

**Jakub Marszałkowski** posiada wykształcenie wyższe – w 2005 roku ukończył studia na kierunku Informatyka w Wyższej Szkole Nauk Humanistycznych i Dziennikarstwa w Poznaniu (obecnie Collegium Da Vinci), a w 2010 roku ukończył studia magisterskie uzupełniające o specjalności Gospodarka Elektroniczna na kierunku Informatyka na Politechnice Poznańskiej. W 2017 roku na Politechnice Poznańskiej ukończył studia doktoranckie w dziedzinie nauk technicznych, w dyscyplinie informatyki. Laureat stypendium Ministerstwa Nauki i Szkolnictwa Wyższego dla doktorantów za wybitne osiągnięcia. Uzyskał z wyróżnieniem Doktorat Europejski, pierwszy w historii swojej jednostki.

Jakub Marszałkowski to badacz i wykładowca zatrudniony na Wydziale Informatyki i Telekomunikacji Politechniki Poznańskiej. Najnowsze zainteresowania badawcze to uczenie maszynowe w obszarach AI assisted game development, realizowane w praktycznych projektach B+R. Wykłada projektowanie gier, tworzy z studentami projekty, organizuje maratony programowania gier. Główny organizator Game Industry Conference w Poznaniu. Jeden z założycieli Fundacji Indie Games Polska, w której obecnie pełni funkcję Członka Rady Fundacji. Zrealizował kilkanaście projektów IGP i GIC: promocja gier, obecność Polski na targach i konferencjach, stypendia wyjazdowe, game jamy, etc., ale też wizyty zagranicznych delegacji w Polsce. Autor raportów „The Game Industry of Poland” za lata 2020–2025 oraz „Warszawa – wiodący europejski hub produkcji gier”, odpowiedzialny za całość badań sektora do tych opracowań. Wielokrotnie zapraszany na panele dyskusyjne w kraju i za granicą, zarówno jako prowadzący, jak i jako uznany ekspert w zakresie polskiej i regionalnej branży gier. Członek jury licznych krajowych i międzynarodowych konkursów branżowych. Wyróżniony Doroczną Nagrodą Ministra Kultury w kategorii Kultura Cyfrowa jako organizator i promotor działający dla polskich twórców gier. W sierpniu 2024 roku wybrany do Rady European Game Developers Federation.