

ŻYCIORYS ZAWODOWY

(aktualny na 22.11.2024r.)

1) Imię, nazwisko, zajmowane stanowisko lub funkcje pełnione w ramach emitenta oraz termin upływu kadencji, na jaką dana osoba została powołana

Maciej Miąsik – Członek Rady Nadzorczej Emitenta, powołany w dniu 21.11.2024 r. Kadencja wspólna która upływie w dniu 31.12.2027 roku.

2) Opis kwalifikacji i doświadczenia zawodowego

Jeden z pionierów polskiej branży gier wideo. Projektant gier, programista, producent, dźwiękowiec. Współtwórca Electro Body, pierwszej polskiej komercyjnej gry na komputery PC. Pracował przy pierwszej polskiej grze - Fire Fight - dla giganta elektronicznej rozrywki - Electronic Arts. Na przełomie wieków tworzył serię gier przygodowych z żywymi aktorami, które podbijały rynki wszystkich kontynentów. Był szefem produkcji pierwszej części serii Wiedźmin. Obecnie aktywnie zajmuje się edukacją branżową. Jest dyrektorem programowym komercyjnych kursów edukacyjnych dla branży gier – Game Dev School - organizowanych od 2014 roku. Od 2012 roku wykłada na Polsko Japońskiej Akademii Technik Komputerowych oraz w Warszawskiej Szkole Filmowej, na kierunku Tworzenie Gier Wideo, który współtworzył. Członek rad programowych najważniejszych krajowych konferencji branżowych - GIC oraz Digital Dragons. Wieloletni niezależny ekspert Agencji Wykonawczej ds. Edukacji, Kultury i Sektora Audiowizualnego w Brukseli. Aktywnie działa w Fundacji Indie Games Polska.

3) Wskazanie działalności wykonywanej przez daną osobę poza emitentem, gdy działalność ta ma istotne znaczenie dla emitenta

Movie Games S.A. – Członek Rady Nadzorczej

4) Wskazanie wszystkich spółek prawa handlowego, w których, w okresie co najmniej ostatnich trzech lat, dana osoba była członkiem organów zarządzających lub nadzorczych albo wspólnikiem, ze wskazaniem, czy dana osoba nadal pełni funkcje w organach lub jest nadal wspólnikiem

Movie Games S.A. – Członek Rady Nadzorczej – obecnie

Detalion Games S.A. – Członek Rady Nadzorczej – obecnie

Movie Games S.A. – Wiceprezes Zarządu

Movie Games S.A. – akcjonariusz – obecnie

Iron VR S.A. — Członek Rady Nadzorczej

Mill Games S.A. — Członek Rady Nadzorczej

Movie Games VR S.A. – Członek Rady Nadzorczej – obecnie

Stowarzyszenie Dobry Wieczór — Członek Komisji Rewizyjnej – obecnie

Road Studio S.A. – Członek Rady Nadzorczej – obecnie

Goat Gamez S.A. – Członek Rady Nadzorczej – obecnie

Second Chamber S.A. – akcjonariusz – obecnie

Brave Lamb Studio S.A. – akcjonariusz – obecnie
Brave Lamb Studio S.A. – Członek Rady Nadzorczej

- 5) **Informacje na temat czy w okresie ostatnich pięciu lat dana osoba została skazana prawomocnym wyrokiem za przestępstwa, o których mowa w art. 18 § 2 Kodeksu spółek handlowych lub przestępstwa określone w Ustawie o obrocie, Ustawie o ofercie lub ustawie z dnia 26 października 2000 r. o giełdach towarowych, albo za analogiczne przestępstwa w rozumieniu przepisów prawa obcego, oraz wskazanie, czy w okresie co najmniej ostatnich pięciu lat osoba taka otrzymała sądowy zakaz działania jako członek organów zarządzających lub nadzorczych w spółkach prawa handlowego**

Nie występują

- 6) **Szczegóły wszystkich przypadków upadłości, restrukturyzacji, zarządu komisarycznego lub likwidacji, w okresie co najmniej ostatnich pięciu lat, w odniesieniu do podmiotów, w których dana osoba pełniła funkcje członka organu zarządzającego lub nadzorczego**

Nie występują

- 7) **Informacje, czy dana osoba prowadzi działalność, która jest konkurencyjna w stosunku do działalności emitenta, oraz czy jest współnikiem konkurencyjnej spółki cywilnej lub osobowej albo członkiem organu spółki kapitałowej lub członkiem organu jakiegokolwiek konkurencyjnej osoby prawnej**

Nie prowadzi działalności konkurencyjnej. Nie jest współnikiem konkurencyjnej spółki cywilnej oraz osobowej a także członkiem organu spółki kapitałowej a także członkiem organu jakiegokolwiek konkurencyjnej osoby prawnej.

- 8) **Informacje, czy dana osoba figuruje w rejestrze dłużników niewypłacalnych, prowadzonym na podstawie ustawy z dnia 20 sierpnia 1997 r. o Krajowym Rejestrze Sądowym.**

Nie figuruje