

Szanowni Akcjonariusze,

W imieniu Zarządu Games Operators SA pragniemy podziękować za okazane zaufanie oraz wsparcie. Miniony rok 2024 był dla naszej spółki niezwykle istotny, a jego najważniejszym momentem była premiera naszej flagowej gry – Infection Free Zone.

Sukces tej produkcji ma wiele aspektów. Przede wszystkim osiągnęliśmy bardzo dobre wyniki finansowe – w porównaniu do roku poprzedniego nasze przychody znacznie wzrosły, a zysk netto osiągnął prawie 13 mln zł, co jest najwyższym wynikiem w historii naszej spółki. Infection Free Zone stało się również solidnym fundamentem pod dalszy rozwój Games Operators, znacząco zwiększając naszą bazę graczy. Aktualnie liczba naszych followersów na Steam przekracza 390 tysięcy, co otwiera przed nami nowe możliwości w zakresie promocji kolejnych projektów.

Zauważamy także rosnące zainteresowanie ze strony zewnętrznych zespołów deweloperskich, które chcą z nami współpracować wydawniczo, aby dotrzeć do naszej bazy graczy. To dla nas wyraźny sygnał, że strategia budowania rozpoznawalności Games Operators przynosi oczekiwane rezultaty.

Innym istotnym aspektem sukcesu Infection Free Zone jest wdrożenie unikalnych rozwiązań technologicznych, które umożliwiają rozgrywkę w dowolnym mieście na świecie. Jest to funkcjonalność, która może stać się podstawą przyszłych produkcji.

Patrząc w przyszłość, koncentrujemy się na pełnej premierze Infection Free Zone, które obecnie dostępne jest w formule Early Access. Nasze wysiłki są skierowane na dalszą poprawę gry i rozszerzanie jej zawartości. W ostatnim czasie opublikowaliśmy czwarty duży update, a dzięki naszym działaniom oceny na Steam utrzymują się na bardzo pozytywnym poziomie (85% pozytywnych recenzji). Wysoki poziom listy życzeń tzw. “outstanding wishlist” (1,15 mln) oraz coraz bliższe osiągnięcie progu (10 mln USD przychodów netto) uprawniającego do niższej prowizji Steam pozwalają nam z optymizmem patrzeć na wyniki pełnej premiery.

Równocześnie sukcesywnie rozwijamy naszą działalność wydawniczą. W nadchodzącym roku planujemy kolejne premiery : Survival Machine, które już teraz może pochwalić się bardzo dobrze przyjętym demem , z wishlistą ponad 125 tysięcy, planuje swoją premierę na drugi kwartał 2025 roku. Solar Expanse może zadebiutować jeszcze w 2025 roku, natomiast na King of the Dwarves poczekamy do 2026 roku.

Przed nami wiele ekscytujących projektów i kolejnych wyzwań.

Zarząd Games Operators SA