



SKONSOLIDOWANY
RAPORT PÓŁROCZNY
GRUPY KAPITAŁOWEJ
MOVIE GAMES S.A.



SKONSOLIDOWANY RAPORT PÓŁROCZNY GRUPY KAPITAŁOWEJ MOVIE GAMES S.A.

zawierający

- **skrótowe śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **skrótowe śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. za 6 miesięcy zakończonych 30 czerwca 2025 r. sporządzone według Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej,**
- **półroczne sprawozdanie Zarządu z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej.**

Warszawa, dnia 29 września 2025 roku

Spis treści

I.	Wybrane skonsolidowane dane finansowe	5
II.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	6
1.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	6
2.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej	7
3.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	8
4.	Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych	10
III.	Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za I półrocze 2025 roku	11
1.	Informacje ogólne o Emitencie	11
2.	Informacje o Grupie kapitałowej	12
2.1.	Jednostki zależne	12
2.2.	Jednostki stowarzyszone	12
3.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności	12
4.	Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego	12
5.	Przyjęte zasady rachunkowości	13
6.	Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	13
7.	Segmenty operacyjne	14
7.1.	Informacje dotyczące segmentów operacyjnych	14
7.2.	Informacje dotyczące obszarów geograficznych	14
7.3.	Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym	14
8.	Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym	15
9.	Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość	15
10.	Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych	15
11.	Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych	15
12.	Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje	15
13.	Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy	15
14.	Instrumenty finansowe	17
14.1.	Aktywa finansowe	17
14.2.	Zobowiązania finansowe	18
14.3.	Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych	19
15.	W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia	20
16.	Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów	20
17.	Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu	20
18.	Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów	20
19.	Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw	20
20.	Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego	20
21.	Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	21
22.	Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych	21
23.	Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych	21
24.	Informacja o korektach błędów poprzednich okresów	21
25.	Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi	21
25.1.	Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.	21
25.2.	Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A.	21
25.3.	Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w I półroczu 2025 r.	21

26.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	22
27.	Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy	22
28.	Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego	22
29.	Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego	22
30.	Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności	22
31.	Wybrane informacje objaśniające	23
31.1.	Wartości niematerialne	23
31.2.	Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	24
31.3.	Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	24
IV.	Wybrane jednostkowe dane finansowe	26
V.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe	27
1.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów	27
2.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej	28
3.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym	29
4.	Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych	31
VI.	Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	32
1.	Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	32
2.	Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego	32
3.	Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości	32
4.	Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych	32
VII.	Półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej	33
1.	Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związane z pozostałymi miesiącami roku obrotowego	33
2.	Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji	35
3.	Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych	36
4.	Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego	36
5.	Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób	37
6.	Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych	37
7.	Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca	37
8.	Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięcie przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału	38
9.	Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących	38
10.	Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe	39
11.	Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe	39
12.	Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta	39
VIII.	Oświadczenie Zarządu	39

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

I. Wybrane skonsolidowane dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN'000	od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN'000	od 01.01.2025 do 30.06.2025 EUR'000	od 01.01.2024 do 30.06.2024 EUR'000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	6 351	7 462	1 505	1 731
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(720)	2 575	(170)	597
EBITDA*	3 035	5 182	719	1 202
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(5 629)	1 743	(1 334)	404
Zysk (strata) netto	(4 376)	1 863	(1 037)	432
- przypadający na Jednostkę dominującą	(4 176)	2 099	(989)	487
- przypadający na udziały niedające kontroli	(200)	(236)	(47)	(55)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(66)	260	(16)	60
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 081)	(1 838)	(493)	(426)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(648)	371	(154)	86
Przepływy pieniężne netto – razem	(2 796)	(1 207)	(662)	(280)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 827 617	2 573 132	2 827 617
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (w zł/EUR)	(1,62)	0,74	(0,38)	0,17

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN'000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN'000	Na dzień 30 czerwca 2025 EUR'000	Na dzień 31 grudnia 2024 EUR'000
Aktywa / Pasywa razem	29 825	38 205	7 031	8 941
Aktywa trwałe	20 986	27 009	4 947	6 325
Aktywa obrotowe	8 839	11 195	2 084	2 616
Kapitały przypadające akcjonariuszom Jednostki dominującej	21 435	26 657	5 053	6 238
Kapitał mniejszości	1 907	2 661	450	623
Zobowiązania razem	6 483	8 887	1 528	2 080
Zobowiązania długoterminowe	3 951	4 419	931	1 035
Zobowiązania krótkoterminowe	2 532	4 468	597	1 045
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	9,07	11,39	2,15	2,65

Powyższe dane finansowe zostały przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2025 r. – 4,2419 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR.

II. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN'000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN'000
Działalność kontynuowana		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	6 351	7 462
Pozostałe przychody	72	102
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	3 755	2 607
Zużycie materiałów i energii	66	47
Usługi obce	2 450	1 722
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	436	526
Pozostałe koszty według rodzaju	21	27
Inne koszty operacyjne	416	61
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(720)	2 575
Przychody finansowe	63	83
Koszty finansowe	4 661	703
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(10)	(212)
Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych	(301)	-
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(5 629)	1 743
Podatek dochodowy	(1 253)	(119)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(4 376)	1 863
Działalność zaniechana		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto, w tym:	(4 376)	1 863
- przypisany Jednostce dominującej	(4 176)	2 099
- przypisany udziałom niedającym kontroli	(200)	(236)
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	(338)	65
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	(338)	65
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem	(338)	65
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	64	(12)
Inne całkowite dochody	(274)	53
Całkowite dochody ogółem, w tym:	(4 649)	1 915
- przypadające na Jednostkę dominującą	(4 450)	2 152
- przypadające na udziały niedające kontroli	(200)	(236)
Zysk (strata) netto na jedną akcję przypadający akcjonariuszom Jednostki dominującej (zł)		
Podstawowy, w tym:	(1,62)	0,74
- z działalności kontynuowanej	(1,62)	0,74
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	(1,62)	0,74
- z działalności kontynuowanej	(1,62)	0,74
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	20 986	27 009	28 475
Wartość firmy	-	250	250
Wartości niematerialne	12 477	15 067	17 157
Rzeczowe aktywa trwałe	72	39	53
Prawo do użytkowania składnika aktywów	428	102	225
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	6 728	7 110	8 130
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	2	3 430	1 844
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 279	1 011	816
Aktywa obrotowe	8 839	11 196	11 354
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	4 781	4 453	8 218
Należność z tytułu podatku dochodowego	597	649	131
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	2 214	5 010	1 515
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	-	-	317
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	700	634	1 173
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	8 292	10 746	11 354
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	547	450	-
Aktywa razem	29 825	38 205	39 830

PASywa	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	23 342	29 318	30 899
Kapitały przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	21 435	26 657	27 432
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	2 977	3 765	3 946
Zyski zatrzymane	12 464	16 898	17 491
Kapitał przypadający udziałom niedającym kontroli	1 907	2 661	3 468
Zobowiązanie długoterminowe	3 951	4 419	5 822
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	3 230	4 279	4 159
Zobowiązania z tytułu leasingu	293	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	427	140	1 663
Zobowiązania krótkoterminowe	2 532	4 468	3 108
Zobowiązania z tytułu leasingu	136	118	254
Pożyczki otrzymane	207	201	246
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 616	3 920	2 603
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	5
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 959	4 239	3 108
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	573	229	-
Zobowiązania razem	6 483	8 887	8 930
Pasywa razem	29 825	38 205	39 830

3. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	3 765	16 898	26 657	2 661	29 318
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	3 765	16 898	26 657	2 661	29 318
Całkowite dochody:	-	-	(274)	(4 176)	(4 450)	(200)	(4 649)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(4 176)	(4 176)	(200)	(4 376)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)	-	(257)
Utrata kontroli w jednostkach zależnych	-	-	-	-	-	(554)	(554)
Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)	-	(515)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(788)	(4 434)	(5 222)	(754)	(5 976)
Stan na 30 czerwca 2025 roku	2 573	3 421	2 977	12 464	21 435	1 907	23 342

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Całkowite dochody:	-	-	(128)	1 505	1 377	(1 043)	334
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	1 505	1 505	(1 043)	462
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	514	-	514	-	514
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	1 505	1 891	(1 043)	848
Stan na 31 grudnia 2024 roku	2 573	3 421	3 765	16 898	26 657	2 661	29 318

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.
Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r.

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Przypadające akcjonariuszom jednostki dominującej	Przypadające udziałom niedającym kontroli	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	3 379	15 393	24 766	3 704	28 470
Całkowite dochody:	-	-	53	2 099	2 152	(236)	1 915
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 099	2 099	(236)	1 863
Inne całkowite dochody	-	-	53	-	53	-	53
Emisja akcji	-	-	515	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	567	2 099	2 666	(236)	2 430
Stan na 30 czerwca 2024 roku	2 573	3 421	3 946	17 491	27 432	3 468	30 899

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

4. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie z przepływów pieniężnych

SKONSOLIDOWANE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN`000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(5 629)	1 743
Korekty	5 563	(1 389)
Amortyzacja	3 755	2 607
Przychody z tytułu odsetek	(58)	(43)
Koszty z tytułu odsetek	11	22
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	10	212
Wynik na utracie kontroli w spółce zależnej	301	-
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji niepowodujących utraty kontroli	633	-
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	46	-
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	3 429	659
Zmiana stanu rezerw	49	-
Zmiana stanu należności	(489)	(3 878)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(2 267)	(816)
Inne korekty	145	(152)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(66)	354
Podatek dochodowy zapłacony	-	(94)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(66)	260
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	85	-
Splata pożyczek udzielonych pozostałym stronom	1	-
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(9)
Pożyczki udzielone stronom pozostałym	(20)	-
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(2 075)	(1829)
Zbycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	20	-
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(93)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(2 081)	(1 838)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy z emisji akcji	-	515
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(129)	(131)
Odsetki zapłacone	(5)	(13)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	(515)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(648)	371
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(2 796)	(1 207)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(2 796)	(1 207)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POZĄTEK OKRESU	5 010	2 722
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	2 214	1 515
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

III. Informacja dodatkowa do skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. za I półrocze 2025 roku

1. Informacje ogólne o Emitencie

Movie Games Spółka Akcyjna (dalej: „Jednostka dominująca”, „Emitent”) powstała w wyniku uchwalenia statutu Spółki w dniu 20 października 2014 roku, w formie aktu notarialnego (Rep. A. 7860/2014) sporządzonego przed notariuszem Danutą Kosim – Kruszewską w Kancelarii Notarialnej Kancelaria Notarialna Danuta Kosim-Kruszewska, Magdalena Witkowska s.c. w Warszawie.

Zgodnie ze Statutem Spółka została zawiązana na czas nieokreślony. Rokiem obrotowym jednostki dominującej jest rok kalendarzowy.

Na dzień zatwierdzenia skonsolidowanych informacji finansowych do publikacji siedziba Spółki mieści się w Polsce, w Warszawie, przy ul. Wernyhory 29a, w lokalu użytkowanym na podstawie umowy najmu. Postanowieniem Sądu Rejonowego dla Miasta Stołecznego Warszawy, XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego Spółka została wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego – Rejestru Przedsiębiorców pod numerem KRS 0000529853.

Spółka działa na podstawie przepisów ustawy z dnia 15 września 2000 r. Kodeks spółek handlowych oraz w oparciu o Statut.

Biuro Jednostki dominującej mieści się przy ul. Wernyhory 29 a w Warszawie.

Movie Games S.A. zarejestrowana jest w Polsce.

Jednostka dominująca posiada numer NIP 5272723755 oraz symbol REGON 360126430.

Podstawowym przedmiotem działalności jest działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych.

Działalność gospodarcza prowadzona jest na terenie Polski.

Na dzień 30 czerwca 2025 roku skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**

Mateusz Wcześniak	-	Prezes Zarządu,
Agnieszka Hałasińska	-	Wiceprezes Zarządu.

- **Rada Nadzorcza:**

Kamil Gemra	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Paweł Makuch	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wacław Szary	-	Członek Rady Nadzorczej,
Waldemar Rogowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Anna Wilińska – Zelek	-	Członek Rady Nadzorczej.

Na dzień publikacji niniejszego raportu skład organów zarządczych i nadzorujących Jednostki dominującej był następujący:

- **Zarząd:**

Mateusz Wcześniak	-	Prezes Zarządu,
Agnieszka Hałasińska	-	Wiceprezes Zarządu.

- **Rada Nadzorcza:**

Kamil Gemra	-	Przewodniczący Rady Nadzorczej,
Paweł Makuch	-	Członek Rady Nadzorczej,
Wacław Szary	-	Członek Rady Nadzorczej,
Waldemar Rogowski	-	Członek Rady Nadzorczej,
Anna Wilińska – Zelek	-	Członek Rady Nadzorczej.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Informacje o Grupie kapitałowej

2.1. Jednostki zależne

Na dzień 30 czerwca 2025 roku Jednostka dominująca tworzyła grupę kapitałową (dalej: „Grupa”; „Grupa Emitenta”; „Grupa kapitałowa”) z poniższymi jednostkami zależnymi:

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2025	31.12.2024
Road Studio S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	46,14%	46,14%
Detalion Games S.A.	Działalność wydawnicza w zakresie gier komputerowych	Polska	30,84%	30,84%

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent utracił kontrolę w:

- Mill Games S.A. w związku ze sprzedażą wszystkich akcji danej jednostki; udział Emitenta w danej spółce na dzień 31 grudnia 2024 r. wynosił 41,30%,
- Black Cage Games S.A., która to była pośrednio powiązana poprzez Mill Games S.A.; na dzień 31 grudnia 2024 r. udział Grupy w danym podmiocie wynosił 99,00%,
- Movie Games VR S.A. w związku z rejestracją sprzedaży wszystkich akcji w danej jednostce; na dzień 31 grudnia 2024 r. udział Emitenta w danej spółce wynosił 35,82%.

Czas trwania działalności jednostek wchodzących w skład Grupy kapitałowej Emitenta jest nieograniczony.

Wszystkie spółki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.2. Jednostki stowarzyszone

Na dzień 30 czerwca 2025 r. Grupa wywiera znaczący wpływ na poniższe jednostki stowarzyszone, które w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym wyceniane są metodą praw własności.

Nazwa	Główna działalność	Kraj założenia	% udziałów w kapitale	
			30.06.2025	31.12.2024
Brave Lamb Studio S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,72%	22,72%
MD Games S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	28,57%	28,57%
True Games Syndicate S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	27,27%	27,27%
Goat Gomez S.A.	Działalność w zakresie produkcji gier komputerowych	Polska	22,61%	22,61%

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent dokonał sprzedaży wszystkich akcji Movie Games Mobile S.A., w której to na dzień 31 grudnia 2024 r. udział wynosił 23,50%.

3. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego oraz oświadczenie o zgodności

Zarząd Jednostki dominującej oświadcza, iż skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Grupy w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego.

4. Okres objęty sprawozdaniem i danymi porównywalnymi dla prezentowanego skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone na dzień 30 czerwca 2025 roku i obejmuje okres pierwszych 6 miesięcy 2025 roku.

Dla danych prezentowanych w:

- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z sytuacji finansowej zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz 30 czerwca 2024 roku,
- skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu ze zmian w kapitale własnym oraz pozycjach pozabilansowych zaprezentowano porównywalne dane finansowe na dzień 31 grudnia 2024 roku oraz 30 czerwca 2024 roku,
- w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów oraz w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z przepływów pieniężnych zaprezentowano porównywalne dane finansowe za okres od 1 stycznia 2024 roku do 30 czerwca 2024 roku.

5. Przyjęte zasady rachunkowości

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF omówionych poniżej) i należy te dane czytać łącznie (patrz punkt III. 3.4. „*Stosowane zasady rachunkowości*” skonsolidowanego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia 2024 r. do 31 grudnia 2024 r., opublikowanego 25 kwietnia 2025 r.). Dla omówionych pozycji skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego z sytuacji finansowej w punkcie IV. „*Wybrane informacje objaśniające*” przedstawiono szczegółowe zasady rachunkowości.

Rokiem obrotowym Jednostki dominującej oraz spółek zależnych jest rok kalendarzowy.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe nie zawiera wszystkich informacji, których ujawnienie wymagane jest w rocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym sporządzonym zgodnie z MSSF.

Sprawozdanie finansowe prezentowane jest w tysiącach PLN (chyba, że w nocie informacji dodatkowej wskazano inaczej).

Niektóre liczby wykazane sumarycznie w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym mogą nie stanowić dokładnych sum arytmetycznych wartości wchodzących w ich skład z uwagi na prezentację sprawozdania w tysiącach PLN i stosowane zaokrąglenia.

6. Wpływ zmian standardów MSSF na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nowe lub zmienione regulacje MSSF/MSR oraz interpretacje KIMSF

Sporządzając skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku Grupa stosuje takie same zasady rachunkowości, jak przy sporządzaniu rocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego za rok 2024, z wyjątkiem zmian do standardów i nowych standardów i interpretacji zatwierdzonych przez Unię Europejską, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu lub po 1 stycznia 2025 roku:

- Zmiany do MSR 21 „*Skutki zmian kursów wymiany walut obcych – brak możliwości wymiany*”.

Nowe lub zmienione regulacje MSSF / MSR oraz interpretacje KIMSF zatwierdzone w UE, które obowiązują dla okresów sprawozdawczych rozpoczynających się w dniu 1 stycznia 2026 roku:

- Roczne poprawki do Międzynarodowych Standardów Sprawozdawczości Finansowej (wersja 11),
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Umowy na energię elektryczną uzależnione od natury*,”
- Zmiany do MSSF 9 oraz MSSF 7 „*Instrumenty finansowe: zmiany w klasyfikacji i wyceny instrumentów finansowych*”.

Standardy i interpretacje oczekujące na zatwierdzenie przez Unię Europejską

MSSF/MSR w kształcie zatwierdzonym przez UE nie różnią się obecnie w znaczący sposób od regulacji wydanych przez Radę Międzynarodowych Standardów Rachunkowości (RMSR), z wyjątkiem poniższych nowych standardów, zmian do standardów oraz nowej interpretacji, które według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku nie zostały jeszcze zatwierdzone do stosowania w UE (poniższe daty wejścia w życie odnoszą się do standardów w wersji pełnej):

- MSSF 19 „*Jednostki zależne bez odpowiedzialności publicznej: ujawnienia*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,
- MSSF 18 „*Prezentacja i ujawnianie informacji w sprawozdaniach finansowych*”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie,

- Zmiany do MSSF 19 „Jednostki zależne niepodlegające wymogom nadzoru publicznego: ujawnienie informacji”, niezatwierdzone w UE, obowiązujące w odniesieniu do okresów rocznych rozpoczynających się 1 stycznia 2027 roku lub po tej dacie.

Zarząd Jednostki dominującej jest w trakcie analizy powyższych zmian i oceny ich wpływu na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe Grupy.

7. Segmenty operacyjne

7.1. Informacje dotyczące segmentów operacyjnych

W oparciu o definicję zawartą w MSSF 8, działalność Grupy oparta jest o produkcję i sprzedaż gier na komputery typu PC, oraz porty gier na konsole PlayStation oraz Xbox.

Działalność ta została zaprezentowana w niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu finansowym w ramach jednego segmentu operacyjnego, ponieważ:

- przychody ze sprzedaży oraz realizowane zyski z tej działalności przekraczają łącznie 75% wartości generowanych przez Grupę,
- nie są sporządzane oddzielne informacje finansowe dla poszczególnych kanałów sprzedażowych, co jest związane z charakterystyką branży,
- w związku z brakiem wydzielonych segmentów, tj. brakiem dostępności odrębnych informacji finansowych dla poszczególnych typów gier, decyzje operacyjne podejmowane są na podstawie wielu szczegółowych analiz i wyników finansowych osiąganych na sprzedaży wszystkich produktów we wszystkich kanałach dystrybucji,
- Zarząd Jednostki dominującej z uwagi na specyfikę dystrybucji, dokonuje decyzji o alokowaniu zasobów na podstawie osiągniętych i przewidywanych wyników Grupy, jak również planowanych zwrotów z zaalokowanych zasobów oraz analiz otoczenia.

Grupa planuje dynamiczny rozwój. W jego skład wchodzi poszerzenie kompetencji wydawniczych o platformy konsolowe (PlayStation, Xbox) Grupa współpracuje z kolejnymi platformami dystrybucji: Epic Games Store, GOG.com.

7.2. Informacje dotyczące obszarów geograficznych

Grupa sprzedaje swoje produkty przede wszystkim za pośrednictwem internetowych platform sprzedaży takich jak Steam, Xbox, PlayStation, , Plug In Digital, Focus Multimedia Ltd, Muve S.A. Sprzedaż odbywa się na rynku globalnym, a raporty dostarczane przez poszczególne platformy nie dają możliwości ustalenia struktury sprzedaży według obszarów geograficznych, bez konieczności ponoszenia znaczących kosztów związanych z analizą danych. W związku z powyższym, mając na uwadze postanowienia par 33 MSSF 8, Grupa odstąpiła od prezentacji przychodów ze sprzedaży z podziałem na obszary geograficzne. Wszelkie aktywa trwałe Grupy kapitałowej (inne niż instrumenty finansowe, aktywa z tytułu podatku odroczonego, aktywa z tytułu świadczeń pracowniczych po okresie zatrudnienia oraz prawa wynikające z umów ubezpieczeniowych) zlokalizowane są w krajach, w których Jednostka dominująca i jednostki zależne mają swoją siedzibę, tj. w Polsce.

7.3. Podstawowe produkty, towary lub usługi wraz z ich określeniem wartościowym

Produkty i usługi	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.06.2025	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2024 do 30.06.2024	Udział %
Drug Dealer Simulator	1 413	22,3%	1 182	15,8%
Drug Dealer Simulator 2	2 892	45,5%	4 113	55,1%
Alaskan Road Truckers	1 563	24,6%	981	13,1%
Pozostałe (poniżej 10%)	482	7,6%	1 185	15,9%
Razem:	6 351	100,0%	7 462	100,0%

8. Komentarz objaśniający, dotyczący sezonowości lub cykliczności działalności w okresie śródrocznym

Sezonowość w działalności Grupy nie występuje.

9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość

W bieżącym okresie sprawozdawczym najistotniejszy wpływ na wynik netto prezentowany w skróconym śródrocznym sprawozdaniu finansowym miała wycena akcji na poziomie 0 zł w pozostałej jednostce Second Chamber S.A., w związku z ogłoszeniem przez daną spółkę w raporcie bieżącym nr 3/2025 informacji o złożeniu wniosku o ogłoszenie upadłości. Grupa akcje w danej spółce wycenia w wartości godziwej przez wynik finansowy. W kosztach finansowych bieżącego okresu sprawozdawczego ujęto ujemny wpływ wyceny akcji danej spółki w kwocie 3 429 tys. zł, co determinowało powstanie straty netto na poziomie skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania finansowego. Opisane powyżej zdarzenie nie ma charakteru gotówkowego.

10. Rodzaj oraz kwoty zmian wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich okresach śródrocznych bieżącego roku obrotowego, lub zmiany wartości szacunkowych kwot, które były prezentowane w poprzednich latach obrotowych

W I półroczu 2025 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmiana	Na dzień 30 czerwca 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 011	268	1 279
Przeszacowanie do wartości godziwej udziałów/akcji na moment utraty kontroli*	13 217	(4 468)	8 748
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	(4 219)	3 931	(287)
Wycena pozostałych akcji/udziałów do wartości godziwej	3 430	(3 429)	2
Pozostałe rezerwy	100	34	134
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 279	(1 049)	3 230

* dotyczy spółek, które w momencie utraty kontroli zyskały status jednostki stowarzyszonej

Istotne zmiany danych szacunkowych są bezpośrednio powiązane z:

- utratą kontroli w jednostkach zależnych,
- sprzedażą akcji jednostki stowarzyszonej,
- wyceną akcji w pozostałej jednostce Second Chamber S.A. na poziomie 0 zł.

11. Informacja o emisji, wykupie i spłacie dłużnych i kapitałowych papierów wartościowych

W prezentowanym okresie śródrocznym Movie Games S.A. oraz jednostki zależne nie emitowały, nie dokonywały wykupu ani spłaty dłużnych oraz kapitałowych papierów wartościowych.

12. Informacja o wypłaconej lub zadeklarowanej dywidendzie (łącznie lub w przeliczeniu na jedną akcję), w podziale na akcje zwykłe i pozostałe akcje

Zwyczajne Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy Spółki w dniu 26 czerwca 2025 roku uchwalał nr 7 postanowiło o wypłacie dywidendy w wysokości 257.313,20 zł, tj. 0,1 zł na jedną akcję. Dzień dywidendy został ustalony na 8 lipca 2025 roku, natomiast termin wypłaty dywidendy na 14 lipca 2025 roku. Dywidendą objęte były wszystkie akcje Spółki, tj. akcje w liczbie 2 573 132.

13. Informacja o zdarzeniach następujących po zakończeniu okresu śródrocznego, które nie zostały uwzględnione w sprawozdaniu finansowym za dany okres śródroczny, które mogą w znaczący sposób wpłynąć na przyszłe wyniki finansowe Grupy

W dniach 3 oraz 4 lipca 2025 roku Emitent zawarł z VOLARIA sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie oraz z osobą fizyczną niepowiązaną z Emitentem umowy sprzedaży akcji dotyczące zbycia przez Emitenta na rzecz wyżej wskazanych kupujących wszystkich posiadanych przez Emitenta akcji [tj. 655 400 akcji] Detalion Games S.A. z siedzibą w Warszawie.

Spółka wskazuje, iż udział Emitenta w kapitale zakładowym Detalion Games S.A. został całkowicie zredukowany, a co za tym idzie Emitent utracił kontrolę nad Detalion Games S.A. a wyniki finansowe Detalion Games S.A nie będą przedmiotem dalszej konsolidacji w ramach Grupy kapitałowej Emitenta.

W dniu 12 września 2025 roku odbyła się premiery pełnej wersji gry Beyond Sunset na platformie Steam. Beyond Sunset to cyberpunkowy pierwszoosobowy shooter z bogatą fabułą i elementami RPG. Gracz wciela się w Lucy, udoskonalonego ulicznego samuraja poszukującego utraconych wspomnień. Walka odbywa się na dużych, otwartych, interaktywnych poziomach pełnych członków yakuzy, zombie, robotów i bossów. Gra powstała w oparciu o zmodernizowany silnik oryginalnych wersji gier Doom i Doom II.

Gra w ciągu 7 dni od dnia premiery została sprzedana w liczbie 3733 sztuk na platformie Steam.

Zarząd przekazał również do publicznej informacji, iż 10 września 2025 roku przekazał Panu Rafałowi Pęcherzewskiemu - deweloperowi gier Drug Dealer Simulator ["DDS1"] oraz Drug Dealer Simulator 2 ["DDS2"] notę obciążeniową stanowiącą naliczenie kar umownych z tytułu nieusunięcia licznych błędów występujących w DDS2.

Kary umowne zostały naliczone w wysokości 4.503.276,00 zł.

Jednocześnie Spółka wskazuje, że uzyskała opinię podatkową, iż naliczenie kar umownych będzie neutralne na gruncie ustawy o VAT, natomiast podatek dochodowy z tytułu kar umownych powstanie dopiero z chwilą otrzymania zapłaty, dokonania kompensaty lub uregulowania zobowiązania w inny sposób.

Emitent odnosząc się do informacji, które pojawiły się w przestrzeni publicznej dot. roszczeń skierowanych do Emitenta przez Pana Rafała Pęcherzewskiego, wskazuje, że jego zdaniem są one bezpodstawne i nie mają żadnego oparcia w zaistniałym stanie faktycznym oraz prawnym, a w szczególności w postanowieniach zawartych przez strony umów.

Emitent zaznacza, że nie jest zgodne z prawdą przytaczane twierdzenie przez Pana Rafała Pęcherzewskiego, iż w odniesieniu do umowy dotyczącej wykonania DDS1 nie można było wydać portów konsolowych DDS1, bez ustalenia warunków z Panem Rafałem Pęcherzewskim.

Emitent informuje, że zgodnie z zawartymi umowami na wykonanie DDS1 i DDS2, Pan Rafał Pęcherzewski przeniósł na Emitenta prawa autorskie do DDS1 i DDS2 w tym m.in. prawo do ich modyfikacji, opracowań oraz do wykonywania i zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych do DDS1 i DDS2.

Emitent jest zatem wyłącznym podmiotem uprawnionym do decydowania o wykonaniu i wydaniu wersji konsolowych DDS1 i DDS2, a wykonywanie tych praw przez Emitenta nie wymaga jakiegokolwiek dodatkowej zgody ze strony Pana Rafała Pęcherzewskiego.

Odnosząc się do przepisu art. 44 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych z dnia 4 lutego 1994 r. do którego odwołują się twierdzenia Pana Rafała Pęcherzewskiego Emitent informuje, że mając na uwadze analizy prawne tego przepisu oraz wysokość wynagrodzenia Pana Rafała Pęcherzewskiego które otrzymał zarówno z tytułu wykonania DDS1 i DDS2, jak i dodatkowo z tytułu udziału w zysku ze sprzedaży DDS1 i DDS2, przepis ten - zdaniem Emitenta - nie będzie mieć zastosowania z uwagi na to, że nie zachodzą przesłanki w postaci niewspółmiernie niskiego wynagrodzenia Pana Rafała Pęcherzewskiego w stosunku do korzyści Emitenta.

Zdaniem Zarządu Spółki udział w zyskach deweloperów współpracujących ze Spółką nie odbiega od warunków rynkowych, a wynagrodzenie Pana Rafała Pęcherzewskiego stanowi istotną część przychodów ze sprzedaży DDS1 oraz DDS2.

Spółka wskazuje, że podejmowała starania na rzecz wypracowania porozumienia i polubownego zakończenia zaistniałej sytuacji, jednak w jej ocenie postawa i oczekiwania Pana Rafała Pęcherzewskiego nie stwarzają obecnie warunków do zawarcia porozumienia.

Emitent w dniu 17 września 2025 roku podjął uchwałę Zarządu dotyczącą rozpoczęcia pełnowymiarowej produkcji Drug Dealer Simulator 3. Przedmiotowa uchwała została podjęta w oparciu o materiały przygotowane przez zespół wewnętrzny Spółki w tym m.in. plan produkcyjny. Gra obecnie znajduje się na etapie tzw. Vertical Slice, czyli w pełni grywalnego fragmentu gry [do 30% finalnego zakresu] o docelowym wyglądzie.

Zgodnie z założonym planem produkcyjnym Drug Dealer Simulator 3 to przeznaczona dla jednego lub wielu graczy gra osadzona w dużym mieście w Stanach Zjednoczonych, pozwalająca zbudować własne narkotykowe imperium i rządzić nim za

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

pomocą pieniędzy lub siły. Trzecia część z serii gier Drug Dealer Simulator wraca do klimatu amerykańskiej metropolii, wprowadza od lat pożądaną przez graczy mechanikę broni palnej czy jazdy samochodem, a także rozległe interaktywne opcje miksowania produktów. Od poprzednich części tytuł będzie odróżniać bardziej zaawansowana grafika, większa interaktywność oraz rozbudowana akcja. Spółka podkreśla, iż Gra stanowi odpowiedź na życzenia i reakcje graczy, którzy mieli styczność z IP DDS tj. Drug Dealer Simulator oraz Drug Dealer Simulator 2.

Emitent jednocześnie wskazuje, iż wszystkie przychody osiągane ze sprzedaży gry pozostaną w Grupie kapitałowej Emitenta a gra realizowana będzie przez wewnętrzne zasoby Spółki.

Na moment publikacji niniejszego raportu produkcja Road Truckers: New Beginning realizowana jest poniżej zakładanego budżetu. Gra jest projektowana w taki sposób, aby uwzględnić długoterminowe plany rozwojowe produktu, które w przypadku udanej premiery obejmują: wprowadzenie trybu multiplayer w kilku krokach rozwojowych, wprowadzenie nowych map, nowych misji, części do budowy pojazdu, oraz trybów rozgrywki czy minigier.

Road Truckers: New Beginning to kolejna po Alaskan Road Truckers gra z serii symulatorów kierowcy ciężarówki, rozwinięta o elementy fabularne i role-playing game. Gracz wciela się w kierowcę otrzymującego używaną ciężarówkę w prezencie od mieszkańców swojego miasteczka. W zamian ma rozwinąć swój biznes i wesprzeć lokalne firmy, umożliwiając odbudowę lokalnej gospodarki. Gra łączy zaawansowane elementy symulatora pojazdu (z licznymi interakcjami z ciężarówką i jej podzespołami) z symulacją życia (konieczność rozwijania statystyk postaci i dbania o jej zdrowie). Gracz może spersonalizować swój pojazd zarówno mechanicznie, jak i wizualnie, wymieniając poszczególne jego części, zmieniając ich kolory i dodając dekoracje. Gra jest przygotowywana we współpracy ze społecznością graczy, których sugestie są brane pod uwagę podczas implementacji czy doskonalenia poszczególnych mechanik.

W dniu 23 lipca 2025 r. Spółka wraz z Road Studio S.A. opublikowała kartę produktu Road Truckers: New Beginning na platformach Steam i PlayStation Store. Gra powstaje w wersjach na PC i PlayStation 5.

Road Studio S.A. otrzymała również informację od Microsoft Corporation z siedzibą w Redmond dotyczącą zaakceptowania konceptu oraz nazwy Road Truckers: New Beginning które umożliwiają wydanie jej na platformie Xbox [w tym Xbox One i Xbox Series X|S].

W dniu 24 lipca 2025 podjęta została również decyzja o rozszerzeniu produkcji Road Truckers: New Beginning do wersji umożliwiającej wydanie jej na platformie Epic Games Store.

Spółka jednocześnie wskazuje, iż trwają prace mające na celu wydanie Drug Dealer Simulator na platformę PlayStation 4 oraz Drug Dealer Simulator 2 na platformy konsolowe Xbox Series S i X oraz PlayStation 5.

14. Instrumenty finansowe

14.1. Aktywa finansowe

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	2	-	2
Udziały/akcje	-	2	-	2
Aktywa obrotowe	-	-	7 719	7 719
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 805	4 805
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	2 214	2 214
Udzielone pożyczki	-	-	700	700
Razem:	-	2	7 719	7 721

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Aktywa finansowe	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	3 430	-	3 430
Udziały/akcje	-	3 430	-	3 430
Aktywa obrotowe	-	-	10 096	10 096
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	4 453	4 453
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	5 010	5 010
Udzielone pożyczki	-	-	634	634
Razem:	-	3 430	10 096	13 527

Aktywa finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Aktywa trwałe	-	1 844	-	1 844
Udziały/akcje	-	1 844	-	1 844
Aktywa obrotowe	-	317	10 906	11 223
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	8 218	8 218
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	-	-	1 515	1 515
Udzielone pożyczki	-	-	1 173	1 173
Udziały/akcje	-	317	-	317
Razem:	-	2 161	10 906	13 067

14.2. Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	721	721
Zobowiązanie z tytułu leasingu	-	-	293	293
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	427	427
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	2 532	2 532
Otrzymane pożyczki	-	-	207	207
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	136	136
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 190	2 190
Razem:	-	-	3 253	3 253

Zobowiązania finansowe	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	140	140
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	140	140
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	4 238	4 238
Otrzymane pożyczki	-	-	201	201
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	118	118
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	3 920	3 920
Razem:	-	-	4 378	4 378

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Zobowiązania finansowe	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	W wartości godziwej przez pozostałe całkowite dochody	W wartości godziwej przez wynik finansowy	Według zamortyzowanego kosztu	Razem
Zobowiązania długoterminowe	-	-	1 663	1 663
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	1 663	1 663
Zobowiązania krótkoterminowe	-	-	3 103	3 103
Otrzymane pożyczki	-	-	246	246
Zobowiązania z tytułu leasingu	-	-	254	254
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	2 603	2 603
Razem:	-	-	4 766	4 766

14.3. Hierarchia wartości godziwej instrumentów finansowych

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2025 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	-	-	-	-
Akcje/udziały nienotowane	-	-	2	2
Razem:	-	-	2	2

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 31 grudnia 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	3 429	-	-	3 429
Akcje/udziały nienotowane	-	-	2	2
Razem:	3 429	-	2	3 431

Klasy instrumentów finansowych	Na dzień 30 czerwca 2024 roku			
	Wartość godziwa			Wartość bilansowa
	Poziom 1	Poziom 2	Poziom 3	
Akcje notowane	1 871	-	-	1 871
Akcje/udziały nienotowane	-	-	290	290
Razem:	1 871	-	290	2 161

Poziom 1

Akcje notowane

Akcje wyceniono w oparciu o notowania GPW w Warszawie S.A lub NewConnect.

Poziom 3

Akcje/udziały nienotowane

30 czerwca 2025 r., 31 grudnia 2024 r. oraz 30 czerwca 2024 r.: od dnia nabycia udziałów/akcji nie dochodziło do podwyższenia kapitału w pozostałych jednostkach, w których Grupa posiada zaangażowanie oraz nie występowały istotne transakcje na udziałach danych spółek, co stanowiło podstawę do ustalenia wartości godziwej posiadanych przez Grupę udziałów/akcji na poziomie ceny nabycia.

Grupa nie ujawnia wartości godziwej instrumentów finansowych wycenianych w sprawozdaniu z sytuacji finansowej w zamortyzowanym koszcie, ponieważ korzysta ze zwolnienia wynikającego z MSSF 7.29, który wskazuje, że „ujawnianie informacji o wartości godziwej nie jest wymagane, gdy wartość bilansowa jest zasadniczo zbliżona do wartości godziwej, np. w przypadku instrumentów finansowych takich jak krótkoterminowe należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług”.

W bieżącym okresie sprawozdawczym w Grupie nie dokonano przesunięć między poszczególnymi poziomami hierarchii wartości godziwej instrumentów finansowych.

15. W przypadku instrumentów finansowych wycenianych w wartości godziwej – informacje o zmianie sposobu (metody) jej ustalenia

W I półroczu 2025 r. nie miały miejsca zmiany metod ustalania wartości godziwej.

16. Informacja dotycząca zmiany klasyfikacji aktywów finansowych w wyniku zmiany celu lub wykorzystania tych aktywów

W I półroczu 2025 r. Grupa nie dokonywała zmiany klasyfikacji aktywów finansowych.

17. Informacje o odpisach aktualizujących wartość zapasów do wartości netto możliwej do uzyskania i odwróceniu odpisów z tego tytułu

W I półroczu 2025 r. Grupa nie dokonywała oraz nie odwracała odpisów aktualizujących wartość zapasów.

18. Informacje o odpisach aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych, rzeczowych aktywów trwałych, wartości niematerialnych i prawnych lub innych aktywów oraz odwróceniu takich odpisów

W prezentowanym okresie śródrocznym Grupa nie dokonywała i nie odwracała odpisów aktualizujących z tytułu utraty wartości aktywów finansowych.

19. Informacje o utworzeniu, zwiększeniu, wykorzystaniu i rozwiązaniu rezerw

W prezentowanym okresie śródrocznym wystąpiły poniższe zmiany stanu rezerw:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmniejszenie	Zwiększenie	Na dzień 30 czerwca 2025
Pozostałe rezerwy	100	(100)	134	134
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 279	(1 049)	-	3 230

Szczegółowe zmiany dotyczące rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego przedstawiono w punkcie poniżej („Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego”).

20. Informacje o rezerwach i aktywach z tytułu odroczonego podatku dochodowego

Poniżej przedstawiono zmiany w I półroczu 2025 r. dotyczące aktywów oraz rezerw z tytułu odroczonego podatku dochodowego:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmiany w bieżącym okresie		Na dzień 30 czerwca 2025
		Podatek odroczony ujęty w wyniku finansowym	Podatek odroczony ujęty w innych całkowitych dochodach	
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 011			1 279
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	70	-	-	70
Udział w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych	585	2	-	587
Różnica związana zobowiązaniami wynikającymi z leasingu	1	81	-	82
Różnica między bilansowymi i podatkowymi stawkami amortyzacyjnymi	354	160	-	514
Pozostałe rezerwy kosztowe	-	25	-	25
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	4 279	(985)	(64)	3 230
Udział we wzroście aktywów netto jednostek stowarzyszonych	981	-	(64)	917
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	648	(648)	-	-
Podwyższenie kapitału podstawowego w spółkach zależnych	870	(169)	-	701
Sprzedaż udziałów/akcji jednostek zależnych niepowodująca utraty kontroli	517	-	-	517

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Przeszacowanie inwestycji w momencie utraty kontroli w spółkach zależnych	1 259	(297)	-	962
Rezerwa na przychody	-	52	-	52
Różnica związana z aktywami wynikającymi z leasingu	-	81	-	81
Pozostałe	3		-	-

Istotne zmiany dotyczące odroczonego podatku dochodowego są bezpośrednio powiązane z:

- utratą kontroli w jednostkach zależnych,
- sprzedażą akcji jednostki stowarzyszonej,
- wyceną akcji w pozostałej jednostce Second Chamber S.A. na poziomie 0 zł.

21. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2025 r. Grupa nie dokonywała istotnych rozliczeń z tytułu spraw sądowych.

22. Informacje o istotnych transakcjach nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych

W I półroczu 2025 r. nie wystąpiły istotne transakcje nabycia i sprzedaży rzeczowych aktywów trwałych.

23. Informacje o istotnym zobowiązaniu z tytułu dokonania zakupu rzeczowych aktywów trwałych

Na dzień 30 czerwca 2025 r. nie wystąpiły istotne zobowiązania z tytułu zakupu rzeczowych aktywów trwałych.

24. Informacja o korektach błędów poprzednich okresów

W okresie objętym niniejszym skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniem korekty błędów nie wystąpiły.

25. Informacja o transakcjach z podmiotami powiązanymi

25.1. Transakcje z osobami powiązanymi Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

W I półroczu 2025 r. Emitent dokonał sprzedaży akcji Mill Games S.A. oraz Movie Games Mobile S.A. na rzecz Macieja Miąsika (Członek Rady Nadzorczej Emitenta na dzień zawarcia transakcji sprzedaży).

W prezentowanym okresie śródrocznym nie występowały inne transakcje z osobami powiązanymi.

25.2. Transakcje w Grupie Kapitałowej Movie Games S.A.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	163	Udział w zyskach Alaskan Road Truckers
Movie Games S.A.	Road Studio S.A.	29	Podnajem lokalu, dodatkowe świadczenia zdrowotne
Road Studio S.A.	Movie Games S.A.	661	Płatności zg. z um. wydawnicza z dn. 21.08.24 – Środki przekazane w 2025 r. do rozliczenia w czasie
Detalion Games S.A.	Movie Games S.A.	3	Udział w zyskach Nemezis: Mysterious Journey
Razem:		856	

25.3. Transakcje Grupy Kapitałowej Movie Games S.A. z jednostkami stowarzyszonymi w I półroczu 2025 r.

Sprzedający	Nabywca	Wartość transakcji	Opis transakcji
Movie Games S.A.	True Games Syndicate S.A.	7	Czynsz, świadczenia zdrowotne
Movie Games S.A.	Goat Gamez S.A.	1	Podnajem lokalu
True Games Syndicate S.A.	Movie Games S.A.	354	Finansowanie projektu Narcos DLC + Casino
Razem:		362	

26. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W I półroczu 2025 r. nie występowały transakcje z podmiotami powiązanymi na warunkach innych niż rynkowe.

27. Informacje na temat zmian sytuacji gospodarczej i warunków prowadzenia działalności, które mają istotny wpływ na wartość godziwą aktywów finansowych i zobowiązań finansowych Grupy

W I półroczu 2025 r. nie wystąpiły.

28. Informacje o niespłaceniu kredytu lub pożyczki lub naruszeniu istotnych postanowień umowy kredytu lub pożyczki, w odniesieniu do których nie podjęto żadnych działań naprawczych do końca okresu sprawozdawczego

W I półroczu 2025 r. nie wystąpiły zdarzenia dotyczące niespłacenia kredytu, pożyczki lub naruszenia postanowień umowy pożyczki.

29. Informacja o zmianach zobowiązań warunkowych i aktywów warunkowych, które nastąpiły od czasu zakończenia ostatniego roku obrotowego

Nie wystąpiły.

30. Wpływ zmian w składzie Grupy w trakcie okresu śródrocznego, w tym połączeń jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, restrukturyzacji, a także zaniechania działalności na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent utracił kontrolę w:

- Mill Games S.A. w związku z rejestracją sprzedaży wszystkich akcji danej jednostki,
- Black Cage Games S.A., która to była pośrednio powiązana poprzez Mill Games S.A.,
- Movie Games VR S.A. w związku z rejestracją sprzedaży wszystkich akcji w danej jednostce.

Utrata kontroli w powyżej wskazanych jednostkach zależnych nie wpłynęła na ryzyko finansowe Grupy.

Zgodnie z ustaleniami pomiędzy stronami umowy sprzedaży akcji Mill Games S.A. odstąpiono od ujawnienia ceny sprzedaży danych akcji.

Zgodnie z ustaleniami pomiędzy stronami umowy sprzedaży akcji Movie Games VR S.A. odstąpiono od ujawnienia ceny sprzedaży danych akcji.

• **wynik na utracie kontroli**

Nazwa podmiotu	Zysk (strata) z utraty kontroli nad jednostkami zależnymi
Mill Games S.A.	(358)
Black Cage Games S.A. (w związku z utratą kontroli w Mill Games S.A.)	32
Movie Games VR S.A.	25
Razem:	(301)

Zyski oraz straty z utraty kontroli zostały ujęte w pozycji „Wynik na utracie kontroli w spółkach zależnych” w skróconym śródrocznym skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

- przepływy pieniężne powstałe w wyniku utraty kontroli w spółce zależnej

Nazwa jednostki	Całkowita otrzymana zapłata	Część zapłaty składająca się ze środków pieniężnych i ekwiwalentów	Utracone środki pieniężne i ekwiwalenty	Wartość netto przepływów z tytułu transakcji
Mill Games S.A.	-	-	16	(16)
Black Cage Games S.A.	-	-	-	-
Movie Games VR S.A.	85	85	-	85
Razem:	85	85	16	69

- wybrane dane jednostki zależnej na moment utraty kontroli

Wyszczególnienie	Środki pieniężne	Aktywa trwałe	Aktywa obrotowe	Zobowiązania długoterminowe	Zobowiązania krótkoterminowe	Aktywa netto
Mill Games S.A.	16	364	537	-	34	867
Black Cage Games S.A.	2	231	2	-	149	84
Movie Games VR S.A.	-	18	457	3	401	70
Razem:	18	612	996	3	585	1 021

IV. Wybrane informacje objaśniające

1. Wartości niematerialne

Wartości niematerialne stanowią najistotniejszą pozycję majątku Grupy kapitałowej (na dzień 30 czerwca 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 41,8 %).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Wytworzone gry komputerowe	3 562	6 067	8 174
Gry komputerowe w toku wytwarzania	8 846	8 941	8 916
Inne wartości niematerialne	69	59	67
Razem:	12 477	15 067	17 157

Zasady rachunkowości:

Wartości niematerialne są ujmowane, jeżeli jest prawdopodobne, że w przyszłości spowodują one wpływ do Grupy korzyści ekonomicznych, które mogą być powiązane z tymi aktywami. Początkowe ujęcie wartości niematerialnych następuje według cen nabycia lub kosztu wytworzenia. Po ujęciu początkowym wartości niematerialne są wyceniane według cen nabycia lub kosztu wytworzenia pomniejszonych o umorzenie i odpisy z tytułu utraty wartości.

Wartości niematerialne są amortyzowane liniowo w okresie odpowiadającym szacowanemu okresowi ich ekonomicznej użyteczności. Wartość amortyzacji wartości niematerialnych odnosi się w skonsolidowanym sprawozdaniu z całkowitych dochodów do pozycji „Amortyzacja”.

Stawki amortyzacji odpowiadające okresowi ekonomicznej użyteczności wartości niematerialnych:

- Oprogramowanie komputerowe: od 2 lat do 5 lat,
- Prace rozwojowe: do 5 lat.

Grupa zalicza nakłady na tworzenie gier do pozycji „Nakłady na prace rozwojowe” w ramach Aktywów niematerialnych. Koszty tworzenia gier poniesione przed rozpoczęciem sprzedaży lub zastosowaniem nowych rozwiązań ujmowane są jako „Nakłady na prace rozwojowe w toku”. Nakłady te obejmują wydatki pozostające w bezpośrednim związku z danym projektem. W momencie zakończenia prac i ujmowania nakładów związanych z realizacją danego projektu następuje przeksięgowanie nakładów z pozycji „Nakłady na prace rozwojowe w toku” na „Nakłady na prace rozwojowe ukończone”. Grupa amortyzuje wartość projektów metodą liniową przy zastosowaniu stawki 50%.

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Amortyzację rozpoczyna się w momencie, gdy składnik aktywów jest gotowy do użycia, tj. w momencie w którym gra komputerowa jest kompletna i zakończona (potwierdzeniem czego jest protokół zakończenia produkcji gry) oraz może zostać udostępniona do sprzedaży. Odpisy amortyzacyjne za każdy okres ujmują się w ciężar sprawozdania z całkowitych dochodów. Grupa przyjmuje, iż wartość końcowa aktywów niematerialnych wynosi 0 zł. Okres i metodę amortyzacji składnika wartości niematerialnych o określonym okresie użytkowania weryfikuje się co najmniej na koniec każdego roku obrotowego. Jeśli oczekiwany okres użytkowania składnika aktywów różni się znacząco od poprzednich szacunków, odpowiednio zmienia się okres amortyzacji. Jeśli nastąpiła zmiana oczekiwanego sposobu czerpania korzyści ekonomicznych ze składnika aktywów, zmienia się metodę amortyzacji, aby odzwierciedlić tę zmianę. Tego typu zmiany ujmują się jako zmiany wartości szacunkowych zgodnie z MSR 8.

2. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności

Drugą co do wielkości pozycją majątku Grupy są inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności (na dzień 30 czerwca 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 22,6%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Brave Lamb Studio S.A.	-	-	172
MD Games S.A.	-	-	-
True Games Syndicate S.A.	3 961	3 990	4 148
Movie Games Mobile S.A.	-	372	372
Goat Gomez S.A.	2 767	2 748	2 742
Image Games S.A.	-	-	696
Razem:	6 728	7 110	8 130

Zasady rachunkowości:

Jednostki stowarzyszone to wszystkie jednostki, na które Grupa wywiera znaczący wpływ, ale nie sprawuje nad nimi kontroli, co wiąże się zazwyczaj z udziałem w wysokości od 20% do 50% praw głosu. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności i w początkowym ujęciu ujmują się według ceny nabycia. Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych obejmują wartość firmy ustaloną w momencie przejęcia. Udział Jednostki dominującej w zyskach lub stratach jej jednostek stowarzyszonych po dacie przejęcia ujmują się w rachunku zysków i strat oraz innych całkowitych dochodów. Skumulowane zmiany po dacie nabycia korygują wartość bilansową inwestycji. Jeżeli udział Grupy w stratach jednostki stowarzyszonej jest równy lub wyższy niż jej udział w tej jednostce stowarzyszonej, włącznie z innymi niezabezpieczonymi należnościami, wówczas Grupa nie ujmuje dalszych strat, chyba że zaciągnęła zobowiązania lub dokonała płatności w imieniu jednostki stowarzyszonej. Niezrealizowane straty z transakcji pomiędzy Grupą, a jej jednostkami stowarzyszonymi są wyłączone do wysokości udziału Grupy w tych jednostkach stowarzyszonych.

3. Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe stanowią trzecią co do wielkości pozycję majątku Grupy (na dzień 30 czerwca 2025 r. udział w sumie bilansowej stanowił 16,0%).

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
Należności z tytułu dostaw i usług	2 105	1 374	6 416
Należności publicznoprawne (inne niż podatek CIT)	1 084	885	599
Rozliczenia międzyokresowe kosztów	1 366	625	948
Należności inne	226	1 569	255
Razem:	4 781	4 453	8 218

Zasady rachunkowości:

Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe zaliczają się do kategorii aktywów finansowych wycenianych wg zamortyzowanego kosztu. Należności z tytułu dostaw i usług to należności od odbiorców usług Grupy, utrzymywane

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

do czasu ich spłaty. Na dzień bilansowy należności wycenia się według zamortyzowanego kosztu, uwzględniając odpisy z tytułu utraty wartości. Należności o terminie zapadalności poniżej 12 miesięcy (licząc od daty ich ujęcia) nie podlegają dyskontowaniu. W ramach pozostałych należności ujmowane są głównie należności publicznoprawne (inne niż dotyczące podatku dochodowego), krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe kosztów oraz zaliczki.

4. Szczegółowe zestawienie kosztu usług obcych

Wyszczególnienie	Przychód w okresie od 01.01.2025 do 30.06.2025	Udział %	Przychód w okresie od 01.01.2024 do 30.06.2024	Udział %
Usługi doradcze oraz prawne	519	21,2%	333	19,3%
Udział developerów w zysku ze sprzedaży gry	963	39,3%	375	21,8%
Usługi marketingu	312	12,7%	616	35,8%
Usługi związane z grami po ich premierze	176	7,2%	-	-
Usługi księgowe i audytu	87	3,6%	157	9,1%
Usługi prywatnego ubezpieczenia zdrowotnego	66	2,7%	77	4,5%
Usługi internetowe	57	2,3%	82	4,8%
Usługi Investor Relations	50	2,0%	-	-
Pozostałe (różne)	220	9,0%	82	4,7%
Razem:	2 450	100,0%	1 722	100,0%

5. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym

Na pozycję „Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian” w ramach pozostałego kapitału rezerwowego w kwocie (515) tys. zł składa się odwrócenie wpływu niezarejestrowanego podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta z poprzedniego roku obrotowego (emisja akcji serii I), które ostatecznie nie zostało zarejestrowane przez Krajowy Rejestr Sądowy, mimo składanych przez Emitenta apelacji.

6. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego skonsolidowanego sprawozdania z przepływów pieniężnych

Na pozycję „Inne wpływy (wydatki) finansowe” w wysokości (515) tys. zł składają się zwroty środków pieniężnych uzyskanych w związku z nieudaną emisją akcji serii I.

V. Wybrane jednostkowe dane finansowe

Wyszczególnienie	od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN`000	od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN`000	od 01.01.2025 do 30.06.2025 EUR`000	od 01.01.2024 do 30.06.2024 EUR`000
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	5 043	6 702	1 195	1 555
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(581)	3 138	(138)	728
EBITDA*	1 835	4 560	435	1 058
Zysk (strata) brutto przed opodatkowaniem	(5 151)	2 332	(1 220)	541
Zysk (strata) netto	(4 426)	2 506	(1 049)	581
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(980)	(307)	(232)	(71)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 370)	(1 211)	(325)	(281)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(648)	371	(154)	86
Przepływy pieniężne netto – razem	(2 998)	(1 148)	(710)	(266)
Średnioważona liczba akcji w okresie	2 573 132	2 827 617	2 573 132	2 827 617
Zysk (strata) na jedną akcję zwykłą (w zł/EUR)	(1,72)	0,89	(0,41)	0,21

*EBITDA liczona jako zysk z działalności operacyjnej powiększony o amortyzację

Wyszczególnienie	Na dzień 30 czerwca 2025 PLN`000	Na dzień 31 grudnia 2024 PLN`000	Na dzień 30 czerwca 2025 EUR`000	Na dzień 31 grudnia 2024 EUR`000
Aktywa / Pasywa razem	22 762	29 010	5 366	6 789
Aktywa trwałe	13 330	17 709	3 142	4 144
Aktywa obrotowe	9 433	11 301	2 224	2 645
Kapitał własny	19 752	25 224	4 656	5 903
Zobowiązania razem	3 011	3 787	710	886
Zobowiązania długoterminowe	1 343	1 629	317	381
Zobowiązania krótkoterminowe	1 667	2 158	393	505
Liczba akcji na dzień bilansowy	2 573 132	2 573 132	2 573 132	2 573 132
Wartość księgowa na jedną akcję (w zł /EUR)	7,68	9,80	1,82	2,28

Powyższe dane finansowe przeliczone na EUR według następujących zasad:

- pozycje aktywów i pasywów – według średniego kursu określonego przez NBP na dzień 30 czerwca 2025 r. – 4,2419 PLN/EURO oraz na dzień 31 grudnia 2024 r. – 4,2730 PLN/EURO,
- pozycje skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z całkowitych dochodów oraz skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych – według kursu stanowiącego średnią arytmetyczną średnich kursów określonych przez NBP na ostatni dzień każdego miesiąca okresu sprawozdawczego: od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r. – 4,2208 PLN/EUR oraz od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r. – 4,3109 PLN/EUR.

VI. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe

1. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe z całkowitych dochodów

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z CAŁKOWITYCH DOCHODÓW	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024
	PLN`000	PLN`000
<i>Działalność kontynuowana</i>		
Przychody		
Przychody netto ze sprzedaży produktów i usług	5 043	6 702
Pozostałe przychody	49	33
Koszty działalności operacyjnej		
Amortyzacja	2 415	1 422
Usługi obce	2 299	1 571
Zużycie materiałów i energii	66	47
Wynagrodzenia i świadczenia pracownicze	436	488
Pozostałe koszty według rodzaju	13	19
Inne koszty operacyjne	443	51
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	(581)	3 138
Przychody finansowe	122	79
Koszty finansowe	4 682	673
Zysk (strata) z udziału w jednostkach stowarzyszonych	(10)	(212)
Zysk (strata) przed opodatkowaniem	(5 151)	2 332
Podatek dochodowy	(725)	(173)
Zysk (strata) netto z działalności kontynuowanej	(4 426)	2 506
<i>Działalność zaniechana</i>		
Zysk (strata) netto z działalności zaniechanej	-	-
Zysk (strata) netto	(4 426)	2 506
Udział w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego, przed opodatkowaniem	(338)	65
Ogółem inne dochody całkowite, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku przed opodatkowaniem	(338)	65
Inne dochody całkowite przed opodatkowaniem	(338)	65
Podatek dochodowy związany z udziałem w innych całkowitych dochodach jednostek stowarzyszonych rozliczanych zgodnie z metodą praw własności, które nie zostaną przeklasyfikowane do wyniku finansowego	64	(12)
Inne całkowite dochody	(274)	53
Całkowite dochody ogółem	(4 700)	2 558
Zysk (strata) netto na jedną akcję (zł)		
Podstawowy, w tym:	(1,72)	0,89
- z działalności kontynuowanej	(1,72)	0,89
- z działalności zaniechanej	-	-
Rozwodniony, w tym:	(1,72)	0,89
- z działalności kontynuowanej	(1,72)	0,89
- z działalności zaniechanej	-	-

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

2. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z sytuacji finansowej

AKTYWA	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Aktywa trwałe	13 330	17 709	18 594
Wartości niematerialne	7 420	8 448	9 434
Rzeczowe aktywa trwałe	69	30	38
Prawo do użytkowania składnika aktywów	428	102	225
Inwestycje w jednostkach zależnych	1 748	1 863	2 469
Inwestycje w jednostkach stowarzyszonych wyceniane metodą praw własności	2 549	2 930	3 950
Aktywa finansowe wyceniane wg wartości godziwej przez wynik finansowy	2	3 430	1 844
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 115	905	634
Aktywa obrotowe	9 433	11 301	10 254
Należności z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	5 948	4 555	7 776
Należność z tytułu podatku dochodowego	597	649	131
Środki pieniężne i ich ekwiwalenty	1 966	4 964	1 493
Aktywa finansowe wyceniane wg zamortyzowanego kosztu	856	833	853
Aktywa obrotowe inne niż aktywa zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	9 367	11 001	10 254
Aktywa trwałe zakwalifikowane jako przeznaczone do sprzedaży	66	300	-
Aktywa razem	22 762	29 010	28 848

PASywa	Na dzień 30 czerwca 2025	Na dzień 31 grudnia 2024	Na dzień 30 czerwca 2024
	PLN'000	PLN'000	PLN'000
Razem kapitał własny	19 752	25 224	25 602
Kapitał akcyjny	2 573	2 573	2 573
Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	3 421	3 421	3 421
Pozostały kapitał rezerwowy	3 907	4 695	4 876
Zyski zatrzymane	9 850	14 534	14 731
Zobowiązanie długoterminowe	1 343	1 629	1 504
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 050	1 629	1 370
Zobowiązania z tytułu leasingu	293	-	-
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	-	-	133
Zobowiązania krótkoterminowe	1 667	2 158	1 743
Zobowiązania z tytułu leasingu	136	118	254
Pożyczki otrzymane	-	9	44
Zobowiązania z tytułu dostaw i usług oraz pozostałe	1 531	2 031	1 440
Zobowiązania z tytułu podatku dochodowego	-	-	5
Zobowiązania krótkoterminowe inne niż związane z aktywami przeznaczonymi do sprzedaży	1 667	2 158	1 743
Zobowiązania związane z aktywami zaklasyfikowanymi jako przeznaczone do sprzedaży	-	-	-
Zobowiązania razem	3 011	3 787	3 246
Pasywa razem	22 762	29 010	28 848

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

3. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie ze zmian w kapitale własnym

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2025 roku	2 573	3 421	4 695	14 534	25 224
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2025 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	4 695	14 534	25 224
Całkowite dochody:	-	-	(274)	(4 426)	(4 700)
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	(4 426)	(4 426)
Inne całkowite dochody	-	-	(274)	-	(274)
Wypłata dywidendy	-	-	-	(257)	(257)
Zwiększenie (zmniejszenie) na wskutek innych zmian	-	-	(515)	-	(515)
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	(788)	(4 684)	(5 472)
Stan na 30 czerwca 2025 roku	2 573	3 421	3 907	9 850	19 752

Za okres od 1 stycznia do 31 grudnia 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	4 310	12 226	22 529
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	4 310	12 226	22 529
Całkowite dochody:	-	-	(128)	2 309	2 180
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 309	2 309
Inne całkowite dochody	-	-	(128)	-	(128)
Emisja akcji	-	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	386	2 309	2 695
Stan na 31 grudnia 2024 roku	-	3 421	4 695	14 534	25 224

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2024 r.

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE ZE ZMIAN W KAPITALE WŁASNYM	Kapitał zakładowy	Nadwyżka ceny emisyjnej powyżej wartości nominalnej udziałów	Pozostały kapitał rezerwowy	Zyski zatrzymane	Kapitał własny razem
Stan na 1 stycznia 2024 roku	2 573	3 421	4 310	12 226	22 529
Korekta błędów lat poprzednich	-	-	-	-	-
Stan na 1 stycznia 2024 roku po korektach błędów lat poprzednich	2 573	3 421	4 310	12 226	22 529
Całkowite dochody:	-	-	53	2 506	2 558
Zysk/strata netto roku obrotowego	-	-	-	2 506	2 506
Inne całkowite dochody	-	-	53	-	53
Emisja akcji	-	-	515	-	515
Zwiększenie (zmniejszenie) wartości kapitału własnego	-	-	567	2 506	3 073
Stan na 30 czerwca 2024 roku	2 573	3 421	4 876	14 731	25 602

4. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie z przepływów pieniężnych

JEDNOSTKOWE SPRAWOZDANIE Z PRZEPŁYWÓW PIENIĘŻNYCH	I półrocze od 01.01.2025 do 30.06.2025 PLN '000	I półrocze od 01.01.2024 do 30.06.2024 PLN '000
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ		
Zysk / strata brutto	(5 151)	2 332
Korekty	4 171	(2 546)
Amortyzacja	2 415	1 422
Przychody z tytułu odsetek	(41)	(45)
Koszty z tytułu odsetek	5	22
Odpisy aktualizujące z tytułu utraty wartości	(59)	-
Wynik na sprzedaży udziałów i akcji	683	-
Udział w wyniku jednostek stowarzyszonych wycenianych metodą praw własności	10	212
Przeszacowanie aktywów finansowych do wartości godziwej	3 429	649
Zmiana stanu rezerw	49	-
Zmiana stanu należności	(1 768)	(4 530)
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(741)	(109)
Inne korekty	188	(168)
Środki pieniężne wygenerowane na działalności operacyjnej	(980)	(214)
Podatek dochodowy zapłacony	-	(94)
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(980)	(307)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI INWESTYCYJNEJ		
Wpływy ze sprzedaży udziałów i akcji jednostek zależnych	85	-
Nabycie udziałów w jednostkach stowarzyszonych	-	(9)
Splata pożyczek udzielonych stronom pozostałym	1	-
Pożyczki udzielone stronom powiązanym	(29)	(45)
Pożyczki udzielone stronom pozostałym	(20)	-
Nabycie wartości niematerialnych i rzeczowych aktywów trwałych	(1 332)	(1 157)
Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne	(75)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(1 370)	(1 211)
PRZEPŁYWY ŚRODKÓW PIENIĘŻNYCH Z DZIAŁALNOŚCI FINANSOWEJ		
Wpływy z emisji akcji	-	515
Płatności zobowiązań z tytułu leasingu	(129)	(131)
Odsetki zapłacone	(5)	(13)
Inne wpływy (wydatki) finansowe	(515)	-
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(648)	371
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM bez zmian z tytułu różnic kursowych	(2 998)	(1 148)
- zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych	-	-
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	(2 998)	(1 148)
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA POCZĄTEK OKRESU	4 964	2 641
ŚRODKI PIENIĘŻNE NA KONIEC OKRESU, W TYM	1 966	1 493
- o ograniczonej możliwości dysponowania	-	-

VI. Pozostałe informacje do skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

1. Podstawa sporządzenia skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Zarząd Spółki oświadcza, iż skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe Movie Games S.A. zostało sporządzone wedle najlepszej wiedzy, według stanu na dzień 30 czerwca 2025 roku, zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości. Skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe odzwierciedla sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Spółki w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny.

Prezentowane skrócone śródroczne jednostkowe sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z Międzynarodowymi Standardami Sprawozdawczości Finansowej (MSSF) w szczególności w zgodności z MSR 34 „Śródroczne sprawozdania finansowe” przyjętymi przez Unię Europejską, opublikowanymi i obowiązującymi w czasie przygotowywania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego.

2. Zasady przyjęte przy sporządzeniu skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego

Podczas sporządzania skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania finansowego za okres od 1 stycznia do 30 czerwca 2025 roku przestrzegano tych samych zasad (polityki) rachunkowości i metod obliczeniowych co w ostatnim rocznym jednostkowym sprawozdaniu finansowym (za wyjątkiem zmian MSSF, które weszły w życie pomiędzy datami sporządzenia poszczególnych jednostkowych sprawozdań) i należy te dane czytać łącznie.

3. Informacje o zmianach stosowanych zasad (polityki) rachunkowości

W I półroczu 2025 r. nie dokonano zmian zasad rachunkowości.

4. Informacje o istotnych zmianach wielkości szacunkowych

W I półroczu 2025 r. dokonano zmian wielkości szacunkowych zgodnie z poniższym zestawieniem:

Wyszczególnienie	Na dzień 31 grudnia 2024	Zmiana	Na dzień 30 czerwca 2025
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	905	210	1 115
Odpisy wartości posiadanych akcji jednostek zależnych	(727)	727	-
Odpisy wartości akcji/udziałów jednostek stowarzyszonych	(287)	-	(287)
Wycena do wartości godziwej	3 430	(3 429)	2
Pozostałe rezerwy	85	49	134
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	1 629	(579)	1 050

Istotne zmiany danych szacunkowych są bezpośrednio powiązane z:

- sprzedaż akcji jednostek zależnych,
- wyceną akcji w pozostałej jednostce Second Chamber S.A. na poziomie 0 zł (kwestia została opisana w punkcie „III.9. Rodzaj oraz kwoty pozycji wpływających na aktywa, zobowiązania, kapitał własny, zysk netto lub przepływy pieniężne, które są nietypowe ze względu na ich rodzaj, wielkość lub częstotliwość”)

5. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania ze zmian w kapitale własnym

Na pozycję „Zwiększenie (zmniejszenie) na skutek innych zmian” w ramach pozostałego kapitału rezerwowego w kwocie (515) tys. zł składa się odwrócenie wpływu niezarejestrowanego podwyższenia kapitału zakładowego Emitenta z poprzedniego roku obrotowego (emisja akcji serii I), które ostatecznie nie zostało zarejestrowane przez Krajowy Rejestr Sądowy, mimo składanych przez Emitenta środków odwoławczych.

6. Dodatkowe informacje dotyczące skróconego śródrocznego jednostkowego sprawozdania z przepływów pieniężnych

W ramach pozycji „Inne korekty” przepływów pieniężnych netto z działalności operacyjnej ujawniono wartość udzielonych pożyczek Emitenta, wobec których w bieżącym okresie sprawozdawczym zostały zawarty umowy zwolnienia z długu na łączną kwotę 145 tys. zł oraz inne korekty na nieistotną łączną kwotę 43 tys. zł.

Na pozycję „Inne wpływy (wydatki) inwestycyjne” w wysokości (75) tys. zł składają się zaliczki na nabycie akcji.

Na pozycję „Inne wpływy (wydatki) finansowe” w wysokości (515) tys. zł składają się zwroty środków pieniężnych uzyskanych w związku z nieudaną emisją akcji serii I.

VII. Półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej

1. Opis podstawowych zagrożeń i ryzyka związane z pozostałymi miesiącami roku obrotowego

Ryzyko finansowe

Do głównych instrumentów finansowych, z których korzysta lub których udziela Jednostka dominująca i jej Grupa należą pożyczki, środki pieniężne. Głównym celem tych instrumentów finansowych jest zapewnienie środków finansowych na działalność Jednostki dominującej lub podmiotów z Grupy. Grupa posiada też inne instrumenty finansowe, takie jak należności i zobowiązania z tytułu dostaw i usług, które powstają bezpośrednio w toku prowadzonej przez nią działalności. Główne rodzaje ryzyka wynikającego z instrumentów finansowych Grupy obejmują ryzyko stopy procentowej, ryzyko związane z płynnością, ryzyko walutowe oraz ryzyko kredytowe. Zarząd Jednostki dominującej weryfikuje i uzgadnia zasady zarządzania każdym z tych rodzajów ryzyka – zasady te zostały w skrócie omówione poniżej.

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahanía walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko związane z płynnością

Spółka lub inne podmioty wchodzące w skład Grupy mogą być narażone na sytuację, w której nie będą w stanie realizować swoich zobowiązań finansowych w momencie ich wymagalności. Ponadto są one narażone na ryzyko związane z niewywiązywaniem się przez kluczowych klientów ze zobowiązań umownych wobec Spółki lub podmiotów z Grupy, w tym nieterminowe regulowanie zobowiązań przez platformy internetowe, przy użyciu których dystrybuowane są produkty Spółki lub Grupy. Takie zjawisko może mieć negatywny wpływ na płynność Spółki lub Grupy i powodować m.in. konieczność dokonywania odpisów aktualizujących należności.

Kierownictwo Jednostki monitoruje ryzyko braku funduszy jednak ze względu na silną pozycję finansową Spółki oraz Grupy ryzyko to jest minimalne.

Ryzyko związane z dokonywaniem transakcji w ramach Grupy

Rozliczenia transakcji wewnątrz Grupy powinny być zawierane na zasadach rynkowych. Zgodnie z najlepszą wiedzą Spółki, zarówno Spółka, jak i pozostałe podmioty z Grupy, w rozliczeniach wewnątrzgrupowych stosują ceny odpowiadające cenom rynkowym dla tego typu transakcji. Nie można jednak w sposób jednoznaczny wykluczyć, że analiza przeprowadzona przez organy podatkowe będzie skutkować odmienną od stanowiska Spółki czy innych spółek z Grupy interpretacją podatkową zaistniałych zdarzeń gospodarczych. Odmienna interpretacja przepisów przez organy podatkowe może prowadzić do powstania dodatkowych zobowiązań podatkowych, a tym samym wpłynąć negatywnie na osiągnięte wyniki finansowe Spółki oraz Grupy. Na dzień sporządzenia sprawozdania, w dotychczasowej działalności Spółki, nie wystąpiło zdarzenie aktualizujące opisany czynnik ryzyka.

Ryzyko związane ze zmianami prawa oraz prawa podatkowego

Istotne znaczenie dla Spółki, jak i Grupy, mają zmiany w zakresie prawa i prawa podatkowego zarówno krajowego, jak i unijnego. Praktyka organów państwowych oraz organów skarbowych, jak również orzecznictwo sądowe w zakresie prawa lub prawa podatkowego nie są jednolite. Powyższe, w szczególności w odniesieniu do prawa podatkowego, rodzi potencjalne ryzyko przyjęcia przez organy podatkowe odmienną interpretacji przepisów, co w konsekwencji może prowadzić do powstania zaległości płatniczych wobec organów skarbowych. Dodatkowe ryzyko stanowią dla Grupy zmiany stawek

podatków pośrednich, które mogą negatywnie wpłynąć na sytuację finansową Spółki, jak i całej Grupy. Ewentualne zmiany w wysokości podatku VAT mogą niekorzystnie wpływać na rentowność sprzedawanych produktów w związku z obniżeniem popytu ze strony finalnych odbiorców. Na datę sporządzenia niniejszego sprawozdania, w dotychczasowej działalności Grupy, nie wystąpiło zdarzenie aktualizujące opisywany czynnik ryzyka.

Ryzyko związane z utratą kluczowych członków zespołu

Liczba osób zajmujących się zawodowo produkcją gier komputerowych na rynku polskim jest stosunkowo mała, a duża część z nich jest już zatrudniona lub współpracuje z podmiotami z branży. Doświadczony pracownik lub współpracownik, stanowi dla Jednostki oraz Grupy bardzo dużą wartość, zapewniając produkcję gier na poziomie umożliwiającym generowanie przychodów. Duża konkurencja na rynku może doprowadzić do utraty kluczowych członków zespołu. Zmiana trendów na rynku pracy (powszechna praca zdalna) oraz charakter pracy ludzi zajmujących się produkcją gier komputerowych może prowadzić do utraty kluczowych członków zespołów także na rzecz podmiotów zagranicznych. Grupa stara się minimalizować wskazany czynnik ryzyka poprzez kreowanie satysfakcjonujących systemów płacowych opartych o revenue share, przekazywania udziałów w spółkach i programów motywacyjnych adekwatnych do stopnia doświadczenia i poziomu kwalifikacji osób.

Ryzyko nieosiągnięcia przez grę sukcesu rynkowego

Rynek gier komputerowych jest bardzo nieprzewidywalny, a proces produkcji gier wymaga czasu i nakładów finansowych. Gra przynosi dochody dopiero od chwili rozpoczęcia jej odpłatnej dystrybucji. Szacunkowe estymacje sprzedaży na podstawie analizy zainteresowania grą przez graczy na etapie jej produkcji są obarczone nieprzewidywalnością. Brak sukcesu rynkowego gry przekłada się niski dochód z jej dystrybucji, co może powodować zmniejszenie dochodów Jednostki oraz Grupy, a w niektórych przypadkach stratę, jeżeli koszty produkcji gry nie zostaną pokryte z osiągniętych zysków. Ryzyko to może wpływać na wynik finansowy Jednostki oraz Grupy. W celu minimalizacji przedmiotowego czynnika ryzyka Grupa zakłada dywersyfikację produkcji, która jest jednym z głównych założeń modelu biznesowego Grupy.

Ryzyko roszczeń z zakresu praw autorskich

Grupa w ramach swojej działalności współpracuje z wewnętrznymi jak i zewnętrznymi zespołami deweloperów, którzy zawierają odpowiednie postanowienia dotyczące przejścia autorskich praw majątkowych na Grupę. Umowy zawierają szczegółowy opis pól eksploatacji związanych z utrwalaniem gier i ich rozpowszechnianiem. Mimo to, ze względu na szczególny charakter i stopień skomplikowania zobowiązań wynikających z takich umów, istnieje ryzyko podnoszenia roszczeń prawno-autorskich przez deweloperów pracujących nad daną grą czy też deweloperów lub podmiotów pracujących nad inną podobną grą. Może to wpłynąć na wyniki finansowe Spółki. Ryzyko to minimalizowane jest przez analizę dokonywaną przez prawników świadczących usługi prawne na rzecz Spółki.

Ryzyko z pojawieniem się nowych technologii

Nieodłącznym elementem funkcjonowania Spółki oraz Grupy w branży gamedev jest konieczność prowadzenia ciągłego monitoringu nowych technologii i rozwiązań informatycznych. Brak analizy i wdrażania nowych technologii w ramach działalności Spółki oraz Grupy może spowodować utratę konkurencyjności Spółki oraz Grupy w stosunku do innych podmiotów z branży. Utrata konkurencyjności na rynku może spowodować wystąpienie ryzyka niedostosowania się przez Spółkę oraz Grupę do globalnych zmian, będących efektem rozwoju nowych technologii. Brak odpowiedniego wdrażania i dostosowywania się do zmian na rynku w związku z funkcjonowaniem nowych technologii może mieć negatywny wpływ na działalność operacyjną Spółki oraz Grupy i ich przychody. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko wystąpienia nieprzewidzianych trendów

Branża, w której działa Spółka oraz Grupa, charakteryzuje się dużą zmiennością trendów i oczekiwań odbiorców. Przewidywalność na tym rynku jest bardzo ograniczona. Rozpoczęte produkcje mogą w krótkim czasie stać się produkcjami nieprzystającymi do aktualnie panujących trendów. Jednocześnie, zbyt duża innowacyjność produktu może być również negatywnie odebrana przez potencjalnych odbiorców. Może to negatywnie wpłynąć na działalność operacyjną Spółki oraz

Grupy i w efekcie na ich wyniki finansowe. Opisany powyżej czynnik ryzyka nie ma oraz nie miał w przeszłości wpływu na działalność prowadzoną przez Spółkę oraz Grupę.

Ryzyko związane z naruszeniem bezpieczeństwa i cyber-zagrożeniami

Spółka oraz Grupa funkcjonuje w zaawansowanym technologicznie środowisku, w którym cyfrowy obieg informacji ma kluczowe znaczenie dla sprawnego funkcjonowania Spółki, Grupy oraz zespołów deweloperskich. Rozwój technologiczny i informatyczny wiąże się także z rozwojem strategii i metod dokonywania przestępstw i naruszeń praw przedsiębiorców w środowisku internetowym. Niesie to ze sobą ryzyko utraty kluczowych danych lub dokumentów takich jak tajemnica przedsiębiorstwa, co może mieć wpływ na wynik finansowy Spółki oraz Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy.

Ryzyko błędów i usterek w udostępnianych produktach

Gry komputerowe mogą zawierać błędy i usterki, które nie zostały znalezione przez deweloperów lub zespół testerów na etapie produkcji i testów gry. Może to wpłynąć na niską jakość gry, a co za tym idzie na negatywny odbiór przez odbiorców. Istnieje zatem ryzyko, że dobrze zapowiadająca się gra zostanie negatywnie oceniona na wstępnym etapie jej dystrybucji, co może rzutować na jej ogólną ocenę przez środowisko graczy i spadek sprzedaży w przyszłości. Ryzyko to może spowodować zmniejszenie przewidywanych zysków z danej produkcji, co wpłynie na ogólny wynik Spółki oraz Grupy w danym okresie rozliczeniowym.

Ryzyko pojawienia się opóźnień w wydawaniu nowych tytułów

Produkcja gier komputerowych to proces, który mimo rozplanowania tworzenia kolejnych milestone'ów, może ulec zmianom i modyfikacjom, wywołanych czynnikami, które nie mogły być przewidziane na etapie planowania produkcji gry. Środowisko graczy często z niecierpliwością oczekuje na konkretną grę komputerową. Jednocześnie stopień skomplikowania produkcji, a w szczególności dbałość o jakość gry komputerowej może prowadzić do przesunięcia terminu jej wydania. Może mieć to negatywny wpływ na potencjalnych nabywców gry. Przesuwanie terminu premiery gry zniechęca ich, co może spowodować szerszą utratę zainteresowania danym tytułem. Przez to powstaje ryzyko, że Grupa nie osiągnie dochodu z danej produkcji, co bezpośrednio przełoży się na jej wynik. Spółka oraz Grupa przedkłada jakość dostarczanej produkcji nad termin jej publikacji.

Ryzyko związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy

W dniu 24 lutego 2022 r. rozpoczęła się rosyjska inwazja na Ukrainę. W związku z trwającym konfliktem zbrojnym należy mieć na uwadze, iż przedmiotowe zdarzenie w znacznym stopniu oddziałuje na gospodarkę Europy i świata, w związku z czym istnieje ryzyko negatywnego wpływu konfliktu na działalność Grupy oraz sytuację finansową i majątkową Emitenta. Na dzień sporządzenia niniejszego sprawozdania Emitent nie zidentyfikował realnego zagrożenia dla działalności Grupy. Jednostka nie jest stroną umów z podmiotami biorącymi udział w niniejszym konflikcie zbrojnym, w tym nie współpracuje z wykonawcami pochodzącymi z Ukrainy lub Rosji, a sprzedaż produktów Emitenta na terytorium Rosji i Ukrainy stanowi niewielki odsetek w całości przychodów Grupy. Jednostka przeanalizowała również ewentualne ryzyka związane z potencjalnymi atakami hakerskimi i uznała, że sektor gamingowy, w szczególności Jednostka i jej Grupa, nie jest bezpośrednio narażony na potencjalne ataki hakerskie związane z konfliktem zbrojnym na terytorium Ukrainy. Emitent na bieżąco monitoruje potencjalny wpływ sytuacji polityczno-gospodarczej na terytorium Ukrainy na działalność Emitenta i rynki międzynarodowe w perspektywie kolejnych okresów i, w razie ewentualnej materializacji niniejszego czynnika ryzyka, podejmie niezbędne działania zmierzające do minimalizacji negatywnych skutków konfliktu dla działalności Jednostki i jej Grupy.

- 2. Opis zmian organizacji Grupy kapitałowej Emitenta, w tym w wyniku połączenia jednostek, uzyskania lub utraty kontroli nad jednostkami zależnymi oraz inwestycjami długoterminowymi, a także podziału, restrukturyzacji lub zaniechania działalności oraz wskazanie jednostek podlegających konsolidacji**

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Na dzień 30 czerwca 2025 r. w skład Grupy kapitałowej wchodziły Road Studio S.A. oraz Detalion Games S.A. Spółki te podlegały konsolidacji metodą pełną.

W I półroczu 2025 r. miały miejsce następujące zmiany w organizacji Grupy kapitałowej:

Nazwa	% udziałów w kapitale		Zmiana
	30.06.2025	31.12.2024	
Mill Games S.A.	-	41,30%	- 41,30 p.p.
Road Studio S.A.	46,14%	46,14%	-
Movie Games VR S.A.	-	35,82%	- 35,82 p.p.
Detalion Games S.A.	30,84%	30,84%	-
Black Cage Games S.A.*	-	99,00%	- 99,00 p.p.

*Spółka pośrednio zależna przez Mill Games S.A.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent utracił kontrolę w:

- Mill Games S.A. w związku ze sprzedażą wszystkich akcji danej jednostki; udział Emitenta w danej spółce na dzień 31 grudnia 2024 r. wynosił 41,30%,
- Black Cage Games S.A., która to była pośrednio powiązana poprzez Mill Games S.A.; na dzień 31 grudnia 2024 r. udział Grupy w danym podmiocie wynosił 99,00%,
- Movie Games VR S.A. w związku z rejestracją sprzedaży wszystkich akcji w danej jednostce; na dzień 31 grudnia 2024 r. udział Emitenta w danej spółce wynosił 35,82%.

3. Stanowisko Zarządu Emitenta odnośnie możliwości zrealizowania wcześniej publikowanych prognoz wyników na dany rok, w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie okresowym w stosunku do wyników prognozowanych

Jednostka dominująca nie podawała do publicznej wiadomości prognozy wyników finansowych na rok 2025 Spółki ani Grupy Kapitałowej Movie Games S.A.

4. Wskazanie akcjonariuszy posiadających bezpośrednio lub pośrednio przez podmioty zależne co najmniej 5% ogólnej liczby głosów na walnym zgromadzeniu emitenta na dzień przekazania raportu okresowego wraz ze wskazaniem liczby posiadanych przez te podmioty akcji, ich procentowego udziału w kapitale zakładowym, liczby głosów z nich wynikających i ich procentowego udziału w ogólnej liczbie głosów na walnym zgromadzeniu oraz wskazanie zmian w strukturze własności znacznych pakietów akcji Emitenta w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego

Stan na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 26 września 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%
Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 112 052	82,08%	2 112 052	82,08%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

*Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak

Stan na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 28 maja 2025 r.:

Akcjonariusz	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów	Udział w ogólnej liczbie głosów
Mateusz Wcześniak*	257 942	10,02%	257 942	10,02%
Jakub Trzebiński	197 175	7,66%	197 175	7,66%

Grupa Kapitałowa Movie Games S.A.

Skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe za I półrocze 2025 roku
(wszystkie kwoty w tabelach wyrażone w tysiącach PLN, o ile nie podano inaczej)

Wacław Szary	5 000	0,19%	5 000	0,19%
Kamil Gemra	500	0,02%	500	0,02%
Waldemar Rogowski	463	0,02%	463	0,02%
Pozostali	2 112 052	82,08%	2 112 052	82,08%
Razem:	2 573 132	100,00%	2 573 132	100,00%

**Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak*

5. Zestawienie stanu posiadania akcji Emitenta (i jednostek zależnych) lub uprawnień do nich przez osoby zarządzające i nadzorujące Emitenta na dzień przekazania raportu okresowego, wraz ze wskazaniem zmian w stanie posiadania, w okresie od przekazania poprzedniego raportu okresowego, odrębnie dla każdej z osób

Ilość akcji posiadanych przez Członków i Rady Nadzorczej Jednostki dominującej na dzień zatwierdzenia do publikacji niniejszego raportu, tj. na dzień 26 września 2025 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02%	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463
Waldemar Rogowski	Road Studio S.A.	349	0,02%	349

** Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak*

Ilość akcji posiadanych przez Członków Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki na dzień publikacji poprzedniego raportu okresowego, tj. na dzień 28 maja 2025 r.:

Akcjonariusz	Jednostka z Grupy kapitałowej	Liczba akcji	Udział w kapitale podstawowym	Liczba głosów
Kamil Gemra	Movie Games S.A.	500	0,02%	500
Mateusz Wcześniak	Brave Lamb Studio S.A.	35 000	3,28%	35 000
Mateusz Wcześniak*	Movie Games S.A.	257 942	10,02%	257 942
Wacław Szary	Movie Games S.A.	5 000	0,19%	5 000
Waldemar Rogowski	Movie Games S.A.	463	0,02%	463
Waldemar Rogowski	Road Studio S.A.	349	0,02%	349

** Mateusz Wcześniak Fundacja Rodzinna, której jedynym członkiem zarządu jest Mateusz Wcześniak*

6. Wskazanie istotnych postępowań toczących się przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej. Informacje o istotnych rozliczeniach z tytułu spraw sądowych

W I półroczu 2025 r. nie toczyły się istotne postępowania przed sądem, organem właściwym dla postępowania arbitrażowego lub organem administracji publicznej.

7. Informacje o udzieleniu przez emitenta lub przez jednostkę od niego zależną poręczeń kredytu lub pożyczki lub udzieleniu gwarancji - łącznie jednemu podmiotowi lub jednostce zależnej od tego podmiotu, jeżeli łączna wartość istniejących poręczeń lub gwarancji jest znacząca

W I półroczu 2025 r. Emitent lub jednostka od niego zależna nie udzieliła poręczeń kredytów lub poręczeń pożyczki, ani też gwarancji.

8. Wskazanie czynników, które w ocenie Emitenta będą miały wpływ na osiągnięte przez niego wyniki w perspektywie co najmniej kolejnego kwartału

Ryzyko walutowe

Jednostka oraz Grupa ponosi koszty wytworzenia w PLN. Przychody Grupy w zdecydowanej większości są realizowane w walutach obcych. Ryzyko walutowe wynika z różnic kursowych, w szczególności między PLN a USD oraz EUR – znaczna część transakcji Grupy wykonywana jest w tych dwóch obcych walutach. Wahania walut mogą mieć znaczący wpływ na wynik finansowy Grupy.

Ryzyko związane ze zmianami zapowiadania nowych tytułów STEAM

Platforma STEAM jest jedną z największych i najbardziej popularnych platform sprzedaży cyfrowej gier komputerowych na świecie. Zmiana polityki funkcjonowania tej platformy może spowodować utrudnienia dla Grupy

9. Zwięzły opis istotnych dokonań lub niepowodzeń Grupy w okresie, którego dotyczy raport, wraz z wykazem najważniejszych zdarzeń ich dotyczących

W dniu 5 stycznia 2025 roku Emitent podpisał z Microsoft Corporation z siedzibą w Redmond w stanie Waszyngton umowę licencyjną umożliwiającą wydanie gry Drug Dealer Simulator 2 w wersji konsolowej na platformie Xbox Series X, Xbox Series S oraz Xbox One na koncie wydawniczym Emitenta.

Kolejno w dniu 20 stycznia 2025 roku Spółka otrzymała potwierdzenie z Sony Computer Entertainment America LLC dotyczące zaakceptowania konceptu oraz nazwy gry Drug Dealer Simulator 2, które umożliwia wydanie gry na platformie Sony PlayStation.

W dniu 14 lutego 2025 roku Emitent zawarł z osobą fizyczną związaną od kilkudziesięciu lat z branżą gamedev dwie umowy sprzedaży akcji ["Umowy"] spółek niepublicznych: umowę dotyczącą sprzedaży wszystkich akcji Mill Games S.A., tj. spółki wchodzącej w skład Grupy kapitałowej Emitenta oraz umowę dotyczącą sprzedaży wszystkich akcji jednostki stowarzyszonej Movie Games Mobile S.A. Zawarcie Umów jest konsekwencją realizacji przyjętej przez Emitenta Strategii tj. podjętych wcześniej decyzji w zakresie porządkowania struktury Grupy kapitałowej, w tym ograniczenia powiązań z podmiotami, z którymi współpraca ma marginalny charakter.

Emitent przekazał do publicznej wiadomości informację o rozszerzeniu prowadzonego profilu działalności o produkcje w stylistyce 2D oraz low-poly, które będą realizowane wewnętrznymi zasobami kapitałowymi Emitenta. Podjęta decyzja jest wynikiem przeprowadzonej analizy potencjału sprzedażowego oraz obecnych trendów rynkowych. Gra w stylistyce 2D to tytuł z grafiką dwuwymiarową, opartą na płaskich obiektach, najczęściej rysowanych ręcznie lub utworzonych z niewielkiej liczby pojedynczych pikseli. W grze 2D gracz może poruszać się w kierunkach góra-dół-lewo-prawo, bez możliwości poruszania się w głąb ekranu.

W dniu 31 marca 2025 roku Spółka ustaliła wraz z True Games Syndicate S.A. datę premiery DLC do gry Drug Dealer Simulator 2 pt. Casino na dzień 20 czerwca 2025 roku. Premiera przebiegła zgodnie z założonym planem. Na dzień sporządzania niniejszego raportu dodatek został sprzedany w liczbie blisko 11 tys. egzemplarzy.

W dniu 16 kwietnia 2025 odbyła się premiera gry Drug Dealer Simulator na platformach Xbox Series X i Xbox Series S oraz Xbox One. Pierwszy raport sprzedażowy tj. dotyczący kwietnia 2025 roku wraz z wpływem środków pieniężnych Spółka otrzymała w lipcu 2025 roku.

W dniu 24 marca 2025 tj. w dniu premiery Schedule 1 rozpoczęto zasobami wewnętrznymi Emitenta analizę porównawczą IP Spółki w skład którego wchodzi m.in. Drug Dealer Simulator oraz Drug Dealer Simulator 2 oraz projektu Schedule 1, w wyniku której niezwłocznie zidentyfikowano zastosowanie wielu elementów objętych prawami autorskimi w skład w których wchodzi elementy fabuły gry, mechaniki, jak również UI - User Interface. W następnie w dniu 9 kwietnia Spółka podpisała umowę współpracy z australijską kancelarią Johnson Winter Slattery ["JWS"].

Emitent przed podpisaniem wyżej wskazanej umowy odbył konsultacje z JWS, w ramach których omówione zostały zgromadzone przez Spółkę materiały dotyczące przesłanek wskazujących na potencjalne naruszenie praw własności

intelektualnej Emitenta oraz popełnienie czynów mogących nosić cechy nieuczciwej konkurencji. Na ich podstawie zarysowano potencjalny zakres prac i czynności, które może podjąć JWS na rzecz Spółki w kontekście prawa australijskiego.

Spółka jednocześnie wskazuje, iż będzie dążyła do polubownego zakończenia czynności w sposób satysfakcjonujący wszystkie zaangażowane strony, uwzględniający poszanowanie obowiązujących praw, w tym zasad uczciwej konkurencji, oraz przy uwzględnieniu praktyk rynkowych, w celu osiągnięcia trwałego, konstruktywnego porozumienia oraz zabezpieczenia interesów zarówno inwestorów, jak i pozostałych uczestników rynku. Spółka podkreśla przy tym, iż jej celem nie jest uniemożliwienie sprzedaży ani rozwoju gry Schedule I.

Mając na względzie charakter czynności dotyczących Schedule 1 Zarząd Emitenta postanowił o nieujawnianiu informacji w tym przedmiocie na dzień sporządzania niniejszego raportu.

W dniu 5 czerwca 2025 roku Emitent ustalił wraz Ultimate Games S.A. datę premiery wersji konsolowej gry Drug Dealer Simulator na platformie Sony PlayStation 5 na dzień 20 czerwca 2025 roku. Raport sprzedażowy dotyczący czerwca 2025 roku Spółka otrzymała w dniu 26 sierpnia 2025 roku.

10. Wskazanie czynników i zdarzeń, w tym o nietypowym charakterze, mających istotny wpływ na skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe

Nie wystąpiły zdarzenia o charakterze nietypowym, inne niż opisane w niniejszym sprawozdaniu, które wpływałyby w istotny sposób na wynik z działalności Jednostki dominującej oraz Grupy w roku obrotowym.

11. Informacje o zawarciu przez emitenta lub jednostkę od niego zależną jednej lub wielu transakcji z podmiotami powiązanymi, jeżeli zostały zawarte na warunkach innych niż rynkowe

W bieżącym okresie sprawozdawczym Emitent oraz Grupa kapitałowa nie zawierali transakcji na warunkach innych niż rynkowe.

12. Inne informacje, które są istotne, zdaniem Emitenta, do oceny jego sytuacji kadrowej, majątkowej, finansowej, wyniku finansowego i ich zmian, oraz informacje, które są istotne dla oceny możliwości realizacji zobowiązań przez Emitenta

Emitent wszystkie istotne informacje przekazał w niniejszym raporcie.

VIII. Oświadczenie Zarządu

Oświadczamy, że wedle naszej najlepszej wiedzy półroczne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, półroczne skrócone śródroczne skonsolidowane sprawozdanie finansowe i dane porównywalne zostały sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości oraz że odzwierciedlają w sposób prawdziwy, rzetelny i jasny sytuację majątkową i finansową oraz wynik finansowy Emitenta i Grupy kapitałowej oraz że półroczne sprawozdanie z działalności Emitenta i Grupy kapitałowej zawiera prawdziwy obraz rozwoju i osiągnięć oraz sytuacji Emitenta i Grupy kapitałowej, w tym opis podstawowych zagrożeń i ryzyka.

Za Zarząd:

Mateusz Wcześniak

Prezes Zarządu
Jednostki dominującej

Agnieszka Hałasińska

Wiceprezes Zarządu
Jednostki dominującej