



SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI UF GAMES S.A.

ZA OKRES 01.01.2024 - 31.12.2024

Warszawa, 20.03.2025 r.

Spis treści

1. Charakterystyka Spółki	3
1.1. Informacje Podstawowe	3
1.1.1. Dane jednostki	3
1.1.2. Przedmiot działalności	3
1.1.3. Kapitał zakładowy	4
1.1.4. Struktura akcjonariatu oraz struktura głosów na Walnym Zgromadzeniu	5
1.1.5. Zarząd Spółki	6
1.1.6. Rada Nadzorcza Spółki	6
1.1.7. Posiadane udziały w innych spółkach	6
1.2. Zakres działalności Spółki	7
1.2.1. Profil działalności Spółki	7
1.2.2. Produkty przeznaczone do sprzedaży	7
1.2.3. Produkty planowane do sprzedaży	7
2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność Spółki, jakie nastąpiły w okresie obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego	8
3. Aktualny i przewidywany rozwój Spółki	8
4. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki	9
5. Czynniki ryzyka związane z działalnością Spółki	9
6. Pozostałe informacje	17



SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

1. Charakterystyka Spółki

1.1. Informacje Podstawowe

1.1.1. Dane jednostki

Emitent został utworzony na podstawie aktu zawiązania spółki akcyjnej pod firmą UF GAMES Spółka Akcyjna z dnia 02.07.2018 r. sporządzonego w Kancelarii Notarialnej w Gdyni, przy ul. Generała Józefa Bema 15/2, przed notariuszem Panem Bartłomiejem Linde (Repertorium A nr 5201/2018), na mocy którego UF GAMES S.A., decyzją właściwego sądu rejonowego, została wpisana do rejestru przedsiębiorców KRS pod numerem 0000741352.

Czas trwania Spółki jest nieograniczony, zgodnie z treścią § 4 ust. 1 Statutu Spółki.

Spółka działa na podstawie Statutu Spółki oraz przepisów Kodeksu spółek handlowych t.j. Dz. U. z 2024 r. poz. 18 z późn. zm.).

Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	UF GAMES S.A.
Forma prawna:	Spółka Akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Marszałkowska 87/102, 00-683 Warszawa
Adres poczty elektronicznej:	contact@ufgames.pl
Adres strony internetowej:	www.ufgames.pl
NIP:	7010838085
REGON:	380937330
KRS:	0000741352
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

1.1.2. Przedmiot działalności

Przedmiot działalności Spółki, zgodnie z zaszeregowaniem Polskiej Klasyfikacji Działalności 2007, obejmuje:

- 1) PKD 58.21.Z Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych,
- 2) PKD 62.01.Z Działalność związana z oprogramowaniem,
- 3) PKD 58.13.Z Wydawanie gazet,
- 4) PKD 58.14.Z Wydawanie czasopism i pozostałych periodyków,
- 5) PKD 18.11.Z Drukowanie gazet,



SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

- 6) PKD 58.19.Z Pozostała działalność wydawnicza,
- 7) PKD 18.13.Z Działalność usługowa związana z przygotowaniem do druku,
- 8) PKD 18.20.Z Reprodukacja zapisanych nośników informacji,
- 9) PKD 32.40.Z Produkcja gier i zabawek,
- 10) PKD 46.51.Z Sprzedaż hurtowa komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania,
- 11) PKD 47.41.Z Sprzedaż detaliczna komputerów, urządzeń peryferyjnych i oprogramowania prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 12) PKD 47.65.Z Sprzedaż detaliczna gier i zabawek prowadzona w wyspecjalizowanych sklepach,
- 13) PKD 47.91.Z Sprzedaż detaliczna prowadzona przez domy sprzedaży wysyłkowej lub Internet,
- 14) PKD 58.29.Z Działalność wydawnicza w zakresie pozostałego oprogramowania,
- 15) PKD 63.11.Z Przetwarzanie danych; zarządzanie stronami internetowymi (hosting) i podobna działalność,
- 16) PKD 73.12.B Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach drukowanych,
- 17) PKD 73.12.C Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w mediach elektronicznych (Internet),
- 18) PKD 73.12.D Pośrednictwo w sprzedaży miejsca na cele reklamowe w pozostałych mediach,
- 19) PKD 77.40.Z Dzierżawa własności intelektualnej i podobnych produktów, z wyłączeniem prac chronionych prawem autorskim,
- 20) PKD 47.99.Z Pozostała sprzedaż detaliczna prowadzona poza siecią sklepową, straganami i targowiskami,
- 21) PKD 59.12.Z Działalność postprodukcyjna związana z filmami, nagraniami wideo i programami telewizyjnymi,
- 22) PKD 63.12.Z Działalność portali internetowych.

Przedmiotem przeważającej działalności Spółki jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych (wg klasyfikacji kodów PKR z 2007 roku - kod 58.21.Z)

1.1.3. Kapitał zakładowy

Na dzień 31 grudnia 2024 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania kapitał zakładowy Spółki wynosił 345 000,00 zł (słownie: trzysta czterdzieści pięć tysięcy złotych 00/100) i dzielił się na 3 450 000 (słownie: trzy miliony czterysta pięćdziesiąt tysięcy) akcji, o wartości nominalnej 0,10 zł (słownie: dziesięć groszy) każda.

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Kapitał zakładowy Spółki na dzień 31 grudnia 2024 r.

Seria akcji	Liczba akcji (szt.)	Udział w kapitale zakładowym (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
Seria A	3 000 000	86,96%	3 000 000	86,96%
Seria B	300 000	8,70%	300 000	8,70%
Seria C	150 000	4,34%	150 000	4,34%
Suma	3 450 000	100,00%	3 450 000	100,00%

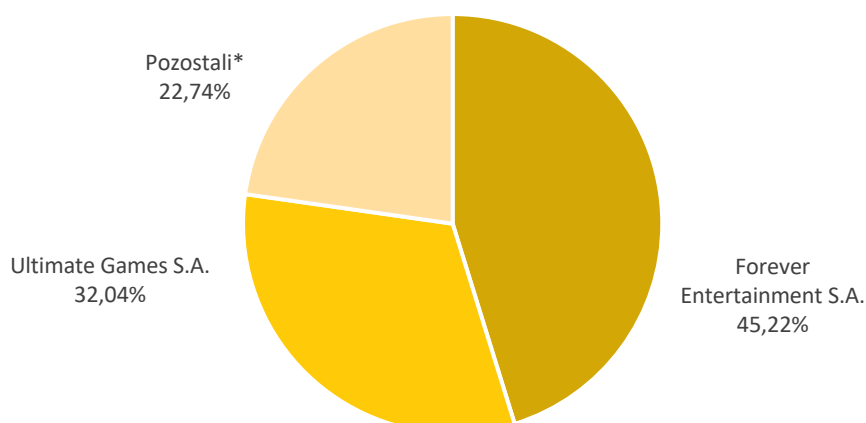
1.1.4. Struktura akcjonariatu oraz struktura głosów na Walnym Zgromadzeniu

Wyszczególnienie akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% udziału w kapitale zakładowym oraz w głosach na walnym zgromadzeniu według stanu na dzień 31 grudnia 2024 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w ogólnej liczbie akcji (%)	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów (%)
Forever Entertainment S.A.	1 560 000	45,22%	1 560 000	45,22%
Ultimate Games S.A.	1 105 250	32,04%	1 105 250	32,04%
Pozostali*	784 750	22,74%	784 750	22,74%
Suma	3 450 000	100,00%	3 450 000	100,00%

** w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO*

Struktura własnościowa Emitenta (udział w kapitale zakładowym i głosach na WZ)



** w tym podmiot pełniący funkcję Animatora Rynku, w wyniku realizacji obowiązku, o którym mowa w §7 ust. 4 Regulaminu ASO.*

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

1.1.5. Zarząd Spółki

Na dzień 1 stycznia 2024 r. w skład Zarządu Spółki wchodziły następujące osoby:

- Zbigniew Henryk Dębicki – Członek Zarządu,
- Mateusz Łukasz Zawadzki – Członek Zarządu,

Na dzień 31 grudnia 2024 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania skład osobowy Zarządu Spółki jest następujący:

- Zbigniew Henryk Dębicki – Członek Zarządu,
- Mateusz Łukasz Zawadzki – Członek Zarządu.

1.1.6. Rada Nadzorcza Spółki

Na dzień 1 stycznia 2024 r. skład Rady Nadzorczej Spółki był następujący:

- Pan Zbigniew Bronisław Szachniewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Aleksandra Wrona – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Kamila Maria Dębicka – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Marcin Chyliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Łukasz Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Izabela Ryndzionek-Remesz – Członek Rady Nadzorczej.

W 2024 r. i do dnia publikacji sporządzenia niniejszego raportu nie było zmian w składzie Rady Nadzorczej Spółki.

W związku z powyższym, skład Rady Nadzorczej Emitenta na dzień 31 grudnia 2024 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania jest następujący:

- Pan Zbigniew Bronisław Szachniewicz – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Aleksandra Wrona – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Kamila Maria Dębicka – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Marcin Chyliński – Członek Rady Nadzorczej,
- Pan Łukasz Napiórkowski – Członek Rady Nadzorczej,
- Pani Izabela Ryndzionek-Remesz – Członek Rady Nadzorczej.

1.1.7. Posiadane udziały w innych spółkach

Nie dotyczy. Spółka nie posiada udziałów w innych podmiotach.



SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

1.2. Zakres działalności Spółki

1.2.1. Profil działalności Spółki

UF GAMES S.A. prowadzi działalność na rynku gier wideo, specjalizując się w pozyskiwaniu licencji do portowania gier, głównie na konsolę Nintendo Switch i/lub jej następcę. Emitent zamierza skoncentrować się na produkcji portów gier na zlecenie podmiotów trzecich.

Spółka została założona w lipcu 2018 r. przez Ultimate Games S.A. - producenta i wydawcę gier komputerowych, notowanego na rynku regulowanym Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A., oraz przez Forever Entertainment S.A., doświadczonego gracza na rynku gamedev, notowanego na rynku alternatywnym NewConnect, wiodącego wydawcę gier na konsolę Nintendo Switch. Zadaniem Ultimate Games S.A. w przedsięwzięciu jest udostępnianie Emitentowi produkcji własnych oraz od spółek z Grupy Kapitałowej PlayWay S.A. do portowania i wydawania gier na konsole, a także od innych studiów developerskich. Z kolei rolą Forever Entertainment S.A. jest portowanie pozyskanych gier, prowadzenie bieżących spraw operacyjnych Spółki, a także wydawnictwo gier. Ultimate Games S.A. jest także wydawcą gier Spółki.

1.2.2. Produkty przeznaczone do sprzedaży

Produkt wprowadzony do sprzedaży od dnia 1 stycznia 2024 r. do dnia sporządzenia niniejszego sprawozdania

Gra	Platforma	Termin wydania	Rola Spółki
Treasure Hunter Simulator	Nintendo Switch	06.03.2025 r.	Wykonawca portu

1.2.3. Produkty planowane do sprzedaży

Poniżej przedstawiono tabelę zawierającą aktualny plan wydawniczy gier, przy czym ma on charakter orientacyjny i może ulec zmianie. Poszczególne terminy wydania gier są ustalane po analizie sytuacji rynkowej. Ponadto Zarząd Spółki informuje, że z uwagi m. in. na zapisy umowne z podmiotami zewnętrznymi nie wszystkie gry planowane do wydania przez Emitenta znajdują się w niniejszym planie.

Planowane premiery gier *

Gra	Platforma	Planowany termin premiery*	Rola Spółki
Thief Simulator 2	NS	2025	Wykonawca portu
U-BOAT	NS	2025	Wykonawca portu



SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Gra	Platforma	Planowany termin premiery*	Rola Spółki
Ultimate Fishing Simulator	PS5	TBA**	Wykonawca portu
Woodzone	NS	TBA**	Wykonawca portu

* planowany termin wydania gry może ulec zmianie. Plan premier ma na celu wskazanie przybliżonej daty premiery danej gry na danej platformie. W zależności od prowadzonych prac lub negocjacji biznesowych harmonogram planu premier może ulec w dowolnym momencie zmianie. Wraz z podpisywaniem kolejnych umów powyższy plan premier będzie na bieżąco aktualizowany.

** TBA – z ang. To Be Announced, oznacza do ogłoszenia

2. Zdarzenia istotnie wpływające na działalność Spółki, jakie nastąpiły w okresie obrotowym, a także po jego zakończeniu, do dnia zatwierdzenia sprawozdania finansowego

W omawianym okresie, poza pracą nad projektami przedstawionymi w pkt 1.2.3. niniejszego sprawozdania, Emitent skupiał się na analizie rynku i potencjału tytułów pod kątem ich portowania i wprowadzenia do sprzedaży w nadchodzącym roku.

Emitent przeprowadza portowanie gier komputerowych pod tytułami: „Thief Simulator” 2 oraz „U-Boat” na konsolę Nintendo Switch. Wykonanie tych prac zostało zlecone Forever Entertainment S.A. i zostały one przedpłacone w poprzednich okresach. Należy podkreślić, że gra pod tytułem „Thief Simulator” jest najlepiej sprzedającym się tytułem na konsolę Nintendo Switch w historii Emitenta, zarówno w wymiarze ilościowym jak i przychodowym.

Zarząd UF GAMES S.A. oczekuje, że premiera tego tytułu powinna istotnie wpłynąć na wyniki Spółki i jej kondycję finansową w najbliższym czasie.

25 października 2024 r. Rada Nadzorcza Emitenta podjęła Uchwałę nr 1 z dnia 25 października 2024 r. oraz Uchwałę nr 2 z dnia 25 października 2024 r., na mocy której do składu Zarządu Spółki, na kolejną wspólną, pięcioletnią kadencję, na funkcje Członków Zarządu, powołano Pana Mateusza Zawadzkiego oraz Pana Zbigniewa Dębickiego.

Dnia 6 marca 2025 roku miała miejsce premiera gry Treasure Hunter Simulator na platformie Nintendo Switch.

3. Aktualny i przewidywany rozwój Spółki

Emitent zakłada dalszy rozwój działalności poprzez pozyskiwanie kolejnych licencji do portowania gier i ich koprodukcji na różne platformy jak: konsole Nintendo Switch, PlayStation 5 i Xbox Series S/X oraz na kolejne generacje tych konsol.

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

4. Aktualna i przewidywana sytuacja finansowa Spółki

Na koniec 2024 roku UF GAMES S.A. osiągnęła przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi o wartości 643.320,38 zł, co oznacza spadek o 58,49% r/r w porównaniu do poprzedniego roku obrotowego. Wartość przychodów netto ze sprzedaży produktów za 2024 r. wyniosła 852.039,43 zł, czyli o 50,77% r/r mniej w stosunku do wyników osiągniętych w 2023 roku. Na dzień 31 grudnia 2024 roku zmiana stanu produktów wyniosła - 208.719,05 zł, w porównaniu do wartości -181.079,49 zł na koniec 2023 roku.

Za 2024 rok koszty działalności operacyjnej Spółki wyniosły 1.205.280,41 zł i były niższe o 711.908,69 zł (37,13%) r/r, w porównaniu do wartości 1.917.189,10 zł w 2023 roku. Największy wpływ na spadek kosztów operacyjnych miały koszty usług obcych, które spadły o 45,84% r/r do wartości 600.725,30 zł na koniec 2024 roku, a w nich spadkiem kosztów z tytułu rozliczeń z właścicielami IP. Koszty wynagrodzeń wraz z narzutami na dzień 31 grudnia 2024 roku wyniosły 594.128,52 zł i były niższe o 25,17% porównując je do wartości 794.029,99 zł za rok 2023.

Strata netto Spółki za 2024 r. wyniosła -1.039.353,19 zł wobec straty netto -356.031,22 zł za 2023 rok. Głównymi czynnikami wpływającymi na odnotowaną stratę były przeprowadzone odpisy aktualizujące na nierozliczone koszty portowania gier i koszty produkcji gier własnych, a także spadek sprzedaży „starego” portfela tytułów oraz brak premier w 2024 roku.

Na dzień 31 grudnia 2024 roku, suma bilansowa Spółki wyniosła 1.255.489,53 zł. Aktywa trwałe wyniosły 1.022.364,00 zł (81,43% aktywów ogółem), a aktywa obrotowe 233.125,53 zł (18,57% aktywów ogółem).

Kapitały własne firmy na koniec 2024 roku wyniosły 954.799,70 zł. Spółka nie miała zobowiązań długoterminowych, a jej zobowiązania krótkoterminowe, na dzień 31 grudnia 2024 r., wyniosły 295.180,05 zł.

Na 2025 rok planowane są premiery gier pt.: „Thief Simulator 2” oraz „U-BOAT”, co powinno wpłynąć na poprawę wyników i sytuacji finansowej Spółki w 2025 roku i w kolejnych latach.

5. Czynniki ryzyka związane z działalnością Spółki

Działalność oraz plany rozwojowe Spółki, związane są z poniższymi czynnikami ryzyka, które jednak nie stanowią zamkniętej listy i nie powinny być w ten sposób postrzegane. Kolejność, w jakiej zostały przedstawione poszczególne czynniki ryzyka, nie odzwierciedla prawdopodobieństwa ich wystąpienia, zakresu ani istotności przedstawionych ryzyk.

Ryzyko związane z celami strategicznymi

UF GAMES S.A. w swojej strategii rozwoju zakłada dalszy rozwój poprzez pozyskiwanie kolejnych licencji i ich portowanie głównie na konsolę Nintendo Switch. Celem Spółki jest rozszerzenie oferty o gry na konsole kolejnych generacji (next generation). Niniejsza strategia uzależniona jest od zdolności Spółki do adaptacji warunków na rynku gier wideo, w ramach którego prowadzi działalność. Działania Emitenta, które okażą się nieudane w wyniku złej oceny otoczenia rynkowego bądź nieumiejętnego dostosowania się do zmiennych

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

warunków tego otoczenia, mogą mieć niekorzystny wpływ na jego sytuację finansową. Dla ograniczenia przedmiotowego ryzyka Zarząd Spółki na bieżąco analizuje czynniki mogące mieć potencjalnie niekorzystny wpływ na działalność i wyniki UF GAMES S.A., a w razie konieczności podejmuje niezbędne decyzje i działania w tym zakresie.

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

W działalności Emitenta duże znaczenie mają kompetencje oraz know-how osób stanowiących zespół pracujący nad określonym produktem, a także kwalifikacje kadry zarządzającej i kadry kierowniczej Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania w działalność Emitenta zaangażowanych jest 7 osób. Ponadto Spółka współpracuje z Forever Entertainment S.A., która zleca wykonanie usługi portowania i wydania gier, zapewniając produktom reklamę czy pokrycie kosztów marketingowych. Odejście osób z wymienionych grup może wiązać się z utratą przez Spółkę wiedzy oraz doświadczenia w zakresie pozyskiwania licencji do gier oraz ich portowania. Utrata kluczowych członków zespołu może negatywnie wpłynąć na działalność Spółki, a co za tym idzie na jej wyniki finansowe.

Ryzyko to minimalizowane poprzez fakt, iż kluczowi członkowie zespołu Emitenta, w tym m.in. Pan Mateusz Zawadzki, będący Członkiem Zarządu, oraz Pan Zbigniew Dębicki, będący Członkiem Zarządu, są jednocześnie Prezesami Zarządów odpowiednio Ultimate Games S.A. i Forever Entertainment S.A., które z kolei są jednocześnie największymi akcjonariuszami Spółki i deklarują chęć dalszego zaangażowania w rozwój UF GAMES S.A.

Ryzyko współpracy z Forever Entertainment S.A.

UF GAMES S.A. współpracuje z Forever Entertainment S.A., prowadzącym działalność na rynku gier wideo i będącym największym akcjonariuszem Spółki, założycielem, wykonawcą portowania gier i wydawcą większości gier, do których licencje pozyskała Spółka. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania powiązania kapitałowe Emitenta z Forever Entertainment S.A. istotnie wpływają na działalność Spółki. W zawieranych umowach Spółka zleca Forever Entertainment S.A. wykonanie usługi portowania i wydania gier, zapewniając produktom reklamę czy pokrycie kosztów marketingowych. Emitent płaci Forever Entertainment S.A. ustalone wynagrodzenie jednorazowe za wykonanie portu. W zamian otrzymuje wynagrodzenie prowizyjne od Forever Entertainment S.A. w wysokości ustalonej stawki procentowej od przychodów ze sprzedaży portowanej gry.

Rosnąca skala działalności Spółki wskazuje na coraz niższy udział Forever Entertainment S.A. w kosztach operacyjnych. Pomędzy Emitentem, Forever Entertainment S.A. oraz Ultimate Games S.A. zawarte zostało porozumienie o współpracy. Na jego podstawie Forever Entertainment S.A. zobowiązał się pełnić rolę wykonawcy portów gier oraz wydawcy większości gier pozyskanych przez Emitenta. Podział przychodu z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, będzie dzielony równo pomiędzy wszystkie strony porozumienia. Należy także wskazać, iż w sensie ekonomicznym Forever Entertainment S.A. pełni rolę płatnika jego udziału w przychodach ze sprzedaży gier, których odbiorcą końcowym są zawsze gracze nabywający produkty, do których licencje pozyskała Spółka. W konsekwencji, pomimo powyższego poziomu transakcji powiązanych, sytuacja finansowa

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Emitenta jest w pełni zależna od rynkowego popytu graczy na pozyskane przez Emitenta licencje do gier. Ponadto, pomimo prowadzenia działalności na tym samym rynku, współpraca Spółki z Forever Entertainment S.A. układa się bardzo dobrze. Należy przy tym wskazać, iż Forever Entertainment S.A. jest głównym akcjonariuszem Emitenta i złożyła zobowiązanie ograniczające zbywanie posiadanych akcji. Nie można jednak wykluczyć, iż w wyniku konkurencji w obszarze gier wideo lub z innych powodów, współpraca z ww. podmiotem może ulec pogorszeniu lub w skrajnym scenariuszu zakończeniu, co może mieć w krótkim terminie wpływ na osiągnięte wyniki finansowe Spółki. W długim terminie brak współpracy z ww. podmiotem powiązany zostanie zastąpiony współpracą z innymi, niepowiązanymi podmiotami, które licznie operują na rynku gier wideo.

Ryzyko współpracy z Ultimate Games S.A.

UF GAMES S.A. współpracuje z Ultimate Games S.A., która prowadzi działalność na rynku gier wideo, jest jednym z założycieli Spółki i drugim z największych akcjonariuszy Emitenta. Ultimate Games S.A. pozyskuje licencje dla Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania powiązania kapitałowe Emitenta z Ultimate Games S.A. istotnie wpływają na działalność Spółki. Na podstawie zawieranych umów Spółka rozlicza się z i za pośrednictwem Ultimate Games S.A. z tytułu przychodów na bazie pozyskanych licencji. Spółka płaci Ultimate Games S.A. ustalone wynagrodzenia. Pomiędzy Emitentem, Forever Entertainment S.A. oraz Ultimate Games S.A. zawarte zostało porozumienie o współpracy. Na jego podstawie Ultimate Games S.A. będzie dążyła do udzielania Spółce stosownych licencji do co najmniej 3 gier w danym roku kalendarzowym w celu ich portowania. Ponadto Ultimate Games S.A. może być wydawcą bądź współwydawcą gier w przypadku podjęcia takiej decyzji przez strony porozumienia. Podział przychodów z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, jest dzielony równo pomiędzy wszystkimi stronami porozumienia, jednak ostatecznie zależy od warunków danej umowy.

Ponadto, pomimo prowadzenia działalności na tym samym rynku, współpraca Spółki z Ultimate Games S.A. układa się bardzo dobrze. Należy przy tym wskazać, iż Ultimate Games S.A. jest istotnym akcjonariuszem Emitenta i deklaruje chęć dalszej współpracy i zaangażowania w Spółkę. Nie można jednak wykluczyć, iż w wyniku konkurencji w obszarze gier wideo lub z innych powodów, współpraca z ww. podmiotem może ulec pogorszeniu lub w skrajnym scenariuszu zakończeniu, co może mieć w krótkim terminie wpływ na osiągnięte wyniki finansowe Spółki. W długim terminie brak współpracy z ww. podmiotem powiązany zostanie zastąpiony współpracą z innymi, niepowiązanymi podmiotami, które licznie operują na rynku gier wideo.

Ryzyko związane z prowadzeniem przez osoby zarządzające i nadzorujące działalności konkurencyjnej

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania sześcioro Członków Rady Nadzorczej Emitenta, zgodnie ze złożonymi oświadczeniami, są członkami Rad Nadzorczych w konkurencyjnych podmiotach. W ocenie Zarządu Emitenta, obecność w organie nadzorczym Spółki ww. Członków Rady Nadzorczej, pomimo ich obecności w organach nadzorczych innych podmiotów operujących w tej samej branży, nie stanowi realnego ryzyka dla Spółki z punktu widzenia prowadzonej działalności. Dodatkowo, istotne znaczenie dla Emitenta ma fakt, że wskazane osoby posiadają duże doświadczenie w wykonywaniu zadań Członka Rady Nadzorczej, a także mają dużą wiedzę na temat działalności Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania, zgodnie z opinią

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Zarządu Emitenta, w Spółce brak było sytuacji konfliktu interesów. Pomimo tego Zarząd UF GAMES S.A. podjął odpowiednie działania i wdrożył politykę zarządzania konfliktem interesów. Jednocześnie należy wskazać, iż Zarząd Spółki unika zawierania umów sprzecznych z interesem Emitenta, a działalność Spółki prowadzona jest w taki sposób, aby ograniczyć konflikty interesów oraz ich ewentualne negatywne skutki. Dopuszcza się zawieranie transakcji z podmiotami powiązаныmi, jeśli są to transakcje typowe ze względu na specyfikę biznesu oraz zawierane są na warunkach rynkowych. Pomiędzy Emitentem, Forever Entertainment S.A. oraz Ultimate Games S.A. zawarte zostało porozumienie o współpracy. Na jego podstawie Forever Entertainment S.A. zobowiązał się pełnić rolę wykonawcy portów gier oraz wydawcy gier pozyskanych przez Emitenta. Podział przychodów z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, jest dzielony równo pomiędzy wszystkie strony porozumienia. Finalnie jednak udział zysków uzależniony jest od ostatecznych warunków danej umowy.

Ryzyko związane z opóźnieniami w portowaniu gier

Portowanie gier jest procesem złożonym i wieloetapowym, zależnym nie tylko od czynnika ludzkiego i realizacji kolejnych etapów pracy nad grą, ale także od czynników technicznych oraz wystarczającego poziomu finansowania. Zależy także od dostawcy kodu, kiedy dostarczy kody do rozpoczęcia prac nad portingiem. Niejednokrotnie rozpoczęcie kolejnego etapu portowania możliwe jest dopiero po zakończeniu poprzedniej fazy. Istnieje w związku z tym ryzyko opóźnienia na danym etapie, co dodatkowo może wpłynąć na opóźnienie w ukończeniu całej gry.

Niedotrzymanie założonego harmonogramu portowania może spowodować opóźnienie premiery gry lub skutkować nawet wypowiedzeniem umowy, co w krótkim terminie może mieć negatywny wpływ na poziom sprzedaży określonego produktu oraz sytuację finansową Emitenta. Spółka minimalizuje niniejszy czynnik ryzyka poprzez zlecenie portowania gier Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Emitenta), będącemu jednym z najbardziej doświadczonych podmiotów portujących oraz wiodącemu wydawcy gier na konsolę Nintendo Switch.

Ryzyko związane z opóźnieniami premier gier

Zgodnie z wiedzą Zarządu Spółki na sukces sprzedażowy danej gry istotnie wpływa odpowiedni dobór daty jej premiery. W związku z tym nie można wykluczyć, że pomimo zakończenia fazy portowania gry, wydawca może celowo dokonać opóźnienia premiery gry, co powinno pozwolić na: lepsze dopracowanie gry, przeprowadzenie efektywniejszej kampanii marketingowej czy też zbudowanie większego zainteresowania graczy oczekujących na jej premierę. W takim wypadku, opóźnienie premiery gry powinno wpłynąć na większą sprzedaż, co będzie miało wpływ na sytuację finansową Emitenta. Ponadto wydawcą większości gier, których licencje do portowania pozyskał Emitent, jest Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Emitenta), będący jednym z największych wydawców gier na konsolę Nintendo Switch.

Ryzyko związane z wprowadzaniem gier do sprzedaży

Celem Emitenta jest pozyskiwanie kolejnych atrakcyjnych licencji gier i ich koprodukcji głównie na konsolę Nintendo Switch, na zlecenie innych podmiotów oraz gier typu remake przez wewnętrzny zespół deweloperski.



SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Wprowadzenie do sprzedaży takich produktów wiąże się z poniesieniem nakładów na portowanie czy produkcję gier. Nie można wykluczyć ryzyka, iż nowo portowana lub produkowana gra nie otrzyma akceptacji jednego z systemów certyfikacji, otrzyma inną niż zakładano kategorię wiekową, promocja gry okaże się nietrafiona, nie przyniesie odpowiedniego efektu czy też budżet na promocję będzie zdecydowanie mniejszy od optymalnego na danym rynku. Opisane okoliczności mogą mieć negatywny wpływ na osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych cechuje się ograniczoną przewidywalnością. Spółka wyszukuje i pozyskuje atrakcyjne licencje gier do portowania na konsole. Istnieje w związku z tym ryzyko, że pozyskane licencje gier, ze względu na czynniki, których Spółka nie mogła przewidzieć, nie odniosą sukcesu rynkowego, który pozwoliłby na zwrot kosztów poniesionych na portowanie gry lub na dobry wynik finansowy danego tytułu. Taka sytuacja może negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki. Ryzyko to jest wpisane w bieżącą działalność Spółki. Celem Emitenta jest pozyskiwanie kolejnych atrakcyjnych licencji gier do portowania. Dywersyfikacja przychodów z gier jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Emitenta. Ponadto celem Spółki będzie rozwijanie pozyskanych atrakcyjnych licencji gier, ich kontynuacji oraz wprowadzenia dodatków do wcześniej wydanych gier.

Ryzyko związane z osiąganiem przychodów od jednego podmiotu

Produkty pozyskiwane przez Spółkę charakteryzują się specyficznym cyklem życia, tzn. przychody rosną wraz ze wzrostem popularności, a ta uzyskiwana jest stopniowo po wprowadzeniu danej portowanej gry do obrotu. Przychody i wyniki Spółki mogą w początkowym okresie wykazywać znaczne wahania pomiędzy poszczególnymi okresami (miesiącami, kwartałami). Ponadto większość przychodów w ujęciu księgowym pochodzi od jednego podmiotu, którym jest Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Emitenta), który jest wykonawcą portów gier i wydawcą gier, do których licencje pozyskała Spółka. Należy jednak wskazać, że w sensie ekonomicznym Forever Entertainment S.A. pełni rolę płatnika udziału Emitenta w przychodach ze sprzedaży gier, których odbiorcą końcowym są zawsze gracze nabywający produkty, do których licencje pozyskała Spółka. W konsekwencji, pomimo powyższego poziomu transakcji powiązanych, sytuacja finansowa Emitenta jest w pełni zależna od rynkowego popytu graczy na pozyskane przez Emitenta licencje do portowania gier. Istnieje potencjalne ryzyko zakończenia współpracy pomiędzy Emitentem a Forever Entertainment S.A., co może spowodować brak osiągania przychodów ze sprzedaży w krótkim terminie, trudne do zrekompensowania z innych źródeł. W długim terminie brak współpracy z ww. podmiotem powiązany zostanie zastąpiona współpracą z innymi, niepowiązanymi podmiotami, które licznie operują na rynku gier wideo. Opisane powyżej okoliczności mogą mieć istotny negatywny wpływ na perspektywy rozwoju, osiągnięte wyniki i sytuację finansową Spółki. Należy jednak wskazać, iż Forever Entertainment S.A. jest głównym akcjonariuszem Emitenta, a Pan Zbigniew Dębicki, Członek Zarządu Spółki jest jednocześnie Prezesem Zarządu Forever Entertainment S.A. i deklaruje chęć dalszego zaangażowania w rozwój UF GAMES S.A. Ponadto podział przychodu z tytułu sprzedaży portowanych gier na poszczególnych platformach sprzedażowych, pomniejszony o należne wynagrodzenia dla twórców gier, będzie dzielony równo pomiędzy stronami porozumienia. Niezależnie od obecnych ustaleń, wraz z rozwojem prowadzonej działalności, przedmiotowe ryzyko z czasem będzie miało mniejsze znaczenie, bowiem Spółka będzie uzyskiwać przychody także od innych wydawców zewnętrznych, niepowiązanych z Emitentem.

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Ryzyko związane z ograniczonymi kanałami dystrybucji gier

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania sprzedaż gier, do których licencje pozyskała Spółka prowadzona jest na terenie krajów prawie całego świata w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform dystrybucyjnych. W sytuacji, gdyby Spółka podjęła decyzję o zwiększeniu udziału kanałów tradycyjnych w dystrybucji produktów, powstałaby konieczność poniesienia przez Spółkę wyższych kosztów, co mogłoby przejściowo negatywnie wpłynąć na wynik finansowy Spółki.

Ryzyko pogorszenia się wizerunku Spółki

Na wizerunek Spółki silny wpływ mają opinie konsumentów, w tym przede wszystkim opinie publikowane w Internecie, szczególnie za pośrednictwem wyspecjalizowanych portali recenzujących gry. Głównym sposobem dystrybucji produktów są kanały cyfrowe, w związku z czym negatywne opinie mogą wpłynąć na utratę zaufania klientów i współpracowników Spółki oraz na pogorszenie jej reputacji. Taka sytuacja wymagałaby od Spółki przeznaczenia dodatkowych środków na kampanie marketingowe mające na celu neutralizację negatywnych opinii o Spółce, a także mogłaby negatywnie wpłynąć na wyniki finansowe Spółki. Należy jednak wskazać, iż model biznesowy Spółki koncentruje się na pozyskiwaniu atrakcyjnych licencji do portowania gier i przekazania wykonania portu i wydania gry przez Forever Entertainment S.A. (głównego akcjonariusza Spółki). Mając to na względzie UF GAMES S.A., w ograniczonym stopniu, narażona jest na efekt negatywnych opinii portowanych gier.

Ryzyko związane z utratą płynności finansowej

Spółka może być narażona na sytuację, w której nie będzie w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Ponadto Spółka jest narażona na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są produkty, z których Spółka otrzymuje ustalony udział w sprzedaży. Należy przy tym zaznaczyć, iż płatnikiem przychodów Emitenta jest przede wszystkim Forever Entertainment S.A. (główny akcjonariusz Spółki). Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności. Emitent, w celu minimalizacji ryzyka zamrożenia płynności finansowej, dokonuje analizy struktury finansowania Spółki, a także dba o utrzymanie odpowiedniego poziomu środków pieniężnych, niezbędnego do terminowego regulowania zobowiązań bieżących.

Ryzyko czynnika ludzkiego

W działalność produkcyjną Spółki zaangażowane są osoby współpracujące ze Spółką na podstawie umów cywilnoprawnych, co rodzi niebezpieczeństwo zmniejszenia wydajności produkcji oraz powstania błędów spowodowanych nienależytym wykonywaniem obowiązków. Takie działania mogą mieć charakter działań zamierzonych bądź nieumyślnych i mogą one doprowadzić do opóźnienia w procesie produkcji gier. Ziszczenie się tego typu ryzyka prowadzić może w dalszej kolejności do pogorszenia wyników finansowych Spółki. Spółka będąc świadoma możliwości zaistnienia tego typu ryzyka, podejmuje niezbędne działania mające na celu zwiększanie potencjału zespołów deweloperskich poprzez podnoszenie ich umiejętności oraz współpracę z osobami posiadającymi odpowiednie doświadczenie w produkcji gier.

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Ryzyko związane z pojawieniem się nowych technologii

Na działalność Spółki duży wpływ mają nowe technologie i rozwiązania informatyczne. Rynek nowych technologii jest rynkiem szybko rozwijającym się, co powoduje konieczność ciągłego monitorowania pojawiających się tendencji przez Spółkę i szybkiego dostosowywania się do wprowadzanych rozwiązań. Istnieje zatem ryzyko niedostosowania się Spółki do zmieniających się warunków technologicznych, co może negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną i wyniki finansowe Spółki.

Ryzyko konkurencji

Rynek gier jest rynkiem konkurencyjnym. Konsumentom oferowane są liczne produkty, nierzadko o podobnej tematyce. Konkurencyjny rynek wymaga pracy nad ciągłym podwyższaniem jakości produktów, a także nad szukaniem nowych nisz rynkowych i tematów gier, które mogłyby zaciekać szeroką grupę odbiorców. Na rynku ciągle pojawiają się nowe produkty, przez co istnieje ryzyko spadku zainteresowania określonymi produktami Spółki na rzecz produktów konkurencji.

Ryzyko związane z nielegalną dystrybucją produktów Spółki

Dystrybucja produktów (gier) odbywa się także za pomocą kanałów cyfrowych, co zwiększa ryzyko związane z nielegalnym rozpowszechnianiem produktów Spółki bez jej zgody i wiedzy. Pozyskiwanie przez konsumentów produktów Spółki w sposób nielegalny może negatywnie wpłynąć na poziom sprzedaży Spółki oraz jej wyniki finansowe.

Ryzyko zmienności stóp procentowych

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie posiada zobowiązań finansowych opartych na zmiennej stopie procentowej. W sytuacji, w której Zarząd Emitenta podejmie decyzję o finansowaniu części działalności kredytem bankowym lub pożyczkami, powstanie ryzyko związane ze zmianą stóp procentowych. Wzrost stóp procentowych spowoduje wzrost kosztów obsługi zadłużenia oraz zmniejszenie efektywności działalności poprzez zmniejszenie zysków. Z drugiej strony obniżenie się poziomu stóp procentowych skutkowałoby obniżeniem kosztów finansowania oraz zwiększeniem zysków. Należy wskazać, iż Spółka nie posiada realnego wpływu na kształtowanie się stóp procentowych.

Ryzyko związane z regulacjami prawnymi

Polski system prawny charakteryzuje się wysoką częstotliwością zmian. Na działalność Spółki potencjalny negatywny wpływ mogą mieć nowelizacje m.in. w zakresie prawa handlowego, prawa pracy i ubezpieczeń społecznych.

W celu minimalizacji przedmiotowego ryzyka Spółka na bieżąco przeprowadza badania na zgodność stosowanych aktualnie przepisów przez Spółkę z bieżącymi regulacjami prawnymi.

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Ryzyko związane z opodatkowaniem (regulacje podatkowe) i interpretacją przepisów podatkowych

Polski system podatkowy cechuje się niejednoznacznością zapisów oraz wysoką częstotliwością zmian. Niejednokrotnie brak jest ich klarownej wykładni, co może powodować sytuację odmiennej ich interpretacji przez Spółkę i organy skarbowe. W przypadku zaistnienia takiej sytuacji urząd skarbowy może nałożyć na Spółkę karę finansową, która może mieć istotny negatywny wpływ na jej wyniki finansowe. Ponadto organy skarbowe mają możliwość weryfikowania poprawności deklaracji podatkowych określających wysokość zobowiązania podatkowego w ciągu pięcioletniego okresu od końca roku, w którym minął termin płatności podatku. W przypadku przyjęcia przez organy podatkowe odmiennej od będącej podstawą wyliczenia zobowiązania podatkowego przez Emitenta interpretacji przepisów podatkowych, sytuacja ta może mieć istotny negatywny wpływ na sytuację finansową Spółki. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie korzysta ze zwolnień podatkowych, a na oferowane przez Emitenta usługi nałożona jest stawka VAT w wysokości 23%. Poza tym Spółka zobowiązana jest płacić podatek dochodowy, którego stawka wynosi 9%. Jeśli jednak przychody Spółki przekroczą 2 mln Euro, tj. 8.569 tys. zł (limit ustalony na 2024 r.), to Spółka będzie zobowiązana opłacać 19% podatek dochodowy CIT, co będzie wiązało się z utratą statusu tzw. małego podatnika. Ryzyko związane z opodatkowaniem może wynikać ze zmian w wysokościach stawek podatkowych, istotnych z punktu widzenia Emitenta, jednakże wpływ tych zmian na przyszłą kondycję Spółki należy uznać za niewielki, jako że prawdopodobieństwo skokowych zmian w regulacjach podatkowych jest znikome.

Ryzyko związane z sytuacją makroekonomiczną

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka prowadzi działalność na rynku krajowym oraz rynkach zagranicznych. Z tego powodu Spółka narażona jest na ryzyko związane z ogólną sytuacją makroekonomiczną i polityczną w Polsce oraz za granicą. Wpływ na działalność operacyjną oraz sytuację finansową Spółki mogą mieć takie czynniki jak poziom bezrobocia, tempo wzrostu gospodarczego czy poziom inflacji. Ewentualne spowolnienie gospodarcze może negatywnie wpłynąć na osiąganą przez Spółkę rentowność oraz dynamikę rozwoju.

Ryzyko wystąpienia globalnych pandemii i zdarzeń losowych

W dniu 1 lipca 2023 r. na terenie Polski zniesiony został stan zagrożenia epidemicznego spowodowany zakażeniami wirusem SARS-CoV-2. Zarząd Spółki w trakcie trwania pandemii na bieżąco monitorował rozwój sytuacji związanej z utrzymującymi się skutkami rozprzestrzeniania się koronawirusa SARS-CoV-2 i jego wpływu na działalność Spółki. Zarząd zaznacza, że pomimo zakończenia stanu zagrożenia epidemicznego nadal kontynuuje monitorowanie czynników globalnych, które mogłyby wskazywać na kolejne, potencjalnie niebezpieczne zdarzenia mogące negatywnie wpłynąć na działalność, wyniki finansowe i perspektywy rozwoju Spółki. Jednocześnie zaznaczyć należy, że w trakcie pandemii COVID-19 Emitent nie odnotowywał istotnych skutków związanych z jej wpływem na swoją bieżącą działalność. Niemniej, Zarząd Emitenta przykłada także uwagę do czynników mogących wskazywać na zdarzenia losowe o charakterze innym, niż pandemiczny, których potencjalnymi skutkami mogłyby być m.in. przerwy w dostawach lub globalnych łańcuchach logistycznych. Na moment obecny Zarząd nie identyfikuje zagrożeń dla działalności Spółki wynikających ze zdarzeń losowych.

Ryzyko związane z agresją Rosji na Ukrainę

SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka nie odnotowuje poważnych skutków związanych z rosyjską agresją przeciwko narodowi ukraińskiemu. Brak znaczącego wpływu pozostaje także w obszarze sankcji nałożonych na Federację Rosyjską oraz Republikę Białorusi. Nie występują problemy związane z utrzymaniem stabilnego poziomu produkcji gier oraz ich dystrybucji. Sprzedaż gier odbywa się głównie poprzez polskiego wydawcę, Forever Entertainment S.A. Ograniczenie sprzedaży na rynki objęte sankcjami może mieć wpływ na sprzedaż, ale w opinii Spółki w stopniu nieznacznym. Spółka na bieżąco monitoruje rozwój sytuacji związanej z utrzymującymi się działaniami wojennymi, a także stale analizuje potencjalny wpływ na działalność Spółki.

6. Pozostałe informacje

Zgodnie z art. 49 ust. 2 Ustawy o rachunkowości sprawozdanie Zarządu z działalności powinno obejmować istotne informacje o stanie majątkowym i sytuacji finansowej Spółki. Poniżej zamieszczono nie omówione wcześniej wymagane informacje.

Art. 49 ust 2 pkt. 3)

Ważniejsze osiągnięcia w dziedzinie badań i rozwoju.

W roku obrotowym 2024 Spółka nie prowadziła żadnych badań w dziedzinie badań i rozwoju.

Art. 49 ust 2 pkt. 5)

Nabycie udziałów własnych, a w szczególności cel ich nabycia, liczba i wartość nominalna ze wskazaniem, jaką część kapitału zakładowego reprezentują, cenie nabycia oraz cenie sprzedaży tych akcji w przypadku ich zbycia.

W roku obrotowym 2024 Spółka nie nabywała ani nie sprzedawała akcji własnych.

Art. 49 ust 2 pkt. 6)

Posiadane przez jednostkę oddziały (zakłady).

Spółka nie posiada oddziałów (zakładów).

Art. 49 ust 2 pkt. 7 ppkt. a)

Informacja o instrumentach finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie narażona jest jednostka

W okresie od 1 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 roku Spółka nie stosowała rachunkowości zabezpieczeń oraz nie wykorzystywała instrumentów finansowych w zakresie ryzyka: zmiany cen, kredytowego, istotnych zakłóceń przepływów środków pieniężnych oraz utraty płynności finansowej, na jakie jest ona narażona.

Art. 49 ust 2 pkt. 7 ppkt. b)

Informacja o przyjętych przez jednostkę celach i metodach zarządzania ryzykiem finansowym, łącznie z metodami zabezpieczenia istotnych rodzajów planowanych transakcji, dla których stosowana jest rachunkowość zabezpieczeń

Spółka nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń ani nie zabezpiecza istotnych rodzajów planowanych transakcji.



SPRAWOZDANIE ZARZĄDU Z DZIAŁALNOŚCI ZA 2024 ROK

Art. 49 ust. 2a)

Oświadczenie o stosowaniu ładu korporacyjnego

Oświadczenie w sprawie stosowania przez Spółkę zasad ładu korporacyjnego, zawartych w Uchwale Nr 1404/2023 Zarządu Giełdy Papierów Wartościowych w Warszawie S.A. z dnia 18 grudnia 2023 r. „Dobre Praktyki Spółek notowanych na NewConnect 2024”, stanowi element raportu rocznego Spółki za rok obrotowy 2024, zgodnie z § 5 ust. 6.3 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu.

Art. 49 ust. 3

Istotne informacje dla oceny jednostki – wskaźniki finansowe i niefinansowe, łącznie z informacjami dotyczącymi zagadnień pracowniczych i środowiska naturalnego

Spółka nie wykorzystuje dodatkowych wskaźników finansowych i niefinansowych do oceny sytuacji jednostki. Charakter działalności Spółki nie wpływa negatywnie na środowisko naturalne.