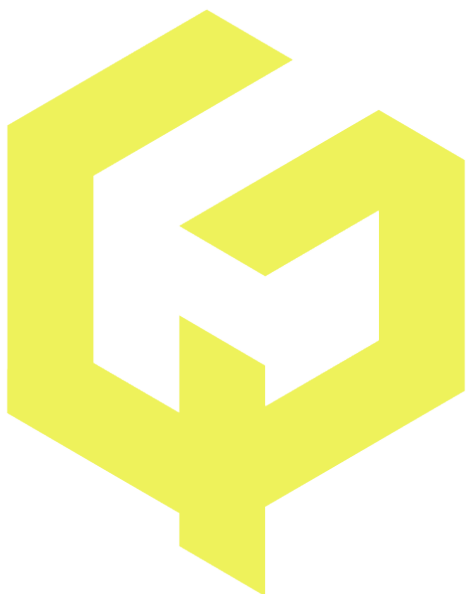




QUBIC
GAMES

**JEDNOSTKOWY I SKONSOLIDOWANY
RAPORT OKRESOWY
QUBICGAMES S.A.
ZA III KWARTAŁ 2025 ROKU**

Siedlce, 14 listopada 2025 r.

Spis treści

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej	4
1. Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.....	5
1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta.....	5
1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych	7
2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją	13
2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący	13
2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego.....	13
3. Plan wydawniczy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A.	14
3.1. Plan wydawniczy Emitenta.....	14
3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.....	17
4. Kwartałne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2025 r.	18
4.1. Skonsolidowany bilans	18
4.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat	21
4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych.....	23
4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym	25
5. Kwartałne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2025 r.	26
5.1. Jednostkowy bilans	26
5.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat	29
5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych.....	30
5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym	31
6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu.....	32
6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego.....	32
6.2. Stosowane zasady rachunkowości.....	32
7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w trzecim kwartale 2025 r.....	42
7.1. Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu	42
7.2. Inne istotne wydarzenia, mające miejsce w trzecim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu	60

7.3. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2025 roku	60
7.4. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w trzecim kwartale 2025 roku	62
8. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za trzeci kwartał 2025 r.	63
9. W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO – opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji	63
10. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie	64
11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty....	64

Pismo przewodnie Prezesa Zarządu Jednostki Dominującej

Szanowni Akcjonariusze,

Rok 2025 przyniósł znaczące zmiany w otoczeniu rynkowym, które wymagały od QubicGames elastyczności i szybkiej reakcji. Najważniejszym wyzwaniem dla branży była aktualizacja algorytmów widoczności i rekomendacji w sklepie Nintendo eShop, wpływająca na sposób prezentowania tytułów oraz ich organiczny zasięg.

Zmiany te szczególnie dotknęły segment produkcji o niższej cenie jednostkowej, w którym QubicGames funkcjonowało z dużym sukcesem przez ostatnie lata. W odpowiedzi Zarząd podjął decyzję o przetestowaniu i stopniowym przejściu na nowy model sprzedażowy, lepiej odpowiadający nowym realiom. Najbardziej zaawansowany projekt w nowym modelu, „Cup Heroes” od Voodoo, zostanie udostępniony graczom już w grudniu 2025 roku. Kolejne dwa tytuły „Bag Fight” i „Fortress Merge”, ukażą się w pierwszej połowie 2026 roku.

Jednocześnie Spółka rozwija intensywnie swoje portfolio gier na konsolach i planuje szereg wydań w okresie świątecznym, zarówno nowych gier, rozszerzeń do gier, jak i edycji specjalnych. Spółka w roku 2025 znacząco poprawiła swoją pozycję na konsoli Microsoft Xbox (w ciągu całego 2025 roku wydała i wyda około 40 tytułów), co znacząco przełożyło się na wzrost przychodów z konsoli Xbox, powodując, że stała się ona kluczowym platformą sprzedażową dla Spółki.

QubicGames kontynuuje konsekwentny rozwój Grupy Kapitałowej. Szczególną rolę odgrywa nasza spółka zależna, Untold Tales, która w ostatnich kwartałach intensywnie pracowała nad wzmocnieniem swojego portfolio.

Kluczowym wydarzeniem końcówki roku dla Untold Tales będzie premiera jej najważniejszego tegorocznego tytułu – Everdream Village – który zadebiutuje w grudniu na platformie Steam w formule Early Access. Gra ta stanowi ambitny projekt w gatunku cozy-building i life-sim, a wprowadzenie jej do wczesnego dostępu umożliwi dalszy rozwój w oparciu o opinie społeczności oraz pozwoli na zbudowanie stabilnej bazy graczy przed pełną premierą.

Dziękujemy Państwu za zaufanie oraz stałe wsparcie. Wierzimy, że działania podjęte w III kwartale 2025 roku przełożą się na dalsze umacnianie pozycji QubicGames i zwiększenie wartości dla Akcjonariuszy w kolejnych okresach.

Z wyrazami szacunku,



Jakub Pieczykolan
Prezes Zarządu

Siedlce, 14 listopada 2025 r.

Podstawowe informacje o Grupie Kapitałowej QubicGames S.A.**1.1. Podstawowe informacje o Emitencie i przedmiot działalności Emitenta**

Spółka QubicGames S.A. to wydawca i developer niezależnych gier Premium z 21-letnim doświadczeniem. Spółka specjalizuje się w tworzeniu, portowaniu i wydawaniu gier na platformę Nintendo Switch. Jest skutecznym i globalnym wydawcą, który współpracuje z wydawcami i developerami z ponad 10 krajów. Od września 2016 roku akcje QubicGames są notowane na rynku NewConnect.

a) Podstawowe dane o Emitencie

Firma:	QubicGames S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Siedlce
Adres:	ul. Katedralna 16, 08-110 Siedlce
Telefon:	+ 48 531 242 300
Faks:	+ 48 25 644 36 39
Strona internetowa:	www.qubicgames.com
Adres poczty elektronicznej:	inwestor@qubicgames.com
NIP:	821-251-56-41
Regon:	141229265
KRS:	0000598476
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego

b) Organy Spółki

Na dzień 30 września 2025 roku oraz na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego w skład organów spółki QubicGames S.A. wchodziły następujące osoby:

Zarząd

Jakub Pieczykolan	- Prezes Zarządu
-------------------	------------------

Rada Nadzorcza

Andrzej Przewoźnik	- Przewodniczący Rady Nadzorczej
Grzegorz Siczek	- Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
Kamil Skutnik	- Członek Rady Nadzorczej
Magdalena Kramer	- Członek Rady Nadzorczej
Jerzy Tafil	- Członek Rady Nadzorczej

c) Informacja o strukturze akcjonariatu Emitenta, ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających, na dzień przekazania raportu, co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu

Na dzień 30 września 2025 roku i na dzień publikacji niniejszego raportu okresowego struktura kapitału zakładowego spółki QubicGames S.A. przedstawia się następująco:

<i>Lp.</i>	<i>Seria akcji</i>	<i>Liczba akcji (w szt.)</i>	<i>Udział % w kapitale zakładowym</i>	<i>Udział % w głosach</i>
1	A ¹⁾	780.000	8,04%	14,89%
2	B	6.940.000	71,55%	66,22%
3	C	1.980.000	20,41%	18,89%
Razem		9.700.000	100,00%	100,00%

¹⁾ Akcje serii A są akcjami uprzywilejowanymi co do głosu w ten sposób, że na każdą akcję przypadać będą dwa głosy

Na dzień 30 września 2025 roku struktura akcjonariatu spółki QubicGames S.A., ze wskazaniem akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu przedstawiała się następująco:

<i>Akcjonariusz</i>	<i>Seria</i>	<i>Ilość akcji</i>	<i>Udział % w liczbie głosów</i>	<i>Wartość nominalna akcji</i>	<i>Udział % w kapitale zakładowym</i>
Jakub Pieczykolan	A	780.000	14,89%	78.000,00	8,04%
	B/C	2.752.900	26,26%	274.000,00	28,38%
Jakub Pieczykolan – razem		3.532.900	41,15%	352.000,00	36,42%
Pozostali <5%		6.167.100	58,85%	618.000,00	63,58%
RAZEM		9.700.000	100,00%	970.000,00	100,00%

Do dnia publikacji niniejszego raportu okresowego Spółka nie otrzymała informacji o zmianie struktury akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu.

1.2. Podstawowe informacje o jednostkach zależnych i stowarzyszonych

a) Jednostki zależne

Untold Tales S.A.

Dnia 30 lipca 2020 r. Emitent zawiązał spółkę Untold Tales S.A. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Untold Tales S.A. na dzień zawiązania spółki wynosił 1.000.000,00 zł i dzielił się na 10.000.000 akcji zwykłych na okaziciela serii A o wartości nominalnej 0,10 zł każda. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Untold Tales S.A. Spółka Untold Tales S.A. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 21 września 2020 r.

W 2021 r., po emisji akcji serii B i serii C, kapitał został podwyższony do 1.350.000 zł, co odpowiadało 13.500.000 akcji.

W ramach Programu Motywacyjnego I, ustanowionego uchwałą NWZ 30 marca 2021 r., przewidziano emisję warrantów subskrypcyjnych serii A uprawniających do objęcia akcji serii D. W wyniku realizacji programu w latach 2023–2024 wyemitowano łącznie 1.500.000 akcji serii D. Wpis podwyższenia kapitału zakładowego związany z pierwszą częścią emisji (1.065.000 akcji) dokonany został w KRS 12 lutego 2025 r., natomiast rejestracja pozostałych 435.000 akcji nastąpiła 2 kwietnia 2025 r.

Po dokonaniu wskazanych wpisów w Krajowym Rejestrze Sądowym kapitał zakładowy Untold Tales S.A. wynosi 1.500.000 zł i dzieli się na 15.000.000 akcji zwykłych na okaziciela o wartości nominalnej 0,10 zł każda.

Spółka Untold Tales S.A. prowadzi działalność wydawniczą w zakresie gier wideo na komputery PC oraz konsole, w tym konsole nowych generacji.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Untold Tales S.A.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Untold Tales S.A.
Forma Prawna:	Spółka akcyjna
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	www.untoldtales.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@untoldtales.games
NIP:	1182213801
Regon:	387084037
KRS:	0000860756
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	51,98%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	51,98%

Sprzedaż przez Jednostkę Dominującą akcji spółki Untold Tales S.A. kluczowym współpracownikom i członkom zarządu Untold Tales S.A.

W czwartym kwartale 2024 roku Spółka zawarła umowy sprzedaży łącznie 1.250.000 akcji serii A wyemitowanych przez Untold Tales S.A. po cenie 0,50 PLN za jedną akcję, czyli za łączną kwotę w wysokości 625.000 zł. Powyższe umowy zostały zawarte z członkami zarządu spółki Untold Tales S.A. oraz jej kluczowymi współpracownikami.

Zgodnie z zawartymi umowami, prawo własności akcji przechodzi na nabywców z chwilą dokonania odpowiedniego wpisu w rejestrze akcjonariuszy. Zapłata za akcje została podzielona na transze płatne do 31 grudnia 2026 r., w tym 200.000 zł do dnia 31 grudnia 2025 r. oraz 425.000 zł do 31 grudnia 2026 r.

Na dzień publikacji niniejszego Raportu sprzedaż wszystkich powyższych akcji została zarejestrowana, w wyniku czego udział Jednostki Dominującej w kapitale zakładowym Untold Tales S.A. wynosi obecnie 51,98%.

Jednostki zależne – c.d.

Kautki Cave sp. z o.o.

Dnia 26 listopada 2021 r. Untold Tales S.A. zawiązała spółkę Kautki Cave spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą we Wrocławiu. Kapitał zakładowy Kautki Cave sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 5.000 zł i dzielił się na 100 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Untold Tales S.A. objęła 100% udziałów w kapitale zakładowym Kautki Cave sp. z o.o. Spółka Kautki Cave sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 9 grudnia 2021 r., natomiast swoją działalność operacyjną rozpoczęła w styczniu 2022 roku.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Kautki Cave sp. z o.o. w 2022 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 78.950 zł i dzieli się na 1.579 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Dnia 17 czerwca 2025 roku spółka Untold Tales S.A. zawarła umowę nabycia 79 udziałów jednostki zależnej Kautki Cave sp. z o.o. o wartości nominalnej 3.950 zł, stanowiących 5% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 177.792 zł (słownie: sto siedemdziesiąt siedem tysięcy siedemset dziewięćdziesiąt dwa złote). Własność udziałów została przeniesiona na Untold Tales S.A. z dniem zawarcia umowy.

Kautki Cave jest niezależnym studiem deweloperskim skupiającym się na produkcji gier indie.

Podstawowe dane o jednostce zależnej niższego szczebla na dzień 30 września 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Kautki Cave sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Wrocław
Adres:	ul. Jana Długosza 2-6, 51-162 Wrocław
NIP:	8952236292
Regon:	520652711
KRS:	0000937771
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Wrocławia Fabrycznej we Wrocławiu VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Untold Tales S.A. w kapitale zakładowym (*)	71,5 %
Udział Untold Tales S.A. w ogólnej liczbie głosów (*)	71,5 %

(*) Emitent na dzień 30 września 2025 r. posiadał pośrednią kontrolę nad Kautki Cave sp. z o.o., poprzez swoją jednostkę zależną Untold Tales S.A., która posiadała 71,5% udziału w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów Kautki Cave sp. z o.o.

Jednostki zależne – c.d.**naptime.games sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał spółkę naptime.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy naptime.games sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym naptime.games sp. z o.o. Spółka została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 16 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego naptime.games w 2021 i 2022 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 1.050.000 zł i dzieli się na 21.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy, przy czym na moment rejestracji podwyższenia udział Emitenta w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów wynosił 92,86%.

W dniu 30 lipca 2024 roku Spółka zawarła umowę nabycia 1.500 udziałów o wartości nominalnej 75.000 zł, stanowiących 7,14% udziału w kapitale zakładowym tej spółki, za łączną cenę w wysokości 250.000 zł. Własność udziałów została przeniesiona na Emitenta z dniem zawarcia umowy, tym samym na dzień publikacji raportu Emitent posiada 100% udziałów w kapitale zakładowym spółki naptime.games sp. z o.o.

Naptime.games jest developerem i wydawcą gier z segmentu Family Friendly.

Podstawowe dane o jednostce zależnej naptime.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	naptime.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	naptime.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@naptime.games
NIP:	1182225253
Regon:	389226665
KRS:	0000906884
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100%

Jednostki zależne – c.d.**Another Moon sp. z o.o.**

Dnia 15 czerwca 2021 r. Emitent zawiązał Another Moon sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy Another Moon sp. z o.o. na dzień zawiązania spółki wynosił 50.000 zł i dzielił się na 1.000 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym Another Moon sp. z o.o. Spółka Another Moon sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 17 czerwca 2021 r.

Po podwyższeniu kapitału zakładowego Another Moon w 2021 i 2023 roku, kapitał zakładowy tej spółki wynosi 437.500 zł i dzieli się na 8.750 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy.

Another Moon prowadzi działalność work for hire w zakresie portowania, QA, co-developmentu oraz pełnego developmentu gier na konsole, komputery PC oraz urządzenia mobilne.

Podstawowe dane o jednostce zależnej Another Moon sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	Another Moon sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	anothermoon.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@anothermoon.games
NIP:	1182225299
Regon:	389235598
KRS:	0000906945
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	80,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	80,00%

Jednostki zależne – c.d.**yabai.games sp. z o.o.**

Dnia 8 kwietnia 2024 r. Emitent zawiązał yabai.games sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. wynosi 20.000 zł i dzieli się na 400 udziałów o wartości nominalnej 50 zł każdy. Emitent objął 100% akcji w kapitale zakładowym yabai.games sp. z o.o. Spółka yabai.games sp. z o.o. została zarejestrowana w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 10 kwietnia 2024 r.

Dnia 8 lipca 2024 r. podjęto uchwałę w sprawie podwyższenia kapitału zakładowego spółki. Kapitał zakładowy yabai.games sp. z o.o. został podwyższony z kwoty 20.000 zł do kwoty 100.000 zł, tj. o kwotę 80.000 zł, poprzez utworzenie 1.600 nowych udziałów o wartości nominalnej 50 złotych każdy. Wszystkie nowoutworzone udziały zostały objęte przez Emitenta, który pokrył je wkładem pieniężnym w wysokości 80.000 zł. Podwyższenie kapitału zakładowego zostało zarejestrowane w Krajowym Rejestrze Sądowym w dniu 29 lipca 2024 r.

Spółka yabai.games zajmuje się wydawaniem gier skierowanych dla dorosłych graczy (przede wszystkim gier o ratingu Mature) na komputery PC/Mac, konsole oraz urządzenia VR oraz prowadzeniem działalności deweloperskiej w tym obszarze.

Podstawowe dane o jednostce zależnej yabai.games sp. z o.o.

Podstawowe dane o jednostce zależnej na dzień 30 września 2025 r. oraz na dzień publikacji niniejszego raportu są następujące:

Firma:	yabai.games sp. z o.o.
Forma Prawna:	Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
Siedziba:	Warszawa
Adres:	al. Zjednoczenia 36, 01-830 Warszawa
Strona internetowa:	yabai.games
Adres poczty elektronicznej:	contact@yabai.games
NIP:	1182282245
Regon:	528332532
KRS:	0001099474
Sąd Rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy w Warszawie XII Wydział Gospodarczy Krajowego rejestru Sądowego
Udział Emitenta w kapitale zakładowym:	100,00%
Udział Emitenta w ogólnej liczbie głosów:	100,00%

2. Opis organizacji grupy kapitałowej Emitenta, ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji oraz jednostek nieobjętych konsolidacją

Na dzień 30 września 2025 r. w skład Grupy Kapitałowej QubicGames S.A. wchodzi Emitent jako Jednostka Dominująca oraz spółki Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o., yabai.games sp. z o.o. jako Jednostki Zależne. Dodatkowo, spółka Untold Tales S.A. jest Jednostką Dominującą niższego szczebla w stosunku do spółki Kautki Cave sp. z o.o., w której to posiada 71,5% udziału w kapitale zakładowym.

Podstawowe informacje o Jednostkach Zależnych, ich przedmiot działalności oraz udział Emitenta w kapitale zakładowym i ogólnej liczbie głosów został opisany w punkcie 1.2 a) niniejszego raportu.

Wszystkie Jednostki Zależne podlegają konsolidacji metodą pełną.

2.1. Przyczyny niesporządzania sprawozdań skonsolidowanych przez Podmiot Dominujący

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące wyniki QubicGames S.A. (Emitent) oraz Jednostek Zależnych: Untold Tales S.A., naptime.games sp. z o.o., Another Moon sp. z o.o. i yabai.games sp. z o.o. jak również spółki Kautki Cave sp. z o.o., będącej Jednostką Zależną od Untold Tales S.A.

2.2. Wybrane dane finansowe spółek zależnych Emitenta nieobjętych konsolidacją, zawierające podstawowe pozycje kwartalnego sprawozdania finansowego

Za okres objęty niniejszym raportem Emitent sporządza skonsolidowane sprawozdanie finansowe obejmujące dane wszystkich Jednostek Zależnych.

3. Plan wydawniczy Grupy Kapitałowej QubicGames S.A.

3.1. Plan wydawniczy Emitenta

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez Emitenta od dnia opublikowania raportu do końca pierwszego kwartału 2026 r. są następujące:

Gra	Platforma	Region	Rodzaj produktu	Planowany termin wydania
Pocket Mini Golf	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 1 DLC	14.11.2025
Diamond Painting ASMR	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	21.11.2025
Bucket Crusher	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 3 DLC	28.11.2025
Stacky Dash	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	05.12.2025
Treasure Drop	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global US, EUR	Pełna gra + 4 DLC	12.12.2025
Cup Heroes	Nintendo Switch Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR US, EUR Global	Pełna gra	19.12.2025
Hole io	Nintendo Switch Microsoft Xbox Sony PlayStation	US, EUR, JAP Global US, EUR	2x DLC Nowa wersja Complete Edition 2x DLC	19 – 25.12 2025
Real Boxing 2: Remastered	Nintendo Switch	US, EUR	Nowa wersja Complete Edition	19 – 25.12 2025
Uboat Attack	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 3 DLC	19.12.2025
Raptor Evolution	Nintendo Switch Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR US, EUR Global	Pełna gra + 3 DLC	19 – 25.12 2025
Fight For America	Nintendo Switch Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR US, EUR Global	Pełna gra + 5 DLC	19 – 25.12 2025
Dive Expedition	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra + 2 DLC	20.12.2025
Geki Yaba Runner	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra	24.12.2025
Evo Pop	Nintendo Switch	US, EUR	Complete Edition	24.12.2025

Coloring Book	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra + 13 DLC	24.12.2025
Star Trek: Legends – Picard Edition	Nintendo Switch	US, EUR	Nowa edycja	25.12.2025
	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global		grudzień 2025
Paper io 2	Nintendo Switch	US, EUR	4x DLC Nowa wersja Complete Edition 4x DLC	25.12.2025
Om Nom: Run 2	Nintendo Switch	US, EUR	Nowa wersja Complete Edition	25.12.2025
12 Party Games Collection	Nintendo Switch Microsoft Xbox	US, EUR Global	Bundle między produktowy	25.12.2025
Treasure Drop	Nintendo Switch	US, EUR	Complete Edition	26.12.2025
Dive Expedition	Nintendo Switch	US, EUR	Complete Edition	27.12.2025
Fight For America	Nintendo Switch	US, EUR	Complete Edition	27.12.2025
Raptor Evolution	Nintendo Switch	US, EUR	Complete Edition	27.12.2025
Star Trek: Legends – Spock Edition	Nintendo Switch Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR US, EUR Global	Nowa edycja	27.12.2025 styczeń 2026 styczeń 2026
Parking Jam	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	27.12.2025
Foot Clinic	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	27.12.2025
Real Boxing 2: Remastered	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra + 4 DLC	grudzień 2025
Tiny Adventures	Nintendo Switch Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR US, EUR Global	Pełna gra + 1 DLC	Q1 2026
Build a Queen	Nintendo Switch Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra	Q1 2026
Puzzle Book	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 5 DLC	Q1 2026
Puzzle Galaxy	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 5 DLC	Q1 2026
Ink & Paper: Doodle Cut	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	Q1 2026

Real Cake Maker	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	Q1 2026
Woodturning 3D	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 1 DLC	Q1 2026
Rage Swarm	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	Q1 2026
Shopping Mall Girl	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	Q1 2026
Baking Time	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra + 2 DLC	Q1 2026
Car Cops	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	Q1 2026
Bag Fight	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q1/Q2 2026
	Sony PlayStation	US, EUR		
	Microsoft Xbox	Global		
Fortress Merge	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra	Q1/Q2 2026
	Sony PlayStation	US, EUR		
	Microsoft Xbox	Global		

Powyższe daty premier są datami orientacyjnymi, które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Microsoft Xbox Series X/S.

3.2. Plan wydawniczy jednostki zależnej Untold Tales S.A.

Najważniejsze tytuły planowane do wydania przez spółkę Untold Tales S.A. w czwartym kwartale 2025 roku są następujące:

Gra	Platformy (*)	Region	Planowany termin wydania	Planowana Cena Gry
Bee Simulator: The Hive Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Sim, 3D	Sony PS4, PS5 Xbox One Nintendo Switch	Global	28.11.2025	24,99 USD
Everdream Village Lokalizacja studia: Polska Typ gry: Sim, 3D	PC	Global	12.12.2025	TBA
Gloomy Eyes Wersja pudełkowa w kooperacji z Perpetual Europe	Sony PS5	Global	31.10.2025	29,99 EUR
Bee Simulator: The Hive Wersja pudełkowa w kooperacji z Perpetual Europe	Sony PS5	Global	12.12.2025	29,99 EUR

Konkretne terytoria oraz planowane daty premier są datami orientacyjnymi przekazanymi przez Zarząd Untold Tales S.A., które mogą zmienić się z powodu czynników wewnętrznych i zewnętrznych, w szczególności związanych z procesem tworzenia, portowania i certyfikacji poszczególnych projektów oraz finalnymi decyzjami związanymi z marketingiem danej gry, jak i terminami premier istotnych tytułów firm trzecich.

(*) Gry w wersji Sony PS4 i Xbox One są dostępne do kupienia także dla użytkowników nowej generacji konsol – Sony PS5 i Microsoft Xbox Series X/S. Wersja PC oznacza możliwość wydania gry na platformach Steam, Epic Games Store, GOG, Windows Store

4. Kwartalne skrócone skonsolidowane sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2025 r.

4.1. Skonsolidowany bilans

Skonsolidowany bilans – Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2025	30.09.2024
Aktywa trwałe	7 844 669,08	8 697 887,84
Wartości niematerialne i prawne		
Koszty zakończonych prac rozwojowych	79 354,50	100 515,70
Autorskie prawa majątkowe	2 367 060,09	2 680 453,15
Inne wartości niematerialne i prawne	2 644 104,83	3 162 407,32
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	609 263,87	478 838,79
	5 699 783,29	6 422 214,96
Wartość firmy jednostek podporządkowanych		
Wartość firmy – jednostki zależne	295 566,06	155 323,27
	295 566,06	155 323,27
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	478 238,30	542 998,58
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	357,41	714,93
urządzenia techniczne i maszyny	152 658,41	236 700,84
środki transportu	325 222,48	303 827,61
inne środki trwałe	-	1 755,20
Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	5 742,80
	478 238,30	548 741,38
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	286 536,39	124 668,59
	286 536,39	124 668,59
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	510 000,00	790 000,00
w pozostałych jednostkach, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	510 000,00	790 000,00
udziały lub akcje	510 000,00	790 000,00
	510 000,00	790 000,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	574 545,04	656 939,64
	574 545,04	656 939,64

Skonsolidowany bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2025	30.09.2024
Aktywa obrotowe	7 544 776,64	7 771 787,09
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	96 961,56	936 017,25
	96 961,56	936 017,25
Należności krótkoterminowe		
Należności od pozostałych jednostek	3 885 972,94	3 585 501,97
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	2 619 324,72	2 339 577,40
do 12 miesięcy	2 619 324,72	2 339 577,40
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych	982 273,82	1 215 138,57
inne	284 374,40	30 786,00
	3 885 972,94	3 585 501,97
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	2 896 575,99	2 872 033,80
w pozostałych jednostkach	10 000,00	-
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	10 000,00	-
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	2 886 575,99	2 872 033,80
środki pieniężne w kasie i na rachunkach bankowych	2 886 575,99	2 872 033,80
	2 896 575,99	2 872 033,80
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	665 266,15	378 234,07
AKTYWA RAZEM	15 389 445,72	16 469 674,93

Skonsolidowany bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.09.2025	30.09.2024
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	970 000,00	970 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	6 562 625,55	8 201 235,92
- nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad wartości nominalną udziałów (akcji)	4 364 073,22	4 364 073,22
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(778 031,62)	(703 374,76)
Zysk/(Strata) netto	(219 918,48)	(1 019 892,10)
	6 534 675,45	7 447 969,06
Kapitał mniejszości	1 734 641,03	1 244 553,76
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	7 120 129,24	7 777 152,11
Rezerwy na zobowiązania		
Pozostałe rezerwy	-	161 514,18
krótkoterminowe	-	161 514,18
	-	161 514,18
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	210 160,57	218 070,36
inne zobowiązania finansowe	210 160,57	218 070,36
	210 160,57	218 070,36
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	3 541 237,20	4 527 645,70
kredyty i pożyczki	558 240,68	604 256,67
inne zobowiązania finansowe	95 647,76	66 842,43
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności do 12 miesięcy	2 249 621,94	3 116 843,00
zaliczki otrzymane na dostawy i usługi	2 249 621,94	3 116 843,00
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych	280 197,52	-
z tytułu wynagrodzeń	73 480,53	160 414,96
inne	100 546,24	248 532,40
	183 502,53	330 756,24
	3 541 237,20	4 527 645,70
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	3 368 731,47	2 869 921,87
długoterminowe	90 895,84	200 287,40
krótkoterminowe	3 277 835,63	2 669 634,47
	3 368 731,47	2 869 921,87
PASYWA RAZEM	15 389 445,72	16 469 674,93

4.2. Skonsolidowany rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi:				
<i>od jednostek powiązanych nieobjętych metodą konsolidacji pełnej</i>				
Przychody netto ze sprzedaży produktów	6 601 375,88	21 671 126,46	6 805 230,74	23 750 034,92
	6 601 375,88	21 671 126,46	6 805 230,74	23 750 034,92
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(904 064,84)	(2 803 337,73)	(1 091 945,65)	(3 247 860,14)
Zużycie materiałów i energii	(40 274,26)	(113 279,31)	(43 175,44)	(137 729,14)
Usługi obce	(5 035 092,45)	(16 173 652,26)	(5 199 284,22)	(18 490 752,25)
Podatki i opłaty	(14 150,52)	(52 256,76)	(14 145,27)	(32 241,78)
Wynagrodzenia	(383 458,40)	(1 242 375,54)	(529 959,30)	(1 649 737,44)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(30 109,96)	(94 911,49)	(58 378,62)	(156 323,31)
Pozostałe koszty rodzajowe	(545 512,02)	(1 163 874,70)	(258 967,12)	(721 910,42)
	(6 952 662,45)	(21 643 687,79)	(7 195 855,62)	(24 436 554,48)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(351 286,57)	27 438,67	(390 624,88)	(686 519,56)
Pozostałe przychody operacyjne				
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów	-	-	302,73	-
Dotacje	5 630,89	16 892,67	5 630,89	5 630,89
Inne przychody operacyjne	68 542,34	164 632,47	178 276,55	546 973,89
	74 173,23	181 525,14	184 210,17	552 604,78
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów	-	(1 883,97)	-	(6 775,50)
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	(190 889,89)	(248 199,65)	(146 267,46)	(170 157,59)
Inne koszty operacyjne	(21 090,37)	(48 321,70)	(102 323,48)	(179 776,23)
	(211 980,26)	(298 405,32)	(248 590,94)	(356 709,32)
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	(489 093,60)	(89 441,51)	(455 005,65)	(490 624,10)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	-	3 424,27	-	5 349,18
- od jednostek pozostałych	-	3 424,27	-	5 349,18
	-	3 424,27	-	5 349,18
Koszty finansowe				
Odsetki	(8 451,14)	(50 141,91)	(10 191,04)	(32 194,18)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	-	(302 976,29)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	-	(490 000,00)
Inne	(9 411,18)	(223 718,46)	(84 735,75)	(139 556,85)
	(17 862,32)	(273 860,37)	(94 926,79)	(964 727,32)

Skonsolidowany rachunek zysków i strat – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Zysk/(Strata) na sprzedaży całości lub części udziałów jednostek podporządkowanych	89 412,07	315 847,94	–	–
Zysk/(Strata) z działalności gospodarczej	(417 543,85)	(44 029,67)	(549 932,44)	(1 450 002,24)
Odpis wartości firmy				
Odpis wartości firmy – jednostki zależne	(17 106,52)	(33 174,44)	(5 355,98)	(5 355,98)
	(17 106,52)	(33 174,44)	(5 355,98)	(5 355,98)
Zysk/(Strata) brutto	(434 650,37)	(77 204,11)	(555 288,42)	(1 455 358,22)
Podatek dochodowy	33 739,00	(139 398,00)	120 605,00	386 345,24
Zyski/(Straty) mniejszości	(30 295,47)	3 316,37	(108 654,99)	(49 120,88)
Zysk/(Strata) netto	(370 615,90)	(219 918,48)	(326 028,43)	(1 019 892,10)

4.3. Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Strata netto	(370 615,90)	(219 918,48)	(326 028,43)	(1 019 892,10)
Korekty razem:				
Zyski/(Straty) mniejszości	(30 295,47)	3 316,37	(108 654,99)	(49 120,88)
Amortyzacja	904 064,84	2 803 337,73	1 091 945,65	3 247 860,14
Odpisy wartości firmy	17 106,52	33 174,44	5 355,98	5 355,98
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	1 223,33	(47 103,16)	(20 685,07)	(10 430,27)
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	8 362,37	70 998,44	10 056,96	31 991,36
(Zysk)/Strata z działalności inwestycyjnej	357 787,93	593 989,50	146 267,46	946 321,98
Zmiana stanu zapasów	123 046,57	260 736,74	(361 121,37)	(862 472,05)
Zmiana stanu należności	(140 129,32)	1 754 132,42	691 612,72	2 972 664,07
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(462 066,86)	(3 982 278,97)	833 565,74	(2 913 607,64)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	589 069,17	2 298 042,62	(1 162 145,52)	1 294 622,61
	1 368 169,08	3 788 346,13	1 287 711,74	4 824 699,48
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	997 553,18	3 568 427,65	961 683,31	3 804 807,38
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	5 000,00	15 000,00	2 500,00	178 690,38
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	5 000,00	15 000,00	2 500,00	11 666,67
Z aktywów finansowych, w tym:	-	-	-	167 023,71
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	-	-	167 023,71
zbycie aktywów finansowych	-	-	-	167 023,71
Wydatki	(798 186,37)	(2 135 134,59)	(765 214,10)	(2 268 970,00)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(798 186,37)	(1 955 134,59)	(685 214,10)	(2 188 970,00)
Na aktywa finansowe, w tym:	-	(10 000,00)	-	-
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	(10 000,00)	-	-
nabycie aktywów finansowych	-	(10 000,00)	-	-
Inne wydatki inwestycyjne	-	(170 000,00)	(80 000,00)	(80 000,00)
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(793 186,37)	(2 120 134,59)	(762 714,10)	(2 090 279,62)

Skonsolidowany rachunek przepływów pieniężnych – c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wpływy	175 300,00	175 300,00	-	-
Kredyty i pożyczki	2 500,00	2 500,00	-	-
Inne wpływy finansowe	172 800,00	172 800,00	-	-
Wydatki	(27 047,29)	(406 512,19)	(20 471,94)	(225 538,76)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	-	-	(123 853,12)
Spłaty kredytów i pożyczek	-	(280 000,00)	-	(39 185,00)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(23 204,70)	(68 745,32)	(16 125,88)	(47 708,31)
Odsetki	(3 842,59)	(57 766,87)	(4 346,06)	(14 792,33)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	148 252,71	(231 212,19)	(20 471,94)	(225 538,76)
Przepływy pieniężne netto razem	352 619,52	1 217 080,87	178 497,27	1 488 989,00
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	352 619,52	1 217 080,87	178 497,27	1 488 989,00
<i>zmiana stanu środków pieniężnych z tytułu różnic kursowych</i>				
Środki pieniężne na początek okresu	2 533 956,47	1 669 495,12	2 693 536,53	1 383 044,80
Środki pieniężne na koniec okresu	2 886 575,99	2 886 575,99	2 872 033,80	2 872 033,80

4.4. Zestawienie zmian w skonsolidowanym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Kapitał własny na początek okresu	6 905 291,35	6 754 593,93	8 011 008,02	8 704 871,68
Kapitał podstawowy na początek okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Zmiany kapitału podstawowego	-	-	(12 000,00)	(12 000,00)
zmniejszenia z tytułu	-	-	(12 000,00)	(12 000,00)
umorzenia udziałów (akcji)	-	-	(12 000,00)	(12 000,00)
Kapitał podstawowy na koniec okresu	970 000,00	970 000,00	970 000,00	970 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 201 235,92	8 201 235,92	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(405 727,12)	(405 727,12)
zwiększenia (z tytułu):	-	-	874 989,47	874 989,47
- rozwiązania kapitału rezerwowego na nabycie	-	-	874 989,47	874 989,47
akcji własnych jednostki dominującej	-	-	-	-
zmniejszenia (z tytułu):	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
pokrycia straty	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
Kapitał zapasowy na koniec okresu	6 562 625,55	6 562 625,55	8 201 235,92	8 201 235,92
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	-	-	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)
zmniejszenia (z tytułu):	-	-	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)
- umorzenia akcji własnych jednostki dominującej	-	-	(225 010,53)	(225 010,53)
- rozwiązania kapitału rezerwowego na nabycie	-	-	(874 989,47)	(874 989,47)
akcji własnych jednostki dominującej	-	-	-	-
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	-	-	-	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	(2 242 377,67)	(703 374,77)	(595 636,57)	(2 673 810,41)
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	1 876 359,62	1 702 095,30	1 809 833,50	1 012 376,25
zwiększenia (z tytułu):	-	-	-	689 719,06
- przeniesienie zysku z lat ubiegłych	-	-	-	689 719,06
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	1 876 359,62	1 702 095,30	1 809 833,50	1 702 095,31
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(4 118 737,29)	(2 405 470,07)	(2 405 470,07)	(3 686 186,66)
zmniejszenia (z tytułu):	1 638 610,37	1 638 610,37	(801 601,86)	1 280 716,59
- pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału	1 638 610,37	1 638 610,37	(801 601,86)	1 280 716,59
zapasowego	-	-	-	-
zwiększenia (z tytułu):	(23 566,90)	(1 713 267,22)	-	-
- przeniesienia straty z lat ubiegłych do pokrycia	(23 566,90)	(1 713 267,22)	-	-
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 503 693,82)	(2 480 126,92)	(3 207 071,93)	(2 405 470,07)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(627 334,20)	(778 031,62)	(1 397 238,43)	(703 374,76)
Wynik netto	(370 615,90)	(219 918,48)	(326 028,43)	(1 019 892,10)
Zysk/(Strata) netto	(370 615,90)	(219 918,48)	(326 028,43)	(1 019 892,10)
Kapitał własny na koniec okresu	6 534 675,45	6 534 675,45	7 447 969,06	7 447 969,06
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego	6 534 675,45	6 534 675,45	7 447 969,06	7 447 969,06
podziału zysku				

5. Kwartalne skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe, sporządzone zgodnie z obowiązującymi zasadami rachunkowości za trzeci kwartał 2025 r.

5.1. Jednostkowy bilans

Jednostkowy bilans - Aktywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2025	30.09.2024
Aktywa trwałe	5 703 830,14	5 354 307,20
Wartości niematerialne i prawne		
Autorskie prawa majątkowe	1 267 744,31	1 021 529,55
Inne wartości niematerialne i prawne	238 952,65	196 139,31
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	276 325,00	-
	1 783 021,96	1 217 668,86
Rzeczowe aktywa trwałe		
Środki trwałe	318 338,19	282 499,15
budynki, lokale, prawa do lokali i obiekty inżynierii lądowej i wodnej	357,41	714,93
urządzenia techniczne i maszyny	70 836,22	85 698,41
środki transportu	247 144,56	194 518,53
inne środki trwałe	-	1 567,28
Zaliczki na środki trwałe w budowie	-	5 742,80
	318 338,19	288 241,95
Należności długoterminowe		
Od pozostałych jednostek	283 376,39	121 508,59
	283 376,39	121 508,59
Inwestycje długoterminowe		
Długoterminowe aktywa finansowe	3 114 750,00	3 519 750,00
w jednostkach powiązanych	2 604 750,00	2 729 750,00
udziały lub akcje	2 604 750,00	2 729 750,00
w pozostałych jednostkach	510 000,00	790 000,00
udziały lub akcje	510 000,00	790 000,00
	3 114 750,00	3 519 750,00
Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe		
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	204 343,60	207 137,80
	204 343,60	207 137,80

Jednostkowy bilans – Aktywa c.d.

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

AKTYWA	30.09.2025	30.09.2024
Aktywa obrotowe	2 082 200,98	4 028 284,02
Zapasy		
Półprodukty i produkty w toku	38 689,65	374 504,04
	38 689,65	374 504,04
Należności krótkoterminowe		
Należności od jednostek powiązanych	24 441,30	137 816,59
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	24 441,30	137 816,59
do 12 miesięcy	24 441,30	137 816,59
Należności od pozostałych jednostek	1 228 848,00	1 411 185,77
z tytułu dostaw i usług, o okresie spłaty	715 281,68	1 028 526,77
do 12 miesięcy	715 281,68	1 028 526,77
z tytułu podatków, dotacji, ceł, ubezpieczeń społecznych	243 866,32	352 659,00
i zdrowotnych oraz innych tytułów publicznoprawnych		
inne	269 700,00	30 000,00
	1 253 289,30	1 549 002,36
Inwestycje krótkoterminowe		
Krótkoterminowe aktywa finansowe	468 292,80	1 662 312,76
w jednostkach powiązanych	328 501,07	1 076 424,90
udzielone pożyczki	103 501,07	601 424,90
inne krótkoterminowe aktywa finansowe	225 000,00	475 000,00
środki pieniężne i inne aktywa pieniężne	139 791,73	585 887,86
środki pieniężne w kasie i na rachunkach	139 791,73	585 887,86
	468 292,80	1 662 312,76
Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe	321 929,23	442 464,86
AKTYWA RAZEM	7 786 031,12	9 382 591,22

Jednostkowy bilans – Pasywa

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

PASYWA	30.09.2025	30.09.2024
Kapitał własny		
Kapitał podstawowy	970 000,00	970 000,00
Kapitał zapasowy, w tym	6 562 625,55	8 201 235,92
<i>nadwyżka wartości sprzedaży (wartości emisyjnej) nad</i>		
<i>wartością nominalną udziałów (akcji)</i>	4 364 073,22	4 364 073,22
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)
Zysk/(Strata) netto	544 413,34	(1 160 276,94)
	5 776 215,58	5 710 135,67
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	2 009 815,54	3 672 455,55
Rezerwy na zobowiązania		
Pozostałe rezerwy	-	161 514,18
krótkoterminowe	-	161 514,18
	-	161 514,18
Zobowiązania długoterminowe		
Wobec pozostałych jednostek	130 571,42	118 398,11
inne zobowiązania finansowe	130 571,42	118 398,11
	130 571,42	118 398,11
Zobowiązania krótkoterminowe		
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	66 747,65	307 116,51
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	66 747,65	307 116,51
do 12 miesięcy	66 747,65	307 116,51
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	1 448 318,69	2 082 317,53
inne zobowiązania finansowe	75 564,65	49 011,58
z tytułu dostaw i usług, o okresie wymagalności	1 261 624,88	1 729 595,74
do 12 miesięcy	1 261 624,88	1 729 595,74
z tytułu podatków, ceł, ubezpieczeń społecznych	47 094,93	58 547,57
i zdrowotnych oraz innych tytułów publiczno-prawnych		
z tytułu wynagrodzeń	60 680,68	69 900,35
inne	3 353,55	175 262,29
	1 515 066,34	2 389 434,04
Rozliczenia międzyokresowe		
Inne rozliczenia międzyokresowe	364 177,78	1 003 109,22
krótkoterminowe	364 177,78	1 003 109,22
	364 177,78	1 003 109,22
PASYWA RAZEM	7 786 031,12	9 382 591,22

5.2. Jednostkowy rachunek zysków i strat

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Przychody netto ze sprzedaży i zrównane z nimi, w tym:				
<i>od jednostek powiązanych</i>	228,06	1 039,46	1 567,67	7 170,98
Przychody netto ze sprzedaży produktów	2 060 898,34	8 685 033,31	2 917 086,86	10 616 312,51
Zmiana stanu produktów	(228,06)	(1 039,46)	(1 567,67)	(7 170,98)
	2 060 670,28	8 683 993,85	2 915 519,19	10 609 141,53
Koszty działalności operacyjnej				
Amortyzacja	(280 588,30)	(780 647,48)	(269 116,41)	(784 491,62)
Zużycie materiałów i energii	(27 672,10)	(85 660,17)	(26 118,44)	(88 226,52)
Usługi obce	(1 549 808,40)	(6 562 994,14)	(2 601 132,30)	(9 580 053,66)
Podatki i opłaty	(7 469,25)	(36 842,32)	(10 618,12)	(20 084,10)
Wynagrodzenia	(216 093,15)	(679 793,16)	(240 034,41)	(706 456,96)
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	(21 031,38)	(66 829,69)	(29 505,66)	(84 174,25)
Pozostałe koszty rodzajowe	(14 621,89)	(65 638,66)	(11 238,62)	(125 268,02)
	(2 117 284,47)	(8 278 405,62)	(3 187 763,96)	(11 388 755,13)
Zysk/(Strata) ze sprzedaży	(56 614,19)	405 588,23	(272 244,77)	(779 613,60)
Pozostałe przychody operacyjne				
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	-	-	302,73	-
Inne przychody operacyjne	34 210,31	90 489,63	147 100,92	444 595,41
	34 210,31	90 489,63	147 403,65	444 595,41
Pozostałe koszty operacyjne				
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trw	-	-	-	(6 775,50)
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	(185 889,89)	(185 889,89)	-	-
Inne koszty operacyjne	(23 197,18)	(73 081,12)	(153 647,79)	(308 614,55)
	(209 087,07)	(258 971,01)	(153 647,79)	(315 390,05)
Zysk/(Strata) z działalności operacyjnej	(231 490,95)	237 106,85	(278 488,91)	(650 408,24)
Przychody finansowe				
Dywidendy i udziały w zyskach, w tym	-	3 424,27	-	5 349,18
<i>od jednostek pozostałych</i>	-	3 424,27	-	5 349,18
Odsetki, w tym	1 417,81	5 501,77	8 798,02	31 566,79
<i>od jednostek powiązanych</i>	1 417,81	5 501,77	8 798,02	31 566,79
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych, w tym	140 000,00	500 000,00	-	-
<i>w jednostkach powiązanych</i>	140 000,00	500 000,00	-	-
	141 417,81	508 926,04	8 798,02	36 915,97
Koszty finansowe				
Odsetki	(1 425,11)	(16 014,68)	(1 374,66)	(5 505,26)
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	-	-	-	(302 976,29)
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	-	-	-	(490 000,00)
Inne	(12 303,83)	(57 901,87)	(11 074,22)	(20 676,12)
	(13 728,94)	(73 916,55)	(12 448,88)	(819 157,67)
Zysk/(Strata) brutto	(103 802,08)	672 116,34	(282 139,77)	(1 432 649,94)
Podatek dochodowy	19 722,00	(127 703,00)	53 607,00	272 373,00
Zysk/(Strata) netto	(84 080,08)	544 413,34	(228 532,77)	(1 160 276,94)

5.3. Jednostkowy rachunek przepływów pieniężnych

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk/(Strata) netto	(84 080,08)	544 413,34	(228 532,77)	(1 160 276,94)
Korekty razem				
Amortyzacja	280 588,30	780 647,48	269 116,41	784 491,62
(Zysk)/Strata z tytułu różnic kursowych	(286,67)	(133,16)	584,93	1 139,73
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	7,09	5 718,68	(7 462,50)	(26 126,67)
Strata/(Zysk) z działalności inwestycyjnej	(140 000,00)	(500 000,00)	-	800 054,52
Zmiana stanu rezerw	-	(20 000,00)	161 514,18	96 278,98
Zmiana stanu zapasów	43 616,20	18 636,30	(105 180,71)	(330 018,17)
Zmiana stanu należności	(140 001,92)	1 803 459,70	38 116,94	1 229 542,23
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	(312 491,09)	(2 022 544,49)	962 226,98	(1 178 148,45)
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	(11 427,73)	103 372,05	(598 702,87)	226 278,29
	(279 995,82)	169 156,56	720 213,36	1 603 492,08
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	(364 075,90)	713 569,90	491 680,59	443 215,14
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej				
Wpływy	255 000,00	667 694,42	272 531,37	634 283,67
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	5 000,00	15 000,00	2 500,00	11 666,67
Z aktywów finansowych, w tym	250 000,00	652 694,42	270 031,37	622 617,00
<i>w jednostkach powiązanych</i>	<i>250 000,00</i>	<i>652 694,42</i>	<i>270 031,37</i>	<i>455 593,29</i>
<i>w pozostałych jednostkach</i>	-	-	-	<i>167 023,71</i>
zbycie aktywów finansowych	-	-	-	167 023,71
Wydutki	(427 835,21)	(1 320 323,15)	(260 076,92)	(605 064,94)
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	(427 835,21)	(1 150 323,15)	(100 076,92)	(270 064,94)
Na aktywa finansowe, w tym	-	(170 000,00)	(160 000,00)	(335 000,00)
<i>w jednostkach powiązanych</i>	-	<i>(170 000,00)</i>	<i>(160 000,00)</i>	<i>(335 000,00)</i>
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	(172 835,21)	(652 628,73)	12 454,45	29 218,73
Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej				
Wydutki	(19 971,12)	(317 620,46)	(13 325,36)	(204 138,42)
Nabycie udziałów (akcji) własnych	-	-	-	(123 853,12)
Spłaty kredytów i pożyczek	-	(250 000,00)	-	(39 185,00)
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	(18 546,22)	(55 175,36)	(11 989,84)	(35 660,18)
Odsetki	(1 424,90)	(12 445,10)	(1 335,52)	(5 440,12)
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	(19 971,12)	(317 620,46)	(13 325,36)	(204 138,42)
Przepływy pieniężne netto razem	(556 882,23)	(256 679,29)	490 809,68	268 295,45
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	(556 882,23)	(256 679,29)	490 809,68	268 295,45
Środki pieniężne na początek okresu	696 673,96	396 471,02	95 078,18	317 592,41
Środki pieniężne na koniec okresu	139 791,73	139 791,73	585 887,86	585 887,86

5.4. Zestawienie zmian w jednostkowym kapitale własnym

(wszystkie dane liczbowe przedstawiono w złotych)

	01.07.2025 – 30.09.2025	01.01.2025 – 30.09.2025	01.07.2024 – 30.09.2024	01.01.2024 – 30.09.2024
Kapitał własny na początek okresu	5 860 295,66	5 231 802,24	6 175 678,97	7 107 423,14
Kapitał podstawowy na początek okresu	970 000,00	970 000,00	982 000,00	982 000,00
Zmiany kapitału podstawowego	-	-	(12 000,00)	(12 000,00)
zmniejszenia z tytułu	-	-	(12 000,00)	(12 000,00)
umorzenia udziałów (akcji)	-	-	(12 000,00)	(12 000,00)
Kapitał podstawowy na koniec okresu	970 000,00	970 000,00	970 000,00	970 000,00
Kapitał zapasowy na początek okresu	8 201 235,92	8 201 235,92	8 606 963,04	8 606 963,04
Zmiany kapitału zapasowego	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(405 727,12)	(405 727,12)
zwiększenia z tytułu	-	-	874 989,47	874 989,47
rozwiązania kapitału rezerwowego na	-	-	874 989,47	874 989,47
nabycie akcji własnych	-	-	-	-
zmniejszenia z tytułu	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
pokrycia straty	(1 638 610,37)	(1 638 610,37)	(1 280 716,59)	(1 280 716,59)
Kapitał zapasowy na koniec okresu	6 562 625,55	6 562 625,55	8 201 235,92	8 201 235,92
Pozostałe kapitały rezerwowe na początek okresu	-	-	1 100 000,00	1 100 000,00
Zmiany pozostałych kapitałów rezerwowych	-	-	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)
zmniejszenia z tytułu	-	-	(1 100 000,00)	(1 100 000,00)
umorzenia akcji własnych	-	-	(225 010,53)	(225 010,53)
rozwiązania kapitału rezerwowego na	-	-	(874 989,47)	(874 989,47)
nabycie akcji własnych	-	-	-	-
Pozostałe kapitały rezerwowe na koniec okresu	-	-	-	-
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na początek okresu	-	-	-	-
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	391 079,91	-	-	-
zwiększenia z tytułu:	237 413,51	-	-	-
przeniesienie zysku z lat ubiegłych	237 413,51	-	-	-
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	628 493,42	-	-	-
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	(3 939 433,68)	(2 300 823,31)	(2 443 863,17)	(2 300 823,31)
Strata z lat ubiegłych na początek okresu po korekt	(3 939 433,68)	(2 300 823,31)	(2 443 863,17)	(2 300 823,31)
zmniejszenia z tytułu:	1 638 610,37	1 638 610,37	-	1 280 716,59
pokrycia straty z lat ubiegłych z kapitału	1 638 610,37	1 638 610,37	-	1 280 716,59
zapasowego	-	-	-	-
zwiększenia z tytułu:	-	(1 638 610,37)	(788 704,31)	(1 280 716,59)
przeniesienia straty z lat ubiegłych	-	(1 638 610,37)	(788 704,31)	(1 280 716,59)
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	(2 300 823,31)	(2 300 823,31)	(3 232 567,48)	(2 300 823,31)
Zysk/(Strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	(1 672 329,89)	(2 300 823,31)	(3 232 567,48)	(2 300 823,31)
Wynik netto	(84 080,08)	544 413,34	(228 532,77)	(1 160 276,94)
Zysk/(strata) netto	(84 080,08)	544 413,34	(228 532,77)	(1 160 276,94)
Kapitał własny na koniec okresu	5 776 215,58	5 776 215,58	5 710 135,67	5 710 135,67
Kapitał własny, po uwzględnieniu proponowanego	5 776 215,58	5 776 215,58	5 710 135,67	5 710 135,67
podziału zysku				

6. Informacje o zasadach przyjętych przy sporządzaniu raportu

6.1. Podstawa sporządzenia jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego

Jednostkowe i skonsolidowane sprawozdanie finansowe zostało sporządzone zgodnie z zasadami rachunkowości obowiązującymi na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej, określonymi w ustawie o rachunkowości z dnia 29 września 1994 r. (t.j. Dz. U. z 2023 r. poz. 120 ze zm.) i wydanymi na jej podstawie przepisami wykonawczymi.

Przyjęte przez Emitenta zasady rachunkowości przy sporządzaniu jednostkowego i skonsolidowanego sprawozdania finansowego, stosowane były w sposób ciągły i są zgodne z zasadami rachunkowości stosowanymi w poprzednim roku obrotowym.

6.2. Stosowane zasady rachunkowości

Przychody i koszty

Przychody i koszty są rozpoznawane według zasady memoriałowej, tj. w okresach których dotyczą, niezależnie od daty otrzymania lub dokonania płatności.

Grupa Kapitałowa prowadzi ewidencję kosztów w układzie rodzajowym oraz sporządza rachunek zysków i strat w wariantcie porównawczym.

Przychody ze sprzedaży

Przychody ze sprzedaży produktów, towarów i materiałów ujmuje się w rachunku zysków i strat, gdy Grupa Kapitałowa przekazała nabywcy znaczące korzyści wynikające z praw własności do tych aktywów oraz przestała być trwale zaangażowana w zarządzanie przekazanymi aktywami, ani też nie sprawuje nad nimi efektywnej kontroli.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji do 6 miesięcy

Przychody z wykonania usług o okresie realizacji do 6 miesięcy ujmowane są w momencie zakończenia wykonywania usług.

Kontrakty na usługi o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy

Przychody i koszty z wykonania usług o okresie realizacji dłuższym niż 6 miesięcy ustala się na dzień bilansowy proporcjonalnie do ich stopnia zaawansowania. Stan zaawansowania realizacji umowy ustala się metodą udziału kosztów poniesionych od dnia zawarcia umowy do dnia ustalenia przychodu w całkowitych kosztach wykonania usług.

Przychody odsetkowe

Przychody odsetkowe są ujmowane w momencie ich naliczenia.

Przychody z tytułu dywidend

Przychody z tytułu dywidend zalicza się do przychodów finansowych na dzień powzięcia przez Walne Zgromadzenie Akcjonariuszy spółki, w którą Grupa Kapitałowa zainwestowała, uchwały o podziale zysku, chyba że w uchwale określono inny dzień prawa do dywidendy.

Wartości niematerialne i prawne

Wartości niematerialne i prawne wycenia się w księgach według cen ich nabycia lub kosztów poniesionych na ich wytworzenie, pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i wydawanymi grami wykazane zostały w bilansie w wartości netto.

Koszty prac dotyczących dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne. Po dniu premiery ujmowane są w wartościach niematerialnych i prawnych jako prawo do dystrybucji gier.

Koszty zakończonych prac rozwojowych prowadzonych przez jednostki Grupy Kapitałowej na własne potrzeby, poniesione przed podjęciem produkcji lub zastosowaniem technologii, zalicza się do wartości niematerialnych i prawnych, jeżeli:

- 1) produkt lub technologia wytwarzania są ściśle ustalone, a dotyczące ich koszty prac rozwojowych wiarygodnie określone;
- 2) techniczna przydatność produktu lub technologii została stwierdzona i odpowiednio udokumentowana i na tej podstawie jednostka Grupy Kapitałowej podjęła decyzję o wytwarzaniu tych produktów lub stosowaniu technologii;
- 3) koszty prac rozwojowych zostaną pokryte, według przewidywań, przychodami ze sprzedaży tych produktów lub zastosowania technologii.

Nakłady poniesione na prace badawcze ujmowane są w kosztach w momencie ich poniesienia.

Wartości niematerialne i prawne, za wyjątkiem autorskich praw majątkowych do wytworzonych gier oraz praw do dystrybucji gier, umarza się metodą liniową przy zastosowaniu następujących stawek amortyzacyjnych:

Koszty zakończonych prac rozwojowych	20%
Inne	20%-50%

Dla autorskich praw majątkowych oraz praw do dystrybucji gier Grupa Kapitałowa stosuje metodę amortyzacji naturalnej, która jest uzależniona od planowanego rozkładu realizacji przychodów wynikających z użytkowania danego składnika aktywów w przyszłości. Stosowany model został opracowany na podstawie danych historycznych. Weryfikacja modelu została przeprowadzona na podstawie przychodów ze sprzedaży szerokiej gamy produktów wprowadzonych na rynek.

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji wartości niematerialnych i prawnych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Rzeczowe aktywa trwałe

Środki trwałe wycenia się w księgach w cenie nabycia lub koszcie wytworzenia (wartość początkowa), pomniejszonych o odpisy amortyzacyjne, a także o odpisy z tytułu trwałej utraty ich wartości.

Cena nabycia i koszt wytworzenia środków trwałych oraz środków trwałych w budowie obejmuje ogół ich kosztów poniesionych przez jednostkę za okres budowy, montażu, przystosowania i ulepszenia do dnia przyjęcia do używania, w tym również koszt obsługi zobowiązań zaciągniętych w celu ich finansowania i związane z nimi różnice kursowe, pomniejszony o przychody z tego tytułu.

Wartość początkową środka trwałego powiększają koszty jego ulepszenia, polegającego na przebudowie, rozbudowie, modernizacji lub rekonstrukcji, powodującego, że wartość użytkowa tego środka po zakończeniu ulepszenia przewyższa posiadaną przy przyjęciu do używania wartość użytkową.

Środki trwałe amortyzowane są metodą liniową. Rozpoczęcie amortyzacji następuje w następnym miesiącu po przyjęciu środka trwałego do używania. Środki trwałe o wartości początkowej poniżej 3.500 zł, z wyjątkiem sprzęty IT, odpisywane są jednorazowo w koszty operacyjne Grupy Kapitałowej.

Przykładowe stawki amortyzacyjne są następujące:

Budynki, lokale, prawa do lokali	10% – 33,33%
Urządzenia techniczne i maszyny	10% – 30%
Środki transportu	20%
Inne środki trwałe	10% – 33,33%

Poprawność stosowanych okresów i stawek amortyzacji środków trwałych jest przez Grupę Kapitałową okresowo weryfikowana, powodując odpowiednią korektę dokonywanych w następnych latach odpisów amortyzacyjnych.

Inwestycje

Inwestycje obejmują aktywa posiadane w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z przyrostu wartości tych aktywów, uzyskania z nich przychodów w formie odsetek, dywidend (udziałów w zyskach) lub innych pożytków, w tym również z transakcji handlowej, a w szczególności aktywa finansowe oraz te nieruchomości i wartości niematerialne i prawne, które nie są użytkowane przez jednostkę, lecz są posiadane w celu osiągnięcia tych korzyści.

Trwała utrata wartości aktywów

Na każdy dzień bilansowy ocenia się czy istnieją obiektywne dowody wskazujące na trwałą utratę wartości składnika bądź grupy aktywów. Jeśli takie dowody istnieją, ustala się szacowaną, możliwą do odzyskania wartość składnika aktywów i dokonuje się odpisu aktualizującego z tytułu utraty wartości, w kwocie równej różnicy między wartością możliwą do odzyskania i wartością bilansową. Strata wynikająca z utraty wartości jest ujmowana w rachunku zysków i strat. W przypadku, gdy skutki uprzednio dokonanego przeszacowania aktywów ujęto jako kapitał z aktualizacji wyceny, to strata pomniejsza wysokość tego kapitału, a pozostała część straty jest odnoszona na rachunek zysków i strat.

Leasing finansowy

Gdy Grupa Kapitałowa jest stroną umów leasingowych, na podstawie których przyjęła do używania obce środki trwałe i wartości niematerialne i prawne, na mocy których następuje przeniesienie zasadniczo całego ryzyka i pożytków wynikających z tytułu posiadania aktywów będących przedmiotem umowy, przedmiot leasingu jest ujmowany w bilansie. Przedmiot leasingu jest początkowo ujmowany według niższej z dwóch wartości: wartości godziwej lub wartości bieżącej minimalnych opłat leasingowych.

Zapasy

Zapasy wyceniane są według cen ich nabycia lub kosztów wytworzenia nie wyższych od ich cen sprzedaży netto na dzień bilansowy.

Wartość zapasów ustala się w oparciu o:

Wyroby gotowe oraz produkty w toku produkcji – koszty wytworzenia, które obejmują koszty pozostające w bezpośrednim związku z danym produktem oraz uzasadnioną część kosztów pośrednio związanych z wytworzeniem tego produktu.

Zapasy ujmowane są w bilansie w wartości netto, tj. pomniejszone o wartość odpisów aktualizujących. Odpisy aktualizujące ujmuje się w pozostałych kosztach operacyjnych.

Należności, roszczenia i zobowiązania, inne niż zaklasyfikowane jako aktywa i zobowiązania finansowe

Należności wycenia się w kwocie wymaganej zapłaty, z zachowaniem zasady ostrożnej wyceny. Wartość należności aktualizuje się uwzględniając stopień prawdopodobieństwa ich zapłaty poprzez dokonanie odpisu aktualizującego, zaliczanego odpowiednio do pozostałych kosztów operacyjnych lub do kosztów finansowych – zależnie od rodzaju należności, której dotyczy odpis aktualizujący.

Zobowiązania wycenia się w księgach rachunkowych w kwocie wymagającej zapłaty.

Należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wykazuje się na dzień ich powstania według średniego kursu Narodowego Banku Polskiego ogłoszonego dla danej waluty z dnia poprzedzającego ten dzień.

Na dzień bilansowy należności i zobowiązania wyrażone w walutach obcych wycenia się po obowiązującym na ten dzień średnim kursie ogłoszonym dla danej waluty przez Narodowy Bank Polski.

Rozliczenia międzyokresowe

Grupa Kapitałowa dokonuje czynnych rozliczeń międzyokresowych kosztów, jeżeli dotyczą one przyszłych okresów sprawozdawczych. W szczególności, czynne rozliczenia międzyokresowe kosztów obejmują koszty minimów gwarancyjnych, które zostały wypłacone z góry deweloperom gier. Koszty te rozpoznawane są w rachunku zysków i strat począwszy od momentu, gdy Grupa Kapitałowa osiąga przychody ze sprzedaży gier jako wydawca i wypłaca deweloperom należności licencyjne od przychodów ze sprzedaży.

Bierne rozliczenia międzyokresowe kosztów dokonywane są w wysokości prawdopodobnych zobowiązań przypadających na bieżący okres sprawozdawczy.

Rezerwy na zobowiązania

Rezerwy stanowią zobowiązania, których termin wymagalności lub kwota nie są pewne.

Podatek dochodowy

Podatek dochodowy wykazany w rachunku zysków i strat obejmuje część bieżącą i odroczoną.

Bieżące zobowiązanie z tytułu podatku dochodowego jest naliczane zgodnie z przepisami podatkowymi. Wykazywana w rachunku zysków i strat część odroczone stanowi różnicę

między stanem rezerw i aktywów z tytułu podatku odroczonego na koniec i na początek okresu sprawozdawczego.

Rezerwę i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego, dotyczące operacji rozliczanych z kapitałem własnym, odnosi się na kapitał własny.

Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się w wysokości kwoty przewidzianej w przyszłości do odliczenia od podatku dochodowego, w związku z ujemnymi różnicami przejściowymi oraz straty podatkowej możliwej do odliczenia, ustalonej przy uwzględnieniu zasady ostrożności.

Rezerwę z tytułu odroczonego podatku dochodowego tworzy się w wysokości kwoty podatku dochodowego, wymagającej w przyszłości zapłaty, w związku z występowaniem dodatnich różnic przejściowych, to jest różnic, które spowodują zwiększenie podstawy obliczenia podatku dochodowego w przyszłości.

Wysokość rezerwy i aktywów z tytułu odroczonego podatku dochodowego ustala się przy uwzględnieniu stawek podatku dochodowego obowiązujących w roku powstania obowiązku podatkowego, przy uwzględnieniu przepisów podatkowych obowiązujących na dzień bilansowy.

Rezerwa i aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego są kompensowane dla potrzeb prezentacji w sprawozdaniu finansowym.

Różnice kursowe

Różnice kursowe wynikające z wyceny na dzień bilansowy aktywów i pasywów wyrażonych w walutach obcych z wyjątkiem inwestycji długoterminowych oraz powstałe w związku z zapłatą należności i zobowiązań w walutach obcych, jak również przy sprzedaży walut, zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych, a w uzasadnionych przypadkach – do kosztu wytworzenia produktów lub ceny nabycia towarów, a także ceny nabycia lub kosztu wytworzenia środków trwałych, środków trwałych w budowie lub wartości niematerialnych i prawnych.

Instrumenty finansowe

Klasyfikacja instrumentów finansowych

Instrumenty finansowe ujmowane są oraz wyceniane zgodnie z Rozporządzeniem Ministra Finansów z dnia 12 grudnia 2001 r. w sprawie szczegółowych zasad uznawania, metod wyceny, zakresu ujawniania i sposobu prezentacji instrumentów finansowych. Zasady wyceny i ujawniania aktywów finansowych opisane w poniższej nocie nie dotyczą wyłączonych z Rozporządzenia w szczególności: udziałów i akcji w jednostkach podporządkowanych, praw i zobowiązań wynikających z umów leasingowych i ubezpieczeniowych, należności i zobowiązań z tytułu dostaw i usług oraz instrumentów finansowych wyemitowanych przez Grupę Kapitałową stanowiących jej instrumenty kapitałowe.

Aktywa finansowe dzieli się na:

- aktywa finansowe przeznaczone do obrotu,
- pożyczki udzielone i należności własne,
- aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności,
- aktywa finansowe dostępne do sprzedaży.

Zobowiązania finansowe dzieli się na:

- zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu,
- pozostałe zobowiązania finansowe.

Zasady ujmowania i wyceny instrumentów finansowych

Aktywa finansowe wprowadza się do ksiąg rachunkowych na dzień zawarcia kontraktu w cenie nabycia, to jest w wartości godziwej poniesionych wydatków lub przekazanych w zamian innych składników majątkowych, zaś zobowiązania finansowe w wartości godziwej uzyskanej kwoty lub wartości otrzymanych innych składników majątkowych. Przy ustalaniu wartości godziwej na ten dzień uwzględnia się poniesione przez Grupę Kapitałową koszty transakcji.

Transakcje kupna i sprzedaży instrumentów finansowych dokonane w obrocie regulowanym wprowadza się do ksiąg rachunkowych w dniu ich rozliczenia.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się aktywa nabyte w celu osiągnięcia korzyści ekonomicznych wynikających z krótkoterminowych zmian cen oraz wahań innych czynników rynkowych albo krótkiego czasu trwania nabytego instrumentu, a także inne aktywa finansowe, bez względu na zamiary, jakimi kierowano się przy zawieraniu kontraktu, jeżeli stanowią one składnik portfela podobnych aktywów finansowych, co do którego jest duże prawdopodobieństwo realizacji w krótkim terminie zakładanych korzyści ekonomicznych.

Do aktywów finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się pochodne instrumenty finansowe, z wyjątkiem przypadku, gdy Grupa Kapitałowa uznaje zawarte kontrakty za instrumenty zabezpieczające.

Aktywa finansowe przeznaczone do obrotu wycenia się w wartości godziwej, natomiast skutki okresowej wyceny zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego, w którym nastąpiło przeszacowanie.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności

Do aktywów finansowych utrzymywanych do terminu wymagalności zalicza się niezakwalifikowane do pożyczek udzielonych i należności własnych aktywa finansowe, dla których zawarte kontrakty ustalają termin wymagalności spłaty wartości nominalnej oraz określają prawo do otrzymania w ustalonych terminach korzyści ekonomicznych, na przykład oprocentowania, w stałej lub możliwej do ustalenia kwocie, pod warunkiem że Grupa Kapitałowa zamierza i może utrzymać te aktywa do czasu, gdy staną się one wymagalne.

Aktywa finansowe utrzymywane do terminu wymagalności wycenia się według zamortyzowanego kosztu przy zastosowaniu metody efektywnej stopy procentowej.

Pożyczki udzielone i należności własne

Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się, niezależnie od terminu ich wymagalności (zapłaty), aktywa finansowe powstałe na skutek wydania bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środków pieniężnych. Do pożyczek udzielonych i należności własnych zalicza się także obligacje i inne dłużne instrumenty finansowe nabyte w zamian za wydane bezpośrednio trzeciej stronie kontraktu środki pieniężne, jeżeli z zawartego kontraktu jednoznacznie wynika, że zbywający nie utracił kontroli nad wydanymi instrumentami finansowymi (transakcje odkupu).

Do pożyczek udzielonych i należności własnych nie zalicza się nabytych pożyczek ani należności, a także wpłat dokonanych przez Grupę Kapitałową celem nabycia instrumentów kapitałowych nowych emisji, również wtedy, gdy nabycie następuje w pierwszej ofercie publicznej lub w obrocie pierwotnym, a w przypadku praw do akcji – także w obrocie wtórnym.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży

Aktywa finansowe nie zakwalifikowane do pozostałych kategorii zaliczane są do aktywów finansowych dostępnych do sprzedaży.

Aktywa finansowe dostępne do sprzedaży wycenia się w wartości godziwej zaś skutki przeszacowania zalicza się odpowiednio do przychodów lub kosztów finansowych okresu sprawozdawczego.

Zobowiązania finansowe

Zobowiązania finansowe przeznaczone do obrotu, w tym instrumenty pochodne, które nie zostały wyznaczone jako instrumenty zabezpieczające, wykazywane są w wartości godziwej, zaś zyski i straty wynikające z ich wyceny ujmowane są bezpośrednio w rachunku zysków i strat.

Do zobowiązań finansowych przeznaczonych do obrotu zalicza się również zobowiązanie do dostarczenia pożyczonych papierów wartościowych oraz innych instrumentów finansowych, w przypadku zawarcia przez Grupę Kapitałową umowy sprzedaży krótkiej.

Opis metod i istotnych założeń przyjętych do ustalenia wartości godziwej aktywów i zobowiązań finansowych wycenianych w takiej wartości

Za wartość godziwą przyjmuje się kwotę, za jaką dany składnik aktywów mógłby zostać wymieniony, a zobowiązanie uregulowane na warunkach transakcji rynkowej, pomiędzy zainteresowanymi i dobrze poinformowanymi stronami.

Wartość godziwa ustalana jest w drodze:

- wyceny instrumentu finansowego po cenie ustalonej w aktywnym obrocie regulowanym, w przypadku gdy dla instrumentu finansowego istnieje aktywny obrót regulowany,
- oszacowania ceny instrumentu finansowego za pomocą metod estymacji powszechnie uznanych za poprawne, w pozostałych przypadkach.

Rachunkowość zabezpieczeń

Grupa Kapitałowa nie stosuje rachunkowości zabezpieczeń.

Wartość firmy

Wartość firmy jednostek podporządkowanych

Wartość firmy stanowi nadwyżkę ceny nabycia nad wartością godziwą możliwych do zidentyfikowania

aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Wartość firmy amortyzowana jest przez okres 5 lat.

Ujemna wartość firmy

Ujemna wartość firmy stanowi nadwyżkę wartości godziwej możliwych do zidentyfikowania aktywów netto jednostki zależnej lub stowarzyszonej nad ceną nabycia na dzień objęcia kontroli lub rozpoczęcia wywierania znaczącego wpływu.

Ujemna wartość firmy do wysokości nieprzekraczającej wartości godziwej nabytych aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na regulowanych rynkach, odpisuje się w skonsolidowany rachunek zysków i strat przez okres będący średnią ważoną okresu ekonomicznej użyteczności nabytych i podlegających amortyzacji aktywów. Nadwyżka ujemnej wartości firmy nad wartość godziwą aktywów trwałych, z wyłączeniem długoterminowych aktywów finansowych notowanych na rynkach regulowanych, zaliczana jest do przychodów na dzień połączenia.

Metoda konsolidacji/wyceny jednostek podporządkowanych

Jednostki zależne podlegają konsolidacji metodą pełną w okresie od objęcia nad nimi kontroli przez jednostkę dominującą do czasu ustania tej kontroli. Aktywa i zobowiązania spółki zależnej na dzień włączenia jej do skonsolidowanego sprawozdania finansowego ujmowane są według wartości godziwej.

Różnica między wartością godziwą tych aktywów i zobowiązań oraz ceną nabycia powoduje powstanie wartości firmy lub ujemnej wartości firmy, które są wykazywane w odrębnej pozycji w skonsolidowanym bilansie.

Udziały w jednostkach stowarzyszonych wykazuje się metodą praw własności. Proporcjonalny udział jednostki dominującej w wyniku finansowym jednostek stowarzyszonych koryguje się o odpis wartości firmy lub ujemnej wartości firmy i ujmuje jako oddzielną pozycję w skonsolidowanym rachunku zysków i strat.

7. Komentarz Emitenta na temat okoliczności i zdarzeń istotnie wpływających na działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta, ich sytuację finansową i wyniki osiągnięte w trzecim kwartale 2025 r.

7.1. Działalność Emitenta i jednostek wchodzących w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu

Na dzień sporządzenia niniejszego raportu Emitent oraz jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta posiadają w sprzedaży ponad 200 gier na konsole Nintendo Switch, Sony PlayStation 4, Sony PlayStation 5, Microsoft Xbox One Microsoft Xbox Series S/X oraz komputery PC.

W okresie od 1 lipca 2025 r. do 14 listopada 2025 r. Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży następujące tytuły:

Gra	Platforma	Region	Rodzaj produktu	Termin wydania	Wydawca Gry
Golf Guys	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	04.07.2025	QubicGames
Pet Show	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	05.07.2025	QubicGames
	Sony PlayStation	US, EUR		16.08.2025	
	Microsoft Xbox	Global		08.08.2025	
Run Sausage Run!	Nintendo Switch	US, EUR, JAP	+6 DLC	05.07.2025	QubicGames
Aquapark io	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	11.07.2025	QubicGames
Maze: Path of Light	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +4 DLC	12.07.2025	QubicGames
	Sony PlayStation	US, EUR		19.07.2025	
	Steam (PC)	Global		01.08.2025	
	Microsoft Xbox	Global		15.08.2025	
	Nintendo Switch	JAP + Asia		18.10.2025	
Hole io	Nintendo Switch	US, EUR	+1 DLC	12.07.2025	QubicGames
Farm Land	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +3 DLC	12.07.2025	QubicGames
Sweet Survivors	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	18.07.2025	QubicGames
Titi Drop	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	19.07.2025	yabai.games
Ball Blast	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	19.07.2025	QubicGames
	Steam (PC)	Global		11.09.2025	

	Nintendo Switch	JAP + Asia		27.09.2025	
	Sony PlayStation	US, EUR		27.09.2025	
	Microsoft Xbox	Global		17.10.2025	
Run Sausage Run!	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global	+7 DLC	19.07.2025	QubicGames
Crowd City	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +2 DLC	25.07.2025	QubicGames
Flame Keeper	PlayStation	Global	Pełna gra	25.07.2025	Untold Tales
Candivity	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +4 DLC	26.07.2025	QubicGames
Bee Simulator: The Hive	Steam (PC)	Global	Pełna gra	04.08.2025	Untold Tales
Real Boxing 2: Remastered	Steam (PC)	Global	Pełna gra	04.08.2025	Untold Tales
Boti: Byteland Overclocked	Nintendo Switch	South Korea	Pełna gra	07.08.2025	Untold Tales (poprzez wydawcę lokalnego)
Skyline Bowling	Nintendo Switch	US, EUR	+2 DLC	09.08.2025	QubicGames
Not Not 2 – A Brain Challenge	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	16.08.2025	QubicGames
	Steam (PC)	Global		11.09.2025	
	Microsoft Xbox	Global		19.09.2025	
Pocket Mini Golf 2	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra	22.08.2025	QubicGames
CybeRage	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	22.08.2025	yabai.games
	Microsoft Xbox	Global			
Not Not 2 – A Brain Challenge	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +2 DLC	23.08.2025	naptime.games
Color Water Sort	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	29.08.2025	QubicGames
	Nintendo Switch	JAP + Asia		20.09.2025	
	Sony PlayStation	US, EUR		27.09.2025	
Skyline Bowling	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +4 DLC	05.09.2025	QubicGames
	Steam (PC)	Global		11.09.2025	
	Nintendo Switch	JAP + Asia		06.09.2025	
	Sony PlayStation	US, EUR		20.09.2025	
Giant Rush	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +3 DLC	06.09.2025	QubicGames
	Microsoft Xbox	Global		26.09.2025	
Gloomy Eyes	Nintendo Switch	Global	Pełna gra	12.09.2025	Untold Tales
	Sony PlayStation				
	Microsoft Xbox				
	Steam (PC)				

Stylist Girl	Microsoft Xbox Sony PlayStation	Global US, EUR	Pełna gra +2 DLC	12.09.2025 20.09.2025	QubicGames
Thief Puzzle	Sony PlayStation	US, EUR	Pełna gra +2 DLC	13.09.2025	QubicGames
My Horse Stories	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra +3 DLC	13.09.2025 26.09.2025	QubicGames
Pyromind	PlayStation Microsoft Xbox Nintendo Switch	Global	Pełna gra	26.09.2025 31.10.2025	Untold Tales
Parking Jam	Nintendo Switch	JAP + Asia	Pełna gra +2 DLC	04.10.2025	QubicGames
Puff Up	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra +2 DLC	04.10.2025 24.10.2025	QubicGames
Monster Survivors	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra +2 DLC	04.10.2025 24.10.2025	QubicGames
DIY Fashion Star	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +3 DLC	10.10.2025	QubicGames
Evo Pop	Nintendo Switch	US, EUR JAP + Asia	Pełna gra +4 DLC	11.10.2025 08.11.2025	QubicGames
Hide 'N Seek!	Sony PlayStation Microsoft Xbox	US, EUR Global	Pełna gra +2 DLC	11.10.2025 07.11.2025	QubicGames
Treasure Drop	Nintendo Switch	US, EUR	Pełna gra +4 DLC	18.10.2025	QubicGames
Pocket Minigolf	Microsoft Xbox	Global	Pełna gra +1 DLC	14.11.2025	QubicGames

Niezależnie od powyższych wydań, Emitent i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta wprowadziły do sprzedaży w okresie od 1 lipca 2025 r. do 14 listopada 2025 r. liczne edycje specjalne gier.

Kluczowe projekty realizowane przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład grupy kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu***Kluczowe projekty realizowane przez QubicGames S.A.***

Od 1 lipca 2025 roku do dnia publikacji niniejszego raportu działalność Emitenta koncentrowała się na następujących kluczowych działaniach:

- opracowywaniu i dostosowywaniu gier mobilnych do wydań na konsole i PC,
- rozszerzaniu zasięgu dystrybucji istniejących tytułów na nowe rynki oraz platformy sprzedażowe,
- przygotowywaniu premier zaplanowanych na czwarty kwartał 2025 roku, w tym opracowywaniu strategii marketingowych i materiałów promocyjnych,
- planowaniu kampanii promocyjnych związanych z okresem świątecznym,
- podejmowaniu działań mających na celu dalsze wzmocnienie i rozwój Grupy Kapitałowej QubicGames.

**Gry na licencji Voodoo**

W trzecim kwartale 2025 roku QubicGames kontynuowała współpracę z Voodoo, znacząco rozszerzając liczbę dostępnych premier. Ball Blast zostało wydane na Nintendo Switch (także na rynku azjatyckim), a następnie trafiło także na Steam, PlayStation oraz Xbox. Gra Skyline Bowling ukazała się w tym okresie na Xbox, Steam oraz PlayStation, a dodatkowo również na

Nintendo Switch w regionie Azji. Gra Hole io otrzymała kolejną aktualizację wzbogacającą dostępne treści.

Wśród nowych debiutów na Xbox znalazły się także Golf Guys, Aquapark io oraz Crowd City, natomiast gry Puff Up i Monster Survivors ukazały się jednocześnie na Xbox i PlayStation, poszerzając obecność tytułów Voodoo w ofercie QubicGames.

Obecnie prowadzone są prace nad przygotowaniem gier Bag Fight oraz Cup Heroes do premiery na Nintendo Switch, PlayStation, Xbox oraz PC w nowym modelu sprzedażowym. Współpraca z Voodoo pozostaje kluczowym elementem działalności QubicGames, wspierając konsekwentne poszerzanie oferty gier casual na wszystkich najważniejszych platformach.



Gry na licencji Crazy Labs

W trzecim kwartale 2025 roku QubicGames rozszerzyła dystrybucję gier Crazy Labs na kolejne platformy. Gra Run Sausage Run! otrzymała nowe dodatki na konsolach Nintendo Switch, PlayStation oraz Xbox. Gry Stylist Girl i My Horse Stories zostały wprowadzone do sprzedaży na konsolach Xbox i PlayStation. Dodatkowo DIY Fashion Star zadebiutowała na Xbox, poszerzając katalog gier Crazy Labs dostępnych na tej platformie. QubicGames konsekwentnie rozwija ofertę gier na licencji Crazy Labs, wzmacniając swoją pozycję w segmencie gier casualowych o wysokim potencjale sprzedażowym i atrakcyjnej oprawie wizualnej.



TapNation

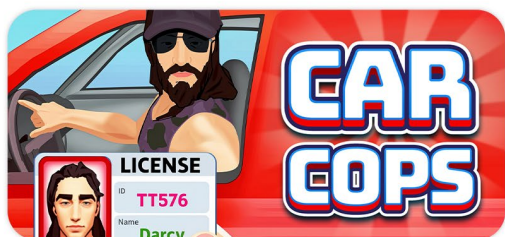


Gry na licencji TapNation

W trzecim kwartale 2025 roku QubicGames kontynuowała współpracę z TapNation, rozszerzając dystrybucję gier tego wydawcy na kolejne platformy. Gra Color Water Sort trafiła na konsole Xbox, PlayStation oraz pojawiła się na Nintendo Switch na rynku azjatyckim. W analizowanym okresie Giant Rush została wprowadzona do sprzedaży na PlayStation i Xbox, natomiast gra Thief Puzzle ukazała się na PlayStation. Dodatkowo Parking Jam miała premierę na Nintendo Switch w regionie Azji.

W ostatnim czasie Spółka pozyskała licencję na wydanie gry Fortress Merge na konsole i PC.

Spółka planuje dalsze rozwijanie tej linii wydawniczej w kolejnych kwartałach, koncentrując się na sukcesywnym wprowadzaniu nowych gier TapNation na wszystkie główne platformy konsolowe i PC.



Gry na licencji Unity Technologies (poprzednio Supersonic Studios)

W dniu 11 sierpnia 2025 r. Emitent oraz Unity Technologies SF – jako następcą prawny i podmiot powiązany Supersonic Studios Ltd, zgodnie z postanowieniami Umowy Ramowej podpisali porozumienie potwierdzające przeniesienie na Unity Technologies SF wszelkich praw i obowiązków wynikających z tej umowy oraz powiązanych z nią aneksów. Tym samym dotychczasowa współpraca z Supersonic Studios jest kontynuowana bez zmian.

W trzecim kwartale 2025 r. wydana została gra Hide 'N Seek! na konsole PlayStation i Xbox w pełnych wersjach rozszerzonych o dwa dodatki DLC.

Spółka pozyskała licencję na grę Build a Queen, której wydanie planowane jest na konsolach Nintendo Switch oraz Xbox w pierwszym kwartale 2026 roku.



Cup Heroes

Cup Heroes to casualowa gra Rouge-like stworzona przez Voodoo. Tytuł opiera się na taktycznym gameplayu, w którym gracz zdobywa i mnoży kuleczki w jak największych ilościach, aby wydać je na wybrane ulepszenia postaci. Lekka formuła rozgrywki, dynamiczne etapy oraz rosnący poziom trudności sprawiły, że gra zdobyła znaczącą popularność na platformach mobilnych.

QubicGames prowadzi obecnie prace nad przygotowaniem wersji Cup Heroes na konsole. Premiera tytułu w nowym modelu sprzedażowym na Nintendo Switch, Sony PlayStation oraz Microsoft Xbox planowana jest na 19 grudnia 2025 roku.

Bag Fight

Bag Fight to strategiczna gra Rouge-like rozwijana przez Voodoo, wykorzystująca proste, ale angażujące mechaniki. Rozgrywka opiera się na przemyślanym układzie i doborze przedmiotów w plecaku gracza, aby wyeliminować przeciwników. Dzięki krótkim, intensywnym sesjom i wysokiej regrywalności Bag Fight wpisuje się w format mobilnych hitów Voodoo.

QubicGames prowadzi obecnie prace nad adaptacją gry. Premiera na konsolach Nintendo Switch, Sony PlayStation oraz Microsoft Xbox planowana jest na pierwsze półrocze 2026 roku.



Real Boxing 2: Remastered

Real Boxing 2: Remastered to odświeżona wersja uznanej gry bokserskiej, oferująca dynamiczną rozgrywkę, rozbudowaną kampanię oraz tryb multiplayer. Tytuł rozwija formułę oryginału poprzez ulepszoną oprawę graficzną, zbalansowane mechaniki walki i rozszerzone możliwości personalizacji zawodnika. Gracz może rozwijać swoją postać, trenować w dedykowanych mini-grach oraz mierzyć się z unikalnymi przeciwnikami, wykorzystując szeroki wachlarz kombinacji ciosów i stylów bokserskich.

Wersja PC gry, dostępna na platformie Steam, została wydana przez Untold Tales. QubicGames odpowiada za wydanie Real Boxing 2: Remastered na konsole Nintendo Switch, PlayStation oraz Xbox, wprowadzając tę znaną markę bokserską na kolejne platformy.

Kluczowe projekty realizowane przez Untold Tales S.A.



Bee Simulator oraz Bee Simulator: The Hive

Bee Simulator: The Hive to familijna gra przygodowo-symulacyjna stworzona przez VARSAN Game Studios, której pierwsza odsłona została wydana 17 listopada 2020 roku na PC oraz konsole. Ważnym wydarzeniem była premiera rozszerzonej edycji zatytułowanej Bee Simulator: The Hive, która ukazała się 4 sierpnia 2025 roku na platformie Steam. Wersja ta łączy zawartość oryginalnego Bee Simulatora z nowym rozszerzeniem i wprowadza szereg dodatkowych mechanik. Gracze mogą nie tylko kontynuować przygodę z perspektywy pszczoły, ale również zarządzać własnym, w pełni personalizowanym ulem – zbierając zasoby, rozwijając strukturę oraz wprowadzając ulepszenia funkcjonalne i dekoracyjne.

Bee Simulator: The Hive oferuje także nowe tryby rozgrywki lokalnej (kooperacja i PvP na podzielonym ekranie), rozszerzoną mapę oraz zróżnicowane aktywności, wzbogacając oryginalną formułę o elementy strategiczne i budowlane. Tytuł jest dostępny na PC, a w Q4 2025 zadebiutuje także na konsolach. Jego wydawcą jest Untold Tales we współpracy z VARSAN Game Studios.



Everdream Village

Everdream Village to gra przygodowo-symulacyjna tworzona przez studio Mooneaters, której wydawcą będzie Untold Tales. Premiera tytułu planowana jest na grudzień 2025 roku na PC w opcji wczesnego dostępu, w roku 2026 zostanie wydana w pełnej wersji na PC i konsole. Gra stanowi kontynuację historii znanej z Everdream Valley, osadzoną dziesięć lat po wydarzeniach z poprzedniej części.

Gracze będą rozwijać własną wioskę na tajemniczych, pełnych magii wyspach, eksplorując zróżnicowane ekosystemy, gromadząc zasoby, poznając mieszkańców i budując relacje społeczne. Istotnym elementem rozgrywki będzie prowadzenie gospodarstwa, zarządzanie codziennymi obowiązkami oraz opieka nad zwierzętami – w tym ich krzyżowanie w celu uzyskania unikalnych odmian.

Gra zaoferuje szerokie możliwości personalizacji przestrzeni – od rozmieszczania budynków i dekoracji po modyfikację ukształtowania terenu, tworzenie rzek czy odkrywanie jaskiń. Rozgrywkę wzbogacą elementy magiczne, takie jak możliwość wcielania się w zwierzęta i eksplorowania świata z ich perspektywy.

Everdream Village ma na celu dostarczenie graczom relaksującego, a jednocześnie angażującego doświadczenia, w którym każdy dzień przynosi nowe aktywności, zadania i historie do odkrycia. Tytuł kierowany jest do szerokiego grona odbiorców – od fanów gier farmerskich po miłośników przygodowych symulacji życia.

Demo Everdream Village zostało po raz pierwszy udostępnione graczom Steama w dniu startu promocji From Poland With Love w sierpniu 2025 roku.



Gloomny Eyes

Gloomny Eyes to gra osadzona w mrocznym świecie targanym konfliktem między żywymi i umarłymi, opowiadająca niezwykłą historię o miłości i odmienności. Gracze wcielają się

naprzemiennie w Gloomy'ego – tajemnicze dziecko zombie – oraz Nenę, ludzką dziewczynę. Mimo, że jej wujek jest przywódcą łowców zombie, bohaterowie szybko zakochują się w sobie i wspólnie wyruszają w podróż, by przywrócić światło miejsce w pogrążonej w cieniu krainie. Wykorzystując unikalne zdolności Gloomy'ego i Neny, gracze będą rozwiązywali zagadki, pomagając tej niezwykłej parze odnaleźć słońce i przywrócić je do życia.

Gloomy Eyes to poruszająca opowieść o czułości, bliskości i nadziei, trzymająca gracza blisko losów nietypowych kochanków, którzy mimo strachu, uprzedzeń i wrogości próbują rozświetlić pogrążony w ciemności świat.

Na szczególne wyróżnienie zasługuje warstwa wizualna gry. Gloomy Eyes zachowuje wyjątkowy styl graficzny znany z oryginalnej wersji VR. Warto dodać, że Gloomy Eyes VR zdobyło nagrodę dla najlepszego filmu VR na Międzynarodowym Festiwalu Filmu Animowanego w Annecy w 2019 roku.

12 września 2025 roku gra zadebiutowała na konsolach Nintendo Switch, Sony PlayStation, Microsoft Xbox oraz w wersji PC na Steam i GOG.



With Last Breath

With Last Breath to gra survivalowa z otwartym światem, której premiera planowana jest na 2026 rok na PC (Steam). Tytuł połączy mechaniki przetrwania, eksploracji, craftingu i walki z zombie w osadzonej w postapokaliptycznym świecie przygodzie dla jednego gracza.

Gracze będą musieli zarządzać szeregiem współzależnych parametrów życiowych – takich jak głód, pragnienie, temperatura ciała, energia i wytrzymałość – dostosowując się do zmiennych warunków pogodowych, cyklu dnia i nocy oraz czterech pór roku, z których każda wpłynie na dostępność zasobów i zachowanie świata.

Rozgrywka osadzona zostanie na wyspie inspirowanej klimatem Północno-Zachodniego Pacyfiku. Gracze będą eksplorować zróżnicowane tereny, polować, zbierać surowce,

budować bazy i modyfikować wyposażenie. System walki umożliwi przełączanie między perspektywą izometryczną a trzecioosobową, co pozwoli płynnie dostosowywać styl gry – od skradania się, przez walkę wręcz, po użycie broni palnej.

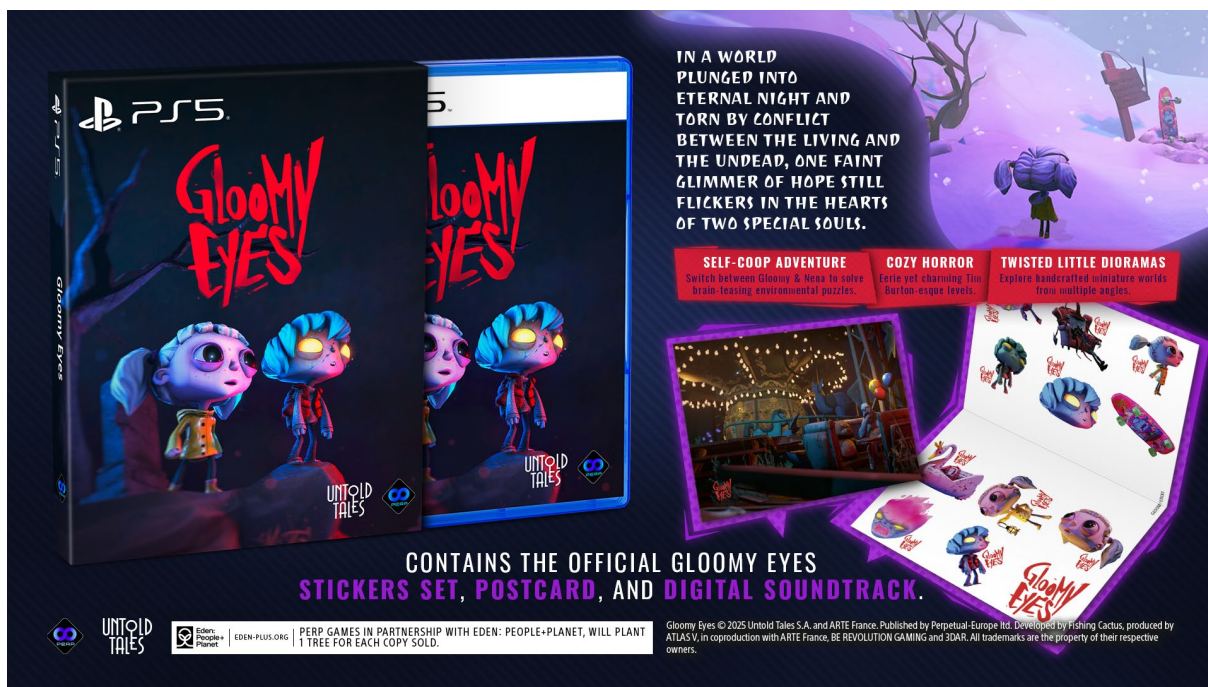


Rail Route

Rail Route to strategiczna gra symulacyjna. Premiera wersji na Nintendo Switch odbyła się 20 czerwca 2025 roku, natomiast rozszerzona Rail Route – Deluxe Edition ukazała się 18 lipca 2025 roku.

Gra pozwala graczom projektować, budować i rozwijać własną sieć kolejową, przekształcając prostą infrastrukturę we w pełni zautomatyzowany system transportowy. Rozgrywka koncentruje się na planowaniu, zarządzaniu oraz optymalizacji pracy pociągów, łącząc intuicyjne mechaniki z głębią strategiczną. Świat gry obejmuje liczne mapy inspirowane rzeczywistymi lokalizacjami, takimi jak Amsterdam, Berlin, Tokio czy Nowy Jork, co pozwala tworzyć zróżnicowane układy połączeń w unikalnych warunkach.

Rail Route oferuje zarówno tryb fabularny z narracją prowadzoną przez doświadczonego maszynistę, jak i swobodne sesje w trybie nieskończonym, wymagające wyzwania logiczne oraz dynamiczne scenariusze pełne presji czasowej. Dzięki temu tytuł dostarcza satysfakcji zarówno graczom poszukującym relaksującej zabawy, jak i tym, którzy lubią złożone zadania i rozbudowane systemy automatyzacji.



Wydania pudełkowe

W lipcu 2025 r. Untold Tales podpisała z Perpetual Europe umowę na globalne wydanie wersji pudełkowych gier na konsolę PlayStation. Gloomy Eyes oraz Bee Simulator: The Hive pojawią się w sprzedaży w Q4 2025, a Everdream Village trafi do graczy w 2026 r.



Działania promocyjne Untold Tales



Untold Tales Summer Sale

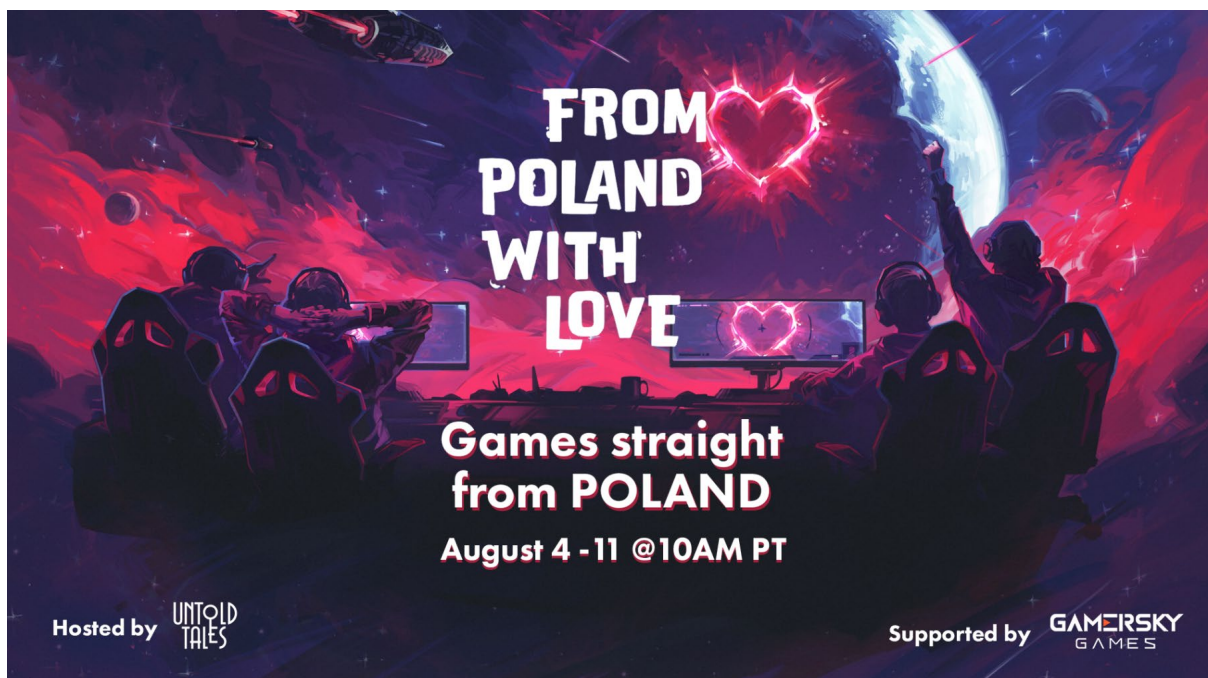
Początek lata przyniósł graczom wyjątkową okazję do powiększenia swojej biblioteki gier dzięki letniej wyprzedaży Untold Tales na Steam, która trwała do 10 lipca 2025 roku. W ramach akcji obniżono ceny ponad 40 tytułów z katalogu wydawniczego.

Dzięki wyrazistej, wakacyjnej komunikacji i szerokiemu wachlarzowi gatunków wyprzedaż przyciągnęła zarówno stałych fanów wydawcy, jak i nowych graczy poszukujących inspiracji na letnie sesje gamingowe.



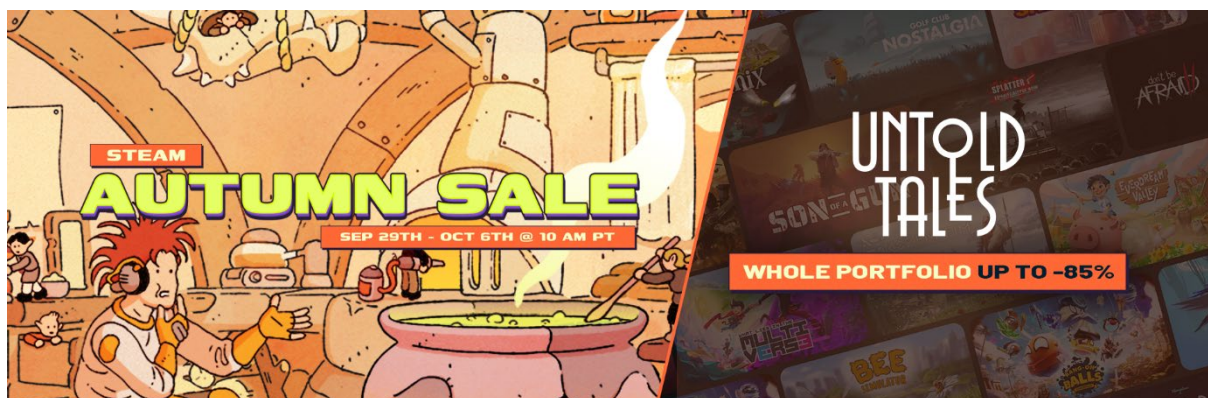
Untold Tales Bundles

Untold Tales aktywnie poszukuje inicjatyw, które wpływają na zwiększenie widoczności, a także bazy odbiorców gier z portfolio. W lipcu 2025 roku produkcje Untold Tales były dostępne w Mystery Bundle na stronie Fanatical i Indie Roulette Bundle na stronie Humble Bundle, który to bundle był poświęcony w pełni tytułom Untold Tales.



From Poland With Love

W tym roku po raz kolejny Untold Tales zaangażowało się w organizację już rozpoznawalnego wśród graczy wydarzenia pod nazwą „From Poland With Love”, które celebruje bogactwo i różnorodność polskiej sceny dewelopersko-wydawniczej. Gracze mogą liczyć na znaczące zniżki na Steam na ponad sto tytułów stworzonych lub wydanych przez polskie studia, od głośnych gier AAA po mniej znane, niezależne produkcje, w tym wiele gier z portfolio Untold Tales, a Steam zdecydował się wesprzeć promocję Weekend Dealem w dniach 7-11.08.2025. Wydarzenie to nie tylko sprzyja sprzedaży, ale także wzmacnia wizerunek Polski jako jednego z kluczowych graczy na globalnym rynku gier.



Steam Autumn Sale

Jesienią 2025 roku spółka Untold Tales wzięła udział w szeroko zakrojonej akcji promocyjnej na platformie Steam, obejmującej kilkadziesiąt tytułów z portfolio wydawniczego. W ramach wydarzenia oferowano zniżki sięgające do 85% na wybrane produkcje. Celem promocji było

zwiększenie widoczności katalogu spółki na globalnym rynku gier PC oraz pozyskanie nowych odbiorców. Działania marketingowe towarzyszące wyprzedaży akcentowały szeroki przekrój oferty Untold Tales i jej atrakcyjność cenową, wspierając dalsze umacnianie pozycji spółki na platformie Steam.



Untold Tales Publisher Sale

10 października 2025 r. po raz kolejny ruszyła dedykowana wyprzedaż wydawcy Untold Tales na platformie GOG, oferująca zniżki do 85% na zróżnicowany katalog gier niezależnych i dodatkowo wsparta newsletterem dystrybuowanym wśród użytkowników platformy. Promocja ta stanowiła doskonałą okazję do zakupu popularnych tytułów z różnych gatunków w atrakcyjnych cenach i bez zabezpieczeń DRM, i zwiększyła rozpoznawalność marki Untold Tales.



Wyprzedaż z okazji 5-lecia Untold Tales na platformie Steam

W dniach 22 października – 4 listopada 2025 r. odbyła się dedykowana wyprzedaż wydawcy Untold Tales na platformie Steam, zorganizowana z okazji piątej rocznicy działalności firmy. W ramach akcji promocyjnej cały katalog gier wydawcy został objęty znacznymi zniżkami, sięgającymi do 85%.

Celem wyprzedaży było podkreślenie jubileuszu marki, zwiększenie widoczności portfolio gier niezależnych w ofercie Untold Tales oraz podziękowanie społeczności graczy za pięć lat wsparcia i zaangażowania. Kampanii towarzyszyła komunikacja w kanałach własnych wydawcy oraz na platformie Steam, obejmująca między innymi bannery promocyjne i dedykowane treści informacyjne.

Akcja stanowiła kontynuację wcześniejszych inicjatyw promocyjnych Untold Tales prowadzonych na platformach cyfrowych i została dobrze przyjęta przez społeczność graczy, generując wzrost zainteresowania produktami z katalogu wydawcy.

Z dniem 1 lipca 2025 roku Untold Tales zostało przyjęte w poczet członków Krajowej Izby Gospodarczej Elektroniki i Telekomunikacji, spółka kontynuuje także współpracę serwisową w zakresie publishingu z innymi podmiotami z branży.

W sierpniu Untold Tales uczestniczyło w największych targach branżowych w Europie, Gamescom w Kolonii, gdzie prezentowało trzy tytuły: Gloomy Eyes, Bee Simulator: The Hive i Everdream Village. Wszystkie gry spotkały się z ciepłym przyjęciem wśród graczy. Z kolei w październiku przedstawiciele firmy wzięli udział w targach PGA w Poznaniu.

W dniu 13.09.2025 r. gra Operation: Polygon Storm została wsparta przez Steama opcją Daily Deal, co znacząco wpłynęło na sprzedaż tytułu i wygenerowało prawie 14 milionów wyświetleń strony produktu. Podobne wsparcie uzyskała gra EcoGnomix w dniu 30.10.2025 r.

7.2. Inne istotne wydarzenia, mające miejsce w trzecim kwartale 2025 roku i do dnia publikacji raportu

W trzecim kwartale 2025 roku oraz do dnia publikacji niniejszego raportu Emitent nie odnotował innych istotnych zdarzeń, które miałyby wpływ na sytuację majątkową, finansową lub działalność operacyjną Spółki.

7.3. Omówienie skonsolidowanych wyników finansowych Grupy Kapitałowej Emitenta w trzecim kwartale 2025 roku

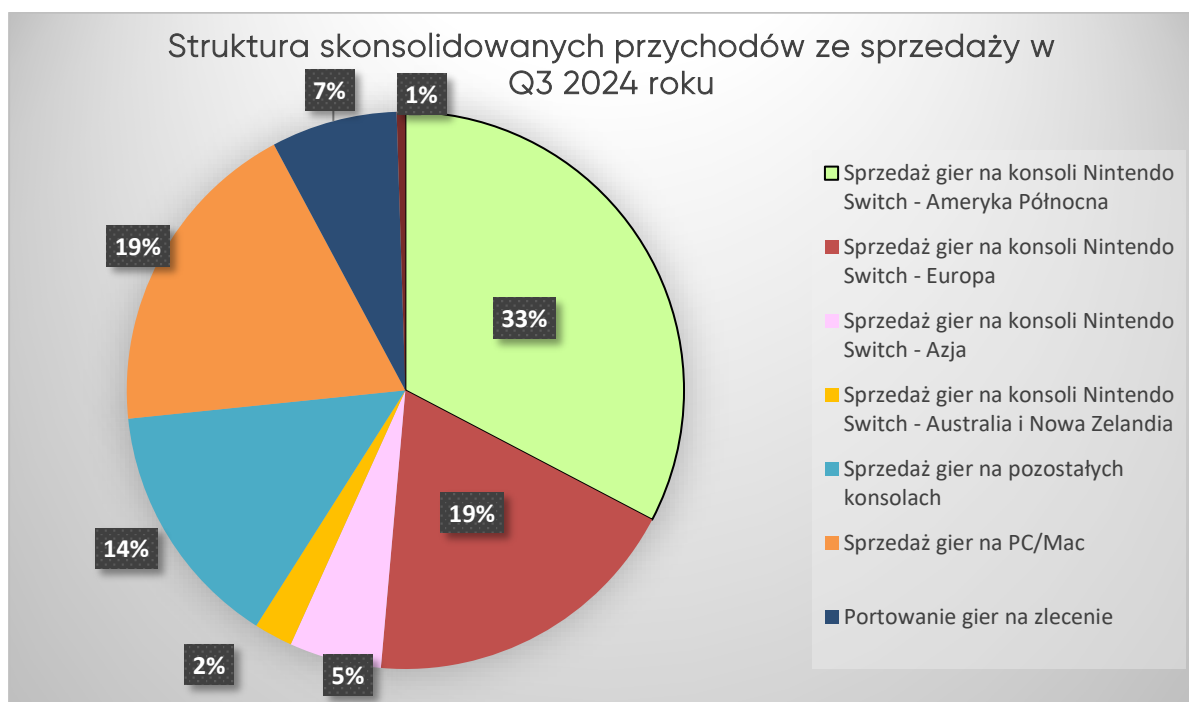
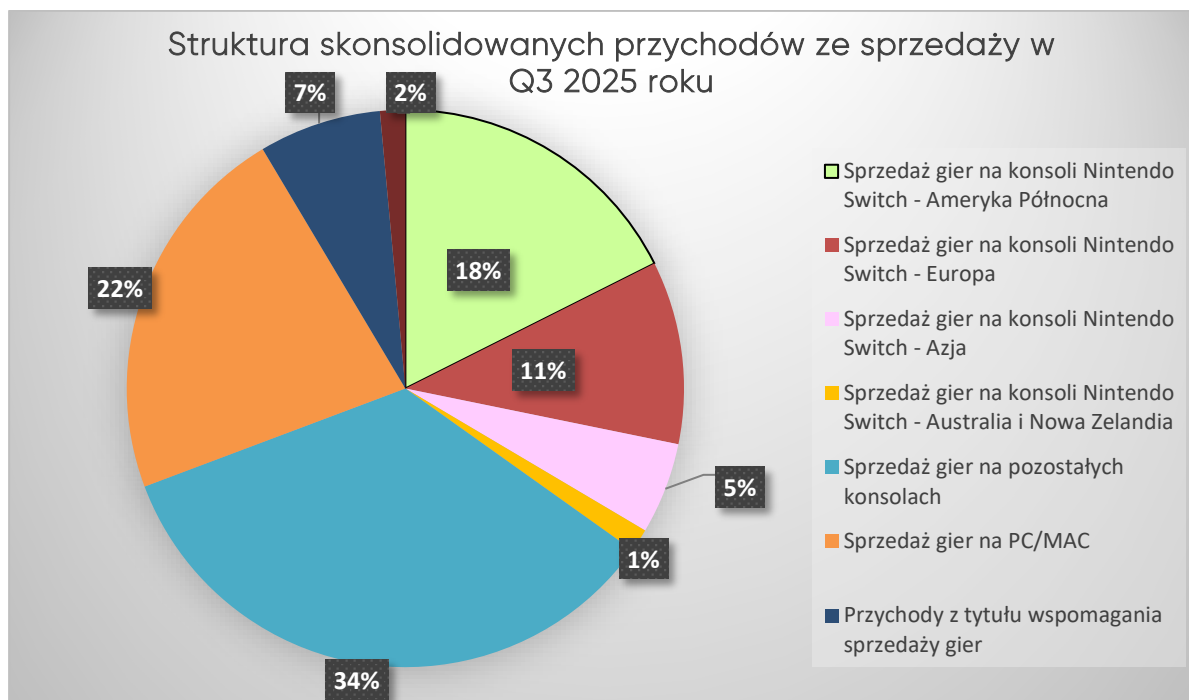
W trzecim kwartale 2025 roku skonsolidowane przychody ze sprzedaży wyniosły 6.601,4 tys. zł i pozostały na zbliżonym poziomie jak w analogicznym okresie roku 2024. Istotnie zmieniła się jednak struktura przychodów ze sprzedaży. W trzecim kwartale 2024 roku głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które wyniosły wtedy 59% całej sprzedaży. W trzecim kwartale 2025 roku było to już niecałe 35% łącznych przychodów ze sprzedaży.

Jak pisaliśmy w raporcie kwartalnym za drugi kwartał 2025 roku, od maja 2025 miała miejsce niekorzystna dla Grupy Kapitałowej zmiany w algorytmach sklepu Nintendo eShop, która wpłynęła na zmniejszenie przychodów ze sprzedaży z tej konsoli. Dlatego też Grupa Kapitałowa w trzecim kwartale 2025 roku konsekwentnie dywersyfikowała pozostałe źródła przychodów, dzięki czemu utrzymano podobny poziom przychodów ze sprzedaży, jak w trzecim kwartale 2024 roku.

W trzecim kwartale 2025 roku sprzedaż gier na pozostałe konsole (Sony Playstation oraz Microsoft XBOX) stanowiła już 34,4% skonsolidowanych przychodów ze sprzedaży (14,4% w trzecim kwartale 2024 roku). Natomiast sprzedaż gier na komputery PC (głównie za pośrednictwem Steam) stanowiła 22,2% (18,8% w trzecim kwartale 2024 roku).

W trzecim kwartale 2025 roku oprócz przychodów ze sprzedaży gier na konsolach i komputerach PC, Grupa Kapitałowa osiągnęła również przychody z tytułu wspomagania sprzedaży gier (tzw. „publishing for hire”) w wysokości 468,5 tys. zł oraz przychody z tytułu innych usług w wysokości 96,5 tys. zł.

Struktura przychodów ze sprzedaży Grupy Kapitałowej w trzecim kwartale 2025 roku w porównaniu do analogicznego okresu roku ubiegłego przedstawia się następująco:



W trzecim kwartale 2025 roku łączne koszty działalności operacyjnej Grupy Kapitałowej wyniosły 6.952,7 tys. zł, w porównaniu do 7.195,9 tys. zł w trzecim kwartale 2024 roku. Główną pozycję w kosztach działalności operacyjnej stanowiły koszty usług obcych, które wyniosły 5.035,1 tys. zł. Główną część tych kosztów stanowią koszty prowizji od sprzedaży płaconej właścicielowi platformy Nintendo eShop, koszty royalties należnych deweloperom sprzedawanych gier, jak i koszty usług obcych związanych z działalnością wydawniczą.

W trzecim kwartale 2025 roku Grupa Kapitałowa zanotowała stratę z działalności operacyjnej w wysokości 489,1 tys. zł, w porównaniu do straty w wysokości 455,0 tys. zł w analogicznym okresie roku ubiegłego oraz osiągnęła poziom EBITDA w wysokości 415,0 tys. zł, w porównaniu do 636,9 tys. zł w trzecim kwartale 2024 roku.

Na dzień 30 września 2025 r. suma aktywów Grupy Kapitałowej wyniosła 15.389,4 tys. zł i zmniejszyła się o 1.080,2 tys. zł (7%) w porównaniu do 30 września 2024 r.

Istotną pozycję w skonsolidowanym bilansie stanowią wartości niematerialne i prawne, które na dzień 30 września 2025 r. wyniosły 5.699,8 tys. zł. W pozycji tej Grupa Kapitałowa wykazuje przede wszystkim autorskie prawa majątkowe związane z produkowanymi i portowanymi grami. Z kolei prawa do dystrybucji gier, w przypadku gdy Grupa Kapitałowa działa jedynie jako wydawca gry, po dniu premiery ujmowane są w innych wartościach niematerialnych i prawnych. Koszty prac dotyczące dystrybuowanych gier komputerowych poniesionych przed ich premierą uznawane są za zaliczki na wartości niematerialne i prawne.

Na dzień 30 września 2025 r. Grupa Kapitałowa posiadała zobowiązania krótkoterminowe z tytułu kredytów i pożyczek w łącznej wysokości 558,2 tys. zł, z czego:

- 387,8 tys. zł dotyczy pożyczki otrzymanej przez Kautki Cave sp. z o.o. od Xsolla Accelertor Fund LLC. Funduszowi Xsolla przysługuje prawo do konwersji udzielonego finansowania dłużnego na udziały w Kautki Cave;
- 170,4 tys. zł dotyczy pożyczek otrzymanych od udziałowców jednostki zależnej Another Moon sp. z o.o.

Dnia 13 lutego 2025 r. spółka Untold Tales S.A. podpisała dwuletnią umowę o kredyt w rachunku bieżącym z mBank S.A. na łączną kwotę 1.200,0 tys. zł. Na dzień sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego Untold Tales nie korzystała z powyższego kredytu.

Zdaniem Zarządu na dzień 30 września 2025 r. oraz w obecnej chwili płynność Grupy Kapitałowej nie jest zagrożona.

7.4. Omówienie jednostkowych wyników finansowych Emitenta w trzecim kwartale 2025 roku

W trzecim kwartale 2025 roku przychody ze sprzedaży produktów wyniosły 2.060,9 tys. zł i zmalały w porównaniu do analogicznego okresu roku 2024 o 854,8 tys. zł, czyli o 29%. Głównym źródłem przychodów były przychody ze sprzedaży gier na platformę Nintendo Switch, które w trzecim kwartale 2025 roku wyniosły 59% przychodów ze sprzedaży (75% w trzecim kwartale 2024 roku).

Spadek przychodów ze sprzedaży związany był z opisaną we wcześniejszym punkcie zmianą w algorytmach sklepu Nintendo eShop. Dlatego też w trzecim kwartale 2025 roku Spółka nadal intensywnie skupiała się na wydawaniu gier na innych platformach, w szczególności na platformie Microsoft Xbox. W konsekwencji przychody ze sprzedaży gier na pozostałe konsole (Sony Playstation oraz Microsoft XBOX) stanowiły już 36,6% jednostkowych przychodów ze sprzedaży (14,7% w trzecim kwartale 2024 roku).

W trzecim kwartale 2025 roku Spółka zanotowała stratę z działalności operacyjnej w wysokości 231,5 tys. zł (278,5 tys. zł straty w trzecim kwartale 2024 roku).

W trzecim kwartale 2025 roku Spółka osiągnęła zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych w wysokości 140 tys. zł, który dotyczył sprzedaży akcji spółki zależnej Untold Tales S.A. kluczowym współpracownikom i członkom zarządu tej spółki, jak opisano w części 1.2 niniejszego raportu okresowego.

Na dzień 30 września 2025 r. suma aktywów Spółki wyniosła 7.786,0 tys. zł i zmniejszyła się o 1.596,6 tys. zł (14%) w porównaniu do 30 września 2024 r. Spadek ten wynikał m.in. ze zmniejszenia się salda inwestycji krótkoterminowych z 1.662,3 tys. zł na dzień 30 września 2024 r. do 468,3 tys. zł na 30 września 2025 r. w związku ze spłaceniem przez jednostki powiązane dużej części udzielonych we wcześniejszych latach pożyczek.

Na dzień 30 września 2025 r. Spółka nie posiadała zobowiązań krótkoterminowych z tytułu kredytów i pożyczek. Jednakże w celu polepszenia płynności w kolejnym kwartale, na początku listopada Spółka podpisała umowę krótkoterminowej pożyczki od swojej jednostki zależnej, naptimegames sp. z o.o. w łącznej wysokości 500 tys. zł.

8. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników za dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w raporcie kwartalnym za trzeci kwartał 2025 r.

Emitent nie przekazywał do wiadomości publicznej prognoz wyników za okres objęty niniejszym raportem.

9. W przypadku gdy dokument informacyjny Emitenta zawierał informacje, o których mowa w § 10 pkt 13a) załącznika nr 1 do regulaminu ASO - opis stanu realizacji działań i inwestycji Emitenta oraz harmonogram ich realizacji

Dokument informacyjny Emitenta nie zawierał informacji, o których mowa w § 10 pkt 13a) Załącznika nr 1 do Regulaminu ASO.

10. Informacje na temat działań podejmowanych w obszarze rozwoju prowadzonej działalności, inicjatywy nastawione na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie

W trzecim kwartale 2025 roku Spółka nie wprowadziła rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie.

11. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Emitenta i jednostki wchodzące w skład Grupy Kapitałowej Emitenta, w przeliczeniu na pełne etaty

W trzecim kwartale 2025 r. średnie zatrudnienie w przeliczeniu na pełne etaty w Grupie Kapitałowej QubicGames S.A. wynosiło 5 etatów (w analogicznym okresie 2024 roku było to 8 etatów).

Z kolei średnie zatrudnienie w QubicGames S.A. w trzecim kwartale 2025 r. wynosiło 3 etaty (w analogicznym okresie 2024 roku były to 4 etaty).

Dodatkowo, Grupa Kapitałowa w trzecim kwartale 2025 r. współpracowała w sposób stały lub okresowy z 9 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (18 osób w trzecim kwartale 2024 roku).

Emitent w trzecim kwartale 2025 r. współpracował w sposób stały lub okresowy z 3 osobami w ramach umów cywilnoprawnych (w analogicznym okresie 2024 roku były to 3 osoby).