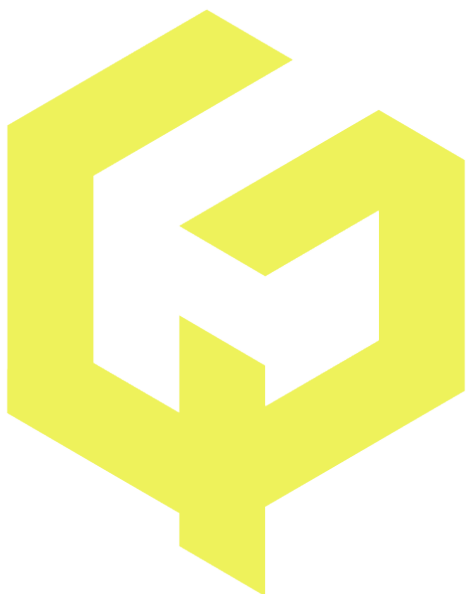




QUBIC
G A M E S

**JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY
RAPORT OKRESOWY
QUBICGAMES S.A.
ZA II KWARTAŁ 2025 ROKU**

Siedlce, 14 sierpnia 2025 r.

Spis treści

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej.....	4
1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.....	6
1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta.....	6
1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych.....	9
2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją.....	17
2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący	17
2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego	17
3. Plan wydawniczy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A.	18
3.1. Plan wydawniczy Emitenta.....	18
3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.	20
4. Kwartałne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2025 r.....	21
4.1. Skonsolidowany bilans	21
4.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat.....	24
4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych.....	26
4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym.....	28
5. Kwartałne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2025 r.....	29
5.1. Jednostkowy bilans	29
5.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat.....	32
5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych.....	33
5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym.....	34
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu	35
6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego.....	35
6.2. Stosowane zasady rachunkowości.....	35
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w drugim kwartale 2025 r.....	45
7.1. Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu.....	45
7.2. Inne istotne wydarzenia, mające miejsce w drugim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu	68
7.3. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2025 roku.....	68

7.4. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w drugim kwartale 2025 roku	71
8. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za drugi kwartał 2025 r.....	72
9. W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO – opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji	72
10. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.....	72
11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty.....	73

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej

Szanowni Akcjonariusze,

Jest mi niezmiernie miło przekazać Państwu raport podsumowujący wydarzenia i osiągnięcia Grupy Kapitałowej QubicGames w drugim kwartale 2025 roku.

Wynik Spółki oraz całej Grupy Kapitałowej QubicGames, w pierwszym półroczu 2025 roku jest dodatni i wynosi na poziomie jednostkowym 628 tys. złotych zysku, w stosunku do straty 932 tys. złotych w analogicznym okresie roku ubiegłego. Warto podkreślić, że Spółka zrealizowała dodatni wynik pomimo pogarszających się warunków rynkowych i nagłej, niekorzystnej zmiany w algorytmach sklepu Nintendo eShop, będącego dotychczas główną platformą sprzedażową dla gier QubicGames. Efekty przynoszą dokonana w ostatnich kwartałach optymalizacja kosztów oraz dywersyfikacja źródeł przychodów, w szczególności zintensyfikowanie wydawania gier na platformie Microsoft Xbox.

Zmiana w algorytmie Nintendo była szczególnie zauważalna w pierwszym miesiącu od jego wprowadzenia, gdzie przychody Spółki z platformy Nintendo spadły o prawie 50% mdm. W kolejnych miesiącach udało się odbudować część przychodów poprzez znaczące podwyższenie średniej ceny sprzedaży gier na platformie Nintendo, co w części zrekompensowało spadek ilości sprzedanych sztuk.

Najważniejszym wydarzeniem drugiego kwartału 2025 roku dla branży gamedev było wprowadzenie do sprzedaży nowej konsoli Nintendo Switch 2, wyczekiwanej przez graczy od dłuższego czasu. Do dnia premiery nie było jasne jak będzie wyglądał sklep na konsoli Switch 2 i czy wszystkie gry z Nintendo Switch będą dostępne na nową konsolę. Można stwierdzić, że niemal wszystkie gry QubicGames i Untold Tales, wydane na konsoli Nintendo Switch, są dostępne i działają na nowej konsoli, co jest informacją pozytywną, ponieważ znacząco wydłuży to czas życia i sprzedaży produktów, zarówno tych wydanych obecnie, jak i planowanych do wprowadzenia do sprzedaży na konsoli Nintendo Switch w przyszłości.

Sytuacja finansowa Grupy Kapitałowej QubicGames jest dobra i umożliwia jej dalszy rozwój. Szczególnie istotnym dla nas aspektem jest bezpieczeństwo Grupy Kapitałowej QubicGames wynikające ze stale powiększającego się portfolio gier, zarówno na konsole Nintendo, Microsoft, Sony, jak i komputery PC.

Zapraszam do zapoznania się ze szczegółowymi informacjami zawartymi w niniejszym raporcie.

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Jakub Pieczykolan'.

Jakub Pieczykolan
Prezes Zarządu

Siedlce, 14 sierpnia 2025 r.

1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.

1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta

Spółka QubicGames S.A. to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 21-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z wydawcami i developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

a) Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	QubicGames S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Siedlce
Adres:	ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce
Telefon:	+ 48 531 242 300
Faks:	+ 48 25 644 36 39
Strona internetowa:	www.qubicgames.com
Adres poczty elektronicznej:	inwestor@qubicgames.com
NIP:	821-251-56-41
Regon:	141229265
KRS:	0000598476
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

b) Organy Spółki

Na dzień 30 czerwca 2025 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład organów spółki QubicGames S.A. wchodziły następujące osoby:

Zarząd

Jakub Pieczykolan	- Prezes Zarządu
-------------------	------------------

Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik	- Członek Rady Nadzorczej
Grzegorz Siczek	- Członek Rady Nadzorczej
Kamil Skutnik	- Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Kramer	- Członek Rady Nadzorczej
Jerzy Tafil	- Członek Rady Nadzorczej

c) Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 30 czerwca 2025 roku i na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawia się następująco:

<i>Lp.</i>	<i>Seria akcji</i>	<i>Liczba akcji (w szt.)</i>	<i>Udział % w kapitale zakładowym</i>	<i>Udział % w głosach</i>
1	A ¹⁾	780.000	8,04%	14,89%
2	B	6.940.000	71,55%	66,22%
3	C	1.980.000	20,41%	18,89%
Razem		9.700.000	100,00%	100,00%

¹⁾ Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień 30 czerwca 2025 roku struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawiała się następująco:

<i>Akcjonariusz</i>	<i>Seria</i>	<i>Ilość akcji</i>	<i>Udział % w liczbie głosów</i>	<i>Wartość nominalna akcji</i>	<i>Udział % w kapitale zakładowym</i>
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,89%	78.000,00	8,04%
	B/C	2.730.000	26,05%	273.000,00	28,14%
Jakub Pieczykolan – razem		3.510.000	40,94%	351.000,00	36,19%
Pozostali <5%		6.190.000	59,06%	619.000,00	63,81%
RAZEM		9.700.000	100,00%	970.000,00	100,00%

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka otrzymała informację o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

Obecnie struktura akcjonariuszy, według stanu wiedzy Spółki, kształtuje się w poniżej przedstawiony sposób:

<i>Akcjonariusz</i>	<i>Seria</i>	<i>Ilość akcji</i>	<i>Udział % w liczbie głosów</i>	<i>Wartość nominalna akcji</i>	<i>Udział % w kapitale zakładowym</i>
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,89%	78.000,00	8,04%
	B/C	2.740.000	26,15%	274.000,00	28,25%
Jakub Pieczykolan - razem		3.520.000	41,03%	352.000,00	36,29%
Pozostali <5%		6.180.000	58,97%	618.000,00	63,71%
RAZEM		9.700.000	100,00%	970.000,00	100,00%

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka nie otrzymała innych informacji o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych

a) Jednostki zależne

Untold Tales S.A.

Dnia 30 lipca 2020 r. Emitent zawiązał spółkę Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. na dzień zawiązania spółki wynosił 1.000.000,00 zł i dzielił się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales S.A. Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r.

W 2021 r., po emisji akcji serii B i serii C, kapitał został podwyższony do 1.350.000 zł, co odpowiadało 13.500.000 akcji.

W ramach Programu Motywacyjnego I, ustanowionego uchwałą NWZ 30 marca 2021 r., przewidziano emisję warrantów subskrypcyjnych serii A uprawniających do objęcia akcji serii D. W wyniku realizacji programu w latach 2023–2024 wyemitowano łącznie 1.500.000 akcji serii D. Wpis podwyższenia kapitału zakładowego związany z pierwszą częścią emisji (1.065.000 akcji) dokonany został w KRS 12 lutego 2025 r., natomiast rejestracja pozostałych 435.000 akcji nastąpiła 2 kwietnia 2025 r.

Po dokonaniu wskazanych wpisów w Krajowym Rejestrze Sądowym kapitał zakładowy Untold Tales S.A. wynosi 1.500.000 zł i dzieli się na 15.000.000 akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC oraz konsole, w tym konsole nowych generacji.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca r. są następujące:

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.untoldtales.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@untoldtales.games
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	54,32%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	54,32%

Sprzedaż przez Jednostkę Dominującą akcji spółki Untold Tales S.A. kluczowym współpracownikom i członkom zarządu Untold Tales S.A.

W czwartym kwartale 2024 roku Spółka zawarła umowy sprzedaży łącznie 1.250.000 akcji serii A wyemitowanych przez Untold Tales S.A. po cenie 0,50 PLN za jedną akcję, czyli za łączną kwotę w wysokości 625.000 zł. Powyższe umowy zostały zawarte z członkami zarządu spółki Untold Tales S.A. oraz jej kluczowymi współpracownikami.

Zgodnie z zawartymi umowami, prawo własności akcji przechodzi na nabywców z chwilą dokonania odpowiedniego wpisu w rejestrze akcjonariuszy. Zapłata za akcje została podzielona na transze płatne do 31 grudnia 2026 r., w tym 200.000 zł do dnia 31 grudnia 2025 r. oraz 425.000 zł do 31 grudnia 2026 r.

Na dzień publikacji niniejszego Raportu sprzedaż wszystkich powyższych akcji została zarejestrowana, w wyniku czego udział Jednostki Dominującej w kapitale zakładowym Untold Tales S.A. wynosi obecnie 51,98%.

Natomiast, do dnia 30 czerwca 2025 r. sprzedaż części powyższych akcji nie została zarejestrowana w rejestrze akcjonariuszy spółki Untold Tales S.A. prowadzonym przez Dom Maklerski Navigator S.A. wobec czego udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów na koniec drugiego kwartału 2025 r. wynosił 54,32%.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień publikacji niniejszego Raportu są następujące:

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.untoldtales.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@untoldtales.games
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	51,98%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	51,98%

Jednostki zależne – c.d.

Kautki Cave sp. z o.o.

Dnia 26 listopada 2021 r. Untold Tales S.A. zawiązała spółkę Kautki Cave spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu. Kapitał zakładowy Kautki Cave sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 5.000 zł i dzielił się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Untold Tales S.A. objęła 100% udziałów w kapitale zakładowym Kautki Cave sp. z o.o. Spółka Kautki Cave sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 9 grudnia 2021 r., natomiast swoją działalność operacyjną rozpoczęła w styczniu 2022 roku.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Kautki Cave sp. z o.o. w 2022 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 78.950 zł i dzieli się na 1.579 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Dnia 17 czerwca 2025 roku spółka Untold Tales S.A. zawarła umowę nabycia 79 udziałów jednostki zależnej Kautki Cave sp. z o.o. o wartości nominalnej 3.950 zł, stanowiących 5,27% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 177.792 zł (słownie: sto siedemdziesiąt siedem tysięcy siedemset dziewięćdziesiąt dwa złote). Własność udziałów została przeniesiona na Untold Tales S.A. z dniem zawarcia umowy.

Kautki Cave jest niezależnym studiem deweloperskim skupiającym się na produkcji gier indie.

Podstawowe dane o jednostce zależnej niższego szczebla na dzień 30 czerwca 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Kautki Cave sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Wrocław
Adres:	ul. Jana Długosza 2-6, 51-162 Wrocław
NIP:	8952236292
Regon:	520652711
KRS:	0000937771
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Untold Tales S.A. w kapitale zakładowym (*)	71,5 %
Udział Untold Tales S.A. w ogólnej liczbie głosów (*)	71,5 %

(*) Emitent na dzień 30 czerwca 2025 r. posiadał pośrednią kontrolę nad Kautki Cave sp. z o.o., poprzez swoją jednostkę zależną Untold Tales S.A., która posiadała 71,5% udziału w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów Kautki Cave sp. z o.o.

Jednostki zależne – c.d.**naptime.games sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał spółkę naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy naptime.games sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym naptime.games sp. z o.o. Spółka została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 16 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego naptime.games w 2021 i 2022 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 1.050.000 zł i dzieli się na 21.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy, przy czym na moment rejestracji podwyższenia udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów wynosił 92,86%.

W dniu 30 lipca 2024 roku Spółka zawarła umowę nabycia 1.500 udziałów o wartości nominalnej 75.000 zł, stanowiących 7,14% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 250.000 zł. Własność udziałów została przeniesiona na Emitenta z dniem zawarcia umowy, tym samym na dzień publikacji raportu Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki naptime.games sp. z o.o.

Naptime.games jest developerem i wydawcą gier z segmentu Family Friendly.

Podstawowe dane o jednostce zależnej naptime.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100%

Jednostki zależne – c.d.**Another Moon sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał Another Moon sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Another Moon sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Another Moon sp. z o.o. Spółka Another Moon sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 17 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Another Moon w 2021 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 437.500 zł i dzieli się na 8.750 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Another Moon prowadzi działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobilne.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Another Moon sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Another Moon sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	anothermoon.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@anothermoon.games
NIP:	1182225299
Regon:	389235598
KRS:	0000906945
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	80,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	80,00%

Jednostki zależne – c.d.**yabai.games sp. z o.o.**

Dnia 8 kwietnia 2024 r. Emitent zawiązał yabai.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. wynosi 20.000 zł i dzieli się na 400 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym yabai.games sp. z o.o. Spółka yabai.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 10 kwietnia 2024 r.

Dnia 8 lipca 2024 r. podjęto uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. został podwyższony z kwoty 20.000 zł do kwoty 100.000 zł, tj. o kwotę 80.000 zł, poprzez utworzenie 1.600 nowych udziałów o wartości nominalnej 50 złotych każdy. Wszystkie nowoutworzone udziały zostały objęte przez Emitenta, który pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 80.000 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego zostało zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 29 lipca 2024 r.

Spółka yabai.games zajmuje się wydawaniem gier skierowanych dla dorosłych graczy (przede wszystkim gier o ratingu Mature) na komputery PC/Mac, konsole oraz urządzenia VR oraz prowadzeniem działalności deweloperskiej w tym obszarze.

Podstawowe dane o jednostce zależnej yabai.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 czerwca 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	yabai.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	yabai.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@yabai.games
NIP:	1182282245
Regon:	528332532
KRS:	0001099474
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100,00%

2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją

Na dzień 30 czerwca 2025 r. w skład Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wchodzi Emitent jako Jednostka Dominująca oraz spółki Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o., yabai.games sp. z o.o. jako Jednostki Zależne. Dodatkowo, spółka Untold Tales S.A. jest Jednostką Dominującą niższego szczebla w stosunku do spółki Kautki Cave sp. z o.o., w której to posiada 66,5% udziału w kapitale zakładowym.

Podstawowe informacje o Jednostkach Zależnych, ich przedmiot działalności oraz udział Emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów został opisany w punkcie 1.2 a) niniejszego raportu.

Wszystkie Jednostki Zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki QubicGames S.A. (Emitent) oraz Jednostek Zależnych: Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o. i yabai.games sp. z o.o. jak również spółki Kautki Cave sp. z o.o., będącej Jednostką Zależną od Untold Tales S.A.

2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące dane wszystkich Jednostek Zależnych.

3. Plan wydawniczy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A.

3.1. Plan wydawniczy Emitenta

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Emitenta od dnia opublikowania raportu do 31 grudnia 2025 r. są następujące:

Gra	Platforma	Region	Rodzaj produktu	Planowany termin wydania
Maze: Path of Light	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +4 DLC	15.08.2025
Not Not 2 – A Brain Challenge	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global	Pełna gra +2 DLC	16.08.2025
Pocket Mini Golf 2	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	22.08.2025
Color Water Sort	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	29.08.2025
	Nintendo Switch Sony PlayStation	JAP + Asia Global		Q3 2025
Skyline Bowling	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +4 DLC	Q3 2025
	Microsoft Xbox Sony PlayStation PC (Steam, Microsoft Store)	Global		
Giant Rush	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global	Pełna gra +3 DLC	Q3 2025
Stylist Girl	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global	Pełna gra +2 DLC	Q3 2025
My Horse Stories	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global	Pełna gra +3 DLC	Q3 2025
Puff Up	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global	Pełna gra +2 DLC	Q3 2025
Ball Blast	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +3 DLC	Q3 2025
	Microsoft Xbox Sony PlayStation PC (Steam, Microsoft Store)	Global		
Evo Pop	Nintendo Switch	Global	Pełna gra	Q3 2025
Monster Survivor	Microsoft Xbox Sony PlayStation PC (Steam, Microsoft Store)	Global	Pełna gra	Q4 2025

Real Boxing 2 Remastered	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global	Pełna gra	Q3/Q4 2025
Cup Heroes	Nintendo Switch Microsoft Xbox Sony PlayStation PC (Steam, Microsoft Store)	Global	Pełna gra	Q4 2025
Bag Fight	Nintendo Switch Microsoft Xbox Sony PlayStation PC (Steam, Microsoft Store)	Global	Pełna gra	Q4 2025
Fight for America	Nintendo Switch Microsoft Xbox Sony PlayStation PC (Steam, Microsoft Store)	Global	Pełna gra	Q4 2025
Raptor Evolution: Survival	Nintendo Switch Microsoft Xbox Sony PlayStation PC (Steam, Microsoft Store)	Global	Pełna gra	Q4 2025
Coloring Book	Sony PlayStation Microsoft Xbox PC (Microsoft Store)	Global	Pełna gra +13 DLC	Q4 2025
Hide 'N Seek!	Sony PlayStation Microsoft Xbox PC (Microsoft Store)	Global	Pełna gra	Q4 2025

Powyższe daty premier są datami orientacyjnymi, które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Microsoft Xbox Series X/S.

Niezależnie od powyższych wydań Emitent planuje zintensyfikować wydania gier na konsolach Microsoft i Sony oraz na konsoli Nintendo Switch na rynkach azjatyckich, w szczególności poprzez portowanie wcześniej wydanych gier na konsoli Nintendo Switch. Dodatkowo Emitent planuje stworzyć dodatkową zawartość do najlepiej sprzedających się gier, co umożliwi stworzenie nowych DLC i edycji specjalnych.

3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez spółkę Untold Tales S.A. w 2025 roku są następujące:

Gra	Platformy (*)	Region	Planowany termin wydania	Planowana Cena Gry
Gloomy Eyes Lokalizacja studia: Belgia Typ gry: przygodowa, horror	PC Sony PS5 Xbox Series S/X Nintendo Switch	Global	09. 2025	TBA
Bee Simulator The Hive Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Sim, 3D	Sony PS4, PS5 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q3/Q4 2025	TBA
Pyromind Lokalizacja studia: Litwa Typ gry: Logiczna, 2D	Sony PS4, PS5 Xbox One Nintendo Switch	Global	Q3 2025	TBA
Everdream Village Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Sim, 3D	PC	Global	TBA	TBA

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanymi przez Zarząd Untold Tales S.A., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Microsoft Xbox Series X/S. Wersja PC oznacza możliwość wydania gry na platformach Steam, Epic Games Store, GOG, Windows Store.

4. Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2025 r.

4.1. Skonsolidowany bilans

Skonsolidowany bilans – Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.06.2025	30.06.2024
Aktywa trwałe	7 909 589,08	8 586 962,90
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	84 644,80	105 806,00
Autorskie prawa majątkowe	2 466 768,91	2 830 028,92
Inne wartości niematerialne i prawne	2 405 969,24	3 044 878,96
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	801 627,76	575 832,83
	5 759 010,71	6 556 546,71
Wartość firmy jednostek podporządkowanych		
Wartość firmy – jednostki zależne	312 670,26	-
	312 670,26	-
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	524 889,35	579 627,03
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wody	446,79	804,31
urządzenia techniczne i maszyny	173 742,68	252 971,91
środki transportu	350 543,17	323 306,51
inne środki trwałe	156,71	2 544,30
	524 889,35	579 627,03
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	291 249,72	127 753,52
	291 249,72	127 753,52
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	510 000,00	790 000,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	510 000,00	790 000,00
udziały lub akcje	510 000,00	790 000,00
	510 000,00	790 000,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	511 769,04	533 035,64
	511 769,04	533 035,64

Skonsolidowany bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.06.2025	30.06.2024
Aktywa obrotowe	8 183 941,90	8 530 704,93
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	152 351,76	960 249,45
Zaliczki na dostawy i usługi	67 656,37	2 428,05
	220 008,13	962 677,50
Należności krótkoterminowe		
Należności od pozostałych jednostek	4 543 643,62	4 277 114,69
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	3 333 854,06	3 134 171,23
do 12 miesięcy	3 333 854,06	3 134 171,23
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	936 665,29	1 111 908,46
inne	273 124,27	31 035,00
	4 543 643,62	4 277 114,69
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 543 956,47	2 693 536,53
w pozostałych jednostkach	10 000,00	-
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	10 000,00	-
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 533 956,47	2 693 536,53
środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	2 533 956,47	2 693 536,53
inne środki pieniężne	-	-
	2 543 956,47	2 693 536,53
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	876 333,68	360 365,68
Udziały (akcje) własne	-	237 010,53
AKTYWA RAZEM	16 093 530,98	17 117 667,83

Skonsolidowany bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.06.2025	30.06.2024
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	970 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	6 562 625,55	7 326 246,45
– nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad		
wartością nominalną udziałów (akcji)	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe	-	1 100 000,00
– na udziały (akcje) własne	-	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(778 031,62)	(703 374,76)
Zysk/(Strata) netto	150 697,42	(693 863,67)
	6 905 291,35	8 011 008,02
Kapitał mniejszości	1 679 346,25	1 442 529,51
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	7 508 893,38	7 664 130,30
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	234 391,11	235 145,01
kredyty i pożyczki	-	-
inne zobowiązania finansowe	234 391,11	235 145,01
	234 391,11	235 145,01
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	3 993 748,44	3 538 690,29
kredyty i pożyczki	549 710,90	619 815,77
inne zobowiązania finansowe	94 621,92	65 893,66
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	2 816 995,95	2 384 600,04
do 12 miesięcy	2 816 995,95	2 384 600,04
zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	133 493,13	-
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych	105 231,92	137 312,34
i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych		
z tytułu wynagrodzeń	114 593,33	220 471,17
inne	179 101,29	110 597,31
	3 993 748,44	3 538 690,29
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	3 280 753,83	3 890 295,00
długoterminowe	118 243,73	227 635,29
krótkoterminowe	3 162 510,10	3 662 659,71
	3 280 753,83	3 890 295,00
PASYWA RAZEM	16 093 530,98	17 117 667,83

4.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z				
<i>od jednostek powiązanych nieobjętych metodą konsolidacji pełnej</i>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	6 598 568,84	15 069 750,58	8 063 540,46	16 944 804,18
	6 598 568,84	15 069 750,58	8 063 540,46	16 944 804,18
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(889 568,14)	(1 899 272,89)	(1 110 515,09)	(2 155 914,49)
Zużycie materiałów i energii	(36 079,70)	(73 005,05)	(44 822,17)	(94 553,70)
Usługi obce	(4 846 102,09)	(11 138 559,81)	(6 473 919,70)	(13 311 468,03)
Podatki i opłaty	(3 960,25)	(38 106,24)	(11 809,63)	(18 096,51)
Wynagrodzenia	(395 988,48)	(858 917,14)	(578 946,51)	(1 099 778,14)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(34 130,32)	(64 801,53)	(52 083,37)	(97 944,69)
Pozostałe koszty rodzajowe	(327 511,86)	(618 362,68)	(204 369,18)	(462 943,30)
	(6 533 340,84)	(14 691 025,34)	(8 476 465,65)	(17 240 698,86)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	65 228,00	378 725,24	(412 925,19)	(295 894,68)
Pozostałe przychody operacyjne				
Dotacje	5 630,89	11 261,78	-	-
Inne przychody operacyjne	40 780,28	96 090,13	165 628,10	368 697,34
	46 411,17	107 351,91	165 628,10	368 697,34
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów	-	(1 883,97)	-	(7 078,23)
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	(24 300,76)	(57 309,76)	(23 890,13)	(23 890,13)
Inne koszty operacyjne	(13 790,33)	(27 231,33)	(24 626,08)	(77 452,75)
	(38 091,09)	(86 425,06)	(48 516,21)	(108 421,11)
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	73 548,08	399 652,09	(295 813,30)	(35 618,45)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	3 424,27	3 424,27	5 349,18	5 349,18
- od jednostek pozostałych	3 424,27	3 424,27	5 349,18	5 349,18
Inne	-	-	8 580,42	-
	3 424,27	3 424,27	13 929,60	5 349,18
Koszty finansowe				
Odsetki	(14 088,88)	(41 690,77)	(10 503,02)	(22 003,14)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	(302 976,29)	(302 976,29)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	(367 440,00)	(490 000,00)
Inne	(86 198,91)	(214 307,28)	(8 793,39)	(54 821,10)
	(100 287,79)	(255 998,05)	(689 712,70)	(869 800,53)

Skonsolidowany rachunek zysków i strat – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Zysk/(Strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	95 075,55	226 435,87	-	-
Zysk/(Strata) z działalności gospodarczej	71 760,11	373 514,18	(971 596,40)	(900 069,80)
Odpis wartości firmy				
Odpis wartości firmy – jednostki zależne	(8 033,96)	(16 067,92)	-	-
	(8 033,96)	(16 067,92)	-	-
Zysk/(Strata) brutto	63 726,15	357 446,26	(971 596,40)	(900 069,80)
Podatek dochodowy	(67 319,00)	(173 137,00)	170 176,00	265 740,24
Zyski/(Straty) mniejszości	19 974,05	33 611,84	181,46	59 534,11
Zysk/(Strata) netto	(23 566,90)	150 697,42	(801 601,86)	(693 863,67)

4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Strata netto	(23 566,90)	150 697,42	(801 601,86)	(693 863,67)
Korekty razem:				
Zyski/(Straty) mniejszości	19 974,05	33 611,84	181,46	59 534,11
Amortyzacja	889 568,14	1 899 272,89	1 110 515,09	2 155 914,49
Odpisy wartości firmy	8 033,96	16 067,92	-	-
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	(30 681,55)	(48 326,49)	4 148,19	10 254,80
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	9 062,21	62 636,07	10 480,56	21 934,40
(Zysk)/Strata z działalności inwestycyjnej	162 230,35	236 201,57	670 416,29	800 054,52
Zmiana stanu zapasów	131 304,37	137 690,17	(57 324,70)	(501 350,69)
Zmiana stanu należności	(59 731,23)	1 894 261,74	163 625,12	2 281 051,35
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	19 771,98	(3 520 212,11)	(721 662,05)	(3 747 173,38)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	151 446,01	1 708 973,45	628 996,86	2 456 768,13
	1 300 978,29	2 420 177,05	1 809 376,82	3 536 987,73
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	1 277 411,39	2 570 874,47	1 007 774,96	2 843 124,06
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	5 000,00	10 000,00	169 523,71	176 190,38
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	5 000,00	10 000,00	2 500,00	9 166,67
Z aktywów finansowych, w tym:	-	-	167 023,71	167 023,71
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	-	167 023,71	167 023,71
zbycie aktywów finansowych	-	-	167 023,71	167 023,71
Wydatki	(851 221,71)	(1 336 948,22)	(932 365,63)	(1 503 755,89)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(841 221,71)	(1 156 948,22)	(932 365,63)	(1 503 755,89)
Na aktywa finansowe, w tym:	(10 000,00)	(10 000,00)	-	-
<i>w pozostałych jednostkach</i>	(10 000,00)	(10 000,00)	-	-
nabycie aktywów finansowych	(10 000,00)	(10 000,00)	-	-
Inne wydatki inwestycyjne	-	(170 000,00)	-	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(846 221,71)	(1 326 948,22)	(762 841,92)	(1 327 565,51)

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wydutki	(264 248,03)	(379 464,90)	(117 132,43)	(205 066,82)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	–	–	(80 819,45)	(123 853,12)
Spłaty kredytów i pożyczek	(230 000,00)	(280 000,00)	(15 686,00)	(39 185,00)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(22 913,34)	(45 540,62)	(15 901,30)	(31 582,43)
Odsetki	(11 334,69)	(53 924,28)	(4 725,68)	(10 446,27)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(264 248,03)	(379 464,90)	(117 132,43)	(205 066,82)
Przepływy pieniężne netto razem	166 941,65	864 461,35	127 800,61	1 310 491,73
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	166 941,65	864 461,35	127 800,61	1 310 491,73
Środki pieniężne na początek okresu	2 367 014,82	1 669 495,12	2 565 735,92	1 383 044,80
Środki pieniężne na koniec okresu	2 533 956,47	2 533 956,47	2 693 536,53	2 693 536,53
– o ograniczonej możliwości dysponowania				

4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Kapitał własny na początek okresu	6 928 858,25	6 754 593,93	8 812 609,86	8 704 871,68
Kapitał podstawowy na początek okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 201 235,92	8 201 235,92	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
zmniejszenia (z tytułu):	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
pokrycia straty	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
Kapitał zapasowy na koniec okresu	6 562 625,55	6 562 625,55	7 326 246,45	7 326 246,45
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(2 416 641,99)	(703 374,77)	(1 984 091,36)	(2 673 810,41)
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 702 095,30	1 702 095,30	1 702 095,30	1 012 376,25
zwiększenia (z tytułu):	174 264,32	-	107 738,20	689 719,06
- przeniesienie zysku z lat ubiegłych	174 264,32	-	107 738,20	689 719,06
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 876 359,62	1 702 095,30	1 809 833,50	1 702 095,31
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(4 118 737,29)	(2 405 470,07)	(3 686 186,66)	(3 686 186,66)
zmniejszenia (z tytułu):	1 638 610,37	1 638 610,37	1 280 716,59	1 280 716,59
- pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału	1 638 610,37	1 638 610,37	1 280 716,59	1 280 716,59
zapasowego	1 638 610,37	1 638 610,37	1 280 716,59	1 280 716,59
zwiększenia (z tytułu):	-	(1 713 267,22)	-	-
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	-	(1 713 267,22)	-	-
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 480 126,92)	(2 480 126,92)	(2 405 470,07)	(2 405 470,07)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(603 767,30)	(778 031,62)	(595 636,57)	(703 374,76)
Wynik netto	(23 566,90)	150 697,42	(801 601,86)	(693 863,67)
Zysk/(Strata) netto	(23 566,90)	150 697,42	(801 601,86)	(693 863,67)
Kapitał własny na koniec okresu	6 905 291,35	6 905 291,35	8 011 008,02	8 011 008,02
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku	6 905 291,35	6 905 291,35	8 011 008,02	8 011 008,02

5. Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za drugi kwartał 2025 r.

5.1. Jednostkowy bilans

Jednostkowy bilans - Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.06.2025	30.06.2024
Aktywa trwałe	5 549 974,56	5 180 359,64
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	-	-
Autorskie prawa majątkowe	1 199 581,62	1 173 826,52
Inne wartości niematerialne i prawne	185 338,22	235 619,17
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	227 805,66	-
	1 612 725,50	1 409 445,69
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	341 387,74	303 039,63
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	446,79	804,31
urządzenia techniczne i maszyny	76 126,78	94 008,21
środki transportu	264 657,46	206 189,64
inne środki trwałe	156,71	2 037,47
	341 387,74	303 039,63
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	288 089,72	124 593,52
	288 089,72	124 593,52
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	3 149 750,00	3 189 750,00
w jednostkach powiązanych	2 639 750,00	2 399 750,00
udziały lub akcje	2 639 750,00	2 399 750,00
w pozostałych jednostkach	510 000,00	790 000,00
udziały lub akcje	510 000,00	790 000,00
	3 149 750,00	3 189 750,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	158 021,60	153 530,80
	158 021,60	153 530,80

Jednostkowy bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.06.2025	30.06.2024
Aktywa obrotowe	3 342 298,22	3 904 134,00
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	82 305,85	279 000,07
Zaliczki na dostawy i usługi	-	2 428,05
	82 305,85	281 428,12
Należności krótkoterminowe		
Należności od jednostek powiązanych	13 012,08	98 138,14
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	13 012,08	98 138,14
do 12 miesięcy	13 012,08	98 138,14
Należności od pozostałych jednostek	1 451 275,30	1 488 981,16
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	932 612,25	1 086 359,27
do 12 miesięcy	932 612,25	1 086 359,27
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	245 538,78	372 621,89
inne	273 124,27	30 000,00
	1 464 287,38	1 587 119,30
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	1 273 757,22	1 432 736,43
w jednostkach powiązanych	577 083,26	1 337 658,25
udzielone pożyczki	102 083,26	862 658,25
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	475 000,00	475 000,00
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	696 673,96	95 078,18
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	696 673,96	95 078,18
	1 273 757,22	1 432 736,43
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	521 947,77	365 839,62
Udziały (akcje) własne	-	237 010,53
AKTYWA RAZEM	8 892 272,78	9 084 493,64

Jednostkowy bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.06.2025	30.06.2024
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	970 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	6 562 625,55	7 326 246,45
<i>nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad</i>		
<i>wartością nominalną udziałów (akcji)</i>	4 364 073,22	4 364 073,22
Pozostałe kapitały rezerwowe, w tym	-	1 100 000,00
<i>na udziały (akcje) własne</i>	-	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)
Zysk/(Strata) netto	628 493,42	(931 744,17)
	5 860 295,66	6 175 678,97
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	3 031 977,12	2 908 814,67
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	149 555,05	130 810,67
kredyty i pożyczki	-	-
inne zobowiązania finansowe	149 555,05	130 810,67
	149 555,05	130 810,67
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	190 842,43	281 901,61
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	190 842,43	281 901,61
do 12 miesięcy	190 842,43	281 901,61
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 636 277,59	1 024 522,54
inne zobowiązania finansowe	75 127,24	48 588,86
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1 440 602,08	849 172,21
do 12 miesięcy	1 440 602,08	849 172,21
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych	56 699,90	57 336,33
i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych		
z tytułu wynagrodzeń	62 662,51	65 408,34
inne	1 185,86	4 016,80
	1 827 120,02	1 306 424,15
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	1 055 302,05	1 471 579,85
krótkoterminowe	1 055 302,05	1 471 579,85
	1 055 302,05	1 471 579,85
PASYWA RAZEM	8 892 272,78	9 084 493,64

5.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:				
<i>od jednostek powiązanych</i>	268,68	811,40	2 459,18	5 603,31
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 510 640,16	6 624 134,97	3 538 063,40	7 699 225,65
Zmiana stanu produktów	(268,68)	(811,40)	(2 459,18)	(5 603,31)
	2 510 371,48	6 623 323,57	3 535 604,22	7 693 622,34
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(251 106,72)	(500 059,18)	(255 921,42)	(515 375,21)
Zużycie materiałów i energii	(25 655,64)	(57 988,07)	(27 449,44)	(62 108,08)
Usługi obce	(1 803 268,27)	(5 013 185,74)	(3 290 919,58)	(6 978 921,36)
Podatki i opłaty	(152,70)	(29 373,07)	(8 993,49)	(9 465,98)
Wynagrodzenia	(226 717,20)	(463 700,01)	(248 432,62)	(466 422,55)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(21 659,67)	(45 798,31)	(29 796,56)	(54 668,59)
Pozostałe koszty rodzajowe	(10 543,05)	(51 016,77)	(60 611,24)	(114 029,40)
	(2 339 103,25)	(6 161 121,15)	(3 922 124,35)	(8 200 991,17)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	171 268,23	462 202,42	(386 520,13)	(507 368,83)
Pozostałe przychody operacyjne				
Inne przychody operacyjne	25 028,74	56 279,32	122 686,17	297 494,49
	25 028,74	56 279,32	122 686,17	297 494,49
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-	-	(7 078,23)
Inne koszty operacyjne	(24 941,97)	(49 883,94)	(60 769,97)	(154 966,76)
	(24 941,97)	(49 883,94)	(60 769,97)	(162 044,99)
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	171 355,00	468 597,80	(324 603,93)	(371 919,33)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	3 424,27	3 424,27	5 349,18	5 349,18
<i>od jednostek pozostałych</i>	3 424,27	3 424,27	5 349,18	5 349,18
Odsetki, w tym	1 402,40	4 083,96	11 499,66	22 768,77
<i>od jednostek powiązanych</i>	1 402,40	4 083,96	11 499,66	22 768,77
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym	148 000,00	360 000,00	-	-
<i>w jednostkach powiązanych</i>	148 000,00	360 000,00	-	-
Inne	-	-	8 580,42	-
	152 826,67	367 508,23	25 429,26	28 117,95
Koszty finansowe				
Odsetki	(6 536,62)	(14 589,57)	(1 605,17)	(4 130,60)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	(302 976,29)	(302 976,29)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	(367 440,00)	(490 000,00)
Inne	(24 541,54)	(45 598,04)	(2 512,18)	(9 601,90)
	(31 078,16)	(60 187,61)	(674 533,64)	(806 708,79)
Zysk/(Strata) brutto	293 103,51	775 918,42	(973 708,31)	(1 150 510,17)
Podatek dochodowy	(55 690,00)	(147 425,00)	185 004,00	218 766,00
Zysk/(Strata) netto	237 413,51	628 493,42	(788 704,31)	(931 744,17)

5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk/(Strata) netto	237 413,51	628 493,42	(788 704,31)	(931 744,17)
Korekty razem				
Amortyzacja	251 106,72	500 059,18	255 921,42	515 375,21
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	(5 891,54)	153,51	(191,81)	554,80
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	340,20	5 711,59	(9 894,49)	(18 664,17)
Strata/(Zysk) z działalności inwestycyjnej	(148 000,00)	(360 000,00)	670 416,29	800 054,52
Zmiana stanu rezerw	-	(20 000,00)	(31 473,20)	(65 235,20)
Zmiana stanu zapasów	96 423,72	(24 979,90)	(124 378,59)	(224 837,46)
Zmiana stanu należności	761 934,32	1 943 461,62	190 636,36	1 191 425,29
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	273 015,50	(1 710 053,40)	(995 387,85)	(2 140 375,43)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	(811 135,01)	114 799,78	515 801,47	824 981,16
	417 793,91	449 152,38	471 449,60	883 278,72
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	655 207,42	1 077 645,80	(317 254,71)	(48 465,45)
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	177 800,00	412 694,42	269 523,71	361 752,30
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	5 000,00	10 000,00	2 500,00	9 166,67
Z aktywów finansowych, w tym	172 800,00	402 694,42	267 023,71	352 585,63
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>172 800,00</i>	<i>402 694,42</i>	<i>100 000,00</i>	<i>185 561,92</i>
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	-	<i>167 023,71</i>	<i>167 023,71</i>
zbycie aktywów finansowych	-	-	167 023,71	167 023,71
Wydatki	(547 933,37)	(892 487,94)	(52 124,40)	(344 988,02)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(547 933,37)	(722 487,94)	(32 124,40)	(169 988,02)
Na aktywa finansowe, w tym	-	(170 000,00)	(20 000,00)	(175 000,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	-	<i>(170 000,00)</i>	<i>(20 000,00)</i>	<i>(175 000,00)</i>
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(370 133,37)	(479 793,52)	217 399,31	16 764,28
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wydatki	(227 103,82)	(297 649,34)	(109 997,06)	(190 813,06)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	-	(80 819,45)	(123 853,12)
Splaty kredytów i pożyczek	(200 000,00)	(250 000,00)	(15 686,00)	(39 185,00)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(18 391,36)	(36 629,14)	(11 886,44)	(23 670,34)
Odsetki	(8 712,46)	(11 020,20)	(1 605,17)	(4 104,60)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(227 103,82)	(297 649,34)	(109 997,06)	(190 813,06)
Przepływy pieniężne netto razem	57 970,23	300 202,94	(209 852,46)	(222 514,23)
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	57 970,23	300 202,94	(209 852,46)	(222 514,23)
<i>zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych</i>				
Środki pieniężne na początek okresu	638 703,73	396 471,02	304 930,64	317 592,41
Środki pieniężne na koniec okresu	696 673,96	696 673,96	95 078,18	95 078,18

5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.04.2025 – 30.06.2025	01.01.2025 – 30.06.2025	01.04.2024 – 30.06.2024	01.01.2024 – 30.06.2024
Kapitał własny na początek okresu	6 964 383,28	5 231 802,24	6 964 383,28	7 107 423,14
Kapitał podstawowy na początek okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał podstawowy na koniec okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 201 235,92	8 201 235,92	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
zmniejszenia z tytułu	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
pokrycia straty	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
Kapitał zapasowy na koniec okresu	6 562 625,55	6 562 625,55	7 326 246,45	7 326 246,45
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	-	-
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	-	-
zwiększenia z tytułu:	391 079,91	-	-	-
przeniesienie zysku z lat ubiegłych	391 079,91	-	-	-
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	391 079,91	-	-	-
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(3 939 433,68)	(2 300 823,31)	(3 581 539,90)	(2 300 823,31)
zmiana przyjętych zasad (polityki) rachunkowo	-	-	-	-
korekty błędów	-	-	-	-
Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korekt	(3 939 433,68)	(2 300 823,31)	(3 581 539,90)	(2 300 823,31)
zmniejszenia z tytułu:	1 638 610,37	1 638 610,37	1 280 716,59	1 280 716,59
pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału	1 638 610,37	1 638 610,37	1 280 716,59	1 280 716,59
zapisowego	-	(1 638 610,37)	(143 039,86)	(1 280 716,59)
zwiększenia z tytułu:	-	(1 638 610,37)	(143 039,86)	(1 280 716,59)
przeniesienia straty z lat ubiegłych	-	(1 638 610,37)	(143 039,86)	(1 280 716,59)
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)	(2 443 863,17)	(2 300 823,31)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(1 909 743,40)	(2 300 823,31)	(2 443 863,17)	(2 300 823,31)
Wynik netto	237 413,51	628 493,42	(788 704,31)	(931 744,17)
strata netto	237 413,51	628 493,42	(788 704,31)	(931 744,17)
Kapitał własny na koniec okresu	5 860 295,66	5 860 295,66	6 175 678,97	6 175 678,97
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego	5 860 295,66	5 860 295,66	6 175 678,97	6 175 678,97
podziału zysku				

6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 120 ze zm.) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Emitenta zasady rachunkowości przy sporządzaniu jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego, stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

6.2. Stosowane zasady rachunkowości

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Grupa Kapitałowa prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Grupa Kapitałowa przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji do 6 miesięcy

Przychody z wykonania usług o okresie realizacji do 6 miesięcy ujmowane są w momencie zakończenia wykonywania usług.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy

Przychody i koszty z wykonania usług o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy ustala się na dzień bilansowy proporcjonalnie do ich stopnia zaawansowania. Stan zaawansowania realizacji umowy ustala się metodą udziału kosztów poniesionych od dnia zawarcia umowy do dnia ustalenia przychodu w całkowitych kosztach wykonania usług.

Przychody odsetkowe

Przychody odsetkowe są ujmowane w momencie ich naliczenia.

Przychody z tytułu dywidend

Przychody z tytułu dywidend zalicza się do przychodów finansowych na dzień powzięcia przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki, w którą Grupa Kapitałowa zainwestowała, uchwały o podziale zysku, chyba że w uchwale określono inny dzień prawa do dywidendy.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Koszty prac dotyczących dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne. Po dniu premiery ujmowane są w wartościach niematerialnych i prawnych jako prawo do dystrybucji gier.

Koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych przez jednostki Grupy Kapitałowej na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli:

- 1) produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone;
- 2) techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka Grupy Kapitałowej podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii;
- 3) koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Nakłady poniesione na prace badawcze ujmowane są w kosztach w momencie ich poniesienia.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier oraz praw do dystrybucji gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych oraz praw do dystrybucji gier Grupa Kapitałowa stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Rzeczowe aktywa trwałe

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Grupy Kapitałowej.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Budynki, lokale, prawa do lokali	10% - 33,33%
Urządzenia techniczne i maszyny	10% - 30%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	10% - 33,33%

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

Leasing finansowy

Gdy Grupa Kapitałowa jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwałe i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

Zapasy

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji – koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Rozliczenia międzyokresowe

Grupa Kapitałowa dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Grupa Kapitałowa osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca i wypłaca deweloperom należności licencyjne od przychodów ze sprzedaży.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczone stanowi różnicę

między stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach – do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe

Klasyfikacja instrumentów finansowych

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej nocie nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Grupę Kapitałową stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Grupę Kapitałową koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Grupa Kapitałowa uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Grupa Kapitałowa zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

Pożyczki udzielone i należności własne

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Grupę Kapitałową celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji – także w obrocie wtórnym.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Grupę Kapitałową umowy sprzedaży krótkiej.

Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Rachunkowość zabezpieczeń

Grupa Kapitałowa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Wartość firmy

Wartość firmy jednostek podporządkowanych

Wartość firmy stanowi nadwyżkę ceny nabycia nad wartością godziwą możliwych do zidentyfikowania

aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Wartość firmy amortyzowana jest przez okres 5 lat.

Ujemna wartość firmy

Ujemna wartość firmy stanowi nadwyżkę wartości godziwej możliwych do zidentyfikowania aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej nad ceną nabycia na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Ujemna wartość firmy do wysokości nieprzekraczającej wartości godziwej nabytych aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na regulowanych rynkach, odpisuje się w skonsolidowany rachunek zysków i strat przez okres będący średnią ważoną okresu ekonomicznej użyteczności nabytych i podlegających amortyzacji aktywów. Nadwyżka ujemnej wartości firmy nad wartość godziwą aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na rynkach regulowanych, zaliczana jest do przychodów na dzień połączenia.

Metoda konsolidacji/wyceny jednostek podporządkowanych

Jednostki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej.

Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji w skonsolidowanym bilansie.

Udziały w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności. Proporcjonalny udział jednostki dominującej w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych koryguje się o odpis wartości firmy lub ujemnej wartości firmy i ujmuje jako oddzielną pozycję w skonsolidowanym rachunku zysków i strat.

7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w drugim kwartale 2025 r.

7.1. Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oraz jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta posiadają w sprzedaży ponad 200 gier na konsole Nintendo Switch, Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5, Microsoft Xbox One Microsoft Xbox Series S/X oraz komputery PC.

W okresie od 1 kwietnia 2025 r. do 14 sierpnia 2025 r. Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży następujące tytuły:

<i>Gra</i>	<i>Platforma</i>	<i>Region</i>	<i>Rodzaj produktu</i>	<i>Termin wydania</i>	<i>Wydawca Gry</i>
Johnny Trigger	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +6 DLC	03.04.2025	QubicGames
Light-It Up	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +1 DLC	04.04.2025	QubicGames
MasterChef: Learn to Cook!	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra + 3 DLC	10.04.2025	QubicGames
Mob Control	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +2 DLC	11.04.2025	QubicGames
West Escape	Microsoft Xbox Steam (PC)	Global	Pełna gra +4 DLC	11.04.2025	QubicGames
Attack Hole	Steam (PC)	Global	Pełna gra +2 DLC	11.04.2025	QubicGames
Everdream Valley	Sony PlayStation	Asia	Pełna gra	11.04.2025	Untold Tales (poprzez wydawcę lokalnego)
Monster Survivors	Nintendo Switch	Global	Pełna gra +2 DLC	25.04.2025	QubicGames
EcoGnomix	Sony PlayStation Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	25.04.2025	Untold Tales
AMAZE!	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +2 DLC	25.04.2025	QubicGames
Chernobylite	Nintendo Switch	Japan	Pełna gra	01.05.2025	Untold Tales (poprzez

					wydawcę lokalnego)
Helix Jump	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +2 DLC	02.05.2025	QubicGames
CybeRage	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	02.05.2025	yabai.games
The Cub	Nintendo Switch	Europe & South Asia	Wersja pudełkowa	08.05.2025	Untold Tales (poprzez wydawcę lokalnego)
Bearnard	Nintendo Switch	Global	Pełna gra	09.05.2025	Untold Tales
Bridge Race	Sony PlayStation	Global	Pełna gra +4 DLC	09.05.2025	QubicGames
	Steam (PC)			30.05.2025	
	Nintendo Switch	JAP + Asia		13.06.2025	
Paper io 2	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +2 DLC	09.05.2025	QubicGames
Eyes: The Horror Game	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	09.05.2025	QubicGames
Everdream Valley	Sony PlayStation Nintendo Switch	Japan	Wersja pudełkowa	15.05.2025	Untold Tales (poprzez wydawcę lokalnego)
Void Prison	Sony PlayStation Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	23.05.2025	Untold Tales
Astro Miner	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +2 DLC	23.05.2025	QubicGames
Candivity	Nintendo Switch	US, EUR	+1 DLC	31.05.2025	QubicGames
Hole io	Nintendo Switch	US, EUR	+1 DLC	31.05.2025	QubicGames
Puff Up	Nintendo Switch	US, EUR JAP + Asia	Pełna gra +2 DLC	07.06.2025	QubicGames
Hole io	Nintendo Switch	JAP + Asia	+2 DLC	14.06.2025	QubicGames
Flame Keeper	Google Play	Global	Android	17.06.2025	Untold Tales
	PlayStation		Pełna gra	25.07.2025	
Candivity	Steam (PC)	Global	Pełna gra +4 DLC	19.06.2025	QubicGames
	Microsoft Xbox			20.06.2025	
	Sony PlayStation	US, EUR		26.07.2025	
	Nintendo Switch	JAP + Asia		27.06.2025	
Rail Route	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	20.06.2025	Untold Tales

Om Nom: Run 2	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +2 DLC	20.06.2025	QubicGames
Sausage Wars	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	27.06.2025	QubicGames
Super Sucker	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	28.06.2025	QubicGames
Golf Guys	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	04.07.2025	QubicGames
Pet Show	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	05.07.2025	QubicGames
	Microsoft Xbox	Global		07.08.2025	
Run Sausage Run!	Nintendo Switch	US, EUR, JAP + Asia	+6 DLC	05.07.2025	QubicGames
Aquapark io	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	11.07.2025	QubicGames
Maze: Path of Light	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +4 DLC	12.07.2025	QubicGames
	Sony PlayStation			19.07.2025	
	Microsoft Xbox	Global		14.08.2025	
Hole io	Nintendo Switch	US, EUR	+1 DLC	12.07.2025	QubicGames
Farm Land	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +3 DLC	12.07.2025	QubicGames
Sweet Survivors	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	18.07.2025	QubicGames
Titi Drop	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	19.07.2025	yabai.games
Ball Blast	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	19.07.2025	QubicGames
Run Sausage Run!	Sony PlayStation	US, EUR	+7 DLC	19.07.2025	QubicGames
	Microsoft Xbox	Global			
Crowd City	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +2 DLC	25.07.2025	QubicGames
Bee Simulator: The Hive	Steam (PC)	Global	Pełna gra	04.08.2025	Untold Tales
Boti: Byteland Overclocked	Nintendo Switch	South Korea	Pełna gra	07.08.2025	Untold Tales (poprzez wydawcę lokalnego)
Skyline Bowling	Nintendo Switch	US, EUR	+2 DLC	09.08.2025	QubicGames

Niezależnie od powyższych wydań, Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży w okresie od 1 kwietnia 2025 r. do 14 sierpnia 2025 r. liczne edycje specjalne gier.

Kluczowe projekty realizowane przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu***Kluczowe projekty realizowane przez QubicGames S.A.***

Od 1 kwietnia 2025 roku do dnia publikacji niniejszego raportu działalność Emitenta koncentrowała się na następujących kluczowych działaniach:

- portowaniu i wydawaniu popularnych gier mobilnych na konsole i komputery PC,
- rozszerzaniu dystrybucji istniejących tytułów na nowe platformy i rynki,
- przygotowaniu premier zaplanowanych na drugą połowę 2025 roku,
- działaniach mających na celu wzmocnienie Grupy Kapitałowej QubicGames.

**Gry na licencji Voodoo**

Voodoo to globalny lider w segmencie gier casual na urządzenia mobilne, z ponad 7 miliardami pobrań na całym świecie. Współpraca QubicGames z Voodoo rozpoczęła się w lipcu 2023 roku i obejmuje kilkanaście tytułów wydanych na konsolach i komputerach PC, w tym hitów takich jak „Hole io” czy „Paper io 2”.

W drugim kwartale 2025 roku na konsoli Nintendo Switch ukazały się gry „Monster Survivors”, „Puff Up”, „Ball Blast” oraz nowe DLC do gry „Hole io”. W tym samym okresie miała też miejsce premiera „Paper io 2” w wersji przeznaczonej dla regionów Japonii i Azji.

Na konsolach Xbox wydane zostały m.in. „Mob Control”, „Helix Jump”, „Golf Guys”, „Aquapark.io” oraz „Crowd City” – każda z tych gier została wzbogacona o zestawy DLC. Natomiast „Monster Survivors” trafiło również na konsole PlayStation.

Spółka kontynuuje także rozwój dodatkowych edycji oraz DLC do wybranych tytułów, z naciskiem na „Hole.io”, które pozostaje jednym z najbardziej wspieranych projektów we współpracy z Voodoo. Partnerstwo z Voodoo nadal stanowi jeden z kluczowych filarów działalności QubicGames w segmencie gier casual na konsole i komputery PC.



Gry na licencji Crazy Labs

W drugim kwartale 2025 roku spółka QubicGames wydała na licencji Crazy Labs na platformie Xbox gry „Light It Up!”, „AMAZE!”, „Astro Miner” oraz „Sausage Wars”, wszystkie wzbogacone o pakiety DLC. W lipcu gra „Run Sausage Run!” została wzbogacona o nowe dodatki DLC.

Współpraca z Crazy Labs pozostaje istotnym elementem strategii wydawniczej QubicGames, wspierając rozwój portfolio w segmencie gier casualowych i wzmacniając obecność Spółki na rynku konsol i PC.



HOMA



Gry na licencji Homa

W drugim kwartale 2025 roku QubicGames kontynuowała współpracę z Homa Games SAS, wprowadzając na rynek kolejne tytuły z tego katalogu. 11 kwietnia gra „Attack Hole” zadebiutowała na platformie Steam w wersji zawierającej dwa dodatki DLC. Natomiast 12 lipca na konsoli Nintendo Switch, w regionach Japonii i Azji, ukazała się gra „Farm Land”, wzbogacona o trzy pakiety DLC.

Współpraca z Homa Games stanowi ważne uzupełnienie portfela casualowych gier konsolowych QubicGames, wpisując się w strategię dywersyfikacji źródeł licencji oraz rozwój portfolio gier o wysokim potencjale sprzedażowym.



TapNation



Gry na licencji TapNation

W drugim kwartale 2025 roku QubicGames kontynuowała współpracę z francuskim wydawcą TapNation, specjalizującym się w grach hyper-casual. 28 czerwca na konsoli Nintendo Switch ukazała się gra „Super Sucker”, wzbogacona o dwa dodatki DLC.

Obecnie Emitent przygotowuje do wydania wersje gier Color Water Sort, Giant Rush, Thief Puzzle i Parking Jam na konsole Microsoft/Sony.

Współpraca z TapNation wzmacnia pozycję QubicGames w segmencie gier casualowych i hyper-casualowych na konsolach, wspierając realizację strategii dywersyfikacji oferty.

**SUPER
SONIC**

Gry na licencji Supersonic Studios

W drugim kwartale 2025 roku QubicGames kontynuowała współpracę z izraelskim wydawcą Supersonic Studios, poszerzając dostępność gry „Bridge Race” o kolejne platformy. Po premierze na PlayStation 9 maja, tytuł trafił także na PC (Steam) 30 maja, a 13 czerwca na rynek azjatycki na konsoli Nintendo Switch. Wszystkie wersje zostały wzbogacone o cztery dodatki DLC.

„Bridge Race” to popularna gra zręcznościowa, w której gracze zbierają kolorowe klocki, aby budować mosty i rywalizować z innymi postaciami. Dynamiczna rozgrywka, prosta mechanika oraz elementy rywalizacji sprawiają, że tytuł idealnie wpisuje się w styl gier hyper-casual, oferując szybkie i wciągające sesje.

Współpraca z Supersonic Studios wzmacnia obecność QubicGames w segmencie hyper-casual i otwiera drogę do dalszych projektów.



Gry na licencji Estoty

W drugim kwartale 2025 roku QubicGames kontynuowała współpracę z estońskim studiem Estoty, publikując grę „West Escape” na platformach Xbox i Steam. Premiera miała miejsce 11 kwietnia i obejmowała również cztery dodatki DLC.

„West Escape” to trójwymiarowa przygodowa gra akcji osadzona na Dzikim Zachodzie. Gracze wcielają się w uciekiniera próbującego przetrwać w nieprzyjaznym świecie, pełnym przeciwników i nieoczywistych zagrożeń. Połączenie dynamicznej rozgrywki, eksploracji oraz elementów walki sprawia, że gra oferuje angażujące doświadczenie dla fanów gier akcji i survivalu.

Współpraca z Estoty umożliwia QubicGames poszerzanie oferty o kompaktowe, wieloplatformowe gry niezależne, odpowiadające na rosnące zainteresowanie tytułami z gatunku action-survival na konsolach i PC.



Candivity & Sweet Survivor

W drugim kwartale 2025 roku QubicGames znacząco rozszerzyła dostępność dwóch autorskich tytułów: „Candivity” i „Sweet Survivors”, które pierwotnie zadebiutowały na Nintendo Switch w listopadzie 2024 roku.

„Candivity”, logiczna gra oparta na łączeniu słodczych w coraz większe kombinacje punktowe, otrzymała nowe DLC na Nintendo Switch 31 maja. W kolejnych tygodniach tytuł został wydany na kolejnych platformach: 19 czerwca na Steam, 20 czerwca na Xbox, 27 czerwca w wersji na Nintendo Switch dla regionów Azji, a 26 lipca na PlayStation. Wszystkie nowe wersje zawierały pełną grę oraz cztery dodatki DLC.

„Sweet Survivors”, dynamiczna gra akcji z elementami tower defense i humorystycznym motywem walki z kotami w kawiarni, trafiła na platformę Xbox 18 lipca w wersji zawierającej trzy dodatki DLC.

Oba tytuły rozwijają portfolio QubicGames w segmencie oryginalnych gier indie, oferując unikalne podejście do rozgrywki logicznej i akcji, z naciskiem na zabawę, kreatywność oraz dostępność dla szerokiego grona odbiorców.

Kluczowe projekty realizowane przez Untold Tales S.A.



Bee Simulator oraz Bee Simulator: The Hive

Bee Simulator: The Hive to familijna gra przygodowo-symulacyjna stworzona przez VARSAV Game Studios, której pierwsza odsłona została wydana 17 listopada 2020 roku na PC oraz konsole. Ważnym wydarzeniem była premiera rozszerzonej edycji zatytułowanej Bee Simulator: The Hive, która ukazała się 4 sierpnia 2025 roku na platformie Steam. Wersja ta łączy zawartość oryginalnego Bee Simulatora z nowym rozszerzeniem i wprowadza szereg dodatkowych mechanik. Gracze mogą nie tylko kontynuować przygodę z perspektywy pszczoły, ale również zarządzać własnym, w pełni personalizowanym ulem – zbierając zasoby, rozwijając strukturę oraz wprowadzając ulepszenia funkcjonalne i dekoracyjne.

Bee Simulator: The Hive oferuje także nowe tryby rozgrywki lokalnej (kooperacja i PvP na podzielonym ekranie), rozszerzoną mapę oraz zróżnicowane aktywności, wzbogacając oryginalną formułę o elementy strategiczne i budowlane. Tytuł jest dostępny na PC, a wkrótce będzie też dostępny na konsolach, a jego wydawcą jest Untold Tales we współpracy z VARSAV Game Studios.



Everdream Village

Everdream Village to gra przygodowo-symulacyjna tworzona przez studio Mooneaters, której wydawcą będzie Untold Tales. Premiera tytułu planowana jest na 2025 rok na PC i 2026 konsole. Gra stanowi kontynuację historii znanej z Everdream Valley, osadzoną dziesięć lat po wydarzeniach z poprzedniej części.

Gracze będą rozwijać własną wioskę na tajemniczych, pełnych magii wyspach, eksplorując zróżnicowane ekosystemy, gromadząc zasoby, poznając mieszkańców i budując relacje społeczne. Istotnym elementem rozgrywki będzie prowadzenie gospodarstwa, zarządzanie codziennymi obowiązkami oraz opieka nad zwierzętami – w tym ich krzyżowanie w celu uzyskania unikalnych odmian.

Gra zaoferuje szerokie możliwości personalizacji przestrzeni – od rozmieszczania budynków i dekoracji po modyfikację ukształtowania terenu, tworzenie rzek czy odkrywanie jaskiń. Rozgrywkę wzbogacą elementy magiczne, takie jak możliwość wcielania się w zwierzęta i eksplorowania świata z ich perspektywy.

Everdream Village ma na celu dostarczenie graczom relaksującego, a jednocześnie angażującego doświadczenia, w którym każdy dzień przynosi nowe aktywności, zadania i historie do odkrycia. Tytuł kierowany jest do szerokiego grona odbiorców – od fanów gier farmerskich po miłośników przygodowych symulacji życia.

Demo Everdream Village zostało po raz pierwszy udostępnione graczom Steama w dniu startu promocji From Poland With Love w sierpniu 2025 roku.



Gloomy Eyes

Gloomy Eyes to gra osadzona w mrocznym świecie targanym konfliktem między żywymi i umarłymi, opowiadająca niezwykłą historię o miłości i odmienności. Gracze wcielają się naprzemiennie w Gloomy'ego – tajemnicze dziecko zombie – oraz Nenę, ludzką dziewczynę. Mimo, że jej wujek jest przywódcą łowców zombie, bohaterowie szybko zakochują się w sobie i wspólnie wyruszają w podróż, by przywrócić światło miejsce w pogrążonej w cieniu krainie. Wykorzystując unikalne zdolności Gloomy'ego i Neny, gracze będą rozwiązywali zagadki, pomagając tej niezwyklej parze odnaleźć słońce i przywrócić je do życia.

Gloomy Eyes to poruszająca opowieść o czułości, bliskości i nadziei, trzymająca gracza blisko losów nietypowych kochanków, którzy mimo strachu, uprzedzeń i wrogości próbują rozświecić pogrążony w ciemności świat.

Na szczególne wyróżnienie zasługuje warstwa wizualna gry. Gloomy Eyes zachowuje wyjątkowy styl graficzny znany z oryginalnej wersji VR. Starannie wykonane, zapierające dech w piersiach dioramy już we wrześniu 2025 roku trafią również do graczy preferujących klasyczną formę rozgrywki. Warto dodać, że Gloomy Eyes VR zdobyło nagrodę dla najlepszego filmu VR na Międzynarodowym Festiwalu Filmu Animowanego w Annecy w 2019 roku.



With Last Breath

With Last Breath to gra survivalowa z otwartym światem, której premiera planowana jest na 2026 rok na PC (Steam). Tytuł połączy mechaniki przetrwania, eksploracji, craftingu i walki z zombie w osadzonej w postapokaliptycznym świecie przygodzie dla jednego gracza.

Gracze będą musieli zarządzać szeregiem współzależnych parametrów życiowych – takich jak głód, pragnienie, temperatura ciała, energia i wytrzymałość – dostosowując się do zmiennych warunków pogodowych, cyklu dnia i nocy oraz czterech pór roku, z których każda wpłynie na dostępność zasobów i zachowanie świata.

Rozgrywka osadzona zostanie na wyspie inspirowanej klimatem Północno-Zachodniego Pacyfiku. Gracze będą eksplorować zróżnicowane tereny, polować, zbierać surowce, budować bazy i modyfikować wyposażenie. System walki umożliwi przełączanie między perspektywą izometryczną a trzecioosobową, co pozwoli płynnie dostosowywać styl gry – od skradania się, przez walkę wręcz, po użycie broni palnej.



Ecognomix

EcoGnomix to strategiczna gra łącząca elementy roguelike'a i city-buildera, stworzona przez Irox Games i wydana przez Untold Tales. Tytuł zadebiutował na PC i Nintendo Switch w 2024 roku, a 25 kwietnia 2025 roku ukazał się również na konsolach Xbox i PlayStation.

Gracze rozwijają wioskę gnomów i zarządzają jej zasobami, jednocześnie wysyłając zespoły do niebezpiecznych jaskiń, gdzie eksploracja odbywa się w trybie turowym. Rozgrywka koncentruje się na balansowaniu między budową osady a ryzykownymi wyprawami.



Bearnard

Bearnard to gra przygodowa łącząca platformówkę z turowym systemem walki opartym na kartach. Gracze wcielają się w niedźwiedzia-lucznika, który wyrusza w podróż, by odzyskać legendarne łuki i obronić swój leśny dom. Tytuł łączy eksplorację różnorodnych biomeów, zagadki środowiskowe oparte na fizyce oraz strategiczne pojedynki z wykorzystaniem ponad 60 unikalnych kart.

Walka wymaga nie tylko przemyślanej taktyki, ale również precyzyjnego celowania – każda karta aktywowana jest przez celny strzał z łuku. Gra utrzymana jest w stylistyce retro, inspirowanej klasycznymi grami platformowymi. Wersja na Nintendo Switch została wydana przez Untold Tales 9 maja 2025 roku.

Dodatkowo 23 maja 2025 roku ukazała się Bearnard – Deluxe Edition, zawierająca podstawową wersję gry, pakiet nowych kart, unikalne opcje personalizacji – od alternatywnych strojów dla bohatera po specjalne efekty dla łuku – oraz cyfrowy artbook.



Rail Route

Rail Route to strategiczna gra symulacyjna. Premiera wersji na Nintendo Switch odbyła się 20 czerwca 2025 roku, natomiast rozszerzona Rail Route – Deluxe Edition ukazała się 18 lipca 2025 roku.

Gra pozwala graczom projektować, budować i rozwijać własną sieć kolejową, przekształcając prostą infrastrukturę we w pełni zautomatyzowany system transportowy. Rozgrywka koncentruje się na planowaniu, zarządzaniu oraz optymalizacji pracy pociągów, łącząc intuicyjne mechaniki z głębią strategiczną. Świat gry obejmuje liczne mapy inspirowane rzeczywistymi lokalizacjami, takimi jak Amsterdam, Berlin, Tokio czy Nowy Jork, co pozwala tworzyć zróżnicowane układy połączeń w unikalnych warunkach.

Rail Route oferuje zarówno tryb fabularny z narracją prowadzoną przez doświadczonego maszynistę, jak i swobodne sesje w trybie nieskończonym, wymagające wyzwania logiczne oraz dynamiczne scenariusze pełne presji czasowej. Dzięki temu tytuł dostarcza satysfakcji zarówno graczom poszukującym relaksującej zabawy, jak i tym, którzy lubią złożone zadania i rozbudowane systemy automatyzacji.



Wydania pudełkowe

Dwie gry z katalogu Untold Tales zadebiutowały w wersjach pudełkowych – wydany w maju The Cub w wersji na Nintendo Switch oraz Chernobylite Premium Edition w wersji na Nintendo Switch, której przedsprzedaż wystartowała z końcem lutego 2025 roku, a w ręce graczy trafiła na przełomie lipca i sierpnia 2025 roku. Wersja fizyczna gry Everdream Valley na PS5 i Nintendo Switch wzbogaciła portfolio Untold Tales na rynku japońskim.

Działania promocyjne Untold Tales



Digital Dragons 2025

W dniach 26–28 maja 2025 roku spółka Untold Tales uczestniczyła w targach Digital Dragons 2025, jednym z najważniejszych wydarzeń branży gier w Europie Środkowo-Wschodniej.

W ramach wydarzenia Untold Tales wspierało Krakowski Park Technologiczny w organizacji i uzyskaniu wsparcia Steam dla promocji na wybrane gry polskich twórców, w tym tytuły z katalogu Untold Tales, podkreślając znaczenie polskiego rynku gier niezależnych. Digital Dragons stanowił istotny element strategii spółki w zakresie budowania rozpoznawalności marek i nawiązywania relacji z graczami oraz partnerami branżowymi.



Untold Tales Publisher Sale

Na przełomie czerwca i lipca 2025 roku spółka Untold Tales przeprowadziła na platformie Steam dużą wyprzedaż wydawcy pod hasłem „Untold Tales Publisher Sale”, oferując rabaty sięgające nawet 90% na ponad 40 tytułów z portfolio spółki. Wśród promowanych gier znalazły się zarówno najnowsze premiery, jak W.A.N.D. Project czy The Cub, jak i popularne

pozycje, takie jak Bee Simulator czy Everdream Valley, z których ostatnia została dodatkowo wsparta przez Steam Daily Dealem w dniu startu promocji.

Wyprzedaż miała na celu zwiększenie widoczności oferty Untold Tales w globalnym ekosystemie Steama oraz zachęcenie nowych graczy do poznania bogatej biblioteki gier indie. Wydarzeniu towarzyszyły działania marketingowe podkreślające różnorodność oferty – od relaksujących symulatorów po gry akcji o wysokim poziomie wyzwań.



Untold Tales Summer Sale

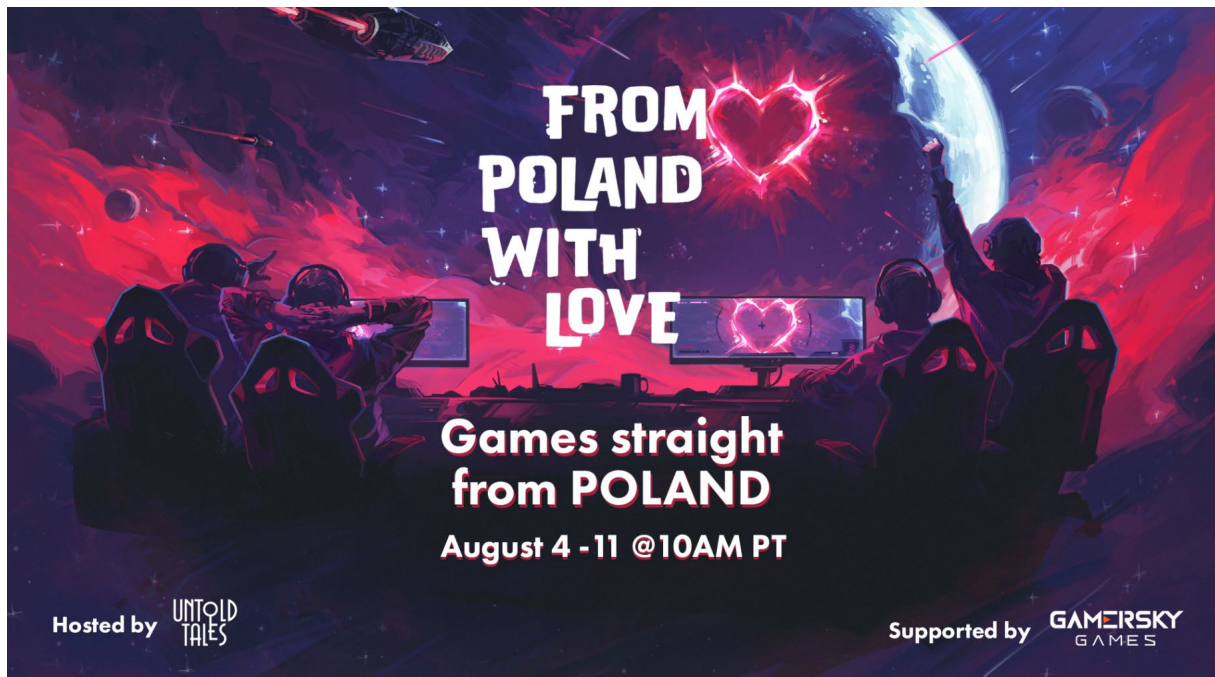
Początek lata przyniósł graczom wyjątkową okazję do powiększenia swojej biblioteki gier dzięki letniej wyprzedaży Untold Tales na Steam, która trwała od 26 czerwca do 10 lipca 2025 roku. W ramach akcji obniżono ceny ponad 40 tytułów z katalogu wydawniczego.

Dzięki wyrazistej, wakacyjnej komunikacji i szerokiemu wachlarzowi gatunków wyprzedaż przyciągnęła zarówno stałych fanów wydawcy, jak i nowych graczy poszukujących inspiracji na letnie sesje gamingowe.



Untold Tales Bundles

Untold Tales aktywnie poszukuje inicjatyw, które wpływają na zwiększenie widoczności, a także bazy odbiorców gier z portfolio. W lipcu 2025 roku produkcje Untold Tales były dostępne w Mystery Bundle na stronie Fanatical i Indie Roulette Bundle na stronie Humble Bundle, który to bundle był poświęcony w pełni tytułom Untold Tales.



From Poland With Love

W tym roku po raz kolejny Untold Tales zaangażowało się w organizację już rozpoznawalnego wśród graczy wydarzenia pod nazwą „From Poland With Love”, które celebruje bogactwo i różnorodność polskiej sceny dewelopersko-wydawniczej. Gracze mogą liczyć na znaczące zniżki na Steam na ponad sto tytułów stworzonych lub wydanych przez polskie studia, od głośnych gier AAA po mniej znane, niezależne produkcje, w tym wiele gier z portfolio Untold Tales, a Steam zdecydował się wesprzeć promocję Weekend Dealem w dniach 7-11.08.2025. Wydarzenie to nie tylko sprzyja sprzedaży, ale także wzmacnia wizerunek Polski jako jednego z kluczowych graczy na globalnym rynku gier.

Warto także wspomnieć, że z dniem 1 lipca 2025 roku Untold Tales zostało przyjęte w poczet członków Krajowej Izby Gospodarczej Elektroniki i Telekomunikacji, spółka kontynuuje także współpracę serwisową w zakresie publishingu z innymi podmiotami z branży.

Kluczowe projekty realizowane przez yabai.games sp. z o.o.



CybeRage

CybeRage to survivalowa gra akcji z elementami roguelite, osadzona w cyberpunkowym świecie przyszłości. Premiera gry na Nintendo Switch odbyła się 2 maja 2025 roku.

Gracze wcielają się w Phy – hakerkę i najemniczkę wysłaną z tajną misją na opuszczonej planecie opanowanej przez rosnącą infestację obcych organizmów. Wraz ze swoją partnerką Lizz i wspierana przez generała Erala, Phy musi stawić czoła falom coraz silniejszych wrogów oraz odkryć mroczne tajemnice stojące za ewoluującym rojowym przeciwnikiem.

Rozgrywka koncentruje się na dynamicznej walce, zdobywaniu doświadczenia i rozwijaniu umiejętności poprzez cybernetyczne ulepszenia. Do dyspozycji gracza oddano m.in. 10 typów dronów bojowych do rozwijania, 5 unikalnych mieczy z aktywnymi zdolnościami oraz system stałych ulepszeń i kontraktów z nagrodami. Gra oferuje 19 ręcznie zaprojektowanych poziomów, immersyjne środowisko oraz system progresji rogue-lite.

CybeRage to pierwsza gra z planowanej serii osadzonej w futurystycznym uniwersum, skierowana do graczy powyżej 16. roku życia.



Titi Drop

Titi Drop to casualowa gra logiczna, w której kluczowe znaczenie ma precyzja i planowanie ruchów. Gracze łączą spadające elementy w odpowiedni sposób, tworząc coraz większe kombinacje i zdobywając punkty. Rozgrywka opiera się na prostych zasadach, ale wymaga dokładności, aby osiągnąć najlepsze wyniki i odblokować pełen potencjał planszy.

Gra oferuje trzy zróżnicowane poziomy z unikalnym układem klocków, a całości towarzyszy oprawa wizualna z atrakcyjnymi tłami i relaksującą ścieżką dźwiękową. Dodatkowym urozmaicheniem są specjalne power-upy, które zmieniają dynamikę zabawy i pozwalają na tworzenie imponujących serii ruchów.

Premiera Titi Drop na Nintendo Switch miała miejsce 19 lipca 2025 roku. Na koniec sierpnia planowane jest wydanie gry na PlayStation, Xbox i Steam.

Kluczowe projekty realizowane przez Another Moon sp. z o.o.

W drugim kwartale 2025 roku spółka Another Moon zajmowała się :

- współpracą nad tytułem na zlecenie polskiego podmiotu,
- portowaniem gry Real Boxing 2: Remastered na zlecenie Emitenta.

7.2. Inne istotne wydarzenia, mające miejsce w drugim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu

❖ Analiza wpływu zmian w platformie sprzedażowej Nintendo eShop na działalność Spółki

Dnia 5 maja 2025 r. Zarząd QubicGames S.A. poinformował, iż w związku ze zmianami wprowadzonymi przez Nintendo w algorytmie prezentacji treści na platformie eShop, podjął działania mające na celu zminimalizowanie potencjalnych negatywnych skutków tych zmian oraz dostosowanie strategii sprzedażowej do nowych warunków rynkowych.

W wyniku modyfikacji przez Nintendo systemu pozycjonowania tytułów na liście bestsellerów, dotychczasowe kryterium oparte na liczbie sprzedanych kopii w okresie 14 dni zostało zastąpione algorytmem uwzględniającym przychody generowane przez gry w krótszym, 3-dniowym okresie. Zdaniem Zarządu zmiana ta może prowadzić do ograniczenia widoczności tytułów niezależnych, w tym produkcji z portfolio Spółki, na rzecz gier wysokobudżetowych (AAA), co może mieć negatywny wpływ na wyniki finansowe Spółki w kolejnych okresach.

W odpowiedzi na zaistniałą sytuację, Zarząd rozpoczął przegląd dotychczasowego modelu sprzedażowego oraz strategii rynkowej Spółki, a także wdraża działania mające na celu zwiększenie efektywności sprzedaży i dywersyfikację kanałów dystrybucji.

Zarząd będzie na bieżąco informował o postępach wdrażanych działań oraz o ewentualnych decyzjach dotyczących zmian w strategii sprzedażowej.

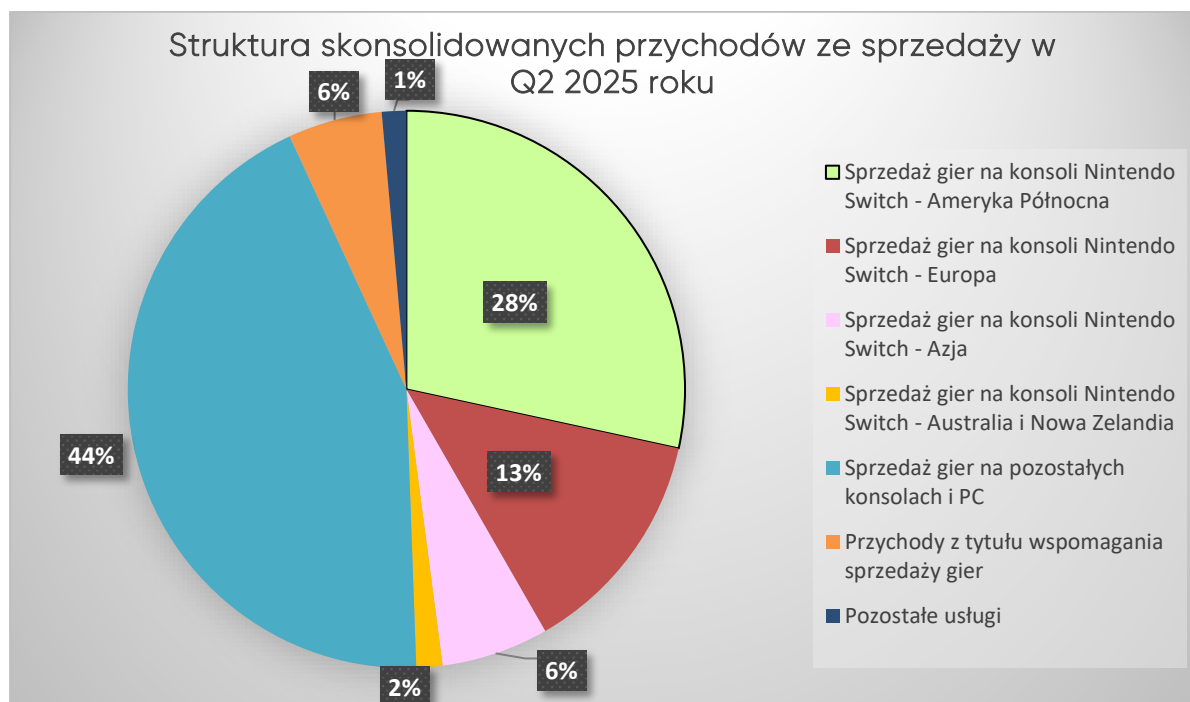
7.3. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w drugim kwartale 2025 roku

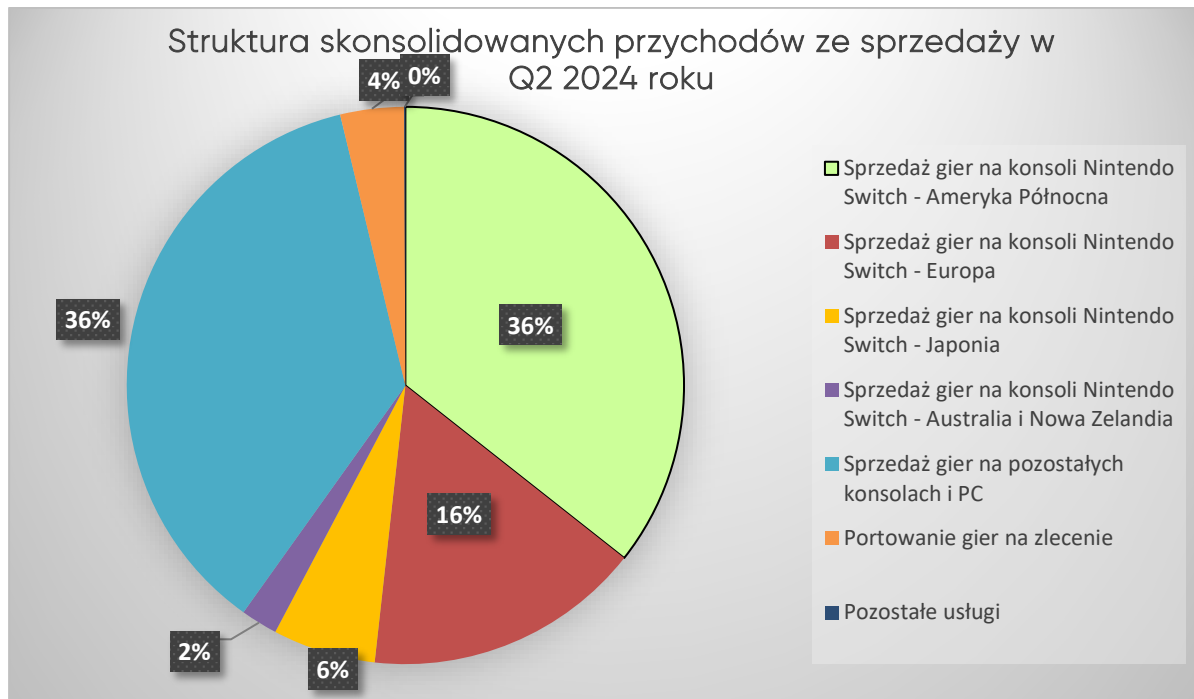
W drugim kwartale 2025 roku skonsolidowane przychody ze sprzedaży wyniosły 6.598,6 tys. zł i zmalały w porównaniu do analogicznego okresu roku 2024 o 1.465,0 tys. zł, czyli o 18,2%. Głównym źródłem przychodów nadal były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w drugim kwartale 2025 roku wyniosły 49% przychodów ze sprzedaży (60% w drugim kwartale 2024 roku). Jak opisano wcześniej, w drugim kwartale 2025 roku miała miejsce niekorzystna dla Grupy Kapitałowej zmiany w algorytmach sklepu Nintendo eShop, która to była szczególnie zauważalna w pierwszym miesiącu po wprowadzeniu. W kolejnych miesiącach udało się odbudować część przychodów poprzez podwyższenie średniej ceny sprzedaży gier na platformie Nintendo, co w części zrekompensowało spadek ilości sprzedanych gier. W tej sytuacji jeszcze bardziej istotna stała się dywersyfikacja źródeł przychodów, co też Grupa Kapitałowa komunikowała we wcześniejszych raportach.

Konsekwentnie, w drugim kwartale 2025 roku coraz większy udział w przychodach ze sprzedaży miała sprzedaż gier na komputery PC (głównie za pośrednictwem Steam), jak również sprzedaż na konsole Sony PlayStation oraz Microsoft Xbox. W drugim kwartale 2025 roku łączne przychody ze sprzedaży gier na komputery PC/Mac oraz na pozostałe konsole wyniosły 2.882,8 tys. zł, co stanowi 43,7% przychodów ze sprzedaży.

W drugim kwartale 2025 roku oprócz przychodów ze sprzedaży gier na konsolach i komputerach PC, Grupa Kapitałowa osiągnęła również przychody z tytułu wspomagania sprzedaży gier (tzw. „publishing for hire”) w wysokości 360,3 tys. zł oraz przychody z tytułu innych usług w wysokości 93,5 tys. zł.

Struktura przychodów ze sprzedaży Grupy Kapitałowej w drugim kwartale 2025 roku w porównaniu do analogicznego okresu roku ubiegłego przedstawia się następująco:





W drugim kwartale 2025 roku łączne koszty działalności operacyjnej Grupy Kapitałowej wyniosły 6.533,3 tys. zł, w porównaniu do 8.476,5 tys. zł w drugim kwartale 2024 roku. Główną pozycję w kosztach działalności operacyjnej stanowiły koszty usług obcych, które wyniosły 4.846,1 tys. zł. Spadek kosztów usług obcych o 25% w stosunku do drugiego 2024 roku wiąże się głównie ze spadkiem sprzedaży, gdyż główną część tych kosztów stanowią koszty prowizji od sprzedaży płaconej właścicielowi platformy Nintendo eShop, koszty royalties należnych deweloperom sprzedawanych gier, jak i koszty usług obcych związanych z działalnością wydawniczą.

W drugim kwartale 2025 roku Grupa Kapitałowa zanotowała zysk z działalności operacyjnej w wysokości 73,5 tys. zł, w porównaniu do straty w wysokości 295,8 tys. zł w analogicznym okresie roku ubiegłego oraz osiągnęła poziom EBITDA w wysokości 963,1 tys. zł, w porównaniu do 814,7 tys. zł w drugim kwartale 2024 roku. Polepszenie się wyniku było możliwe dzięki dokonanej w ostatnich kwartałach optymalizacji kosztów oraz dywersyfikacja źródeł przychodów, w szczególności zintensyfikowania wydawania gier na platformie Microsoft Xbox.

Na dzień 30 czerwca 2025 r. suma aktywów Grupy Kapitałowej wyniosła 16.093,5 tys. zł i zmniejszyła się o 1.024,2 tys. zł w porównaniu do 30 czerwca 2024 r.

Istotną pozycję w skonsolidowanym bilansie stanowią wartości niematerialne i prawne, które na dzień 30 czerwca 2025 r. wyniosły 5.759,0 tys. zł. W pozycji tej Grupa Kapitałowa wykazuje przede wszystkim autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i portowanymi grami. Z kolei prawa do dystrybucji gier, w przypadku gdy Grupa Kapitałowa działa jedynie jako wydawca gry, po dniu premiery ujmowane są w innych wartościach niematerialnych i

prawnych. Koszty prac dotyczące dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne.

Na dzień 30 czerwca 2025 r. Grupa Kapitałowa posiadała zobowiązania krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 549,7 tys. zł, z czego:

- 384,5 tys. zł dotyczy pożyczki otrzymanej przez Kautki Cave sp. z o.o. od Xsolla Accelerator Fund LLC. Funduszowi Xsolla przysługuje prawo do konwersji udzielonego finansowania dłużnego na udziały w Kautki Cave;
- 165,2 tys. zł dotyczy pożyczek otrzymanych od udziałowców jednostki zależnej Another Moon sp. z o.o.

Dnia 13 lutego 2025 r. spółka Untold Tales S.A. podpisała dwuletnią umowę o kredyt w rachunku bieżącym z mBank S.A. na łączną kwotę 1.200,0 tys. zł. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Untold Tales nie korzystała z powyższego kredytu.

Zdaniem Zarządu na dzień 30 czerwca 2025 r. oraz w obecnej chwili płynność Grupy Kapitałowej nie jest zagrożona.

7.4. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w drugim kwartale 2025 roku

W drugim kwartale 2025 roku przychody ze sprzedaży produktów wyniosły 2.510,4 tys. zł i zmalały w porównaniu do analogicznego okresu roku 2024 o 1.025,2 tys. zł, czyli o 30%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w drugim kwartale 2025 roku wyniosły 62,2% przychodów ze sprzedaży (83,5% w drugim kwartale 2024 roku).

Spadek przychodów ze sprzedaży związany był z opisaną we wcześniejszym punkcie zmianą w algorytmach sklepu Nintendo eShop. Dlatego też w drugim kwartale 2025 roku Spółka jeszcze bardziej intensywnie niż we wcześniejszych kwartałach skupiła się na wydawaniu gier na innych platformach, w szczególności na platformie Microsoft Xbox. Dzięki dywersyfikacji sprzedaży oraz optymalizacji kosztów, w drugim kwartale 2025 roku Spółka zanotowała zysk z działalności operacyjnej w wysokości 171,4 tys. zł, w porównaniu do straty w wysokości 324,6 tys. zł w analogicznym okresie roku poprzedniego.

W drugim kwartale 2025 roku Spółka osiągnęła zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych w wysokości 148 tys. zł, który dotyczył sprzedaży akcji spółki zależnej Untold Tales S.A. kluczowym współpracownikom i członkom zarządu tej spółki, jak opisano w części 1.2 niniejszego raportu okresowego.

W drugim kwartale 2025 roku Spółka osiągnęła zysk netto w wysokości 237,4 tys. zł, w porównaniu do straty netto w wysokości 788,7 tys. zł w analogicznym okresie roku poprzedniego.

Na dzień 30 czerwca 2025 r. suma aktywów Spółki wyniosła 8.892,3 tys. zł i pozostała na podobnym poziomie jak na koniec czerwca 2024 roku.

W krótkoterminowych aktywach finansowych Spółka wykazuje udzielone pożyczki do jednostki powiązanej Another Moon sp. z o.o. w wysokości 102,1 tys. zł oraz inne krótkoterminowe aktywa finansowe w jednostkach powiązanych w wysokości 475,0 tys. zł.

Na dzień 30 czerwca 2025 r. Spółka nie posiadała zobowiązania krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek. W kwietniu 2025 roku Spółka spłaciła pożyczki w łącznej wysokości 207,0 tys. zł.

Na dzień 30 czerwca 2025 r. suma aktywów obrotowych Spółki przewyższa zobowiązania krótkoterminowe. Zdaniem Zarządu na dzień 30 czerwca 2025 r. oraz w obecnej chwili płynność Spółki nie jest zagrożona.

8. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za drugi kwartał 2025 r.

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników za okres objęty niniejszym raportem.

9. W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO – opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

10. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

W drugim kwartale 2025 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

W drugim kwartale 2025 r. średnie zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty w Grupie Kapitałowej QubicGames S.A. wynosiło 5 etatów (w analogicznym okresie 2024 roku było to 8 etatów).

Z kolei średnie zatrudnienie w QubicGames S.A. w drugim kwartale 2025 r. wynosiło 3 etaty (w analogicznym okresie 2024 roku były to 4 etaty).

Dodatkowo, Grupa Kapitałowa w drugim kwartale 2025 r. współpracowała w sposób stały lub okresowy z 10 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (23 osoby w drugim kwartale 2024 roku).

Emitent w drugim kwartale 2025 r. współpracował w sposób stały lub okresowy z 4 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2024 roku było to 8 osób).