



Raport okresowy za II kwartał 2025 r.

7LEVELS S.A.



Kraków, 14 sierpnia 2025 r.

Spis treści

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.	3
1.1 Opis działalności Spółki	3
1.2 Władze Spółki	4
1.2.1 Zarząd	4
1.2.2 Rada Nadzorcza	4
1.3 Kapitał zakładowy	4
1.4 Struktura akcjonariatu	5
1.5 Zatrudnienie	5
1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej	5
2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	5
3. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe	7
3.1 Rachunek zysków i strat	7
3.2 Bilans	8
3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym	10
3.4 Rachunek przepływów pieniężnych	12
4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w II kwartale 2025 r.	14
4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia	14
4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe	16
4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych	18
5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym	18
6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym	18
7. Planowane działania	19
8. Informacja dotycząca prognoz wyników	19
9. Kontakt dla inwestorów	19

1. Podstawowe informacje o 7Levels S.A.

Firma:	7Levels Spółka Akcyjna
Skrót Firmy:	7Levels S.A.
Siedziba:	Kraków
Adres Spółki:	Al. Juliusza Słowackiego 66, 30-004 Kraków
Telefon:	+48 660 730 293
Adres poczty elektronicznej:	office@7lvls.com
Strona internetowa:	www.7lvls.com
NIP:	6751514027
REGON:	360818368
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieście w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000661154

1.1 Opis działalności Spółki

7Levels S.A. to producent oraz wydawca gier. Od początku prowadzenia działalności tj. od 2014 r. Spółka zajmowała się pracą na zlecenie dla innych firm z branży gier wideo (ang. work for hire). Spółka działa również na rynku międzynarodowym współpracując z innymi studiami developerskimi przy opracowywaniu, testowaniu, dystrybucji i marketingu tytułów na platformy mobilne (Android, iOS) oraz stacjonarne (konsole, PC). Emitent świadczy usługi na rzecz innych podmiotów jednocześnie prowadząc działalność w zakresie produkcji autorskich gier wideo. Dodatkowo 7Levels od 2019 roku działa jako wydawca gier innych deweloperów, przenosząc (dostosowując) i publikując ich projekty na najpopularniejsze platformy, w szczególności Nintendo Switch oraz konsole MS Xbox.

7Levels posiada akredytacje do tworzenia gier m.in. na takie platformy, jak: konsole Nintendo, PC (Steam, Steam Deck, GoG), Microsoft (Xbox One, Xbox Series S|X). Do roku 2020 Spółka specjalizowała się wyłącznie w produkcji i wydawaniu gier na Nintendo Switch, obecnie zdobywa także rynki PC (Steam, GoG) oraz Xbox One i Series S|X. A w niedalekiej przyszłości planuje zająć się wydawaniem nowych gier na wszystkich popularnych platformach nowej generacji (PC oraz konsole).

W 2016 r. Emitent rozpoczął prace nad produkcją pierwszej autorskiej gry dedykowanej na konsole Nintendo Switch – Castle of Heart. Gra jest przeznaczona dla szerokiego grona odbiorców na całym świecie. Premiera gry na terenie Europy, Ameryki oraz Australii miała miejsce w dniu 23 marca 2018 r. Z kolei 29 listopada 2018 r. przy współpracy z wydawcą, firmą Rainy Frog LLC, gra Castle of Heart zadebiutowała na terenie Japonii.

Jednocześnie w 2017 r. Spółka rozpoczęła prace nad produkcją drugiej autorskiej platformowej gry akcji – Jet Kave Adventure, której premiera miała miejsce 17 września 2019 r. Natomiast przy współpracy z firmą Circle Entertainment, gra na rynku japońskim zadebiutowała 23 grudnia 2019 r. Dodatkowo Jet Kave Adventure jest pierwszym tytułem studia, który został wydany poza Nintendo Switch. Jego premiera na Xbox Series S|X i Xbox One oraz na PC (Steam) miała miejsce 15 stycznia 2021 r.

Na rynku ukazał się także trzeci, mniejszy projekt Spółki – Destrobots. Gra typu local multiplayer shooter wydana została, podobnie jak dwa poprzednie tytuły, ekskluzywnie na platformę Nintendo Switch. Jej sprzedaż na terytoriach Europy, Ameryki oraz Australii rozpoczęła się 18 czerwca 2020 r.

Na datę niniejszego raportu Emitent zakończył pracę nad największym do tej pory, opartym na licencji amerykańskiego studia filmowego Legendary, projektem nowej gry pt. Kong: Survivor Instinct. Gra opracowana została na komputery PC oraz konsole nowej generacji (PlayStation 5, Xbox Series X|S). Premiera gry na platformach PC (Steam), PlayStation 5 oraz Xbox Series S|X na terytorium Europy, Australii oraz Ameryki i na rynkach azjatyckich miała miejsce w dniu 22 października 2024 r., z wyłączeniem premiery na platformie PlayStation 5 na rynkach azjatyckich, która miała miejsce w dniu 24 października 2024 r.

Emitent prowadzi jednocześnie działalność wydawniczą oferując gry zewnętrznych deweloperów na konsolach Nintendo oraz Microsoft. Działalność wydawnicza rozpoczęła się w 2019 r. wraz z premierą gry Warplanes: WW2 Dogfight studia Home Net Games. Na dzień publikacji niniejszego raportu w portfolio wydawniczym Spółki znajduje się 14 gier zewnętrznych deweloperów.

Emitent w dalszym ciągu poszukuje partnerów biznesowych w ramach prowadzenia działalności wydawniczej, która będzie kontynuowana w nadchodzących okresach.

W kolejnych latach Studio zamierza osiągać przychody głównie z modelu biznesowego opartego o produkcję i dystrybucję autorskich gier. Dodatkowe, stałe przychody będą pochodzić z działalności wydawniczej gier zewnętrznych deweloperów oraz w mniejszym stopniu z pracy na zlecenie.

1.2 Władze Spółki

1.2.1 Zarząd

W II kwartale 2025 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Zarządu 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Paweł Biela - Prezes Zarządu,
- Krzysztof Król - Wiceprezes Zarządu.

1.2.2 Rada Nadzorcza

W II kwartale 2025 r. oraz do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego w skład Rady Nadzorczej 7Levels S.A. wchodziły następujące osoby:

- Ewelina Szałańska-Król - Przewodnicząca Rady Nadzorczej,
- Marcin Skotnicki-Leszczylowski - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej,
- Ryszard Brudkiewicz - Członek Rady Nadzorczej,
- Tomasz Muchalski - Członek Rady Nadzorczej,
- Bartłomiej Mielcarek – Członek Rady Nadzorczej.

1.3 Kapitał zakładowy

Kapitał zakładowy Spółki wynosi obecnie 772 735,00 zł. Emitenta na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego dzieli się na 772 735 akcji o wartości nominalnej 1,00 zł każda, a ogólna liczba głosów wynikająca ze wszystkich wyemitowanych akcji wynosi 772 735.

Struktura kapitału zakładowego Emitenta przedstawia się następująco:

- 350.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A,

- 150.000 akcji zwykłych na okaziciela serii B,
- 25.000 akcji zwykłych na okaziciela serii C,
- 50.235 akcji zwykłych na okaziciela serii D.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii E.
- 75.000 akcji zwykłych na okaziciela serii F.
- 47.500 akcji zwykłych na okaziciela serii G.

1.4 Struktura akcjonariatu

Na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego, tj. 14 sierpnia 2025 r. w strukturze akcjonariatu znajdują się następujący akcjonariusze posiadający co najmniej 5% w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu Spółki:

Akcjonariusz	Liczba akcji/ Liczba głosów	Udział w kapitale zakładowym/ ogólnej liczbie głosów
Paweł Biela	145.250	18,80 %
Venture Fundusz Inwestycyjny Zamknięty	143.901	18,62 %
OneTwoPlay S.A.*	90.646	11,73 %
Krzysztof Król	89.704	11,61 %
Burzyńscy Fundacja Rodzinna*	75.000	9,71 %
OneTwoPlay Gaming S.A.*	74.854	9,69 %
OU Blite Fund	70.151	9,08 %
Pozostali	83.229	10,77 %
RAZEM	772.735	100,00%

*Podmioty kontrolowane przez Panią Aleksandrę Burzyńską.

1.5 Zatrudnienie

Na dzień 30 czerwca 2025 r. zatrudnienie u Emitenta wynosiło 5,5 etatu w oparciu o stosunek pracy w przeliczeniu na pełne etaty oraz 2 osoby w oparciu o umowę cywilnoprawną.

1.6 Informacje dotyczące grupy kapitałowej

W II kwartale 2025 r. Emitent nie tworzył grupy kapitałowej i nie sporządzał skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

2. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

Niniejszy raport kwartalny został sporządzony zgodnie z wymogami § 5 ust. 4.1 i 4.2 Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect”.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe 7Levels sporządzone zostało zgodnie z ustawą z dnia 29 września 1994 r. o rachunkowości (Dz.U. 2021 poz. 217). Zaprezentowane dane finansowe,

zgodnie z najlepszą wiedzą Zarządu Spółki, odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową Emitenta oraz jego wynik finansowy. Raport zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Spółki.

Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe obejmuje okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2025 r. i zawiera dane porównywalne za okres od 1 kwietnia do 30 czerwca 2024 r. Skrócone śródroczne sprawozdanie finansowe zostało sporządzone przy założeniu kontynuacji działalności Spółki w dającej się przewidzieć przyszłości. W II kwartale 2025 r. nie wystąpiły zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości.

3. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe

3.1 Rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (wariant porównawczy)					
Poz.	Nazwa pozycji	Za okres 01.01.2025- 30.06.2025	Za okres 01.01.2024- 30.06.2024	Za okres 01.04.2025- 30.06.2025	Za okres 01.04.2024- 30.06.2024
A	Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:	2 101 416,91	1 212 382,78	834 179,98	541 787,35
-	od jednostek powiązanych	-	-	-	-
I	Przychody netto ze sprzedaży produktów	1 288 613,03	1 212 382,78	395 080,50	541 787,35
II	Zmiana stanu produktów	812 803,88	-	439 099,48	-
III	Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	-	-	-	-
IV	Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	-	-	-	-
B	Koszty działalności operacyjnej	1 288 768,70	2 087 187,22	660 380,99	1 020 379,97
I	Amortyzacja	70 758,33	1 695,00	44 720,70	847,50
II	Zużycie materiałów i energii	55 395,38	13 667,33	52 878,40	- 46 525,70
III	Usługi obce	354 489,57	1 031 268,28	194 572,25	608 111,01
IV	Podatki i opłaty, w tym:	3 841,12	1 648,38	2 429,17	1 252,84
-(1)	podatek akcyzowy	-	-	-	-
V	Wynagrodzenia	710 520,40	879 149,92	322 921,36	382 944,39
VI	Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	90 105,18	154 864,54	40 703,12	71 999,94
-(1)	emerytalne	-	-	-	-
VII	Pozostałe koszty rodzajowe	3 658,72	4 893,77	2 155,99	1 749,99
VIII	Wartość sprzedanych towarów i materiałów	-	-	-	-
C	Zysk (strata) ze sprzedaży (A-B)	812 648,21	- 874 804,44	173 798,99	- 478 592,62
D	Pozostałe przychody operacyjne	2,88	2,48	0,21	2,11
I	Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II	Dotacje	-	-	-	-
III	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
IV	Inne przychody operacyjne	2,88	2,48	0,21	2,11
E	Pozostałe koszty operacyjne	215,12	1,41	215,07	0,46
I	Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	-
II	Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	-	-	-	-
III	Inne koszty operacyjne	215,12	1,41	215,07	0,46
F	Zysk (strata) z działalności operacyjnej (C+D-E)	812 435,97	- 874 803,37	173 584,13	- 478 590,97
G	Przychody finansowe	-	0,71	-	0,61
I	Dywidendy i udziały w zyskach, w tym:	-	-	-	-
a)	od jednostek powiązanych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
b)	od jednostek pozostałych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
II	Odsetki, w tym:	-	0,71	-	0,61
-(1)	od jednostek powiązanych	-	-	-	-
III	Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
IV	Aktualizacja wartości inwestycji	-	-	-	-
V	Inne	-	-	-	-
H	Koszty finansowe	12 005,76	4 277,76	- 1 123,72	1 216,54
I	Odsetki, w tym:	358,78	1 288,35	17,82	819,19
-(1)	dla jednostek powiązanych	-	-	-	-
II	Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	-	-	-	-
-(1)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
III	Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	-	-
IV	Inne	11 646,98	2 989,41	- 1 141,54	397,35
I	Zysk (strata) brutto (I±J)	800 430,21	- 879 080,42	174 707,85	- 479 806,90
J	Podatek dochodowy	-	-	-	-
K	Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	-	-	-	-
L	Zysk (strata) netto (K-L-M)	800 430,21	- 879 080,42	174 707,85	- 479 806,90

3.2 Bilans

AKTYWA					
Poz.	Nazwa pozycji	na dzień 31.03.2024	na dzień 30.06.2024	na dzień 31.03.2025	na dzień 30.06.2025
A	Aktywa trwałe	37 719,34	36 871,84	322 046,03	277 325,33
I	Wartości niematerialne i prawne	-	-	315 798,03	271 924,83
1	Koszty zakończonych prac rozwojowych	-	-	-	-
2	Wartość firmy	-	-	-	-
3	Inne wartości niematerialne i prawne	-	-	315 798,03	271 924,83
4	Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
II	Rzeczowe aktywa trwałe	6 215,00	5 367,50	2 825,00	1 977,50
1	Środki trwałe	6 215,00	5 367,50	2 825,00	1 977,50
a)	grunty (w tym prawo użytkowania wieczystego gruntu)	-	-	-	-
b)	budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	-	-	-	-
c)	urządzenia techniczne i maszyny	-	-	-	-
d)	środki transportu	-	-	-	-
e)	inne środki trwałe	6 215,00	5 367,50	2 825,00	1 977,50
2	Środki trwałe w budowie	-	-	-	-
3	Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	-	-	-
III	Należności długoterminowe	31 504,34	31 504,34	-	-
1	Od jednostek powiązanych	-	-	-	-
2	Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
3	Od pozostałych jednostek	31 504,34	31 504,34	-	-
IV	Inwestycje długoterminowe	-	-	-	-
1	Nieruchomości	-	-	-	-
2	Wartości niematerialne i prawne	-	-	-	-
3	Długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
a)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
(-1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
(-2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
(-3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
(-4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b)	W pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
(-1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
(-2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
(-3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
(-4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
c)	w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
(-1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
(-2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
(-3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
(-4)	inne długoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
4	Inne inwestycje długoterminowe	-	-	-	-
V	Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	-	-	3 423,00	3 423,00
1	Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	-	-	463,00	463,00
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-	2 960,00	2 960,00
B	Aktywa obrotowe	503 141,03	479 832,12	1 342 621,08	1 586 430,65
I	Zapasy	-	-	501 993,04	941 092,52
1	Materiały	-	-	-	-
2	Półprodukty i produkty w toku	-	-	501 993,04	941 092,52
3	Produkty gotowe	-	-	-	-
4	Towary	-	-	-	-
5	Zaliczki na dostawy	-	-	-	-
II	Należności krótkoterminowe	236 930,14	219 343,72	640 569,04	583 001,59
1	Należności od jednostek powiązanych	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
(-1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
(-2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
2	Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	-	-	-	-
(-1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
(-2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
3	Należności od pozostałych jednostek	236 930,14	219 343,72	640 569,04	583 001,59
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty:	39 965,24	53 637,99	459 891,80	476 167,37
(-1)	do 12 miesięcy	39 965,24	53 637,99	459 891,80	476 167,37
(-2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych	146 784,90	165 705,73	149 170,90	75 327,88
c)	inne	50 180,00	-	31 506,34	31 506,34
d)	dochodzone na drodze sądowej	-	-	-	-
III	Inwestycje krótkoterminowe	53 488,50	82 877,36	180 805,57	45 989,10
1	Krótkoterminowe aktywa finansowe	53 488,50	82 877,36	180 805,57	45 989,10
a)	w jednostkach powiązanych	-	-	-	-
(-1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
(-2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
(-3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
(-4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
b)	w pozostałych jednostkach	-	-	-	-
(-1)	udziały lub akcje	-	-	-	-
(-2)	inne papiery wartościowe	-	-	-	-
(-3)	udzielone pożyczki	-	-	-	-
(-4)	inne krótkoterminowe aktywa finansowe	-	-	-	-
c)	środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	53 488,50	82 877,36	180 805,57	45 989,10
(-1)	środki pieniężne w kasie i na rachunkach	53 488,50	82 877,36	180 805,57	45 989,10
(-2)	inne środki pieniężne	-	-	-	-
(-3)	inne aktywa pieniężne	-	-	-	-
2	Inne inwestycje krótkoterminowe	-	-	-	-
IV	Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	212 722,39	177 611,04	19 253,43	16 347,44
C	Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	-	-	-	-
D	Udziały (akcje) własne	-	-	-	-
Suma		540 860,37	516 703,96	1 664 667,11	1 863 755,98

PASywa					
Poz.	Nazwa pozycji	na dzień 31.03.2024	na dzień 30.06.2024	na dzień 31.03.2025	na dzień 30.06.2025
A	Kapitał (fundusz) własny	- 389 924,73	- 576 886,63	192 179,84	366 887,69
I	Kapitał (fundusz) podstawowy	650 235,00	650 235,00	772 735,00	772 735,00
II	Kapitał (fundusz) zapasowy, w tym:	1 232 310,49	1 232 310,49	1 885 765,49	1 885 765,49
-(1)	nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)	-	-	-	-
III	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny, w tym:	-	-	-	-
-(1)	z tytułu aktualizacji wartości godziwej	-	-	-	-
IV	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe, w tym:	300 000,00	592 845,00	-	-
-(1)	tworzone zgodnie z umową (statutem) spółki	-	-	-	-
-(2)	na udziały (akcje) własne	-	-	-	-
V	Zysk (strata) z lat ubiegłych	- 2 173 196,70	- 2 173 196,70	- 3 092 043,01	- 3 092 043,01
VI	Zysk (strata) netto	- 399 273,52	- 879 080,42	625 722,36	800 430,21
VII	Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	-	-	-	-
B	Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	930 785,10	1 093 590,59	1 472 487,27	1 496 868,29
I	Rezerwy na zobowiązania	60 440,62	46 100,59	79 626,57	68 126,57
1	Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	257,00	257,00	-	-
2	Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	60 183,62	45 843,59	68 126,57	68 126,57
-(1)	długoterminowa	3 669,40	3 669,40	-	-
-(2)	krótkoterminowa	56 514,22	42 174,19	68 126,57	68 126,57
3	Pozostałe rezerwy	-	-	-	-
-(1)	długoterminowe	-	-	-	-
-(2)	krótkoterminowe	-	-	-	-
II	Zobowiązania długoterminowe	-	-	-	-
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
2	Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
3	Wobec pozostałych jednostek	-	-	-	-
a)	kredyty i pożyczki	-	-	-	-
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c)	Inne zobowiązania finansowe	-	-	-	-
d)	zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
e)	inne	-	-	-	-
III	Zobowiązania krótkoterminowe	870 344,48	1 047 490,00	1 392 860,70	1 428 741,72
1	Wobec jednostek powiązanych	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	-	-	-	-
-(1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
-(2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
2	Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	-	-	-	-
a)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	-	-	-	-
-(1)	do 12 miesięcy	-	-	-	-
-(2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
b)	inne	-	-	-	-
3	Wobec pozostałych jednostek	870 344,48	1 047 490,00	1 392 860,70	1 428 741,72
a)	kredyty i pożyczki	50 000,00	50 000,00	50 986,30	50 986,30
b)	z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	-	-	-	-
c)	inne zobowiązania finansowe	-	-	-	-
d)	z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności:	390 976,08	614 483,88	829 978,74	765 868,81
-(1)	do 12 miesięcy	390 976,08	614 483,88	829 978,74	765 868,81
-(2)	powyżej 12 miesięcy	-	-	-	-
e)	zaliczki otrzymane na dostawy	-	-	-	-
f)	zobowiązania wekslowe	-	-	-	-
g)	z tytułu podatków, cel, ubezpieczeń i innych świadczeń	198 323,23	170 091,18	268 189,13	263 115,58
h)	z tytułu wynagrodzeń	230 144,17	212 013,94	243 706,53	333 771,03
i)	inne	901,00	901,00	-	15 000,00
3	Fundusze specjalne	-	-	-	-
IV	Rozliczenia międzyokresowe	-	-	-	-
1	Ujemna wartość firmy	-	-	-	-
2	Inne rozliczenia międzyokresowe	-	-	-	-
-(1)	długoterminowe	-	-	-	-
-(2)	krótkoterminowe	-	-	-	-
Suma		540 860,37	516 703,96	1 664 667,11	1 863 755,98

3.3 Zestawienie zmian w kapitale własnym

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2025- 30.06.2025	Za okres 01.01.2024- 30.06.2024	Za okres 01.04.2025- 30.06.2025	Za okres 01.04.2024- 30.06.2024
I.	Kapitał własny na początek okresu (BO)	-433 542,52	-290 651,21	192 179,84	-389 924,73
I.a	Kapitał własny na początek okresu (BO), po korektach	-433 542,52	-290 651,21	192 179,84	-389 924,73
1.	Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	772 735,00	575 235,00	772 735,00	650 235,00
1.1.	Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	75 000,00	0,00	0,00
1.2.	Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	772 735,00	650 235,00	772 735,00	650 235,00
2.	Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	1 885 765,49	707 310,49	1 885 765,49	1 232 310,49
2.1.	Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	525 000,00	0,00	0,00
2.2.	Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	1 885 765,49	1 232 310,49	1 885 765,49	1 232 310,49
3.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu –zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1.	Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2.	Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	600 000,00	0,00	300 000,00
4.1.	Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	-7 155,00	0,00	292 845,00

4.2.	Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	592 845,00	0,00	592 845,00
5.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-2 173 196,70	0,00	-3 092 043,01	-2 173 196,70
5.1	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	625 722,36	0,00
5.2.	Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	625 722,36	0,00
5.3.	Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	625 722,36	0,00
5.4.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-2 173 196,70	0,00	-3 092 043,01	-2 173 196,70
5.5.	Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-2 173 196,70	0,00	-3 092 043,01	-2 173 196,70
5.6.	Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 092 043,01	-2 173 196,70	-3 092 043,01	-2 572 470,22
5.7.	Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-3 092 043,01	-2 173 196,70	-2 466 320,65	-2 572 470,22
6.	Wynik netto	800 430,21	-879 080,42	174 707,85	-479 806,90
II.	Kapitał własny na koniec okresu (BZ)	366 887,69	-576 886,63	366 887,69	-576 886,63
III.	Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	366 887,69	-576 886,63	366 887,69	-576 886,63

3.4 Rachunek przepływów pieniężnych

LP.	TYTUŁ	Za okres 01.01.2025- 30.06.2025	Za okres 01.01.2024- 30.06.2024	Za okres 01.04.2025- 30.06.2025	Za okres 01.04.2024- 30.06.2024
A	Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
I	Zysk (strata) netto	800 430,21	-879 080,42	174 707,85	-479 806,90
II	Korekty razem	-639 680,44	139 911,29	-204 689,32	166 350,76
1.	Amortyzacja	70 758,33	1 695,00	44 720,70	847,50
2.	Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
5.	Zmiana stanu rezerw	-11 500,00	-50 850,20	-11 500,00	-14 340,03
6.	Zmiana stanu zapasów	-812 803,88	0,00	-439 099,48	0,00
7.	Zmiana stanu należności	157 022,00	242 961,05	59 567,45	17 586,42
8.	Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-38 171,49	100 617,87	144 568,62	127 145,52
9.	Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	502,78	-154 512,43	3 368,99	35 111,35
10.	Inne korekty	-5 488,18	0,00	-6 315,60	0,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	160 749,77	-739 169,13	-29 981,47	-313 456,14
B	Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
I	Wpływy	0,00	0,00	0,00	0,00
1.	Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00

4.	Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Wydatki	226 380,00	0,00	104 835,00	0,00
1.	Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	226 380,00	0,00	104 835,00	0,00
2.	Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-226 380,00	0,00	-104 835,00	0,00
C	Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
I	Wpływy	0,00	650 000,00	0,00	350 000,00
1.	Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	600 000,00	0,00	350 000,00
2.	Kredyty i pożyczki	0,00	50 000,00	0,00	0,00
3.	Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
II	Wydatki	53 857,53	7 155,00	0,00	7 155,00
1.	Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
2.	Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
3.	Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
4.	Spłaty kredytów i pożyczek	50 000,00	0,00	0,00	0,00
5.	Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
6.	Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00

7.	Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00
8.	Odsetki	3 857,53	0,00	0,00	0,00
9.	Inne wydatki finansowe	0,00	7 155,00	0,00	7 155,00
III	Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	-53 857,53	642 845,00	0,00	342 845,00
D	Przepływy pieniężne netto, razem	-119 487,76	-96 324,13	-134 816,47	29 388,86
E	Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym:	0,00	0,00	0,00	0,00
F	Środki pieniężne na początek okresu	165 476,86	179 201,49	180 805,57	53 488,50
G	Środki pieniężne na koniec okresu	45 989,10	82 877,36	45 989,10	82 877,36

4. Okoliczności i zdarzenia istotnie wpływające na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w II kwartale 2025 r.

4.1 Istotne dokonania i niepowodzenia

W II kwartale 2025 r. Emitent kontynuował intensywną promocję swojego największego dotychczas autorskiego projektu – gry *Kong: Survivor Instinct*, dostępnej na platformach PC (Steam, GOG), PlayStation 5 oraz Xbox Series. Tytuł miał swoją premierę 22 października 2024 r., a jego cena została ustalona na poziomie 24,99 EUR/USD.

W analizowanym okresie realizowano założenia dotyczące umowy wydawniczej na wersję pudełkową gry na konsolę PlayStation 5, obejmującą rynek Stanów Zjednoczonych oraz Europy. Umowa została zawarta w dniu 20 marca 2025 r. z podmiotem MERIDIEM GAMES S.L. z siedzibą w Leganés (Madryt), Hiszpania, o czym Emitent poinformował w raporcie bieżącym nr 4/2025. Rozpoczęła się przedsprzedaż gry, a wydawca poinformował Spółkę o wstępnych wynikach tej przedsprzedaży – Europa około 10 000 egzemplarzy, Stany Zjednoczone około 5000 egzemplarzy.

Na dzień publikacji niniejszego raportu tytuł w wersji cyfrowej jest również dystrybuowany w Azji za pośrednictwem wydawcy 4Divinity Pte Ltd na mocy umowy podpisanej 14 stycznia 2025 r. (raport bieżący ESPI nr 1/2025).

Gra została dobrze przyjęta zarówno przez recenzentów, jak i graczy. W serwisie Metacritic tytuł posiada średnią ocen 75/100 oraz User Score 7.6/10, natomiast w serwisie Steam uzyskał status „Mostly Positive”.

Studio w dalszym ciągu prowadzi prace nad portem gry *Kong: Survivor Instinct* na konsole Nintendo Switch oraz Nintendo Switch 2 – po uzyskaniu przez studio dostępu do narzędzi deweloperskich. Dokładna data premiery nie została jeszcze określona, jednak Emitent spodziewa się wydania wersji na Nintendo Switch w 2025 roku. Szczegóły dotyczące daty oraz ceny zostaną opublikowane w odrębnym raporcie bieżącym.

Trwają także prace nad portami gier Football Cup 2025 oraz Tennis Open 2025 na konsolę Nintendo Switch. O dokładnej dacie premiery oraz cenach Spółka poinformuje w odrębnych raportach bieżących.

W omawianym okresie Spółka konsekwentnie realizowała strategię zakładającą zwiększenie obecności na platformach innych niż Nintendo Switch. W związku z tym prowadzone były agresywne kampanie promocyjne na platformach PlayStation, Steam, GOG oraz Xbox.

Główne działania promocyjne studia skupiają się obecnie na grze *Kong: Survivor Instinct*. Po zakończeniu prac nad tym projektem Spółka rozpoczęła wstępne działania koncepcyjne nad nowymi autorskimi tytułami. Trwa także ostatni etap prac nad reedycją (ulepszoną wersją) gry *Castle of Heart*, pierwotnie wydanej wyłącznie na Nintendo Switch. Nowa wersja zostanie udostępniona na wszystkich głównych platformach: PC, Nintendo Switch, PlayStation i Xbox. Zakończenie prac oraz premiera gry planowane są na III kwartał 2025 r.

Spółka poinformowała także (raport bieżący nr 8 z dn. 16 czerwca 2025 r) o wpływie zmian w platformie sprzedażowej Nintendo eShop na jej działalność. W wyniku zmian wprowadzonych przez Nintendo w sposobie prezentacji treści na platformie sprzedażowej Nintendo eShop, w maju 2025 r. przychody ze sprzedaży gier na tej platformie uległy istotnemu obniżeniu.

W odpowiedzi na zaobserwowane zmiany, Spółka uważnie monitoruje sytuację. Jeśli negatywny trend będzie się utrzymywał, Spółka podejmie odpowiednie działania dostosowawcze, mające na celu poprawę efektywności sprzedaży, optymalizację polityki cenowej oraz rozszerzenie obecności w innych kanałach dystrybucji. Jednocześnie, Zarząd informuje, że pozytywnie ocenia potencjał sprzedażowy wynikający z premiery konsoli Nintendo Switch 2, która - dzięki pełnej wstecznej kompatybilności - może przyczynić się do wydłużenia cyklu życia gier z dotychczasowego katalogu Spółki.

Jednocześnie Zarząd Emitenta chciałby poinformować, że po wprowadzeniu do sprzedaży gry *Kong: Survivor Instinct* na platformach PC, Sony PlayStation oraz Microsoft Xbox, platforma Nintendo przestała być głównym źródłem przychodów Spółki, co na dzień dzisiejszy w znacznym stopniu minimalizuje negatywne skutki mogące płynąć ze zmian algorytmu w sklepie eShop.

W II kwartale 2025 r. Zarząd kontynuował działania optymalizacyjne w zakresie kosztów działalności. Redukcji uległa liczba członków zespołu produkcyjnego – obecny skład jest wystarczający do kontynuacji rozpoczętych projektów. Z końcem III kwartału 2025 r. planowana jest także zmiana adresu siedziby Spółki.

W dniu 12 maja 2025 r. odbyło się Zwyczajne Walne Zgromadzenie, które podjęło uchwały m.in. w przedmiocie zatwierdzenia sprawozdania finansowego, sprawozdania Zarządu z działalności Spółki, a także uchwałę w sprawie pokrycia straty za rok obrotowy zakończony się 31 grudnia 2024 r. i w sprawie dalszego istnienia Spółki.

Szczegółowe informacje dotyczące uchwał podjętych podczas obrad Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia znajdują się w raporcie bieżącym EBI nr 5/2025 z dnia 12 maja 2025 r.

Zarząd monitoruje także sytuację geopolityczną. Na dzień sporządzenia raportu nie przewiduje się, by trwający konflikt zbrojny w Ukrainie miał istotny wpływ na branżę gier wideo, w tym działalność lub wyniki Emitenta. Spółka nie odnotowała spadków sprzedaży, a rynek rosyjski – objęty ograniczeniami – nie był rynkiem strategicznym. Emitent deklaruje bieżące monitorowanie sytuacji i gotowość do podjęcia działań minimalizujących ewentualne zagrożenia.

Ponadto, Spółka śledzi doniesienia dotyczące potencjalnych nowych ceł planowanych przez władze USA również w kontekście nowej umowy handlowej między Unią Europejską, a USA. Zarząd podejmie odpowiednie działania mające na celu zminimalizowanie skutków tych zmian, jeśli zostaną one wprowadzone.

4.2 Czynniki i zdarzenia, które miały wpływ na osiągnięte wyniki finansowe

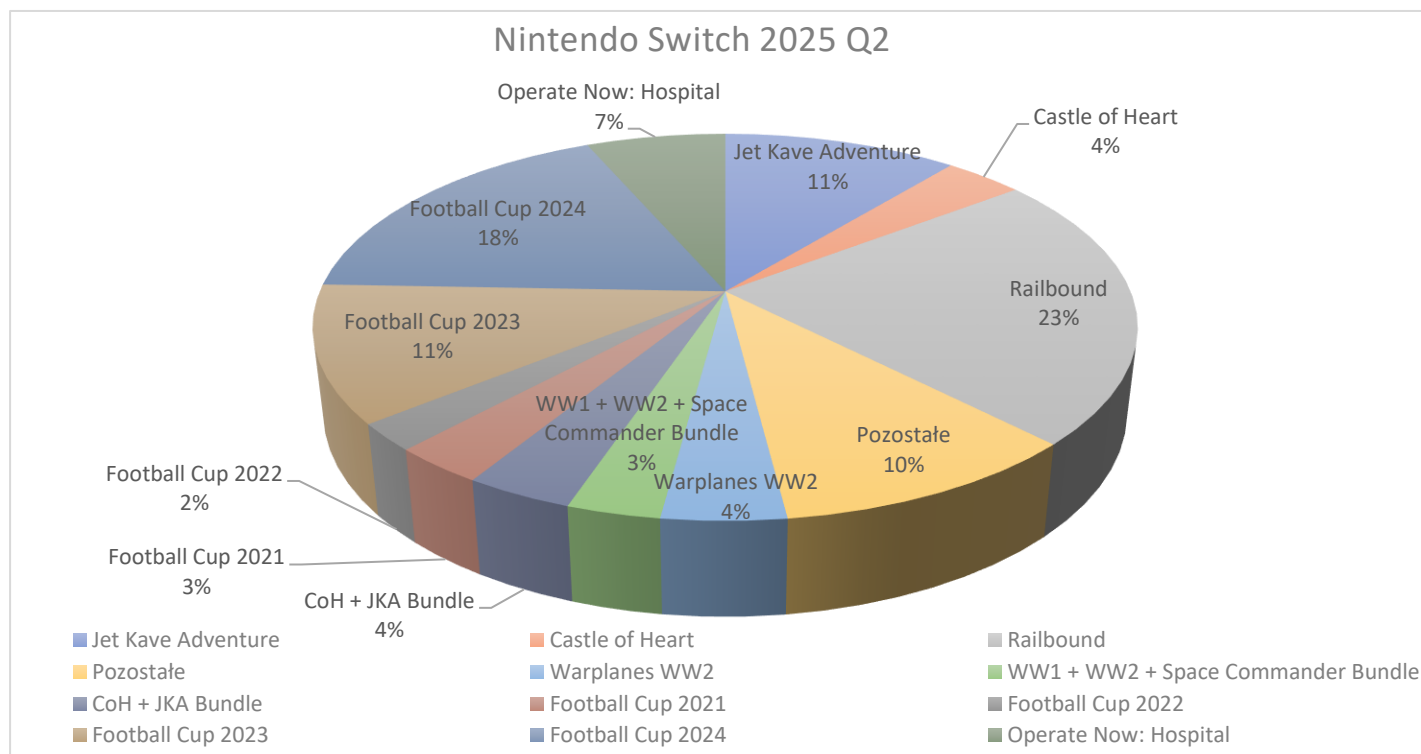
W II kwartale 2025 r. przychody ze sprzedaży Emitenta były w głównej mierze generowane przez kontynuację sprzedaży gry *Kong: Survivor Instinct* na platformach PC, PlayStation oraz Xbox Series. Tytuł ten pozostaje kluczowym projektem autorskim Spółki, mającym istotny wpływ na osiągnięte wyniki finansowe.

Znaczący udział w przychodach miały również inne gry z portfolio Emitenta, w tym:

- *Castle of Heart*,
- *Jet Kave Adventure* (Nintendo Switch, Xbox, PC),
- *Destrobots*,
- *Football Cup* – edycje 2021–2024,
- *Railbound* (Nintendo Switch, Xbox),
- *Warplanes: WWII Dogfight*,
- *Warplanes: WW1 Sky Aces*,
- *Warplanes Bundle Pack*,
- *Space Commander: War and Trade*,
- *Crowdy Farm Rush*,
- *Crowdy Farm Puzzle*,
- *Solitaire TriPeaks Flowers*,
- *Fight Legends: Mortal Fighting*,
- *Uphill Rush Waterpark Racing*,
- *Operate Now: Hospital*.

Z uwagi na wcześniejszą koncentrację Spółki na platformie Nintendo Switch, znaczna część przychodów nadal pochodziła ze sprzedaży gier na tę konsolę. Jednocześnie nowe projekty autorskie, w tym *Kong: Survivor Instinct*, zostały zaprojektowane z myślą o wszystkich głównych platformach sprzętowych, co wspiera dywersyfikację źródeł przychodów Emitenta.

Struktura przychodów ze sprzedaży gier na platformie Nintendo Switch w okresie II kwartału 2025 r.:



W strukturze przychodów z platformy Nintendo Switch za II kwartał 2025 r. szczególnie wysoki udział odnotowano w przypadku gry *Railbound*, co było wynikiem intensywnych działań promocyjnych.

Wstępne dane sprzedażowe za raportowany okres potwierdzają, że *Kong: Survivor Instinct*, projekt oparty na licencji studia Legendary, nadal osiąga najwyższe wyniki sprzedażowe w porównaniu z pozostałymi tytułami Emitenta. Największe przychody generowane są na platformie PlayStation 5, a na drugim miejscu pod względem liczby sprzedanych kopii oraz przychodów znajduje się platforma Steam. Spółka planuje także wydanie gry na konsole Nintendo Switch oraz Nintendo Switch 2 w 2025 r.

Emitent kontynuował w II kwartale 2025 r. realizację strategii promocyjnej, obejmującej obniżki cen większości gier – w tym projektów autorskich – na platformach Nintendo eShop, Xbox, Steam oraz GOG. Działania te przełożyły się na wzrost zainteresowania produktami Spółki i będą kontynuowane w kolejnych okresach.

Dzięki kontynuacji sprzedaży *Kong: Survivor Instinct* oraz prowadzonym działaniom promocyjnym, Emitent osiągnął w II kwartale 2025 r. przychody ze sprzedaży na poziomie 834 tys. zł, w porównaniu do 541 tys. zł w analogicznym okresie 2024 r., co oznacza wzrost o 54,16% r/r. Zmiana stanu produktów na poziomie 439 tys. zł w raportowanym okresie związana jest z kontynuowaniem ewidencjonowania projektów (projekty w toku).

Koszty działalności operacyjnej poniesione w II kwartale 2025 r. wyniosły 660 tys. zł i były istotnie niższe w porównaniu do analogicznego okresu roku ubiegłego (1.020 tys. zł w II kwartale 2024 r.). Największe pozycje kosztowe stanowiły:

- **usługi obce** – 195 tys. zł (wobec 608 tys. zł w II kwartale 2024 r.),
- **wynagrodzenia** – 323 tys. zł (wobec 383 tys. zł w II kwartale 2024 r.).

W efekcie Emitent wygenerował w II kwartale 2025 r. zysk netto w wysokości 175 tys. zł, w porównaniu do straty netto w wysokości 480 tys. zł w analogicznym okresie 2024 r.

Spółka zakłada, że tzw. „długi ogon sprzedażowy” gry *Kong: Survivor Instinct*, rosnące portfolio gier oraz rozwój działalności wydawniczej – w tym tworzenie portów gier zewnętrznych deweloperów – będą pozytywnie wpływać na wyniki finansowe w kolejnych okresach. Pozytywnie może wpłynąć także rozpoczęcie sprzedaży gier na platformie Nintendo Switch 2, jeśli tylko Spółka otrzyma dostęp do tej platformy deweloperskiej.

W ocenie Zarządu sytuacja finansowa Emitenta ulega stabilizacji po premierze kluczowego projektu. Uzyskane wyniki potwierdzają skuteczność realizowanej strategii. Jednocześnie, w obliczu wysokich kosztów działalności, Zarząd kontynuuje działania optymalizacyjne, mające na celu dalsze obniżenie bieżących wydatków operacyjnych.

W kolejnych okresach o poprawie wyników Spółki powinny decydować zarówno przychody z dalszej sprzedaży *Kong: Survivor Instinct*, jak i z pozostałych tytułów z portfolio wydawniczego. Dodatkowe źródła przychodów zapewnią również nadchodzące premiery: *Football Cup 2025*, *Tennis Open 2025* oraz remaster gry *Castle of Heart*.

4.3 Informacja na temat aktywności w obszarze rozwiązań innowacyjnych

Z dniem 31 grudnia 2022 r. Spółka zakończyła trwający od 2 stycznia 2020 r. projekt GameINN o tytule: Innowacyjny system do półautomatycznego tworzenia poziomów do gier platformowych.

W ramach projektu zrealizowano wszystkie etapy prac B+R określone we wniosku o dofinansowanie oraz przygotowano raport końcowy przedłożony NCBR w dniu 20 stycznia 2023 r. W ciągu najbliższych trzech lat Emitent będzie musiał zaprezentować wyniki swoich prac badawczo-rozwojowych na konferencjach branżowych o randze ogólnopolskiej.

5. Stan realizacji działań i inwestycji wskazanych w dokumencie informacyjnym

Spółka osiągając regularne przychody z prowadzonej działalności operacyjnej nie była zobowiązana do zamieszczenia w Dokumencie Informacyjnym opisu planowanych działań i inwestycji oraz planowanego harmonogramu ich realizacji.

6. Istotne zdarzenia po dniu bilansowym

Po dniu bilansowym Emitent kontynuował prace produkcyjne związane produkcją *Kong: Survivor Instinct* na konsolę Nintendo Switch oraz remastera gry *Castle of Heart* na wszystkie popularne platformy gamingowe.

Spółka w dniu 10 lipca 2025 r. podpisała umowę z Funbox Media Ltd – wydawcą gier w wersji pudełkowej na produkcję oraz wydanie gier z serii *Warplanes* (bundle pack: *Warplanes 1* oraz *Warplanes 2*) i remastera *Castle of Heart: Retold* w wersjach pudełkowych na konsolę PlayStation 5 oraz Nintendo Switch. Umowa zawarta została na okres 3 lat. Zgodnie z zapisami umowy, Emitentowi należy się ustalone przez strony wynagrodzenie minimalne (Minimum Guarantee) w wysokości łącznie 50 000 USD płatne z góry przez wydawcę w dwóch równych transzach – przy podpisaniu umowy oraz po premierze gier. Pozostałe warunki umowy nie odbiegają od standardów rynkowych.

W dniu 22 lipca 2025 r. zawarte zostało także porozumienie w sprawie rozwiązywania umów licencyjnych na trzy gry ze studiem Astro Games. Porty gier miały być opracowywane z myślą o platformie PSVR2. Porozumienie zostało zawarte w związku z planami Emitenta dotyczącymi skupienia się na produkcji i wydawaniu innych gier z portfolio w wersjach pudełkowych na standardowe edycje konsolowe, które w opinii Zarządu powinny być korzystniejsze finansowo z punktu widzenia Spółki i jej akcjonariuszy, niż gry na platformę Sony PlayStation VR2. Zarząd uważa, że przedmiotowe porozumienie nie będzie miało istotnego wpływu na działalność i wyniki finansowe Spółki z uwagi na wczesny etap rozwoju ww. projektów.

Emitent nieustannie kontynuuje prace nad kolejnymi projektami autorskimi i tworzy prototypy nowych gier.

7. Planowane działania

7Levels kontynuuje intensywne działania marketingowo-promocyjne związane zarówno z wcześniej wydanymi grami, jak również z najnowszymi produkcjami planując dodatkowo ekspansję rynku o nowe platformy i terytoria. Planowana jest także ekspansja rynku gier w wersjach pudełkowych (fizycznych) przy współpracy z wydawcami

Ponadto studio pracuje nad prototypowaniem nowych tytułów przeznaczonych na wszystkie najważniejsze platformy gamingowe.

W kolejnych kwartałach planowane są prace nad nowymi grami do portfolio wydawniczego oraz wzmożone działania marketingowe związane z już wydanymi grami zarówno na Nintendo Switch, jak i na pozostałych platformach (PC, PlayStation oraz Xbox). Planowana jest także ścieżka PR-owo – marketingowa dla nowych projektów Spółki.

8. Informacja dotycząca prognoz wyników

Emitent nie publikował prognoz wyników finansowych na 2025 rok.

9. Kontakt dla inwestorów

Tomasz Muchalski

e-mail: t.muchalski@strictminds.com

tel.: +48 504 212 463