



RAPORT KWARTALNY GRUPY KAPITAŁOWEJ MOVIE GAMES S.A.

Za III kwartał 2024 roku



**Movie
Games**

**RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
MOVIE GAMES S.A.**

za III kwartał 2024 roku

zawierający

- **skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.**

Warszawa, dnia 22 listopada 2024 roku

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	7
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	9
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za III kwartał 2024 roku	11
1.	Informacje ogólne o Emitencie	11
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	12
2.1.	Jednostki zależne	12
2.2.	Jednostki stowarzyszone	12
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	12
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	12
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	13
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	13
7.	Segmenty operacyjne	14
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	14
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	14
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	15
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	15
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	15
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	15
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	16
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	16
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	16
14.	Instrumenty finansowe	17
14.1.	Aktywa finansowe	17
14.2.	Zobowiązania finansowe	18
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	19
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	20
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	20
17.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	20
18.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	21
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	21
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	21
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	22
22.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	22
23.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	22
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	22
25.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi	22
25.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.	22
25.2.	Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A. w okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r.	22

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r.....	22
26. Informacje o transakcjach zawartych na innych warunkach niż rynkowe przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązаныmi.....	23
27. Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	23
28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	23
29. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego.....	23
IV. Wybrane informacje objaśniające.....	23
1. Wartości niematerialne	23
2. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych.....	24
3. Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	24
3.1. Specyfikacja aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży	24
3.2. Zobowiązania dotyczące aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży.....	25
3.3. Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości dotyczące aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży	25
3.4. Opis faktów i okoliczności prowadzących do decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży	25
3.5. Wpływ decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży na wyniki działalności w danym okresie oraz w prezentowanych okresach poprzednich.....	25
V. Pozostałe informacje	25
1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	25
2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	25
3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych.....	26
4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty kcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	26
5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	26
6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	27
7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	27
8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	27
9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	27
10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	29
11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	29
VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe	30
VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	31
1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	31
2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	32

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	33
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	35
VIII.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	36
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	36
5.	Aktywa trwale zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	36
5.1.	Specyfikacja aktywów trwałych przeznaczonych do sprzedaży	36
5.2.	Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości dotyczące aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży	37
5.3.	Opis faktów i okoliczności prowadzących do decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży	37
5.4.	Wpływ decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży na wyniki działalności w danym okresie oraz w prezentowanych okresach poprzednich	37
6.	Dodatkowe wyjaśnienia do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych	37

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024	od 01.01.2023	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 30.09.2024	do 30.09.2023	do 30.09.2024	do 30.09.2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	12 274	3 138	2 853	686
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	3 483	(6 904)	810	(1 508)
EBITDA*	7 754	(5 339)	1 802	(1 166)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	1 829	(4 006)	425	(875)
Zysk (strata) netto	2 062	(4 403)	479	(962)
- przypadający na Jednostkę dominującą	2 443	(1 618)	568	(353)
- przypadający na udziały niedające kontroli	(380)	(2 785)	(88)	(609)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 644	2 788	1 080	609
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 154)	(3 319)	(501)	(725)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	317	(202)	74	(44)
Przepływy pieniężne netto – razem	2 807	(733)	653	(160)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 914 964	2 573 132	2 914 964	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	0,84	(1,71)	0,19	(0,37)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2024	31 grudnia 2023	30 września 2024	31 grudnia 2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	39 452	38 920	9 220	8 951
Aktywa trwałe	26 630	30 266	6 223	6 961
Aktywa obrotowe	12 823	8 654	2 997	1 990
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	27 594	24 766	6 449	5 696
Kapitał mniejszości	3 324	3 704	777	852
Zobowiązania razem	8 534	10 450	1 994	2 403
Zobowiązania długoterminowe	5 277	6 491	1 233	1 493
Zobowiązania krótkoterminowe	3 257	3 959	761	911
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	12,02	11,06	2,79	2,44

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2024 r. – 4,2971 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2024 r. – 4,3022 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2023 r. – 4,5773 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024 PLN`000	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023 PLN`000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 PLN`000	od 01.01.2023 do 30.09.2023 PLN`000
Działalność kontynuowana				
Przychody				
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	4 811	1 382	12 274	3 138
Pozostałe przychody	111	186	213	31
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	1 665	591	4 272	1 565
Zużycie materiałów i energii	35	19	81	74
Usługi obce	1 961	574	3 683	2 647
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	313	4 734	839	5 390
Pozostałe koszty według rodzaju	30	56	57	141
Inne koszty operacyjne	11	5	72	256
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	907	(4 411)	3 483	(6 904)
Przychody finansowe	218	438	301	2 235
Koszty finansowe	869	182	1 572	462
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(170)	(197)	(382)	(740)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	-	-	-	1 865
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	86	(4 351)	1 829	(4 006)
Podatek dochodowy	(114)	(97)	(233)	397
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	200	(4 254)	2 062	(4 403)
Działalność zaniechana				
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Zysk (strata) netto, w tym:	200	(4 254)	2 062	(4 403)
- przypisany Jednostce dominującej	344	(1 947)	2 443	(1 618)
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(144)	(2 307)	(380)	(2 785)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku	(223)	-	(158)	34
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	(223)	-	(158)	34
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:	(223)	-	(158)	34
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	(42)	-	(30)	6
Inne całkowite dochody:	(181)	-	(128)	27
Całkowite dochody ogółem, w tym:	19	(4 254)	1 934	(4 376)
- przypadające na jednostkę dominującą	163	(1 947)	2 314	(1 591)
- przypadające na udziały niedające kontroli	(144)	(2 307)	(380)	(2 785)

Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)

Podstawowy, w tym:	0,10	(1,65)	0,84	(1,71)
- z działalności kontynuowanej	0,10	(1,65)	0,84	(1,71)
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,10	(1,65)	0,84	(1,71)
- z działalności kontynuowanej	0,10	(1,65)	0,84	(1,71)
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 września 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 PLN'000	Na dzień 30 września 2023 PLN'000
Aktywa trwałe	26 630	28 475	30 266	35 538
Wartość firmy	250	250	250	250
Wartości niematerialne	16 301	17 157	17 796	17 928
Rzeczowe aktywa trwałe	44	53	80	85
Prawo do użytkowania składnika aktywów	164	225	348	409
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	7 263	8 130	7 825	12 058
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	1 667	1 844	2 494	4 260
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	940	816	1 473	547
Aktywa obrotowe	12 823	11 354	8 654	10 502
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 134	8 218	4 037	4 801
Należność z tytułu podatku dochodowego	505	131	131	584
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 528	1 515	2 722	3 562
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	317	326	54
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	1 201	1 173	1 438	1 502
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	12 368	11 354	8 654	10 502
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	455	-	-	-
Aktywa razem	39 452	39 830	38 920	46 040

PASywa	Na dzień 30 września 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 PLN'000	Na dzień 30 września 2023 PLN'000
Kapitał własny	30 918	30 899	28 470	36 107
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	27 594	27 432	24 766	32 149
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	3 765	3 946	3 379	3 379
Zyski zatrzymane	17 835	17 491	15 393	22 776
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	3 324	3 468	3 704	3 958

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązanie długoterminowe	5 277	5 822	6 491	5 538
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 078	4 159	5 022	5 352
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	118	186
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 199	1 663	1 351	-
Zobowiązania krótkoterminowe	3 257	3 108	3 959	4 394
Zobowiązania z tytułu leasingu	186	254	267	262
Pożyczki otrzymane	198	246	240	237
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	2 659	2 603	3 452	3 896
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	5	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	3 043	3 108	3 959	4 394
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	214	-	-	-
Zobowiązania razem	8 534	8 930	10 450	9 932
Pasywa razem	39 452	39 830	38 920	46 040

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 września 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niebędącym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Całkowite dochody:	-	-	(128)	2 443	2 314	(380)	1 934
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 443	2 443	(380)	2 062
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	515	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	2 443	2 829	(380)	2 448
Stan na 30 września 2024 roku	2 573	3 421	3 765	17 835	27 594	3 324	30 918

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 grudnia 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontrolę	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750
Całkowite dochody:	-	-	28	(9 002)	(8 974)	(3 039)	(12 013)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(9 002)	(9 002)	(3 039)	(12 041)
Inne całkowite dochody	-	-	28	-	28	-	28
Wycena programu motywacyjnego	-	-	2 392	-	2 392	2 116	4 508
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	212	212
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(351)	(351)	364	13
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	2 420	(9 353)	(6 933)	(347)	(7 280)
Stan na 31 grudnia 2023 roku	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470

Na dzień 30 września 2023 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontrolę	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	959	24 746	31 699	4 051	35 750
Całkowite dochody:	-	-	27	(1 618)	(1 591)	(2 785)	(4 376)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(1 618)	(1 618)	(2 785)	(4 403)
Inne całkowite dochody	-	-	27	-	27	-	27
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	212	212
Wycena programu motywacyjnego	-	-	2 392	-	2 392	2 116	4 509
Zwiększenie (zmniejszenie) udziałów własnościowych w jednostkach zależnych nie powodujące utraty kontroli	-	-	-	(351)	(351)	364	12
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	2 420	(1 969)	450	(93)	357
Stan na 30 września 2023 roku	2 573	3 421	3 379	22 776	32 149	3 958	36 107

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	III kwartał	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	od 01.07.2024	od 01.07.2023	do 30.09.2024	do 30.09.2023
	do 30.09.2024	do 30.09.2023	do 30.09.2024	do 30.09.2023
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk / strata brutto	86	(4 351)	1 829	(4 006)
Korekty	4 204	5 303	2 815	6 399
Amortyzacja	1 665	591	4 272	1 565
Przychody z tytułu odsetek	(18)	(17)	(61)	(73)
Koszty z tytułu odsetek	7	16	30	68
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	170	197	382	740
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	-	-	(1 865)
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	-	-	-	68
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(181)	(25)	(181)	(30)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	515	(243)	1 174	(1 830)
Zmiana stanu rezerw	-	26	-	21
Zmiana stanu należności	2 956	(364)	(923)	1 076
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(237)	585	(1 053)	2 122
Inne korekty	(672)	4 537	(824)	4 537
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	4 290	952	4 644	2 393
Podatek dochodowy zapłacony	94	-	-	394
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 384	952	4 644	2 788
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Nabycie udziałów i akcji w jednostkach zależnych	-	(7)	-	(7)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	-	6	-	40
Nabycie udziałów i akcji w jednostkach stowarzyszonych	-	-	(9)	(4)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	317	-	317	-
Nabycie udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	(3)	-	(15)
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(727)	(1 753)	(2 556)	(4 163)
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	-	160	-	164
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	(7)	19	(7)	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spłata pożyczek udzielonych stronom trzecim	-	498	-	648
Odsetki otrzymane	-	19	-	19
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	100	-	100	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(317)	(1 060)	(2 154)	(3 319)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Wpływy z emisji akcji	-	-	515	-
Wpływy z tytułu zmian udziałów własnościowych w jednostkach zależnych, które nie prowadzą do utraty kontroli	-	19	-	19
Pożyczki otrzymane	18	(37)	18	-
Spłata otrzymanych pożyczek	-	-	-	(1)
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(67)	(62)	(198)	(183)
Zapłacone odsetki od leasingu	(5)	(10)	(18)	(33)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	-	-	(4)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(54)	(90)	317	(202)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	4 014	(199)	2 807	(733)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	4 014	(199)	2 807	(733)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 515	3 761	2 722	4 295
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	5 529	3 562	5 529	3 562
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za III kwartał 2024 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Movie Games Spółka Akcyjna (dalej: „Jednostka dominująca”, "Emitent") powstała w wyniku uchwalenia statutu Spółki w dniu 20 października 2014 roku, w formie aktu notarialnego (Rep. A. 7860/2014) sporządzonego przed notariuszem Danutą Kosim – Kruszewską w Kancelarii Notarialnej Kancelaria Notarialna Danuta Kosim-Kruszewska, Magdalena Witkowska s.c. w Warszawie.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony. Rokiem obrotowym Jednostki dominującej jest rok kalendarzowy.

Na dzień zatwierdzenia skróconych śródrocznych skonsolidowanych informacji finansowych do publikacji siedziba Spółki mieści się w Polsce, w Warszawie, przy ul. Wernyhory 29a, w lokalu użytkowanym na podstawie umowy najmu. Postanowieniem Sądu Rejonowego dla Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000529853.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Biuro Jednostki dominującej mieści się przy ul. Wernyhory 29 a w Warszawie.

Movie Games S.A. zarejestrowana jest w Polsce.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5272723755 oraz symbol REGON 360126430.

Podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Działalność gospodarcza prowadzona jest na terenie Polski.

Na dzień 30 września 2024 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
 - Agnieszka Hałasińska - Wiceprezes Zarządu.

- **Rada Nadzorcza:**
 - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Maciej Miąsik - Członek Rady Nadzorczej,
 - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
 - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
 - Agata Chyczewska - Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Wcześniak - Prezes Zarządu,
 - Agnieszka Hałasińska - Wiceprezes Zarządu.

- **Rada Nadzorcza:**
 - Kamil Gemra - Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Maciej Miąsik - Członek Rady Nadzorczej,
 - Wacław Szary - Członek Rady Nadzorczej,
 - Waldemar Rogowski - Członek Rady Nadzorczej,
 - Agata Chyczewska - Członek Rady Nadzorczej.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 września 2024 roku Jednostka dominująca tworzyła Grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2024	31.12.2023
Mill Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	41,30%	41,30%
Road Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	46,14%	46,14%
Movie Games VR S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	35,82%	35,82%
Detalion Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	30,84%	30,84%
Black Cage Games S.A.*	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Rumunia	99,00%	99,00%

*Spółka pośrednio zależna przez Mill Games S.A.

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 30 września 2024 roku Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2024	31.12.2023
Brave Lamb Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,72%	22,72%
MD Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57%	28,57%
True Games Syndicate S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,27%	27,27%
Movie Games Mobile S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	23,50%	23,50%
Goat Gomez S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,61%	22,61%

W bieżącym okresie sprawozdawczym dokonano sprzedaży większości akcji Image Games S.A., która na koniec 2023 r. stanowiła jednostkę stowarzyszoną Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. Na dzień 31 grudnia 2023 r. udział Movie Games S.A. w danej spółce wynosił 20,24%.

3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania kwartalnego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 września 2024 roku i obejmuje okres pierwszych miesięcy.

Dla danych prezentowanych w :

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 30 czerwca 2024 roku, 31 grudnia 2023 roku oraz 30 września 2023 roku,

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2023 roku oraz 30 września 2023 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2023 roku do 30 września 2023 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. „*Stosowane zasady rachunkowości*” skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r., opublikowanego 29 kwietnia 2024 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „*Wybrane informacje objaśniające*” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2024 r. do 30 września 2024 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2023, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2024 roku:

- Zmiany do MSSF 16 „*Leasing – zobowiązanie z tytułu leasingu przy sprzedaży i leasingu zwrotnym*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 7 „*Rachunek przepływów pieniężnych*” oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe. Ujawnienia: ustalenia dotyczące finansowania dostawców*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 1 „*Prezentacja sprawozdań finansowych*”
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe;
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe – odroczenie daty wejścia w życie;
 - Zobowiązania długoterminowe z zobowiązaniami;zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zmiany nie mają istotnego wpływu na stosowane przez Grupę zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem niższych standardów, zmian standardów i interpretacji, które na dzień publikacji niniejszego raportu nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (niższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- Zmiany do MSR 21 „Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2025 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11), niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- MSSF 18 „Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- MSSF 19 „Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o produkcję i sprzedaż gier na komputery typu PC i porty gier na konsole tj. Xbox Series X, Xbox Series S, PlayStation 5 .

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszych skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia,
- Grupa planuje dynamiczny rozwój. W jego skład wchodzi poszerzenie kompetencji wydawniczych o platformy konsolowe (PlayStation, Xbox). Grupa współpracuje z platformami dystrybucji: Epic Game Store, GOG.com, a także podejmuje współpracę z partnerami w celu zbudowania świadomości swoich produktów na rynku chińskim.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Humble Bundle, Plug In Digital, Focus Multimedia Ltd, Muve S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par 33 MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Produkty i usługi	Przychód w okresie od 01.01.2024 do 30.09.2024	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2023 do 30.09.2023	Udział %
Drug Dealer Simulator 2	7 180	58,5%	-	-
Drug Dealer Simulator	1 415	11,5%	1 116	35,5%
Lust from Beyond	445	3,6%	505	16,1%
Brewpub Simulator	140	1,1%	394	12,6%
Pozostałe (poniżej 10%)	3 093	25,3%	1 124	35,8%
Razem:	12 274	100,0%	3 138	100,0%

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

Istotny wzrost kosztów finansowych w III kwartale 2024 r. jest wynikiem ujemnych przeszacowań do wartości godziwej udziałów/akcji jednostek pozostałych oraz nadwyżki ujemnych różnic kursowych nad dodatnimi różnicami kursowymi.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

Grupa w ramach pozycji „Inne korekty” przepływów pieniężnych z działalności operacyjnej skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych ujęła poniższe operacje składające się na wartość (824) tys. zł:

- (534) tys. zł – korekta bilansowej zmiany stanu należności w wysokości rozliczenia zobowiązania z tyt. CIT z należnościami z tyt. VAT (uregulowanie zobowiązania z tyt. CIT bez przepływu pieniężnego),
- (146) tys. zł – korekta bilansowej zmiany stanu zobowiązań w wysokości kompensaty należności z tyt. nabycia udziałów jednostki stowarzyszonej z zobowiązaniami handlowymi (należność i zobowiązanie związane z tym samym podmiotem),
- (100) tys. zł – korekta bilansowej zmiany stanu zobowiązań w wysokości zaliczki z tyt. sprzedaży akcji jednostki zależnej Movie Games VR S.A. Wpływ danej zaliczki ujęto drugostronnie w pozycji „Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne” przepływów pieniężnych z działalności inwestycyjnej,
- (44) tys. zł – inne (suma pozostałych nieistotnych operacji, operacje bez przepływu pieniężnego korygujące bilansowe zmiany stanu należności i zobowiązań).

Nie wystąpiły w inne nietypowe ze względu na rodzaj, wielkość lub częstotliwość kwoty.

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmiana	Na dzień 30 września 2024
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 473	(533)	940
Wycena do wartości godziwej udziałów/akcji na moment utraty kontroli*	15 139	-	15 139
Odpisy aktualizujące wartość inwestycji w jednostkach stowarzyszonych	(4 184)	-	(4 184)
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	2 820	(837)	1 983
Pozostałe rezerwy	41	(15)	26

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Rezerwy na przychody (zawieszono do rozliczenia w przyszłości)	3 300	(931)	2 369
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 022	(939)	4 083

* dotyczy spółek, które w momencie utraty kontroli zyskały status jednostki stowarzyszonej

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W kwietniu 2024 r. w Movie Games S.A. miała miejsce emisja 514 626 szt. akcji zwykłych na okaziciela serii I o wartości nominalnej 1,00 zł każda akcja. Cena emisyjna równa się wartości nominalnej (1,00 zł). Sprzedaż wszystkich wyemitowanych akcji została pokryta wkładem pieniężnym. W wyniku emisji kapitał zakładowy y spółki wzrosło o 514 626,00 zł.

Emisja akcji serii I miała miejsce w celu realizacji Programu motywacyjnego przyjętego Uchwałą nr 3 Nadzwyczajnego Walnego Zgromadzenia Movie Games S.A. z dnia 2 kwietnia 2024 roku, który miał być realizowany w okresie od dnia przyjęcia do 30 kwietnia 2026 r. Umowy objęcia akcji serii I zawarte zostały od dnia 23 maja 2024 r. do dnia 31 maja 2024 r.

Na dzień 30 września 2024 r. oraz na dzień zatwierdzenia niniejszego raportu do publikacji podwyższenie kapitału nie zostało zarejestrowane z uwagi na postanowienie przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego o oddaleniu złożonego przez Emitenta wniosku o zmianę danych Emitenta w rejestrze przedsiębiorców.

Po analizie prawnej przedmiotowej sprawy Emitent podjął decyzję o złożeniu apelacji od wskazanego wyżej postanowienia Sądu Rejonowego. Przeprowadzona analiza wskazuje m.in., że uchwała o podwyższeniu kapitału wywołuje skutki prawne i podlega wykonaniu, gdyż przedmiotowa Uchwała nie została uchylona ani nie stwierdzono jej nieważności we właściwym w tym zakresie trybie określonym przepisami prawa.

Emitent informuje jednocześnie, iż złożył wyżej wskazaną apelację w terminie zgodnym z terminami powszechnie obowiązującego prawa. Na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu apelacja nie została jeszcze rozpatrzona.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

Alaskan Road Truckers zyski ze sprzedaży W dniu 5 listopada 2024 roku Road Studio S.A. otrzymała od GMG Label Limited z siedzibą w Londynie raport sprzedażowy Alaskan Road Truckers dotyczący okresu od października 2023 roku do września 2024 roku.

Zgodnie z otrzymanymi danymi gra Alaskan Road Truckers w wersji PC oraz konsolowej wygenerowała przychód ze sprzedaży pomniejszony o należne podatki oraz prowizje związane ze sprzedażą tj. wpływ na konto GMG Label Limited z siedzibą w Londynie w kwocie 1.242.728,31 euro we wskazanych powyżej ramach czasowych.

Koszt całkowity związany z umową wydawniczą o której Road Studio S.A. informowała raportem bieżącym ESPI 1/2023 z dnia 20 stycznia 2023 roku wynosi 1.387.041,50 euro, przy czym wkład poniesiony przez Movie Games S.A. w związku z wersją konsolową gry został już przez Movie Games S.A. odzyskany.

Po zwrocie pozostałych kosztów poniesionych przez GMG Label Limited z siedzibą w Londynie tj. kwocie 144.313,19 euro Road Studio S.A. zgodnie z informacjami przekazywanymi w raporcie ESPI 1/2023 przysługiwał będzie 50% udział w zysku netto. Zgodnie z prowadzonymi estymacjami spółka powinna czynnie uczestniczyć w zyskach ze sprzedaży z chwilą otrzymania kolejnego raportu sprzedażowego dotyczącego wpływów otrzymanych przez GMG Label Limited z siedzibą w Londynie dotyczących października 2024 roku.

Road Studio S.A. jednocześnie wskazuje, że przekazany raport wskazuje pierwsze wpływy netto ze sprzedaży wersji konsolowej w sierpniu 2024 roku w wysokości 516.377,93 euro oraz wrześniu 2024 roku w wysokości 149.196,79 euro.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Jednocześnie spółka prowadzi czynną działalność związaną ze zwiększeniem sprzedaży, którą Emitent wskazuje powyżej.

Alaskan Road Truckers w wersji konsolowej

W dniu 28 października 2024 roku Road Studio S.A. zawarła z GMG Label Limited z siedzibą w Londynie oraz Emitentem aneks do umowy wydawniczej z dnia 19 stycznia 2023 roku o której Road Studio S.A. informowała raportem bieżącym ESPI 1/2023 z dnia 20 stycznia 2023 roku.

Aneks określa warunki przygotowania kodu do wersji pudełkowej Alaskan Road Truckers na platformie PlayStation 5 oraz nowego dema wersji PC.

Wersja pudełkowa na platformę PlayStation 5 przewidziana jest na regiony SIEE (Europa) i SIEA (Ameryka Północna).

Zarząd Road Studio S.A. podjął decyzję o rozszerzeniu współpracy z GMG Label Limited z siedzibą w Londynie w oparciu o dotychczasową sprzedaż Alaskan Road Truckers w wersji konsolowej oraz generowane z niej przychody.

American Motorcycle Simulator

Nawiązano kontakt z wydawcami zainteresowanym współpracą ze Road Studio S.A. przy projekcie American Motorcycle Simulator. Obecnie prowadzone są rozmowy z potencjalnym partnerem dotyczące możliwości rozwoju American Motorcycle Simulator.

DDS x Narcos

True Games Syndicate S.A. skupia się jednocześnie na wyprodukowaniu dodatku „Narcos” do pierwszej części gry Drug Dealer Simulator. Akcja projektu będzie rozgrywać się w Meksyku oraz w USA. Prace nad stroną meksykańską są na ukończeniu. Zespół nieprzerwanie pracuje nad mechanikami w grze, które są na bieżąco testowane przez dział QA Movie Games S.A. Artyści 3D obecnie skupiają się nad oprawą wizualną w amerykańskim mieście, odświeżając lokacje znane z pierwszej odsłony Drug Dealer Simulator, a także na dodawaniu nowych, wcześniej niedostępnych dla graczy miejsc. Jednym z takich miejsc będzie park pod torami kolei miejskiej. Gra powstaje w wyniku udzielenia licencji do marki "Narcos" oraz licencji gry "Drug Dealer Simulator", dzięki której wchodzi w skład tzw. IP DDS. True Games Syndicate S.A. wskazuje, iż działania marketingowe prowadzone przez Movie Games S.A. związane z wydaniem "Drug Dealer Simulator 2" oraz wizerunek Pedro Pascala mogą przyczynić się bezpośrednio do promocji gry jeszcze przed rozpoczęciem jej kampanii marketingowej związanej z premierą.

Z racji wykorzystania licencji serialu Narcos, za który odpowiada wytwórnia Gaumont, a dystrybutorem jest platforma Netflix, czas akcji gry został umiejscowiony na przełomie lat 80. i 90. Projekt zakłada nawiązanie do miejsc znanych z pierwszej odsłony gry Drug Dealer Simulator, co wymagało odświeżenia i odmłodzenia niektórych lokacji.

Obecnie nieprzerwanie trwają prace programistyczne, graficzne i optymalizacyjne DDS x Narcos.

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	1 667	-	1 667
Udziały/akcje	-	1 667	-	1 667
Aktywa obrotowe	-	-	11 863	11 863
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	5 134	5 134
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	5 528	5 528
Udzielone pożyczki	-	-	1 201	1 201
Udziały/akcje	-	-	-	-
Razem:	-	1 667	11 863	13 531

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	1 844	-	1 844
Udziały/akcje	-	1 844	-	1 844
Aktywa obrotowe	-	317	10 906	11 223
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	8 218	8 218
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	1 515	1 515
Udzielone pożyczki	-	-	1 173	1 173
Udziały/akcje	-	317	-	317
Razem:	-	2 161	10 906	13 067

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	2 494	-	2 494
Udziały/akcje	-	2 494	-	2 494
Aktywa obrotowe	-	326	8 196	8 522
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 037	4 037
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 722	2 722
Udzielone pożyczki	-	-	1 438	1 438
Udziały/akcje	-	326	-	326
Razem:	-	2 820	8 196	11 016

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	4 260	-	4 260
Udziały i akcje	-	4 260	-	4 260
Aktywa obrotowe	-	54	9 864	9 918
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 801	4 801
Udziały/akcje	-	54	-	54
Udzielone pożyczki	-	-	1 502	1 502
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	3 562	3 562
Razem:	-	4 314	9 864	14 178

14.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 199	1 199
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 199	1 199
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	3 043	3 043
Otrzymane pożyczki	-	-	198	198
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	186	186
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 659	2 659

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Razem:	-	-	4 242	4 242
---------------	---	---	--------------	--------------

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 663	1 663
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 663	1 663
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	3 103	3 103
Otrzymane pożyczki	-	-	246	246
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	254	254
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 603	2 603
Razem:	-	-	4 766	4 766

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 469	1 469
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	118	118
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 351	1 351
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	3 959	3 959
Otrzymane pożyczki	-	-	240	240
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	267	267
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 453	3 453
Razem:	-	-	5 428	5 428

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	186	186
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	186	186
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	4 394	4 394
Otrzymane pożyczki	-	-	237	237
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	262	262
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 896	3 896
Razem:	-	-	4 581	4 581

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	1 376	-	-	1 376
Akcje/udziały nienotowane	-	2	290	292
Razem:	1 376	2	290	1 667

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	1 871	-	-	1 871

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Akcje/udziały nienotowane	-	-	290	290
Razem:	1 871	-	290	2 161

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	2 530	-	-	2 530
Akcje/udziały nienotowane	-	-	290	290
Razem:	2 530	-	290	2 820

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	4 314	-	-	4 314
Razem:	4 314	-	-	4 314

Poziom 1

Akcje notowane

Akcje wyceniono w oparciu o notowania GPW w Warszawie S.A oraz New Connect.

Poziom 2

Akcje nienotowane

Akcje wyceniono w oparciu o cenę sprzedaży z III kwartału 2024 r.

Poziom 3

Akcje nienotowane

30 września 2024 r., 31 grudnia 2023 r. oraz 30 września 2023 r.: od dnia nabycia akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

18. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W III kwartale 2024 r. Grupa nie dokonywała i nie odwracała istotnych odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym wystąpiły poniższe zmiany stanu rezerw:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 września 2024
Pozostałe rezerwy	41	(15)	-	26
Rezerwy na przychody (zawieszono do rozliczenia w przyszłości)	3 300	(931)	-	2 369
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 022	(939)	-	4 083

Szczegółowe zmiany dotyczące rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego przedstawiono w punkcie poniżej („Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego”).

Zmniejszenie w ramach pozycji „Rezerwy na przychody” wynikają z rozliczenia współmiernie do bieżącego okresu przychodów przypadających na okres od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Poniżej przedstawiono zmiany w prezentowanym okresie śródrocznym dotyczące aktywów oraz rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmiany w bieżącym okresie		Na dzień 30 września 2024
		Podatek odroczonego ujęty w wyniku finansowym	Podatek odroczonego ujęty w innych całkowitych dochodach	
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 473	(533)	-	940
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	92	(22)	-	70
Udział w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych	484	73	-	556
Różnica związana z aktywami i zobowiązaniami wynikającymi z leasingu	5	(3)	-	3
Różnica między bilansowymi i podatkowymi stawkami amortyzacyjnymi	145	166	-	311
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji	747	(747)*	-	-
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	5 022	(913)	(30)	4 078
Udział w zmianie aktywów netto jednostek stowarzyszonych	231	-	(30)	201
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	477	(157)	-	313
Podwyższenie kapitału podstawowego w spółkach zależnych	1 367	-	-	1 367
Sprzedaż udziałów/akcji jednostek zależnych nie powodująca utraty kontroli	460	-	-	460
Przeszacowanie inwestycji w momencie utraty kontroli w spółkach zależnych	2 483	(747)*	-	1 736
Pozostałe	3	(3)	-	-

*zmiana nie wynika z odwrócenia odpisów aktualizujących, a zmniejszenia rezerw z tytułu podatku odroczonego od udziałów i akcji, dla których dokonano dodatniej wyceny do wartości godziwej w momencie utraty kontroli

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

25. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi

25.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały inne niż dotyczące wynagrodzeń transakcje z osobami powiązаныmi.

25.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A. w okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	Mill Games S.A.	5	Najem lokalu
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	51	Podnajem lokalu oraz dodatkowe świadczenia zdrowotne
Movie Games S.A.	Movie Games VR S.A.	6	Najem lokalu
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	26	Usługi zgodnie z umową z dnia 5 maja 2022 r.
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	259	Przekazane w bieżącym okresie finansowanie gry Road Truckers 2
Detalion Games S.A.	Movie Games S.A.	13	Usługi dotyczące Nemezis: Mysterious Journey
Movie Games VR S.A.	Movie Games S.A.	33	Usługi zgodnie z umową z dnia 13 marca 2024 r. - Drug Dealer Simulator, rewizja kodu oraz testy Alaskan Road Truckers
Razem:		392	

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	Movie Games Mobile S.A.	9	Najem lokalu
Movie Games S.A.	True Games Syndicate S.A.	10	Dodatkowe świadczenia zdrowotne dla pracowników oraz
Movie Games S.A.	Brave Lamb Studio S.A.	6	Dodatkowe świadczenia zdrowotne dla pracowników
Movie Games S.A.	Image Games S.A.	112	Usługi doradztwa, koszty domeny
Movie Games S.A.	Goat Gomez S.A.	2	Najem lokalu
Goat Gomez S.A.	Road Studio S.A.	4	Usługi profilingu gry Alaskan Road Truckers
True Games Syndicate S.A.	Movie Games S.A.	556	Finansowanie Narcos
Goat Gomez S.A.	Movie Games S.A.	45	Wykonanie polishingu warstwy graficznej
Razem:		743	

26. Informacje o transakcjach zawartych na innych warunkach niż rynkowe przez Jednostkę dominującą lub jednostkę od niej zależną z podmiotami powiązanymi

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

27. Informacje o zmianach warunków prowadzenia działalności i sytuacji gospodarczej, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

Nie wystąpiły.

28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

29. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 września 2024 r. udział w sumie bilansowej stanowił 41,3%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2024	Na dzień 30 czerwca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 września 2023
Wytworzone gry komputerowe	7 652	8 174	7 871	2 875
Gry komputerowe w toku wytwarzania	8 586	8 916	9 875	15 000
Inne wartości niematerialne	63	67	50	53
Razem:	16 301	17 157	17 796	17 928

Zasady rachunkowości:

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Grupy korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje według cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Stawki amortyzacji odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych:

- Oprogramowanie komputerowe: od 2 lat do 5 lat,
- Prace rozwojowe: do 5 lat.

Grupa zalicza nakłady na tworzenie gier do pozycji „Nakłady na prace rozwojowe” w ramach Aktywów niematerialnych. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako „Nakłady na prace rozwojowe w toku”. Nakłady te obejmują wydatki pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z pozycji „Nakłady na prace rozwojowe w toku” na „Nakłady na prace rozwojowe ukończone”. Grupa amortyzuje wartość projektów metodą liniową przy zastosowaniu stawki 50%.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Amortyzację rozpoczyna się w momencie, gdy składnik aktywów jest gotowy do użycia, tj. w momencie w którym gra komputerowa jest kompletna i zakończona (potwierdzeniem czego jest protokół zakończenia produkcji gry) oraz może zostać udostępniona do sprzedaży. Odpisy amortyzacyjne za każdy okres ujmują się w ciężar sprawozdania z całkowitych dochodów. Grupa przyjmuje, iż wartość końcowa aktywów niematerialnych wynosi 0 zł. Okres i metodę amortyzacji składnika wartości niematerialnych o określonym okresie użytkowania weryfikuje się co najmniej na koniec każdego roku obrotowego. Jeśli oczekiwany okres użytkowania składnika aktywów różni się znacząco od poprzednich szacunków, odpowiednio zmienia się okres amortyzacji. Jeśli nastąpiła zmiana oczekiwanego sposobu czerpania korzyści ekonomicznych ze składnika aktywów, zmienia się metodę amortyzacji, aby odzwierciedlić tę zmianę. Tego typu zmiany ujmują się jako zmiany wartości szacunkowych zgodnie z MSR 8.

2. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych

Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych rozliczane zgodnie z metodą praw własności stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 30 września 2024 r. udział w sumie bilansowej stanowił 18,4%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2024	Na dzień 30 czerwca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 września 2023
Brave Lamb Studio S.A.	-	172	199	283
MD Games S.A.	-	-	-	-
True Games Syndicate S.A.	4 137	4 148	4 255	4 478
Movie Games Mobile S.A.	371	372	378	4 352
Goat Gomez S.A.	2 755	2 742	2 752	2 746
Image Games S.A.	-	696	241	200
Razem:	7 263	8 130	7 825	12 058

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmują się według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmują się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

3. Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży

3.1. Specyfikacja aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży

Wyszczególnienie	Oczekiwany termin zbycia	Wartość bilansowa na dzień 30 września 2024
Aktywa dotyczące przeznaczonej do sprzedaży spółki zależnej Movie Games VR S.A.	IV kwartał 2024 r.	455

Warunki (sposób) zbycia aktywów trwałych przeznaczonych do sprzedaży:

Zarząd Movie Games S.A. w dniu 18 września 2024 roku zawarł przedwstępną umowę sprzedaży akcji [„Umowa”], dotyczącą zbycia przez Emitenta na rzecz kupującego wszystkich posiadanych przez Emitenta akcji [tj. 3 850 000 akcji] Movie Games VR S.A. z siedzibą w Warszawie [„MGVR”].

Zgodnie z postanowieniami Umowy, umowa przyrzeczona sprzedaży akcji ma zostać zawarta przez strony w terminie do dnia 31 grudnia 2024 roku. Na mocy Umowy kupujący – w związku z zamiarem zawarcia umowy przyrzeczonej sprzedaży akcji – zobowiązał się ponadto do pokrycia bieżących kosztów działalności MGVR.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Po otrzymaniu przez Emitenta całości zapłaty za sprzedane akcje, Emitent przeniesie własność akcji na rachunek maklerski podmiotu wskazanego przez kupującego, na podstawie zawartej przez ten podmiot z Emitentem umowy przyrzeczonej tj. umowy sprzedaży akcji, przy czym Nabywca zapewni wskazanie przez ten podmiot właściwego rachunku maklerskiego, na który zostaną przelane akcje.

3.2. Zobowiązania dotyczące aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży

Wyszczególnienie	Wartość bilansowa na dzień 30 września 2024
Zobowiązania występujące w przeznaczonych do sprzedaży spółki zależnej Movie Games VR S.A.	214

3.3. Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości dotyczące aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży

Na poziomie skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania nie wystąpiły podstawy do dokonania odpisów aktualizujących wartość aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży.

3.4. Opis faktów i okoliczności prowadzących do decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży

Decyzja o zamiarze sprzedaży akcji Movie Games VR S.A. zapadła po przeprowadzeniu przez Emitenta analizy sytuacji spółek zależnych z Grupy kapitałowej. Emitent w zaplanowanej na najbliższe lata strategii nie przewiduje rozwoju w zakresie portów Virtual Reality w ramach działania Grupy kapitałowej.

3.5. Wpływ decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży na wyniki działalności w danym okresie oraz w prezentowanych okresach poprzednich

Decyzja dotycząca przeznaczenia aktywów do sprzedaży nie miała wpływu na wyniki prezentowane w bieżącym okresie oraz w okresach poprzednich.

V. Pozostałe informacje

1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień 30 września 2024 r. konsolidacji metodą pełną podlegały poniższe jednostki:

Nazwa	% udziałów w kapitale		Zmiana III kwartał 2024
	30.09.2024	30.06.2024	
Mill Games S.A.	41,30%	41,30%	-
Road Studio S.A.	46,14%	46,14%	-
Movie Games VR S.A.	35,82%	35,82%	-
Detalion Games S.A.	30,84%	30,84%	-
Black Cage Games S.A.*	99,00%	99,00%	-

*Spółka pośrednio zależna przez Mill Games S.A.

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zmiany w organizacji Grupy kapitałowej Emitenta.

2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

W prezentowanym okresie śródrocznym nie doszło do zmian w składzie Grupy kapitałowej.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2024 Spółki ani Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 22 listopada 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Maciej Miąsik	19 647	0,76%	19 647	0,76%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 092 405	81,32%	2 092 405	81,32%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 26 września 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02 %	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Maciej Miąsik	19 647	0,76%	19 647	0,76%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 092 405	81,32%	2 092 405	81,32 %
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

* z podmiotami zależnymi

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu kwartalnego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 22 listopada 2024 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Maciej Miąsik	Movie Games S.A.	19 647	0,76%	19 647
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Maciej Miąsik	Brave Lamb Studio S.A.	5 000	0,47%	5000
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02 %	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463
Kamil Gemra	Road Studio S.A	800	0,05%	800

* Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 26 września 2024 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Maciej Miąsik	Movie Games S.A.	19 647	0,76%	19 647
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Maciej Miąsik	Brave Lamb Studio S.A.	5 000	0,47%	5000
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02 %	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5000	0,19%	5000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463
Waldemar Rogowski	Road Studio S.A.	1 500	0,10%	1 500
Kamil Gemra	Road Studio S.A	259	0,02%	259

* z podmiotami zależnymi

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W prezentowanym okresie śródrocznym Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahania walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W dniu 21 sierpnia 2024 roku Emitent zawarł z Road Studio S.A. Road Studio umowę wydawniczą dotyczącą sfinansowania produkcji o roboczym tytule „Road Truckers 2” [„Gra”] stanowiącej kolejną grę w uniwersum „Road Truckers” Na mocy umowy Road Studio S.A. zostanie udzielone przez Emitenta finansowanie do łącznej kwoty nie wyższej niż 4.000.000,00 zł

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

brutto, które przeznaczone będzie na wykonanie przez Road Studio S.A. gry wraz z dodatkiem – DLC na platformę PC jak również na konsolę PlayStation 5 oraz możliwością platformy Xbox Series X. W ramach umowy Road Studio S.A. zobowiązuje się do wykonania 22 Milestone'ów, przy czym zaakceptowanie przez Emitenta każdego z kamieni milowych będzie podstawą do otrzymania finansowania za dany etap. Średni koszt każdego z Milestone'ów wynosi niespełna 155 tys. złotych brutto.

Na podstawie umowy Road Studio S.A. będzie uprawniona do otrzymania wynagrodzenia prowizyjnego w wysokości 10% zysku netto (Emitent 90%) rozumianego, jako przychód ze sprzedaży gry pomniejszony o należne podatki oraz prowizje związane ze sprzedażą gry na platformach wskazanych powyżej do czasu zwrotu równowartości kosztów poniesionych przez Movie Games S.A. tj. kosztów produkcji, marketing związanego z produkcją i wydaniem, QA, itp.

Road Studio w raporcie bieżącym ESPI o numerze 11/2024 z dnia 21 sierpnia 2024 roku wskazało iż otrzymywane wpływy od GMG Label Limited z siedzibą w Londynie związane z udziałem w zyskach „Alaskan Road Truckers” również w wersji konsolowej będzie przeznaczał na produkcję gry pomniejszając kwotę wpłaty za dany kamień milowy, zmniejszając tym samym kwotę otrzymanego finansowania i recoup po stronie Emitenta.

Za działania obejmujące marketing związany z produkcją i wydaniem gry, kontrolę jakości QA (Quality Assurance) dotyczącą gry oraz sprzedaż gry na platformach dystrybucji wskazanych powyżej odpowiedzialna będzie spółka Movie Games S.A. Po zwrocie kosztów poniesionych przez Emitenta, Road Studio S.A. przysługiwał będzie następujący udział w zysku netto:

- a) 35% zysku netto ze sprzedaży gry w wersji PC (nie włączając w to dodatku (DLC) – Emitent 65%
- b) 60% zysku netto ze sprzedaży dodatku (DLC) do gry w wersji na PC – Emitent 40%
- c) 50% zysku netto ze sprzedaży gry wraz z dodatkiem – DLC w wersji na konsolę PlayStation 5 oraz na konsolę Xbox Series X i Xbox Series S w przypadku, gdy port na Xbox zostanie wykonany – Emitent 50%.

W dniu 20 sierpnia 2024 roku nastąpiła prezentacja zapowiedzi płatnego dodatku tzw. DLC do gry Drug Dealer Simulator 2 o nazwie "Drug Dealer Simulator 2: Casino" poprzez opublikowanie karty produktu na platformie Steam. W dniu 20 sierpnia 2024 roku Emitent zawarł z True Games Syndicate S.A umowę wydawniczą, na mocy której True Games Syndicate S.A będzie podmiotem odpowiedzialnym za produkcję Casino. Dodatek stworzy perspektywę rozwoju kariery i zarabiania bazującą zarówno o graniu w kasynie jak również posiadanie go na własność oraz umożliwi graczom zanurzenie się w świat hazardu. W grze pojawi się nowa lokalizacja w postaci starej platformy wiertniczej, na której zostanie otwarte kasyno. Do lokalizacji będzie można się dostać jedynie za pomocą łódek i motorówek. Na miejscu na graczy będą czekały gry hazardowe:

- automaty do gier w stylu jednorękiego bandyty,
- blackjack,
- ruletka,
- poker all-in,
- wieloosobowy Texas Hold'em.

Poza możliwością korzystania z usług kasyna, gracz otrzyma nowe zadanie, którego zwieńczeniem, będzie możliwość przejęcia całego biznesu i wejście w skórę właściciela intratnego biznesu. Spółka wskazuje, że po zwrocie kosztów poniesionych przez Emitenta tj. kosztów produkcji, marketingu związanego z produkcją, wydaniem Casino, kontrolą jakości ["QA"] itp. True Games Syndicate S.A przysługiwał będzie 20% udział w zysku netto rozumiany, jako przychód ze sprzedaży Casino pomniejszony o należne podatki oraz prowizje związane ze sprzedażą Casino na platformie dystrybucji cyfrowej. Za działania obejmujące marketing związany z produkcją i wydaniem Casino, QA dotyczącą Casino oraz sprzedaż odpowiedzialny będzie Emitent.

Zarząd Spółki przekazał również do publicznej informacji, iż Casino jest pierwszy płatnym dodatkiem do gier z tzw. IP DDS. Zgodnie z przyjętą strategią Emitent planuje wykonanie 4 płatnych DLC do gry Drug Dealer Simulator 2.

W dniu 29 sierpnia 2024 roku Emitent zawarł z Ultimate Games S.A umowę współpracy zakresie wykonywania przez Ultimate Games wersji konsolowej gry Drug Dealer Simulator na platformy Xbox Series X i Xbox Series S oraz Xbox One. Na podstawie wyżej wskazanej umowy Emitent udzielił licencji do gry na podstawie której Ultimate Games S.A. zobowiązała się do bezpłatnego dostosowania gry na platformę Xbox, w tym do prowadzenia procesu certyfikacji i submisji, poniesienia kosztów QA [Quality Assurance], działalności marketingowej oraz promocyjnej gry na koszt własny. Emitentowi z tytułu udzielenia Ultimate Games S.A. licencji do gry przysługiwać będzie 50% udział w dochodach pomniejszonych o należne podatki oraz prowizje osiągniętych ze sprzedaży gry na każdej z ww. platform od chwili rozpoczęcia sprzedaży tj. od pierwszego sprzedanego egzemplarza Gry bez wcześniejszej spłaty jakichkolwiek kosztów poniesionych przez Ultimate Games S.A. Spółka wskazuje, iż na mocy podpisanej umowy - w zakresie premiery gry na ww. platformy - Ultimate Games S.A. będzie odpowiadała za

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

produkcję oraz marketing gry, w związku z czym ww. działania nie będą wymagały od Emitenta zaangażowania kapitałów własnych.

W dniu 30 sierpnia Spółka przekazała, iż zdecydowała o przesunięciu daty premiery gry Beyond Sunset. Zgodnie z pierwotnymi założeniami premiera Gry miała odbyć się do 30 sierpnia 2024 r. Przesunięcie daty premiery gry spowodowane jest bieżącym skupieniem Spółki na rozwoju produkcji związanych z IP Drug Dealer Simulator.

W dniu 16 maja 2024 roku Road Studio S.A. poinformowała o ustaleniu daty premiery Alaskan Road Truckers w wersji konsolowej na platformy PlayStation 5, Xbox Series X i Xbox Series S na dzień 11 lipca 2024 roku. Premiera odbyła się zgodnie z założonym planem.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły inne niż opisane w punkcie wyżej czynniki i zdarzenia mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

11. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Emitent wszystkie istotne informacje przekazał w niniejszym raporcie.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	11 126	3 056	2 586	668
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	4 407	(1 516)	1 024	(331)
EBITDA*	6 836	(401)	1 589	(88)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	2 477	2 004	576	438
Zysk (strata) netto	2 822	1 495	656	327
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	3 947	927	917	202
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 386)	(1 233)	(322)	(269)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	299	(216)	69	(47)
Przepływy pieniężne netto – razem	2 860	(522)	665	(114)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 914 964	2 573 132	2 914 964	2 573 132
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	0,97	0,58	0,23	0,13

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 września 2024	Na dzień 31 grudnia 2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	28 871	26 103	6 747	6 003
Aktywa trwałe	16 702	19 066	3 903	4 385
Aktywa obrotowe	12 169	7 037	2 844	1 618
Kapitał własny	25 737	22 529	6 015	5 181
Zobowiązania razem	3 135	3 574	733	822
Zobowiązania długoterminowe	1 327	1 599	310	368
Zobowiązania krótkoterminowe	1 807	1 975	422	454
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	10,00	8,76	2,32	1,93

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2024 r. – 4,2791 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,

- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2024 r. – 4,3022 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2023 r.

– 4,5773 PLN/EUR.

VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024 PLN`000	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023 PLN`000	od 01.01.2024 do 30.09.2024 PLN`000	od 01.01.2023 do 30.09.2023 PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>				
Przychody				
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	4 424	1 309	11 126	3 056
Pozostałe przychody	98	30	131	30
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	1 008	476	2 430	1 115
Zużycie materiałów i energii	35	16	81	70
Usługi obce	1 907	491	3 477	2 416
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	294	200	782	781
Pozostałe koszty według rodzaju	8	18	27	58
Inne koszty operacyjne	2	(87)	53	161
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	1 268	225	4 407	(1 516)
Przychody finansowe	215	457	294	4 323
Koszty finansowe	1 168	(15)	1 842	62
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(170)	(197)	(382)	(740)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	144	499	2 477	2 004
Podatek dochodowy	(172)	(59)	(345)	510
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	316	558	2 822	1 495
<i>Działalność zaniechana</i>				
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Zysk (strata) netto	316	558	2 822	1 495
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	(223)	-	(158)	34
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	(223)	-	(158)	34
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem:	(223)	-	(158)	34
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	(42)	-	(30)	6
Inne całkowite dochody:	(181)	-	(128)	27
Całkowite dochody ogółem	135	558	2 693	1 522
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)				
Podstawowy, w tym:	0,08	0,22	0,97	0,58
- z działalności kontynuowanej	0,08	0,22	0,97	0,58
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	0,08	0,22	0,97	0,58
- z działalności kontynuowanej	0,08	0,22	0,97	0,58
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 września 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 PLN'000	Na dzień 30 września 2023 PLN'000
Aktywa trwałe	16 702	18 594	19 066	21 412
Wartości niematerialne	9 057	9 434	9 575	9 904
Rzeczowe aktywa trwałe	33	38	50	46
Prawo do użytkowania składnika aktywów	164	225	348	409
Inwestycje w jednostkach zależnych	1 863	2 469	2 469	2 469
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	3 084	3 950	3 646	3 948
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	1 667	1 844	2 494	4 260
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	834	634	485	375
Aktywa obrotowe	12 169	10 254	7 037	8 951
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 953	7 776	3 246	3 894
Należność z tytułu podatku dochodowego	505	131	131	584
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	5 501	1 493	2 641	3 377
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	910	853	1 018	1 096
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	11 869	10 254	7 037	8 951
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	300	-	-	-
Aktywa razem	28 871	28 848	26 103	30 363

PASywa	Na dzień 30 września 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2024 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 PLN'000	Na dzień 30 września 2023 PLN'000
Razem kapitał własny	25 737	25 602	22 529	26 506
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	4 695	4 876	4 310	4 309
Zyski zatrzymane	15 047	14 731	12 226	16 203
Zobowiązanie długoterminowe	1 327	1 504	1 599	2 003
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 294	1 370	1 481	1 817
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	118	186

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	33	133	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe	1 807	1 743	1 975	1 853
Zobowiązania z tytułu leasingu	186	254	267	262
Pożyczki otrzymane	26	44	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 595	1 440	1 708	1 592
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	5	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 807	1 743	1 975	1 853
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-	-
Zobowiązania razem	3 135	3 246	3 574	3 857
Pasywa razem	28 871	28 848	26 103	30 363

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 września 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	4 309	12 226	22 529
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	4 309	12 226	22 529
Całkowite dochody:	-	-	(128)	2 822	2 693
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 822	2 822
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	2 822	3 208
Stan na 30 września 2024 roku	2 573	3 421	4 695	15 047	25 737

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 grudnia 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984
Całkowite dochody:	-	-	28	(2 483)	(2 455)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(2 483)	(2 483)
Inne całkowite dochody	-	-	28	-	28
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	28	(2 483)	(2 455)
Stan na 31 grudnia 2023 roku	2 573	3 421	4 310	12 226	22 529

Na dzień 30 września 2023 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	4 282	14 708	24 984
Całkowite dochody:	-	-	-	1 495	1 522
Zysk/strata netto	-	-	-	1 495	1 495
Inne całkowite dochody	-	-	27	-	27
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	27	1 495	1 522
Stan na 30 września 2023 roku	2 573	3 421	309	16 203	26 506

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone Śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	III kwartał	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	od 01.07.2024	od 01.07.2023	od 01.01.2024	od 01.01.2023
	do 30.09.2024	do 30.09.2023	do 30.09.2024	do 30.09.2023
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ				
Zysk / strata brutto	144	499	2 477	2 004
Korekty	4 016	(158)	1 470	(1 472)
Amortyzacja	1 008	476	2 430	1 115
Przychody z tytułu odsetek	(9)	(11)	(54)	(54)
Koszty z tytułu odsetek	(5)	10	18	33
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	170	197	382	740
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	514	(448)	1 163	(4 244)
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	(181)	(25)	(181)	(52)
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	305	-	305	-
Zmiana stanu rezerw	-	26	-	21
Zmiana stanu należności	2 823	(331)	(1 707)	1 292
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	29	(51)	(80)	(324)
Inne korekty	(637)	-	(805)	-
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	4 161	341	3 947	532
Podatek dochodowy zapłacony	94	-	-	394
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	4 255	341	3 947	927
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ				
Nabycie udziałów i akcji w jednostkach zależnych	-	(7)	-	(7)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	-	6	-	40
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	-	(9)	(4)
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	317	-	317	-
Nabycie udziałów i akcji jednostek pozostałych	-	(3)	-	(15)
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	(38)	(25)	(83)	(44)
Spłata pożyczek udzielonych stronom powiązanym	-	498	-	648
Odsetki otrzymane	-	19	-	19
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	-	160	-	160
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(554)	(871)	(1 711)	(2 029)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	100	-	100	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(175)	(222)	(1 386)	(1 233)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ				
Emisja akcji	-	-	515	-
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(67)	(62)	(198)	(183)
Odsetki zapłacone	(5)	(10)	(18)	(33)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(72)	(72)	299	(216)
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	4 008	47	2 860	(522)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	4 008	47	2 860	(522)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	1 493	3 330	2 641	3 900
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	5 501	3 377	5 501	3 377
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-

VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmiana	Na dzień 30 września 2024
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	485	348	834
Odpisy wartości udziałów/ akcji jednostek zależnych	(422)	(305)	(727)
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	(252)	-	(252)
Wycena do wartości godziwej	2 494	(826)	1 667
Pozostałe rezerwy	25	-	25
Rezerwy na przychody (zawieszono do rozliczenia w przyszłości)	1 104	(300)	778
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 481	(187)	1 294

5. Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży

5.1. Specyfikacja aktywów trwałych przeznaczonych do sprzedaży

Wyszczególnienie	Oczekiwany termin zbycia	Wartość bilansowa na dzień 30 września 2024
Akcje Movie Games VR S.A.	IV kwartał 2024 r.	300

Warunki (sposób) zbycia:

Zarząd Movie Games S.A. w dniu 18 września 2024 roku zawarł przedwstępną umowę sprzedaży akcji [„Umowa”], dotyczącą zbycia przez Emitenta na rzecz kupującego wszystkich posiadanych przez Emitenta akcji [tj. 3 850 000 akcji] Movie Games VR S.A. z siedzibą w Warszawie [„MGVR”].

Zgodnie z postanowieniami Umowy, umowa przyrzeczona sprzedaży akcji ma zostać zawarta przez strony w terminie do dnia 31 grudnia 2024 roku. Na mocy Umowy kupujący – w związku z zamiarem zawarcia umowy przyrzeczonej sprzedaży akcji – zobowiązał się ponadto do pokrycia bieżących kosztów działalności MGVR.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Po otrzymaniu przez Emitenta całości zapłaty za sprzedane akcje, Emitent przeniesie własność Akcji na rachunek maklerski podmiotu wskazanego przez kupującego, na podstawie zawartej przez ten podmiot z Emitentem umowy przyrzeczonej tj. umowy sprzedaży Akcji, przy czym Nabywca zapewni wskazanie przez ten podmiot właściwego rachunku maklerskiego, na który zostaną przelane Akcje.

5.2. Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości dotyczące aktywów trwałych zakwalifikowanych jako przeznaczone do sprzedaży

Wyszczególnienie	Odpis aktualizujący ujęty w kosztach finansowych w 2024 roku
Odpis aktualizujący wartość akcji w Movie Games VR S.A.	305

Emitent dokonał odpisów aktualizujących wartość akcji wskazanych w tabeli powyżej spółki do ceny sprzedaży.

5.3. Opis faktów i okoliczności prowadzących do decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży

Decyzja o zamiarze sprzedaży akcji Movie Games VR S.A. zapadła po przeprowadzeniu przez Emitenta analizy sytuacji spółek zależnych z Grupy kapitałowej. Emitent w zaplanowanej na najbliższe lata strategii nie przewiduje rozwoju w zakresie portów Virtual Reality w ramach działania Grupy kapitałowej.

5.4. Wpływ decyzji przeznaczenia aktywów do sprzedaży na wyniki działalności w danym okresie oraz w prezentowanych okresach poprzednich

Skutkiem podjęcia powyższej decyzji jest dokonanie wyceny akcji do wartości sprzedaży. W wyniku dokonanej wyceny akcje Movie Games VR S.A. zostały wycenione na kwotę 300 tys. zł, a wpływ przeprowadzonej wyceny ujęty został w kosztach finansowych bieżącego roku w postaci odpisów aktualizujących udziały i akcje w wysokości 305 tys. zł. Decyzja dotycząca przeznaczenia aktywów do sprzedaży nie miała wpływu na wyniki prezentowane w okresach poprzednich.

6. Dodatkowe wyjaśnienia do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych

Emitent w ramach pozycji „Inne korekty” przepływów pieniężnych z działalności operacyjnej skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych ujął poniższe operacje składające się na wartość (805) tys. zł:

- (534) tys. zł – korekta bilansowej zmiany stanu należności w wysokości rozliczenia zobowiązania z tyt. CIT z należnościami z tyt. VAT (uregulowanie zobowiązania z tyt. CIT bez przepływu pieniężnego),
- (146) tys. zł – korekta bilansowej zmiany stanu zobowiązań w wysokości kompensaty należności z tyt. nabycia udziałów jednostki stowarzyszonej z zobowiązaniami handlowymi (należność i zobowiązanie związane z tym samym podmiotem),
- (100) tys. zł – korekta bilansowej zmiany stanu zobowiązań w wysokości zaliczki z tyt. sprzedaży akcji jednostki zależnej Movie Games VR S.A. Wpływ danej zaliczki ujęto drugostronnie w pozycji „Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne” przepływów pieniężnych z działalności inwestycyjnej,
- 83 tys. zł – korekty bilansowej zmiany stanu należności i zobowiązań w wyniku zawartych umów przelewu wiarygodności (brak przepływu pieniężnego),
- 50 tys. zł – korekta w wysokości wartości umorzonego długu od Movie Games VR S.A. (zmniejszenie zobowiązania finansowego bez przepływu pieniężnego),
- 8 tys. zł – korekta w wysokości umorzonych odsetek od udzielonych pożyczek (zmniejszenie wartości udzielonych pożyczek bez przepływu pieniężnego).

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za Zarząd:

Mateusz Wcześniak

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Agnieszka Hałasińska

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej