

Szanowni Akcjonariusze,

W imieniu Zarządu Games Operators SA pragniemy podziękować za okazane zaufanie oraz wsparcie. Miniony rok 2024 był dla naszej spółki niezwykle istotny, a jego najważniejszym momentem była premiera naszej flagowej gry – *Infection Free Zone*.

Sukces tej produkcji ma wiele aspektów. Przede wszystkim osiągnęliśmy bardzo dobre wyniki finansowe – nasze przychody wzrosły ponad 2,5-krotnie w porównaniu do roku poprzedniego, a zysk netto przekroczył 13 mln zł, co jest najwyższym wynikiem w historii naszej spółki. *Infection Free Zone* stało się również solidnym fundamentem pod dalszy rozwój Games Operators, znacząco zwiększając naszą bazę graczy. Aktualnie liczba naszych followersów na Steam przekracza 390 tysięcy, co otwiera przed nami nowe możliwości w zakresie promocji kolejnych projektów.

Zauważamy także rosnące zainteresowanie ze strony zewnętrznych zespołów deweloperskich, które chcą z nami współpracować wydawniczo, aby dotrzeć do naszej bazy graczy. To dla nas wyraźny sygnał, że strategia budowania rozpoznawalności Games Operators przynosi oczekiwane rezultaty.

Innym istotnym aspektem sukcesu *Infection Free Zone* jest wdrożenie unikalnych rozwiązań technologicznych, które umożliwiają rozgrywkę w dowolnym mieście na świecie. Jest to funkcjonalność, która może stać się podstawą przyszłych produkcji.

Patrząc w przyszłość, koncentrujemy się na pełnej premierze *Infection Free Zone*, które obecnie dostępne jest w formule Early Access. Nasze wysiłki są skierowane na dalszą poprawę gry i rozszerzanie jej zawartości. W ostatnim czasie opublikowaliśmy czwarty duży update, a dzięki naszym działaniom oceny na Steam utrzymują się na bardzo pozytywnym poziomie (85% pozytywnych recenzji). Wysoki poziom listy życzeń tzw. "outstanding wishlist" (1,15 mln) oraz coraz bliższe osiągnięcie progu (10 mln USD przychodów netto) uprawniające do niższej prowizji Steam pozwalają nam z optymizmem patrzeć na wyniki pełnej premiery.

Równocześnie sukcesywnie rozwijamy naszą działalność wydawniczą. W nadchodzącym roku planujemy kolejne premiery: *Survival Machine*, które już teraz może pochwalić się bardzo dobrze przyjętym demem, z listą ponad 125 tysięcy, planuje swoją premierę na drugi kwartał 2025 roku. *Solar Expanse* może zadebiutować jeszcze w 2025 roku, natomiast na *King of the Dwarves* poczekamy do 2026 roku.

Przed nami wiele ekscytujących projektów i kolejnych wyzwań.

Zarząd Games Operators SA