



Raport kwartalny Spółki Ovid Works S.A. z siedzibą w Warszawie



*Za okres
od dnia 1 kwiecień 2025 roku
do dnia 30 czerwiec 2025 roku*



BUGX

metamorphosis



Warszawa, dnia 14 sierpnia 2025 roku

Spis treści

Wstęp	3
1. Projekty Spółki	5
1.1. „Interkosmos 2000”	5
1.2. „Metamorfoza”	6
1.3. „Nemesis: Distress”	8
1.4. „Interkosmos”	8
1.5. Projekt pod roboczą nazwą „Faust”	9
1.6. Projekt pod roboczą nazwą „Venexia”	10
1.7. Projekt „Everdream Valley” w wersji na VR	10
1.8. Projekt „Metamorfoza 2”	12
1.9. Działania dystrybucyjne tytułów Spółki	12
2. Podstawowe informacje o Emitencie	13
2.1. Zarząd	13
2.2. Rada Nadzorcza	13
3. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu	14
4. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	14
5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	14
6. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe (wszystkie dane finansowe prezentowane są w polskich złotych)	18
6.1. Bilans	19
6.2. Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy	21
6.3. Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia	22
6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym	24
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w 2 Q 2025 roku	26
8. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	28
9. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym	29
10. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym	29
11. Informacje dotyczące osób współpracujących z Emitentem	29

Wstęp

Szanowni Państwo,

Drugi kwartał 2025 roku był dla Ovid Works S.A. okresem dynamicznych zmian, istotnych zakończeń oraz nowych inicjatyw, których charakter wpisuje się w długoterminową strategię rozwoju spółki oraz odpowiada na aktualne wyzwania rynkowe. W raportowanym okresie skoncentrowaliśmy działania zarówno na realizacji strategicznych celów, pogłębieniu procesu konsolidacji, jak i na finalizacji kluczowych projektów oraz rozpoczęciu nowych przedsięwzięć.

Jednym z najważniejszych wydarzeń drugiego kwartału była kontynuacja i zamknięcie formalności związanych z procesem połączenia Ovid Works S.A. z Hyperbook S.A. Proces ten, zgodnie z przyjętą strategią, stanowi fundamentalny krok w kierunku budowy silniejszej, bardziej zróżnicowanej grupy kapitałowej. Pozwoli na połączenie know-how, optymalizację kosztów oraz zwiększenie możliwości w zakresie realizacji większych produkcji gamingowych. W drugim kwartale rozpoczęliśmy wdrożeniową fazę integracji z Hyperbook, co skutkowało m.in. rozpoczęciem wspólnej realizacji projektów oraz implementacją nowych rozwiązań operacyjnych.

Drugim kluczowym elementem był sukcesywny finał projektu „Metamorfoza 2”, realizowanego w ramach dofinansowania programu Creative Europe. W tym kwartale zespół zakończył wszystkie kamienie milowe określone w harmonogramie grantowym – powstało kompletne demo, Art Bible oraz dokumentacja techniczna. Z wstępną wersją prototypu wybraliśmy się na targi GDC w San Francisco, zaś wydawców będziemy poszukiwać przede wszystkim na GDC w Kolonii w sierpniu 2025 r.

Drugim filarem działalności w drugim kwartale 2025 była premiera „Everdream Valley VR” na platformie Meta Quest. Od 15 maja gra dostępna jest w formule Early Access, a zespół aktywnie pracuje nad rozwojem tytułu oraz wsparciem społeczności skupionej wokół gry. Szczegółowy plan działań — obejmujący rozwój funkcjonalności, liczne aktualizacje poprawiające komfort rozgrywki oraz intensywną pracę z kanałami społecznościowymi i influencerami — zostaje konsekwentnie wdrożony. Obecnie prowadzimy działania mające na celu dalszą rozbudowę gry oraz aktywizację graczy poprzez wydarzenia społecznościowe, konkursy i cykliczne aktualizacje. Planowana pełna premiera tytułu to listopad 2025 roku.

W drugim kwartale zainicjowaliśmy również dwie nowe, strategiczne produkcje, zlecone Spółce przez kontrahentów: „Hotel Renovator 2” — sequel popularnego symulatora zarządzania hotelem oraz projekt „Adaptly”, skoncentrowany na stworzeniu gry dedykowanej graczom neuroatypowym. Oba projekty wpisują się w założenia strategii Spółki, której fundamentem jest innowacyjność oraz otwartość na różnorodność odbiorców. „Adaptly” wykorzystuje najnowsze rozwiązania technologiczne oraz autorskie mechaniki, aby zapewnić komfort i angażującą rozgrywkę osobom z odmiennymi potrzebami sensorycznymi i komunikacyjnymi.

Drugi kwartał 2025 roku potwierdził zdolność Spółki do skutecznej realizacji strategii w warunkach rosnącej konkurencji i dynamicznych zmian rynkowych. Ovid Works S.A. z determinacją buduje pozycję lidera

innowacyjności nie tylko na rynku lokalnym, ale i międzynarodowym, wzmacniając swój portfel projektów oraz jakość współpracy z kluczowymi partnerami branżowymi.

Z wyrazami szacunku

Jacek Dębowski
Prezes Zarządu

Jacek Chojecki
Wiceprezes Zarządu

1. Projekty Spółki

1.1. „Interkosmos 2000”



Źródło: Emitent

„Interkosmos 2000” to emocjonująca kontynuacja gry „Interkosmos” wydanej w 2017 r. Najważniejsze zmiany w zrealizowanym projekcie w stosunku do poprzednika to:

- większa modularność gry, umożliwiająca realizację kilku różnych scenariuszy rozgrywki,
- otwarta struktura projektu, zapewniająca możliwość dalszego rozwoju projektu po jego premierze,
- całkowita zmiana i jednocześnie rozbudowanie kapsuły, w tym dodanie całkiem nowych systemów i większej przestrzeni rozgrywki,
- zmiana estetyki na bardziej nowoczesną (przełom XX i XXI wieku), inspirowaną stacją kosmiczną ISS.

Rozgrywka opiera się na zarządzaniu systemami kapsuły oraz nawigacji w przestrzeni kosmicznej. Gracz ma okazję wykonywać manewry inspirowane rzeczywistością: transfery orbit, dokowanie, oblatywanie kosmicznych obiektów, manewrowanie poprzez pola przeszkód. Będzie musiał zachować zimną krew by móc zarządzać awariom i przeżyć wśród wrogiej kosmicznej pustki.

Prace nad grą, pod roboczym tytułem „Falling Star, rozpoczęły się w styczniu 2020 roku. Natomiast we wrześniu 2019 r. Spółka prezentując koncepcję „Falling Star” wygrała konkurs organizowany przez Creative Europe EACEA/24/2018 w schemacie Development gier video i uzyskała dofinansowania na poziomie 150 tys. euro na realizację zwycięskiej gry.

W sierpniu 2021 r. Zarząd Spółki podpisał umowę z właścicielem platformy VR Meta Quest, której celem było wsparcie developmentu projektu oraz promocji gry. Jednocześnie w wyniku podpisanej umowy, Emitent zmienił zakres gry tak, aby spełniała oczekiwania rynkowe wskazane przez nowego partnera; czyli skoncentrowanie się na trybie jednoosobowym oraz urządzeniu Oculus Quest 2. Premiera gry miała miejsce 1 września 2022 roku na platformie Oculus Quest Store.

W czwartym kwartale 2022 roku Spółka zawarła umowę współpracy z chińską firmą Pico Immersive Pte Ltd. na portowanie gry w celu jej sprzedaży w PICO Store, dostępnej w chińskiej wersji językowej z napisami. Rozpoczęcie sprzedaży na platformie chińskiego nastąpiło w kwietniu 2023 roku.

W dniu 16 lutego 2023 roku Spółka wydała grę na platformie sprzedażowej Steam VR, do użytku na urządzeniu PC. Dodatkowo wraz z aktualizacją, gra umożliwia rozgrywkę w pięciu wersjach językowych: angielskiej – audio oraz z napisami dla hiszpańskiej, francuskiej, niemieckiej i chińskiej (uproszczonej). Premierze towarzyszyła akcja promocyjna oraz kampania marketingowa.



Źródło: Emitent

W kwietniu 2023 roku miała miejsce druga aktualizacja gry „Space Telescope Update”.

W styczniu 2025 dodano nową chińską misję kosmiczną Tiangong i nowe elementy dekoracyjne.

1.2. „Metamorfoza”



Źródło:

Emitent

Premiera „Metamorfozy” miała miejsce w sierpniu 2020 roku na PC, Xbox One, PlayStation 4 oraz Nintendo Switch.

„Metamorfoza” to gra, która opiera swój scenariusz na dziwnej i urzekającej powieści Franza Kafki pod tytułem „Przemiana”. „Metamorfoza” jest pierwszoosobową grą, w której akcja odbywa się w pięknych

wnętrzach Pragi w latach 20. XX wieku. Gracz w „Metamorfoza”, podobnie jak w powieści Kafki wciela w rolę robaka, na którego czekają niebezpieczeństwa ze strony krwiożerczego chrząszcza, bezlitosnych zwierząt domowych i olbrzymich ludzi. Gra w surrealistyczny sposób rozwija książkową narrację Kafki, jednocześnie dając graczowi dawkę typowo gromowych elementów, takich jak zagadki środowiskowe, wyzwania sprawnościowe czy odkrywanie alternatywnych dróg ucieczki.

Gra „Metamorfoza” powstała dzięki zaimplementowaniu do niej wyników prac B+R z dwóch projektów dofinansowanych za przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju „Program Operacyjny Inteligentny Rozwój 2014-2020”).

23 września 2022 roku Emitent zawarł Porozumienie z All In! Games Spółka S.A., na mocy którego, strony zakończyły dotychczasową współpracę w zakresie produkcji, dystrybucji oraz promocji gry komputerowej „Metamorfoza”. Licencja udzielona dotychczas All In! Games na podstawie Umowy Wydawniczej uległa rozwiązaniu, a Emitent pozostaje wyłącznym podmiotem uprawnionym do praw własności intelektualnej do gry. Według oceny Zarządu odzyskanie pełni praw do gry stworzonej przez Emitenta umożliwi po pierwsze dowolne wykorzystanie stworzonego świata, zarówno muzycznego, jak i estetycznego oraz dopracowanie mechaniki gry w kolejnych tytułach realizowanych przez Emitenta.

Po drugie Spółka uzyskała dostęp do portów gry na konsole PS4, Xbox One i Nintendo Switch, co pozwala rozpocząć etap rozmów na temat poprawy błędów w tych wersjach z potencjalnymi partnerami (w szczególności dotyczy to źle sportowanej wersji na Nintendo Switch, która znacząco obniżyła oceny Metamorfozy z perspektywy wszystkich platform).

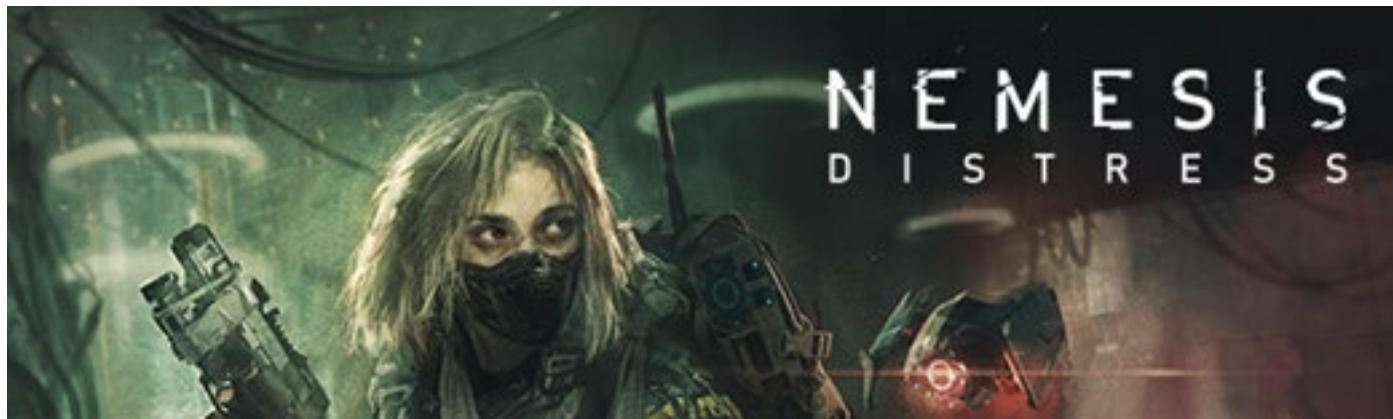
Po trzecie, efekty wszelkich działań Emitenta w obszarze „Metamorfozy” będą przynosić Spółce znacznie więcej korzyści finansowych niż do tej pory. W ocenie Emitenta, dobra znajomość zawartości Gry i pełna kontrola nad jej wszystkimi wersjami dają możliwość działań promocyjno-sprzedażowych, blisko skorelowanych z unikalnym charakterem produktu. Dodatkowo Porozumienie otwiera możliwości związane z wydawaniem produktów pochodnych, opartych na unikalnych walorach graficznych czy rozwiązaniach programistycznych zawartych w „Metamorfozy”.



Źródło: Emitent

Prace nad zaprojektowaniem i wykonaniem rozszerzeń do gry „Metamorfoza” rozpoczęły się w marcu 2023 roku. W sierpniu 2023 roku udostępnione zostały graczom dwa bezpłatne rozszerzenia do gry.

1.3. „Nemesis: Distress”



Gra „Nemesis: Distress” to wieloosobowa gra wykorzystująca model „zdrajcy”. Gra realizowana jest wspólnie ze studiem Awaken Realms (rynkowa nazwa dla Realms Distribution sp. z o. o.).

15 czerwca 2022 roku gra została udostępniona w wersji tzw. Early access na platformie sprzedażowej Steam. Gra inspirowana jest grą planszową o tym samym tytule. Gra planszowa „Nemesis” (Awaken Realms, autor Adam Kwapiński) stała się światowym hitem i według największego portalu gier planszowych (Bgg.com) jest oceniana przez użytkowników jako trzydziesta piąta najlepsza gra planszowa w historii (overall) oraz dziewiąta najlepsza gra tematyczna w historii. „Nemesis” trafiła już do dziesiątków tysięcy graczy planszowych na całym świecie, planowane są też nowe dodruki. Grę planszową oficjalnie pozytywnie ocenił jeden z największych recenzentów gier video oraz pojawiła się dwukrotnie w serialu South Park.

Najistotniejszymi elementami rozgrywki w „Nemesis: Distress” są poczucie zagrożenia lub horroru oraz mechanizmy związane ze skradaniem połączonym z interakcją z otoczeniem. Gra posiada mroczny klimat, w którym gracze muszą planować kolejne posunięcia w kontekście aktualnej misji głównej lub misji pobocznych oraz aktualnej sytuacji panującej na statku. Zagrożenie ze strony obcej rasy jest podstawą sytuacji kryzysowej w której znajdują się gracze. Wykorzystując mechanizmy gry wspierające planowanie, skradanie się, unikanie niebezpieczeństw oraz wykorzystywanie przedmiotów oraz otoczenia, gracze muszą zrealizować różnego rodzaju misje. Jednocześnie wszechobecna atmosfera horroru przekłada się nie tylko na sytuacje, które mają graczy przestraszyć, ale również mogą spowodować wymuszoną zmianę tempa ze skradanki do panicznej - lub zaplanowanej - ucieczki.

Awaken Realms, który po premierze gry w wersji „Early Access” głównie kontynuował prace w zakresie poprawek oraz przygotowując pełną wersję produktu do przyszłej premiery, pod koniec marca poinformował o niewdrażaniu nowych aktualizacji i czasowym wstrzymaniu prac nad grą.

1.4. „Interkosmos”



Źródło: Emitent

Pierwszą grą zrealizowaną przez studio był „Interkosmos”, będący wymagającą mini-grą w wirtualnej rzeczywistości, opowiadającą komediową historię astronauty, pełną zwrotów akcji, międzynarodowych intryg i zimnowojennych absurdów. „Interkosmos” to symulator z elementami survivalowymi. Gracz musi poprowadzić swoją w pełni interaktywną kapsułę Zvezda do bezpiecznego lądowania, korzystając z pomocy NASA i Roskosmosu. Gracz w trakcie lotu otrzymujemy odpowiednie instrukcje (zarówno od Rosjan jak i NASA). Niemniej większość czynności musi wykonać sam, z przystosowaniem się do nowych warunków włącznie. Gra jest inspirowana technologią kosmiczną z 1970 roku, w której każdy przełącznik, manometr i mechaniczny bit może mieć znaczenie dla przetrwania gracza-astronauty w powrocie na ziemię. Premiera gry miała miejsce w kwietniu 2017 roku.

1.5. Projekt pod roboczą nazwą „Faust”.



Źródło: Emitent

Trwają prace nad designem gry, rozwijaniem prototypu, iteracji poszczególnych elementów rozgrywki. Zarząd Spółki złożył wniosek o dofinansowanie fazy prototypowania gry w konkursie organizowanym przez Centrum Rozwoju Przemysłów Kreatywnych. Projekt nie znalazł się w gronie zwycięzców.

W drugim kwartale prace nad projektem „Faust” zostały wstrzymane.

1.6. Projekt pod roboczą nazwą „Venexia”



Źródło: Emitent

„Venexia” to izometryczna historyczna gra przygodowa z elementami RPG i podstępu rozgrywająca się w Wenecji w drugiej połowie XVIII wieku.

Gracz steruje Francesco, patrycjuszem i oszustem, który specjalizuje się w manipulacji, kradzieży i handlu informacjami. W trakcie swoich przygód jest on m.in. mimowolnym uczestnikiem przemian, schyłku i ostatecznego upadku republiki.

„Venexia” jest przede wszystkim grą napędzaną narracją, skupiającą się na dialogach z innymi postaciami. Zawiera również elementy skradania się, które nadają jej bardziej zręcznościowy charakter, kiedy sytuacja lub narracja tego wymaga. Gra jest w fazie prototypowania.

Zarząd Spółki złożył wniosek o dofinansowanie fazy prototypowania gry „Venexia” w konkursie organizowanym przez Creative Europe. Wniosek, mimo spełnienia warunków formalnych, a także uzyskaniu pozytywnej oceny dla prototypu, nie znalazł się w gronie dofinansowanych projektów.

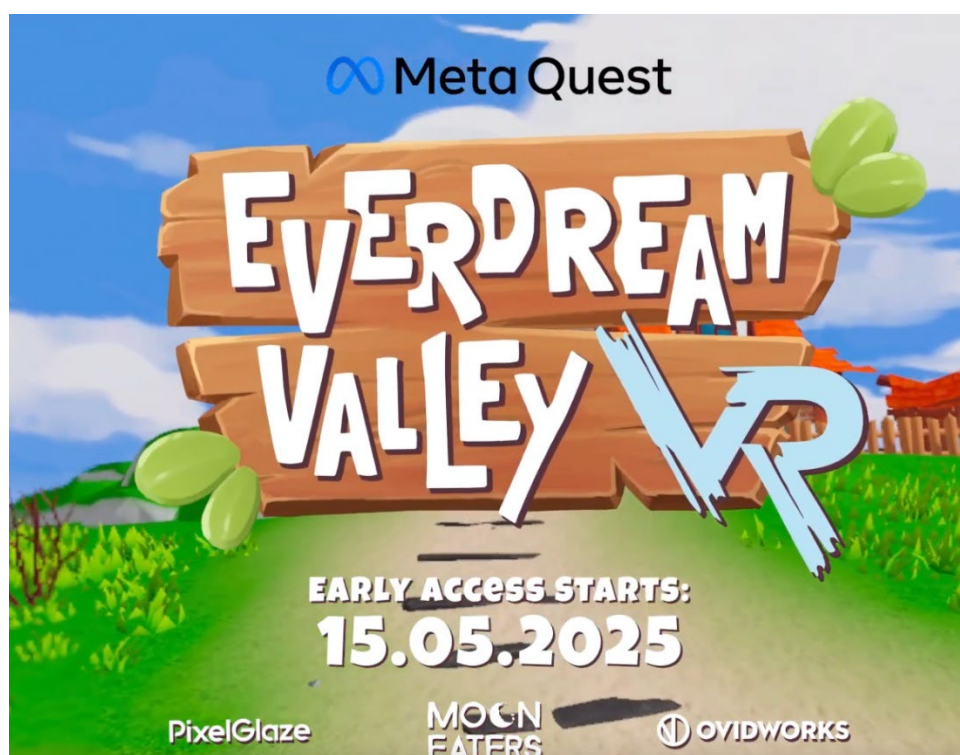
1.7. Projekt „Everdream Valley” w wersji na VR



W listopadzie 2023 roku Spółka zawarła umowę z Mooneaters S.A. dotyczącą opracowania gry „Everdream Valley” w wersji na VR na urządzenia Oculus Quest 2 i Oculus Quest 3. Everdream Valley to farmerska przygoda ze szczyptą magii. Za dnia dbasz o gospodarstwo - hodujesz uprawy i zwierzęta, reperujesz i rozbudowujesz farmę.

Zakończenie prac nad grą „Everdream Valley” w wersji na VR planowane jest na pierwszy kwartał 2025 roku. Harmonogram prac nad projektem może ulec zmianom w zależności od dostępności zespołów testujących po stronie Meta.

Data premiery gry „Everdream Valley” w wersji VR na platformie Oculus Quest Store wyznaczona została na 15.05.2025.



1.8. Projekt „Metamorfoza 2”.



"Metamorphosis 2" to narracyjna przygoda będąca kontynuacją uznanej oryginalnej "Metamorphosis", gry wydanej przez Emitenta w sierpniu 2020 roku, której akcja rozgrywa się w świecie inspirowanym twórczością Kafki, gdzie ludzie mogą zmieniać się w owady. Bogata w historię rozgrywka z łamigłówkami w unikalny sposób łączy surrealistyczne elementy dzieł Franza Kafki z abstrakcyjnym Bugworld społeczeństwa, oferując prowokującą do myślenia eksplorację transformacji i biurokracji w obu światach. Kontynuacja wprowadza ulepszoną rozgrywkę mechaniki, dodatkową dynamiczną perspektywę trzeciej osoby, wzbogacając zanurzenie gracza w wyjątkowym środowisku. Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na jej bezpośrednie przełożenie na wyniki finansowe Spółki i perspektywy jej rozwoju.

We wrześniu 2024 roku Spółka podpisała z European Education and Culture Executive Agency "EACEA", umowę na dofinansowanie projektu gry pod nazwą "Metamorphosis 2_"Gra". Zawarta umowa jest efektem wygranej w konkursie CREA-MEDIA-2024-DEVVGIM organizowanym przez Creative Europe, w schemacie Video Games and Immersive Content Development i kompetencje Media.

Wartość dofinansowania projektu Gry wynosi 200.000 EUR i płatne będzie w trzech transzach. Projekt objęty dofinansowaniem realizowany będzie do dnia 31 marca 2025 roku.

1.9. Działania dystrybucyjne tytułów Spółki

Równolegle do działań produkcyjnych i promocyjnych w zakresie nowych projektów, Spółka prowadziła działania dystrybucyjne mające na celu wzmocnienie sprzedaży tytułów znajdujących się w jej podstawowym portfolio, głównie skoncentrowane wokół promocji na dostępnych platformach sprzedażowych m.in. Oculus i Sony Play Station. Spółka planuje dalsze działania.

W zakresie gry „Metamorfoza”, akcje promocyjne i tworzenie tzw. „bundle” (zestawów) realizowane jest przez Untold Tales, z którym Emitent, w lipcu 2023 podpisał umowę wydawniczą w zakresie rozpowszechniania gry na platformach sprzedażowych Nintendo Switch i Steam.

Z końcem czerwca 2024, dystrybucję „Metamorfozy” na inne platformy sprzedażowe, w na których gra nie była dotychczas dostępna, rozpoczął Plug In Digital.

2. Podstawowe informacje o Emitencie

Firma:	Ovid Works S.A.
Forma prawna:	spółka akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba:	Warszawa
Adres:	ul. Dobra 4 lok 10, 00-388 Warszawa
Oznaczenie Sądu:	Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Tel.	+ 48 662 478 920
Internet:	www.ovidworks.com
E-mail:	office@ovidworks.com
KRS:	0000793229
REGON:	363541909
NIP:	701-05-40-701
Kapitał zakładowy na dzień publikacji raportu	2.440.426,00 zł

2.1. Zarząd

Na dzień publikacji niniejszego raportu w skład Zarządu Emitenta wchodzi*:

- Jacek Dębowski – Prezes Zarządu;
- Jacek Chojecki – Wiceprezes Zarządu.

**Obecny Zarząd Emitenta powołany został na drugą kadencję przez Radę Nadzorczą Spółki w dniu 19 maja 2023 roku, o czym Spółka informowała w drodze komunikatu bieżącego EBI 9/2023.*

2.2. Rada Nadzorcza

Na dzień publikacji niniejszego raportu w skład Rady Nadzorczej Emitenta wchodzi*:

1. Małgorzata Brauckmann-Sajkiewicz – Przewodnicząca Rady Nadzorczej;
2. Michał Kwiatkowski - Członek Rady Nadzorczej;
3. Wojciech Mroczek - Członek Rady Nadzorczej;
4. Jacek Pirog – Członek Rady Nadzorczej;
5. Tomasz Sielicki – Członek Rady Nadzorczej.

**Obecna Rada Nadzorcza jest Radą drugiej kadencji. Powołanie trzech członków Rady Nadzorczej Emitenta nastąpiło w dniu 30 czerwca 2023 roku (EBI nr 13/2023), powołanie kolejnych dwóch członków nastąpiło w dniu 28 czerwca 2025 (EBI nr 15/2025) oraz 18 lipca 2025 (EBI nr 17/2025).*

3. Informacje o strukturze akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu

Według stanu wiedzy Spółki struktura akcjonariatu Emitenta ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających na dzień przekazania raportu co najmniej 5% głosów na walnym zgromadzeniu przedstawia się następująco:

L.P.	Imię i nazwisko / nazwa akcjonariusza	Liczba akcji (w szt.)	Udział w kapitale zakładowym	Udział w głosach
1	Robert Dziubłowski z podmiotem zależnym 5M Square Sp. z o.o.	7 530 662	30,86%	30,86%
2	Jacek Chojecki **	1 614 200	6,61%	6,61%
3	Jacek Dębowski *	1 576 036	6,46%	6,46%
4	Piotr Szulborski	1 521 703	6,24%	6,24%
5	BIOLABINVEST Sp. z o.o.	1 304 400	5,34%	5,34%
6	Pozostali	10 857 259	44,49%	44,49%
Razem		24 404 260 *	100%	100%

** W dniu 1 sierpnia 2025 r., Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego dokonał wpisu do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego, połączenia Emitenta, jako „spółki przejmującej”, z Hyperbook Spółka Akcyjna z siedzibą w Białymstoku, KRS: 0000968001, jako spółki przejmowanej „spółka przejmowana”, w trybie art. 492 § 1 pkt 1 Kodeksu spółek handlowych „K.s.h.” (łączenie się przez przejęcie), tj. przez przeniesienie całego majątku Spółki Przejmowanej na Emitenta za akcje Spółki serii G („Akcje Emisji Połączeniowej”, które zostaną przyznane akcjonariuszom Spółki Przejmowanej oraz dokonał wpisu podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta o kwotę 1.170.213,00 zł, poprzez emisję 11.702.130 akcji serii G. W związku z powyższym 1 sierpnia 2025 r. nastąpił dzień połączenia określony w art. 493 § 2 K.s.h., w którym Spółka wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej zgodnie z art. 494 K.s.h.*

4. Opis organizacji grupy kapitałowej, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent nie tworzy grupy kapitałowej.

5. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu, w tym informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

Od 1 stycznia 2020 roku Emitent stosuje następujące zasady przy sporządzaniu sprawozdań finansowych - wartości niematerialne wytworzone we własnym zakresie Spółka prezentuje w Kosztach zakończonych prac rozwojowych. Do 31.12.2019 roku wartości niematerialne i prawne wytworzone we własnym zakresie Emitent

prezentował w "Innych wartościach niematerialnych i prawnych". Decyzja ta została podjęta w związku z koniecznością przejrzystości prezentowanych danych finansowych, a w szczególności wyodrębnienia zakupionych a nie wytworzonych we własnym zakresie kosztów Wartości Niematerialnych i Prawnych.

Środki trwałe w budowie

Środki trwałe w budowie są wyceniane w wysokości ogółu kosztów pozostających w bezpośrednim związku z ich nabyciem lub wytworzeniem, w tym kosztów finansowych, pomniejszonych o odpisy z tytułu trwałej utraty wartości. Środki trwałe w budowie nie są amortyzowane do momentu zakończenia ich budowy i oddania do użytkowania.

Wartości niematerialne wytworzone we własnym zakresie Spółka prezentuje w odrębnych kategoriach produkty końcowe projektów rozwojowych („Koszty zakończonych prac rozwojowych”) oraz produkty, których proces wytwórczy nie został jeszcze ukończony („Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe” lub „Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe”).

Składnik wartości niematerialnych wytworzony we własnym zakresie w wyniku prac rozwojowych (lub realizacji etapu prac rozwojowych przedsięwzięcia prowadzonego we własnym zakresie) jest ujmowany wtedy i tylko wtedy, gdy Spółka jest w stanie wykazać:

- możliwość, z technicznego punktu widzenia, ukończenia składnika wartości niematerialnych tak, aby nadawał się on do użytkowania lub sprzedaży;
- zamiar ukończenia składnika wartości niematerialnych;
- zdolność do użytkowania lub sprzedaży składnika wartości niematerialnych;
- sposób, w jaki składnik wartości niematerialnych będzie wytwarzał prawdopodobne przyszłe korzyści ekonomiczne;
- dostępność odpowiednich środków technicznych, finansowych i innych, które mają służyć ukończeniu prac rozwojowych oraz użytkowaniu lub sprzedaży składnika wartości niematerialnych;
- możliwość wiarygodnego ustalenia nakładów poniesionych w czasie prac rozwojowych, które można przyporządkować temu składnikowi wartości niematerialnych.

Koszt wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie jest sumą nakładów poniesionych od dnia, w którym po raz pierwszy dany składnik wartości niematerialnych spełni kryteria ujmowania pozycji wymienionych powyżej. Nie podlegają aktywowaniu wartości nakładów ujętych uprzednio w kosztach. Koszt wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie obejmuje nakłady, które mogą być bezpośrednio przyporządkowane czynnościom tworzenia, produkcji i przystosowania składnika aktywów do użytkowania w sposób zamierzony przez kierownictwo. Do takich kosztów zaliczane są:

- koszty z tytułu świadczeń na rzecz pracowników, którzy byli bezpośrednio zaangażowani w proces wytworzenia tego składnika;
- wszelkie koszty, które mogą być bezpośrednio przyporządkowane czynnościom tworzenia, produkcji i przystosowania składnika aktywów, jak opłaty za rejestrację tytułu prawnego oraz amortyzacja patentów i licencji, które są wykorzystywane przy wytwarzaniu tego składnika aktywów;
- nakłady na materiały i usługi wykorzystane lub bezpośrednio zużyte przy wytwarzaniu składnika wartości niematerialnych;
- koszty pośrednie, które można jednoznacznie powiązać z procesem wytwórczym: koszty amortyzacji sprzętu wykorzystywanego w procesie wytwórczym oraz koszty powierzchni biurowej, która jest zajmowana przez zespół wytwórczy.

Do kosztu wytworzenia składnika wartości niematerialnych we własnym zakresie nie zalicza się:

- kosztów sprzedaży, administracji oraz innych kosztów ogólnozakładowych;
- wyraźnie zidentyfikowanych braków wydajności oraz początkowych strat operacyjnych poniesionych przed osiągnięciem planowanej wydajności oraz
- nakładów na szkolenie przygotowujące pracowników do obsługiwanego danego składnika aktywów.

Do momentu zakończenia prac rozwojowych, skumulowane koszty pozostające w bezpośrednim związku z tymi pracami prezentuje się jako „Inne długoterminowe rozliczenia międzyokresowe” lub „Inne krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe”. W momencie ukończenia prac rozwojowych, gotowy efekt prowadzonego procesu twórczego jest przenoszony do kategorii „Koszty zakończonych prac rozwojowych” i od tego momentu Spółka rozpoczyna amortyzowanie wytworzonej we własnym zakresie Wartości niematerialnej i prawnej (gry komputerowej). Koszty prac rozwojowych spełniające powyższe kryteria ujmowane są według cen nabycia/wytworzenia pomniejszonych o skumulowaną amortyzację i skumulowane odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości. Wszelkie nakłady przeniesione na kolejny okres są amortyzowane przez przewidywany okres uzyskiwania przychodów ze sprzedaży z danego przedsięwzięcia, ale nie mniej niż 2 lata.

Należności krótko- i długoterminowe

Należności są wykazywane w kwocie wymaganej zapłaty pomniejszonej o odpisy aktualizujące.

Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego. Odpisy aktualizujące wartość należności zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne zmniejszają dokonane uprzednio odpisy aktualizujące ich wartość. Należności umorzone, przedawnione lub nieściągalne, od których nie dokonano odpisów aktualizujących ich wartość lub dokonano odpisów w niepełnej wysokości, zalicza się odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub kosztów finansowych.

Transakcje w walucie obcej

Transakcje wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu kursu:

- a) faktycznie zastosowanego w dniu transakcji (kurs kupna lub sprzedaży banku) – w przypadku sprzedaży lub kupna walut oraz zapłaty należności lub zobowiązań,
- b) średniego ogłoszonego dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski z dnia poprzedzającego transakcję – w przypadku pozostałych operacji.

Na dzień bilansowy aktywa i pasywa wyrażone w walutach innych niż polski złoty są przeliczane na złote polskie przy zastosowaniu średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego na dzień sporządzania bilansu. Powstałe z przeliczenia różnice kursowe ujmowane są odpowiednio w pozycji przychodów (kosztów) finansowych bądź zmniejszają/zwiększają wartość środków trwałych/inwestycji w okresie ich budowy, modernizacji do dnia przyjęcia do używania.

Środki pieniężne i ekwiwalenty środków pieniężnych

Środki pieniężne w banku i w kasie wyceniane są według wartości nominalnej.

Rozliczenia międzyokresowe

Spółka dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. Odpisy czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów następują stosownie do upływu czasu lub wielkości świadczeń. Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy. Czas i sposób rozliczeń jest uzasadniony charakterem rozliczanych kosztów, z zachowaniem zasady ostrożności.

Kapitał własny

Kapitał zakładowy jest ujmowany w wysokości określonej w umowie i wpisanej w rejestrze sądowym. Różnice między wartością uzyskanej zapłaty i wartością nominalną udziałów są ujmowane w kapitale zapasowym. W przypadku wykupu udziałów własnych, kwota zapłaty za udziały własne obciąża kapitał własny i jest wykazywana w bilansie w pozycji „udziały własne”.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy ujmowane są wówczas, gdy na Spółce ciąży istniejący obowiązek (prawny lub zwyczajowy) wynikający ze zdarzeń przeszłych i gdy jest pewne lub wysoce prawdopodobne, że wypełnienie tego obowiązku spowoduje konieczność wypływu środków uosabiających korzyści ekonomiczne, oraz gdy można dokonać wiarygodnego oszacowania kwoty tego zobowiązania.

Zobowiązania krótko i długoterminowe

Zobowiązania są zaliczane do zobowiązań długoterminowych, jeżeli okres spłaty na dzień bilansowy jest dłuższy niż jeden rok natomiast do zobowiązań krótkoterminowych jeżeli okres spłaty na dzień bilansowy jest krótszy niż jeden rok. Zobowiązania są wykazywane w kwocie wymagającej zapłaty, tj. łącznie z ewentualnymi odsetkami przypadającymi na dzień bilansowy. Odsetki te księgowane są w ciężar kosztów finansowych.

Aktywa i zobowiązania finansowe

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Spółkę koszty transakcji. Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym w szczególności instrumenty pochodne o ujemnej wartości godziwej, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat. Zobowiązania finansowe przeznaczone do sprzedaży w okresie do 3 miesięcy, wyceniane są według wartości rynkowej lub inaczej określonej wartości godziwej. Pozostałe zobowiązania finansowe wyceniane są według skorygowanej ceny nabycia, tj. zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej. Wszystkie zobowiązania finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych pod datą zawarcia kontraktu.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy Spółka ocenia czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli dowody takie istnieją, Spółka ustala szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy

między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat za bieżący okres. W przypadku, gdy uprzednio dokonano przeszacowania aktywów, strata najpierw pomniejsza wysokość kapitałów z przeszacowania, a pozostała różnica jest odnoszona na rachunek zysków i strat bieżącego okresu.

Uznawanie przychodów

Przychody uznawane są w takiej wysokości, w jakiej jest prawdopodobne, że Spółka uzyska korzyści ekonomiczne, które można wiarygodnie wycenić.

Sprzedaż towarów i produktów

Przychody są ujmowane w momencie, gdy znaczące ryzyko i korzyści wynikające z prawa własności towarów bądź produktów zostały przekazane nabywcy. Przychody obejmują należne lub uzyskane kwoty ze sprzedaży, pomniejszone o podatek od towarów i usług (VAT).

Odsetki otrzymane/zapłacone

Przychody/koszty z tytułu odsetek są rozpoznawane w momencie ich naliczenia, jeżeli ich otrzymanie nie jest wątpliwe, przy zastosowaniu efektywnej stopy procentowej.

Koszty badań

Koszty badań spółka bezpośrednio zalicza w pozostałe koszty operacyjne. Koszty badań nie mogą być kapitalizowane i nie mogą być składnikiem wartości niematerialnych i prawnych wytworzonych we własnym zakresie.

Dotacje

Dotacje dotyczące badań ujmowane są w pozostałych przychodach operacyjnych w chwili uzyskania uzasadnionej pewności, że spółka spełni konieczne warunki i otrzyma dotację.

Dotacje, dotyczące skapitalizowanych prac rozwojowych, ujmuje się w bilansie w pozycji rozliczeń międzyokresowych przychodów i odnosi w rachunek zysków i strat systematycznie przez przewidywany okres użytkowania ekonomicznego tych aktywów.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w zaprezentowanym rachunku zysków i strat składa się z części bieżącej oraz ze zmiany stanu podatku odroczonego, jeżeli taki jest obliczany.

Zmiany stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W okresie sprawozdawczym nie nastąpiły zmiany w przyjętych zasadach rachunkowości.

6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe (wszystkie dane finansowe prezentowane są w polskich złotych)

6.1. Bilans

Aktywa

Nazwa		30.06.2024	30.06.2025
Aktywa trwałe	A	1 498 083,17	886 394,66
Wartości niematerialne i prawne	A.I	1 491 811,17	860 385,84
Koszty zakończonych prac rozwojowych	A.I.1	1 491 811,17	860 385,84
Wartość firmy	A.I.2	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	A.I.3	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	A.I.4	0,00	0,00
Rzeczowe Aktywa Trwałe	A.II	6 272,00	26 008,82
Środki trwałe	A.II.1	6 272,00	26 008,82
Grunty własne	A.II.1.a	0,00	0,00
Budynki i budowle, lokale i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	A.II.1.b	0,00	0,00
Urządzenia techniczne i maszyny	A.II.1.c	0,00	0,00
Środki transportu	A.II.1.d	0,00	0,00
Inne środki trwałe	A.II.1.e	6 272,00	26 008,82
Środki trwałe w budowie	A.II.2	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	A.II.3	0,00	0,00
Należności długoterminowe	A.III	0,00	0,00
Inwestycje długoterminowe	A.IV	0,00	0,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe	A.V	0,00	0,00
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	A.V.1	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	A.V.2	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	B	1 237 543,64	1 135 060,70
Zapasy	B.I	0,00	0,00
Należności krótkoterminowe	B.II	116 767,62	216 255,87
Należności od jednostek powiązanych	B.II.1	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.II.2	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	B.II.3	116 767,62	216 255,87
Z tytułu dostaw i usług	B.II.3.a	106 335,15	204 656,24
- do 12 miesięcy	B.II.3.a.i	106 335,15	204 656,24
- powyżej 12 miesięcy	B.II.3.a.ii	0,00	0,00
Z tyt. podatków, dotacji, ceł, ubezp.społ. i zdrow. oraz innych świadc.	B.II.3.b	5 602,29	6 899,84
Inne	B.II.3.c	4 830,18	4 699,79
Dochodzone na drodze sądowej	B.II.3.d	0,00	0,00
Inwestycje krótkoterminowe	B.III	171 495,68	10 680,79
Krótkoterminowe aktywa finansowe	B.III.1	171 495,68	10 680,79
w jednostkach powiązanych	B.III.1.a	0,00	0,00
w pozostałych jednostkach	B.III.1.b	1 610,96	0,00
- udziały lub akcje	B.III.1.b.i	0,00	0,00
- inne papiery wartościowe	B.III.1.b.ii	0,00	0,00
- udzielone pożyczki	B.III.1.b.iii	0,00	0,00
- inne krótkoterminowe aktywa trwałe	B.III.1.b.iv	1 610,96	0,00
Środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	B.III.1.c	169 884,72	10 680,79
- środki pieniężne w kasie i w banku	B.III.1.c.i	169 884,72	10 680,79
- inne środki pieniężne	B.III.1.c.ii	0,00	0,00
- inne aktywa pieniężne (np.odsetki od lokaty terminowej)	B.III.1.c.iii	0,00	0,00
Inne inwestycje krótkoterminowe	B.III.2	0,00	0,00
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	B.IV	949 280,34	908 124,04
Należne wpłaty na kapitał (fundusz podstawowy)	C	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	D	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM		2 735 626,81	2 021 455,36

Pasywa

Nazwa		30.06.2024	30.06.2025
Kapitał własny	A	235 853,83	480 245,55
Kapitał podstawowy	A.I	1 072 600,00	1 270 213,00
Kapitał zapasowy, w tym:	A.II	3 508 357,94	3 616 010,49
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartością nominalną udziałów (akcji)		0,00	0,00
Kapitał z aktualizacji wyceny, w tym	A.III	0,00	0,00
- z tytułu aktualizacji wartości godziwej		0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym:	A.IV	0,00	0,00
- kapitały włączone na emisję akcji			0,00
Zysk/Strata z lat ubiegłych	A.V	-4 096 693,89	-3 739 160,56
Zysk		0,00	0,00
Strata		4 096 693,89	3 739 160,56
Zysk/Strata netto	A.VI	-248 410,22	-666 817,38
Zysk		0,00	0,00
Strata		248 410,22	666 817,38
Odpisy z wyniku finansowego bieżącego roku obrotowego	A.VII	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	B	2 499 772,98	1 541 209,81
Rezerwa na zobowiązania	B.I	237 725,00	170 000,00
Rezerwa z tyt. odroczonego podatku dochodowego	B.I.1	0,00	0,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	B.I.2	0,00	0,00
- długoterminowe	B.I.2.a	0,00	0,00
- krótkoterminowe	B.I.2.b	0,00	0,00
Pozostałe rezerwy	B.I.3	237 725,00	170 000,00
- długoterminowe	B.I.3.a	0,00	0,00
- krótkoterminowe	B.I.3.b	237 725,00	170 000,00
Zobowiązania długoterminowe	B.II	507 346,76	0,00
Wobec jednostek powiązanych	B.II.1	507 346,76	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.II.2	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	B.II.3	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	B.II.3.a	0,00	0,00
Z tytułu emisji dłużnych pap. wartościowych	B.II.3.b	0,00	0,00
Inne zobowiązania finansowe	B.II.3.c	0,00	0,00
Zobowiązania wekslowe	B.II.3.d	0,00	0,00
Inne	B.II.3.e	0,00	0,00
Zobowiązania krótkoterminowe	B.III	1 620 391,78	1 288 891,09
Wobec jednostek powiązanych	B.III.1	0,00	0,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.1.a	0,00	0,00
- do 12 miesięcy	B.III.1.a.i	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	B.III.1.a.ii	0,00	0,00
Inne	B.III.1.a	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	B.III.2.	0,00	0,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.2.a	0,00	0,00

Nazwa		30.06.2024	30.06.2025
- do 12 miesięcy	B.III.2.a.i	0,00	0,00
- powyżej 12 miesięcy	B.III.2.a.ii	0,00	0,00
Inne	B.III.2.b	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	B.III.3	1 620 391,78	1 288 891,09
Kredyty i pożyczki	B.III.3.a	494 285,21	0,00
Z tytułu emisji dłużnych papierów wartościowych	B.III.3.b	0,00	0,00
Inne zobowiązania finansowe	B.III.3.c	0,00	820 000,00
Z tytułu dostaw i usług	B.III.3.d	390 616,43	275 129,03
- do 12 miesięcy	B.III.3.d.i	390 616,43	275 129,03
- powyżej 12 miesięcy	B.III.3.d.ii	0,00	0,00
Zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	B.III.3.e	0,00	0,00
Zobowiązania wekslowe	B.III.3.f	0,00	0,00
Z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń	B.III.3.g	96 843,26	12 365,04
Z tytułu wynagrodzeń	B.III.3.h	635 935,07	176 635,88
Inne	B.III.3.i	2 711,81	4 761,14
Fundusze specjalne	B.III.4	0,00	0,00
Rozliczenia międzyokresowe	B.IV	134 309,44	82 318,72
Ujemna wartość firmy	B.IV.1	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	B.IV.2	134 309,44	82 318,72
PASYWA RAZEM		2 735 626,81	2 021 455,36

6.2. Rachunek Zysków i Strat – wariant porównawczy

Nazwa		01.04.2024- 30.06.2024	01.01.2024- 30.06.2024	01.04.2025- 30.06.2025	01.01.2025- 30.06.2025
Przychody ze sprzedaży i zrównane z nimi	A	381 029,41	965 598,02	261 438,65	350 943,07
- w tym od jednostek powiązanych		0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży produktów	A.I	381 029,41	965 598,02	261 438,65	350 943,07
Zmiana stanu produktów	A.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszt wytworzenia świadczeń na własne potrzeby jednostki	A.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychód ze sprzedaży towarów i materiałów	A.IV	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	B	460 639,94	1 179 594,64	368 394,51	687 060,87
Amortyzacja	B.I	144 682,42	289 364,84	137 913,27	274 660,35
Zużycie materiałów i energii	B.II	4 115,40	7 274,22	8 102,65	16 976,83
Usługi obce	B.III	265 992,86	791 701,25	166 146,58	276 636,78
Podatki i opłaty, w tym:	B.IV	3 732,00	3 732,00	8 146,00	8 155,69
- podatek akcyzowy		0,00	0,00	0,00	0,00
Wynagrodzenia	B.V	33 435,51	69 220,52	39 682,57	71 497,73

Nazwa		01.04.2024- 30.06.2024	01.01.2024- 30.06.2024	01.04.2025- 30.06.2025	01.01.2025- 30.06.2025
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia, w tym:	B.VI	4 675,92	9 295,98	6 298,22	10 809,69
Pozostałe koszty	B.VII	4 005,83	9 005,83	2 105,22	28 323,80
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	B.VIII	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk/Strata ze sprzedaży	C	-79 610,53	-213 996,62	-106 955,86	-336 117,80
Pozostałe przychody operacyjne	D	12 998,97	25 997,35	19 009,98	324 328,66
Zysk ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	D.I	0,00	0,00	0,00	0,00
Dotacje	D.II	12 997,68	25 995,36	12 997,68	318 315,36
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	D.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe przychody operacyjne	D.IV	1,29	1,99	6 012,30	6 013,30
Pozostałe koszty operacyjne	E	0,89	1,77	283 766,00	646 331,11
Strata ze zbycia niefinansowych aktywów trwałych	E.I	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	E.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe koszty operacyjne	E.III	0,89	1,77	283 766,00	646 331,11
Zysk/Strata na działalności operacyjnej	F	-66 612,45	-188 001,04	-371 711,88	-658 120,25
Przychody finansowe	G	-2 067,35	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i udziały w zyskach	G.I	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki uzyskane	G.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk ze zbycia inwestycji	G.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	G.IV	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	G.V	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	H	27 803,05	60 409,18	2 174,14	8 697,13
Odsetki, w tym:	H.I	26 997,98	59 604,11	86,07	1 255,98
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym:	H.II	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości inwestycji	H.III	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe	H.IV	2 872,42	805,07	2 088,07	7 441,15
Zysk/Strata brutto	I	-96 482,85	-248 410,22	-373 886,02	-666 817,38
Podatek dochodowy od osób prawnych	J	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	K	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk/strata netto	L	-96 482,85	-248 410,22	-373 886,02	-666 817,38

6.3. Rachunek przepływów pieniężnych – metoda pośrednia

Treść pozycji		01.04.2024- 30.06.2024	01.01.2024- 30.06.2024	01.04.2025- 30.06.2025	01.01.2025- 30.06.2025
A. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej - metoda pośrednia	01	65 229,60	112 295,36	-133 609,75	-474 030,57
I. Zysk (strata) netto	02	-96 482,85	-248 410,22	-373 886,02	-666 817,38
II. Korekty razem:	03	161 712,45	360 705,58	240 276,27	192 786,81
1. Amortyzacja	04	144 682,42	289 364,84	137 913,27	274 660,35
2. Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	05	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	06	26 935,35	59 667,95	0,00	0,00
4. Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	07	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zmiana stanu rezerw	08	-26 775,00	-8 337,02	-128 750,00	-155 750,00
6. Zmiana stanu zapasów	09	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Zmiana stanu należności	10	20 419,80	75 774,97	100 549,40	85 824,75
8. Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	11	4 320,37	-28 210,65	89 350,05	-35 154,07
9. Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	12	-7 870,49	-27 554,51	39 602,59	21 594,82
10. Inne korekty	13	0,00	0,00	1 610,96	1 610,96
III. Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej (I + II)	14	65 229,60	112 295,36	-133 609,75	-474 030,57
B. Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej	15	0,00	0,00	0,00	-23 323,58
I. Wpływy	16	0,00	0,00	0,00	0,00
1. Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	17	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	18	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Zbycie aktywów finansowych, z tego:	19	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy inwestycyjne	27	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	28	0,00	0,00	0,00	23 323,58
1. Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	29	0,00	0,00	0,00	23 323,58
2. Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	30	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Na aktywa finansowe, w tym:	31	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wydatki inwestycyjne	36	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej (I - II)	37	0,00	0,00	0,00	-23 323,58
C. Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej	38	-20 000,00	-60 000,00	0,00	321 000,00
I. Wpływy	39	0,00	0,00	0,00	321 000,00
1. Wpływy netto z emisji akcji (wydania udziałów) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	40	0,00	0,00	0,00	321 000,00
2. Kredyty i pożyczki	41	0,00	0,00	0,00	0,00
3. Emisja dłużnych papierów wartościowych	42	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Inne wpływy finansowe	43	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Wydatki	44	20 000,00	60 000,00	0,00	0,00
1. Nabycie akcji (udziałów) własnych	45	0,00	0,00	0,00	0,00
2. Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	46	0,00	0,00	0,00	0,00

Treść pozycji		01.04.2024- 30.06.2024	01.01.2024- 30.06.2024	01.04.2025- 30.06.2025	01.01.2025- 30.06.2025
3. Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	47	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Spłaty kredytów i pożyczek	48	20 000,00	60 000,00	0,00	0,00
5. Wykup dłużnych papierów wartościowych	49	0,00	0,00	0,00	0,00
6. Z tytułu innych zobowiązań finansowych	50	0,00	0,00	0,00	0,00
7. Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	51	0,00	0,00	0,00	0,00
8. Odsetki	52	0,00	0,00	0,00	0,00
9. Inne wydatki finansowe	53	0,00	0,00	0,00	0,00
III. Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej (I - II)	54	-20 000,00	-60 000,00	0,00	321 000,00
D. Przepływy pieniężne netto (A.III+B.III+C.III)	55	45 229,60	52 295,36	-133 609,75	-176 354,15
E. Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych, w tym	56	45 229,60	52 295,36	-133 609,75	-176 354,15
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	57	0,00	0,00	0,00	0,00
F. Środki pieniężne na początek okresu	58	124 655,12	117 589,36	144 290,54	187 034,94
G. Środki pieniężne na koniec okresu (D+F), w tym	59	169 884,72	169 884,72	10 680,79	10 680,79
- o ograniczonej możliwości dysponowania	60	0,00	0,00	0,00	0,00

6.4. Zestawienie zmian w kapitale własnym

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.04.2024- 30.06.2024	01.01.2024- 30.06.2024	01.04.2025- 30.06.2025	01.01.2025- 30.06.2025
I. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	332 336,68	484 264,05	868 643,57	950 927,50
-korekty błędów podstawowych	0,00	0,00	0,00	0,00
I.a. Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	332 336,68	484 264,05	868 643,57	950 927,50
1. Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu	1 072 600,00	1 072 600,00	1 172 600,00	1 072 600,00
1.1. Zmiana kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00	97 613,00	197 613,00
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	97 613,00	197 613,00
- wydania udziałów (emisji akcji)	0,00	0,00	97 613,00	197 613,00
- podwyższenie kapitału	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	0,00
- umorzenie udziałów (akcji)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
1.2. Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	1 072 600,00	1 072 600,00	1 270 213,00	1 270 213,00
2. Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu	3 508 357,94	3 508 357,94	3 540 472,04	3 150 824,61
2.1. Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00	75 538,45	465 185,88
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	390 452,00	790 452,00
- emisji akcji powyżej wartości nominalnej	0,00	0,00	0,00	0,00

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.04.2024-30.06.2024	01.01.2024-30.06.2024	01.04.2025-30.06.2025	01.01.2025-30.06.2025
- z podziału zysku (ustawowo)	0,00	0,00	0,00	0,00
- z podziału zysku (ponad wymaganą ustawowo minimalną wartość)	0,00	0,00	0,00	0,00
- różnic z aktualizacji wyceny rozchodowych środków trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżki wartości nominalnej umorzonych udziałów nad ich ceną nabycia	0,00	0,00	0,00	0,00
- nadwyżki osiągnięte przy obejmowaniu udziałów powyżej ich wartości nominalnej (agio)	0,00	0,00	390 452,00	790 452,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	314 913,55	325 266,12
- pokrycia straty bilansowej	0,00	0,00	300 401,55	300 401,55
- inne	0,00	0,00	14 512,00	24 864,57
2.2. Kapitał (fundusz) zapasowy na koniec okresu	3 508 357,94	3 508 357,94	3 616 010,49	3 616 010,49
3. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
3.1. Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
3.2. Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
4. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu	0,00	0,00	488 065,00	767 065,00
4.1. Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	(488 065,00)	(767 065,00)
a) zwiększenia z tytułu:	0,00	0,00	0,00	221 000,00
- odpis z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
- nie zarejestrowane podwyższenie kapitału podstawowego	0,00	0,00	0,00	221 000,00
- dopłaty do kapitału (wniesione)	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	488 065,00	988 065,00
- podwyższenia kapitału podstawowego	0,00	0,00	97 613,00	197 613,00
- pokrycia straty bilansowej	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	390 452,00	790 452,00
4.2. Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5. Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(4 096 693,89)	(3 604 188,90)	(4 039 562,11)	(3 739 160,56)
5.1. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.2. Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
5.3. Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
5.4. Strata z lat poprzednich na początek okresu	4 096 693,89	3 604 188,90	4 039 562,11	3 739 160,56
- korekty błędów	0,00	0,00	0,00	0,00
5.5. Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korektach	4 096 693,89	3 604 188,90	4 039 562,11	3 739 160,56
a) zwiększenia z tytułu:	151 927,37	492 504,99	292 931,36	300 401,55
- przeniesienia straty z lat poprzednich do pokrycia	151 927,37	492 504,99	292 931,36	300 401,55
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
b) zmniejszenia z tytułu:	0,00	0,00	300 401,55	300 401,55
- pokrycie straty z zysku roku poprzedniego	0,00	0,00	0,00	0,00
- pokrycie straty z kapitału zapasowego	0,00	0,00	300 401,55	300 401,55

Wyszczególnienie zestawienia zmian w kapitale własnym	01.04.2024-30.06.2024	01.01.2024-30.06.2024	01.04.2025-30.06.2025	01.01.2025-30.06.2025
- pokrycie straty z pozostałych kapitałów rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
- inne	0,00	0,00	0,00	0,00
5.6. Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	4 248 621,26	4 096 693,89	4 032 091,92	3 739 160,56
5.7. Zysk (strata) z lat poprzednich na koniec okresu	(4 248 621,26)	(4 096 693,89)	(4 032 091,92)	(3 739 160,56)
6. Wynik finansowy netto	(96 482,85)	(248 410,22)	(373 886,02)	(666 817,38)
a) zysk netto	0,00	0,00	0,00	0,00
b) strata netto	(96 482,85)	(248 410,22)	(373 886,02)	(666 817,38)
c) odpisy z zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
II. Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu - roku obrotowego (BZ)	235 853,83	235 853,83	480 245,55	480 245,55
III. Kapitał (fundusz) własny po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	235 853,83	235 853,83	480 245,55	480 245,55

7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta, jego sytuację finansową i wyniki osiągnięte w 2 Q 2025 roku.

W 2 Q 2025 roku Emitent wygenerował przychody ze sprzedaży w wysokości ok. 261. tys. złotych oraz osiągnął ok 374 tys. złotych straty netto. W analogicznym okresie 2024 roku, przychody ze sprzedaży wynosiły około 381 tys. złotych i dotyczyły sprzedaży gier „Interkosmos 2000” i „Metamorfoza” oraz realizacji prac na zlecenie do projektu przystosowania gry Everdream Valley na VR.

Profil działalności Spółki Ovid Works S.A. koncentruje się na produkcji własnych gier, przy czym Spółka realizuje również prace na zlecenie. Z uwagi na charakter prowadzonej działalności oraz przyjętą politykę rachunkowości, bieżące wyniki finansowe pozostają obciążone kosztami badań i prac związanych z tworzeniem gier, natomiast przychody ze sprzedaży powstają i są ujmowane dopiero w momencie premiery tych produkcji i uzyskanych wpływów ze sprzedaży gier.

W okresie 2Q 2025 roku, na wyniki Spółki miały wpływ poniższe działania:

- Wygenerowano przychody w kwocie ok. 261 tys. złotych z czego: 79 % stanowiły przychody z tytułu sprzedaży gier Spółki na platformach, 15% z tytułu realizacji prac na zlecenie, 6% przychodów z pozostałych źródeł.
- Do kosztów usług obcych w kwocie ok. 166 tys. zaliczana jest między innymi:
 - provizja z tytułu sprzedaży gier na platformach;
 - koszty realizacji prac zleconych dotyczących: opracowania gry „Everdream Valley” w wersji na VR, projektu „Hotel Renovator”, „Adaptly”.
- W porównaniu do analogicznego kwartału 2024 roku, w bieżącym okresie sprawozdawczym koszt amortyzacji gry „Interkosmos 2000” uległ zmniejszeniu z powodu zmiany w grudniu 2024 roku wartości początkowej skapitalizowanej gry „Interkosmos 2000”, w związku z renegocjacją zaległych umów z pracownikami, wcześniej skapitalizowanych do wartości początkowej gry „Interkosmos 2000”.

- Koszty wynagrodzeń bieżącego okresu pozostają na podobnym poziomie jak w analogicznym kwartale 2024 roku. Spółka, realizację bieżących projektów, prowadzi w dużej mierze w oparciu o współpracę z podmiotami zewnętrznymi.
- W związku z realizacją prac badawczych w projekcie „Metamorfoza 2”, Spółka rozpoznała pozostałe koszty operacyjne w kwocie około 284 tys. złotych.
- W 2Q 2023, prace nad projektem „Nemesis: Distress” zostały wstrzymane. W 2 Q 2025 projekt pozostaje na etapie prac rozwojowych. Zarząd nie podjął jeszcze decyzji o rozpoczęciu amortyzacji. Wartość skapitalizowanej gry wynosi około 900.766,31 złotych i do czasu rozpoczęcia amortyzacji rozpoznana jest w krótkoterminowych rozliczeniach międzyokresowych.

Na bilans Spółki miały wpływ następujące zdarzenia:

1. Na koniec 2Q 2025 roku należności z tytułu dostaw i usług wyniosły około 204,6 tys. złotych i składały się na nie należności od firmy Mooneaters w związku z realizacją umowy i aneksy na przystosowanie gry „Everdream Valley” w wersji na VR, Black Sun Production wynagrodzenie w zw. z realizacją umowy na udzielenie licencji na grę „Metamorfoza”, Untold Tales dotyczące sprzedaży gry „Metamorfoza” w 2Q 2025, Meta Platforms Technologies Ireland Ltd, za sprzedaż gry „Interkosmos 2000” na platformie Oculus Quest Store we marcu i inne.
2. Na koniec 2Q 2025 wartość krótkoterminowych rozliczeń międzyokresowych wyniosła ok. 908 tys. złotych i składały się na nie głównie: nieskapitalizowane wydatki projektu „Nemesis: Distress” w wysokości około 900,8 tys. złotych;
3. Kapitał podstawowy Spółki uległ zwiększeniu o 97.613 zł, w związku z rejestracją w KRS, w maju 2025, podwyższenia kapitału zakładowego z emisji Akcji Serii F.
4. Kapitał zapasowy zwiększył się o kwotę ok. 75,5 tys. zł. w sposób:
 - zwiększenie o 390,5 tys. zł – jako nadwyżka ceny emisyjnej Akcji serii F ponad ich wartość nominalną w związku z rejestracją w KRS podwyższenia kapitału zakładowego Spółki z emisji akcji serii F;
 - zmniejszenie o 14,5 tys. zł – koszt emisji Akcji serii F;
 - zmniejszeniu o 300,4 tys. zł w związku z przyjętą w dniu 27 czerwca 2025 uchwałą Zwyczajnego Walnego Zgromadzenia Emitenta, na mocy której strata z 2024 roku została pokryta z kapitału zapasowego Spółki, zgodnie z art. 396 § 5 k.s.h.
5. Pozostałe kapitały rezerwowe uległy zmniejszeniu o 488 tys. zł, w związku przekwalifikowaniem tej kwoty na kapitał podstawowy i zapasowy (rejestracja w KRS podwyższenia Akcji serii F).
6. Strata z lat ubiegłych zmniejszyła się o kwotę 300.401,55 w związku z uchwałą ZWZ z czerwca 2025 roku o pokryciu straty z 2024 roku z kapitału zapasowego Spółki.
7. Nastąpił spadek zobowiązań z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń i innych świadczeń głównie w wyniku realizowania przez Spółkę cyklicznego planu spłaty zobowiązań do ZUS. (Na dzień publikacji raportu Spółka spłaciła zaległe zobowiązania do ZUS).
8. Zobowiązania:
 - Z tytułu dostaw i usług, głównie w zakresie prac zleconych do gry: „Metamorfoza 2”, usług księgowych, prawnych, badania sprawozdania finansowego. W 2 Q 2025 roku dokonano kolejnych spłat zobowiązań.

- Z tytułu wynagrodzeń. W styczniu 2025 Spółka zawarła ugody z Zarządem, dotyczące obniżenia wynagrodzenia za lata 2022-2023. Na dzień sporządzenia raportu zobowiązania nie zostały spłacone.
9. W pozycji „Inne zobowiązania finansowe” pozostaje kwota 820 tys. złotych z tytułu dokonanych wpłat na poczet emisji akcji serii H, która wpisana była w Plan Połączenia Ovid Works S.A. i Hyperbook S.A. W dniu 27 czerwca ZWZ przyjęło uchwałę o Połączeniu Ovid Works S.A. z Hyperbook S.A., a także uchwałę dotyczącą podwyższenia kapitału zakładowego połączonej Spółki w drodze emisji 1.940.000 akcji serii H za cenę emisyjną 0,5 zł. Na moment publikacji raportu subskrypcja akcji serii H nie została jeszcze zakończona, jednakże Spółka planuje ją niezwłocznie zamknąć i złożyć wniosek do KRS w sprawie zarejestrowania podwyższenia kapitału zakładowego Spółki.
10. W pozycji biernych rozliczeń międzyokresowych pasywów wykazywana jest dotacja z Creative Europe z 2021 roku, która dotyczyła projektu „Interkosmos 2000”. W związku rozpoczętą amortyzacją „Interkosmosu 2000”, wskazana w biernych rozliczeniach międzyokresowych pasywów kwota będzie się co kwartał zmniejszała, aż do momentu zakończenia amortyzacji gry.

Istotne zdarzenia po okresie objętym raportowaniem:

W dniu 1 sierpnia 2025 roku, Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie, XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego dokonał wpisu do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego połączenia Emitenta, jako spółki przejmującej, z Hyperbook Spółka Akcyjna z siedzibą w Białymstoku, KRS: 0000968001, jako spółki przejmowanej, w trybie art. 492 § 1 pkt 1) Kodeksu spółek handlowych (łączenie się przez przejęcie), tj. przez przeniesienie całego majątku Spółki Przejmowanej na Emitenta za akcje Spółki serii G („Akcje Emisji Połączeniowej”), które zostały przyznane akcjonariuszom Spółki Przejmowanej oraz dokonał wpisu podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta o kwotę 1.170.213,00 zł, poprzez emisję 11.702.130 akcji serii G. Na dzień publikacji raportu kapitał zakładowy Spółki (po połączeniu) wynosi 2.440.426,00 zł.

W związku z powyższym 1 sierpnia 2025 r. nastąpił dzień połączenia określony w art. 493 § 2 K.s.h., w którym Spółka wstąpiła we wszystkie prawa i obowiązki Spółki Przejmowanej zgodnie z art. 494 K.s.h.

Emitent informował o rejestracji zmian Statutu w związku z połączeniem Ovid Works S.A. z Hyperbook S.A. raportami bieżącymi w dniu 1 sierpnia: EBI nr 18/2025 oraz ESPI 14/2025.

8. Informacje na temat aktywności, jaką w okresie objętym raportem Emitent podjął w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, w szczególności poprzez działania nastawione na wprowadzanie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

W 2 Q 2025 Emitent:

- ✓ Prowadził prace mające na celu opracowanie gry „Everdream Valley” w wersji na VR.
- ✓ Prowadził prace nad projektem „Metamorfoza 2”, dofinansowanym z Creative Europe MEDIA.
- ✓ Prowadził prace na zlecenie do projektu „Adaptly” i „Hotel Renovator 2”.
- ✓ Nie prowadził działalności rozwojowej wraz z Realms Distribution sp. z o.o. w obszarze gry multiplayer z motywem „zdrajcy”: „Nemesis: Distress” oraz prac polegających na komercjalizacji bieżących wyników wspomnianej działalności B+R.

Projekt realizowany był w ramach Działania 1.2 Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014-2020 (GameINN) współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego (dalej:

EFRR). Celem projektu było stworzenie innowacyjnego rozwiązania modelu rozgrywki online opartego na wykorzystaniu konceptu zdrajcy i zaimplementowania go w funkcjonalnym demie. Model rozgrywki oparty jest na grze planszowej "Nemesis" jednak zaprojektowany jest od nowa mając na uwadze specyfikę medium jakim są gry komputerowe. Prace skupione były na stworzeniu gry w oparciu o silnik Unreal Engine z pełną infrastrukturą wspierającą rozgrywkę z wieloma graczami.

W sierpniu 2023 roku Emitent uzyskał informację o zatwierdzeniu wniosku końcowego oraz uznaniu przez NCBiR projektu za zrealizowany pod względem merytorycznym i finansowym. Emitent otrzymał środki z NCBiR dotyczące rozliczenia końcowego projektu.

W 2023 r. Realms Distribution poinformował o niewdrażaniu nowych aktualizacji i czasowym wstrzymaniu prac nad grą.

9. Stanowisko Zarządu odnośnie zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Spółka nie publikuje prognoz wyników.

10. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogramu ich realizacji, o których Emitent informował w dokumencie informacyjnym

Emitent nie informował o takich działaniach w dokumencie informacyjnym.

11. Informacje dotyczące osób współpracujących z Emitentem

Emitent realizuje swoje działania statutowe ze specjalistami zatrudnionymi na umowy: o pracę, o dzieło, a także przy o współpracę z podmiotami zewnętrznymi.

Warszawa, dnia 14 sierpnia 2025 roku.

Jacek Dębowski – Prezes Zarządu

Jacek Chojecki – Wiceprezes Zarząd