

Szanowni Akcjonariusze,

Z przyjemnością przekazujemy Państwu raport za trzeci kwartał 2024 roku, który podsumowuje nasz intensywny okres działań i prezentuje osiągnięte wyniki finansowe oraz postępy w naszych kluczowych projektach.

Głównym czynnikiem wpływającym na nasze wyniki w tym okresie była sprzedaż naszej flagowej gry **Infection Free Zone** (IFZ). Na dzień publikacji raportu gra osiągnęła znaczący sukces komercyjny – liczba sprzedanych kopii przekroczyła już **500 tysięcy**. Dodatkowo, średnia ocen wynosi **76%**, a oceny z ostatnich 30 dni sięgnęły imponujących **88% (bardzo pozytywne)**. Te wyniki są dowodem na to, że nasze zaangażowanie w rozwój IFZ – poprzez liczne aktualizacje i poprawki – przynosi wymierne efekty i zyskuje uznanie graczy. Jest to solidny fundament, który pozwala nam z optymizmem patrzeć na pełną premierę gry, planowaną na **2026 rok**.

Równie obiecujące perspektywy rysują się przed innymi naszymi produkcjami. W szczególności gra **Survival Machine**, po świetnym przyjęciu dema, przekroczyła już **100 tysięcy wishlist** i zmierza ku premierze w ramach Early Access, zaplanowanej na **2025 rok**.

Te osiągnięcia pokazują siłę naszego zespołu oraz skuteczność realizowanej przez nas strategii rozwoju. Jesteśmy przekonani, że dalsza praca nad naszym portfolio przyniesie wymierne korzyści zarówno dla firmy, jak i dla naszych akcjonariuszy.

Na zakończenie chcielibyśmy podziękować Państwu za wsparcie i zaufanie w tym intensywnym okresie. Państwa zaangażowanie jest dla nas nieocenione i stanowi dodatkową motywację do dalszego rozwoju.

Z poważaniem,
Zarząd Games Operators