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(1 397 238,43)	(703 374,76)	(2 329 960,73)	(2 673 810,41)
Wynik netto	(326 028,43)	(1 019 892,10)	220 543,62	564 393,30
Zysk/(Strata) netto	(326 028,43)	(1 019 892,10)	220 543,62	564 393,30
Kapitał własny na koniec okresu	7 447 969,06	7 447 969,06	8 579 545,93	8 579 545,93
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego				
podziału zysku	7 447 969,06	7 447 969,06	8 579 545,93	8 579 545,93

**4. KWARTALNE SKRÓCONE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE FINANSOWE,
SPORZĄDZONE ZGODNIE Z OBOWIĄZUJĄCYMI ZASADAMI RACHUNKOWOŚCI ZA
TRZECI KWARTAŁ 2024 R.**

5.1 Jednostkowy bilans

Jednostkowy bilans - Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2024	30.09.2023
Aktywa trwałe	5 354 307,20	6 345 022,01
Wartości niematerialne i prawne		
Autorskie prawa majątkowe	1 021 529,55	1 498 677,97
Inne wartości niematerialne i prawne	196 139,31	153 000,51
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-
	1 217 668,86	1 651 678,48
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	282 499,15	158 052,93
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii łądowej i wodnej	714,93	1 072,45
urządzenia techniczne i maszyny	85 698,41	90 550,52
środki transportu	194 518,53	62 178,30
inne środki trwałe	1 567,28	4 251,66
Środki trwałe w budowie	5 742,80	-
Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-
	288 241,95	158 052,93
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	121 508,59	95 540,60
	121 508,59	95 540,60
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	3 519 750,00	4 439 750,00
w jednostkach powiązanych	2 729 750,00	2 489 750,00
udziały lub akcje	2 729 750,00	2 489 750,00
w pozostałych jednostkach	790 000,00	1 950 000,00
udziały lub akcje	790 000,00	1 950 000,00
	3 519 750,00	4 439 750,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	207 137,80	-
	207 137,80	-

Jednostkowy bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2024	30.09.2023
Aktywa obrotowe	4 028 284,02	4 611 808,71
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	374 504,04	185 432,69
Zaliczki na dostawy i usługi	-	2 554,59
	374 504,04	187 987,28
Należności krótkoterminowe		
Należności od jednostek powiązanych	137 816,59	69 684,46
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	137 816,59	69 684,46
do 12 miesięcy	137 816,59	69 684,46
Należności od pozostałych jednostek	1 411 185,77	1 873 740,79
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	1 028 526,77	1 508 827,92
do 12 miesięcy	1 028 526,77	1 508 827,92
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych		
i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	352 659,00	364 912,87
inne	30 000,00	-
	1 549 002,36	1 943 425,25
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 662 312,76	1 794 300,87
w jednostkach powiązanych	1 076 424,90	1 342 803,45
udzielone pożyczki	601 424,90	867 803,45
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	475 000,00	475 000,00
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	585 887,86	451 497,42
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	585 887,86	451 497,42
	1 662 312,76	1 794 300,87
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	442 464,86	572 937,90
Udziały (akcje) własne	-	113 157,41
AKTYWA RAZEM	9 382 591,22	10 956 830,72

Jednostkowy bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASywa	30.09.2024	30.09.2023
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	970 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym <i>nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)</i>	8 201 235,92	8 606 963,04
	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym <i>na udziały (akcje) własne</i>	-	1 100 000,00
	-	1 100 000,00
Strata z lat ubiegłych	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)
Strata netto	(1 160 276,94)	(943 952,12)
	5 710 135,67	7 444 187,61
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 672 455,55	3 512 643,11
Rezerwy na zobowiązania		
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	137 583,30
Pozostałe rezerwy krótkoterminowe	161 514,18	-
	161 514,18	-
	161 514,18	137 583,30
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek inne zobowiązania finansowe	118 398,11	-
	118 398,11	-
	118 398,11	-
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności do 12 miesięcy	307 116,51	598 290,56
	307 116,51	598 290,56
	307 116,51	598 290,56
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek kredyty i pożyczki	2 082 317,53	1 694 089,46
	-	62 684,00
inne zobowiązania finansowe	49 011,58	19 972,42
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności do 12 miesięcy	1 729 595,74	1 491 708,68
	1 729 595,74	1 491 708,68
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	58 547,57	45 227,39
z tytułu wynagrodzeń	69 900,35	68 501,31
inne	175 262,29	5 995,66
	2 389 434,04	2 292 380,02
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe krótkoterminowe	1 003 109,22	1 082 679,79
	1 003 109,22	1 082 679,79
	1 003 109,22	1 082 679,79
PASYWA RAZEM	9 382 591,22	10 956 830,72

5.2 Jednostkowy rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024	01.07.2023 – 30.09.2023	01.01.2023 – 30.09.2023
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:				
<i>od jednostek powiązanych</i>	1 567,67	7 170,98	4 801,98	91 088,64
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 917 086,86	10 616 312,51	3 290 353,61	7 605 637,09
Zmiana stanu produktów	(1 567,67)	(7 170,98)	(13 688,55)	(29 498,90)
	2 915 519,19	10 609 141,53	3 276 665,06	7 576 138,19
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(269 116,41)	(784 491,62)	(271 737,94)	(843 249,37)
Zużycie materiałów i energii	(26 118,44)	(88 226,52)	(42 656,88)	(108 581,92)
Usługi obce	(2 601 132,30)	(9 580 053,66)	(2 928 771,70)	(6 814 921,01)
Podatki i opłaty	(10 618,12)	(20 084,10)	(9 408,53)	(14 475,55)
Wynagrodzenia	(240 034,41)	(706 456,96)	(207 955,59)	(602 675,43)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(29 505,66)	(84 174,25)	(18 526,80)	(61 996,59)
Pozostałe koszty rodzajowe	(11 238,62)	(125 268,02)	(41 940,40)	(129 202,52)
	(3 187 763,96)	(11 388 755,13)	(3 520 997,84)	(8 575 102,39)
Strata ze sprzedaży	(272 244,77)	(779 613,60)	(244 332,78)	(998 964,20)
Pozostałe przychody operacyjne				
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	302,73	-	44 207,88	46 007,88
Inne przychody operacyjne	147 100,92	444 595,41	81 128,93	169 908,46
	147 403,65	444 595,41	125 336,81	215 916,34
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów	-	(6 775,50)	-	-
Inne koszty operacyjne	(153 647,79)	(308 614,55)	(81 317,15)	(241 587,84)
	(153 647,79)	(315 390,05)	(81 317,15)	(241 587,84)
Strata z działalności operacyjnej	(278 488,91)	(650 408,24)	(200 313,12)	(1 024 635,70)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	-	5 349,18	-	10 841,95
<i>od jednostek pozostałych</i>	-	5 349,18	-	10 841,95
Odsetki, w tym	8 798,02	31 566,79	16 818,50	64 352,44
<i>od jednostek powiązanych</i>	8 798,02	31 566,79	16 818,50	64 352,44
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym	-	-	10 000,00	18 777,50
<i>w jednostkach powiązanych</i>	-	-	10 000,00	20 000,00
Inne	-	-	16 874,87	-
	8 798,02	36 915,97	43 693,37	93 971,89
Koszty finansowe				
Odsetki	(1 374,66)	(5 505,26)	(2 611,00)	(25 141,43)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	(302 976,29)	-	-
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	(490 000,00)	(295 000,00)	(175 000,00)
Inne	(11 074,22)	(20 676,12)	-	(34 567,88)
	(12 448,88)	(819 157,67)	(297 611,00)	(234 709,31)
Strata brutto	(282 139,77)	(1 432 649,94)	(454 230,75)	(1 165 373,12)
Podatek dochodowy	53 607,00	272 373,00	86 304,00	221 421,00
Strata netto	(228 532,77)	(1 160 276,94)	(367 926,75)	(943 952,12)

5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 - 30.09.2024	01.01.2024 - 30.09.2024	01.07.2023 - 30.09.2023	01.01.2023 - 30.09.2023
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk/(Strata) netto	(228 532,77)	(1 160 276,94)	(367 926,75)	(943 952,12)
Korekty razem				
Amortyzacja	269 116,41	784 491,62	271 737,94	843 249,37
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	584,93	1 139,73	(2 937,31)	5 642,93
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	(7 462,50)	(26 126,67)	(14 207,50)	(39 220,17)
Strata/(Zysk) z działalności inwestycyjnej	-	800 054,52	240 792,12	110 214,62
Zmiana stanu rezerw	161 514,18	96 278,98	(86 304,00)	(226 053,00)
Zmiana stanu zapasów	(105 180,71)	(330 018,17)	(114 692,28)	(248 076,68)
Zmiana stanu należności	38 116,94	1 229 542,23	(71 177,69)	6 768,83
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	962 226,98	(1 178 148,45)	73 462,20	1 103 983,33
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	(598 702,87)	226 278,29	531 530,38	377 900,13
	<u>720 213,36</u>	<u>1 603 492,08</u>	<u>828 203,86</u>	<u>1 934 409,36</u>
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	<u>491 680,59</u>	<u>443 215,14</u>	<u>460 277,11</u>	<u>990 457,24</u>
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	272 531,37	634 283,67	461 950,68	1 337 770,69
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	2 500,00	11 666,67	66 000,00	67 800,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości Z aktywów finansowych, w tym	270 031,37	622 617,00	395 950,68	1 269 970,69
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>270 031,37</i>	<i>455 593,29</i>	<i>395 950,68</i>	<i>881 193,19</i>
<i>w pozostałych jednostkach</i>	<i>-</i>	<i>167 023,71</i>	<i>-</i>	<i>388 777,50</i>
zbycie aktywów finansowych	<i>-</i>	<i>167 023,71</i>	<i>-</i>	<i>388 777,50</i>
Wydatki	(260 076,92)	(605 064,94)	(550 684,99)	(1 174 681,65)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(100 076,92)	(270 064,94)	(170 684,99)	(234 281,65)
Na aktywa finansowe, w tym	(160 000,00)	(335 000,00)	(380 000,00)	(940 400,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>(160 000,00)</i>	<i>(335 000,00)</i>	<i>(380 000,00)</i>	<i>(940 400,00)</i>
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	<u>12 454,45</u>	<u>29 218,73</u>	<u>(88 734,31)</u>	<u>163 089,04</u>
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wydatki	(13 325,36)	(204 138,42)	(42 371,17)	(888 896,66)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	(123 853,12)	-	-
Spłaty kredytów i pożyczek	-	(39 185,00)	(30 550,24)	(836 264,32)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(11 989,84)	(35 660,18)	(9 209,93)	(27 500,07)
Odsetki	(1 335,52)	(5 440,12)	(2 611,00)	(25 132,27)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	<u>(13 325,36)</u>	<u>(204 138,42)</u>	<u>(42 371,17)</u>	<u>(888 896,66)</u>
Przepływy pieniężne netto razem	<u>490 809,68</u>	<u>268 295,45</u>	<u>329 171,63</u>	<u>264 649,62</u>
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	490 809,68	268 295,45	329 171,63	264 649,62
Środki pieniężne na początek okresu	95 078,18	317 592,41	122 325,79	186 847,80
Środki pieniężne na koniec okresu	<u>585 887,86</u>	<u>585 887,86</u>	<u>451 497,42</u>	<u>451 497,42</u>

5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024	01.07.2023 – 30.09.2023	01.01.2023 – 30.09.2023
Kapitał własny na początek okresu	6 175 678,97	7 107 423,14	7 812 114,36	8 388 139,73
Kapitał podstawowy na początek okresu	982 000,00	982 000,00	982 000,00	982 000,00
Zmiany kapitału podstawowego	(12 000,00)	(12 000,00)	-	-
zmniejszenia z tytułu	(12 000,00)	(12 000,00)	-	-
umorzenia udziałów (akcji)	(12 000,00)	(12 000,00)	-	-
Kapitał podstawowy na koniec okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(405 727,12)	(405 727,12)	-	-
zwiększenia z tytułu	874 989,47	874 989,47	-	-
rozwiązania kapitału rezerwowego na				
nabycie akcji własnych	874 989,47	874 989,47	-	-
zmniejszenia z tytułu	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
pokrycia straty	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)	-	-
Kapitał zapasowy na koniec okresu	8 201 235,92	8 201 235,92	8 606 963,04	8 606 963,04
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00	1 100 000,00
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)	-	-
zmniejszenia z tytułu	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)	-	-
umorzenia akcji własnych	(225 010,53)	(225 010,53)	-	-
rozwiązania kapitału rezerwowego na				
nabycie akcji własnych	(874 989,47)	(874 989,47)	-	-
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	-	-
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(2 443 863,17)	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)	-
zmniejszenia z tytułu:	-	1 280 716,59	-	-
pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału	-	1 280 716,59	-	-
zapasowego				
zwiększenia z tytułu:	(788 704,31)	(1 280 716,59)	(576 025,37)	(2 300 823,31)
przeniesienia straty z lat ubiegłych	(788 704,31)	(1 280 716,59)	(576 025,37)	(2 300 823,31)
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(3 232 567,48)	(2 300 823,31)	(2 876 848,68)	(2 300 823,31)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(3 232 567,48)	(2 300 823,31)	(2 876 848,68)	(2 300 823,31)
Wynik netto	(228 532,77)	(1 160 276,94)	(367 926,75)	(943 952,12)
strata netto	(228 532,77)	(1 160 276,94)	(367 926,75)	(943 952,12)
Kapitał własny na koniec okresu	5 710 135,67	5 710 135,67	7 444 187,61	7 444 187,61
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego				
podziału zysku	5 710 135,67	5 710 135,67	7 444 187,61	7 444 187,61

5. INFORMACJE O ZASADACH PRZYJĘTYCH PRZY SPORZĄDZANIU RAPORTU

6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 120 ze zm.) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Emitenta zasady rachunkowości przy sporządzaniu jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego, stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

6.2. Stosowane zasady rachunkowości

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Grupa Kapitałowa prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariancie porównawczym.

Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Grupa Kapitałowa przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji do 6 miesięcy

Przychody z wykonania usług o okresie realizacji do 6 miesięcy ujmowane są w momencie zakończenia wykonywania usługi.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy

Przychody i koszty z wykonania usług o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy ustala się na dzień bilansowy proporcjonalnie do ich stopnia zaawansowania. Stan zaawansowania realizacji umowy ustala się metodą udziału kosztów poniesionych od dnia zawarcia umowy do dnia ustalenia przychodu w całkowitych kosztach wykonania usług.

Przychody odsetkowe

Przychody odsetkowe są ujmowane w momencie ich naliczenia.

Przychody z tytułu dywidend

Przychody z tytułu dywidend zalicza się do przychodów finansowych na dzień powzięcia przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki, w którą Grupa Kapitałowa zainwestowała, uchwały o podziale zysku, chyba że w uchwale określono inny dzień prawa do dywidendy.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Koszty prac dotyczących dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne. Po dniu premiery ujmowane są w wartościach niematerialnych i prawnych jako prawo do dystrybucji gier.

Koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych przez jednostki Grupy Kapitałowej na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli:

- 1) produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone;
- 2) techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka Grupy Kapitałowej podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii;
- 3) koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Nakłady poniesione na prace badawcze ujmowane są w kosztach w momencie ich poniesienia.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier oraz praw do dystrybucji gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych oraz praw do dystrybucji gier Grupa Kapitałowa stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Rzeczowe aktywa trwałe

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Grupy Kapitałowej.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące::

Budynki, lokale, prawa do lokali	10% - 33,33%
Urządzenia techniczne i maszyny	10% - 30%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	10% - 33,33%

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

Leasing finansowy

Gdy Grupa Kapitałowa jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwałe i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

Zapasy

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji – koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Rozliczenia międzyokresowe

Grupa Kapitałowa dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Grupa Kapitałowa osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca i wypłaca deweloperom należności licencyjne od przychodów ze sprzedaży.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczone stanowi różnicę

między stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach – do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe

Klasyfikacja instrumentów finansowych

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej notce nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Grupę Kapitałową stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Grupę Kapitałową koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Grupa Kapitałowa uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Grupa Kapitałowa zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

Pożyczki udzielone i należności własne

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Grupę Kapitałową celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji – także w obrocie wtórnym.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Grupę Kapitałową umowy sprzedaży krótkiej.

Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Rachunkowość zabezpieczeń

Grupa Kapitałowa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Wartość firmy

Wartość firmy jednostek podporządkowanych

Wartość firmy stanowi nadwyżkę ceny nabycia nad wartością godziwą możliwych do zidentyfikowania aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Wartość firmy amortyzowana jest przez okres 5 lat.

Ujemna wartość firmy

Ujemna wartość firmy stanowi nadwyżkę wartości godziwej możliwych do zidentyfikowania aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej nad ceną nabycia na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Ujemna wartość firmy do wysokości nieprzekraczającej wartości godziwej nabytych aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na regulowanych rynkach, odpisuje się w skonsolidowany rachunek zysków i strat przez okres będący średnią ważoną okresu ekonomicznej użyteczności nabytych i podlegających amortyzacji aktywów. Nadwyżka ujemnej wartości firmy nad wartość godziwą aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na rynkach regulowanych, zaliczana jest do przychodów na dzień połączenia.

Metoda konsolidacji/wyceny jednostek podporządkowanych

Jednostki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej.

Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji w skonsolidowanym bilansie.

Udziały w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności. Proporcjonalny udział jednostki dominującej w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych koryguje się o odpis wartości firmy lub ujemnej wartości firmy i ujmuje jako oddzielną pozycję w skonsolidowanym rachunku zysków i strat.

6. KOMENTARZ EMITENTA NA TEMAT OKOLICZNOŚCI I ZDARZEŃ ISTOTNIE WPLYWAJĄCYCH NA DZIAŁALNOŚĆ EMITENTA I JEDNOSTEK WCHODZĄCYCH W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, ICH SYTUACJĘ FINANSOWĄ I WYNIKI OSIĄGNIĘTE W TRZECIM KWARTALE 2024 R.

7.1 Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oraz jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta posiadają w sprzedaży ponad 200 gier i dodatków do gier na konsole Nintendo Switch, Sony PlayStation 4, Microsoft Xbox One oraz komputery PC.

W okresie od 1 lipca 2024 r. do 14 listopada 2024 r. Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży następujące tytuły:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
Paper io 2 +2 DLC	Microsoft Xbox & Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	05.07.2024	QubicGames
Ecchi Secrets +4 DLC	Nintendo Switch	US	Pełna gra +4 DLC	12.07.2024	yabai.games
Lunch Box Ready	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	12.07.2024	QubicGames
Ecchi Time +7 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +7 DLC	19.07.2024	yabai.games
Diamond Painting ASMR +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	19.07.2024	QubicGames
Stylist Girl +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	19.07.2024	QubicGames
Hole io: Ancient DLC	Nintendo Switch	US, EUR	DLC	20.07.2024	QubicGames
City Takeover +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	26.07.2024	QubicGames
Golf vs. Zombies	Nintendo Switch, Sony PlayStation	Global	Pełna gra	26.07.2024	Untold Tales
	Microsoft Xbox			09.08.2024	
Shopping Mall Girl +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	02.08.2024	QubicGames
Otherwar	Nintendo Switch PC	Global	Pełna gra	02.08.2024	Untold Tales
				12.08.2024	
Operation: Polygon Storm	Nintendo Switch, PS4, PS5, Xbox One, Xbox X S	Global	Pełna gra	23.08.2024	Untold Tales
Thief Puzzle +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	16.08.2024	QubicGames
Parking Jam +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	16.08.2024	QubicGames
Ecchi Memories +5 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +5 DLC	23.08.2024	yabai.games

Eyes: The Horror Game	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra	23.08.2024	QubicGames
Uboat Attack +3 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	30.08.2024	QubicGames
Buffet Boss + Rolling Sushi DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +1 DLC	06.09.2024	QubicGames
Real Cake Maker +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	13.09.2024	QubicGames
Farm It +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	20.09.2024	QubicGames
Uboat Attack	PlayStation	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	25.09.2024	QubicGames
Doll Dress Up +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	27.09.2024	QubicGames
Ecognomix	PC	Global	Pełna gra	30.09.2024	Untold Tales
	Nintendo Switch			07.11.2024	
Hide 'N Seek! +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	04.10.2024	QubicGames
Johnny Trigger +6 DLC	Microsoft Xbox & Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra +6 DLC	04.10.2024	QubicGames
	Nintendo Switch			11.10.2024	
Son of a Gun	PC	Global	Pełna gra	22.10.2024	Untold Tales
				Nintendo Switch	
AMAZE! +2 DLC	Nintendo Switch	JAPAN	Pełna gra +2 DLC	17.10.2024	QubicGames
My Bakery Empire +2 DLC	Microsoft Xbox & Microsoft Store	US, EUR	Pełna gra	18.10.2024	QubicGames
Trans Neuronica	PC	Global	Pełna gra	22.10.2024	Untold Tales
Don't be Afraid 2	PC	Global	Pełna gra	28.10.2024	Untold Tales
Ecchi Oppai +3 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	01.11.2024	yabai.games
Giant Rush +3 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	01.11.2024	QubicGames
Coffee Pack	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	01.11.2024	QubicGames
Mars Survivor +3 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	01.11.2024	QubicGames
Sweet Survivors +3 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	08.11.2024	QubicGames
Candivity +2 DLC	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	08.11.2024	QubicGames

Niezależnie od powyższych wydań, Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży w okresie od 1 lipca 2024 r. do 14 listopada 2024 r. kilkadziesiąt edycji specjalnych gier (Bundle).

Kluczowe projekty realizowane przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu

Kluczowe projekty realizowane przez QubicGames S.A.

W trzecim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji niniejszego raportu działalność Emitenta skupiała się na następujących kluczowych działaniach:

- portowaniu i wydawaniu popularnych gier mobilnych na konsole, w szczególności Nintendo Switch,
- tworzeniu i wydaniu własnych IP – Candivity i Sweet Survivor,
- przygotowaniu gier do wydania w czwartym kwartale 2024 roku,
- oraz działaniach mających na celu wzmocnienie Grupy Kapitałowej QubicGames.

Od 1 lipca 2024 roku Spółka rozszerzyła swoje portfolio o prawie 20 nowych gier, w większości opartych na licencjach popularnych gier mobile oraz o około 50 edycji specjalnych.



Om Nom: Run 2

Om Nom: Run 2 to kontynuacja popularnej gry mobilnej, która oferuje dynamiczną, wciągającą rozgrywkę. Gracze wcielają się w postać Om Noma i jego przyjaciół, którzy przemierzają różnorodne poziomy, pełne przeszkód i wyzwań. Gra rozwija mechanikę klasycznych "runnerów", dodając nowe funkcje, takie jak zróżnicowane misje, unikalne umiejętności postaci oraz rozbudowane lokacje. Dzięki udoskonalonej grafice i angażującej rozgrywce, *Om Nom:*

Run 2 przyciąga zarówno młodszych, jak i starszych graczy, zapewniając wysoką retencję oraz potencjał wzrostu na globalnym rynku gier mobilnych.

Premiera gry *Om Nom: Run 2* na platformie Nintendo Switch zaplanowana jest na 29 listopada 2024 r.



Leo's Fortune

Leo's Fortune to nagradzana gra platformowa, która zdobyła popularność, będąc częścią katalogu Apple Arcade. Gra przyciąga graczy wyjątkową oprawą graficzną i wciągającą fabułą. Gracze wcielają się w postać Leo, puszystego bohatera, który wyrusza na przygodę, aby odzyskać skradziony majątek. Przemierzają pięknie zaprojektowane poziomy, rozwiązując zagadki i pokonując przeszkody w zróżnicowanych środowiskach. *Leo's Fortune* wyróżnia się wysoką jakością grafiki i animacji, co sprawia, że rozgrywka jest zarówno estetycznie satysfakcjonująca, jak i angażująca. Gra zyskała uznanie zarówno wśród graczy, jak i krytyków, oferując unikalne doświadczenie w gatunku gier platformowych.

Gra dostępna będzie na platformie Nintendo Switch, a jej premiera planowana planowana jest na 29 listopada 2024 roku.



MasterChef: Learn To Cook!

MasterChef: Learn To Cook! to gra na licencji popularnego programu telewizyjnego, oferująca graczom wyjątkowe doświadczenie kulinarne. Gra zyskała popularność na Apple Arcade, przyciągając miłośników gotowania i gier casualowych. Gracze mogą przetestować swoje umiejętności kulinarne, przygotowując ponad 120 autentycznych przepisów z całego świata. Każdy poziom stawia przed nimi nowe wyzwania, wymagające precyzji, szybkości i kreatywności – od krojenia i gotowania po eleganckie prezentowanie potraw. Dzięki różnorodnym trybom gry, personalizacji postaci oraz możliwości ulepszania narzędzi kuchennych, *MasterChef: Learn To Cook!* angażuje graczy i dostarcza im satysfakcji z gotowania.

Premiera gry zaplanowana jest na 6 grudnia 2024 r. Gra dostępna będzie na platformach Nintendo Switch, Sony PlayStation i Microsoft Xbox.



Real Boxing 2: Remastered

Real Boxing 2: Remastered to odświeżona wersja klasycznej gry bokserskiej, oferująca ulepszoną grafikę oraz zbalansowaną rozgrywkę dla realistycznych wrażeń. Gracze zaczynają jako nowi bokserzy, rozwijają swoje umiejętności i dostosowują styl walki, by zmierzyć się z wyjątkowymi przeciwnikami – od doświadczonych rywali po nietypowych bossów, takich jak clown czy kamienny golem. Możliwość personalizacji zawodnika, trening w mini-grach oraz dynamiczna walka sprawiają, że *Real Boxing 2: Remastered* stanowi atrakcyjną propozycję dla miłośników sportów walki na Nintendo Switch.

Gra dostępna będzie na platformie Nintendo Switch, a jej premiera planowana jest na 30 listopada 2024 r. na Nintendo Switch w Europie i 6 grudnia 2024 r. w USA.



Star Trek: Legends

Star Trek: Legends to gra strategiczna, stworzona na licencji kultowej serii Star Trek, która przenosi graczy do ikonicznego uniwersum, oferując wyjątkowe połączenie taktycznej rozgrywki i rozbudowanej narracji. Tytuł ten zdobył dużą popularność na Apple Arcade, dzięki czemu trafił do szerokiej bazy fanów zarówno serii Star Trek, jak i strategii turowych. Gracze mogą dowodzić ponad 70 postaciami z uniwersum Star Trek, od legendarnych kapitanów po znanych antagonistów, którzy posiadają unikalne umiejętności przydatne podczas misji. *Star Trek: Legends* umożliwia podejmowanie decyzji wpływających na rozwój fabuły i losy załogi, a także uczestniczenie w złożonych, turowych starciach, gdzie taktyka jest kluczem do zwycięstwa. To pełne wyzwań doświadczenie, które przyciąga fanów science fiction oraz miłośników gier strategicznych, dając im szansę na stworzenie własnej gwiazdnej legendy.

Premiera gry *Star Trek: Legends* planowana jest na grudzień 2024 roku na platformach Nintendo Switch, Sony PlayStation i Microsoft Xbox.



Bright Side: Quiz

Bright Side: Quiz – edukacyjna gra quizowa, która łączy zabawę z nauką, oferując graczom wyjątkowe doświadczenie odkrywania ciekawostek o naszej planecie i kosmosie. Gracze mogą wybierać spośród czterech różnych trybów, takich jak Kampania, Quick Play, Watch & Learn oraz Turniej, co pozwala dostosować rozgrywkę do indywidualnych preferencji. Dzięki Quizpedii, bogatej bazie wiedzy dostępnej w grze, oraz ponad 2000 pytań, *Bright Side: Quiz* dostarcza angażującej rozrywki i poszerza horyzonty, idealnie sprawdzając się zarówno dla indywidualnych graczy, jak i w trybie wieloosobowym.

Gra *Bright Side: Quiz* dostępna będzie na platformach Nintendo Switch, PlayStation, Xbox, Steam i Microsoft Store. Jej premiera zaplanowana jest na grudzień 2024 roku.



Candivity & Sweet Survivor

Candivity to dynamiczna gra logiczna, w której gracze łączą słodycze, tworząc coraz większe kombinacje, aby zdobyć jak najwyższy wynik. Gra oferuje unikalną rozgrywkę na kilku mapach i wyzwania na każdym poziomie. Dodatkowo, dostępne są power-upy, które pomagają wyjść z trudnych sytuacji, a ich kombinacje mogą prowadzić do jeszcze silniejszych efektów.

Sweet Survivors jest grą akcji, w której gracze wcielają się w rolę kelnera broniącego kawiarni przed hordami kotów spragnionych uwagi. Uzbrojeni w zabawki takie jak wskaźniki laserowe, kłębki wełny czy ogórki, muszą odpierać ataki futrzastych intruzów, jednocześnie obsługując klientów. Gra oferuje możliwość odblokowywania nowych zabawek i postaci, a także ulepszania umiejętności, co pozwala na skuteczniejsze radzenie sobie z kolejnymi falami kotów.

Obie gry zadebiutowały na platformie Nintendo Switch 8 listopada 2024 roku.



Gry na licencji Voodoo

Voodoo to jeden z największych wydawców gier Casual na urządzenia mobilne, którego gry zostały pobrane ponad 6 miliardów razy.

W lipcu 2023 roku QubicGames podpisał umowę na portowanie i wydanie czterech gier Voodoo, która została już trzykrotnie rozszerzona – 31 lipca 2023 roku o 3 tytuły, 8 listopada 2023 roku o następnych 8 tytułów oraz 22 lipca 2024 roku o kolejnych 5 tytułów: Skyline Bowling, Rage Swarm, Monster Survivors, Coffee Pack i Block Jam 3D, które planowane są do wydania w czwartym kwartale 2024 roku.

Gry Voodoo, w szczególności Hole io i Paper 2 io są najlepiej sprzedającymi się grami QubicGames w roku 2024. Z tego powodu Emitent zdecydował się na rozszerzanie wybranych gier Voodoo o dodatkowy content tworzony przez zespół Emitenta. W czerwcu i w lipcu 2024 roku zostały wydane dwa rozszerzenia i dwie wersje specjalne do gry Hole io, co miało pozytywny wpływ na sprzedaż gry Hole io wraz z dodatkami. Dodatkowo Hole io i Paper io 2 zostały wprowadzone w czerwcu i lipcu 2024 roku na platformę Xbox i Windows Store. Są to najlepiej sprzedające się gry QubicGames na platformach Microsoft.

W trzecim kwartale 2024 roku Spółka wydała na konsoli Nintendo Switch dwie kolejne gry Voodoo – City Takeover oraz Uboat Attack, oraz kolejną grę – Coffee Pack w listopadzie 2024 roku. Na dzień 29 listopada planowana jest premiera gry Rage Swarm.



TapNation



Gry na licencji TapNation

Spółka pozyskała licencję na portowanie i wydanie pięciu gier od spółki TapNation SAS: „Thief Puzzle: to pass a level”, „Parking Jam”, „Doll Dress Up: Makeup Games”, „Giant Rush! – Fighting Games” oraz „Color Water Sort Puzzle Games”.

TapNation to wydawca gier mobilnych, który specjalizuje się w tworzeniu i publikowaniu gier typu "hyper-casual". Firma zyskała uznanie na rynku dzięki swojemu podejściu skoncentrowanemu na intuicyjnej rozgrywce, która jest łatwa do nauczenia się, ale trudna do opanowania, co czyni ich gry atrakcyjne dla szerokiej grupy odbiorców. Portfolio TapNation zawiera wiele hitów, które osiągnęły miliony pobrań na mobile.

Gry Thief Puzzle, Parking Jam i Doll Dress Up zostały wydane na konsoli Nintendo Switch w trzecim kwartale 2024 roku, a gra Giant Rush w listopadzie.

Kluczowe projekty realizowane przez Untold Tales S.A.



Golf vs Zombies

Gra „Golf vs Zombies”, wydana przez Untold Tales to wyjątkowa gra zręcznościowa, która łączy precyzję golfa z akcją w postapokaliptycznym świecie opanowanym przez zombie. Zadebiutowała 15 września 2023 roku na platformach PC (Steam), Xbox i PlayStation. W grze gracze wcielają się w rolę ocalałych, których zadaniem jest nie tylko doskonalenie umiejętności golfowych, ale też odpieranie hord zombie. Twórcy wzbogacili rozgrywkę o elementy RPG i akcji, umożliwiając wykorzystanie specjalnych kijów, jak np. snajperskiego lub zdalnie sterowanych piłek, oraz wozów golfowych do eksploracji terenu pełnego niebezpieczeństw.

Gra oferuje tryb dla jednego i czterech graczy, którzy mogą współpracować lub rywalizować, grając w trybie lokalnym. Dla dodatkowego urozmaicenia, gracze zbierają kapsle, które są walutą pozwalającą na zakup specjalnych ulepszeń. Rozgrywka cieszy się pozytywnymi opiniami graczy, którzy doceniają połączenie humoru z dynamiczną akcją i nietypowym podejściem do tematyki zombie.

Gra miała swoją premierę na platformach Nintendo Switch i Sony PlayStation 26 lipca 2024 r. oraz na Microsoft Xbox – 9 sierpnia 2024 r.

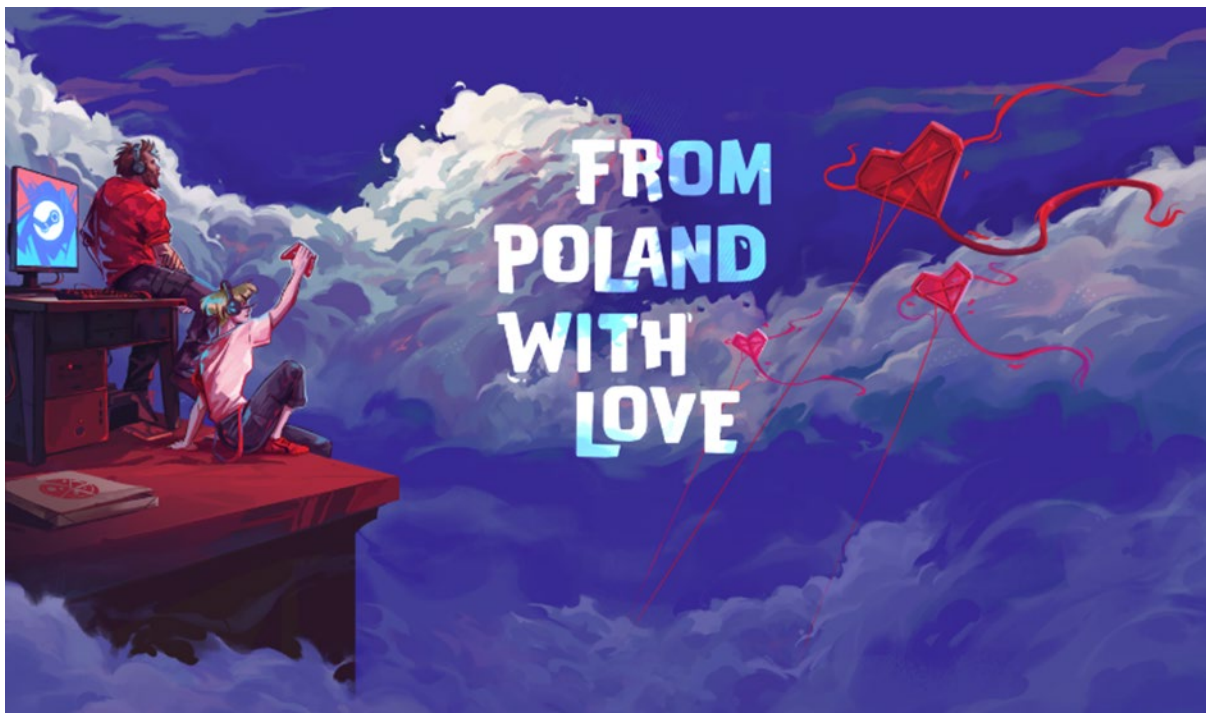


Otherwar

„Otherwar” to gra, koncentrująca się na strategicznych elementach, w której gracz musi skupić się na zarządzaniu zasobami potrzebnymi do walk z nowymi falami przeciwników. Gra tego typu zazwyczaj wymaga od graczy planowania i podejmowania decyzji w bardziej rozbudowany sposób niż w przypadku typowych gier akcji. Dla Untold Tales, wydanie gry strategicznej stanowi rozszerzenie oferty o produkcję bardziej wymagającą intelektualnie, co pozwala na dotarcie do odbiorców preferujących ten gatunek.

Gra „Otherwar” miała swoją premierę na platformie Nintendo Switch 2 sierpnia 2024 r.

Wydanie „Golf vs Zombies” oraz „Otherwar” na konsole to krok w kierunku dywersyfikacji portfolio Untold Tales. Pozwala to studiu na zaspokojenie różnych preferencji graczy, od tych szukających prostych, zabawnych doświadczeń, po tych, którzy wolą bardziej złożoną rozgrywkę. W dłuższej perspektywie, takie podejście może pomóc Untold Tales w zbudowaniu silnej pozycji na rynku wydawniczym gier indie, gdzie różnorodność oferty często decyduje o sukcesie.



Wyprzedaż STEAM: "From Poland with Love"

Na platformie Steam w sierpniu 2024 wystartowała promocja "From Poland with Love", podkreślająca twórczość polskich deweloperów oraz wydawców, której organizatorem było Untold Tales. W ramach wyprzedaży, mającej na celu promowanie polskich gier na rynku globalnym, można było skorzystać ze znacznych obniżek cen wybranych tytułów. Tego typu inicjatywy pozwalają polskim studiom gier na zyskanie większej widoczności wśród międzynarodowej społeczności graczy oraz na promowanie swojej twórczości na równi z innymi dużymi wydawcami. Akcja "From Poland with Love" była okazją, aby gracze odkryli różnorodność polskich gier – od niezależnych projektów, po te bardziej komercyjne, co stanowi ważny wkład w rozwój polskiej branży gier komputerowych na arenie międzynarodowej

Nintendo Polish Sale

To specjalna promocja organizowana przez Untold Tales na platformie Nintendo, która skupia się na ofertach gier tworzonych przez czołowych polskich deweloperów i wydawców. Inicjatywa ta wpisuje się w szerszy trend wspierania i promowania lokalnych twórców gier z Polski, co pomaga w zwiększeniu międzynarodowego zasięgu ich produktów i ułatwia dotarcie do graczy spoza kraju. Nintendo regularnie proponuje wyprzedaże, a obecność polskich gier w takich akcjach pozwala twórcom zdobyć większą popularność.

W ramach tej promocji oferowane są obniżki cen na popularne tytuły od renomowanych polskich firm, takich jak 11 Bit Studios, Techland, QubicGames oraz wielu mniejszych niezależnych studiów, które cieszą się rosnącą popularnością wśród graczy na całym świecie.

Clear all

Demo available 4

Games with DLC 6

Nintendo Switch Online features ▾

Platform ▾

Availability ▾


Game type ▾

Edition ▾


Price ▾

ESRB rating ▾

No. of players ▾



A Massive Sale from Many of Poland's Best Devs and Publishers




Arise: A Simple Story - Definitive Edition
4/28/22

Sale ends: 9 days

\$2.99 ~~\$19.99~~ **-85%**

| Nintendo Switch ♥




Red Wings: American Aces
3/31/22

Sale ends: 9 days

\$1.99 ~~\$11.99~~ **-83%**

| Nintendo Switch ♥




Tools Up!
12/3/19

Sale ends: 9 days

\$2.99 ~~\$19.99~~ **-85%**

| Nintendo Switch ♥




Aspire: Ina's Tale
12/17/21

Sale ends: 9 days

\$2.59 ~~\$12.99~~ **-80%**

| Nintendo Switch ♥




Dying Light: Definitive Edition & Call of Juarez...
5/22/23

Sale ends: 9 days

\$10.79 ~~\$59.99~~ **-82%**

| Nintendo Switch ♥




Everdream Valley
6/23/23

Sale ends: 9 days

\$9.99 ~~\$24.99~~ **-60%**

| Nintendo Switch ♥




Hole io
9/1/23

Sale ends: 9 days

\$1.99 ~~\$4.99~~ **-60%**

| Nintendo Switch ♥




This War of Mine: Complete Edition
11/27/18

Sale ends: 9 days

\$3.99 ~~\$39.99~~ **-90%**

| Nintendo Switch ♥




Metamorphosis
8/12/20

Sale ends: 9 days

\$2.49 ~~\$24.99~~ **-90%**

| Nintendo Switch ♥



The Hong Kong Massacre
12/26/20

Sale ends: 9 days

\$2.99 ~~\$19.99~~ **-85%**

| Nintendo Switch ♥



Operation: Polygon Storm

Untold Tales, we współpracy z studiem Toxic Studio, wydało grę „Operation: Polygon Storm” o tematyce wojskowej, łączącą elementy strategii z szybką, dynamiczną rozgrywką. Premiera na PC (na platformach Steam, GOG i Epic) odbyła się 12 sierpnia 2024 r., a wersje konsolowe – Nintendo Switch, PlayStation i Microsoft Xbox zostały wydane 26 sierpnia 2024 r. Tytuł ten wyróżnia się minimalistycznym podejściem do mikrozarządzania, co czyni go przystępnym bez potrzeby zarządzania zasobami. Gracze mogą skupić się na komponowaniu i rozmieszczaniu jednostek w strategicznych, 10–15 minutowych potyczkach, rozgrywających się na w pełni destrukcyjnych polach bitew, gdzie taktyczne decyzje podejmowane są w czasie rzeczywistym.

Gra wspiera zarówno uproszczone, jak i bardziej złożone elementy strategii, pozwalając graczom mieszać jednostki i wykorzystywać nagrody za serie oraz unikalne synergie jednostek w każdej misji. Untold Tales zaplanowało także premierę na PC, aby zbiegła się z sierpniowym wydarzeniem na Steam, co miało na celu zwiększenie widoczności gry wśród fanów gier strategicznych.



Ecognomix

30 września 2024 roku Untold Tales we współpracy z Irox Games wydało grę EcoGnomix na platformach PC, takich jak Steam, GOG i Epic Games Store. Ta wyjątkowa hybryda gry roguelike i city-builder pozwala graczom budować wioskę gnomów na powierzchni, jednocześnie posyłając zespoły gnomów do tajemniczych, pełnych zasobów jaskiń, które można eksplorować w trybie turowym. Celem rozgrywki jest balansowanie pomiędzy gromadzeniem surowców, a zarządzaniem zasobami podczas kolejnych wypraw w głąb niebezpiecznych tuneli, gdzie zasoby są coraz bardziej ograniczone, a przeciwnicy coraz groźniejsi. 7 listopada miała swoją premierę wersja Nintendo Switch.

Gra oferuje mechaniki strategiczne, takie jak różnorodne jednostki o specjalnych umiejętnościach, możliwość tworzenia synergii i zastosowania unikalnych ulepszeń wpływających na dynamikę każdej rozgrywki. Planowane są również wersje na Microsoft Xbox i Sony PlayStation, które mają się ukazać w 2025 roku.



Trans Neuronica

22 października 2024 roku Untold Tales wydało „Trans Neuronica”. Gra jest tworzona przez polskiego dewelopera Evidently Cube i wydana wspólnie przez Untold Tales i Hyperstrange. „Trans Neuronica” to unikalna gra logiczna oparta na koncepcji Numberlink, która łączy elementy łamigłówek z narracją dotyczącą relacji między ludźmi, a sztuczną inteligencją. Gracz stara się łączyć węzły, przestrzegając zasad złożonych mechanik i ograniczeń, które pojawiają się w miarę postępu gry. Gra oferuje dodatkowe elementy, takie jak bossowie oraz wybory fabularne, które wpływają na rozwój historii i zakończenia, została także wzbogacona o różne usprawnienia i aktualizacje, które poprawiają płynność rozgrywki i rozbudowują kampanię.



Chase the Horizon

Untold Tales brał udział w wydarzeniu "Chase the Horizon", które odbyło się na platformie Steam i było organizowane przez Funcom. To wydarzenie miało na celu promowanie gier i twórców z branży, a także zachęcenie graczy do odkrywania nowych tytułów.

W ramach "Chase the Horizon", Untold Tales zaprezentowało wszystkie swoje gry. Wydarzenie trwało od 21 do 28 października 2024 roku, oferując zniżki na wybrane tytuły oraz dodatkowe atrakcje dla graczy, takie jak konkursy i wydarzenia na żywo.

Dzięki uczestnictwu w tym evencie, Untold Tales miało szansę na zwiększenie widoczności swoich gier w społeczności Steam i dotarcie do nowych odbiorców. Więcej informacji na temat "Chase the Horizon" można znaleźć na stronie Steam oraz w komunikatach na forach społecznościowych związanych z wydarzeniem.



Son of a Gun

Gra Son of a Gun została wydana przez Untold Tales we współpracy z deweloperem Crank Goblin 11 października 2024 roku. Jest to intensywna strzelanka typu twin-stick, inspirowana klasykami lat 80-tych, oferująca szybką akcję oraz różnorodne wyzwania w klimacie science fiction.

W grze wcielamy się w intergalaktycznego najemnika, który pracuje dla organizacji Sons of a Gun. Gracz musi zmierzyć się z hordami wrogów, w tym z owadami, robotami, monstrualnymi stworami oraz duchami kosmicznymi. Na swojej drodze spotkamy ponad 20 typów przeciwników, a także będziemy mieli do dyspozycji siedem klas broni, w tym pistolety, strzelby, karabiny i wyrzutnie rakiet. Gra umożliwia wybór jednego z sześciu bohaterów, których możemy rozwijać w trakcie kampanii jednoosobowej

Dzięki minimalistycznemu podejściu do zarządzania zasobami, gra skupia się na intensywnym działaniu i strategii, co czyni ją dostępną dla szerokiego grona graczy, niezależnie od ich doświadczenia w grach akcji.



Don't Be Afraid 2

Untold Tales, w kooperacji z Eneida Games, wydało „Don't Be Afraid 2”, kontynuację popularnego tytułu z 2020 roku. Gra zadebiutowała 28 października 2024 roku na PC na platformach Steam i GOG. W tej pierwszoosobowej grze psychologicznego horroru ponownie wcielamy się w Davida, który zmagają się z traumatycznymi wspomnieniami z dzieciństwa. Fabuła koncentruje się na jego przerażających doświadczeniach, kiedy to musi stawić czoła mordercy, który bawi się jego losem w mrocznym otoczeniu pełnym zagadek do rozwiązania.

W grze David przeszukuje przerażające lokacje, odkrywa mroczne sekrety oraz rozwiązuje łamigłówki. Gra oferuje różne zakończenia, co pozwala graczom na eksplorację różnych ścieżek fabularnych w zależności od ich wyborów.



Scream Fest

Untold Tales uczestniczyło w Scream Fest, specjalnym wydarzeniu Halloweenowym na Steamie, które miało miejsce na początku listopada 2024 roku. W ramach festiwalu, Untold Tales promowało swoje tytuły, w tym „Don't Be Afraid 2”, oferując znaczne zniżki oraz bundlowe oferty, które pozwalały graczom na zakup obu części gry po obniżonej cenie

Scream Fest to coroczna okazja dla deweloperów do zaprezentowania gier związanych z tematyką horroru, a Untold Tales wykorzystało tę platformę, aby zwiększyć widoczność swoich tytułów wśród fanów gier grozy. Wydarzenie to oferowało nie tylko promocje, ale także umożliwiło graczom odkrywanie nowych tytułów i cieszenie się wyjątkowymi ofertami związanymi z Halloween.

Kluczowe projekty realizowane przez naptime.games sp. z o.o.

W trzecim kwartale 2024 roku spółka naptime.games sp. z o.o. przede wszystkim była zaangażowana w portowanie gier mobilnych na zlecenie podmiotów z Grupy Kapitałowej QubicGames oraz przygotowywaniem płatnych dodatków i rozszerzeń do wydanych już gier.

Kluczowe projekty realizowane przez Another Moon sp. z o.o.

W trzecim kwartale 2024 roku spółka Another Moon zajmowała się :

- współpracą przy tworzeniu gry na podstawie ramowej umowy o współpracę z dużym podmiotem z siedzibą w Rumunii,

- współpracą nad tytułem na zlecenie polskiego podmiotu,
- współpracą przy wsparciu gry na podstawie ramowej umowy o współpracę z dużym podmiotem z siedzibą w Niemczech,
- opracowaniem gry Real Boxing 2: Remastered na zlecenie Emitenta oraz
- portowaniem gier mobilnych na zlecenie Emitenta.

7.2. Istotne umowy zawarte w trzecim kwartale 2024 roku i do dnia publikacji raportu

❖ Rozszerzenie współpracy w ramach umowy ramowej z Voodoo

Dnia 22 lipca 2024 r. Emitent poinformował o pozyskaniu kolejnych pięciu tytułów w ramach współpracy wynikającej z umowy ramowej zawartej ze spółką Voodoo z siedzibą we Francji.

W ramach współpracy Emitentowi udzielone zostały licencje praw do gier, umożliwiające realizację przez Emitenta portowania oraz wydania na platformy Nintendo Switch, PC (Steam), PC (Microsoft Store), Microsoft Xbox One, Series S/X, Sony PlayStation 4 i 5 gier: „Skyline Bowling”, „Rage Swarm”, „Monster Survivors”, „Coffee Pack” i „Block Jam 3D”.

Emitent na podstawie zawartej Umowy uprawniony jest do odpłatnej dystrybucji gier, w zamian za udział w przychodach ze sprzedaży gier („Revenue share”).

W ramach umowy ramowej z Voodoo Emitent pozyskał dotychczas łącznie 20 tytułów.

❖ Nabycie udziałów w spółce zależnej naptime.games sp. z o.o.

W dniu 30 lipca 2024 roku Emitent zawarł umowę nabycia 1.500 udziałów jednostki zależnej naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie o wartości nominalnej 75.000 zł, stanowiących 7,14% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 250.000 zł.

Własność udziałów została przeniesiona na Emitenta z dniem zawarcia Umowy, tym samym Emitent posiada obecnie 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki naptime.games sp. z o.o.

❖ Pozyskanie licencji na wydanie gier Om Nom Run 2, Evo Pop i Overcrowded: Tycoon na platformę Nintendo Switch

W dniu 1 sierpnia 2024 r. zawarta została umowa wydawnicza ze spółką ZeptoLab UK Ltd. Umowa obejmuje portowanie i dystrybucję trzech gier na platformie Nintendo Switch: Om Nom Run 2, Evo Pop i Overcrowded: Tycoon.

Planowany termin wydania wymienionych gier przewidywany jest na czwarty kwartał 2024 roku.

❖ **Zawarcie umowy z Tilting Point Media LLC na portowanie i wydanie gry „MasterChef: Let’s Cook”**

Dnia 3 września 2024 r. Emitent poinformował o zawarciu umowy wydawniczej ze spółką Tilting Point Media LLC z siedzibą w Nowym Jorku. Umowa obejmuje portowanie i dystrybucję gry o nazwie „MasterChef: Let’s Cook” (dystrybuowaną także pod nazwą „MasterChef: Learn to Cook!”) na platformach Nintendo Switch, Sony PlayStation 4 i 5, Microsoft Xbox One i Xbox Series S/X.

Zgodnie z warunkami umowy, Tilting Point Media LLC pokryje w pełni koszty związane z portowaniem gry „MasterChef: Let’s Cook” na wymienione platformy. Na podstawie zawartej umowy Emitent uprawniony jest do odpłatnej dystrybucji gry na wszystkich wymienionych platformach, w zamian za udział w przychodach ze sprzedaży Gry („Revenue share”). Umowa została zawarta na warunkach rynkowych.

Planowany termin wydania gry „MasterChef: Let’s Cook” na platformach przewidywany jest na czwarty kwartał 2024 roku.

Jednocześnie Spółka na zlecenie Tilting Point Media LLC przygotowuje wersję PC gry na zasadzie portowania za jednorazową opłatą, bez udziału w dalszych przychodach.

❖ **Zawarcie umowy z Tilting Point Media LLC na portowanie i wydanie gry „Star Trek: Legends”**

W dniu 30 września 2024 r. Spółka poinformowała o zawarciu drugiej umowy wydawniczej ze spółką Tilting Point Media LLC z siedzibą w Nowym Jorku – obejmującej portowanie i dystrybucję gry „Star Trek: Legends” na platformach Nintendo Switch, Sony PlayStation 4 i 5, Microsoft Xbox One i Xbox Series S/X.

Na podstawie zawartej umowy Emitent uprawniony jest do odpłatnej dystrybucji gry na wszystkich wymienionych platformach, w zamian za udział w przychodach ze sprzedaży gry („Revenue share”). Umowa została zawarta na warunkach rynkowych.

Planowany termin wydania gry na platformach przewidywany jest na czwarty kwartał 2024 roku.

„Star Trek: Legends” jest drugą grą po „Master Chef: Learn to Cook” podpisaną ze spółką Tilting Point Media LLC. Obie gry są dostępne obecnie na platformie Apple Arcade.

Dodatkowo, Zarząd QubicGames S.A. poinformował, że prowadzone są negocjacje ze spółką Tilting Point Media LLC dotyczące portowania i wydawania kolejnych gier Tilting Point Media LLC, w tym gier opartych na znanych IP.

❖ **Zawarcie listu intencyjnego z Akcjonariuszami Spółki SQRT3 Games S.A. z siedzibą w Warszawie**

W dniu 17 października 2024 r. Zarząd QubicGames S.A. poinformował, iż doszło do zawarcia z trzema Akcjonariuszami spółki SQRT3 Games S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej: „SQRT3”) listu intencyjnego, zgodnie z którym strony zadeklarowały chęć, aby SQRT3 została włączona w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, tak aby Emitent docelowo posiadał ponad 50% akcji SQRT3. Jednakże ze względu na rozbieżności pomiędzy Emitentem, a głównym Akcjonariuszem SQRT3, dnia 31 października 2024 r. spółka QubicGames S.A. poinformowała, o podjęciu decyzji o rozwiązaniu listu intencyjnego.

Jednocześnie Zarząd Emitenta zaznaczył, iż nie wyklucza dalszych negocjacji związanych z zakupem części lub całości akcji SQRT3 lub zorganizowanej części SQRT3.

7.3. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2024 roku

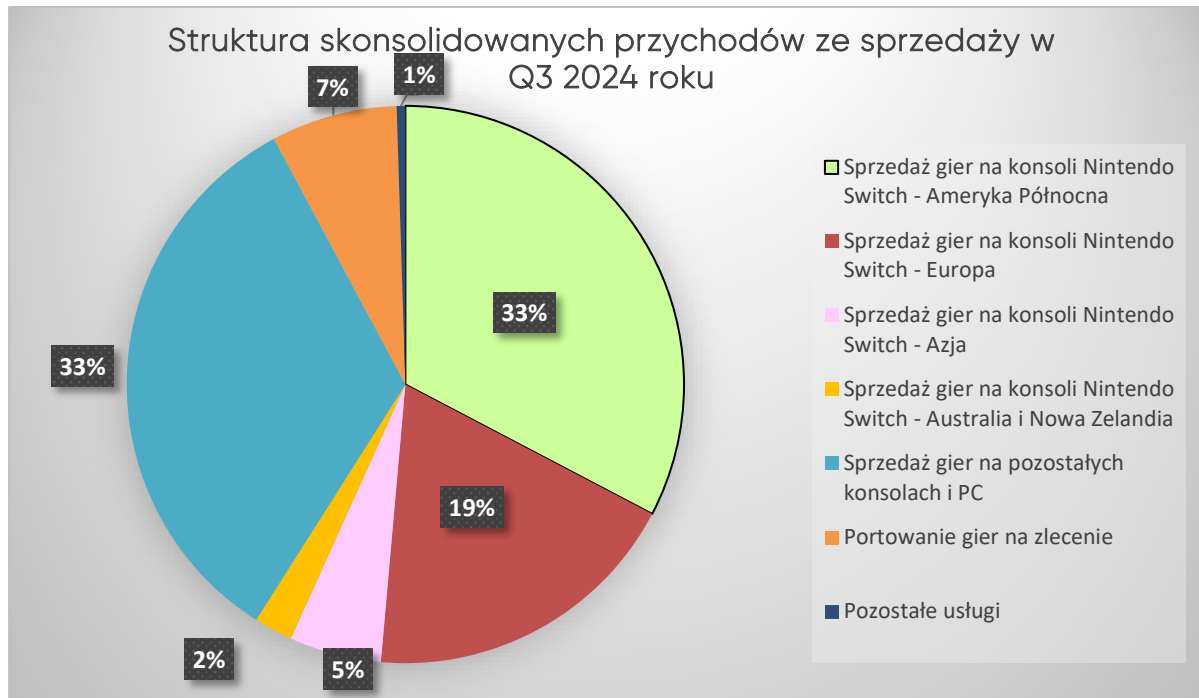
W trzecim kwartale 2024 roku skonsolidowane przychody ze sprzedaży wyniosły 6.805,2 tys. zł i zmalały w porównaniu do analogicznego okresu roku 2024 o 1.425,9 tys. zł, czyli o 17%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w trzecim kwartale 2024 roku wyniosły 59% przychodów ze sprzedaży (65% w trzecim kwartale 2023 roku).

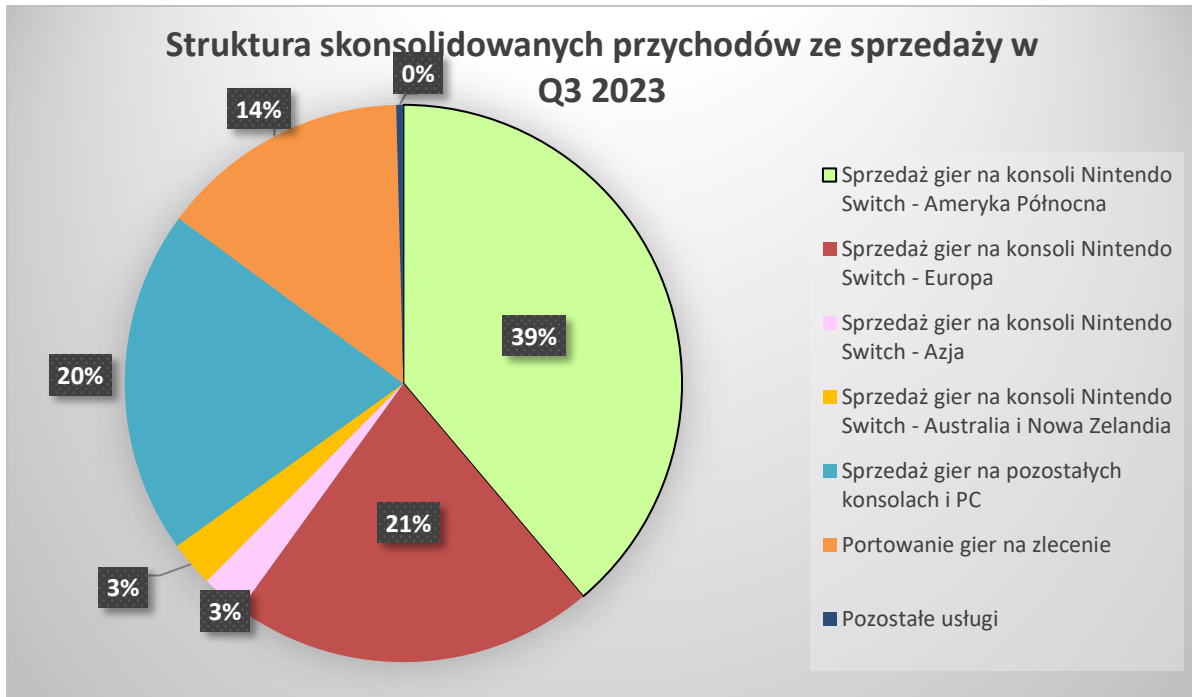
Spadek skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży wynikał głównie z niższych przychodów osiągniętych przez Grupę Kapitałową ze sprzedaży gier na konsoli Nintendo Switch (4.014,7.tys. zł w Q3 2024 w porównaniu do 5.357,8 tys. zł w Q3 2023). Mimo, że ilościowo udało się zachować podobny poziom sprzedaży jak w poprzednim kwartale, to jednak ze względu na niższe jednostkowe ceny gier, nie przełożyło się to na utrzymanie przychodów w ujęciu wartościowym. Należy jednak zauważyć, iż zarówno w przypadku Emitenta, jak i jednostki zależnej Untold Tales największe premiery na konsolę Nintendo Switch, w tym: Chernobylite, MasterChef: Learn To Cook!, Star Trek: Legends oraz Real Boxing 2: Remastered przewidziane są na czwarty kwartał 2024 roku.

Wraz z rozwojem Grupy Kapitałowej, w szczególności spółki zależnej Untold Tales, coraz większy udział w przychodach ze sprzedaży w trzecim kwartale 2024 roku miała sprzedaż gier na komputery PC (głównie za pośrednictwem Steam), jak również sprzedaż na konsole Sony PlayStation oraz Microsoft Xbox. W trzecim kwartale 2024 roku łączne przychody ze sprzedaży gier na komputery PC/Mac oraz na pozostałe konsole wyniosły 2.258,3 tys. zł, w porównaniu do 1.646,5 tys. zł w trzecim kwartale 2023 roku.

W trzecim kwartale 2024 roku oprócz przychodów ze sprzedaży gier na konsolach i komputerach PC, Grupa Kapitałowa osiągnęła również przychody z tytułu portowania gier na zlecenie w wysokości 498,0 tys. zł (1.192,6 tys. zł w trzecim kwartale 2023 roku).

Struktura przychodów ze sprzedaży Grupy Kapitałowej w trzecim kwartale 2024 roku w porównaniu do analogicznego okresu roku ubiegłego przedstawia się następująco:





W trzecim kwartale 2024 roku łączne koszty działalności operacyjnej Grupy Kapitałowej wyniosły 7.195,8 tys. zł, w porównaniu do 8.035,1 tys. zł w trzecim kwartale 2023 roku. Główną pozycję w kosztach działalności operacyjnej stanowiły koszty usług obcych, które wyniosły 5.199,3 tys. zł. Spadek kosztów usług obcych o 16% w stosunku do trzeciego kwartału 2023 roku wiąże się ze spadkiem sprzedaży, gdyż główną część tych kosztów stanowią koszty prowizji od sprzedaży płaconej właścicielowi platformy Nintendo eShop, koszty royalties należnych deweloperom sprzedawanych gier, jak i koszty usług obcych związanych z działalnością wydawniczą.

W trzecim kwartale 2024 roku Grupa Kapitałowa zanotowała stratę z działalności operacyjnej w wysokości 455,0 tys. zł, w porównaniu do zysku w wysokości 357,2 tys. zł w analogicznym okresie roku ubiegłego oraz osiągnęła poziom EBITDA w wysokości 636,9 tys. zł, w porównaniu do 1.132,2 tys. zł w trzecim kwartale 2023 roku. Spadek zyskowności na poziomie Grupy Kapitałowej w trzecim kwartale 2024 roku wynikał ze wspomnianego powyżej spadku przychodów ze sprzedaży na konsoli Nintendo Switch oraz z wyższych stawek royalties dla deweloperów w porównaniu do trzeciego kwartału 2023 roku.

Na dzień 30 września 2024 r. suma aktywów Grupy Kapitałowej wyniosła 16.469,6 tys. zł i pozostała na porównywalnym poziomie jak na dzień 30 września 2023 r.

Istotną pozycję w skonsolidowanym bilansie stanowią wartości niematerialne i prawne, które na dzień 30 września 2024 r. wyniosły 6.422,2 tys. zł. W pozycji tej Grupa Kapitałowa wykazuje przede wszystkim autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i portowanymi grami. Z kolei prawa do dystrybucji gier, w przypadku gdy Grupa Kapitałowa działa jedynie

jako wydawca gry, po dniu premiery ujmowane są w innych wartościach niematerialnych i prawnych. Koszty prac dotyczące dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne.

Wzrost poziomu aktywów widać w pozycji środki pieniężne i inne aktywa pieniężne, które na dzień 30 września 2024 r. wyniosły 2.872,0 tys. zł (2.184,9 tys. zł na dzień 30 września 2023 r.).

Na dzień 30 września 2024 r. Grupa Kapitałowa posiadała zobowiązania krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 604,3 tys. zł, z czego:

- 399,0 tys. zł dotyczy pożyczki otrzymanej przez Kautki Cave sp. z o.o. od Xsolla Accelerator Fund LLC. Funduszowi Xsolla przysługuje prawo do konwersji udzielonego finansowania dłużnego na udziały w Kautki Cave;
- 205,3 tys. zł dotyczy pożyczek otrzymanych od udziałowców jednostki zależnej Another Moon sp. z o.o.

Na dzień 30 września 2024 r. suma aktywów obrotowych Grupy Kapitałowej przewyższa zobowiązania krótkoterminowe. Zdaniem Zarządu na dzień 30 września 2024 r. oraz w obecnej chwili płynność Grupy Kapitałowej nie jest zagrożona.

7.4. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w trzecim kwartale 2024 roku

W trzecim kwartale 2024 roku przychody ze sprzedaży produktów wyniosły 2.915,5 tys. zł i zmniejszyły się w porównaniu do trzeciego kwartału 2023 roku o 361,1 tys. zł, czyli o 11%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w trzecim kwartale 2024 roku wyniosły 75% przychodów ze sprzedaży (72% w trzecim kwartale 2023 roku).

Niższe przychody ze sprzedaży wynikały ze zmniejszenia się przychodów z tytułu portowania gier na zlecenie. W trzecim kwartale 2023 roku Emitent osiągnął przychody z tytułu portowania gier w wysokości 794,4 tys. zł, a w analogicznym kwartale roku 2024 przychody te wyniosły 220,9 tys. zł.

W trzecim kwartale 2024 roku Spółka zanotowała stratę z działalności operacyjnej w wysokości 278,5 tys. zł (200,3 tys. zł straty w trzecim kwartale 2023 roku).

Na dzień 30 września 2024 r. suma aktywów Spółki wyniosła 9.382,6 tys. zł i zmniejszyła się o 1.574,2 tys. zł w porównaniu do 30 września 2023 r. Spadek sumy aktywów wynika przede wszystkim ze zmniejszenia się poziomu inwestycji długoterminowych w pozostałych jednostkach z 1.950 tys. zł na dzień 30 września 2023 r. do 790,0 tys. zł na dzień 30 września

2024 r, co było związane ze sprzedażą akcji spółki No Gravity Development oraz przeszacowaniem wartości pozostałych aktywów finansowych do wartości godziwej.

W krótkoterminowych aktywach finansowych Spółka wykazuje udzielone pożyczki do jednostek powiązanych Untold Tales S.A. oraz Another Moon sp. z o.o. w łącznej wysokości 601,4 tys. zł oraz inne krótkoterminowe aktywa finansowe w jednostkach powiązanych w wysokości 475,0 tys. zł.

Na dzień 30 września 2024 r. Spółka nie posiadała już żadnych zobowiązań z tytułu kredytów i pożyczek, a suma aktywów obrotowych Spółki przewyższała jej zobowiązania krótkoterminowe. Zdaniem Zarządu na dzień 30 września 2024 r. oraz w obecnej chwili płynność Spółki nie jest zagrożona.

8. STANOWISKO ODNOŚNIE MOŻLIWOŚCI ZREALIZOWANIA PUBLIKOWANYCH PROGNOZ WYNIKÓW ZA DANY ROK W ŚWIETLE WYNIKÓW ZAPREZENTOWANYCH W RAPORCIE KWARTALNYM ZA TRZECI KWARTAŁ 2024 R.

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników za okres objęty niniejszym raportem.

9. W PRZYPADKU GDY DOKUMENT INFORMACYJNY EMITENTA ZAWIERAŁ INFORMACJE, O KTÓRYCH MOWA W § 10 PKT 13A) ZAŁĄCZNIKA NR 1 DO REGULAMINU ASO - OPIS STANU REALIZACJI DZIAŁAŃ I INWESTYCJI EMITENTA ORAZ HARMONOGRAMU ICH REALIZACJI

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

10. INFORMACJE NA TEMAT DZIAŁAŃ PODEJMOWANYCH W OBSZARZE ROZWOJU PROWADZONEJ DZIAŁALNOŚCI, INICJATYWY NASTAWIONE NA WPROWADZENIE ROZWIĄZAŃ INNOWACYJNYCH W PRZEDSIĘBIORSTWIE

W trzecim kwartale 2024 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

**11. INFORMACJE DOTYCZĄCE LICZBY OSÓB ZATRUDNIONYCH PRZEZ EMITENTA I
JEDNOSTKI WCHODZĄCE W SKŁAD GRUPY KAPITAŁOWEJ EMITENTA, W PRZELICZENIU
NA PEŁNE ETATY**

W trzecim kwartale 2024 r. średnie zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty w Grupie Kapitałowej QubicGames S.A. wynosiło 8 etatów (w analogicznym okresie 2023 roku były to 4 etaty).

Z kolei średnie zatrudnienie w QubicGames S.A. w trzecim kwartale 2024 r. wynosiło 4 etaty (w analogicznym okresie 2023 roku były to 2 etaty).

Dodatkowo, Grupa Kapitałowa w trzecim kwartale 2024 r. współpracowała w sposób stały lub okresowy z 18 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (34 osoby w trzecim kwartale 2023 roku).

Emitent w trzecim kwartale 2024 r. współpracował w sposób stały lub okresowy z 3 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2023 roku było to 8 osób).