



GAMING
FACTORY

RAPORT KWARTALNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
GAMING FACTORY S.A.

za III kwartał 2024 roku

zawierający

- skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,
- skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. za 9 miesięcy zakończonych 30 września 2024 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej.

Warszawa, dnia 28 listopada 2024 roku

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	4
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	5
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	5
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	6
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	10
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za III kwartał 2024 roku	12
1.	Informacje ogólne o Emitencie	12
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	12
2.1.	Jednostki zależne	12
2.2.	Jednostki stowarzyszone	12
3.	Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	13
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	13
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	13
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	13
7.	Segmenty operacyjne	14
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	14
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	15
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	15
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	15
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	15
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	16
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	16
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	16
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	16
14.	Instrumenty finansowe	17
14.1.	Aktywa finansowe	17
14.2.	Zobowiązania finansowe	18
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	18
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	19
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	20
17.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	20
18.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	20
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	20
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	20
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	20
22.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	20
23.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	20
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	20
25.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r.	23
25.1.	Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.	23
25.2.	Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.	23
25.3.	Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonyimi	23

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

26.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	23
27.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego.....	23
28.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	23
IV.	Wybrane informacje objaśniające	24
1.	Zapasy	24
2.	Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	24
3.	Dodatkowe informacje objaśniające do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych	25
V.	Pozostałe informacje	25
1.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	25
2.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	25
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	26
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	26
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	26
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	27
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca.....	27
8.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe.....	27
9.	Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	27
10.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących.....	27
11.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	28
12.	Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	28
VI.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	29
VII.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	30
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	30
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej.....	31
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	32
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	34
VIII.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	36
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	36
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	36
5.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów.....	36

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE	od 01.01.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE	od 01.01.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000	PLN`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	2 275	1 988	1 988	529	434	434
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 891)	(487)	(487)	(440)	(106)	(106)
EBITDA*	(1 774)	(379)	(379)	(412)	(83)	(83)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(1 559)	(656)	(430)	(362)	(143)	(94)
Zysk (strata) netto	(1 552)	(635)	(453)	(361)	(139)	(99)
- przypadający na Jednostkę dominującą	(1 539)	(617)	(435)	(358)	(135)	(95)
- przypadający na udziały niedające kontroli	(13)	(18)	(18)	(3)	(4)	(4)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(3 442)	(3 682)	(3 682)	(800)	(804)	(804)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	542	66	66	126	14	14
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(607)	-	-	(141)	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(3 508)	(3 616)	(3 616)	(815)	(790)	(790)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 054 707	5 627 700	5 627 700	6 054 707	5 627 700	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	(0,25)	(0,11)	(0,08)	(0,06)	(0,02)	(0,02)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2024 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2023 PLN`000	Na dzień 30 września 2024 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2023 EUR`000
	Aktywa / Pasywa razem	26 769	25 498	6 256
Aktywa trwałe	2 136	4 048	499	931
Aktywa obrotowe	24 633	21 450	5 757	4 933
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	21 434	23 275	5 009	5 353
Zobowiązania razem	5 044	1 905	1 179	438
Zobowiązania długoterminowe	513	1 084	120	249
Zobowiązania krótkoterminowe	4 531	821	1 059	189
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	5 627 700	6 077 700	5 627 700
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	3,57	4,19	0,83	0,93

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2024 r. – 4,2791 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2024 r. – 4,3022 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2023 r. – 4,5773 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE	od 01.01.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE
	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000	PLN`000
Działalność kontynuowana						
Przychody						
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	536	565	565	2 275	1 988	1 988
Pozostałe przychody	-	17	17	-	18	18
Koszty działalności operacyjnej						
Zmiana stanu produktów	2 358	1 562	1 562	6 019	4 750	4 750
Amortyzacja	38	38	38	116	109	109
Zużycie materiałów i energii	41	9	9	98	32	32
Usługi obce	2 549	1 740	1 740	6 552	5 395	5 395
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	1 246	605	605	3 205	1 508	1 508
Pozostałe koszty według rodzaju	65	18	18	187	58	58
Pozostałe koszty operacyjne	13	8	8	26	141	141
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 059)	(274)	(274)	(1 891)	(487)	(487)
Przychody finansowe	26	68	68	523	258	258
Koszty finansowe	346	(14)	1	551	307	81
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	552	(28)	(28)	495	(120)	(120)
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	-	-	(136)	-	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(827)	(220)	(234)	(1 559)	(656)	(430)
Podatek dochodowy	(29)	43	40	(8)	(20)	22
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(798)	(262)	(274)	(1 552)	(635)	(453)
Działalność zaniechana						
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-
Zysk (strata) netto	(798)	(262)	(274)	(1 552)	(635)	(453)
- przypisany Jednostce dominującej	(795)	(257)	(269)	(1 539)	(617)	(435)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- przypisany udziałom niedającym kontroli	(3)	(5)	(5)	(13)	(18)	(18)
Inne całkowite dochody, w tym:	240	198	210	306	196	14
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	191	46	60	191	46	(180)
Podatek odroczonego od wyceny do wartości godziwej	36	9	11	36	9	(34)
Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	105	199	199	186	196	196
Podatek odroczonego od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	20	38	38	35	37	37
Całkowite dochody ogółem, przypadające na:	(558)	(64)	(64)	(1 246)	(439)	(439)
- Jednostkę dominującą	(555)	(59)	(59)	(1 234)	(421)	(421)
- udziały niedające kontroli	(3)	(5)	(5)	(13)	(18)	(18)

Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)

Podstawowy, w tym:	(0,13)	(0,05)	(0,05)	(0,26)	(0,11)	(0,08)
- z działalności kontynuowanej	(0,13)	(0,05)	(0,05)	(0,26)	(0,11)	(0,08)
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	(0,13)	(0,05)	(0,05)	(0,26)	(0,11)	(0,08)
- z działalności kontynuowanej	(0,13)	(0,05)	(0,05)	(0,26)	(0,11)	(0,08)
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2024	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	30 września 2023
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	2 136	3 557	4 048	4 953
Wartość firmy	-	-	89	89
Wartości niematerialne	166	193	248	276
Rzeczowe aktywa trwałe	114	70	94	106
Aktywa finansowe wyceniane metodą praw własności	1 076	1 935	2 223	2 704
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	629	607	607	1 087
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	153	752	787	693
Aktywa obrotowe	24 633	23 297	21 450	19 426
Zapasy	17 338	14 980	11 589	11 990

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	986	1 699	1 454	833
Należność z tytułu podatku dochodowego	153	-	-	-
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	4 008	5 981	7 516	6 412
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	280	280	543	94
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	344	357	348	97
Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	1 678	-	-	-
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	22 955	23 297	21 450	19 426
Aktywa razem	26 769	26 854	25 498	24 379

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2024	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023	30 września 2023	30 września 2023
	PLN'000	PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000
Razem kapitał własny	21 725	22 283	23 593	23 593	22 437	22 437
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	21 434	21 989	23 275	23 275	22 020	22 020
Kapitał akcyjny	608	608	563	563	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 171	22 171	18 236	18 236	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 257	1 017	5 824	5 539	1 236	967
Zyski zatrzymane	(2 602)	(1 807)	(1 348)	(1 063)	1 986	2 255
- w tym zysk (strata) netto	(1 539)	(744)	(3 951)	(3 752)	(617)	(435)
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	291	294	318	318	416	416
Zobowiązania długoterminowe	513	1 084	1 084	1 084	1 084	1 084
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	513	1 084	1 084	1 084	1 084	1 084
Zobowiązania krótkoterminowe	4 531	3 486	821	821	858	858
Kredyty bankowe i pożyczki	-	2	-	-	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 531	3 484	821	821	858	858
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	4 531	3 486	821	821	858	858
Zobowiązania razem	5 044	4 571	1 905	1 905	1 942	1 942
Pasywa razem	26 769	26 854	25 498	25 498	24 379	24 379

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 września 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	5 824	(1 348)	23 275	318	23 593
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	5 539	(1 063)	23 275	318	23 593
Całkowite dochody:	-	-	306	(1 539)	(1 234)	(13)	(1 246)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(1 539)	(1 539)	(13)	(1 552)
Inne całkowite dochody	-	-	306	-	306	-	306
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)	-	(607)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(14)	(14)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 282)	(1 539)	(1 841)	(27)	(1 867)
Stan na 30 września 2024 roku	608	22 171	1 257	(2 602)	21 434	291	21 725

Na dzień 31 grudnia 2023 r. - OPUBLIKOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 422	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	196	(3 951)	(3 755)	(116)	(3 871)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 951)	(3 951)	(116)	(4 067)
Inne całkowite dochody	-	-	196	-	196	-	196
Emisja akcji	-	-	4 588	-	4 588	-	4 588
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 784	(3 951)	833	(116)	717
Stan na 31 grudnia 2023 roku	563	18 236	5 824	(1 348)	23 275	318	23 593

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 31 grudnia 2023 r. - SKORYGOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 422	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(87)	87	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	953	2 690	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	(2)	(3 752)	(3 755)	(116)	(3 871)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 752)	(3 752)	(116)	(3 869)
Inne całkowite dochody	-	-	(2)	-	(2)	-	(2)
Emisja akcji	-	-	4 588	-	4 588	-	4 588
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 586	(3 752)	833	(116)	717
Stan na 31 grudnia 2023 roku	563	18 236	5 539	(1 063)	23 275	318	23 593

Na dzień 30 września 2023 r. - OPUBLIKOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	196	(617)	(421)	(18)	(439)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(617)	(617)	(18)	(635)
Inne całkowite dochody	-	-	196	-	196	-	196
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	196	(617)	(421)	(18)	(439)
Stan na 30 września 2023 roku	563	18 236	1 236	1 986	22 020	416	22 437

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 30 września 2023 r. - SKORYGOWANE

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 040	2 603	22 442	434	22 876
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(87)	87	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	953	2 690	22 442	434	22 876
Całkowite dochody:	-	-	14	(435)	(421)	(18)	(439)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(435)	(435)	(18)	(453)
Inne całkowite dochody	-	-	14	-	14	-	14
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	14	(435)	(421)	(18)	(439)
Stan na 30 września 2023 roku	563	18 236	967	2 255	22 020	416	22 437

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023	od 01.01.2023 do 30.09.2023
	PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000	PLN'000	OPUBLIKOWANE PLN'000	SKORYGOWANE PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ						
Zysk / strata brutto	(827)	(220)	(234)	(1 559)	(656)	(430)
Korekty	(832)	(1 427)	(1 412)	(1 883)	(3 074)	(3 299)
Amortyzacja	38	38	38	116	109	109
Przychody z tytułu odsetek	(7)	(2)	(2)	(19)	(11)	(11)
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji nie powodującej utraty kontroli	161	5	5	(13)	75	75
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	(552)	28	28	(495)	120	120
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	102	88	-	35	88	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	-	(102)	-	-	138	-
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	-	-	-	136	-	-
Zmiana stanu rezerw	(16)	-	-	(16)	-	-
Zmiana stanu zapasów	(2 358)	(1 562)	(1 562)	(6 019)	(4 636)	(4 636)
Zmiana stanu należności	634	(20)	(20)	325	107	107

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 167	117	117	4 069	127	127
Inne korekty	(2)	(15)	(15)	-	810	810
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(1 659)	(1 647)	(1 647)	(3 442)	(3 729)	(3 729)
Podatek dochodowy zapłacony	2	47	47	-	47	47
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 658)	(1 599)	(1 599)	(3 442)	(3 682)	(3 682)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ						
Zbycie udziałów jednostkach stowarzyszonych	156	-	-	772	-	-
Zbycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	47	47	259	363	363
Splata pożyczek udzielonych stronom powiązanym	-	-	-	-	200	200
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	20	-	-	22	-	-
Otrzymane odsetki	-	-	-	-	6	6
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(54)	(11)	(11)	(54)	(44)	(44)
Udzielenie pożyczek jednostkom stowarzyszonym	-	-	-	-	(180)	(180)
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(435)	-	-	(435)	-	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	-	-	-	(280)	(280)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	-	-	-	(23)	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(314)	36	36	542	66	66
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ						
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	2	-	-	2	-	-
Splata kredytów bankowych i pożyczek zaciągniętych	(4)	-	-	(2)	-	-
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	-	-	(607)	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(2)	-	-	(607)	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 974)	(1 563)	(1 563)	(3 508)	(3 616)	(3 616)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 974)	(1 563)	(1 563)	(3 508)	(3 616)	(3 616)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	5 981	7 975	7 975	7 516	10 028	10 028
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	4 008	6 412	6 412	4 008	6 412	6 412
- o ograniczonej możliwości dysponowania	(9)	-	-	-	-	-

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. za III kwartał 2024 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Gaming Factory S.A. (dalej także „Jednostka dominująca”, „Emitent”) została zawiązana w dniu 13 listopada 2017 roku w Warszawie na czas nieokreślony. Siedziba Jednostki dominującej mieści się w Warszawie, przy ulicy Powązkowskiej nr 15.

Jednostka dominująca została wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla miasta stołecznego Warszawy w Warszawie, XIV Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000707300 w dniu 4 grudnia 2017 r.

Jednostka dominująca posiada numer NIP: 5272829488 oraz symbol REGON 368897485 i działa na podstawie przepisów Kodeksu spółek handlowych oraz w oparciu o statut Jednostki dominującej.

Na dzień 30 września 2024 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**
 - Mateusz Adamkiewicz – Prezes Zarządu,
 - Marcin Przymus – Wiceprezes Zarządu.
- **Rada Nadzorcza:**
 - Tomasz Pasiut – Przewodniczący Rady Nadzorczej,
 - Bartosz Krusik – Członek Rady Nadzorczej,
 - Elżbieta Paliga – Członek Rady Nadzorczej,
 - Daniel Kostecki – Członek Rady Nadzorczej,
 - Jolanta Golicka – Członek Rady Nadzorczej.

W III kwartale 2024 r. oraz po zakończeniu okresu śródrocznego nie miały miejsca zmiany w składzie organów Jednostki dominującej.

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 września 2024 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2024	31.12.2023
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	90,00%	90,00%

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony. Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.09.2024	31.12.2023
Quest Craft S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	21,70%	40,08%
Demolish Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	37,86%	-

*dawniej *Ultimate VR S.A.*

W bieżącym okresie sprawozdawczym:

- udzielono pożyczki stanowiącej 345 000 sztuk akcji Black Rose Project S.A., która na dzień 31 grudnia 2023 r. stanowiła jednostkę stowarzyszoną (udział Grupy w danej jednostce na dzień 31 grudnia 2023 r. wynosił 25,44%). W wyniku zawartych umów pożyczek

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Emitent zobowiązał się przenieść własność akcji Black Rose Project S.A. na pożyczkobiorców, co skutkowało zmianą statusu spółki z jednostki stowarzyszonej na jednostkę pozostałą. Pożyczkobiorcy zobowiązali się do zwrotu pożyczonych akcji nie później niż w terminie 10 dni roboczych od dnia rejestracji akcji serii C w Black Rose Project S.A. Na dzień publikacji niniejszego raportu podwyższenie kapitału w danej spółce jest w trakcie procesu rejestracji w Krajowym Rejestrze Sądowym;

- zarejestrowano nabycie 870 685 sztuk akcji Demolish Games S.A., które na dzień 30 września 2024 r. stanowią 37,86% udziału w danej spółce;
- zarejestrowano sprzedaż 974 000 sztuk akcji Ultimate VR S.A. (jednostka stowarzyszona). W wyniku sprzedaży udział Emitenta w danej jednostce zmalał o 18,38%.

3. Podstawa sporządzenia sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania niniejszego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 września 2024 roku i obejmuje okres pierwszych 9 miesięcy.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 30 czerwca 2024, 30 września 2023 roku oraz 31 grudnia 2023 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 30 września 2023 roku oraz 31 grudnia 2023 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2023 roku do 30 września 2023 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2023 r. do 31 grudnia 2023 r., opublikowanego 25 kwietnia 2024 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „Wybrane informacje objaśniające” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia 2024 r. do 30 września 2024 r. Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

finansowego za rok 2023, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2024 roku:

- Zmiany do MSSF 16 „*Leasing – zobowiązanie z tytułu leasingu przy sprzedaży i leasingu zwrotnym*”, zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 7 „*Rachunek przepływów pieniężnych*” oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe. Ujawnienia: ustalenia dotyczące finansowania dostawców*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSR 1 „*Prezentacja sprawozdań finansowych*”
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe;
 - Klasyfikacja zobowiązań jako krótkoterminowe i długoterminowe – odroczenie daty wejścia w życie;
 - Zobowiązania długoterminowe z zobowiązaniami;zatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2024 roku lub po tej dacie.

Zmiany nie mają istotnego wpływu na stosowane przez Grupę zasady (politykę) rachunkowości w odniesieniu do działalności Grupy lub jej wyników finansowych.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez Unię Europejską nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych standardów, zmian standardów i interpretacji, które na dzień publikacji niniejszego raportu nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w Unii Europejskiej (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- Zmiany do MSR 21 „*Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2025 roku lub po tej dacie,
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11), niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2026 roku lub po tej dacie,
- MSSF 18 „*Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- MSSF 19 „*Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o:

- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na konsole Nintendo, Sony i Microsoft,
- produkcję i sprzedaż gier oraz aplikacji na komputery typu PC.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę Kapitałową,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Nintendo Switch, Xbox Store, PS Store z konta własnego lub za pośrednictwem Ultimate Games S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par. 33 MSSF 8 Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne.

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Wyszczególnienie	Przychód w okresie		Przychód w okresie	
	od 01.01.2024 do 30.09.2024	Udział %	od 01.01.2023 do 30.09.2023	Udział %
Sprzedaż gier na Nintendo Switch	279	12,2%	273	13,7%
Sprzedaż gier na Xbox	383	16,9%	149	7,5%
Sprzedaż gier na platformie PC	988	43,4%	1 221	61,4%
Sprzedaż gier na PlayStation	554	24,3%	101	5,1%
Usługi deweloperskie	1	0,0%	230	11,5%
Pozostałe	70	3,1%	14	0,7%
Razem:	2 275	100,0%	1 988	100,0%

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W bieżącym okresie sprawozdawczym doszło do istotnego wzrostu zobowiązań w pozycji „Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe” (w stosunku do danych na dzień 31 grudnia 2023 r.). Wzrost jest wynikiem ujęcia środków finansowych pozyskanych w ramach umowy zawartej z 4Divinity z grupy GCI Asia na wydanie gry Japanese Drift Master w wersji PC. Środki zostały zawieszono do rozliczenia w przyszłości (od momentu wydania gry) i będą wpływać dodatnio na wartość osiąganych przychodów.

W okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r. w ramach pozycji „Inne wpływy (wydatki) finansowe” przepływów pieniężnych z działalności finansowej ujęto istotną wartość przepływów pieniężnych w wysokości 607 tys. zł dotyczących kosztów nowej emisji akcji.

W bieżącym okresie śródrocznym nie wystąpiły inne pozycje nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 września 2024
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	788	(635)	-	153
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 084	(571)	-	513
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	1 150	(240)	-	909
Odpisy aktualizujące wartość inwestycji wycenianych metodą praw własności	3 141	(2)	-	3 139
Odpisy aktualizujące wartość udzielonych pożyczek	-	-	35	35
Pozostałe rezerwy	16	(16)	-	-

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym spółki Grupy kapitałowej nie dokonywały wykupu i spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

15 stycznia 2024 r. doszło do rejestracji w Krajowym Rejestrze Sądowym podwyższenia kapitału akcyjnego z emisji 450 000 akcji serii G, która miała miejsce w 2023 r. W wyniku rejestracji nowej emisji kapitał akcyjny wynosi 607 770,00 zł i dzieli się na 6 077 700 akcji, w pełni opłaconych, o wartości 0,10 zł każda, następujących serii:

- 1 000 000 akcji serii A,
- 3 000 000 akcji serii B,
- 400 000 akcji serii C,
- 100 000 akcji serii D,
- 1 100 000 akcji serii E,
- 27 700 akcji serii F,
- 450 000 akcji serii G.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

W prezentowanym okresie śródrocznym nie dokonano oraz nie deklarowano wypłaty dywidendy.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

- 24 października 2024 - premiera gry Puppet House w wersji PC, Xbox oraz PlayStation. Gra otrzymała bardzo dobre recenzje i na Steam utrzymuje średnią ocen przekraczającą 95%. Łączna liczba sprzedanych kopii na wszystkich platformach wynosi ponad 2200 kopii.
- 6 listopada 2024 - premiera Slavic Punk: Oldtimer w wersji Xbox i PlayStation. Spółka pełni dla gry rolę wydawcy odpowiedzialnego za wersje konsolowe. Dotychczas gra sprzedała się w około 2 300 kopiach.
- 13-21 listopada 2024 – pożyczka łącznie 870 000 sztuk akcji Demolish Games S.A.

Nie wystąpiły inne istotne zdarzenia po zakończeniu danego okresu śródrocznego.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	629	-	-	629
Udziały i akcje	629	-	-	629
Aktywa obrotowe	280	-	7 015	7 295
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	986	986
Udzielone pożyczki	-	-	2 022	2 022
Udziały i akcje	280	-	-	280
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	4 008	4 008
Razem:	909	-	7 015	7 924

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	607	-	-	607
Udziały i akcje	607	-	-	607
Aktywa obrotowe	280	-	8 037	8 317
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 699	1 699
Udzielone pożyczki	-	-	357	357
Udziały i akcje	280	-	-	280
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	5 981	5 981
Razem:	887	-	8 037	8 924

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	607	-	-	607
Udziały i akcje	607	-	-	607
Aktywa obrotowe	543	-	9 318	9 861
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 454	1 454
Udzielone pożyczki	-	-	349	349
Udziały i akcje	543	-	-	543
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	7 516	7 516
Razem:	1 150	-	9 318	10 468

Aktywa finansowe	Na dzień 30 września 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	1 087	-	-	1 087
Udziały i akcje	1 087	-	-	1 087
Aktywa obrotowe	94	-	7 342	7 436
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	833	833
Udzielone pożyczki	-	-	97	97
Udziały i akcje	94	-	-	94
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	6 412	6 412
Razem:	1 181	-	7 342	8 523

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

14.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	4 531	4 531
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 531	4 531
Razem:	-	-	4 531	4 531

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	3 486	3 486
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 484	3 484
Kredyty i pożyczki	-	-	2	2
Razem:	-	-	3 486	3 486

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	821	821
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	821	821
Razem:	-	-	821	821

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 września 2023 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	858	858
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	858	858
Razem:	-	-	858	858

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	22	-	-	22
Akcje/udziały nienotowane	-	280	607	887
Razem:	22	280	607	909

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	63	-	-	63
Akcje/udziały nienotowane	-	887	200	1 087
Razem:	63	887	200	1 150

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 września 2023 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	94	-	-	94
Akcje/udziały nienotowane	-	887	200	1 087
Razem:	94	887	200	1 181

Poziom 1

Akcje notowane

- na dzień 30 września 2024 r. – akcje Black Rose Project S.A. wyceniono w oparciu o notowania New Connect;
- na dzień 30 czerwca 2024 r. – nie dotyczy;
- na dzień 31 grudnia 2023 r. - akcje Drageus Games S.A. wyceniono w oparciu o notowania New Connect;
- na dzień 30 września 2023 r. – wycena akcji Drageus Games S.A. w oparciu o notowania New Connect; wycena Punch Punk S.A. na poziomie 0 zł w związku z zawieszonymi notowaniami na New Connect.

Poziom 2

Udziały i akcje nienotowane

- na dzień 30 września 2024 r. oraz 30 czerwca 2024 r. - wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży;
- na dzień 31 grudnia 2023 r. - wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży oraz wycena akcji Spirit Games Studio S.A. w oparciu o ostatnią cenę emisji akcji;
- na dzień 30 września 2023 r. – wycena udziałów Rejected Games sp. z o.o. oparta o cenę sprzedaży ujętą w umowie warunkowej sprzedaży; wycena akcji Spirit Games Studio S.A. oparta została o cenę akcji nowej emisji, dla której termin ogłoszenia przydziału ustalono na 24 stycznia 2024 r.

Poziom 3

Udziały i akcje nienotowane

- na dzień 30 września 2024 r. oraz 30 czerwca 2024 r. – od dnia nabycia udziałów w Spirit Games Studio S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału w danej spółce oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta udziałów na poziomie ceny nabycia/ostatniej emisji;
- na dzień 31 grudnia 2023 r. - od dnia nabycia akcji Pentacle S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału oraz nie występowały istotne transakcje na akcjach danej spółki, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta akcji na poziomie ceny nabycia;
- na dzień 30 września 2023 r. – od dnia nabycia akcji w Pentacle S.A. nie dochodziło do podwyższenia kapitału oraz nie występowały istotne transakcje na ich akcjach, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Emitenta akcji na poziomie ceny nabycia. Wycena udziałów 87 Avenue Games sp. z o.o. na poziomie 0 zł (odpis aktualizujący udziały na dzień 30 czerwca 2023 r.)

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Grupa nie dokonała przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W prezentowanym okresie śródrocznym nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

18. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W bieżącym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych odpisów aktualizujących i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne zmiany stanu rezerw.

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmiany w bieżącym okresie		Na dzień 30 września 2024
		Podatek odroczonego ujęty w wyniku finansowym	Podatek odroczonego ujęty w innych całkowitych dochodach	
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	787	(635)	-	153
Odpisy aktualizujące udziały oraz akcje	597	(597)*	-	-
Wycena aktywów finansowych do wartości godziwej	66	(47)	-	20
Udział w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych	124	8	-	132
Rezerwy z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 084	(607)	35	513
Wycena aktywów finansowych do wartości godziwej	9	-	-	9
Przeszacowanie inwestycji w momencie utraty kontroli w spółkach zależnych	933	(607)	-	327
Zmiana aktywów netto jednostek stowarzyszonych	142	-	35	177

*zmiana nie wynika z odwrócenia odpisów aktualizujących, a zmniejszenia rezerw z tytułu podatku odroczonego od udziałów i akcji, dla których dokonano dodatniej wyceny do wartości godziwej w momencie utraty kontroli

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 września 2024 r. nie występują istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem finansowym dokonano korekty błędów poprzednich okresów w związku z nieprawidłowym odniesieniem w wynik finansowy wpływu wyceny do wartości

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

godziwej aktywów finansowych. Zgodnie z przyjętą polityką rachunkowości Grupy wycena aktywów finansowych do wartości godziwej odniesiona powinna zostać w inne całkowite dochody.

Korekta dotycząca bilansu otwarcia najwcześniejszego z prezentowanych okresów, tj. 30 września 2023 r. wynosi 86 tys. zł i na dzień 1 stycznia 2023 r. prezentowałyby się następująco:

- wzrost wartości o 86 tys. zł w pozycji „Zyski zatrzymane”,
- zmniejszenie wartości o 86 tys. zł w pozycji „Pozostałe kapitały rezerwowe.

Korekta nie miałaby wpływu na wartość kapitału własnego.

Poniżej przedstawiono wpływ korekt na poszczególne pozycje skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej za rok 2023, skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 30.09.2023 r., skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r., oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r., które stanowią dane porównawcze skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

- **skorygowanie opublikowanego skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 31 grudnia 2023 r.**

PASYWA	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000
	Pozostałe kapitały rezerwowe	5 824	(285)
Zyski zatrzymane	(1 347)	285	(1 063)
- w tym zysk (strata) netto	(3 951)	198	(3 752)

Korekta lat ubiegłych nie miała wpływu na wartości aktywów prezentowanych w skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej na dzień 31 grudnia 2023 r. Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do poszczególnych pozycji opublikowanego skonsolidowanego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym.

- **skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 30 września 2023 r.**

PASYWA	Na dzień 30 września 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 30 września 2023 SKORYGOWANE PLN'000
	Pozostałe kapitały rezerwowe	1 236	(269)
Zyski zatrzymane	1 986	269	2 255
- w tym zysk (strata) netto	(617)	183	(435)

Korekta lat ubiegłych nie miała wpływu na wartości aktywów prezentowanych w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej na dzień 30 września 2023 r. Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do poszczególnych pozycji opublikowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym na dzień 30 września 2023 r.

- **skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r.**

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.01.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN'000
Koszty finansowe	307	(225)	81
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(656)	225	(430)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Podatek dochodowy	(20)	43	22
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(635)	183	(453)
Zysk (strata) netto	(635)	183	(453)
- przypisany Jednostce dominującej	(617)	183	(435)
Inne całkowite dochody	196	(183)	14
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	46	(225)	(180)
Podatek odroczony od wyceny do wartości godziwej	9	(43)	(34)

- skorygowanie wyniku netto na jedną akcję przypadającego na akcjonariuszy Jednostki dominującej opublikowanego w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r.

ZYSK (STRATA) NETTO NA JEDNĄ AKCJĘ PRZYPADAJĄCY AKCJONARIUSZOM JEDNOSTKI DOMINUJĄCEJ	od 01.01.2023 do 30.06.2023 OPUBLIKOWANE PLN	Korekta PLN	od 01.01.2023 do 30.06.2023 SKORYGOWANE PLN
Podstawowy, w tym:	(0,011)	0,03	(0,08)
- z działalności kontynuowanej	(0,011)	0,03	(0,08)
Rozwodniony, w tym:	(0,011)	0,03	(0,08)
- z działalności kontynuowanej	(0,011)	0,03	(0,08)

- skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPIWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2023 do 30.06.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.01.2023 do 30.06.2023 SKORYGOWANE PLN'000
PRZEPIWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
Zysk / strata brutto	(656)	225	(430)
Korekty	(3 074)	(225)	(3 299)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	138	(138)	-
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji	88	(88)	-

- skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów za okres od 1 lipca do 30 września 2023 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.07.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.07.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN'000
Koszty finansowe	(14)	15	1
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(220)	(15)	(234)
Podatek dochodowy	43	(3)	40
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(262)	(12)	(274)
Zysk (strata) netto	(262)	(12)	(274)
- przypisany Jednostce dominującej	(257)	(12)	(269)
Inne całkowite dochody	198	12	210
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	46	15	60
Podatek odroczony od wyceny do wartości godziwej	9	3	11

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych za okres od 1 lipca do 30 września 2023 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.07.2023 do 30.06.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.07.2023 do 30.06.2023 SKORYGOWANE PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
Zysk / strata brutto	(220)	(15)	(234)
Korekty	(1 427)	15	(1 412)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	(102)	102	-
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji	88	(88)	-

25. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązаныmi w okresie od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

25.1. Transakcje z osobami powiązаныmi Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A.

Nie wystąpiły.

25.2. Transakcje w Grupie kapitałowej Gaming Factory S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Typ operacji
Vision Edge Entertainment sp. z o.o.	Gaming Factory S.A.	130	Grafiki JDM

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Gaming Factory S.A. z jednostkami stowarzyszonymi

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Typ operacji
Asmodev S.A.*	Gaming Factory S.A.	57	Milestone, tantiemy
Black Rose Projects S.A.**	Gaming Factory S.A.	43	Portowanie gier
Quest Craft VR S.A.	Gaming Factory S.A.	366	Zgodnie z umową z 03.11.2023-The Abyss-MS3
Razem:		466	

* transakcje do momentu sprzedaży udziałów w jednostce stowarzyszonej Asmodev S.A.

**transakcje do momentu zmiany statusu spółki z jednostki stowarzyszonej na jednostkę pozostałą

26. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

Nie wystąpiły.

27. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W prezentowanym okresie śródrocznym nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

28. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Zapasy

Zapasy stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 września 2024 r. udział w sumie bilansowej stanowił 64,8%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2024	Na dzień 30 czerwca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 września 2023
Półprodukty i produkcja w toku	15 745	13 067	10 156	14 530
Produkty gotowe	1 593	1 913	1 433	1 598
Towary	-	-	-	600
Razem wartość brutto zapasów:	17 338	14 980	11 589	16 728
<i>Odpisy z tytułu utraty wartości</i>	-	-	-	4 738
Razem wartość netto zapasów:	17 338	14 980	11 589	11 990

Zasady rachunkowości:

Wartość początkowa (koszt) zapasów obejmuje wszystkie koszty (nabycia, wytworzenia i inne) poniesione w związku z doprowadzeniem zapasów do ich aktualnego miejsca i stanu. Cena nabycia zapasów obejmuje cenę zakupu powiększoną o cła importowe i inne podatki (niemożliwe do późniejszego odzyskania od władz podatkowych), koszty transportu, załadunku, wyładunku i inne koszty bezpośrednio związane z pozyskaniem zapasów, pomniejszoną o opusty, rabaty i inne podobne zmniejszenia. Zapasy wycenia się w wartości początkowej (cenie nabycia lub koszcie wytworzenia) lub w cenie sprzedaży netto w zależności od tego, która z nich jest niższa. Cena sprzedaży netto odpowiada oszacowanej cenie sprzedaży pomniejszonej o wszelkie koszty konieczne do zakończenia produkcji oraz koszty doprowadzenia zapasów do sprzedaży lub znalezienia nabywcy. W odniesieniu do zapasów koszt ustala się stosując metodę „pierwsze weszło, pierwsze wyszło” (FIFO). Produkcja w toku obejmuje tworzenie gier. Wycena w księgach oparta jest o koszt wytworzenia, który obejmuje koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z Produkcji w toku na Produkty gotowe. W przypadku produkcji w toku Grupa szacuje zainteresowanie wytwarzanym tytułem poprzez zbieranie zapisów na wishlistach, aktywności na portalach społecznościowych oraz szeroko zakrojonym działaniom marketingowym. Powyższe działania pozwalają ocenić, czy wartość netto możliwa do uzyskania jest wyższa od poniesionych kosztów produkcji. W przypadku wyrobów gotowych przyjmuje się założenie, iż każda gra powinna zwrócić koszty jej produkcji w terminie 36 miesięcy od jej produkcji. Odpisów dokonuje się comiesięcznie w równej wysokości z zachowaniem zasady ostrożności.

2. Środki pieniężne i ich ekwiwalenty

Środki pieniężne i ich ekwiwalenty stanowią drugą co do wielkości pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 września 2024 r. udział w sumie bilansowej stanowił 15,0%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 września 2024	Na dzień 30 czerwca 2024	Na dzień 31 grudnia 2023	Na dzień 30 września 2023
Środki pieniężne na rachunkach bankowych	807	2 469	7 516	1 802
Rachunki bieżące VAT (split payment)	-	9	-	-
Lokaty bankowe (do 3 miesięcy)	3 201	3 504	-	4 610
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty brutto	4 008	5 981	7 516	6 412
<i>Odpis na oczekiwane straty kredytowe</i>	-	-	-	-
Razem środki pieniężne i ich ekwiwalenty netto	4 008	5 981	7 516	6 412
<i>- w tym środki o ograniczonej możliwości dysponowania</i>	-	9	-	-

Zasady rachunkowości:

„Środki pieniężne i ich ekwiwalenty” zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

kosztu. Obejmują one depozyty bankowe płatne na żądanie, inne krótkoterminowe inwestycje z pierwotnym terminem wymagalności do 3 miesięcy (licząc od dnia ich założenia), o dużej płynności, łatwo wymieniane na określone kwoty środków pieniężnych oraz nienarażone na istotną zmianę wartości godziwej. Środki pieniężne zgromadzone na rachunkach VAT Grupa klasyfikuje jako ekwiwalenty oraz środki o ograniczonej możliwości dysponowania, z uwagi na występujące ograniczenia regulacyjne w zakresie regulowania bieżących zobowiązań za pomocą środków zgromadzonych na tych rachunkach, jak również zasilania nimi pozostałych rachunków bieżących (konieczne złożenie odpowiedniego wniosku do Urzędu Skarbowego).

3. Dodatkowe informacje objaśniające do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

W ramach pozycji „Inne wpływy (wydatki) finansowe” przepływów pieniężnych z działalności finansowej ujęto koszty nowej emisji akcji w wysokości 607 tys. zł.

V. Pozostałe informacje

1. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji

W III kwartale 2024 r. nie doszło do zmian organizacji Grupy.

Na dzień 30 września 2024 r. konsolidacji podlega Vision Edge Entertainment sp. z o.o.

2. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności

W czerwcu 2024 roku Grupa utraciła kontrolę w spółce Silver Lynx Games sp. z o.o.

• wynik na utracie kontroli

Moment utraty kontroli	27.06.2024
Cena sprzedaży*	-
Wartość godziwa pozostałej kwoty inwestycji	-
Aktywa netto na dzień zbycia (-)	61
Wartość firmy na dzień zbycia (-)	89
Udział mniejszości na dzień zbycia	14
Wynik na utracie kontroli	136

*cena sprzedaży na poziomie 100,00 zł

• przepływy pieniężne powstałe w wyniku utraty kontroli w spółce zależnej

Nazwa jednostki	Całkowita otrzymana zapłata	Część zapłaty składająca się ze środków pieniężnych i ekwiwalentów	Utracone środki pieniężne i ekwiwalenty	Wartość netto przepływów z tytułu transakcji
Silver Lynx Games sp. z o.o.	-	-	(23)	(23)
Razem:	-	-	(23)	(23)

• wybrane dane jednostki zależnej na moment utraty kontroli

Wyszczególnienie	Środki pieniężne	Aktywa trwałe	Aktywa obrotowe	Zobowiązania długoterminowe	Zobowiązania krótkoterminowe
Silver Lynx Games sp. z o.o.	353	-	2 104	-	62

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2024 Spółki ani Grupy kapitałowej Gaming Factory S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 listopada 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	26,68%	1 621 460	26,68%
Mateusz Pastewka**	401 363	6,60%	401 363	6,60%
Agio Smart Money Fundusz Inwestycyjny***	814 025	13,39%	814 025	13,39%
Pozostali (poniżej 5%)	3 240 852	53,32%	3 240 852	53,32%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

** wraz z Flash Fundacja Rodzinna

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 26 września 2024 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	26,68%	1 621 460	26,68%
Mateusz Pastewka**	848 963	13,97%	848 963	13,97%
Agio Smart Money Fundusz Inwestycyjny***	814 025	13,39%	814 025	13,39%
Pozostali (poniżej 5%)	2 793 252	45,96%	2 793 252	45,96%
Razem:	6 077 700	100,00%	6 077 700	100,00%

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

** wraz z Flash Fundacja Rodzinna

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 28 listopada 2024 r.:

Zarząd/ Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	162 146,00
Marcin Przymus	7 972	797,20
Bartosz Krusik	200	20,00

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 25 kwietnia 2024 r.:

Zarząd/ Rada Nadzorcza	Liczba akcji	Łączna wartość nominalna w zł
Mateusz Adamkiewicz*	1 621 460	162 146,00
Marcin Przymus	7 972	797,20
Bartosz Krusik	200	20,00

*wraz z Adamkiewicz Investments Fundacja Rodzinna

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały transakcje z podmiotami powiązаныmi na warunkach innych niż rynkowe.

9. Wskazanie czynników, które w ocenie emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Czynniki zewnętrzne:

- znaczna zmienność kursu dolara amerykańskiego, w której to walucie Grupa osiąga znaczącą część przychodów ze sprzedaży,
- rosnąca liczba konkurencyjnych gier w podobnych gatunkach,
- rosnące koszty pracownicze, przekładające się na budżety gier,
- rosnące koszty marketingu dla gier.

Czynniki wewnętrzne:

- opóźnienia w prowadzonych produkcjach,
- nowe premiery gier oraz ich przyjęcie przez rynek,
- budowanie zainteresowania kluczowymi grami Spółki,
- pozyskanie nowych zespołów deweloperskich oraz pracowników,
- rotacja zespołów deweloperskich.

10. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W trzecim kwartale br. kluczowym wydarzeniem była publikacja prologu gry Japanese Drift Master: Rise of the Scorpion, Dotychczas bezpłatny prolog został pobrany około 500 tys. razy i ze średnią ocen 74% został pozytywnie odebrany przez graczy. Dzięki publikacji prologu, Zespół zebrał cenne opinie od graczy, które są aktualnie implementowane do pełnej wersji gry, której premiera powinna nastąpić wiosną 2025 roku. W związku z chęcią dopracowania tytułu Spółka przeniosła premierę na przyszły rok z wcześniej sygnalizowanej końcówki 2024 roku.

Premiery nowych tytułów nastąpiły już po zakończeniu okresu sprawozdawczego i zostały opisane w pkr 13. Sekcji 7.3 niniejszego raportu.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

W III kwartale Spółka ponosiła wyższe koszty marketingu, między innymi, w związku z obecnością na targach Gamescom i PAX West. Wzrost kosztów marketingowych obciążył wynik finansowy Spółki. W kolejnych kwartałach Spółka nie planuje obecności na targach, poza eventami finansowanymi przez współwydawcę Japanese Drift Master.

Dodatkowo główna produkcja Spółki, JDM była obecna również na targach Brasil Games Show, Tokyo Games Show, Gamsescom Asia. Eventy te były finansowane i organizowane przez 4Divinity i spółki z grupy. W ocenie Spółki obecność na targach przełożyła się na wzrost rozpoznawalności Japanese Drift Master na arenie międzynarodowej, wzrost rozpoznawalności Spółki wśród mediów branżowych, co będzie miało pozytywny wpływ na przedpremierową kampanię marketingową, a także szereg współprac biznesowych na czele z oficjalnie już ogłoszoną współpracą z firmą Intel.

11. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły czynniki i zdarzenia, w tym o nietypowym charakterze, mające istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe.

12. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Poza informacjami opisanymi w niniejszym Sprawozdaniu, nie występują inne informacje istotne dla oceny sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, oceny wyniku finansowego oraz możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta i Grupę kapitałową.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VI. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2024	od 01.01.2023	od 01.01.2023	od 01.01.2024	od 01.01.2023	od 01.01.2023
	do 30.09.2024	do 30.09.2023	do 30.09.2023	do 30.09.2024	do 30.09.2023	do 30.09.2023
	PLN`000	OPUBLIKOWANE PLN`000	SKORYGOWANE PLN`000	EUR`000	OPUBLIKOWANE EUR`000	SKORYGOWANE EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	2 275	1 928	1 928	529	421	421
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 798)	(313)	(313)	(418)	(68)	(68)
EBITDA*	(1 681)	(204)	(204)	(391)	(45)	(45)
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(1 346)	(467)	(241)	(313)	(102)	(53)
Zysk (strata) netto	(1 347)	(453)	(271)	(313)	(99)	(59)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(3 285)	(3 481)	(3 481)	(764)	(760)	(760)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	534	39	39	124	9	9
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(607)	-	-	(141)	-	-
Przepływy pieniężne netto – razem	(3 358)	(3 442)	(3 442)	(781)	(752)	(752)
Średnioważona liczba akcji w okresie	6 054 707	5 627 700	5 627 700	6 054 707	5 627 700	5 627 700
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	(0,22)	(0,08)	(0,05)	(0,05)	(0,02)	(0,01)

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2024	31 grudnia 2023	30 września 2024	31 grudnia 2023
	PLN`000	PLN`000	EUR`000	EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	26 620	24 265	6 221	5 581
Aktywa trwałe	5 843	6 062	1 366	1 394
Aktywa obrotowe	20 777	18 204	4 855	4 187
Kapitał własny	21 780	23 470	5 090	5 398
Zobowiązania razem	4 841	795	1 131	183
Zobowiązania długoterminowe	315	300	74	69
Zobowiązania krótkoterminowe	4 526	496	1 058	114
Liczba akcji na dzień bilansowy	6 077 700	5 627 700	6 077 700	5 627 700
Wartość księgową na jedną akcję (w zł /EUR)	3,58	4,17	0,84	0,96

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 września 2024 r. – 4,2791 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2023 r. – 4,3480 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 września 2024 r. – 4,3022 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 września 2023 r. – 4,5773 PLN/EUR.

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

VII. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	III kwartał od 01.07.2024 do 30.09.2024	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023	III kwartał od 01.07.2023 do 30.09.2023	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023	od 01.01.2023 do 30.09.2023
	PLN`000	OPUBLIKOWANE PLN`000	SKORYGOWANE PLN`000	PLN`000	OPUBLIKOWANE PLN`000	SKORYGOWANE PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>						
Przychody						
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	536	535	535	2 275	1 928	1 928
Pozostałe przychody	-	17	17	-	18	18
Koszty działalności operacyjnej						
Zmiana stanu produktów	2 358	1 582	1 582	6 019	4 728	4 728
Amortyzacja	38	38	38	116	109	109
Zużycie materiałów i energii	41	9	9	97	32	32
Usługi obce	2 550	1 704	1 704	6 571	5 220	5 220
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	1 208	575	575	3 096	1 431	1 431
Pozostałe koszty według rodzaju	63	18	18	185	56	56
Inne koszty operacyjne	13	8	8	26	140	140
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(1 019)	(218)	(218)	(1 798)	(313)	(313)
Przychody finansowe	17	61	61	506	234	234
Koszty finansowe	346	(10)	5	498	307	81
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	552	(32)	(32)	444	(81)	(81)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(795)	(179)	(194)	(1 346)	(467)	(241)
Podatek dochodowy	(29)	42	39	2	(13)	30
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(766)	(221)	(233)	(1 347)	(453)	(271)
<i>Działalność zaniechana</i>						
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-
Zysk (strata) netto	(766)	(221)	(233)	(1 347)	(453)	(271)
Inne całkowite dochody, w tym:	199	198	210	264	198	16
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	246	46	60	246	46	(180)
Podatek odroczone od wyceny do wartości godziwej	47	9	11	47	9	(34)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wynik na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	199	199	81	199	199
Podatek odroczony od wyniku na zmianie udziału w aktywach netto jednostek stowarzyszonych	-	38	38	15	38	38
Całkowite dochody ogółem	(567)	(22)	(22)	(1 083)	(255)	(255)

Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)

Podstawowy, w tym:	(0,13)	(0,04)	(0,06)	(0,22)	(0,08)	(0,06)
- z działalności kontynuowanej	(0,13)	(0,04)	(0,06)	(0,22)	(0,08)	(0,06)
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-
Rozwodniony, w tym:	(0,13)	(0,04)	(0,06)	(0,22)	(0,08)	(0,06)
- z działalności kontynuowanej	(0,13)	(0,04)	(0,06)	(0,22)	(0,08)	(0,06)
- z działalności zaniechanej	-	-	-	-	-	-

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2024	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	30 września 2023
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	5 843	5 599	6 062	7 305
Wartości niematerialne	166	193	248	276
Rzeczowe aktywa trwałe	114	70	94	106
Inwestycje w jednostkach zależnych	3 644	3 644	3 644	4 178
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	1 076	866	1 205	1 570
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	629	607	607	1 087
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	215	218	264	89
Aktywa obrotowe	20 777	20 413	18 204	15 207
Zapasy	15 924	13 567	9 906	9 194
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	800	1 546	1 210	573
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 690	4 663	6 048	5 070
Aktywa finansowe wyceniane w wartości godziwej przez inne całkowite dochody	280	280	543	94
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	344	357	497	276
Inne krótkoterminowe aktywa finansowe	738	-	-	-
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	20 039	20 413	18 204	15 207
Aktywa razem	26 620	26 012	24 265	22 512

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

PASywa	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień	Na dzień
	30 września 2024	30 czerwca 2024	31 grudnia 2023	31 grudnia 2023	30 września 2023	30 września 2023
	PLN`000	PLN`000	OPUBLIKOWANE PLN`000	SKORYGOWANE PLN`000	OPUBLIKOWANE PLN`000	SKORYGOWANE PLN`000
Razem kapitał własny	21 780	22 347	23 470	23 470	21 699	21 699
Kapitał akcyjny	608	608	563	563	563	563
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	22 171	22 171	18 236	18 236	18 236	18 236
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 850	1 651	6 458	6 173	1 870	1 601
Zyski zatrzymane	(2 850)	(2 083)	(1 787)	(1 502)	1 030	1 299
- w tym zysk (strata) netto	(1 347)	(581)	(3 271)	(3 072)	(453)	(271)
Zobowiązania długoterminowe	315	300	300	300	300	300
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	315	300	300	300	300	300
Zobowiązania krótkoterminowe	4 526	3 365	496	496	514	514
Kredyty bankowe i pożyczki zaciągnięte	-	2	-	-	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 526	3 363	496	496	514	514
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	-	-	-	-
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	4 526	3 365	496	496	514	514
Zobowiązania razem	4 841	3 365	795	795	813	813
Pasywa razem	26 620	26 012	24 265	24 265	22 512	22 512

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Na dzień 30 września 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	563	18 236	6 458	(1 787)	23 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(285)	285	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	6 173	(1 502)	23 470
Całkowite dochody:	-	-	264	(1 347)	(1 083)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(1 347)	(1 347)
Inne całkowite dochody	-	-	264	-	264
Emisja akcji	45	3 936	(4 588)	-	(607)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	45	3 936	(4 323)	(1 347)	(1 690)
Stan na 30 września 2024 roku	608	22 171	1 850	(2 850)	21 780

Na dzień 31 grudnia 2023 r. – OPUBLIKOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Całkowite dochody:	-	-	198	(3 271)	(3 072)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 271)	(3 271)
Inne całkowite dochody	-	-	198	-	198
Emisja akcji	-	-	4 588	-	4 588
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 786	(3 271)	1 516
Stan na 31 grudnia 2023 roku	563	18 236	6 458	(1 787)	23 470

Na dzień 31 grudnia 2023 r. – SKORYGOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(87)	87	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 586	1 570	21 954
Całkowite dochody:	-	-	-	(3 072)	(3 072)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(3 072)	(3 072)
Inne całkowite dochody	-	-	-	-	-
Emisja akcji	-	-	4 588	-	4 588
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	4 588	(3 072)	1 516
Stan na 31 grudnia 2023 roku	563	18 236	6 173	(1 502)	23 470

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 30 września 2023 r. – OPUBLIKOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Całkowite dochody:	-	-	198	(453)	(255)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(453)	(453)
Inne całkowite dochody	-	-	198	-	198
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	198	(453)	(255)
Stan na 30 września 2023 roku	563	18 236	1 870	1 030	21 699

Na dzień 30 września 2023 r. – SKORYGOWANE

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostałe kapitały rezerwowe	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2023 roku	563	18 236	1 672	1 484	21 954
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	(87)	87	-
Stan na 1 stycznia 2023 roku po korektach błędów lat poprzednich	563	18 236	1 586	1 570	21 954
Całkowite dochody:	-	-	16	(271)	(255)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(271)	(271)
Inne całkowite dochody	-	-	16	-	16
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	16	(271)	(255)
Stan na 30 września 2023 roku	563	18 236	1 601	1 299	21 699

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	III kwartał	III kwartał	III kwartał			
	od 01.07.2024 do 30.09.2024	od 01.07.2023 do 30.09.2023	od 01.07.2023 do 30.09.2023	od 01.01.2024 do 30.09.2024	od 01.01.2023 do 30.09.2023	od 01.01.2023 do 30.09.2023
	PLN'000	OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE	PLN'000	OPUBLIKOWANE	SKORYGOWANE
	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000	PLN'000

PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zysk / strata brutto	(795)	(179)	(194)	(1 346)	(467)	(241)
Korekty	(708)	(1 421)	(1 406)	(1 939)	(3 062)	(3 287)
Amortyzacja	38	38	38	116	109	109
Przychody z tytułu odsetek	(7)	(5)	(5)	(21)	(18)	(18)
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	(552)	32	32	(444)	81	81
(Zyski) straty ze sprzedaży udziałów i akcji	161	5	5	(13)	75	75
Odpisy aktualizujące wartość aktywów	102	-	-	1	-	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej		(15)	-		225	-
Zmiana stanu rezerw	(16)	-	-	(16)	-	-
Zmiana stanu zapasów	(2 358)	(1 582)	(1 582)	(6 019)	(4 615)	(4 615)
Zmiana stanu należności	746	23	23	410	140	140
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	1 179	99	99	4 047	131	131
Inne korekty	(2)	(15)	(15)	-	810	810
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(1 503)	(1 599)	(1 599)	(3 285)	(3 528)	(3 528)
Podatek dochodowy zapłacony	2	47	47	-	47	47
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(1 501)	(1 552)	(1 552)	(3 285)	(3 481)	(3 481)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ						
Zbycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	-	-	592	-	-
Zbycie udziałów w jednostkach pozostałych	-	47	47	259	363	363
Nabycie rzeczowych aktywów trwałych i wartości niematerialnych	(54)	(11)	(11)	(54)	(44)	(44)
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	20	-	-	172	-	-
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	(435)	-	-	(435)	-	-
Nabycie udziałów w pozostałych jednostkach	-	-	-	-	(280)	(280)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(469)	36	36	534	39	39
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ						
Zaciągnięte kredyty bankowe	-	-	-	2	-	-
Splata kredytów bankowych	(2)	-	-	(2)	-	-
Inne wpływy (wydatki) finansowe	-	-	-	(607)	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(2)	-	-	(607)	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(1 973)	(1 516)	(1 516)	(3 358)	(3 442)	(3 442)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-	-	-	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(1 973)	(1 516)	(1 516)	(3 358)	(3 442)	(3 442)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	4 663	6 586	6 586	6 048	8 512	8 512
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM:	2 690	5 070	5 070	2 690	5 070	5 070
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-	-	-	-	-

VIII. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Gaming Factory S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 września 2024 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W bieżącym okresie sprawozdawczym nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W prezentowanym okresie śródrocznym dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2023	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 września 2024
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	264	48	-	215
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	300	-	-	315
Wycena do wartości godziwej inwestycji w pozostałych jednostkach	1 150	(240)	-	909
Odpisy aktualizujące wartość udziałów i akcji jednostek stowarzyszonych	2	(2)	-	-
Odpisy aktualizujące wartości udziałów i akcji jednostek zależnych	956	(100)	-	856
Odpisy aktualizujące wartość pożyczek udzielonych	34	-	1	35
Pozostałe rezerwy	16	(16)	-	-

5. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniem finansowym dokonano korekty błędów poprzednich okresów w związku z nieprawidłowym odniesieniem w wynik finansowy wpływu wyceny do wartości godziwej aktywów finansowych. Zgodnie z przyjętą polityką rachunkowości Grupy wycena aktywów finansowych do wartości godziwej odniesiona powinna zostać w inne całkowite dochody.

Korekta dotycząca bilansu otwarcia najwcześniejszego z prezentowanych okresów, tj. 30 września 2023 r. wynosi 86 tys. zł i na dzień 1 stycznia 2023 r. prezentowałaby się następująco:

- wzrost wartości o 86 tys. zł w pozycji „Zyski zatrzymane”,
- zmniejszenie wartości o 86 tys. zł w pozycji „Pozostałe kapitały rezerwowe”.

Korekta nie miała wpływu na wartość kapitału własnego.

Poniżej przedstawiono wpływ korekt na poszczególne pozycje jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej za rok 2023, skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 30.09.2023 r., skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r., oraz

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r., które stanowią dane porównawcze skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 r.

- **skorygowanie opublikowanego jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 31 grudnia 2023 r.**

PASYWA	Na dzień 31 grudnia 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Pozostałe kapitały rezerwowe	6 458	(285)	6 173
Zyski zatrzymane	(1 787)	285	(1 502)
- w tym zysk (strata) netto	(3 271)	198	(3 072)

Korekta lat ubiegłych nie miała wpływu na wartości aktywów prezentowanych w jednostkowym sprawozdaniu z sytuacji finansowej na dzień 31 grudnia 2023 r.

Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do poszczególnych pozycji opublikowanego jednostkowego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym na dzień 31 grudnia 2023 r.

- **skorygowanie opublikowanego jednostkowego sprawozdania z sytuacji finansowej na dzień 30 września 2023 r.**

PASYWA	Na dzień 30 września 2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	Na dzień 30 września 2023 SKORYGOWANE PLN'000
Pozostałe kapitały rezerwowe	1 870	(269)	1 601
Zyski zatrzymane	1 030	269	1 299
- w tym zysk (strata) netto	(453)	183	(271)

Korekta lat ubiegłych nie miała wpływu na wartości aktywów prezentowanych w skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniu z sytuacji finansowej na dzień 30 września 2023 r.

Analogiczne zmiany dotyczące kapitału własnego odniesione zostały do poszczególnych pozycji opublikowanego skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym na dzień 30 września 2023 r.

- **skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r.**

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.01.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.01.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN'000
Koszty finansowe	307	(225)	81
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(467)	225	(241)
Podatek dochodowy	(13)	43	30
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(453)	183	(271)
Zysk (strata) netto	(453)	183	(271)
Inne całkowite dochody	198	(183)	16
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	46	(225)	(180)
Podatek odroczonej od wyceny do wartości godziwej	9	(43)	(34)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- skorygowanie wyniku netto na jedną akcję opublikowanego w skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r.

ZYSK (STRATA) NETTO NA JEDNĄ AKCJĘ	od 01.01.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN	Korekta PLN	od 01.01.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN
Podstawowy, w tym:	(0,08)	0,02	(0,06)
- z działalności kontynuowanej	(0,08)	0,02	(0,06)
Rozwodniony, w tym:	(0,08)	0,02	(0,06)
- z działalności kontynuowanej	(0,08)	0,02	(0,06)

- skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych za okres od 1 stycznia do 30 września 2023 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.01.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.01.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
Zysk / strata brutto	(467)	225	(241)
Korekty	(3 062)	(225)	(3 287)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	225	(225)	-

- skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów za okres od 1 lipca do 30 września 2023 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	od 01.07.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.07.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN'000
Koszty finansowe	(10)	15	5
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(179)	(15)	(194)
Podatek dochodowy	42	(3)	39
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(221)	(12)	(233)
Zysk (strata) netto	(221)	(12)	(233)
Inne całkowite dochody	198	12	210
Wycena do wartości godziwej aktywów finansowych	46	15	60
Podatek odroczony od wyceny do wartości godziwej	9	3	11

- skorygowanie wyniku netto na jedną akcję opublikowanego w skróconym śródrocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym za okres od 1 lipca do 30 września 2023 r.

ZYSK (STRATA) NETTO NA JEDNĄ AKCJĘ	od 01.07.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN	Korekta PLN	od 01.07.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN
Podstawowy, w tym:	(0,04)	(0,02)	(0,06)
- z działalności kontynuowanej	(0,04)	(0,02)	(0,06)
Rozwodniony, w tym:	(0,04)	(0,02)	(0,06)
- z działalności kontynuowanej	(0,04)	(0,02)	(0,06)

Grupa Kapitałowa Gaming Factory S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 września 2024 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- skorygowanie opublikowanego skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych za okres od 1 lipca do 30 września 2023 r.

SKRÓCONE ŚRÓDROCZNE JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	od 01.07.2023 do 30.09.2023 OPUBLIKOWANE PLN'000	Korekta PLN'000	od 01.07.2023 do 30.09.2023 SKORYGOWANE PLN'000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ			
Zysk / strata brutto	(179)	(15)	(194)
Korekty	(1 421)	15	(1 406)
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	(15)	15	-

Za Zarząd:

Mateusz Adamkiewicz

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Marcin Przymus

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej