

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – lipiec 2025

Załącznik do Raportu bieżącego 21/2025

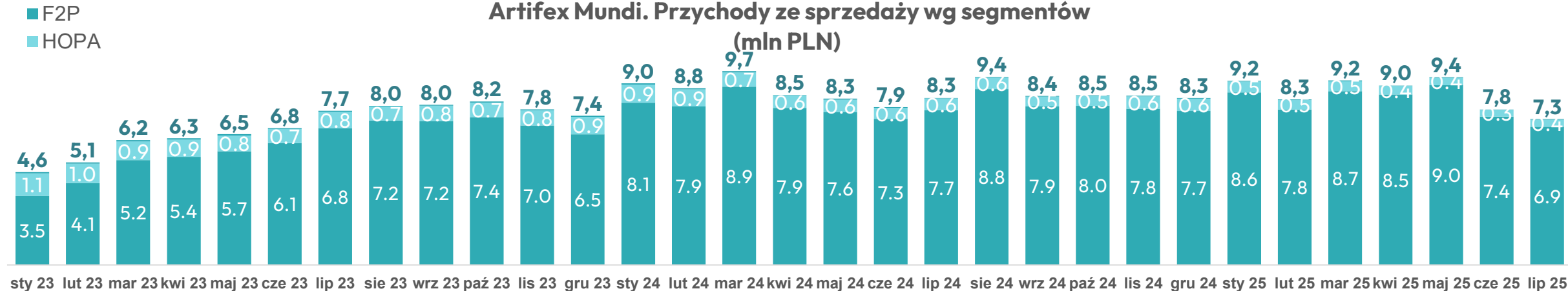
W tys. zł	Lipiec 2025	Czerwiec 2025	Zmiana mdm.	%	Lipiec 2024	Zmiana rdr.	%	YTD Lipiec 2025	YTD Lipiec 2024	Zmiana rdr.	%
Przychody ze sprzedaży produktów	7 273	7 771	-497	-6%	8 347	-1 074	-13%	60 058	60 496	-438	-1%
Gry free-to-play:	6 910	7 421	-511	-7%	7 739	-829	-11%	56 937	55 487	1 449	3%
Unsolved	6 854	7 356	-502	-7%	7 708	-855	-11%	56 546	55 088	1 458	3%
Bladebound	56	65	-9	-13%	31	25	82%	391	400	-9	-2%
Gry HOPA	355	339	16	5%	594	-239	-40%	3 011	4 876	-1 865	-38%
Gry premium	8	11	-2	-23%	14	-6	-41%	110	132	-22	-17%
Koszty akwizycji graczy	3 106	3 507	-401	-11%	4 635	-1 529	-33%	32 816	30 266	2 551	8%

- † Łączne **przychody ze sprzedaży** w lipcu 2026 roku osiągnęły **wartość 7,3 mln zł**, co oznacza **spadek o 6%** w porównaniu z poprzednim miesiącem oraz **o 13% rok do roku**. Na poziom przychodów wpłynęło m.in. osłabienie kursu dolara (spadek o 6% rok do roku).
- † **Unsolved wygenerowało 6,9 mln zł przychodów i 3,7 mln zł pierwszej marży**. Koszty akwizycji graczy wyniosły **3,1 mln zł**.

Szacunkowe przychody ze sprzedaży produktów Artifex Mundi S.A. – lipiec 2025 (cd.)

Załącznik do Raportu bieżącego 21/2025

Artifex Mundi. Przychody ze sprzedaży wg segmentów
(mln PLN)



Unsolved. Miesięczne przychody i koszty akwizycji graczy
(mln PLN)

